

軍戰術講話 第三目錄

第三 會戰

其一 通則

第一款 會戰之定義

第二款 會戰指導之精神

第三款 會戰之目的

第四款 會戰之價值

第五款 第一次會戰之重要

第六款 會戰兵力之運用

第七款 會戰之狀態

其二 會戰計畫

第一款 會戰計畫之確定

第二款 會戰計畫策定之時機

軍戰術講話 第三目錄

下

第三款 會戰計畫之方式

一、方面軍會戰計畫圖附另表一

二、軍之會戰計畫圖附另表二

第一項 會戰指導方針

第一目 主決戰方面之選定

第二目 決戰時期之決定

第三目 支作戰其補助作戰

第二項 會戰指導要領

第三項 會戰部署

第一目 各兵團任務之付與及行動之規定

第二目 作戰地域

A 作戰地域之定義

B 作戰地域之指示

C 作戰地域之改變

Ⅰ 作战地境之形式

(一) 作战地境因於重点之形成

1. 等齊之作战地境

2. 不等齊之作战地境

(二) 求心的作战地境

(三) 离心的作战地境

(四) 旋回的作战地境

(五) 包围的作战地境

(六) 中央突破的作战地境

(七) 作战地境之延伸

(八) 作战地境與企圖及地形之關係

Ⅱ 作战地境前後端之長度

(一) 作战地境之後端 (起點)

(二) 作战地境之前端 (終點)

軍戰術學 第三卷

不作城境地左右側之決定

中結論

第四項 必要將關於兵團之集結展開並補給之規定

第五項 會戰前後及會戰向之諸準備

第一目 宿營補給之規定

第二目 交通通信之設備

第三目 兵站內之補給及衛生等計畫

第六項 高等司令部之位置

第四款 會戰法式

第一項 包圍

第二項 中央突破

第一目 中央突破要旨

第二目 中央突破之手段

第五項 旋回軸崩壞

第一目 意義

第二目 旋回軸崩壞之要領

第三目 旋回軸崩壞之攻要法

第四目 旋回軸崩壞之戰鬥時應顧慮之事項

第五款 會戰間航空隊之用法

第六款 會戰間陽

Vertical text on the left margin, likely a page or chapter indicator.

1875

1875

軍戰術語話

第三 會戰

其一 通則

第一款 會戰之定義

會戰者為收決戰之效果以我之主力與敵之主力。雙方行動所生之戰鬥。謂之會戰。但非主力與非主力之戰鬥。不得謂之會戰。換言之。主力藉於主力所發生之戰鬥。謂之會戰。局部的一部與局部的一部所發生之戰鬥。謂之戰鬥。

第二款 會戰指導之精神

會戰原為決一方面之勝敗。如指導適當。即可獲勝。故於會戰中。務須發揚奮勇精神。力求立於主動地位。占得先制。壓抑敵人。使其陷於不能自由之地位。而殲滅之。苟非萬不得已之時。絕對不可持消極態度。而取防禦。如被敵人佔先制之利。則不易挽回。

因部隊愈大運動愈困難也。故指導得當亦能挽回頹勢。是在指揮巧妙之運用耳。將會戰指導最要之事項列左。

一、為自主之指導。

即制人而不為人所制。自動而不為被動之意也。

二、須具有彈力性之戰法。

即無論情況如何變化而我絕不為敵所乘。我始終立於主動之地位。故在會戰之前各項作詳細之計畫。將種種之預算作種種之準備。出奇道（牽制陽攻抑留）以欺騙敵人。並防敵之欺我。而以正道（對於要點集結絕對的壓力。非要點方面徹底滅火）在戰奇正并用乃為制勝之要道。即所謂有彈力性之戰法也。

