

Lineare Algebra und analytische Geometrie II

Vorlesung 43

Polynome in mehreren Variablen und Nullstellenmengen

Als eine Anwendung der Diagonalisierbarkeit von symmetrischen Matrizen bzw. der Hauptachsentransformation besprechen wir, wie man einfache polynomiale Gleichungen in mehreren Variablen von niedrigem Grad auf eine besonders einfache Form bringen kann. Dazu führen wir kurz Polynome in mehreren Variablen ein.

DEFINITION 43.1. Zu einer Variablenmenge X_1, \dots, X_n und einem n -Tupel $(\nu_1, \dots, \nu_n) \in \mathbb{N}^n$ nennt man einen Ausdruck der Form $X_1^{\nu_1} \cdots X_n^{\nu_n}$ ein *Monom* in den X_i .

Der *Grad* eines Monoms ist die Summe der Exponenten, also gleich $\nu_1 + \nu_2 + \cdots + \nu_n$.

DEFINITION 43.2. Unter einem *Polynom* F in den Variablen X_1, \dots, X_n über einem Körper K versteht man eine endliche Linearkombination von Monomen

$$F = \sum_{\nu} c_{\nu} X^{\nu}$$

mit $c_{\nu} \in K$.

Der *Grad eines Polynoms* ist das Maximum der Grade der beteiligten Monome (also derjenigen Monome, die mit einem von 0 verschiedenen Koeffizienten wirklich vorkommen). Ein Polynom $F = F(X_1, \dots, X_n)$ in n Variablen über K definiert durch Einsetzen eine Funktion

$$K^n \longrightarrow K, (x_1, \dots, x_n) \longmapsto F(x_1, \dots, x_n).$$

Dies sind wichtige Funktionen in der höherdimensionalen Analysis. Die Variable X_i in diesem Sinne interpretiert repräsentiert einfach die i -te Projektion, und die Addition und die Multiplikation von Polynomen entspricht dann der Addition und der Multiplikation von Funktionen, bei der die Werte in K addiert bzw. multipliziert werden.

DEFINITION 43.3. Zu einem Körper K und einer Variablenmenge X_1, \dots, X_n besteht der *Polynomring*

$$K[X_1, \dots, X_n]$$

aus allen Polynomen $F(X_1, \dots, X_n)$ in diesen Variablen, wobei diese Menge durch die komponentenweise Addition und die Multiplikation, die sich durch die distributive Fortsetzung der Regel

$$X_1^{r_1} \dots X_n^{r_n} \cdot X_1^{s_1} \dots X_n^{s_n} := X_1^{r_1+s_1} \dots X_n^{r_n+s_n}$$

ergibt, zu einem kommutativen Ring gemacht wird.

DEFINITION 43.4. Sei K ein Körper und sei $F \in K[X_1, \dots, X_n]$ ein Polynom in n Variablen. Dann nennt man

$$\{P \in K^n \mid F(P) = 0\}$$

das *Nullstellengebilde* (oder *Nullstellenmenge*) zu F .

Das Nullstellengebilde zu F ist also einfach die Faser zu der durch F gegebenen Funktion

$$F: K^n \longrightarrow K.$$

Bei $n = 1$ ist dies einfach eine endliche Ansammlung von einzelnen Punkten, den Nullstellen von F , (bei $F = 0$ handelt es sich um ganz K), bei $n \geq 2$ entstehen aber zunehmend interessantere und kompliziertere geometrische Gebilde. Das Studium dieser Gebilde heißt *algebraische Geometrie*. Bei $n = 2$ spricht man von algebraischen Kurven.

