

570  
工作競賽叢書

李主任委員宗黃講演

工作競賽之理論與實施

工作競賽推行委員會印



上海图书馆藏书



A541 212 0001 1074B



# 工作競賽之理論與實施

李主任委員宗黃三十四年九月廿七日在中央聯合紀念週報告

## 一、緒言

主席，各位先生，各位同志：

今天兄弟奉命報告，并承指定題目為「工作競賽之理論與實施」。兄弟對這個問

題，素來研究，只知其當然，而不知其所以然。但俗話說得好，「裝龍像龍，裝虎像虎」，

既無我們做，是神聖的革命事業，更應以五總理的「知難行易」，總裁的「一行的道

路，再行」為寶，由兩而知之，達到安而行之，因為知之真，行之切，講得通，行得通，久

而後求之，自然達到「信仰發達力量」，地方行即是革命之兩境界。故兄弟自奉命主持工



作競賽推行委員會後，即抱持這種態度，以研究這個問題，現已得有相當結論，預備把這個問題，分爲工作競賽之定義及其目的，工作競賽之理論，工作競賽實施要點，工作競賽實施成果，工作競賽改進意見等五段，稟就正於各位同志，可惜研究的時間不滿四月，膚淺幼稚，在所難免，希望各位不吝予以指教。

## 二、工作競賽的定義及其目的

工作競賽是總裁爲適應革命的需要，爭取抗戰勝利和建國成功，而創造出來的並明定爲「革命的運動」，是一種最後的綜合運動，對於革命建設，有極大的貢獻。工作競賽的定義，因創行未久，有加以簡單解釋的必要。就字面來說「工」是「功勞」，作是「創造」，競是「疆」（疆與強通）的意思，賽是「比較」的意思，合起來講，就是比較創造的功勞疆疆，謂之工作競賽。但這種解釋不夠明顯具體，我們應在總裁的訓示中去找幾段話，予以新的解釋。

(一)總裁說：「我們沿海一帶的土諺，對於農夫工人的勞作，都叫做作生活。你今天做了生活沒有？就是問你作了工沒有。」——見行的道理。

(二)總裁說：「工作競賽係將運動比賽之辦法，擴充於農工業及其他各業，藉以增進生產加強工作效率」——見工作競賽制度大綱。

(三)總裁說：「工作競賽，是一種革命的運動，我們要發動工作競賽來革除舊習慣，創造新精神，使人人努力，個個奮發，鑄成一個堅固的戰鬥體，才能爭取抗戰的勝利和建國的成功」。

我們將三段訓示綜合起來，可以得一又淺顯又具體的定義如下：

「用運動比賽的方法，擴充於生活的各方面，使人人努力，個個奮發，鑄成一個堅固戰鬥體的革命運動，就叫做工作競賽。」

工作競賽的意義現已明白，當更進一步來研究工作競賽的目的是什麼？

三民主義是革命建國的最高準繩，革命的一切行動，都是為實行三民主義。工作競

賽就是要縮短實現「民主主義的三民主義的一種利器，因此工作競賽的總目標總理想，就是實現「三民主義富強康樂的新中國」。換句話說：就是要在最短時間用工作競賽的方法，變貧弱為富強，變困苦為康樂，變舊的中國為新的中國之意，過程中所發生的作用則有左列三項：

(一) 提高工作效率 就是要以最少的時間，控制最大的空間，以最小的力量，做出最大的事功，根本掃蕩政治上推拖擱的官僚作風，明白點說就是要達到 總裁指示的「一人當作二人用」，「一時當做二時用」，「一錢當做二錢用」的目的。

(二) 轉移社會風氣 中國社會上的壞風氣，就是 總裁指出的煙賭娼，及懶惰，虛偽，散漫，遲滯，與自私自利，苟且偷安，醉生夢死紛歧錯雜等之惡劣習慣，我們最好以工作競賽的自覺自動，互助合作，即蓬蓬勃勃的朝氣，生龍活虎的精神，而轉移社會風氣。