三、對於決戰方面之兵力須徹底集結使用。

在戰果之大原則對於決勝方面集中絕對的兵力。為千古不變之法。主謀守勢時一方面守節的兵力。使攻勢方面之兵力更

如強大但不可欲望過大。顧慮太多。如此反失自主的地位。有顧此失彼之虞。

第三款 會戰之目的。

會戰之目的在壓倒敵人。一舉殲滅之。為達成此目的。務須盡量集結兵力於主決戰方面。使用大兵力。在非決戰方面使用小兵力。以確保優勢之地位。

第四款 會戰之價值。

戰法隨時代變遷。會戰之方式。遂因之而異。而會戰之價值。亦各不同。就戰史攷之作戰方畧。概分為殲滅戰畧與消耗戰畧兩種。

一 殲滅戰畧。

在以武力為絕對的價值。施行作戰以達成其目的者。謂之殲滅戰畧。故殲滅戰畧以殺之武力為目標。其作戰之手段。在求速戰速決。而作戰之期。亦更縮短。

三 消耗戰畧

以武力及外交政策并其他之手段為相對的價值。施行作戰。以机動為主。不與敵主力求決戰。逐次毒破敵之兵力。以達成其目的者。謂之消耗戰畧。故消耗戰畧以敵之土地為作戰目標。其作戰之手段在求持久。而作戰之時期各諸長期。

又相戰畧之變化言之。則分三個時期。

一 斐利烈大主時代之戰畧。為消耗戰畧之時期。其採用此種戰畧之原因如左。

1. 橫隊戰術。

2. 傭兵制度。

3. 給養關係。

二 拿破崙時代之戰畧。為毒滅戰畧之時期。其採用此種戰畧之

原因如左。

1. 縱隊戰術。

2. 志願兵制度

3. 給養關係

三、第一次歐洲大戰之戰果為積極的盡戰果之時期其採用此

種戰果之原因如左

1. 散用戰果

2. 徵兵制度

3. 補給之關係

4. 交通通信之關係

總論——自採散用戰果以後盡滅戰果極端重視以其能在

急迫之間獲得極大之勝利也至消耗戰果則無運用之餘地矣

然歐戰之西戰場由運動戰變為陣地戰在整據向撐持數年已

漸成消耗戰略之趨勢而收最後之勝利者厥為盡滅戰略由是

依歐戰所得之教訓關於戰法之趨勢如左

1. 盡滅戰略消耗戰略并用

軍戰野傳話

下

大集團之空襲

第五款 第一次會戰之重要

第一次會戰其影響於最後之作戰者至重且大故當指導時
施時務期必勝且須獲得砲火之效果并依此以支配戰爭之全

第六款 會戰兵力之運用

當會戰時務能盡我能使用之兵力以發揮其優勢在所望之
時期及所望之方面（主決戰方面）常立於主動之地位同時
（利爾軍之機動力迅速果敢以圖其成功在非決戰方面）
（非主方方面）務求節制兵力又有時因他方面之兵力一時
不及而不得不急用之

第七款 會戰之狀態

會戰之狀態常不能為單純之運動或陣地戰時戰場上往
來攻守者兼用之者在大兵團運動戰因此有在最初得運動戰

次變為陣地戰者或最初行陣地戰後又變為運動戰者要之作戰指導之要領在驅壓迫敵人使其出於運動戰而殲滅之為要

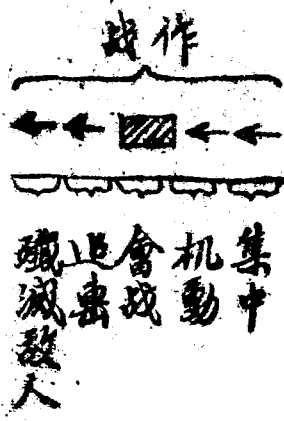
其二 會戰計畫

第一款 會戰計畫之確定

當施行作戰計劃之際若將悉起會戰時刻與命令官（方面軍司令官）應先將情況確實判斷以堅決之決心指導會戰故應確定會戰計畫而此計畫係規定國為會戰之準備實行及爾後行動等所必要之事項豫其會戰指導以準繩又為運用兵團上必要命令之基礎如會戰計畫確定後即本此下所必要之命令

第二款 會戰計畫策定之時機

國軍在實行集中機動會戰且專殲滅敵人等動作之經過謂作戰如左圖



圖軍在實行集中機動等動作後即行其致命感謂之會戰
各種計畫策定之時機及範圍并重點如另表一

第三款 會戰計畫之方式

一 方面軍之會戰計畫
本手最高戰帥之命令顧慮當時之敵情任務及地形并決戰
之時期就左項策定之


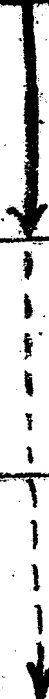

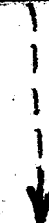
1. 會戰指導方針——主決戰方面及決戰時期

2. 會戰指導要領

軍戰術講話另表二

軍會戰計畫內容表解

		戰		會		名稱項	
兵團部署		會戰指導 要領		會戰方針		目	
↓		↓		↓		機 行	
↓		↓		↓		動 戰	
↓		↓		↓		門 進	
		↓		↓		去 動	

