

6-64

陸軍大學校編著

軍戰術原則筆記



軍用圖書社印行



軍
戰
術
原
則
筆
記

鈔本

RW 781/02

中華民國二十七年四月再版

軍戰術原則筆記

實價大洋一元二角

版權所有

編著者 陸軍大學校

印刷者 軍用圖書社

發行者 軍用圖書社

總發行所 南京國府路 軍用圖書社

分發行所 上海 南昌 開封 軍用圖書社

武昌 北平 重慶 廣州 南寧 長沙

軍戰術原則筆記目錄

教官何成璞

第一篇 集中

第一章 概說

一、集中之定義

二、集中實施之原則

三、集中之省略

四、集中地與集中部隊

第二章 集中地之選定

一、集中地選定之根據及修正

二、集中地與敵集中地之距離

軍戰術原則筆記 目錄

第三章 集中掩護

一、集中掩護之定義

二、集中掩護部隊之派遣

三、集中掩護陣地

四、集中掩護部隊之任務

第四章 集中配備

一、集中配備之定義

二、配備決定之基礎

第五章 集中地躍進

一、集中地躍進之定義

二、集中地躍進之時機

八

八

八

〇

〇

一

一

一

四

四

四

6-64

戰B

附戰略開進戰略展開之說明.....一七

第六章 集中方法之分類.....一九

一、逐次集中.....一九

二、齊頭集中.....一九

第二篇 搜索.....二三

第一章 搜索之一般要領.....二三

一、搜索機關.....二三

二、搜索時期.....二三

三、各時期之搜索.....二三

四、搜索機關之搜索範圍.....二六

第二章 騎兵之搜索.....二六

軍戰術原則筆記 目錄

一、高級指揮官對於騎兵搜索應指示之事項	二六
二、搜索計畫之策定	二六
三、兵力分散與集結	二八
四、行動要領	二九
第三章 航空隊之搜索	三二
一、空中權獲得	三二
二、兵力之運用	三一
三、搜索任務給予之要領	三三
四、分屬使用	三三
五、通信連絡	三五
六、飛行根據地之推進	三七

第三篇 會戰……………三八

第一章 概說……………三八

一、會戰之定義……………三八

二、會戰之目的……………三八

三、會戰之價值……………三八

第二章 會戰計畫……………四一

一、會戰計畫策定之時機……………四二

二、會戰計畫之形式……………四四

三、會戰方針……………四四

四、會戰指導要領……………四五

五、兵團之部署……………四六

六、補給通信.....四八

第三章 作戰地境.....四八

一、作戰地境之價值.....四八

二、作戰地境關於重點之作成.....四八

三、作戰地境與軍司令官之企圖及地形之關係.....五一

四、作戰地境於各兵團行動之影響.....五一

五、作戰地境隨戰況進展而變更.....五一

六、作戰地境內兵團之行動.....五一

第四章 會戰法式.....五二

一、包圍.....五二

二、中央突破.....五二

三、旋迴軸崩壞……………五三

第四篇 運動戰……………五五

第一章 軍之前進部署……………五五

一、軍司令官對於軍前進應指示之事項……………五五

二、道路之分配……………五五

三、軍直屬部隊之區署……………五五

四、軍之方向變換……………五七

五、第二線兵團……………六一

六、軍之離合……………六五

第二章 包圍……………六九

一、包圍之時機……………六九

二、包圍之利害	七〇
三、包圍之統帥原則	七四
四、一翼包圍	七七
五、對包圍作戰之根本原則	七七
六、對包圍作戰之攻擊重點	八二
第三章 中央突破	八三
一、中央突破之階梯	八三
二、中央突破之要領	八三
三、中央突破之利害	八五
第四章 旋迴軸崩壞	八五
一、旋迴軸崩壞之要領	八五

二、敵占領側面陣地時之攻擊法.....	八六
三、敵以先遣兵團占領陣地爲軸而以後續兵團向左(右)翼旋 迴時之攻擊法.....	八八
四、敵依托要塞爲軸而行旋迴時之攻擊法.....	八九
五、採用旋迴軸崩壞之戰法應顧慮之件.....	八九
第五章 遭遇戰.....	八九
一、遭遇戰之根本原則.....	八九
二、前進部署.....	八九
三、前進時機.....	九〇
四、前進目標.....	九〇
五、戰鬪開始.....	九四

六、戰鬪開始後之指揮.....	九五
七、第二線兵團之使用.....	九五
八、軍直轄部隊之使用.....	九六
九、軍飛行隊之使用.....	九七
十、氣球隊之使用.....	九九
十一、軍司令官之位置.....	九九
第六章 陣地攻擊.....	一〇一
一、陣地攻擊之一般原則.....	一〇二
二、展開線選定之要領.....	一〇二
三、攻擊開始時機.....	一〇六
四、主攻擊正面.....	一〇七

五、軍砲兵之用法……………一一〇九

六、遭遇戰與陣地攻擊原則上之異同……………〇九

第七章 防禦……………一一一

一、防禦之種類……………一一一

二、防禦陣地佔領……………一一三

三、防禦戰鬪應注意之點……………一一四

第五篇 陣地戰……………一一五

第一章 概說……………一一五

一、陣地戰之定義……………一一六

二、陣地戰之發生……………一一六

三、陣地戰原則與運動戰之異同……………一一六

第二章 陣地戰之攻擊……………一一六

一、攻擊之原則……………一一六

二、急襲攻擊之方法……………一一六

三、主攻擊正面……………一一七

四、主攻擊正面之兵力……………一二〇

五、攻擊着手之方法……………一二五

六、攻擊準備……………一二五

七、攻擊計畫……………一二七

第三章 陣地戰之防禦……………一二二

一、防禦目的……………一二二

二、防禦戰鬥特性……………一二三

三、陣地帶數及距離	一三二
四、主(戰鬪)陣地帶	一三二
五、大軍指揮官指示於軍司令官之事項	一三四
六、軍司令官之計畫	一三九
第六篇 追擊及退却	一四四
第一章 追擊	一四四
一、追擊之主眼	一四四
二、追擊之一般要領	一四五
三、追擊目標	一四八
第二章 退却	一五五
一、退却之要旨	一五五

二、退却之指導要領·····	一五五
三、退却開始時機判定之基礎·····	一五五
四、退却目標選定上之着眼·····	一五五
五、退却指導上之注意·····	一六三
六、追擊及退却第一線兵團統制之要否·····	一六四

軍戰術原則筆記目錄終

軍戰術原則筆記

第一篇 集中

第一章 概說

一、集中之定義、集中者、作戰軍於作戰行動開始所取之準備姿勢、集結于任何範圍內之動作也。

二、集中實施之原則、使作戰軍占先制之利、乃統帥上根本原則、欲獲得先制之利、必須集中迅速確實、故迅速確實為集中實施之原則。

欲期集中迅速、首在左列二者、

a. 動員迅速（動員計畫準備完善）

b. 交通機關之利用（平時交通機關之設置、均按軍事目的施行、歐戰時德軍之集中迅速、皆由于平時鐵路網之準備完善）

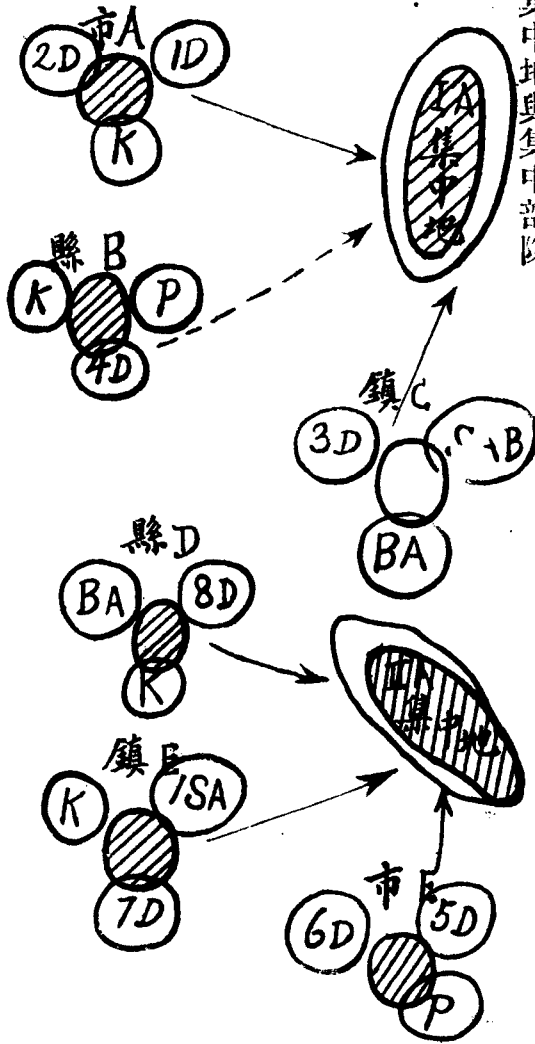
三、集中之省略、集中固為作戰軍之作戰準備姿勢、但非謂作戰軍非集中不能作戰也、故按情況要求、有時作戰軍省略一部或大部之集中行動、逕

第一圖

四、集中地與集中部隊

行出發作戰者

軍戰術原則筆記



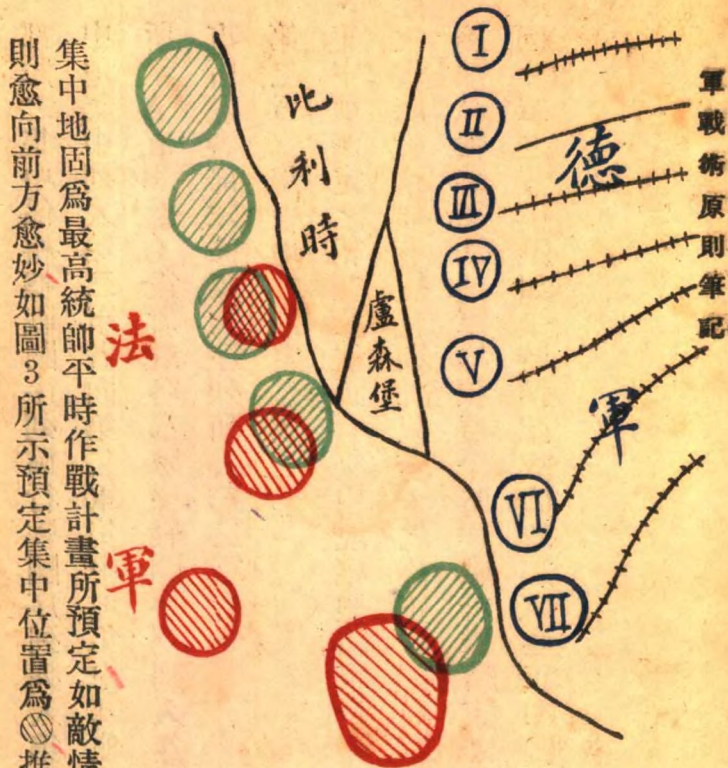
部隊之集中、係根據戰鬪序列施行、戰鬪序列列入第一軍者、向第一軍集中地集中、列入第二軍者、向第二軍集中地集中、其他依此類推（如圖1所示 A 市 B 縣 C 鎮所駐各部隊係戰鬪序列列入第一軍者 D 縣 E 鎮 F 市所駐各部隊係戰鬪序列列入第二軍者）

第二章 集中地之選定

一、集中地選定之根據及修正、集中地根據國軍最高統帥平時作戰計畫選定之、戰時敵情如有變化、則加以若干之修正、

例如歐戰時德法兩軍、均根據平時作戰計畫所定之集中地集中、法軍則因德軍之集中不如平時預想、故臨時加以修正、如圖2所示、

圖二第



集中地固為最高統帥平時作戰計畫所預定如敵情地形交通許可臨時則愈向前方愈妙如圖3所示預定集中位置為●推進至●可再推進至

例

修正之集中位置

示法軍臨時

圖

四

置

計畫之集中位

軍按平時作戰

示德法兩

第三圖

●亦可



二、集中地與敵集中地之距離。如圖4所示，假定敵我集中地相距三日行程，集中速度為我15日，敵為10日，則敵我同時開始集中，敵集中後前進三日，即到達我集中地，我軍集中未畢，即受敵之攻擊矣。由是我之集中地，以選在較後方為適宜。如選在距敵集中地六日行程之處，如○，則我按原集中速度12日可集中完畢，敵自開始集中後，需時16日方能到達我集中地，我之集中安全矣。

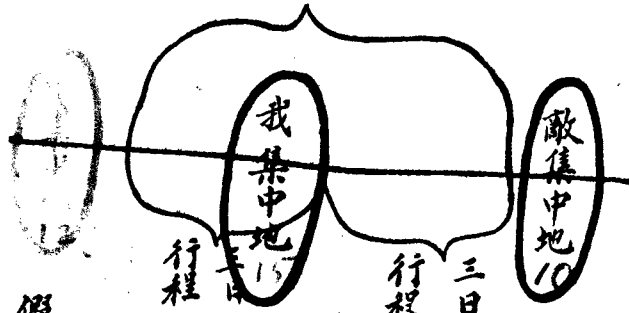
第四圖

六日行程

140 ——— 180 Km

故集中地之決定宜按左公式

軍戰術原則筆記



假定集中速度為12日

70-90Km

假定集中速度為15日

70-90Km

假定集中速度為10日

$$a < y + \frac{x}{z}$$

a = 我集中速度

y = 敵集中速度

x = 敵我集中地之
距離

z = 敵集中後前進
之速度（每日
行軍速度）

將圖 4 各數代入公式則得 $12 \wedge 10 + \left(\frac{140}{24} \right) \frac{1}{2}$
 總之集中地有受敵妨害之顧慮時，則宜選在較後方，即使按公式認為適
 當，而敵有優勢騎兵，在集中前已開始行動，有妨害我集中之虞時，亦以選
 在較後方為宜。
 敵集中能利用鐵路之數，如多于我，則其集中速度較大于我，我之集中地
 亦宜選在較後方。

集中地之後退、宜在未集中前施行、若待有妨害之際、臨時移動、殊爲不利、

第三章 集中掩護

一、集中掩護之定義、集中時、恐受敵妨害及其他不時之事變、（如正在輸送中鐵路被敵炸斷）而期集中之安全確實、派遣部隊以掩護者、謂之集中掩護。

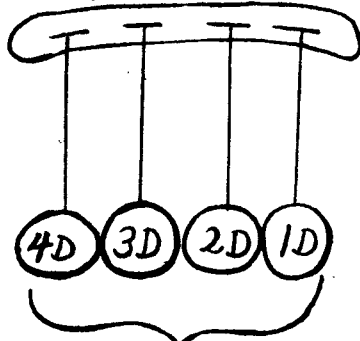
二、集中掩護部隊之派遣、其法有二、

1. 建制兵團、在集中各兵團中、情況上以何兵團輸送最早、則以該早到之兵團任掩護、如圖5所示是也、

2. 集成部隊、由各兵團各派一部、合成組成一掩護隊、另設一指揮官指揮之、此法在各兵團以同一速度向集中地同時并進時用之、如圖6所示是也、

圖六第

隊護掩

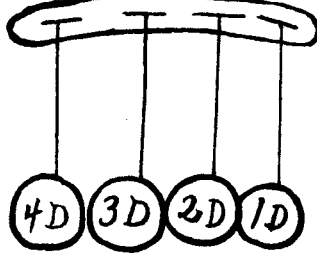


IA

集中

或

隊護掩



5D

IA

集中

圖五第

隊護掩



7D



IA

集中

集成部隊之掩護以合組各兵團所派之部隊另設一指揮官指揮之為原

軍戰術原則筆記

則。但在情況不緊急時，即由各兵團各自派隊掩護，不另組掩護隊者有之。
(例外)

三、集中掩護陣地

1. 選定之原則、與開進掩護陣地同、而以適於持久戰、能掩護集中之安全、如在高地、河川等障礙線為適當、若無此等障礙線時、則有築設堅固工事之必要。

2. 兵力之配備、與持久防禦之要領同、通常比兵力占領較廣大之正面。

3. 掩護陣地之選定、通常由高級指揮官指示之、非由掩護部隊獨斷選定也。如軍之集中、由軍司令官指示、方面軍集中、則由方面軍司令官指示之。

四、集中掩護部隊之任務

A 消極的 使主力集中安全確實。

B 積極的 1. 妨害敵之集中。

2. 行主力爾後行動必要之搜索。

爲達成積極的任務、無論用建制部隊或集成部隊、均宜配屬以騎兵（挺進）或航空兵（爆擊偵察）。

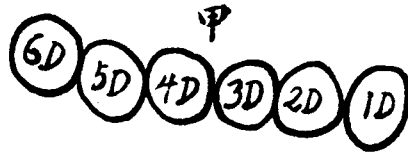
第四章 集中配備

一、集中配備之定義、集中地各兵團之配置之謂也。

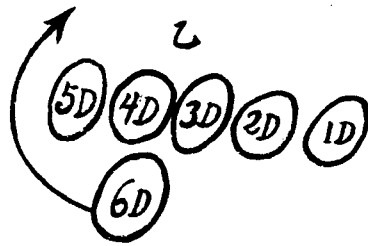
二、配備決定之基礎、集中爲作戰行動開始之準備姿勢、其配備應以作戰爲基礎、應預想適合於第一次之會戰。