Bei beliebigem n hat ein Polynom vom Grad ≤ 1 die Gestalt

$$F = a_1 X_1 + \dots + a_n X_n + b$$

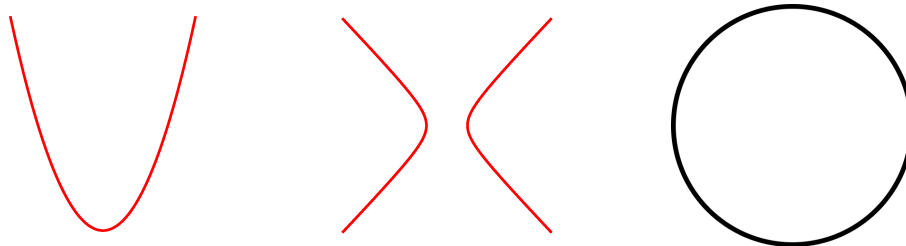
und das zugehörige Nullstellengebilde ist einfach die Lösungsmenge der inhomogenen linearen Gleichung

$$a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = -b,$$

also ein affin-linearer Raum.

Reelle Quadriken

Die Polynome vom Grad zwei und ihre Nullstellenmengen sind weitgehend mit Mitteln der linearen Algebra beherrschbar.



DEFINITION 43.5. Unter einem *quadratischen Polynom* $F \in K[X_1, \dots, X_n]$ über einem Körper K versteht man ein Polynom vom Grad 2, also einen Ausdruck der Form

$$F = \sum_{i \leq j} a_{ij} X_i X_j + \sum_{i=1}^n b_i X_i + c$$

mit $a_{ij}, b_i, c \in K$.

BEISPIEL 43.6. Zu einem quadratischen Polynom $aX^2 + bX + c$ in einer Variablen X mit $a, b, c \in K$ und $a \neq 0$ findet man die Nullstellen durch *quadratisches Ergänzen*. D.h. man schreibt (die Charakteristik des Körpers sei nicht 2)

$$aX^2 + bX + c = a \left(X^2 + \frac{b}{a}X + \frac{c}{a} \right) = a \left(\left(X + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2}{4a^2} + \frac{c}{a} \right).$$

Dies ist genau dann gleich 0, wenn

$$X = \pm \sqrt{\frac{b^2}{4a^2} - \frac{c}{a}} - \frac{b}{2a}$$

und die Wurzel

$$\sqrt{\frac{b^2}{4a^2} - \frac{c}{a}} = \frac{1}{2a} \sqrt{b^2 - 4ac}$$

in dem Körper existiert. Je nachdem gibt es keine, eine oder zwei Lösungen.

Wir stellen nun den Zusammenhang zwischen quadratischen Polynomen und Bilinearformen her.

DEFINITION 43.7. Zu einer Bilinearform $\langle -, - \rangle$ auf einem K -Vektorraum V nennt man die Abbildung

$$V \longrightarrow K, v \longmapsto \langle v, v \rangle,$$

die *zugehörige quadratische Form*.

Zu einer fixierten Basis v_1, \dots, v_n wird eine Bilinearform durch ihre Gramsche Matrix

$$G = (g_{ij})_{ij}$$

beschrieben, und die zugehörige quadratische Form $V \rightarrow K$ wird, wenn man X_i für die i -te Projektion (die zugehörige Dualbasis) schreibt, durch das quadratische Polynom

$$(X_1, \dots, X_n) G \begin{pmatrix} X_1 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix} = \sum_{1 \leq i, j \leq n} g_{ij} X_i X_j = \sum_i g_{ii} X_i^2 + \sum_{i < j} (g_{ij} + g_{ji}) X_i X_j$$

beschrieben. Im symmetrischen Fall ist dies

$$\sum_i g_{ii} X_i^2 + \sum_{i < j} 2g_{ij} X_i X_j.$$

Umgekehrt kann man jedes rein-quadratische Polynom in n Variablen in dieser Weise mit einer symmetrischen Gramschen Matrix ausdrücken. Die Theorie der reell-symmetrischen Bilinearformen erlaubt es, durch eine geeignete Koordinatentransformation (einen Basiswechsel) die gemischten Terme wegzukriegen.

BEISPIEL 43.8. Wir erstellen eine Liste von reellen quadratischen Polynomen in den zwei Variablen X und Y mit den zugehörigen Nullstellenmengen, wobei wir die Koeffizienten auf $0, 1, -1$ beschränken. Wenn nur die eine Variable X vorkommt, so hat man im Wesentlichen die drei folgenden Möglichkeiten.