記	附	畫		計
	<p>一↓表示能詳細計畫之部</p> <p>二↓表示能預定其大体之部</p>	<p>兵站設施 及補給</p>	<p>交通及通信</p>	
				
				

a. 會戰準備

b. 會戰進行

c. 退却

及各軍必要之部署（任各行動作戰地域等）

中關於必要時兵團之集結及其展開并補給等事項

二軍之會戰計畫

本軍高等統帥之命令願慮當時之情況及決戰之時期并地

形就左列各項而策定之

1. 會戰指導方針

2. 會戰指導要領

a. 兵團之移動

b. 兵團之展開

c. 戰鬥進行

d. 退却

軍戰行要略

六

之軍內諸兵團之部署（任務行動作戰地域）

中會戰前後及會戰間必置之諸準備（宿營、給養、交通

及車站設施等）

軍會戰計畫內容如另表二

第一項 會戰指導方針

方針者為指揮官根本企圖之軌道也所謂根本企圖者如遭
遇戰時之方針云「擬在某處（會戰場）附近毒破敵人而
殲滅之」或云「擬在某處附近毒破敵人壓迫之於某處附
近而殲滅之」又如攻毒時之方針云「擬向某處前進毒破
某處之敵而殲滅之」又云「擬向某處前進毒破某處之敵
將其壓迫於某方面而殲滅之」等是也此等說明僅係抽象
抽象的而非具體的

又方針者為作戰全盤之基礎也若方針適當則其他皆適當
會戰指導方針中最要者厥為主決戰方面其決戰之時期茲

種計畫策定之範圍及時機並重點之覽表

出區
種類

分策定時機

策定之範圍及重點
集中機動戰鬥退去

備政

軍總作
計畫

平時策定逐年或數年修補之至國軍開始集中決定之



有佳計畫計畫及另後作或方面之軸線者

方面軍
作戰計畫

方面軍司令官或軍長受任命後開始召集中將先未定時決定之



在特殊時機有由方面軍司令官召集軍長有行計畫集中全部者又有由最高級師計畫全部者

方面軍
作戰計畫

方面軍司令官或軍長到集中地開始進行動完結將開始時決定之



在機動末期開始計畫之會或計畫則省署機動軍事

<p>附</p>	<p>軍師 畫卦</p>	<p>軍師 畫卦</p>	<p>軍師 畫卦</p>	<p>畫卦</p>
<p>一有軍滿者乃策定之範圍 二全有軍滿者乃策定之重點 三各卦畫中開始卦畫及決定之時機有伸縮之餘地</p>	<p>可睹勝利曙光時策定之</p>	<p>於成事以前策定之</p>	<p>於前進以前策定之</p>	<p>之</p>
<p>有并卦畫成事 (成事擴張)之 一部者</p>	<p>在机動末期卦畫者則可者机動之事項</p>	<p>前進卦畫之方針 有卦畫作戰目標者</p>	<p>項</p>	<p>行軍 名營</p>

分述如左

第一目 主決戰方面之選定

主決戰方面須考慮我軍之企图及被襲戰器之關係尤其背
後連繫戰之方向一般地形致軍之配备及特性戰法兵團素質
交通之暫否攻襲之便否等以選定一翼或正面之一部

於主決戰方面用正面攻襲乎抑用包圍攻襲乎抑或用側面
攻襲乎須視情況定之

方令兵器發達築城進步正面攻襲頗難成功而對於搜索機
關完備之敵若行側面攻襲則不易達到目的因此於包圍攻襲
大見採用在善法日俄歐戰各戰役多行包圍攻襲之方法

有主張正面攻襲不可用者然一九一八年德軍對法最後
施行五次中央突破均有相當之效果則又證明正面攻襲非完
全不可用者

側面攻襲在斐得到大王時代最被僱用而屢奏效但現今搜

當期發達此種行動殊多危險且後方補給亦感困難似宜慎重採用但一九一五年德馬首森軍在東普對俄軍行側面攻去而成功其補給綫之轉移幾達九十度尚能確實接濟故補確與危險時則側面攻去仍可採用也