1. 第一次會戰計畫、擬由左翼包圍敵人時、則集中配備應如圖7甲乙丙所示。

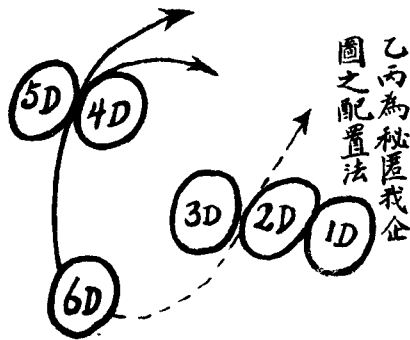
圖七第



與敵集中地近之配置法



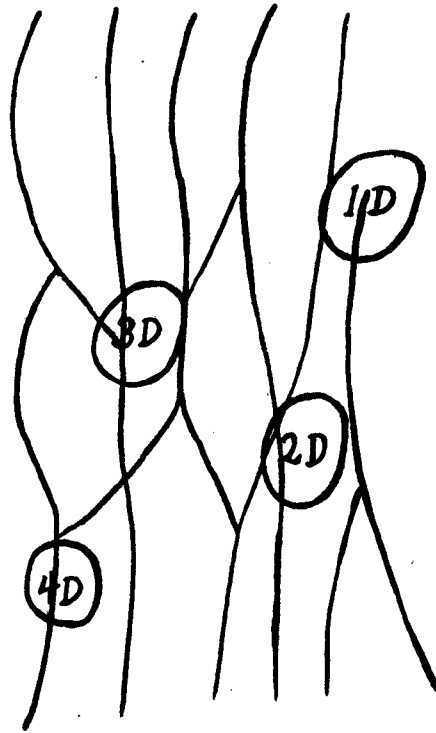
丙



乙丙為秘匿我企圖之配置法

2. 在集中地與敵集中地遠隔時，則應顧慮者為 a. 爾後行動便利、各兵團須有相當之前進路、b. 給養方便、各兵團位置不叢集一處、使有相當間隔、以便利用地方物資、如圖 8 所示、

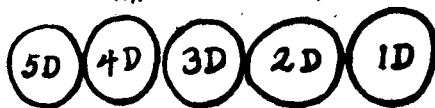
圖八



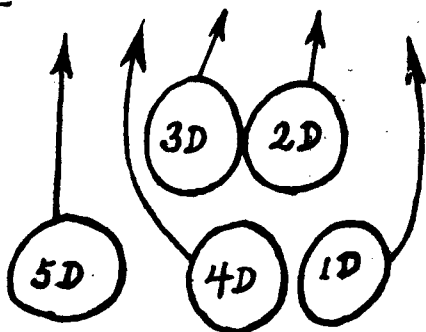
8. 學理上的形式 如圖9所示有併列配備、重疊配備、併用配備三種、其利害則併列配備形式簡單、直接前進作戰便利，但變更方向困難、為作戰變更配備困難、重疊配備併用配備之利害則與併列配備相反、

圖九

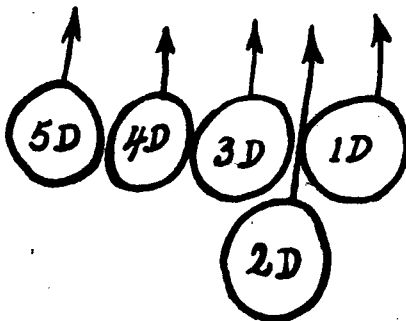
併列配備



重疊配備



併用配備



第五章 集中地躍進

一、集中地躍進之定義、集中地向前變更位置之謂也、

二、集中地躍進之時機

1. 僅變更集中位置時

2. 變更位置同時變更配備時

集中地爲便爾後作戰並顧慮敵情地形交通等關係如圖10所示按公式
 $S \wedge V + N \times$ 以選定 \odot 爲適宜時但爲求迅速確實安全又覺稍感不安故
 變更集中地爲 \ominus 正集中中覺原選定之集中地並無若何不安之顧慮乃
 臨時仍躍進至 \otimes 是即僅變更位置之集中地躍進也

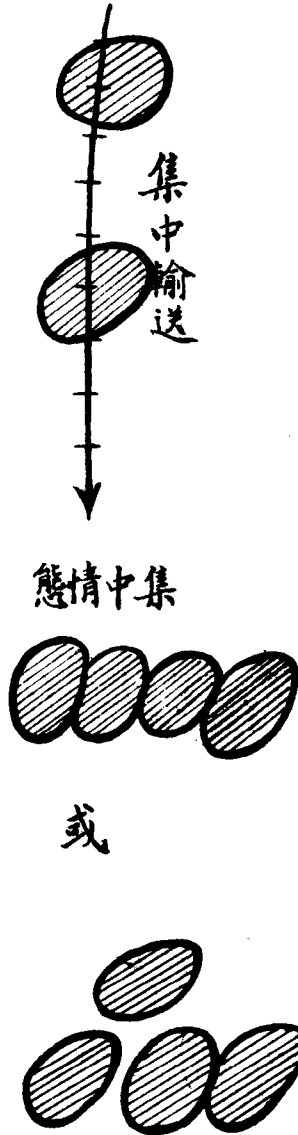
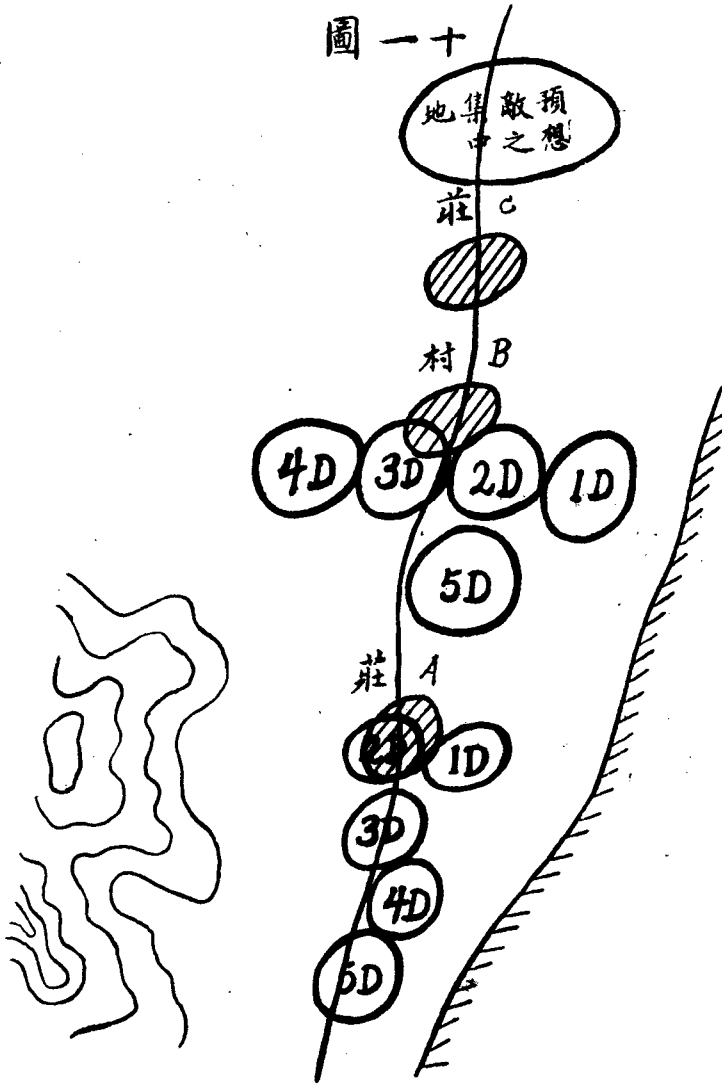


圖11所示由預想敵集中地至A莊正合 $S \wedge V + N \times$ 公式之要求而選定
 我集中地於A莊南端時正向此集中地集中中覺各兵團在此隘路中重

軍戰術原則筆記

圖一十

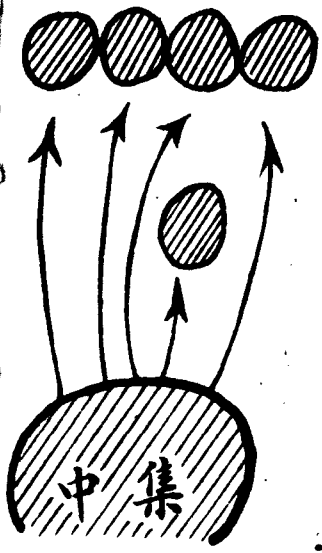


疊配置爾後行動殊不便利，爲爾後行動方便計，以變更位置及配備爲有利。同時覺察 B 村南方地區無受敵妨害之虞，可保集中安全，並可爲有利之配置，乃由 A 莊南端躍進於 B 村南方地區，並變更其配備，是卽變更位置並同時變更配備之集中地躍進也。但此動作按學理上研究，亦有稱爲戰略開進或戰略展開者，而戰略開進及戰略展開，究與此有若干之區別焉。茲說明其意義如左。

學理的戰略開進戰略展開之意義

基於作戰計畫或會戰計畫，爲爾後作戰便利起見，在未下詳細作戰命令之先，使已集中之兵團變更其位置與配備者，戰略開進也。如圖 12 所示。基於作戰計畫或會戰計畫，授各兵團以任務統制之使配列於作戰行動開始之發起線上者，戰略展開也。簡言之，戰略展開者，授各兵團以作戰命

圖二十第



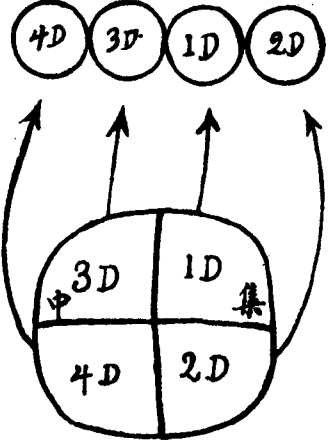
令使之配列於相當之位置也如圖13所示

圖三十第

F



線起發動行戰作



戰略開進與戰略展開之區別，卽在一則未明示各兵團任務，僅規定其移動之位置。一則授以任務，使配列于作戰行動開始發起線上之相當位置，爲攻擊前進之準備是也。換言之，授有作戰命令而分進于行動開始發起線上，待攻擊前進之後，命者，戰略展開也。授有移動命令而移動各兵團之位置于爾後作戰行動便利之地點，以待作戰命令者，戰略開進也。

第六章 集中方法之分類

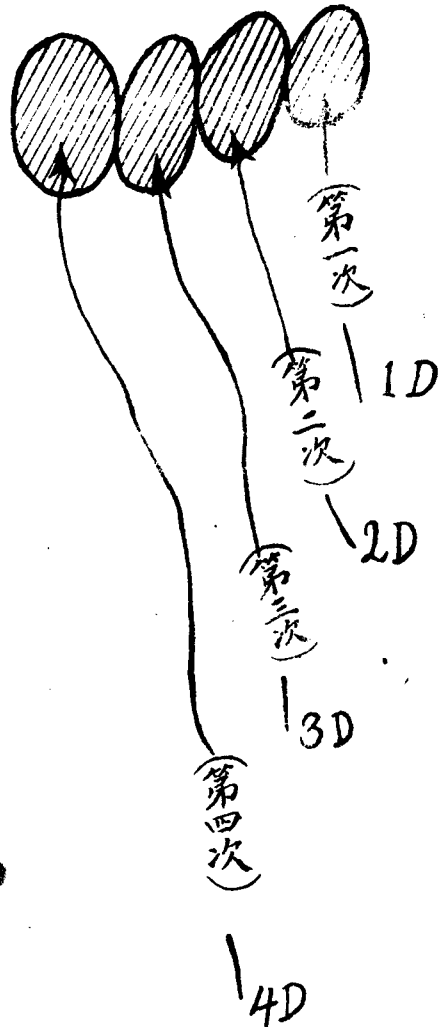
一、逐次集中

逐次集中者，以集中之各建制兵團，逐次向集中地集中完了之謂也。如圖14所示。

二、齊頭集中

齊頭集中者，集中之各兵團，各將所有兵力分次向集中地集中，每次集中

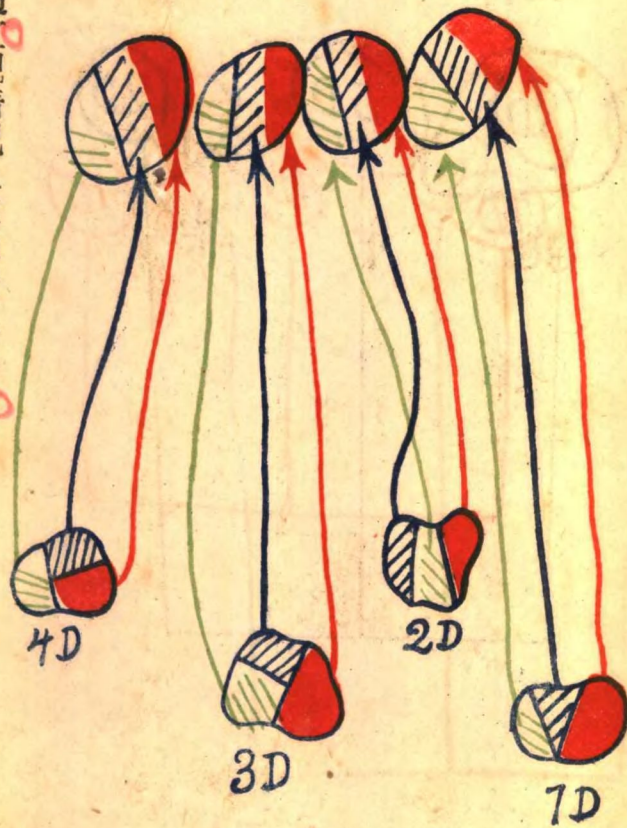
圖四十



之部隊同時向集中地齊頭並進、且同時開始集中、同時完了之謂也。如圖
15 所示。圖內紅色示第一次、藍色示第二次、綠色示第三次集中之部隊。
逐次集中、在各管個兵團集中間所經過之時間短、齊頭集中各整個兵團
自開始以至完了中間所經過之時間較長（兩者用相等之輸送力）究以

圖 五 十 第

用何法為適宜視情況及交通狀況定之
在大兵團(各方面軍)通常用齊頭集中
中小兵團(如軍)通常用逐次集中



軍戰術原則筆記

圖六十

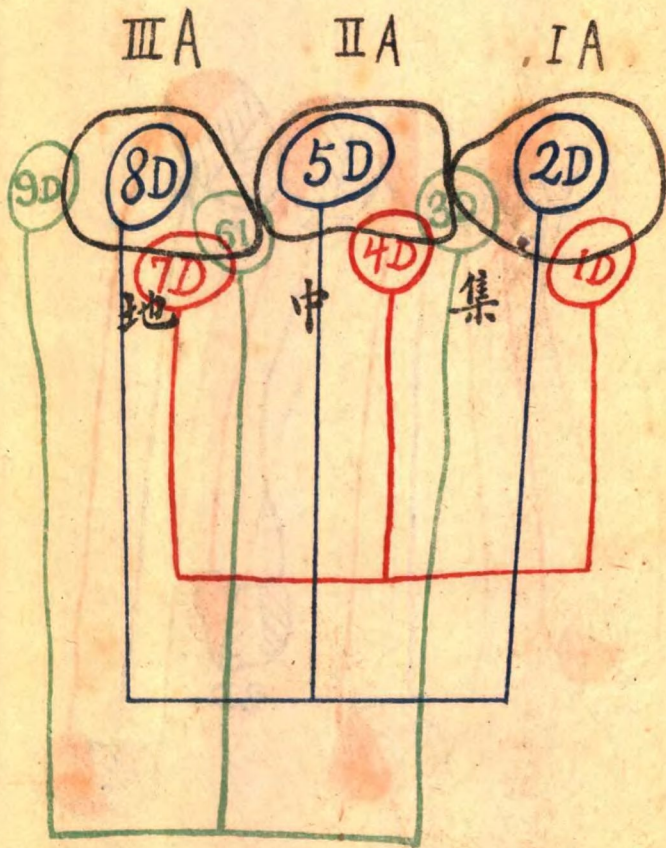


圖16即示某方面齊頭集中之一例也
 圖內藍色示第一次紅色示第二次綠色示第三次集中之兵團

第二篇 搜索

第一章 搜索之一般要領

一、搜索機關、通常爲騎兵、航空機、其搜索法有各別搜索、連合搜索之別、但在各別搜索時亦須有相當之協同。

二、搜索時期 集中前、集中間、會戰前、會戰間及會戰後。

三、各時期之搜索。

1. 集中前之搜索、爲最高統帥之任務。其搜索目標範圍廣大、如敵之作戰軍兵力及其位置、敵之國境及內地集中軍之位置、並其移動之方向等是也。此種搜索、最高統帥除自派搜索機關担任外、並配附相當搜索機關於所派之集中掩護隊中並行之。

2. 集中間之搜索、以該方面集中兵團之最高級指揮官統一施行爲原則。

在最高級指揮官尙未到達時應由所屬集中兵團中之一資深指揮官代行之所謂統一施行者又分統一搜索統制搜索二法分述如左
統一搜索者將所屬集中兵團及集中掩護隊之搜索機關並直轄之搜索機關統由直轄搜索機關之指揮官指揮以行搜索是也
統制搜索者統制各兵團搜索機關之行動分配其搜索範圍使任搜索是也





况爲副。

四、搜索機關之搜索範圍，以航空機任敵後方之搜索，騎兵任敵前方之搜索爲原則。有時亦有以騎兵之一部任敵後方之搜索，航空機之一部任敵前方之搜索者。而因氣象關係，在航空機無活動餘地時，則敵之後方，亦不能不恃騎兵任搜索焉。各種時期之搜索均準此。