(三) 選拔優秀人才 古今人才，都是在工作中歷練出來的，因為工作是生命的紀

錄，沒有工作，就不能表現生命的力量，行爲是人格的註解，沒有行爲，就不能證明人格的偉大。普及工作競賽之後，人人均有表現的機會，而且範圍甚廣，不僅在政治上可以選拔人才，並且可以本「行行出狀元」之意，也可以在各業中選出英雄，久而久之，善者上升，惡者下沉。賢者在位，能者在職。總理與總裁念茲在茲的「人盡其才」，自選賢任能之目的可以達到。

由於上述的三種作用，自然人盡其才，地盡其利，物盡其用，貨暢其流，事竟其功，而實現我們「三民主義富強康樂的新中國」之總目標。

### 三、工作競賽之理論

總裁有言：「有革命的理論，才有革命的行動」工作競賽是革命的運動，因此當然有他的完整的理論體系。以我個人所見，係以力行哲學爲骨幹，并以左列三項爲因素而創製的：

(一) 以中國固有的競賽精神爲源泉 中國的哲學上原有競賽理論，如「天行健，君子以自強不息」。「苟日新，日日新，又日新」。「人一能之，己百之，人十能之，己千之」。中國的政治上原有競賽的制度，如周禮上說，「佐后而受獻功，比其大小與竊良，而賞罰之」中庸上說：「日省月試，既廩稱事，所以勸百工也」。中國考試制度，就有狀元，會元，解元，案首之類，中國教育上原有競賽精神，如孔子教人「見賢思齊」，孟子教人「舜何人也，余何人也，有爲者亦若是」。中國的社會上原有競賽的方法，如狩獵，角射，龍舟競渡與擺擂台等等。可見競賽的制度，在中國早已露其端倪，且有充分的競賽精神及相當的競賽方法。

(二) 以三民主義的競賽精神爲基礎 三民主義就是以國爲競賽單位的理論，在三民主義中處處告訴我們要與各國「並駕齊驅」，「超過外國」，「後來居上」，「迎頭趕上」，「奮乎歐美之上」，「駕乎各國之上」，都是充滿競賽精神的表現。而且三民主義是以求生存爲目的，所以說「民生是歷史的重心」，故我們工作不止爲生存而競



賽，而且爲互助而競賽，爲服務而競賽……不止求一人的生存，而是求全民族之生存，不僅求本民族之生族，還要求全世界各民族之共存。

(三) 以世界已行的競賽方法爲借鑑。世界現行的增進工作效率的方法，最重要者，有蘇聯的斯達哈諾夫運動，英美的科學管理，德國的合理化運動，均各有其優點，亦有其缺點，我國的工作競賽應取其長，去其所短。

中國的工作競賽的理論，係以上述三種爲源泉，爲基礎，爲借鑑，而以力行哲學爲骨幹所構成的一種完整的體系，統而言之，可以稱之爲三民主義的工作競賽。

個人過去理論無論矣，即與現代各種工作競賽理論相較，亦自有他的獨特精神，如現在世界上的工作競賽可以大別爲資本主義的競賽，社會主義的競賽，三民主義的競賽三種。資本主義的競賽以追求利潤爲目的，以個人爲出發點，政府採放任政策，任人民自由競賽，結果弱肉強食，「富者田連阡陌，貧者地無立錐」，致造成階級的糾紛。社會主義的競賽，是以勞動階級爲出發點，國家採統制政策，在整個組織整個計劃之下，由工