包圍攻去者即正面攻去其側面攻去同時施行者也故包圍攻去收效極大因此各國多蒙家極端獎勵包圍攻去不可破但指導不當亦發生危險要以適當時之情況而活用之為要

第二目 決戰時期之決定

決戰之時期應顧慮一般情況軍隊為會戰所必需之機動時日敵情進退節奏以決定之

A 一般情況

會戰之決戰時期應以攝括的利益為至眼先使全綫同時決戰為利乎抑用一部求決戰時致之兵力誘致敵方面再以主力求決戰乎抑或某一部先決戰某一部後決戰乎須視情況定之

B. 為合戰所乘之機動時日

1. 在平行線上合戰時各兵團之機動時日大約相等可同時

決戰

2. 在旋回線上合戰時則在旋回軸上兵團機動之時日短在

旋回線上兵團機動之時日長可先後決戰

3. 因地形之關係在運動困難之地形則機動時日長在運動

容易之地形則機動之時日短可先後決戰

C. 致情

1. 乘敵準備未完其致決戰

2. 乘敵弱挫其致決戰

D. 季節

1. 春季 (天氣暖或冰解凍) 秋季 (收穫)

2. 節日 國慶日 祭日

第三目 支作戰其補助作戰

支作戰其補助

乙

大兵团作战因以全力其致作一大决战为上策但不可不
参加一二机会主義遂大兵团作战有分為主决战與支作战之
必要者因為施行支作战往往發生有利於主作战之好机若與
支作战則好机僅主作战自行進出故大兵团作战非施行支作
战不可又有施行補助作战以求有利於主作战方面者總之支
作战與補助作战以牽制或威脅或擾亂敵備皆為主
使用支作战及補助作战之兵力以應季所望之期向繼續战
斗或十分達成其目的為標準但不可因此過度減少主决战方
面之兵力為要

第二項 會戰指導要領

會戰指導要領者係由會戰發起至會戰終局規定各時期具
体的動作也會戰指導要領為具体的方法非若會戰指導方針
為抽象也而其經過動作在方面軍與軍做有不同分建於左
A 方面軍會戰指導要領之經過動作應注意1. 會戰準備各