第二章 騎兵之搜索

一、高級指揮官對於騎兵搜索應指示之事項、

1. 現在既得之敵情、

2. 軍之企圖、

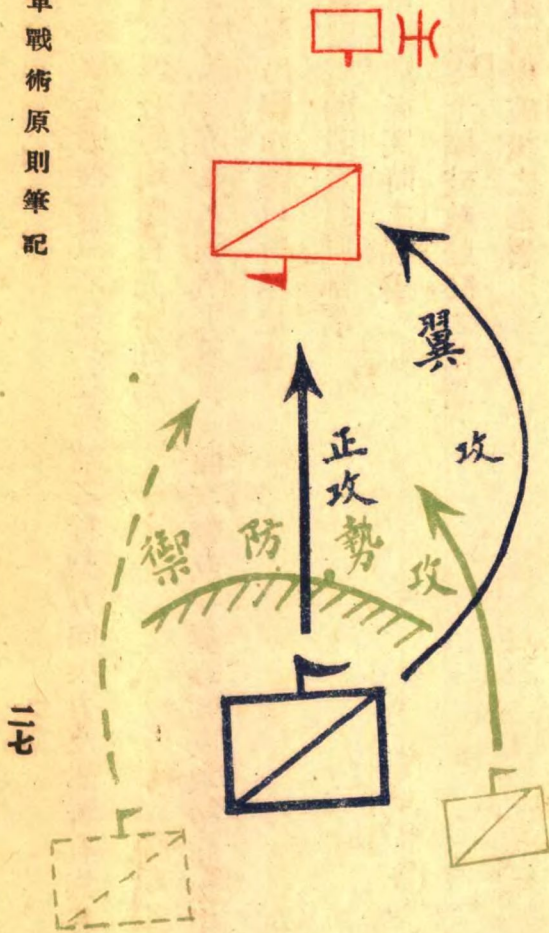
3. 任務（搜索目標）

二、搜索計畫之策定、

圖七十第

騎兵指揮官基於高級指揮官之命令策定搜索計畫此計劃無定形總以能遂行任務而適宜策定之
在策定搜索計畫時首先應知敵軍亦有騎兵欲遂行我之任務必先將敵

軍戰術原則筆記







第十圖

軍戰術原則筆記

主力縱隊轉向敵騎主力方向如圖19所示是也

上列 a. b. 二法分散之程度大通常在敵情不明航空機缺乏或因氣象關係航空機無活動餘地時用之

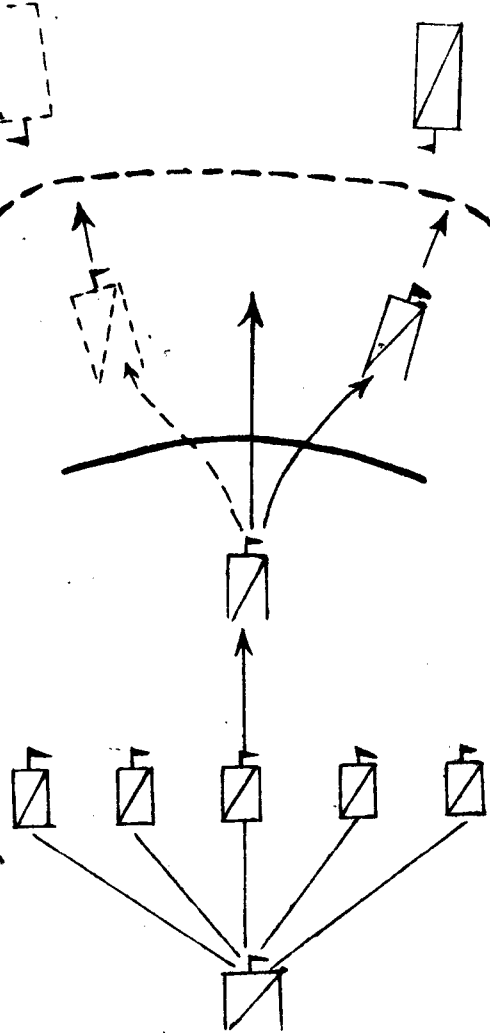


圖 十 二 第

在確知敵騎主力所在之方向時、則以全力集結前進、至計算敵我相距一日乃至二日行程之際、乃如前法分佈搜索網前進、如圖20所示是也、



一日乃至二日行程

此法分散程度小，非在敵情確知時，恐一旦遇敵有措手不及之虞，即確知敵情而在與敵接近之際，方行分散部署，每難免距離計算不確，敵出意想之外，倉卒應戰，無展開餘裕之時間。

第三章 航空隊之搜索

一、空中權獲得 航空隊搜索要領首在空中權之獲得，即將敵之空中勢力驅除，使我得行動自由是也。其法先以戰鬪機將敵之戰鬪機驅逐，獲得我之行動自由，然後派遣偵察爆擊各機從事搜索爆擊，但空中權之獲得，非絕對的，亦非永續的，故當戰鬪機隊與敵空中戰鬪之際，偵爆各機應即一面出發，以履行其任務。

二、兵力之運用 爲期擊破敵之空中勢力，兵力以集團使用爲原則，即以高級指揮官直轄之戰鬪隊、次級兵團之戰鬪隊合而爲一，由一指揮官統一

指揮之下、以行戰鬪、有時附以偵察隊爆擊隊之各一部、以便一面戰鬥、一面施行搜索爆擊。

三、搜索任務給予之要領、搜索任務之給予、依飛機能力訓練程度、天候氣象明暗之度等而異、但無論如何、對於應搜索之方面及搜索目標、均應明示、並須規定偵察時機及回數、所以必須規定偵察時機及回數者、一、期明悉指揮官之預想敵情、及其結果之價值也、二、爲使搜索不中斷也、三、爲兵力節約及休養、並指揮官得隨時課以臨時任務起見也。

四、分屬使用、分屬使用者、將航空隊配屬於前線各兵團、由各兵團使用之、謂也、在前線各兵團、有原屬航空隊時、即各以所屬者使用之、高級指揮官使用其直屬者、前線各兵團無原屬航空隊時、高級指揮官則以直轄之一部配屬之、以其騰餘者自行使用之、是時高級指揮官對於各兵團僅規定

其搜索區域、

搜索區域之區分、有縱方向橫方向之別、

縱方向之區分、通常與各兵團之作戰地境一致、

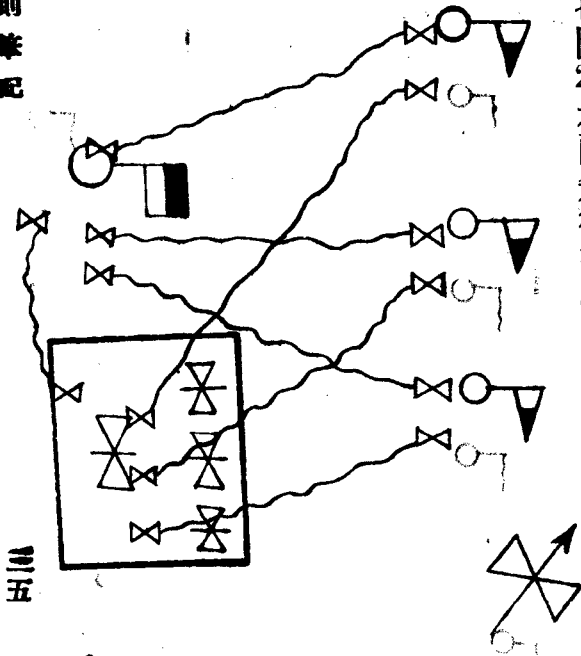
橫方向之區分、則按敵情（行動中、或集結中、或陣地占領中）任務（直轄航空隊搜索任務、次級兵團航空隊搜索任務）兵力（直轄航空隊兵力與次級兵團航空隊兵力之比）地形（有無天然界線爲區分之準據）而不同、對於行動中之敵、通常次級兵團任敵兵站末地以前之搜索、直轄航空隊任敵兵站末地以後之搜索、對於占領陣地中之敵、次級兵團任敵陣地及其直後兵團或輜重等之搜索、直轄航空隊則任輜重以後之搜索、如次級兵團航空兵力小時、以直轄航空隊任敵陣地直後及其後方之搜索者有之。

圖 一 十 二 第

五、通信連絡

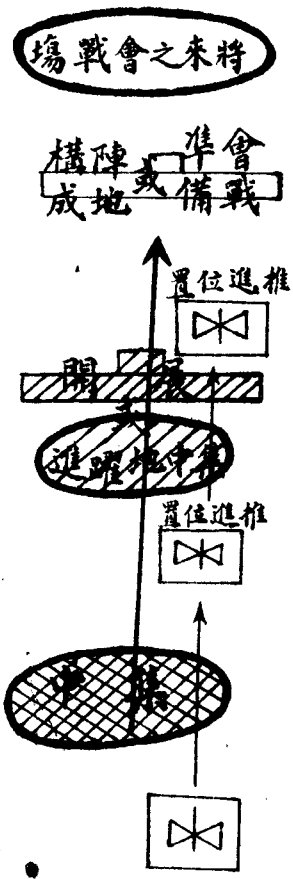
通信連絡有一飛行場之連絡法、兩飛行場之連絡法、圖21示一飛行場之連絡法也、圖22示兩飛行場之連絡法也

軍戰術原則筆記



三五

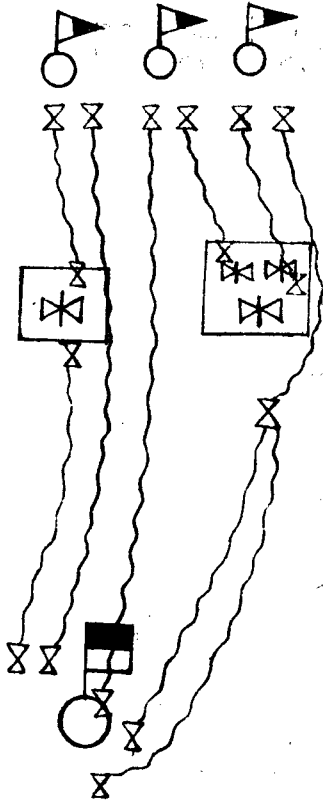
圖三十二第



地據根行飛

六飛行根據地之推進

圖二十二第



軍戰術原則筆記

各級指揮官及飛行隊長常須着意於飛行場之堆進，如圖23所示其推進要領 a. 以飛行場全部推進於新飛行場 b. 始以一部推進為前進着陸場（根據地仍留於原根據地）繼則隨戰況進展，逐漸將原根據地所有諸機關逐一推進於前進着陸場使前進着陸場成為根據地。

第三篇 會戰

第一章 概說

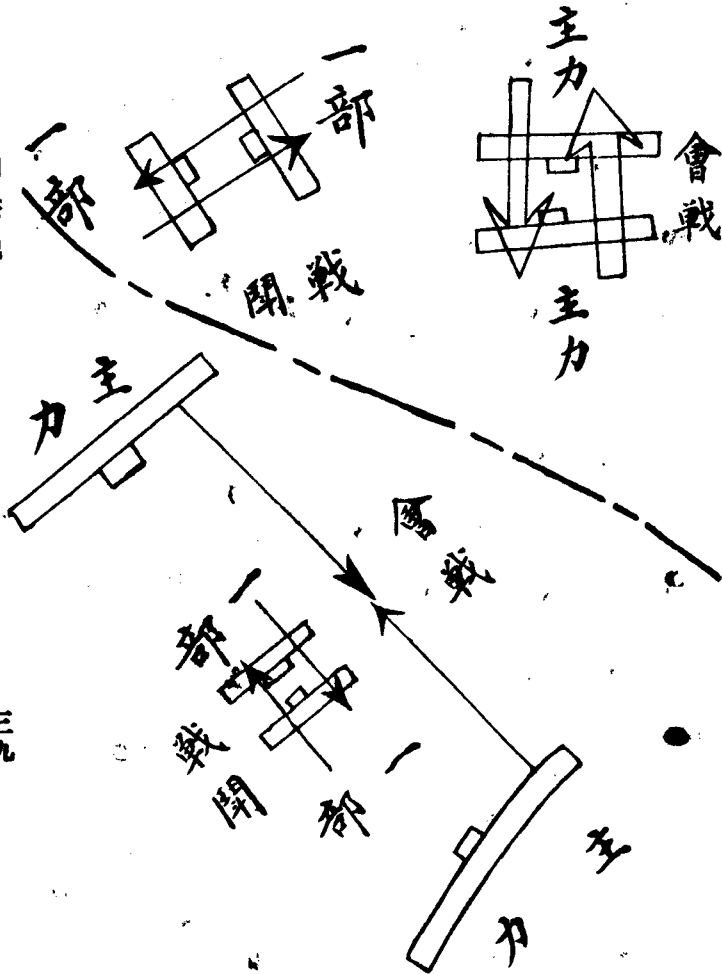
一、會戰之定義 會戰者，爲收決戰之效果。以我主力向敵主力之行動及戰鬥也。非主力對主力之戰鬥。不得謂之會戰。例如日俄戰之遼陽會戰，奉天會戰，皆係以主力對主力也。若南山鐵嶺諸役，非主力對主力，乃局部的一部的戰鬥，故不稱之爲會戰。圖24示會戰與戰鬥之區別也。

二、會戰之目的 會戰之目的，在壓倒殲滅敵人，爲達成此目的，務必使用大兵力。例如歐戰德軍對法使用大兵力於美資以北，而以一部兵力使用於美資以南，蓋認美資以北爲會戰區，以南爲局部的支作戰區也。

三、會戰之價值、考之戰史，作戰方法，概分殲滅戰略消耗戰略二種。殲滅戰略者，絕對的使用武力，武力以外之手段不用，以行作戰，主在與敵會戰。

圖四十二第

軍戰術原則筆記



也。消耗戰略者，以武力與外交政策及其他手段爲相對的以行作戰。利用機動之作戰手段以制敵也。卽利用外交政策及其他手段，以便行我之機動。消耗敵之兵力也。其作戰目標，殲滅的戰略，爲專求敵主力與之決戰。消耗的戰略，主在利用機動，占領敵之土地。其作戰時期，殲滅的戰略，貴迅速。消耗的戰略則爲長期的也。

斐利得烈大王時代之戰略，消耗的戰略也。其採用此種戰略之原因，1. 當時係橫隊戰術，（因兵器關係，須排列橫廣正面，方爲有效）爲求適合橫隊之地形，不能隨處可得，勢不能不利用機動。2. 當時爲傭兵制度，一受損失，補充困難，且傭兵無愛國心，驅之死地，必多逃亡。3. 給養困難，當時無後方補給機關之設備，惟恃因糧于地之法，久在一地作戰，則當地之物資有限，欲利用地方物資，勢不能不利用機動，時常移動。

拿破崙時代之戰略，殲滅的戰略也。蓋當時爲縱隊戰術，不爲地形所限，其兵制爲志願兵與徵兵，具愛國之熱心，有決戰之勇氣故也。自拿破崙時代以後，迄於歐戰，爲採用散開戰術時代，散開戰術發明，殲滅戰略益形發達，會戰之價值隨之增大。至於今日，更非殲滅戰略不爲功，若徒利用外交政策及其他手段，無論如何巧妙，不能奏效，收最後之勝利，惟武力是視，無用消耗戰略之餘地矣。現在及將來之戰鬥，因思想之進步，軍隊以外，科學化學之應用愈出愈奇，而民族思想國家觀念日益昌明，殲滅戰略尤形重要。總之會戰爲決戰爭之勝敗也，爲作戰之遂行上，應以與敵有一大會戰爲重要。

第二章 會戰計畫

會戰計畫，爲作戰計畫內之一部，在未研究作戰計畫前，而先研究會戰計畫者，

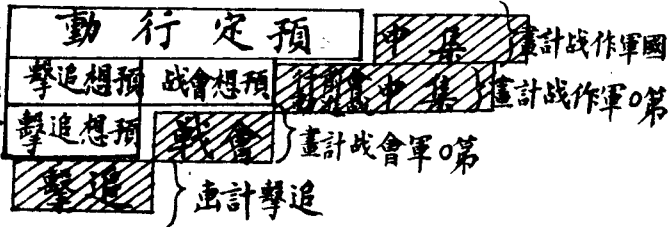
以本章以前所講述者，悉爲會戰計畫之資料耳。

一、會戰計畫策定之時機。欲研究會戰計畫策定之時機，必先知會戰計畫之來源，茲先就各種計畫之順序說明之。

如圖25所示，自集中以至作戰終局目的達成，統爲國軍之總作戰計畫，此計畫內容，由集中完結以前，可徹底詳細計畫之，以後則僅能預定其大體行動耳。根據總作戰計畫作成軍之作戰計畫，如圖25內所示之第○軍作戰計畫，是此計畫所包含者，亦爲由集中以至作戰終局，但其中能徹底詳細計畫之部分，爲由集中以至會戰前之行動，以後僅能預定其大體行動耳。由會戰開始以至作戰終局爲會戰計畫，此計畫由會戰開始至會戰終結，能徹底詳細計畫之，至會戰後之追擊，僅能預定其大體行動耳。追擊計畫爲計畫追擊之行動，有時不能照此計畫行動，須另起作戰計畫。

圖 五十二第

軍戰術原則筆記



圖中紅色方格，示能徹底詳細計畫之部分，藍色方格，示僅能預定其大體行動之部分。

上列各種計畫作定之時機如左：

國軍總作戰計畫，在平時作之，至國軍開始集中時始決定之。

軍作戰計畫，自軍長任命後開始，至集中將完未定時決定之。

會戰計畫，自軍長到達集中地開始，至行動完結待將會戰時決定之。

各計畫中如集中完結時機、或會戰開始時機等、有無變更之必要、視實施時之情況定之、故計畫中對於各該時機之規定、務使有伸縮餘地、

二、會戰計畫之形式、會戰計畫無定形、其內容之必不可缺者、爲左列諸項、

1. 會戰方針、

2. 會戰指導要領、

3. 兵團之部署行動、

4. 通信、

5. 補給、

三、會戰方針 會戰方針者、軍司令官企圖之根本軌道也、(即軍司令官之根本企圖事項) 所謂根本企圖者、例如遭遇戰時之方針云、「軍擬在某處(會戰場)附近擊破敵人而殲滅之」或「軍擬在某處附近擊破敵人

