

MUSEU DA PESSOA

História

Omar Roshdy

História de: [École Saint-Laurent Omar Roshdy](#)

Autor: **Museu da Pessoa**

Publicado em: 30/04/2007

Sinopse

Atelier 2, la cabine de déposition, trésors de famille

História completa

Mon grand-père l'observait avant de s'endormir... Bonjour, je m'appelle Omar et je viens de l'Égypte. L'objet que je vais vous présenter, je l'ai choisi car j'ai pensé qu'il était le plus intéressant et c'est mon préféré : il s'agit d'un obélisque. Cet objet est une miniature car en réalité, il est beaucoup plus grand et large (comme un immeuble de sept étages). Ce modèle est en bois. Il est basé sur une forme de pyramide. Sur toutes les faces brunes, il y a des écritures de pharaons. Les angles de cette merveille sont dorés ainsi que le sommet. En fait, les vrais obélisques étaient construits par les pharaons. Mais de génération en génération, quand les égyptiens virent ses magnifiques tours, ils commencèrent à en faire des petits modèles comme celui-ci et de les mettre en vente. C'est comme cela que cet objet est venu dans la famille. Lors de l'anniversaire de mon grand-père, son père voulait lui acheter un cadeau et c'est cette statuette qu'il avait choisie. Il y avait plein de modèles dans le magasin de souvenirs. Quand mon grand-père l'a reçue, il était très content et il l'a conservée jusqu'au jour où il a décidé de me la donner à mon septième anniversaire. Il m'a dit que c'était mon tour de bien la conserver et après de la donner à mes enfants. Mon grand-père utilisait ce trésor comme décoration, il le mettait sur sa commode à côté de son lit et se contentait de l'observer avant de dormir. Il l'utilisait également comme porte-bonheur de sa chambre. Aujourd'hui, je l'utilise seulement comme décoration. Ce cadeau est une merveille pour moi et je l'apprécie tellement car mon grand-père me l'a donné en sachant qu'elle sera dans de bonnes mains. À l'avenir, je donnerai ce trésor à mes enfants pour qu'il reste le plus possible dans notre famille comme le voulait mon grand-père.