合戰實行之運籌三個時期

日軍會戰指導要領之經過動作應注意者一、各兵團之推移
與展開之戰鬥實行之運籌四個時期

第一期各兵團之移動係使各兵團按其任務向何方面開始
移動

第二期之展開係使各兵團處於何時在何處展開作合戰之
準備

第三期之戰鬥實行係使其擔任各戰行戰鬥

第四期之進退係預期會戰奏功後向何方面實行進退將致
殲滅於何方面

軍之合戰指導要領此方面軍令戰指導要領較為具體故有
各兵團之移動之展開之與之合戰準備之分而其內容亦
不過大同小異耳

第三項 會戰部署

會戰部署之主眼在乎所選之時期能就所望之配置使其完
成戰事準備者茲將方面軍及軍之部署法列左

A 方面軍之部署法即根據會戰計畫規定之基此下連作戰

命令

1. 各軍任務之規定

2. 作戰地域之規定

3. 必要時戰鬥運動發起之時期位置之規定

4. 必要時直屬部隊行動之規定

右述3、4兩項如認為必要時方規定否則不必

各軍之部署亦根據會戰計畫規定之但稍有出入

1. 師任務

2. 作戰地域

3. 戰鬥運動發起之時期位置

4. 規整各師及直屬部隊之行動

五、戰事準備完畢（包含時視其詳）

第一日各兵團任務之分配及行動之規定

1. 包圍：某兵團於某月某日由某地區向某方面前進包圍

敵之某部

2. 正面攻取或拒止：某兵團於某月某日由某地區進至某地區準備攻取或進至某地區竭力拒止敵人

3. 牽制：某兵團於某月某日由某地區向某地區前進牽制敵人於某部

第二日自作戰地域

各兵團之作戰規模通常以作戰地域規定之依此以規其兵力之使用宿營給養之關係及準備之責任等然亦不可徒拘泥於作戰地域轉失機宜之行動為要

作戰地域為兵團運用之根本統帥之巧拙繫焉至營戒宿營給養等便利與否乃其次要者故當畫定作戰地域時務須慎重

考慮不可輕率訂之昔兵學家有言「統帥之妙用在乎作戰地境巧妙之規定」由是可知其價值矣

A 作戰地境之定義

高級指揮官當作戰指導時為規定軍內各戰畧單位（除所屬騎兵砲兵）作戰之方向及幅員而定其作戰地境此作戰地境之境界謂之作戰地境

B 作戰地境之指示——務連接著名之地点或天然之地障以便於索出使於兵馬控禦之際不發生誤會

C 作戰地境之改變——作戰地境雖經一度決定但亦後應乎情況之推移屢屢改變之又隣接兵團以彼此不侵犯作戰地境為本則然依情況又不宜墨守要以適應机宜求實際之協同作戰為本旨

D 作戰地境之形式

作戰地境為軍行進之所繫須依高級指揮官之企圖致情地

形等或為直向或為旋回而函度之關於軍之行動自由此要
 點之形或志視作或地境定之當否以為轉移至於軍之宿營
 給養警戒亦因作戰地境以明瞭警署保尤以警戒最有關係
 蓋因三者均應在本作戰地境內行動不能侵入隣軍作戰地
 境內行動故也

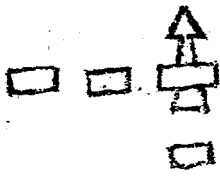
(一) 作戰地境關於重要之形或

兵力相等時則作戰地境寬者其戰鬥力小甚窄者其戰鬥

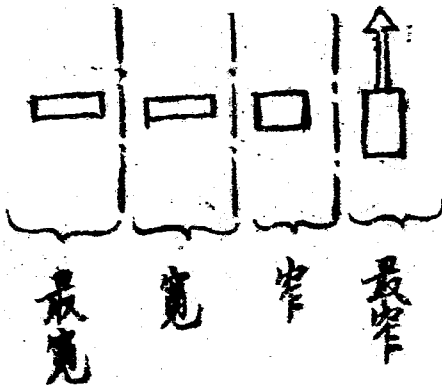
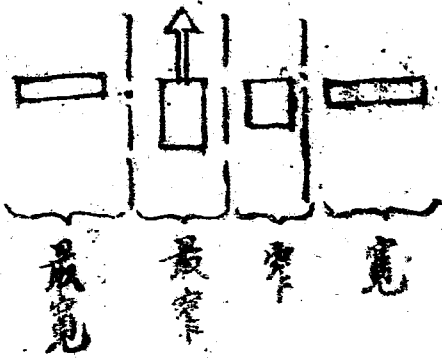
力大