方針中長為「壓迫之於某處而殲滅之」攻擊占領陣地之敵時之方針「軍擬向某處前進擊破某處之敵而殲滅之」或「軍擬向某處前進擊破某處之敵」

四、會戰指導要領

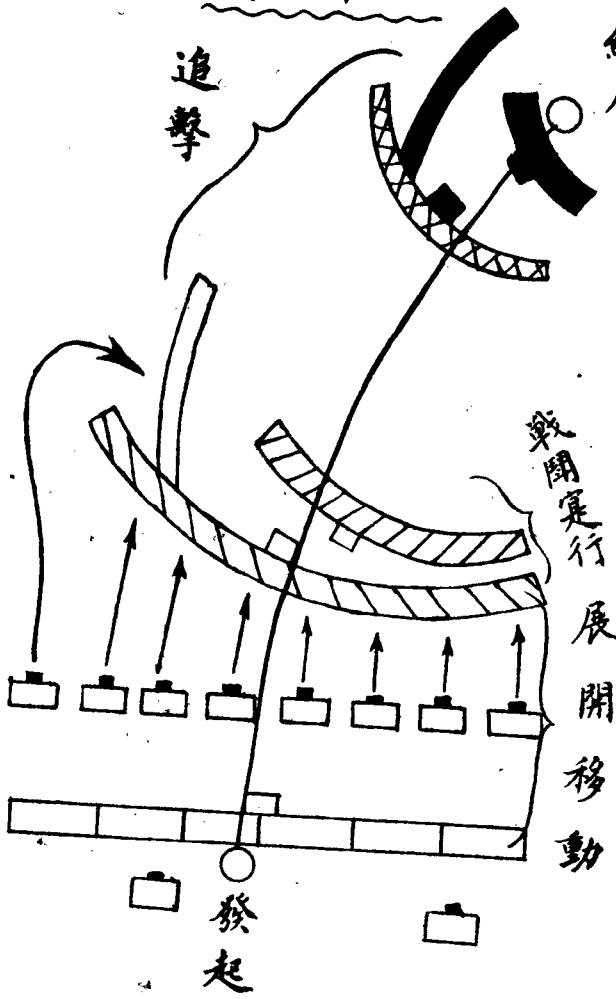
會戰指導要領係將下列事項如「各兵團之移動」「展開」「戰鬥實行要領」「追擊要領」等區分為若干期即第一期應如何如何第二期應如何如何第三期應如何如何是也此係規定具體的方法非若會戰方針之為抽象的也如圖26所示即自行動發起以至戰鬥終局逐步具體的規定也

時期之區分如圖27所示

計畫指導要領應注意之點為在所望之時期為所望之配置即在所望之時期為次期之準備完了

圖六十二

終局
軍戰術原則筆記



分戰部異

方面軍之部署

任務

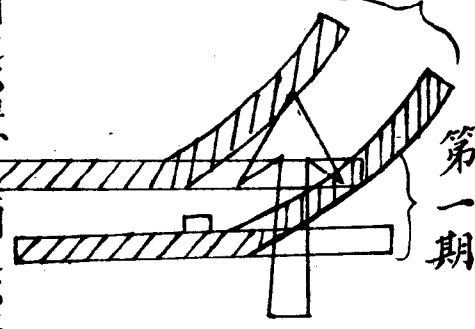
不作死地

3. 在必要時發生運動

起之地位位置

4. 必要時互為防禦補助

圖七十二 期二第



期三第

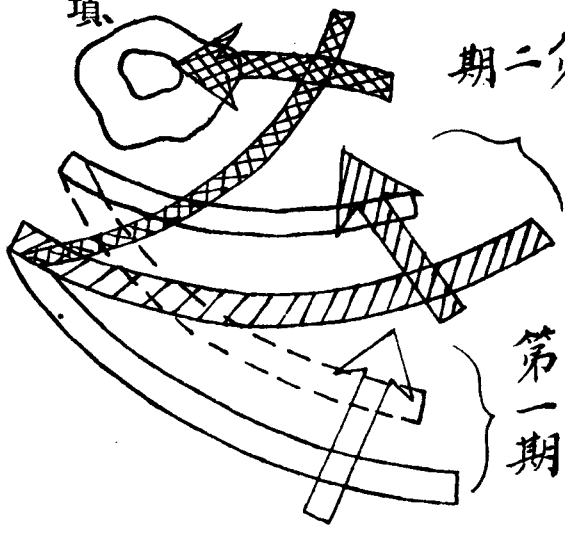
兵團之部署為左列各項

1. 軍隊區分

2. 基於軍隊區分之各兵團之任務

軍戰術原則筆記

期二第



一、戰地境

二、作戰地境

三、直屬部隊之行動

四、補給

五、通信

六、宿營給養等便利與否之關係

軍戰術原則筆記

四八

3. 作戰地境

4. 行動開始時機及地點(必要時則示以何時機到達所望之位置)

5. 直屬部隊之行動

六、補給 通信(俟應用戰術中研究之)

第三章 作戰地境

一、作戰地境之價值、作戰地境為兵團運用之根本、統帥之巧拙繫焉、警戒宿營給養等便利與否之關係、尤其次焉者也、

二、作戰地境關於重點之作成、作戰地境之大小、與各兵團兵力之厚薄、於攻擊重點作成上關係甚大、

以相等之作戰地境、兵力較厚者、攻擊重點所在也、如圖28所示是也、以相等之兵力、作戰地境較狹者、亦攻擊重點所在也、如圖29 30所示是也、

圖 八 十 二 第

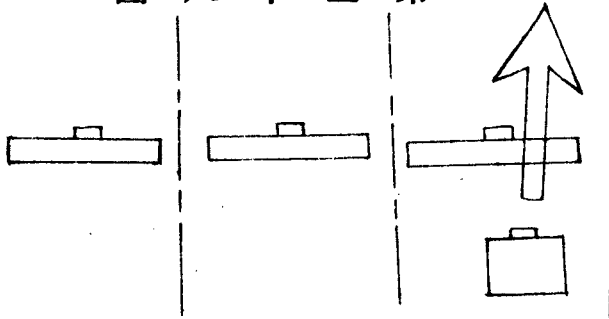


圖 九 十 二 第

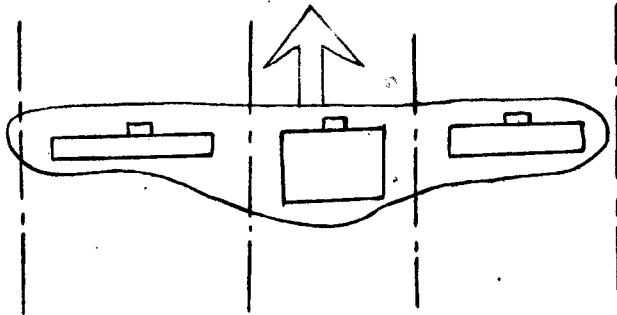
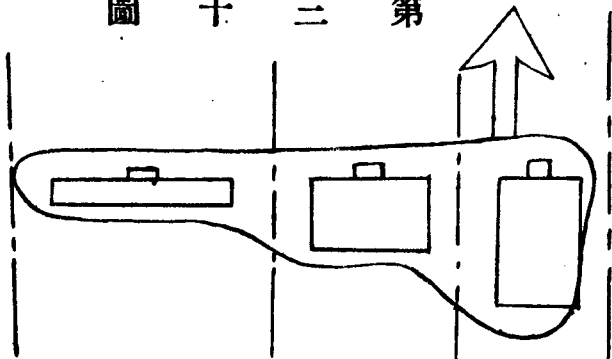


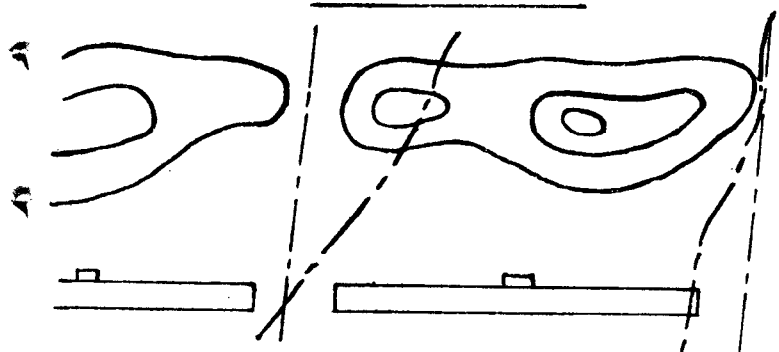
圖 十 三 第



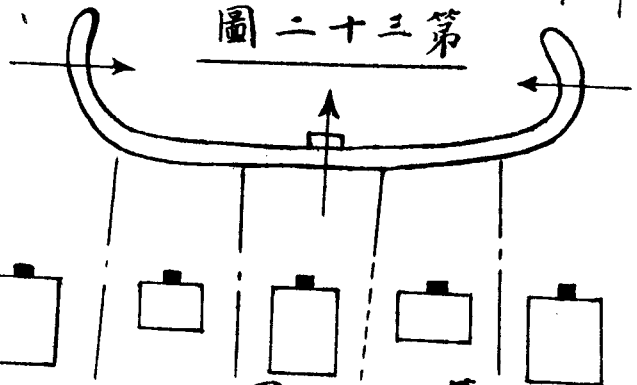
作戰地境與軍司令官之企圖及地形之關係

軍戰術原則筆記

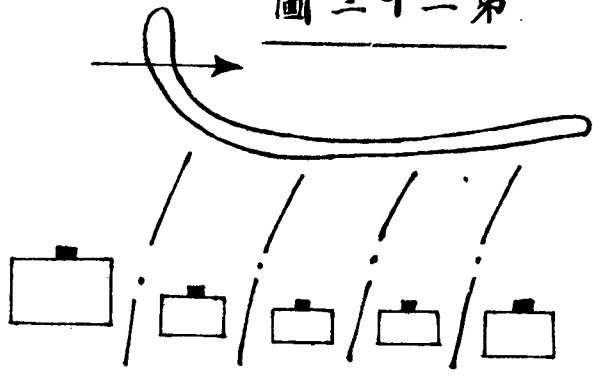
圖一十三第



圖二十三第



圖三十三第



軍戰術原則筆記

● 圖 四 十 三 第

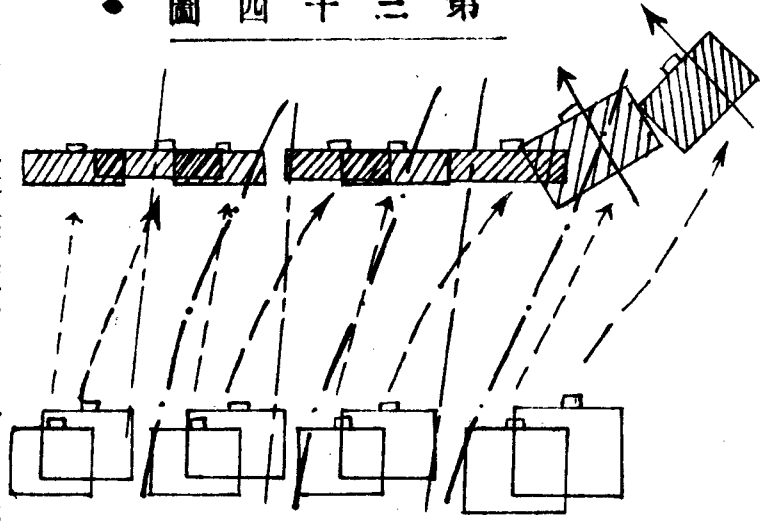


圖31之作戰地境□□□及●示指揮官之企圖與地形有此相異之區分、

軍戰術原則筆記

圖 五 十 三 第

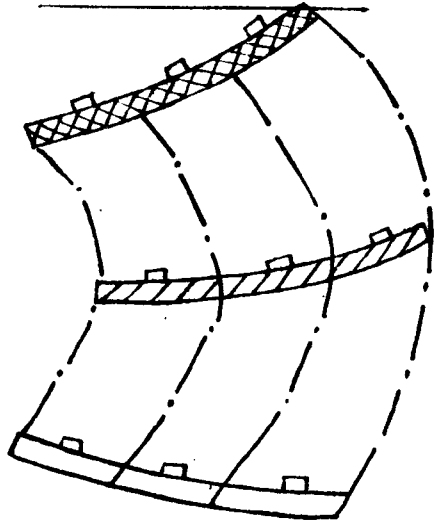
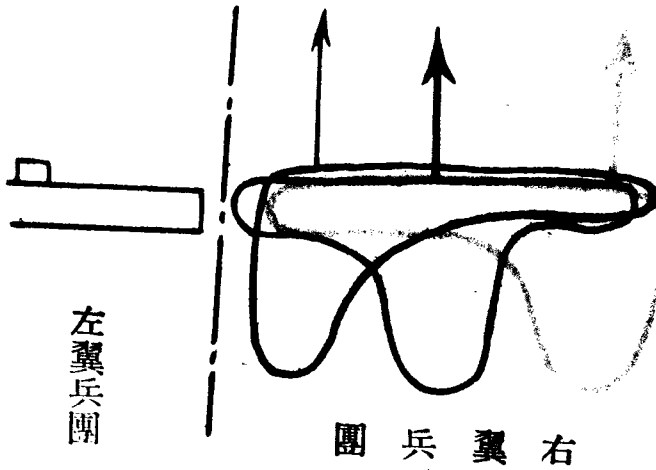


圖 六 十 三 第



軍戰術原則筆記

圖32示指揮官企圖中央突破兩翼包圍 圖33示指揮官企圖左翼包圍

五二

- 四、作戰地境於各兵團行動之影響如圖34所示
- 五、作戰地境隨戰况進展而變更如圖35所示
- 六、作戰地境內兵團之行動、領有作戰地境之兵團、以在該地境內行動自由為原則、如圖36所示、右翼兵團重點之

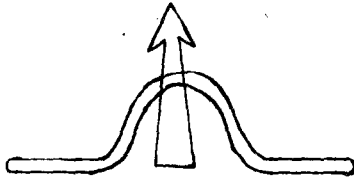
配置、可左可中可右、一任該兵團指揮官按情況自由取決是也。

第四章 會戰法式

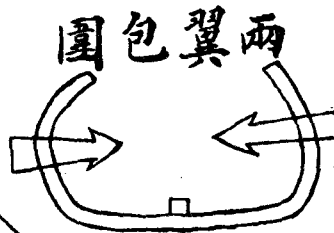
- 一、包圍（一翼包圍兩翼包圍 如圖37所示、
- 二、中央突破如圖38所示、
- 三、旋迴軸崩壞如圖39所示、

本章各法式之定義及運用、詳見第四篇、

圖八十三第

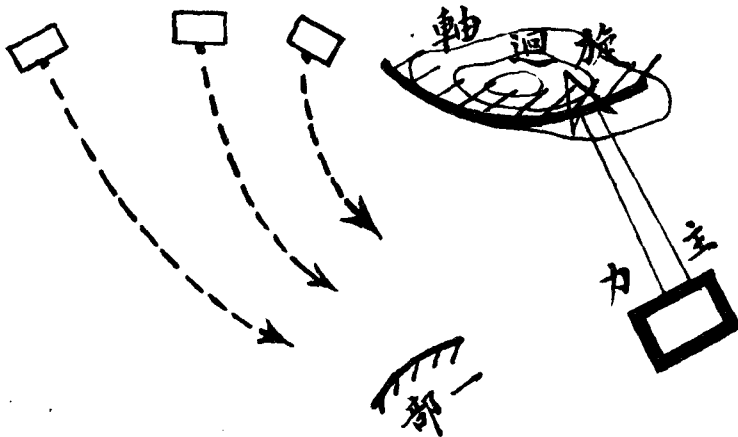


圖七十三第



軍戰術原則筆記

圖九十三第



五四

第四篇 運動戰

第一章 軍之前進部署

一、軍司令官對於軍前進應指示之事項，爲發進時機、發進地點、作戰地境、到達線或到達地域、逐日任務等。例如圖40所示，各兵團第一日由A線發進，應到達B綫，第二日由B線前進，應到達C線，第三日由C線前進，應到達D線，各兵團之作戰地境1D、2D間爲甲—乙—丙之相連線，2D、3D間爲丁—戊—己—庚之相連線，3D、4D間爲申—壬—癸之相連線，4D、5D間爲子—丑—寅之相連線等等是也。

二、道路之分配，通常每師分配以一條道路，在不得已時亦有兩師在一道路上前後重疊前進者。

三、軍直屬部隊之區署，軍司令官在各師前進時，通常不尾隨各師之後行。

圖十四第

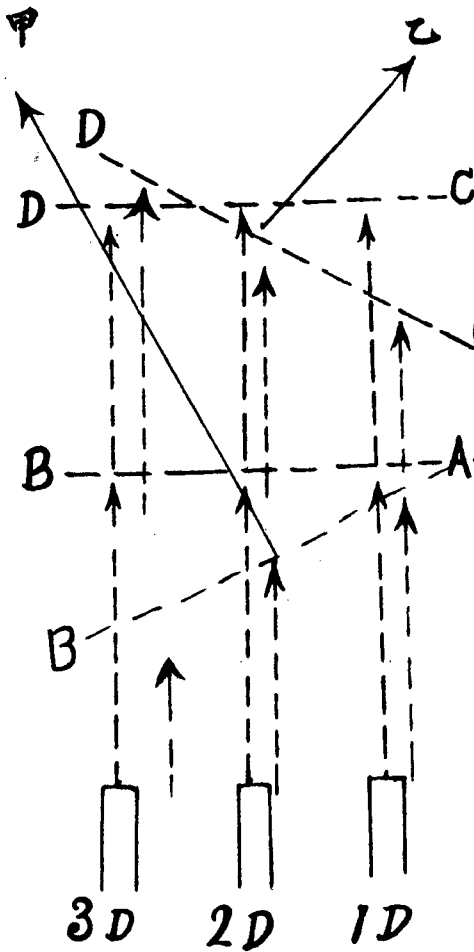
軍戰術原則筆記



圖一十四第

長之區處前進例如山砲第一團按第一師長之區處前進重砲第二團按第二師長之區處前進等是此項直屬部隊一至會戰開始有配屬於各師之必要時則配屬之於各師
四軍之方向變換 軍之前進如須變換方向時則以下列諸法行之