人與工人間，生產集團與生產集團間，自願訂立合同，互相競賽。優勝者由政府予以獎勵，劣敗者由政府予以公佈，促進社會主義成功。三民主義的工作競賽與兩者均有不同，是以實現「三民主義當強庶樂的新中國」為目標，係以全民為出發點，在整個的計劃，整個的組織之下，由個人與個人，團體與團體，區域與區域，相互競賽，優勝者服千萬人之務，造千萬人之福，弱小的服一人之務，造一人之福，至於相互競賽的團體與團體之間，區域與區域之間，個人與個人之間，則遵照總裁的指示，「有缺點，互相幫助，改正，有長處，互相觀摩，發揚」，在競賽中互助，在互助中競賽，以求國家的富強，全民族的康樂，而進世界於大同故三民主義的工作競賽，在各種競賽理論上制度上，是獨具一格，可以說是最進步，最中和的了。

#### 四、工作競賽實施要點

現在已經將工作競賽之定義，目的，理論報告完竣，今再進一步報告實施要點：

(一) 競賽範圍 工作競賽的範圍，比較廣泛，舉凡黨政軍民的工作，無一而不可競賽。總裁曾在精神總動員週年紀念訓詞中說：

我們不論是作戰，是行政，是從事教育訓練，是努力生產建設，也不論是戰區，是後方，所有中央地方、縣、區、鄉村、機關、學校、工廠、農場、都要厲行工作競賽。

又在第一屆全國工作競賽給獎典禮訓詞中說：

即於建國過程中，舉凡經濟、政治、社會、文化、諸種建設，亦賴於競賽制度之建立，始克顯其偉大之功能。

就兩段訓詞加以分析，競賽的範圍包括心理建設、倫理建設、社會建設、經濟建設五大類，心理建設競賽，目前似應以國民教育，公民宣誓為中心，倫理建設競賽，目前似應以掃除煙賭娼及實行新生活為中心，社會建設競賽，目前似應以組訓民衆推進衛生為中心，政治建設競賽，目前似應以地方自治為中心，經濟建設競賽目前似應以生產建

設為中心，以奠立初步之堅實基礎。

(二) 競賽方法 總裁在精神總動員週年紀念訓詞中說：

規定競賽標準，約定競賽單位。看誰做得多，誰做得好，誰做得快，誰做得確實，誰的物美，誰的價廉，誰浪費最少，誰出品最精，乃至誰節約，誰儉樸，誰清潔，誰整齊，誰最有紀律，誰最能互助。

從這一段訓示中分析，工作競賽的方法，可分為數量競賽，品質競賽，速度競賽，準確競賽，成本競賽，節約競賽，整潔競賽，紀律競賽，技術競賽，效果競賽，安全競賽，互助競賽等十二種。競賽時，或舉行一種，或同時舉行兩種以上，須因時，因地，因事而備其宜，並非一成不變。

(三) 競賽核心 要使工作競賽蓬蓬勃勃的發展，必須有核心以起發酵作用。蘇聯斯達哈諾夫運動導源於共產主義禮拜六勞動運動，與突擊運動。而共產主義禮拜六勞動運動，係列寧所號召而為莫斯科喀山鐵路共產黨支部首先響應的。突擊運動，由於列寧

格勒共產主義青年團所發起，兩者都是由有主義有信仰之前進黨員，以身示範的。總裁在工作競賽制度大綱中亦會規定做「蘇聯」突擊隊」的辦法，組織「服務隊」，由此看來我們本黨黨員與三民主義青年團團員，應各站在自己的崗位，在工作競賽中起核心作用，與示範作用。

(四) 競賽重心 工作競賽一時普遍推行，容易務廣而荒。應確遵 總裁在中國之命運中指示，在建國的過程中以實業計劃為重點，(即經濟建設) 地方自治(即新縣制) 為基礎，以塔為喻，地方自治為基層，實業計劃為上層，以阿彌陀經為喻，地方自治為黃金地，實業計劃為七寶莊嚴。以收「一網舉萬目張，一本立萬事理」之效。

(五) 競賽步驟 至於推進的步驟，亦宜層次分清，按步就班，腳踏實地。先由己而人——即由主持競賽的人，先行競賽，再及於他人，由主辦競賽機關，先行競賽，再及於其他機關——其次由小而大，由易而難，由近而遠，由點而面，由示範區域，再及於普通區域，由中心工作再及於普通工作，由重要工作再及於次要工作。如投石於水，