小等者之作戰地境

為形或重要起見則其作戰地區之兵力分須加張



只不齊之作戰地境
 為形或重起見在不重要之方面務使其寬在重要之方面
 務使其窄在最要之方面務使其最窄

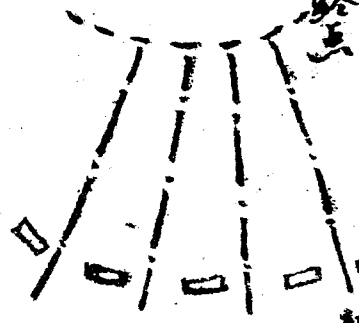


(二) 決心的作戰地境

即在作成之起点較寬至作成之終點漸窄所規畫之作地境
境即形或求心的形狀

終點

起點

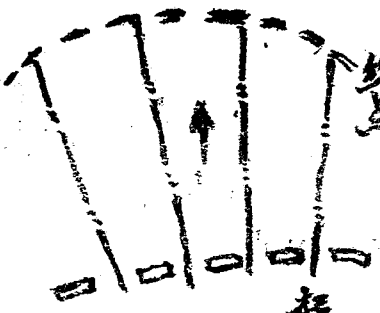


(三) 離心的作地境

即在作成之起點較窄至作成之終點漸寬所規畫之作地境即形或求心的形狀

終點

起點

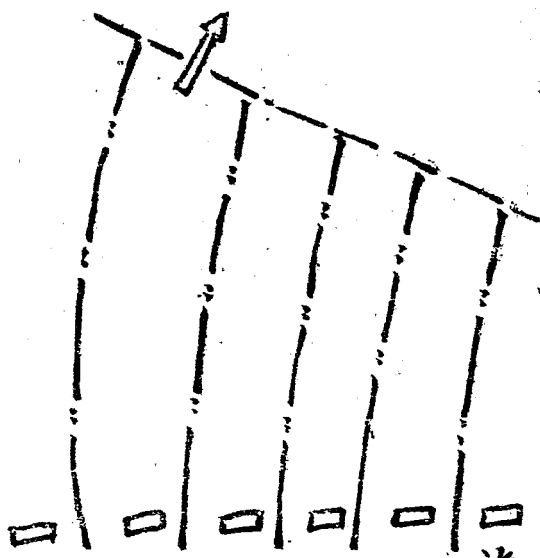


軍地好海誌

十三

四、旋回的作成地境

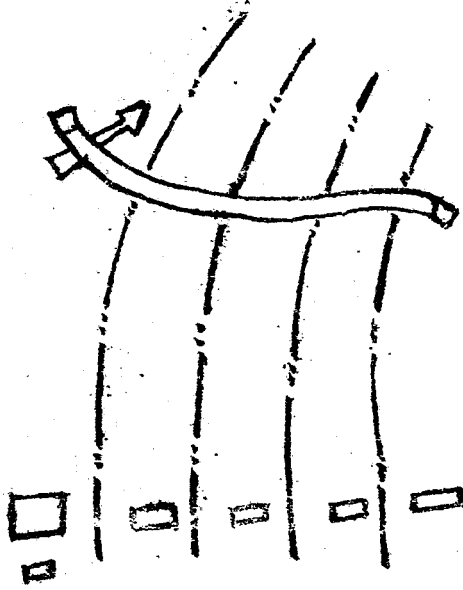
以旋回軸為基準依弧線狀向某一翼延伸在平面面上所規畫之作成地境即形成旋回的形状



□ 旋回軸

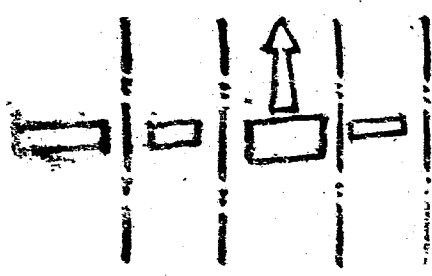
(五) 色圈的作战境地

在色圈线以外（向敌方面）画弧状或直线的作战境地
 以内画直线的作战境地



(六) 中央突破的作战地境

在運動戰時規畫直線狀在陣地戰時須於突破線以外(白)
 致方面)規畫弧線伏於破(突)線以內規畫直線但中央集團作
 成地境極窄兩翼兵團作戰地境稍寬



(七) 作戰地境之延伸

隨戰況之進展將作戰地境延伸之

(八) 作戰地境與全圖及地形之關係

作戰地境之圖分以全圖為主地形次之若不適合於全

圖則影響於作戰者甚大

E 作戰地境前後端之長度

作戰地境之線其前後端應達於何處有研究之必要即前方

應畫若干長後方應畫若干長兩者相加即知作戰地境前後端

之長度

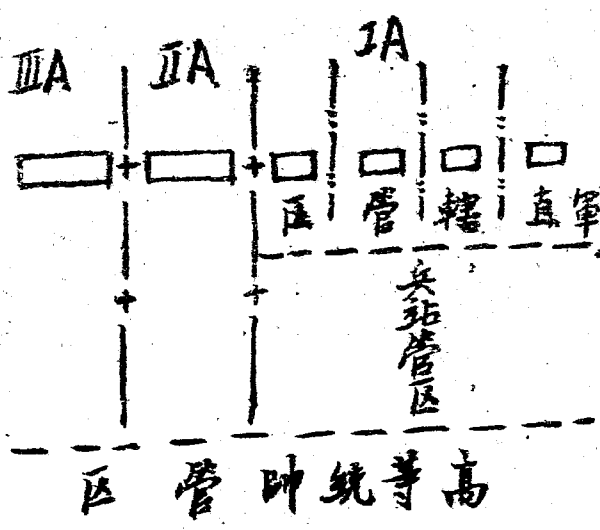
(一) 作戰地境之後端(起點)