軍戰術原則筆記



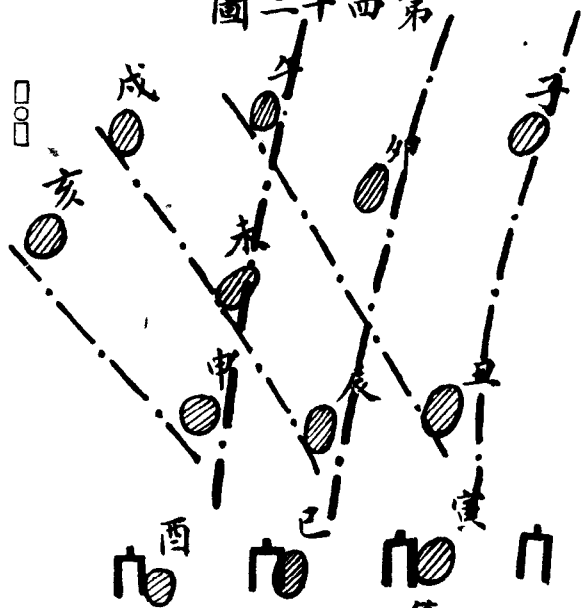
1. 增減行軍行程

如圖41、假定1D 2D 3D 併列前進、按原定目標、第一日之到達線爲 A———
B、爲欲變換前進目標、改向甲方向前進、則減小3D之行程、增大1D之行程、
使第一日之到達綫成爲 A□□□B、或第二日之到達綫爲 C———D、爲
欲變換前進目標、改向乙方向前進、則減小1D之行程、增大3D之行程、使第
二日之到達綫成爲 C□□□D是也、

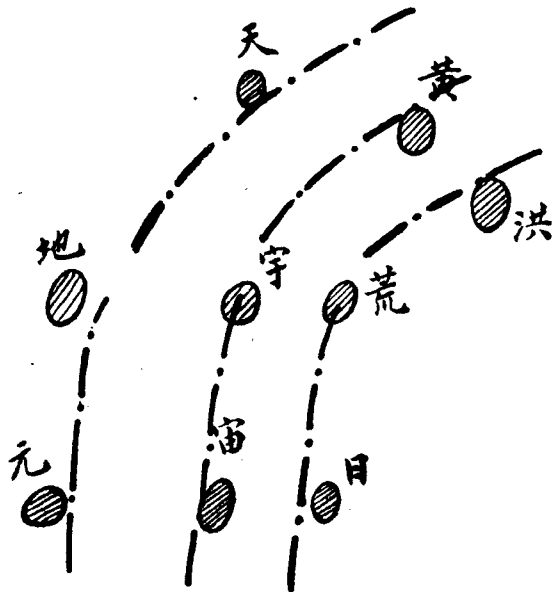
2. 變更作戰地境

圖42所示原作戰地爲□□□欲變換前進方向則變更作戰地境爲▲□□
在指揮官推測將來情況有變更前進方向之必要時、則作戰地境之規定、
有時預留若干餘地、規定稍短之距離、以備將來變更時不失命令之信用、
如圖43所示、先僅規定短距離之作戰地境如▲□□、以備爾後再規定如

第 四 十 二 圖



第 四 十 三 圖



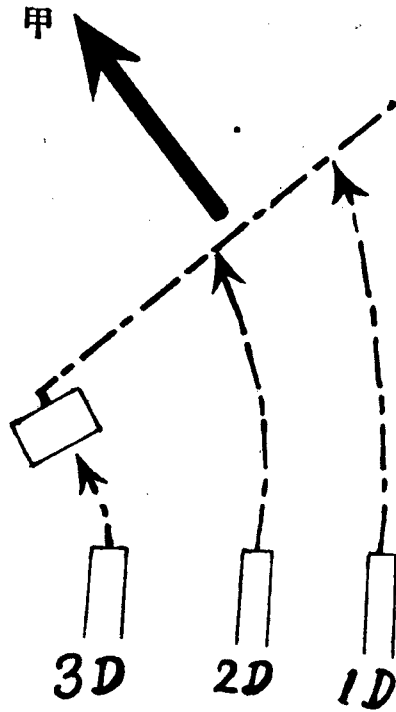
3. 使軸翼兵團停止

如圖44所示為變更原前進方向新向甲方向前進則使軸翼兵團3D停止

軍戰術原則筆記

圖 四 十 四 第

軍戰術原則筆記



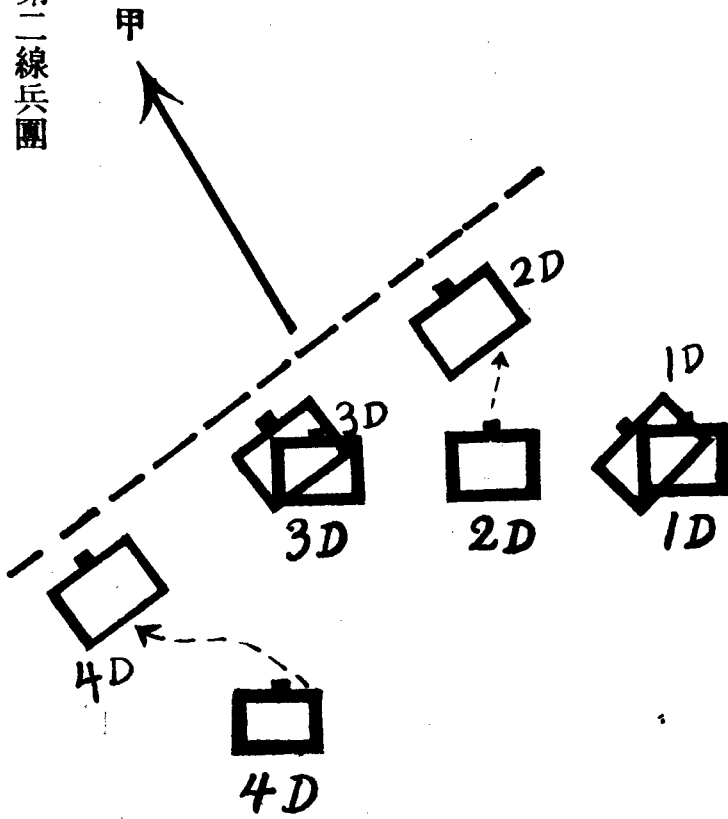
1D 2D 變換方向前進俟進抵
線時 1D 2D 3D 再行齊頭並進
4. 運用第二線兵團

如圖45所示 1D 2D 3D 齊頭併列 4D 為第二線兵團前進之軍 (如藍色隊標)
欲改向甲方向前進則以原第二線之 4D 改為第一線左翼兵團原在第一
線右翼之 1D 改為第二線兵團 (如紅色隊標)

圖 五 十 四 第

五、第二線兵團

軍戰術原則筆記



1. 第二線兵團之要否。我軍如分第一二線前進。在敵軍以各兵團併列前進與我遭遇時。則我第二線兵團有加入遲滯之不利。卽我軍欲在某地占領陣地。當敵來攻時。我第二線兵團亦不免加入遲滯之弊。故軍之前進。以各兵團併列齊頭爲原則。非在不得已時（地形限制）或作戰上有必要時（祕密我企圖不使過早暴露兵力）不用第二線兵團也。若預爲分配第二線兵團。以備應付敵情變化。是自居於被動之地位也。烏乎可。蓋前進間之第二線兵團非戰鬥間之預備隊也。

不得已時作準備
陣用

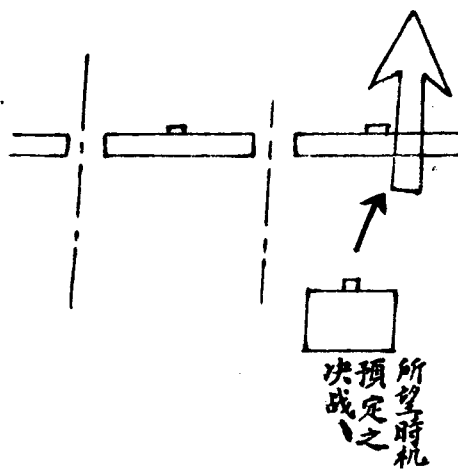
如敵我時法之

第四軍之招制

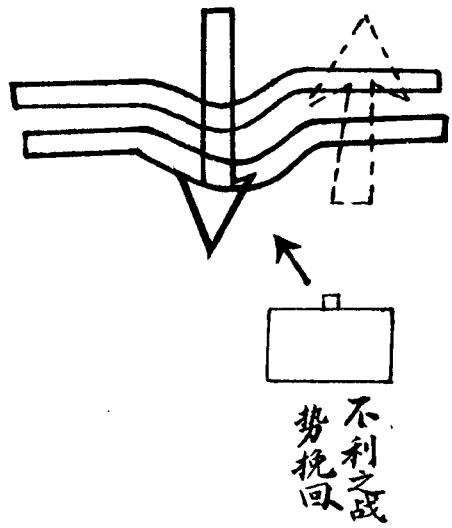
2. 第二線兵團必要之時機。欲祕匿我之企圖。使敵誤認我重點所在。致將其主力使用於他方面。然後乘其不備。以我第二線兵團加入。在此種時機。第二線兵團殊爲必要。日俄戰奉天會戰之日軍。第二線兵團第三軍由左翼包圍。因未過早暴露。使俄軍誤認其左方在右。遂爲日軍所乘。其一例。

第一師兵團之
 兵力以使用其
 十隊為原則
 至其兵力之第
 一隊半依用四
 途派之
 按戰史統計六
 之結果為故
 兵力一七一七

3. 第一線兵團與預備隊之區別

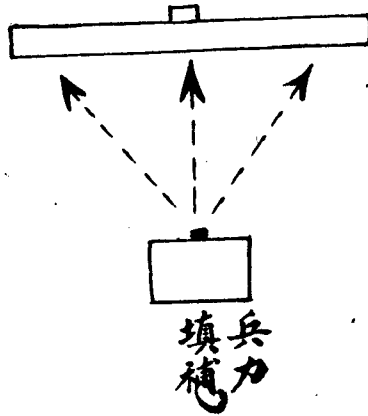


圖七十四第



預備隊者、指揮官為使戰鬥指導適切、留在掌握中之兵力也、如圖46、47、48所示是也。

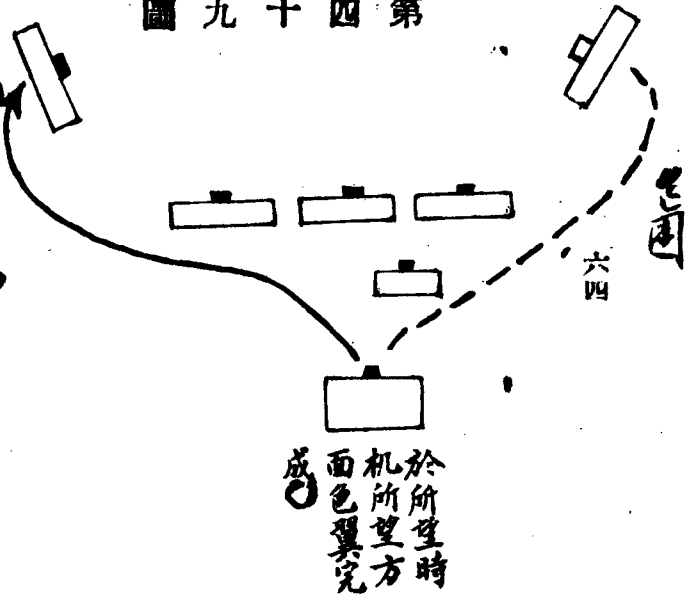
圖八十四第



軍戰術原則筆記

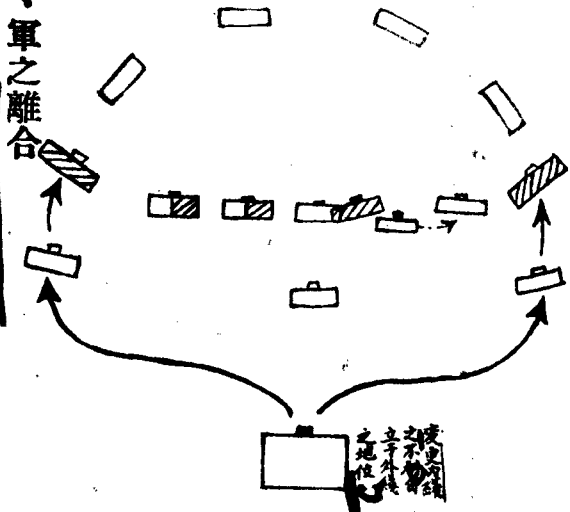
第二線兵團者指揮官爲使我軍作戰有利使敵軍不利而定會戰大勢之兵團也如圖49 50 51所示是也

圖九十四第

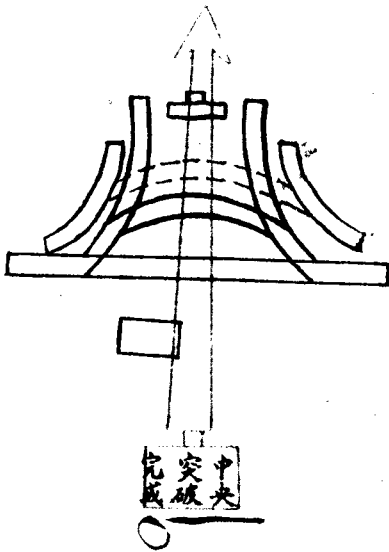


於所望時
机所望方
面色翼完
成

第五十五圖



第五十一圖



六、軍之離合

1. 離合之原則及理由
 軍在距會戰時機尚遠為不失各兵團之行動自由通常使各兵團離開主會戰直前乃使之集結是為統帥之原則蓋在敵前分離於作戰上甚為危險故須集結但長期集結又不可能故離會戰尚

軍戰術原則筆記

1. 精神上之打擊

2. 合團易為敵偵知

3. 敵心可引動自由

有任上之故出於之虞

4. 宿營地之宿營地

5. 物資消耗大

利

1. 戰鬥準備完整

2. 陣地不致被破壞

3. 破敵入

4. 兵團加入

5. 不獲敵機

6. 運用方便

軍團編原則筆記

遠時必須分離。在分離時，特須注意者，務保持軍於所望之時機有集結之可能性。

長期集結不可能之理由如左

a. 敵以分散之姿勢前進，我以集結之姿勢前進，遙遙相對，形式上似彼眾我寡，且我似有諸方面受敵之虞，殊受精神上之壓迫。

b. 宿營地不足。

c. 地方物資消耗迅速。

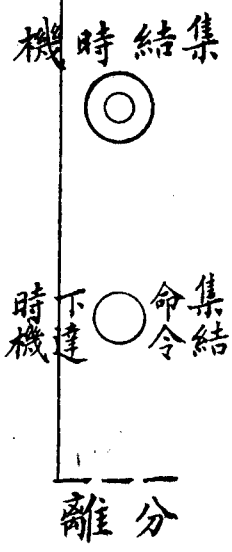
d. 水缺乏。

e. 運動及一切行動混雜。

2. 集結之時機 軍由分離而集結，如圖52之順序，至其集結命令下達時，機之研究，因各兵團現在位置、地域及行軍能力、行軍長徑等，自不能拘守。

圖二十五第

預 定 會 戰 場



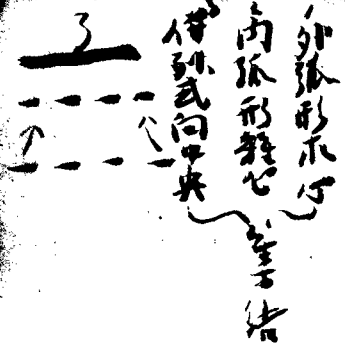
一定成規。惟在指揮官按當時情況運用神速。不使逸失時機是也。

3. 集結之態勢。按學理有縱方向橫方向之分。縱則重疊配置。加入戰鬥困難。橫則併列配置。加入戰鬥容易。

4. 集結之方向。按敵情地形及行動之便否而不同。特宜注意者。在能不失時機。圖 53 54 55 56 示遲延迅速便與不便之區別。

軍戰術原則筆記

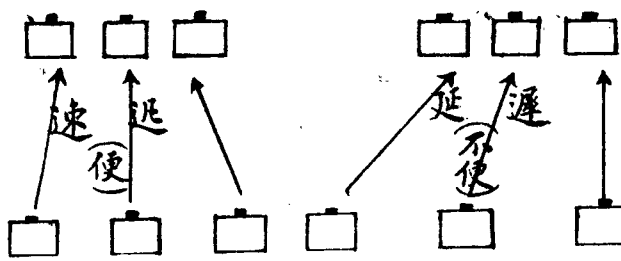
- 1. 適於攻去
 - 2. 適於守勢
 - 3. 攻守均宜
- 圖 53 54 55 56 示遲延迅速便與不便之區別
- 敵我之位置