- X^2 Das Nullstellengebilde ist eine „verdoppelte Gerade“.
- $X^2 - 1$ Das bedeutet $X = \pm 1$, das Nullstellengebilde besteht also aus *zwei parallelen Geraden*.
- $X^2 + 1$ Das Nullstellengebilde ist *leer*.

In diesen Fällen ist das Nullstellengebilde einfach die Produktmenge eines nulldimensionalen Nullstellengebildes (endlich viele Punkte) und einer Geraden.

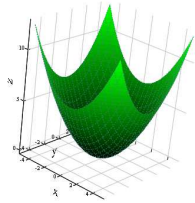
Nun betrachten wir die Polynome, wo beide Variablen vorkommen.

- $Y^2 - X$ Das Nullstellengebilde ist eine *Parabel*.
- $Y^2 - X^2$ Das bedeutet $(Y - X)(Y + X) = 0$, das Nullstellengebilde besteht also aus *zwei sich kreuzenden Geraden*.
- $Y^2 + X^2$ Die einzige Lösung ist der *Punkt* $(0, 0)$, das Nullstellengebilde ist also ein einziger Punkt.
- $Y^2 - X^2 - 1$ Das bedeutet $(Y - X)(Y + X) = 1$, das Nullstellengebilde ist also eine *Hyperbel*.
- $Y^2 + X^2 - 1$ Das Nullstellengebilde ist der *Einheitskreis*.
- $Y^2 + X^2 + 1$ Das ist wieder *leer*.

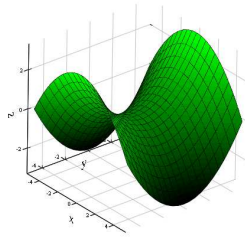
Das Polynom $XY - 1$ taucht in dieser Liste nicht direkt auf, da es in den Variablen $X = U + V$ und $Y = U - V$, also

$$U^2 - V^2 = 1$$

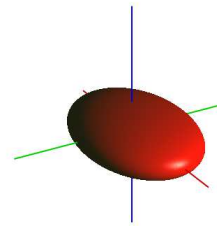
geschrieben werden kann. In dieser Form ist es also doch in der Liste. Der folgende Satz sagt unter anderem, dass bis auf Verzerrungen die Liste vollständig ist.



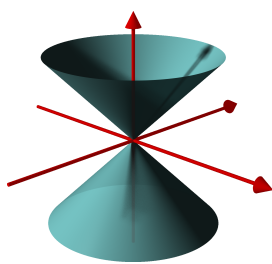
Ein *Paraboloid*.



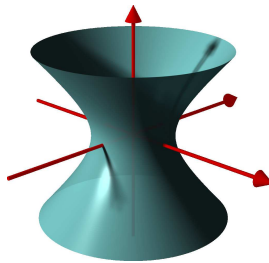
Ein *hyperbolisches Paraboloid*, auch eine *Sattelfläche* genannt.



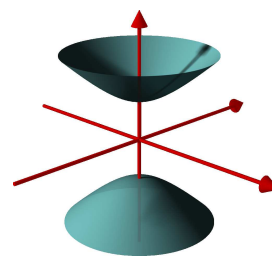
Ein *Ellipsoid*. Die Oberfläche ist eine *Quadrik*.



Ein *Doppelkegel*.



Ein *einschaliges Hyperboloid*.



Ein *zweischaliges Hyperboloid*.