當各軍前進時兵站主地即應之前進而高系統即管區亦

隨之推進其關係又變故軍之作戰地境後端起點應在高系統

即管區線上

至於軍內師之作戰地境與軍不同因兵站管區由兵站補充
 軍直轄管區內各師之輜重故各師之作戰地境在兵站末地境
 上但兵站管區難免參差不齊亦不能在一線上故作戰地境至



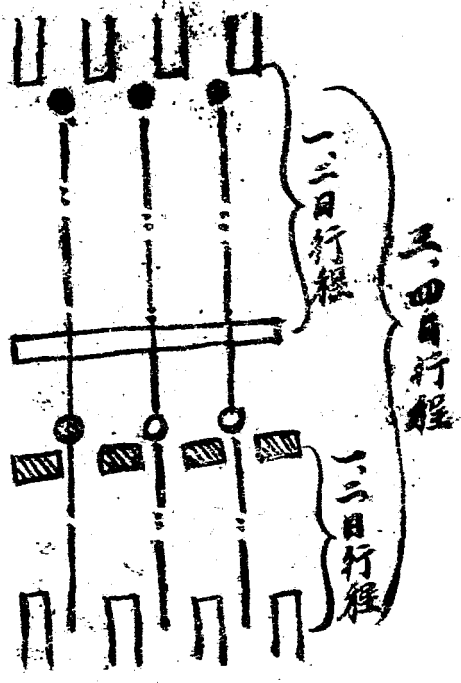
後端之長短亦不能一律

又方面軍設兵站時則作戰地境須畫方面軍兵站管區為止

(二) 作戰地境之前端(終點)

作戰地境之前端應達於何處依情況地形之不同發生變化
在行進(距離遠)時軍之作戰地境之前端在軍之直前一至
二日行程最大限四日行程至方面軍作戰地境之前端較長於
軍又與敵接近時則不能按日程決定須以敵情為主在敵情明
瞭方面即將作戰地境之線延長至該方面若敵情不甚明瞭時
則僅延長至預想合戰場之地點可也

又作或地境之前端雖稍延長亦無重大關係因作或地境至
 必要時（致情地形）有變更之必要故也
 作成地境前線畫定後關於搜索地境亦須規定以期搜索機
 關之搜索確實
 作成地境在右側之決定



作戰軍之重點形取於左側或右側時則左側或右側之作戰地境務須狹小且預有良好道路網以求運動容易故軍或方面軍決定作戰地境左右側時首應顧慮形取之重點及道路網之關係為要

結論

決定作戰地境之本質在確定各兵團之行動又與以相互協同之基礎也故高級指揮官依我軍之目的致情及地形造時造切規定之且適應兵力及任務者為要此作戰地境之配當以全團圓滿之作戰進步

夫作戰地境固應嚴守但因情況變化亦有始終不可墨守者此為最近戰役明示之一教訓也要之高級指揮官及各兵團之指揮官務善体此旨以期甚適切之運用

第四項 必惡時關於兵團之集結展開並補給之規定方面軍當於戰時設因與敵接近為求統制各兵團之動作以

達成目的起見則須規定各兵團集結與展開之位置明示動作之時間同時並規定補給事項以求各兵團作戰圓滑

第五項 會戰前後及會戰向之諸準備

凡會戰之能力非僅關於兵力之优劣及軍隊之素質而審乎會戰前後及會戰向所必需後方諸準備之完善者亦頗大尤以彈藥器材最關重要倘此種準備發生欠缺致使會戰之成功有為山九銀功虧一簣之憾