圖四十五第

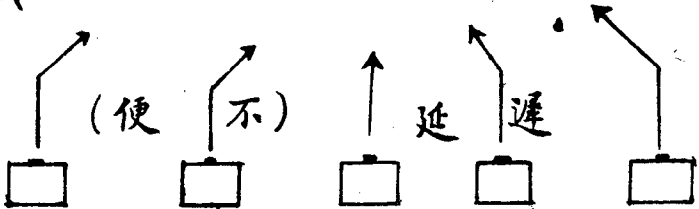
圖三十五第

圖57示時機適否之區別、

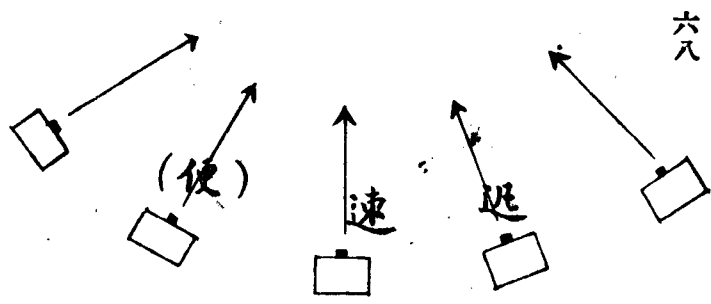


軍戰術原則筆記

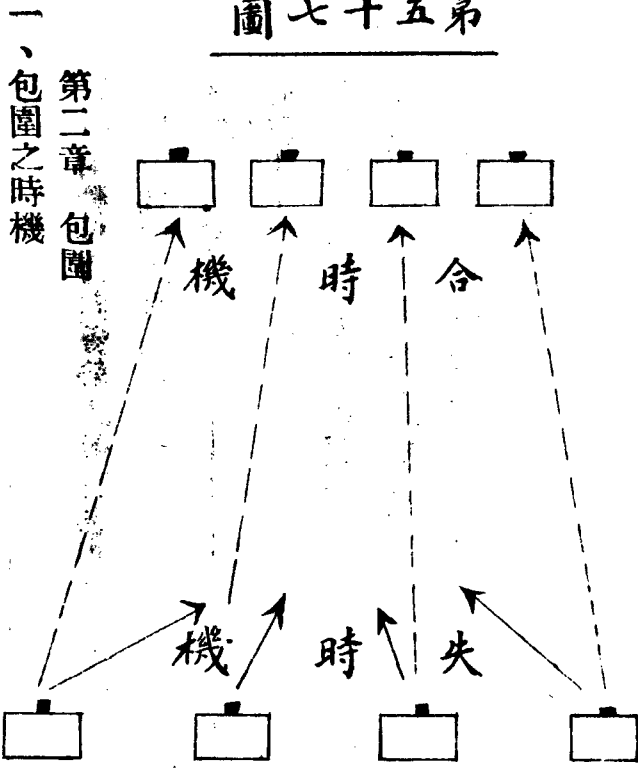
圖五十五第



圖六十五第



圖七十五第



第二章 包圍

一、包圍之時機

軍戰術原則筆記

- a. 彼我兵力關係上我兵力優勢時通常用兩翼包圍或一翼包圍
 - b. 以劣勢兵力向優勢之敵行包圍者此係例外時機徵之戰史康奈敵役
- 日俄戰役之奉天會戰世界大戰之坦能堡會戰皆其例也

二、包圍之利害

a. 戰術上的

自射擊之關係上言之如圖58所示在一翼(包圍敵之左翼)包圍時敵之

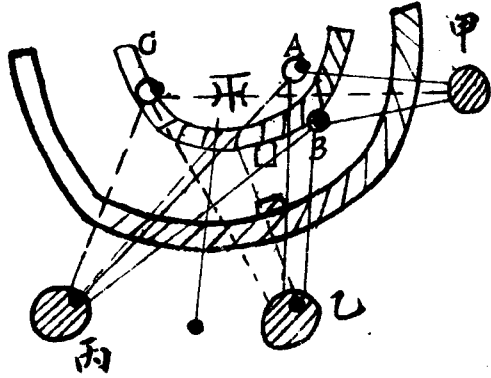
AB 兩點均受我甲乙兩方面之射擊在兩翼包圍時敵之 ABC 各

點均受我甲乙丙三方面之射擊敵之砲兵似可向我各方射擊如□□□□。

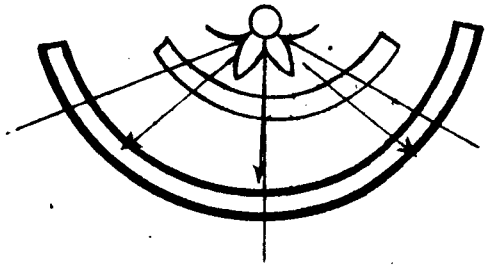
究之向正面射擊如——方為自然的

自力之關係上言之如圖59所示包圍者之力為合力被包圍者之力為分力以相等之力相較合之則強分之則弱自然之理也

圖八十五第



圖九十五第



自精神之關係上言之被包圍者自然受包圍者精神上的壓迫
b. 戰略上的

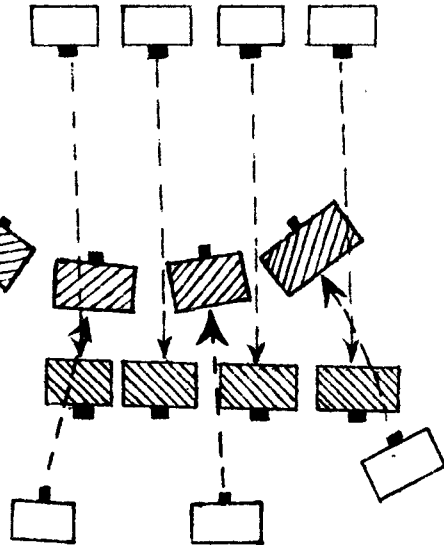
1. 以包圍之態勢各兵團分離前進者其結果兵力自然的合一如圖60藍色隊標所示是也

軍戰術原則筆記

圖 十 六 第

軍戰術原則筆記

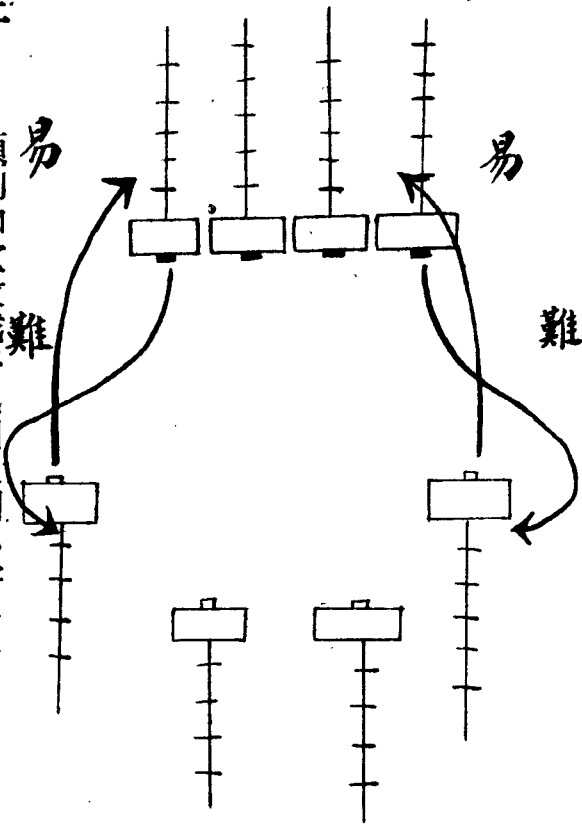
者則戰鬥準備困難如圖63所示是也



七二

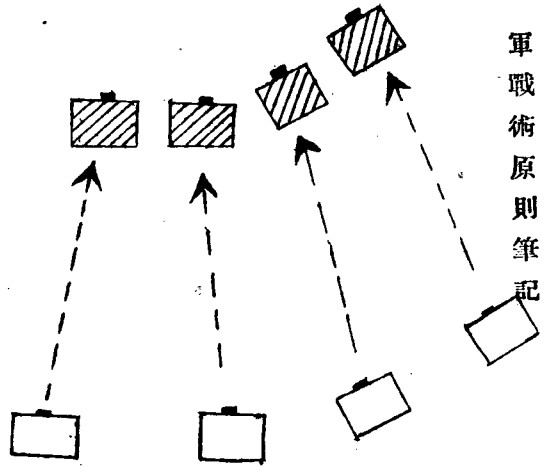
2. 欲行戰略的包圍將各兵團分離前進者威脅敵之連絡綫容易如圖61藍色隊標所示是也否則困難如圖61紅色隊標所示是也
3. 為行戰略的包圍以各兵團分離前進者則戰鬥準備容易如圖62所示是以各兵團併列集結前進

圖 一 十 六 第

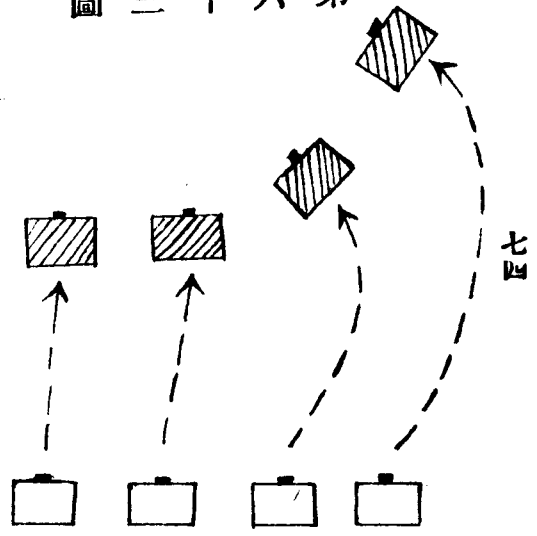


綜上123項則知欲收戰略包圍之利必將各兵團分離前進但分離
前進時各兵團之行動如不適合機宜則協同連繫不能適切即有受敵
軍戰術原則筆記

圖二十六第



圖三十六第



各個擊破之虞是須特宜注意也

三、包圍之統帥原則

1. 須動(速)迅速

圖 四 十 六 第

2. 須出敵意表

欲再如此行色
圍實不可能

軍戰術原則筆記

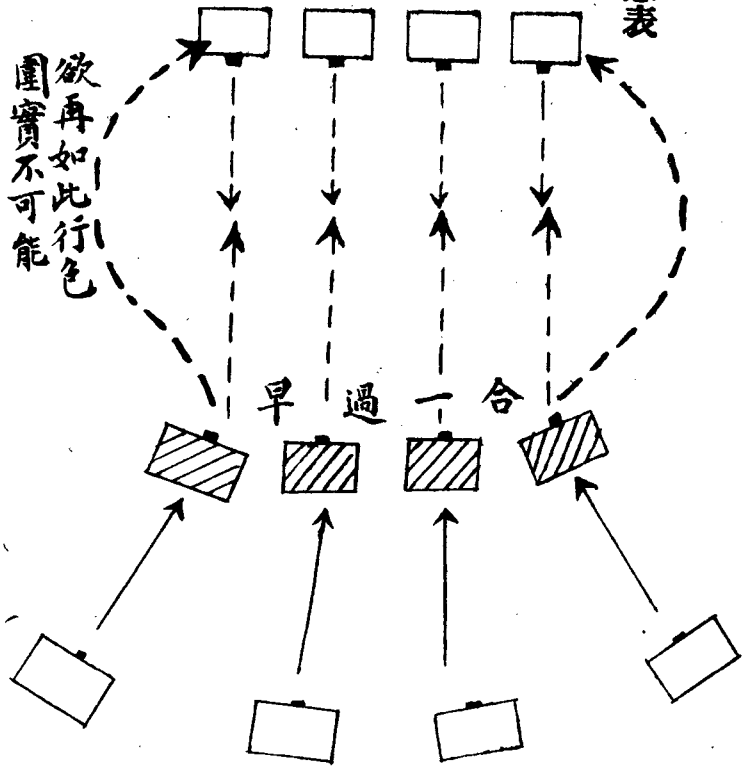
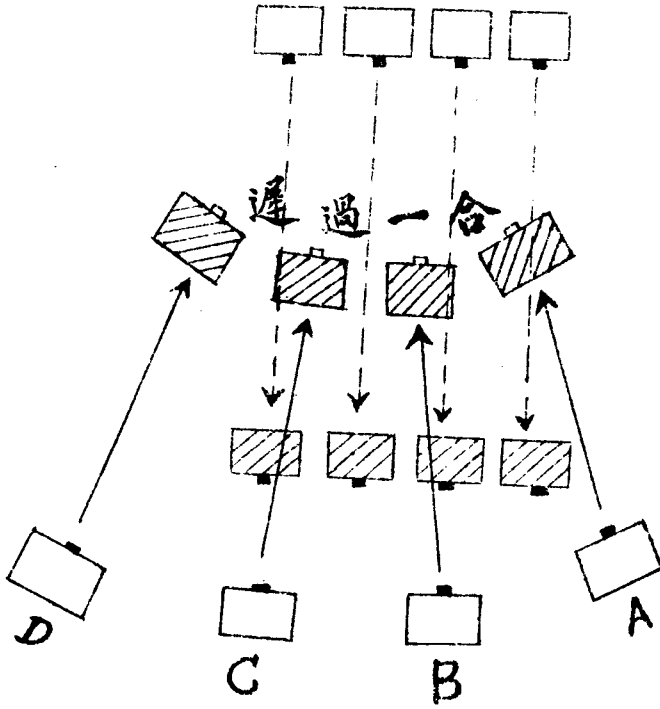


圖 五 十 六 第



軍戰術原則筆記
3. 合一點須適切(本條解釋如下)

距離尚遠而合一則合一後尚不能與敵接觸即不能收包圍之效爾後僅可與敵正面衝突如圖64所示是也

合一過遲則合一點落於敵我接觸線敵之後方如圖65所示未待合一之際B C兩兵團即已與敵衝突是時A D兩兵團尚在分離致令B C兩兵團獨力當敵有受敵各個擊破之虞

惟恰在敵我正將接觸而合一乃可收包圍之效如圖66所示是也

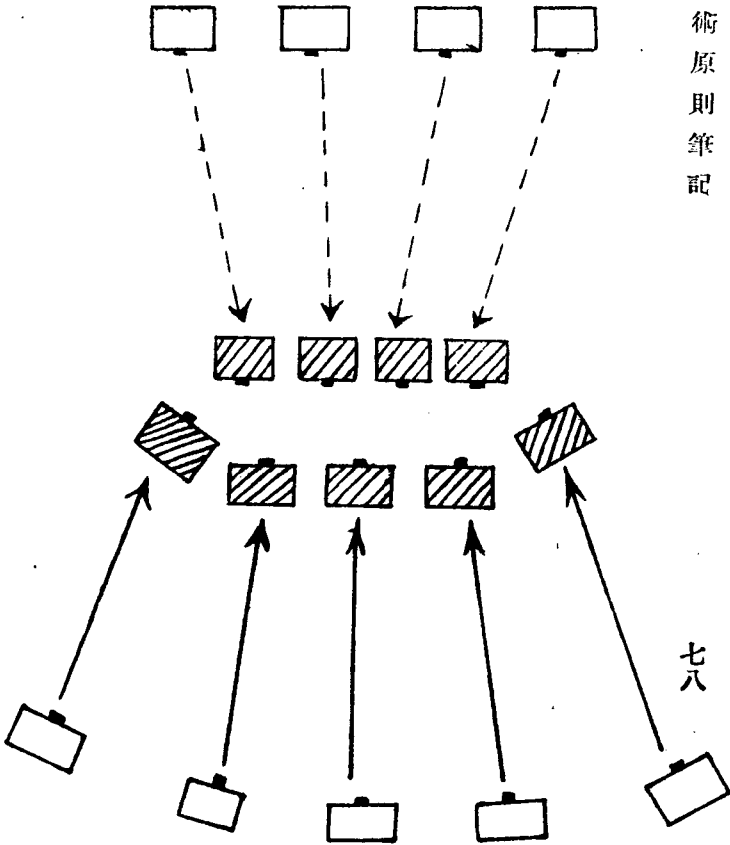
四、一翼包圍 在一般情況通常行一翼包圍若兩翼包圍惟在特殊情況（兵力絕對優勢地形特別有利等）行之