使這一層一層的擴大起來。

(五) 競賽配合 工作競賽，須與有關各部門配合，始易收效，主要的有左列各

項：

1. 競賽與技術配合 使工程師與工人密切結合，凡是工人均須受技術訓練。

2. 競賽與設計考核配合 根據設計實施競賽，根據考核制定標準。

3. 競賽與宣傳配合 斯達哈諾夫之成功，得力於宣傳者甚大，斯達哈諾夫掘煤奇蹟

發現，(增加十四倍)五天之內傳遍於全蘇聯，五年之內實行於全蘇聯，我們亦

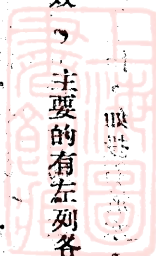
應藉宣傳以擴大效果。

4. 競賽與訓練配合 凡是訓練機關，教育機關均須教授此門功課，以宏造就而廣流

傳。

實施要點不止此五項，因時間關係不能詳細敘述，兄弟另著有工作競賽之理論與實

際一書，一俟出版再請指正。



## 五、工作競賽實施成果

三十一年本會才成立，因係新興業務，尚須經過試驗，爰定三十一年為試驗時期，以陪都為示範區域。三十二年始逐漸推廣於各省，并定於七月七日舉行全國給獎典禮，推行項目，及受獎單位，計三十二年度為二十九種，受獎團體三〇六個，受獎個人五七三人，三十三年度為五十七種，受獎團體三七六個，受獎個人五六八人，受獎單位，個人較一、二兩期未見增加，主要原因，為東南及豫鄂等省成績，因鄂事關係均未送到，歷年競賽成績，大體均有進步，以去年度而論，可以特別提出報告的：在交通事業方面郵政汽車節約汽油競賽，自二十九年自動推行以來，始終不懈，而且一年比一年進步。歷年節約汽油七十六萬餘加侖，折價達十五萬萬元以上，臨海購寶鷄修理廠，在三十二年因推行工作競賽，大修機車二十四輛，較平時增加一倍半，三十二年又增加三十六輛

之紀錄，去年原訂標準爲四十八輛，因隴海路東段戰事關係，減少工人百分之二十五，仍完成了三十二輛之數，重慶輪渡公司省煤競賽，第十二號輪渡用煤，概佔約定量百分之四四、九九。生產事業方面農業生產競賽，以中央農業試驗所指定各縣鄉農戶，種植兩季稻，四川北碚朝陽鎮之袁宗權君等較土種每畝每年增加產量三五二市斤，增加率達百分之六十六以上，爲前所未有。工業生產競賽，陪都各紗廠推行工作競賽已逾三年，競賽成績年有進步，如細紗落紗一項三十一年落三十二錠紗之最高紀錄爲三十六秒，二十二年已減至一七、三秒，本年則爲十四秒，而沙市紗廠之刑惠雲女士，參加三十二、三十二，三十三，三年粗紗細紗落紗及廠際競賽，均得第一，真是女中豪傑中國英雄，中央汽車配件製造廠之任振元君車製汽車配件縮短時間百分之四十七，均爲最新紀錄，社會文化機關業務各方面，凡是參加競賽的，都有顯著的進步，未能一一報告。