第六項 宿營補給之規定

軍司令官當會戰部署通達須顧慮部下兵團之宿營及補給之狀態以規定其日日到達之地域此際如有必要更將關於各兵團之連繫配各及輜重之行動亦將為規定之

方面軍司令官於必要時亦有作如上之処置者（如指示各軍列着地及兵站末地到着可也）

會戰間軍司令官依情況有時將各兵團之輜重自行部署之

A 補給應注意之事項

(一) 給養調濟之必要

在大兵團作戰時所占之地域甚廣各兵團所占之範圍內自不免丰歉懸殊故對於給養有調濟之必要調濟之法甚多如

1. 占批物資較富境內之兵團則將運送物資加多
2. 增大其作成地域使能收集物資
3. 或派出某富區之一部使其補充

非或由高等統帥部施行徵發然後平均分配於各兵團

軍以上大兵團之補給在運動向利用繼列在停止向利用倉庫是為原則無論兵團之大小均適用之（詳中要命令）

(二) 補給面積與軍隊活動之關係

補給面積愈大軍隊活動範圍愈大此原則也詳言之即由補給地最前線之兩端與軍隊所在地引兩直線其所成角度在六十度以上時則補給甚安全在六十度以下時則不確定且非常危

軍隊新編

險換言即頂角愈大則補給更老全否則愈危險故最小限不能
在六十度以下此種界說係由戰史統計而未考者

一軍隊之活動範圍

在原則上補給面大則軍隊之活動亦大且不感被敵威脅
側面之厚即軍隊之補給面在六十度至九十度一則容易活動
且能確保不為敵威脅側背

二在九十度之補給面能行側面攻去而不受後方補給之牽

制

以各兵團之連繫配合及輕重行動之規定

軍司令官對部下兵團之補給須常按左列要旨規定之

(一)到着地

一兵團到着地

二兵站末地到着地

(二)兵團之連繫

(三) 兵團之配各
(四) 輜重之行動

第二目 交通通信之設備

當兵團合戰時須預行交通設備以求合戰之指導及兵團之運送後方之連絡等容易為要尤其高等司令部之相互間及司令部與航空部隊間之通信并兵團移動上所需必要之諸交通設備須皆使之毫無缺憾為要

第三目 兵站內之補給及衛生等計畫

高級指揮官於合戰之先關於兵站內之補給及衛生等計畫須預行確定同時下令於兵站使完設施為要

第六項 高等司令部之位置

高等司令部之位置在運動向顧慮作戰指導上宜於必要之方面選定交通便利之地點隨通信設備之完以而逐次前進若戰鬥已經開始通常位置戰場之重要方面俾不失時機以指導

战斗

第四款 會戰法式

會戰法式者即決定主戰方面應取之战斗方式之謂也故當決定會戰法式時先用色圈抑用中央突破抑或用旋回軸崩垣須視戰情任务地形兵力而異

第一項 色圈

色圈者為對政行色統之攻或战斗之一方式也換言之即向敵之正面與側面同時併進之謂也依其定行之形態區分為三種

1. 全色圈

2. 兩翼色圈

3. 一翼色圈

第二項 中央突破

中央突破者即導主戰於敵正面之一部將敵線分割崩潰之攻或战斗之一方式也

第一目 中央突破要旨

一 向突破正面須使用有力之兵團

二 使第二線兵團完強突破必堅時有使用第三線兵團者

第二目 中央突破之手段

一 貫穿(分新)

二 接點分新或擴張破口

三 擴張破口行抵後攻密之反攻要

第三項 旋回軸崩壞

第一目 定義

為挫折敵之旋回企圖將其旋回軸之軸算毀破謂之旋回軸

崩壞

第二目 旋回軸崩壞之要領

旋回軸崩壞在乘敵之方向交換尚未完或換言之即致交換

方向時外界兵團尚未達於脊頭面之際攻其軸界而破壞之

第三日 旋回軸崩壞之攻法

一 敵之方向交換時

當敵交換方向時乘其各兵團尚在旋回運動之際先毒破敵之軸界兵團然後逐次毒破其他兵團以收各兵毒破之效

二 敵占領側面陣地而行旋回時

敵依側面陣地並依梯次配置之方向交換時乘其旋回昇高未達於脊頭面之際先毒破其側面陣地或梯次配置之方面而後逐次毒破其他兵團

三 敵以先遣兵團佔領陣地為軸而以後續兵團向一翼旋回時乘敵後續兵團尚在旋回之際先將其先遣兵團毒破

四 敵依要塞為軸而行旋回時

因敵軸界堅固以一部監視要塞以主力與敵伴戰

第四日 採旋回軸崩壞之戰鬥時應領慮之事項

六、敵軸翼之強度（強則不可攻）

二、在敵旋回完結以前能否成功（時日問題）

三、飛外翼是否完全

第五款 會戰向航空隊之用法

會戰之際軍司令官或方面軍司令官應將戰鬥及轟炸機統

一、使用之以努力獲得制空權為要

又戰鬥間令航空部隊協助於地上之戰鬥為有利者有之故

必要時可將其一部暫配屬於第一線兵團此時有令偵察機之

部以供會戰之指揮及連絡之用者

第六款 會戰間隔

第一次會戰勝利後如敵尚未完全解決時應作第二次會戰

之準備第二次會戰之時期謂之會戰間隔

489253