一翼包圍之原則爲擇敵最感痛苦之翼而包圍之如圖67 68 69 70所示

五、對包圍作戰之根本原則 當會戰之際如察覺已立於被敵包圍之地位則以一部牽制一方面之敵而於另一方面之敵務與之行強烈之戰鬥以

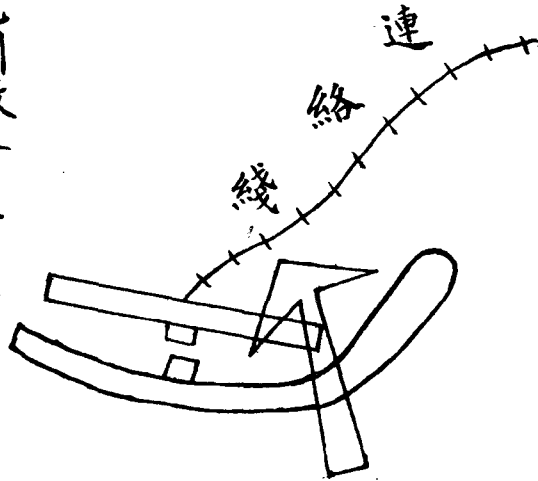
圖 六 十 六 第

軍 戰 術 原 則 筆 記



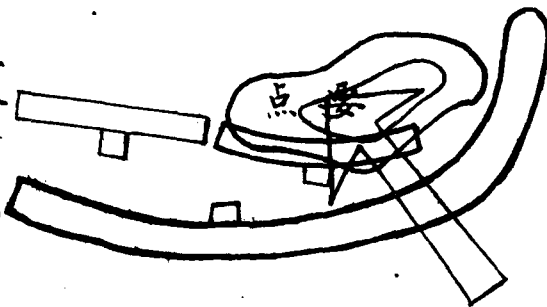
圖七十六第

色圍敵之左翼可以
切斷敵之連絡綫
軍戰術原則筆記



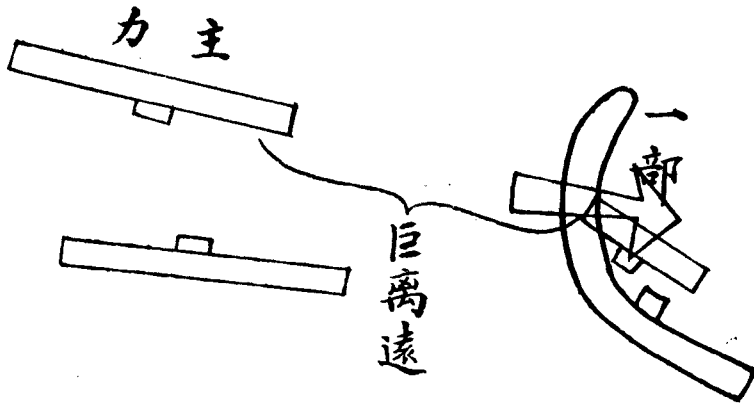
圖八十六第

七九
奪取敵之要點則
敵之全綫瓦解



期各個擊破之最小限亦須吸收各方面之敵於強烈戰鬥之方面以消失

圖九十六第



軍戰術原則筆記

圖十七第

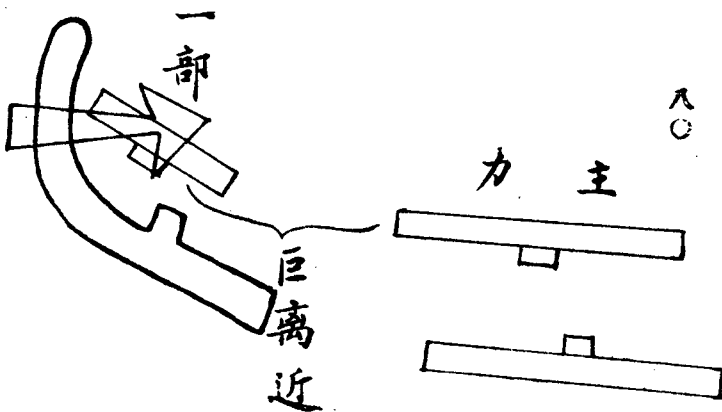
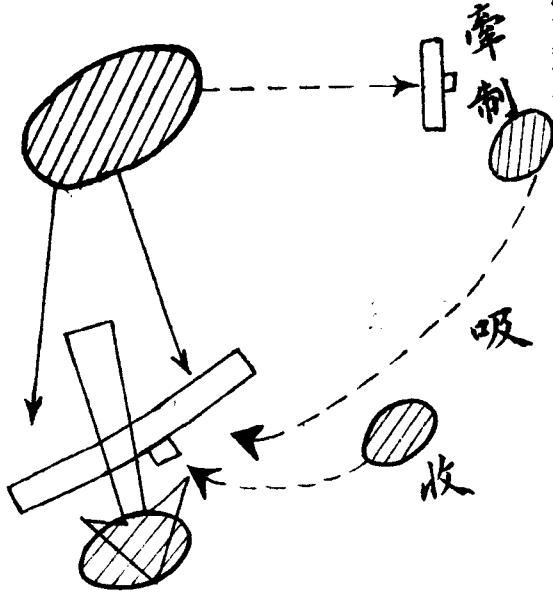


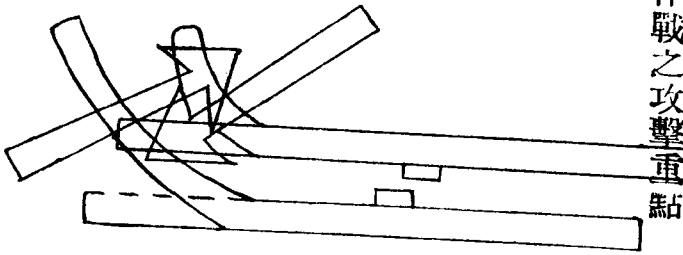
圖 一 十 七 第

其包圍之效能如圖71所示
但此種處置稍一遲疑則敵已接近無法實施矣故當機立斷最為緊要

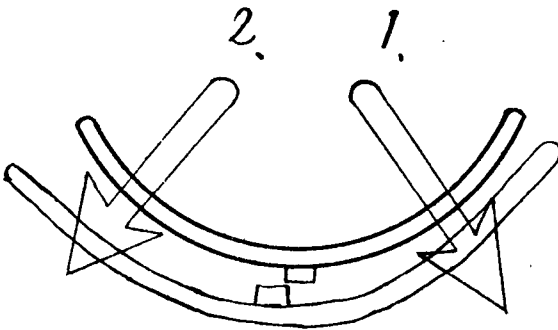


軍戰術原則筆記

圖二十七第



圖三十七第



六、對包圍作戰之攻擊重點

一翼包圍時被包圍者之攻擊重點應指向包

圍之翼期將敵之包圍部隊擊破如圖72所示如不能達到擊破敵包圍部隊之目的最小限亦期將敵我兩軍達到虛線所示之位置

兩翼包圍時被包圍者之攻擊重點應先指向一翼將此翼敵之包圍部隊擊破後再將攻擊重點轉向其他之一翼期將敵之包圍部隊逐次擊破如圖73所示

第三章 中央突破

一、中央突破之階梯 第一時期以我第一線向敵之第一線突破如圖74所示第二時期以我預備隊攻擊敵之逆襲部隊如圖75所示第三時期以第二線兵團完成突破之效果如圖76所示

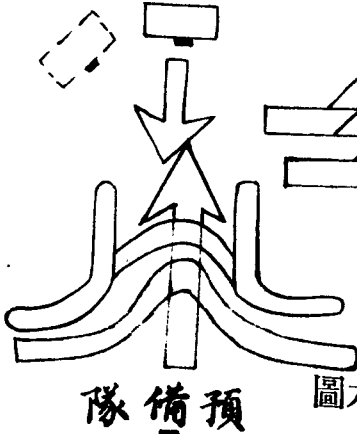
二、中央突破之要領

1. 向突破正面須使用有力之兵團

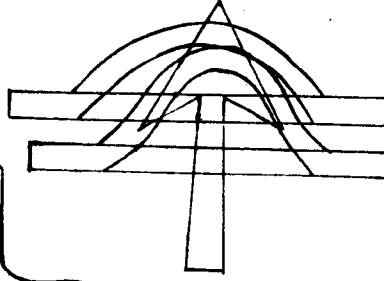
圖五十七第

圖四十七第

2. 使用第二線兵團擴張戰果

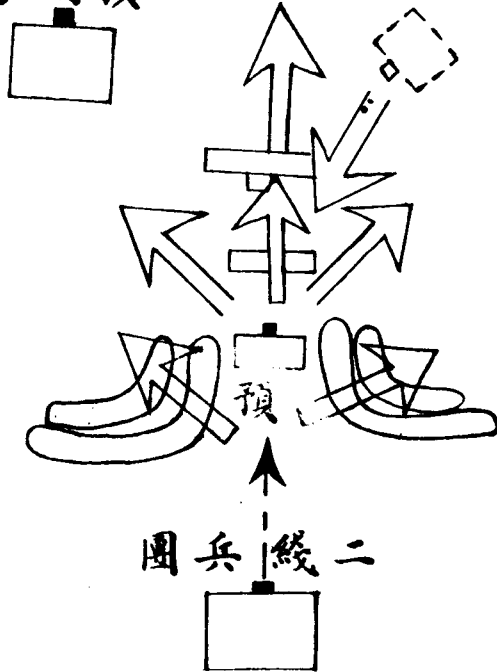


隊備預



軍戰術原則筆記

圖六十七第



團兵綫二

3. 必要時有須使用第三線兵團者

三、中央突破之利害

利 1. 在包圍不可能時能收包圍之效果

2. 運動及攻擊實行較包圍容易

3. 易出敵之意表

害 1. 正面攻擊損害較大成功困難

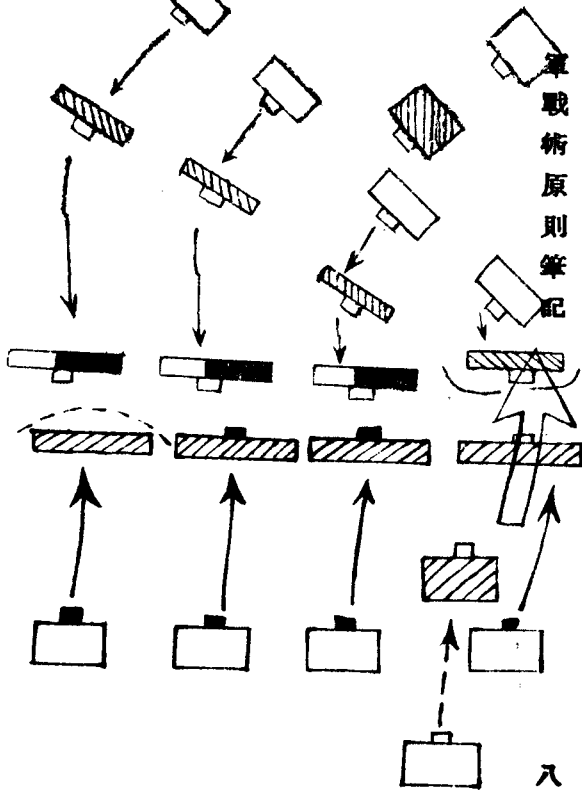
2. 如不能奏效則徒受許多之損害

由此所得之結論曰「除在不能包圍之時機外通常不行中央突破」

第四章 旋迴軸崩壞

一、旋迴軸崩壞之要領 在乘敵之方向變換尙未完成外翼兵團尙未到達時攻擊其軸翼而破壞之如圖77所示是也

圖七十七第



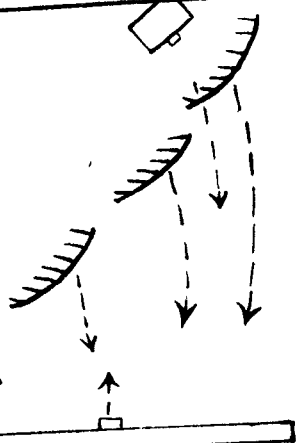
先將敵為軸之
 左翼兵團擊破
 然後逐次擊破
 其他之各兵團
 以收各個擊破
 之效

二、敵佔領側面陣地時之攻擊法

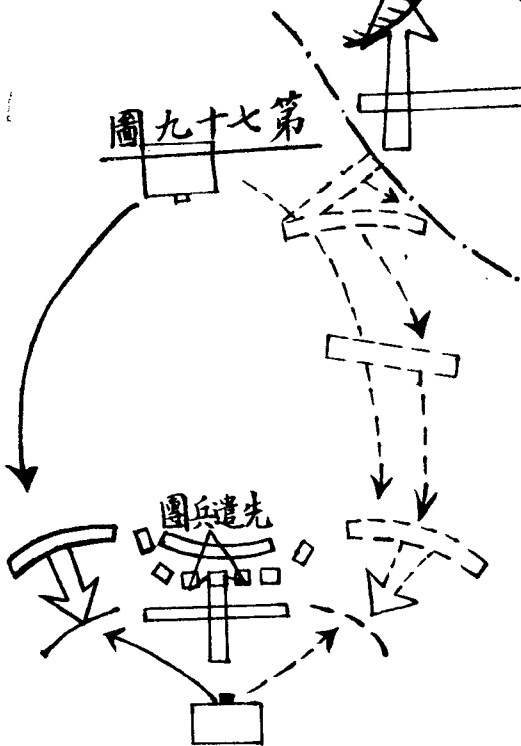
如圖78所示敵佔領側面陣地我則以正
 面前進攻擊其右翼使其左翼陣地內之各兵團不得不旋迴南下以就我

乘其旋迴尚未成功先將其右翼擊破

圖八十七第



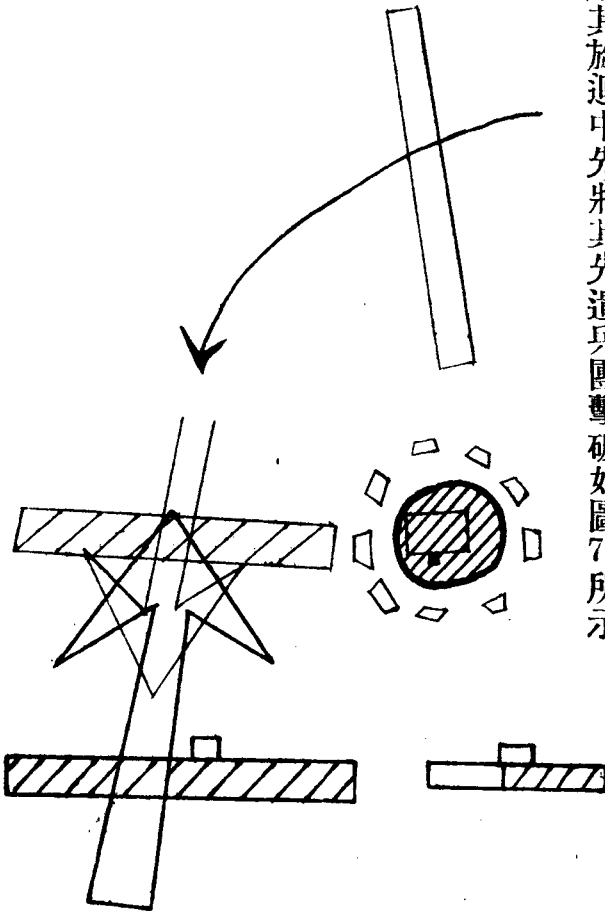
圖九十七第



第十八圖

軍戰術原則筆記

三、敵以先遣兵團占領陣地為軸而以後續兵團向左(右)翼旋迴時之攻擊法 乘其旋迴中先將其先遣兵團擊破如圖79所示



四、敵依托要塞爲軸而行旋迴時之攻擊法

在此種時機、敵之軸翼堅固異常、僅可以一部兵力監視之、而以主力與敵野戰軍在要塞外決戰。

五、採用旋迴軸崩壞之戰法、應顧慮之件

1. 敵軸翼之強度(強則不可攻)
2. 敵旋迴完了以前、我之攻擊能否奏效
3. 我外翼是否安全

第五章 遭遇戰

- 一、遭遇戰之根本原則、在得先制之利、爲得先制之利、則軍前進時之前進部署、前進時機、前進目標之指示等、均須適當、否則不能收先制之利。
- 二、前進部署、軍之前進部署、應以敵我正須接觸之際、我之戰鬥準備恰已

完了爲適宜、失之過早、失之過遲、均有受制於敵之虞。

敵情瞬息萬變、以遭遇戰爲尤甚、爲應不意之事變、第二線兵團實必要也。

三、前進時機、軍開始前進時機、應在集中完了後、抑在集中完了前、應在第二線兵團到着後、抑在第二線兵團到着前、均接當時情況定之。

四、前進目標

1. 敵我相距數日行程、敵之前進與否不明時、則以敵現在位置爲目標、既

知敵已前進時、則第一步計畫以進至預想遭遇線之稍後方爲限、(如

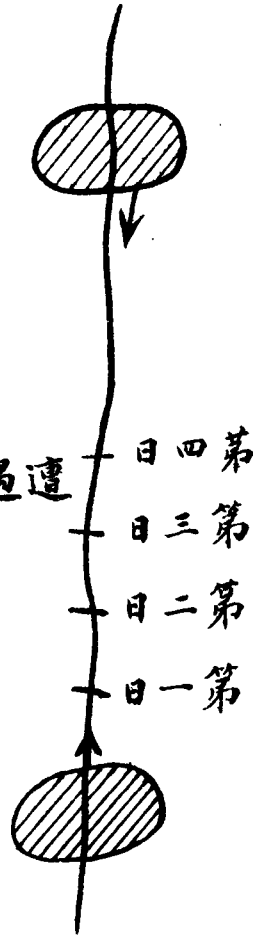
圖81所示、計畫由第一日至第四日止) 此計畫實施完畢、如敵未前進

軍須再行前進、方能與敵接觸時、再作第二步計畫、可在實行第一步

計畫時、給予各兵團命令之範式如左。

軍以某某(敵現在位置)爲前進目標、各兵團應按左之行軍計畫前進。

圖一十八第



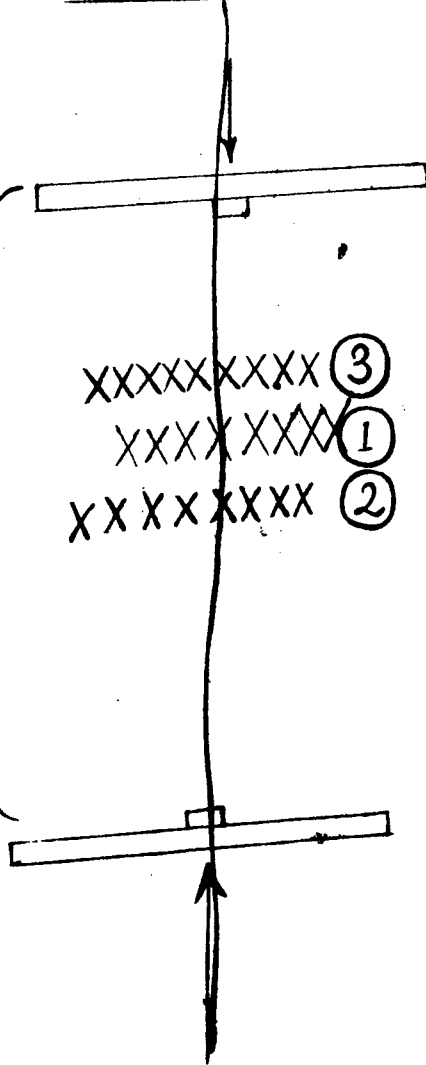
(附第一日至第四日行軍計畫表)