SATZ 43.9. Jedes reelle quadratische Polynom

$$F = \sum_{i \leq j} a_{ij} X_i X_j + \sum_{i=1}^n b_i X_i + c$$

besitzt in einer geeigneten (verschobenen) Orthonormalbasis die Form (mit $k \leq n$)

$$F = \sum_{1 \leq i \leq k} r_i U_i^2 + s$$

oder die Form (mit $k \leq n - 1$)

$$F = \sum_{1 \leq i \leq k} r_i U_i^2 + s U_{k+1}.$$

Beweis. Wir betrachten die quadratische Matrix

$$M = (\alpha_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$$

mit

$$\alpha_{ij} = \begin{cases} a_{ij} & \text{für } i = j, \\ \frac{a_{ij}}{2} & \text{für } i < j, \\ \frac{a_{ji}}{2} & \text{für } i > j. \end{cases}$$

Damit hat der rein-quadratische Term des Polynoms die Gestalt

$$(X_1, \dots, X_n) M \begin{pmatrix} X_1 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix}.$$

Diese Gleichung gilt für jede Ersetzung für X_i durch Elemente aus K und als Gleichung in $K[X_1, \dots, X_n]$. Nach Definition ist die Matrix M symmetrisch. Nach Satz 42.12 gibt es eine Orthonormalbasis v_1, \dots, v_n des \mathbb{R}^n , bezüglich der die neue Gramsche Matrix

$$B^{\text{tr}} M B$$

Diagonalgestalt besitzt, wobei B den Basiswechsel bezeichnet. Es seien V_1, \dots, V_n die Variablen bezüglich des neuen Orthonormalsystems, die V_i beschreiben also als Funktionen die Linearformen zu dieser neuen Basis, also die Dualbasis dazu. In den neuen Variablen fallen die gemischten quadratischen Ausdrücke weg, d.h. das Polynom bekommt die Gestalt

$$F = \sum_{1 \leq i \leq k} e_i V_i^2 + \sum_{j=1}^n f_j V_j + g,$$

mit einem gewissen k zwischen 1 und n , wobei die $e_i \neq 0$ seien. Die Summanden

$$e_i V_i^2 + f_i V_i$$

können durch quadratisches Ergänzen mit den neuen Variablen $U_i = V_i + h_i$ auf die Gestalt

$$e_i U_i^2 + g_i$$

gebracht werden. Abgesehen vom nun rein quadratischen Term bleibt entweder eine Konstante oder ein lineares Polynom übrig, welches als Variable U_{k+1} angesetzt werden kann. \square

Die im vorstehenden Satz auftretende Darstellung nennen wir die *Standardgestalt* einer quadratischen Form. Bei ihr kommen nur rein-quadratische Terme sowie allenfalls eine Variable in der ersten Potenz vor. Der Satz besagt also, dass jede quadratische Form in geeigneten orthonormalen Koordinaten auf eine solche Standardgestalt gebracht werden kann. Für das Nullstellengebilde bedeutet eine solche Koordinatentransformation lediglich, dass eine affin-lineare Isometrie angewendet wird.

BEMERKUNG 43.10. Eine quadratische Form in Standardgestalt

$$\sum_{1 \leq i \leq k} r_i U_i^2 + s \text{ bzw. } \sum_{1 \leq i \leq k} r_i U_i^2 + s U_{k+1},$$

wie sie nach Satz 43.9 stets erreicht werden kann, kann weiter vereinfacht werden, wobei man allerdings Verzerrungen in Kauf nehmen muss. In den neuen Koordinaten

$$Z_i = \sqrt{|r_i|} U_i$$

bzw.

$$U_i = \frac{1}{\sqrt{|r_i|}} Z_i$$

für $i = 1, \dots, k$ besitzt die quadratische Form eine Darstellung der Form

$$\sum_{1 \leq i \leq k} \pm Z_i^2 + s \quad \text{bzw.} \quad \sum_{1 \leq i \leq k} \pm Z_i^2 + s Z_{k+1},$$

wobei die Vorfaktoren jetzt gleich 1 oder gleich -1 sind. Man spricht von einer *normierten Standardgestalt* der quadratischen Form. Durch Vertauschen der Reihenfolge kann man erreichen, dass die ersten Variablen den Vorfaktor 1 und die hinteren den Vorfaktor -1 besitzen. Bei diesem Übergang erfährt das Nullstellengebilde Verzerrungen, aus einer Ellipse wird beispielsweise ein Kreis gemacht oder eine Parabel wird gestaucht. Da sich das Nullstellengebilde nicht ändert, wenn man die Form mit -1 multipliziert, kann man davon ausgehen, dass die Anzahl des Vorfaktors 1 mindestens so groß ist wie die Anzahl des Vorfaktors -1 .