說到獎勵方面，凡是成績最優，有全國性的，始呈請國防最高委員會頒給獎狀，本會因鑒於國家名器不可輕易假人，本年僅請發二十四張，計生產事業方面農林生產競賽



，補獎三十二年度，廣東、江西、陝西、四川、甘肅、湖南、六省政府各得一張。三十三年度，福建、陝西、湖北、甘肅、貴州、江西六省政府各得一張。又三十二年度省際生產競賽總成績湖南省政府第一。三十三年度江西省政府第一，各得一張。交通事業方面，交通部，郵政總局，隴海路寶鷄機廠，重慶輪渡公司各一張。機關方面水利委員會，銓敘部各一張。四川省政府參加田賦和積穀競賽各得一張。食鹽征益競賽，江西省政府得一張。警政競賽，陝西省政府獨得一張。其餘獎狀，均由本會發給。並發給獎金，錦旗，書翰，書籍，以及各機關贈送之獎品等，本年因鑒於員工待遇較低，特呈請委員長發給獎金一百萬元，實行之後收效甚廣。但鑒於國幣不可虛糜，標準極嚴，僅發出八十七萬餘元。而因特別節約之故，其他亦剩了一百多萬元。

就這幾年推行效果看來，凡工作均可競賽，一經競賽，即有效果。所可惜者工作競賽的制度，尙未爲多數機關所認識所採用，而範圍方面亦尙不設廣，效果方面亦尙不設大。尤有待於今後作更大更多之努力。

## 六、改進意見

本會成立之初，總裁曾說：「現在推行工作競賽的機構，業已正式成立，主持有人，前途偉大」，對本會寄以很大的希望，檢討三年以來的工作，雖已有相當進步，但距總裁的希望，還相當遙遠，針對目前的需要，改進之道最大者，有左列二項：

(一) 擴大運動 工作競賽的推行，要配合建國的工作，擴大其運動，其要點有三：

1. 擴大範圍 過去偏重於生產、交通、社會、文化、機關業務，自明年度起，擬擴充至黨務，軍專各部門，已商請主管機關指定中心工作一、二項，先行推行。本來工作競賽的精神，係基於自覺自動，是全面的，永久的，應由下而上的，惟在創始之初，應由上級機關以身作則，由上而下，始易推動。本會過去尙未注意及此，對國民政府及五院本身，除僅發動實業計劃研究競賽之外，尙未商請推行，

明年起，請自動舉行一、二項，能針對時弊，相互約定，由人事競賽入手，看誰的銜銜多，誰的銜銜少，則更爲切實，總希望逐步推進，藉資倡導。

2. 擴大地區 除原有推行地區加以擴充外，收復地區，光復地區，均須次第推行。台灣及東北九省，已有工業基礎，條件較備，推行較易。川滇等省，恐受復員影響，生產萎縮，均應特別注意。

3. 擴大宣傳 除由本會繼續出版工作競賽月刊及叢書外，並遵照總裁的指示，以全國的新聞雜誌爲對象，請其協助宣傳，更與全國宣傳機關，訓練機關，教育機關合作，編輯工作競賽教材，普及競賽教育。關於此點，要請中宣部，訓練委員會，教育部，及全國黨部政府直接辦理之報紙，特別協助。

(二) 建立制度 建立制度，係多方面的，現擇最要之三項報告：

I. 組織 本會的工作對象，係全國與全民，但本身組織甚小，僅等於普通機關之一科。(經常費月僅十萬另九千元，事業費爲七十萬另四百元，三十二年迄迄今仍

工作競賽之理論與實施

未增加)。故工作推進不無困難，但我們認定有健全的機關，才有健全的事業，故決定由健全本身入手，曾經製定五個口號，即「無人不競賽，無事不競賽，無時不競賽，無地不競賽，無物不競賽」，期望成爲革命的機關。因爲革命的政府，才是萬能的政府，換句話說，賢能的政府，就是萬能的政府，故對於原有同志，嚴格加以訓練，新進的同志，慎重予以選擇，除禁絕煙賭娼，凡犯一字，即行撤職以掃除貪污之毒素外，並下令凡吃錢百元者撤職，五百元者送法庭究辦，希望成爲人才的機關，廉潔的機關，產生最大的力量。在未能發生最大力量前，本會暫維現狀，決不請求擴大現有編制，額外增加經費。惟各級設計考核委員會，擬請在不增加人員經費之範圍內，改爲設計競賽考核委員會，於會內一律設競賽組，完成競賽的組織體系，俾工作容易開展。

