

g in m/s² Winkel s-y in m s-z in m theoretische Beschleunigung ohne Reibung
 a-z in m/a-y in m/a-x m/s²
 9,81 -9,81 0 0

Messwerte im Ruhezustand

x in m/s² y in m/s² z in m/s²

 Vergleiche Messwerte in Ruhe mit theoretischer Beschleunigung (Werte in Ruhe sollten 0 sein)

Messwerte während dem herunter rutschen

a-x	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
a-y	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
a-z	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Durchschnitt von a-y	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Vergleichswert mit $s=(1/2)a*t^2$

s in m

t in s

$a=2s/t^2$ in m/s² #DIV/0!

Vergleiche a berechnet mit a-y gemessen

g in m/s ²		theoretische Beschleunigung ohne Reibung				
9,81		Winkel	s-y in m	s-z in m	a-z in m/a-y in m/a-x m/s ²	
1.					-9,81	0 0
2.					-9,81	0 0
3.					-9,81	0 0

Messwerte im Ruhezustand

x in m/s² y in m/s² z in m/s²

Vergleiche Messwerte in Ruhe mit theoretischer Beschleunigung sollte gleich sein

Mit Rollen

Messwerte während dem herunter rutschen

a-x												
a-y												
a-z												
Durchschnitt von a-y												

a-y real in m/s² ###

Vergleichswert mit $s=(1/2)a*t^2$

s in m

t in s

$a=2s/t^2$ in m/s² #DIV/0!

Vergleiche a berechnet mit a-y real

Ohne Rollen

Messwerte während dem herunter rutschen

a-x												
a-y												
a-z												
Durchschnitt von a-y	Sollte höher sein als der Wert mit Rollen											

a-y real in m/s² ###

Vergleichswert mit $s=(1/2)a*t^2$

s in m

t in s

$a=2s/t^2$ in m/s² #DIV/0! Sollte geringer sein als Wert mit Rollen

Vergleiche a berechnet mit a-y real