BEISPIEL 43.11. Wir betrachten das quadratische Polynom

$$F = 3X^2 - 4XY + 5Y^2 + 6X + 2Y - 7.$$

Wir müssen zunächst die Matrix

$$M = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$$

diagonalisieren. Das charakteristische Polynom ist

$$(X - 3)(X - 5) - 4 = X^2 - 8X + 11 = (X - 4)^2 - 5.$$

Somit sind die Eigenwerte gleich

$$x_1 = \sqrt{5} + 4 \quad \text{und} \quad x_2 = -\sqrt{5} + 4.$$

Eigenvektoren sind

$$\begin{pmatrix} -2 \\ \sqrt{5} + 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} - 1 \end{pmatrix}.$$

Daher bilden

$$\frac{1}{\sqrt{10 + 2\sqrt{5}}} \begin{pmatrix} -2 \\ \sqrt{5} + 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \frac{1}{\sqrt{10 - 2\sqrt{5}}} \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} - 1 \end{pmatrix}.$$

eine Orthonormalbasis aus Eigenvektoren.

BEISPIEL 43.12. Wir erstellen eine Liste von reellen quadratischen Polynomen in den drei Variablen X, Y und Z mit den zugehörigen Nullstellenmengen, wobei wir die Koeffizienten auf $0, 1, -1$ beschränken. Ferner betrachten wir nur solche Polynome, wo sämtliche Variablen vorkommen und deren Nullstellengebilde nicht leer ist.

- $Y^2 + X^2 - Z$ Das Nullstellengebilde ist ein *Paraboloid*.
- $Y^2 - X^2 - Z$ Das Nullstellengebilde ist eine *Sattelfläche*.

- $X^2 + Y^2 + Z^2$ Die einzige Lösung ist der *Punkt* $(0, 0, 0)$, das Nullstellengebilde ist also ein einziger Punkt.

$X^2 + Y^2 + Z^2 - 1$ Das Nullstellengebilde ist eine *Sphäre*, also die Oberfläche einer Kugel. $X^2 + Y^2 - Z^2$ Das Nullstellengebilde ist die Lösungsmenge zur Gleichung $Z^2 = X^2 + Y^2$. Das ist ein runder (Doppel)-*Kegel*. $X^2 + Y^2 - Z^2 - 1$ Das Nullstellengebilde ist ein *einschaliges Hyperboloid*. $X^2 + Y^2 - Z^2 + 1$ Das Nullstellengebilde ist ein *zweischaliges Hyperboloid*.

BEISPIEL 43.13. Wir betrachten die quadratische Form

$$\frac{3}{2}x^2 + 2y^2 + 2xy - 2yz.$$

Die zugehörige symmetrische Matrix ist

$$\begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Wir möchten eine Orthonormalbasis des \mathbb{R}^3 finden, bezüglich der die Form Diagonalgestalt besitzt. Dazu müssen wir die Eigenwerte (Hauptwerte) der Matrix bestimmen. Das charakteristische Polynom der Matrix ist

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} X - \frac{3}{2} & -1 & 0 \\ -1 & X - 2 & 1 \\ 0 & 1 & X \end{pmatrix} &= \left(X - \frac{3}{2}\right) (X^2 - 2X - 1) - X \\ &= X^3 - \frac{7}{2}X^2 + X + \frac{3}{2} \\ &= (X - 1) \left(X^2 - \frac{5}{2}X - \frac{3}{2}\right) \\ &= (X - 1)(X - 3) \left(X + \frac{1}{2}\right), \end{aligned}$$

die Eigenwerte sind also

$$1, 3, -\frac{1}{2}.$$

Die zugehörigen Hauptgeraden berechnen sich folgendermaßen.