2. 獎勵 要競賽收持續不斷之效果，必須建立依次晉升的獎勵制度。擬將獎章分爲五等，獎品以本黨黨史，三民主義，總理與總裁傳記爲主。（希望凡優勝人

員均能效忠本黨（優勝者照 總裁工作競賽制度大綱之規定，予以特別酬報，成績特優者，予以最大的榮譽稱號。競賽第一的團體，依其參加競賽項目給予模範縣，鄉為地方自治模範鄉。競賽第一之個人給予英雄名義。其方式有二：一、參加各業競賽全國第一者稱為中華某業英雄。如中華陸軍英雄，海軍英雄，空軍英雄，農業英雄，工業英雄之類。二、為對三民主義有特殊功勳者，依其性質稱為中華民族英雄，民權英雄，民生英雄。并請 國民政府給獎，以示隆重，期望在此最高榮譽激勵之下，團體競為模範，個人競為英雄。整個辦法正擬議之中，各位如有高見，請賜予指教。一俟呈請核定，即可施行。

3. 組織優勝人員 總裁對優勝人員之希望甚為殷切。在第一次全國工作競賽給獎典禮訓誡中，將「發皇競賽制度之光輝」，加諸優勝人員之肩上，本會現決定特組工作競賽優勝人員聯誼會，將歷屆優勝人員一七六三名團結起來。一方面扶助優

## 工作競賽之理論與實施

「勝人貴自修，一益求德能之增進」與羣力之發展，一方面即以之為核心而擴大至各部門，「益求實效之普遍」，則總裁上述之希望一即可實現。

4. 法則 工作競賽係新興事業，創始之初，無先例可援，一切法令規章，容或有未盡妥善之處，擬本三年來實施之經驗，從新厘訂，以期適應今後工作之需要。其他應行改進之處尚多，俟集中精力，將此二項辦竣之後，再力圖改進。

## 七、結論

最後再特別說明與誠懇勸水者，就是工作競賽運動為總裁所倡導的各種運動之中最後，最重要，最基本的一個綜合運動。因為缺乏此一運動，則其餘運動皆將落空。日本投降後之第四日 總裁曾說：

今後一切善後與建國工作之艱鉅繁重，尤將十倍於抗戰之時。

這兩句訓示，暮鼓晨鐘，發人猛省，我國經總裁英明之領導，與武裝同志之奮鬥

，八年來與暴敵作持久戰之競賽，僥倖名列四強。得之實大不易。惟大戰之後，人心麻木，極易燕女。總理曾將國際共同發展實業計劃之不能實施，歸咎於「無如各國人民，久苦戰爭，朝聞和議，夕則懈志，并慨嘆「大勢所趨，無可如何」。此次我國之創鉅痛深，較之第一次大戰後，尤爲疲蔽，習於燕安，勢所難免！甚至邪氣上升，正氣消沉，小人道長，君子道消，亦逆料，實值得我們戒慎恐懼。俄國革命初期，亦遭此種情勢，故用各種方式，發動革命同志，武裝革命工人，振奮革命情緒，卒使五年計劃，四年完成，奠定蘇聯強盛之基。我國工作競賽應在抗戰勝利，建國開始之大好時機，由先覺知者，尤其在座之各位先生各位同志，特別倡導，率先奉行，使此項運動一步一步前進，一天一天的發展，如江河之浪發，如海洋之潮湧，奔騰澎湃，不可遏抑，匯爲建國的大動力，迅速的實現「三民主義富強康樂的新中國」不僅使吾國有四強之名，而且有四強之實，這不是千秋一時之機會，萬古常新之盛事麼。希望在座的各位同志與全國同胞，一致起來勵行工作競賽，以完成此最高尚之理想，與最神聖之事業。

工作競賽之理論與實施

上海图书馆藏书



A541 212 0001 1074B







410819