Zu $x = 1$ ist der Kern der Matrix

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

gleich $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, ein normierter Erzeuger ist

$$\begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}.$$

Zu $x = 3$ ist der Kern der Matrix

$$\begin{pmatrix} \frac{3}{2} & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

gleich $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$, ein normierter Erzeuger ist

$$\begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{14}} \\ \frac{3}{\sqrt{14}} \\ -\frac{1}{\sqrt{14}} \end{pmatrix}.$$

Zu $x = -\frac{1}{2}$ ist der Kern der Matrix

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ -1 & -\frac{5}{2} & 1 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

gleich $\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, ein normierter Erzeuger ist

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{4\sqrt{21}} \\ \frac{1}{2\sqrt{21}} \\ \frac{1}{\sqrt{21}} \end{pmatrix}.$$

Wir bezeichnen diese Eigenvektoren mit u_1, u_2, u_3 , sie bilden eine Orthonormalbasis. In den neuen Koordinaten y_1, y_2, y_3 bezüglich der neuen Orthonormalbasis schreibt sich die quadratische Form als

$$y_1^2 + 3y_2^2 - \frac{1}{2}y_3^2.$$

Dies weiß man allein aufgrund der Eigenwerte, dazu muss man die Eigenvektoren nicht ausrechnen.

Zwischen den beiden Basen besteht die Beziehung

$$\begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{3\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{\sqrt{14}}{2} & \frac{\sqrt{14}}{2} & -\frac{\sqrt{14}}{2} \\ -\frac{1}{4\sqrt{21}} & \frac{1}{2\sqrt{21}} & \frac{1}{\sqrt{21}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix}$$

Nach Lemma 14.3 ergibt sich für die Koordinaten (die Dualbasen) x_1, x_2, x_3 bezüglich der Standardbasis (die eingangs mit x, y, z bezeichnet worden waren) und den Koordinaten y_1, y_2, y_3 bezüglich der neuen Orthogonalbasis der Zusammenhang

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{14}} & -\frac{1}{4\sqrt{21}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{3}{\sqrt{14}} & \frac{1}{2\sqrt{21}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{14}} & \frac{1}{\sqrt{21}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{6}}y_1 + \frac{2}{\sqrt{14}}y_2 - \frac{1}{4\sqrt{21}}y_3 \\ -\frac{1}{\sqrt{6}}y_1 + \frac{3}{\sqrt{14}}y_2 + \frac{1}{2\sqrt{21}}y_3 \\ \frac{1}{\sqrt{6}}y_1 - \frac{1}{\sqrt{14}}y_2 + \frac{1}{\sqrt{21}}y_3 \end{pmatrix}.$$

Abbildungsverzeichnis

Quelle = Simple Parabola.svg , Autor = Benutzer Phancy Physicist auf Commons, Lizenz = CC-by-sa 3.0	2
Quelle = Simple Hyperbola.svg , Autor = Benutzer Phancy Physicist auf Commons, Lizenz = CC-by-sa 3.0	2
Quelle = Disk 1.svg , Autor = Benutzer Paris 16 auf Commons, Lizenz = CC-by-sa 4.0	2
Quelle = Circular Paraboloid.png , Autor = Benutzer Luke33 auf Commons, Lizenz = gemeinfrei	5
Quelle = Hyperbolic paraboloid.png , Autor = Benutzer Luke33 auf Commons, Lizenz = gemeinfrei	5
Quelle = Elipsoid trojosy321.png , Autor = Benutzer Pajs auf cz. Wikipedia, Lizenz = gemeinfrei	5
Quelle = DoubleCone.png , Autor = Benutzer RokerHRO auf Commons, Lizenz = gemeinfrei	5
Quelle = Hyperboloid1.png , Autor = Benutzer RokerHRO auf Commons, Lizenz = gemeinfrei	5
Quelle = Hyperboloid2.png , Autor = Benutzer RokerHRO auf Commons, Lizenz = gemeinfrei	5