2. 敵我接近至一日行程左右軍再前進即有與敵遭遇之可能時應下
以遭遇之目的前進之命令是時所取之前進目標分爲(1)遭遇線
(2)遭遇線之稍前方(3)遭遇線之稍後方三種如圖82所示究以何
者爲適宜則有如左之研究

軍戰術原則筆記

圖二十八第

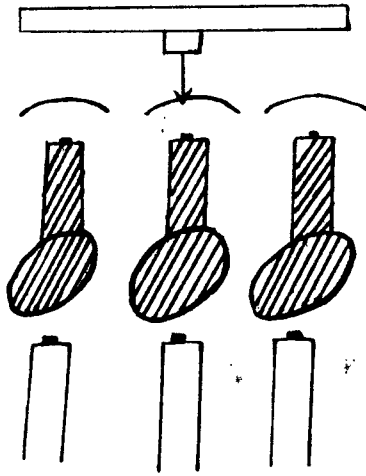
軍戰術原則筆記



就(2)線言之與敵接近之際當成爲圖83之態勢、遭遇戰之氣勢已失、而立於受動姿勢矣、

一日行程左右、

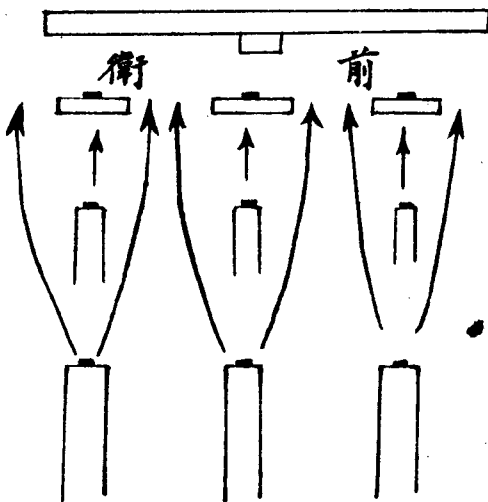
圖三十八第



軍戰術原則筆記

就(1)(3)兩線研究之、與敵接近時當成爲圖84之態勢、適合遭遇戰之姿勢。

圖四十八第



九三

故前進目標取(2)線時、不如取(1)(3)兩線之爲適宜、但在遭遇戰能否決定、尙屬疑問之時機、以取(2)線爲適宜。

究之前進目標應取戰略要線、不必拘定(1)(2)(3)線之位置、總以於戰略上有價值而在遭遇線附近爲合宜。

五、戰鬥開始

a. 由軍司令官統一指揮。

b. 委任各兵團各自開始戰鬥。

由軍司令官統一指揮者、乃軍司令官於各兵團前衛衝突之際、下戰鬥命令、統一各兵團之戰鬥加入、此命令之要旨、爲軍之企圖(如包圍中央突破旋迴軸崩壞等)、各兵團之任務、應達成之目的等。

戰鬥開始、以由軍司令官統一指揮爲本、則蓋實際上與敵遭遇時、首由騎

兵衝突次由前衛衝突由騎兵衝突以至前衛衝突中有相當之時間是時軍司令官有下戰鬥命令以統一各兵團戰鬥加入之可能也

委任各兵團各自戰鬥開始者因情況變化不定往往有於意想外與敵衝突在此種時機各兵團指揮官應基於軍司令官前進命令所示之軍之目的及任務等獨斷與敵開始戰鬥也

各兵團各自戰鬥開始易陷於「與軍會戰計畫不合」及「不統一之戰鬥」之弊非在不得已時機不採用之

六、戰鬥開始後之指揮、戰鬥開始無論為軍司令官統一指揮或委任各兵團獨斷但戰鬥開始後均由軍司令官統一指揮之

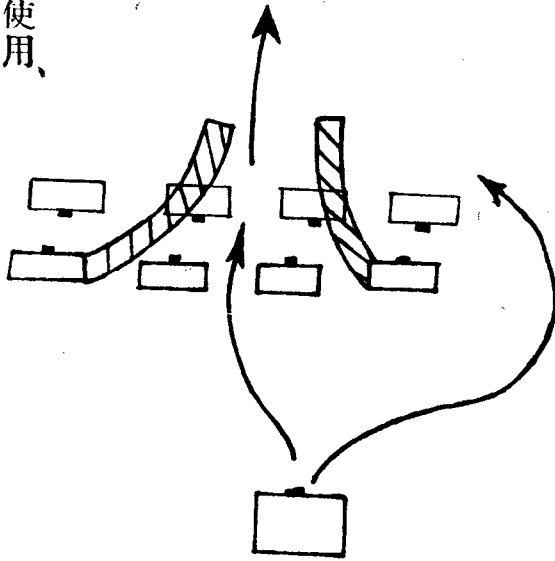
七、第二線兵團之使用、以積極的遂行軍之企圖為原則如圖85所示或由中央突破或由一翼包圍是也若用於戰線填補則不適當矣

第八十八圖

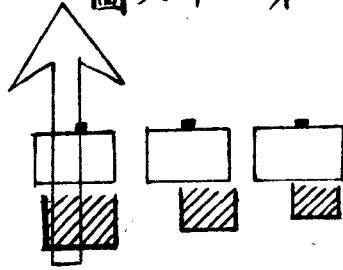
八、軍直轄部隊之使用

1. 戰鬥開始有時間餘裕時

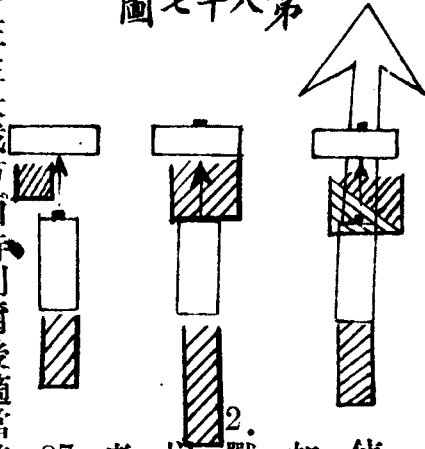
通常除軍司令官酌留二部外分屬各兵團



圖六十八第



圖七十八第



部隊之重點不在主決戰方面時則爾後適當移動之圖內之 ▨ 乃示由中央兵團移動於主決戰方面之兵力也

九、軍飛行隊之使用

3. 長期戰鬥時、通常軍司令官將直轄部隊之主力統一使用之。

如圖88所示偵察隊以主力分屬於第一線各兵團俾任各該兵團作戰地

使用其分屬兵力之大小如圖86所示之 ▨ ▨ ▨

2. 戰鬥開始無時間餘裕時、

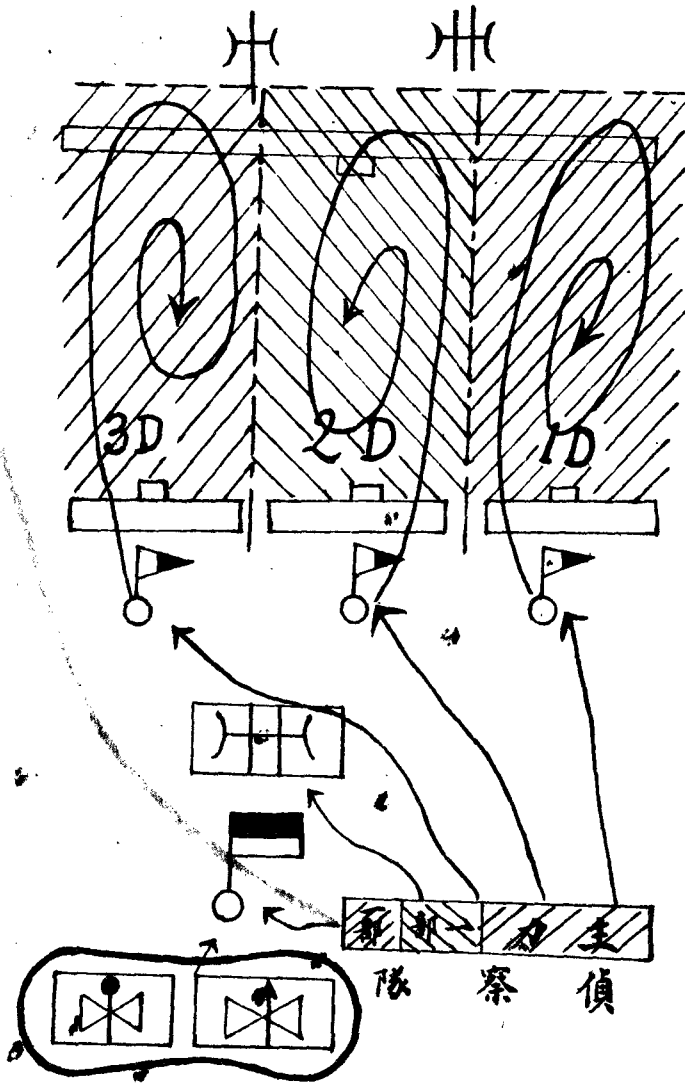
以行進間受各兵團區署

者屬於各兵團使用、如圖

87所示之 ▨ 及 ▨ 若區署

圖八十八第

軍戰術原則筆記



境內之搜索以一部配屬於直轄砲兵隊、任射擊觀測目標偵察與第一線部隊之連絡等、留一部直轄使用、任第一線兵團搜索範圍外之搜索、戰鬥爆擊各隊均直轄使用（掩護偵察隊之偵察及爆擊敵後方……等等）

十、氣球隊之使用 例如軍所轄第一線兵團三、砲兵隊一、有氣球五個時則第一線兵團各配屬一個、砲兵隊配屬一個、軍司令部直轄使用一個、若僅有氣球三個時則以一個配於第一線主決戰方面之兵團、一個配屬於砲兵隊、一個直轄使用、

十一、軍司令官之位置 如圖89所示、各兵團午前早晨由宿營地出發、正午與敵遭遇、自出發至遭遇、軍司令官仍在宿營地不動、惟當各兵團出發之際、派一軍參謀隨同各兵團出發前進、俟該參謀於相當時機進至軍指揮各兵團之一便利地點、本照軍司令官指揮要領、完成通信網後、軍司令官

圖九十八第

乃由宿營地乘汽車前往該地
 正午項遭遇戰開始

軍戰術原則筆記

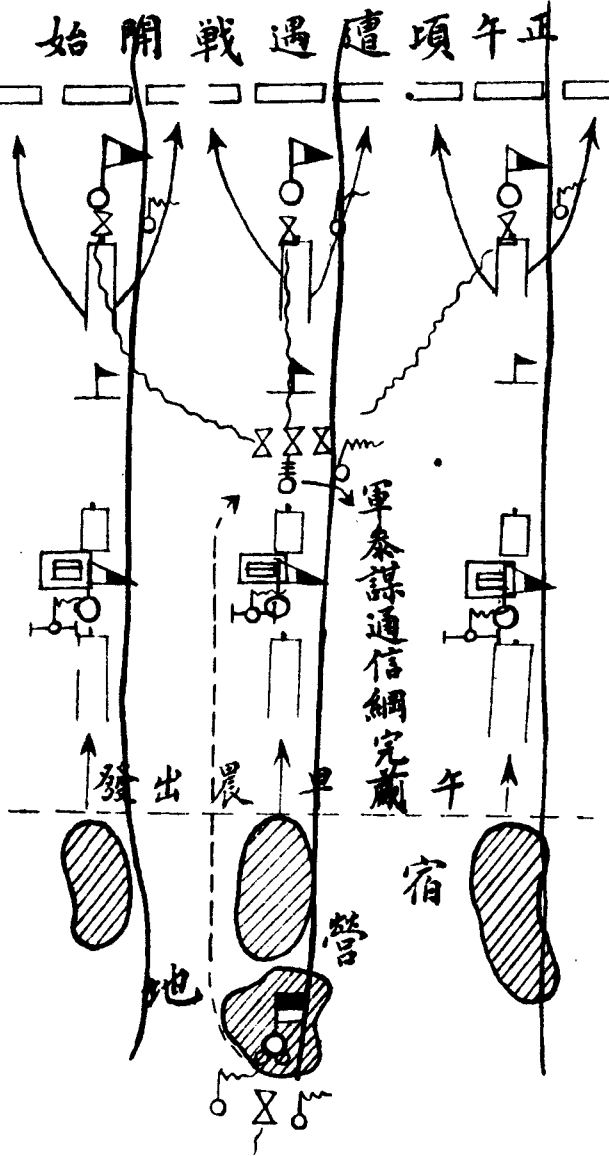
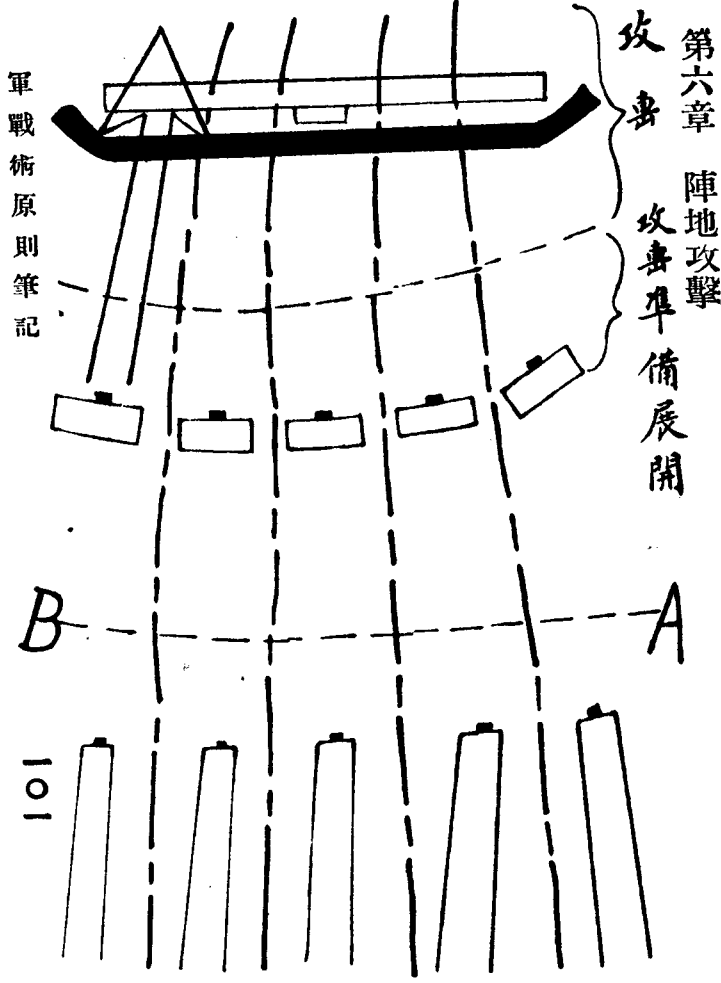


圖 十 九 第



軍戰術原則筆記

第六章 陣地攻擊
攻壘準備展開

101

一、陣地攻擊之一般原則 先接近敵人展開行所要之攻擊準備。然後行統一攻擊如圖90所示各兵團向敵方前進。到達A B線時確知敵已占領陣地。軍司令官預想陣地攻擊準備所要之命令。使各兵團展開俟各兵團到達展開線則予以所要之指示。使取攻擊準備然後行統一攻擊。

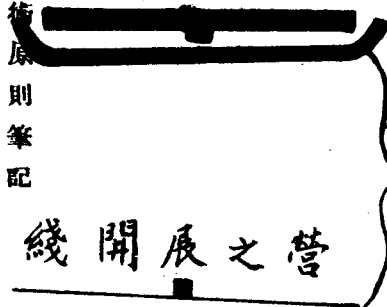
二、展開線選地之要領

1. 按當時情況許可務竭力近接敵陣。
2. 務不惹起各兵團不規則之戰鬥。致陷軍之攻擊不統一。
3. 展開線與敵陣地線之距離應以敵陣地之凸出部爲準。不可以其凹入部爲準。(即以敵陣地凸出部與我展開線之距離爲我展開線與敵陣地之距離)

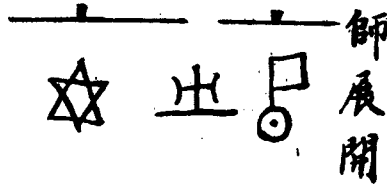
我展開線究應與敵陣地取若干距離。按當時敵情。(敵陣地狀態敵之企

圖一十九第

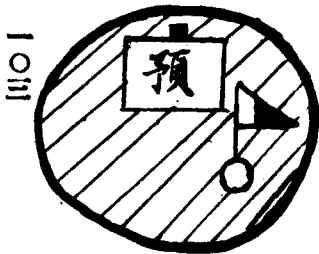
軍戰術原則筆記



營之展開綫



師展開



師開進

圖) 地形而不同所應注意者。a. 須慎重以免惹起不規則之戰鬥 (即 2 項) b. 須積極的不可因慎重而取消極的態勢。茲由師推及軍以研究展開綫按師之攻擊敵陣地由師之開進而展開而至於營之展開綫通常

爲一乃至二吉米營之展開線與敵陣地線之距離亦通常爲一乃至二吉米如圖91所示由是知師由開進地經展開線而至敵陣地間之距離爲二乃四吉米（但師之開進地不能墨守此種數目字之規定總以不受敵之野砲有效射擊而竭力近接敵陣地爲要）

軍之展開線若情況許可能與師之開進地一致乃適合竭力近接敵陣地之原則固甚善也但因現時火器發達射程長遠軍之展開線以在師開進地之後方爲多總之軍之展開以不受敵野砲有效射程之妨害爲標準如情況許可務以竭力近接陣地爲要

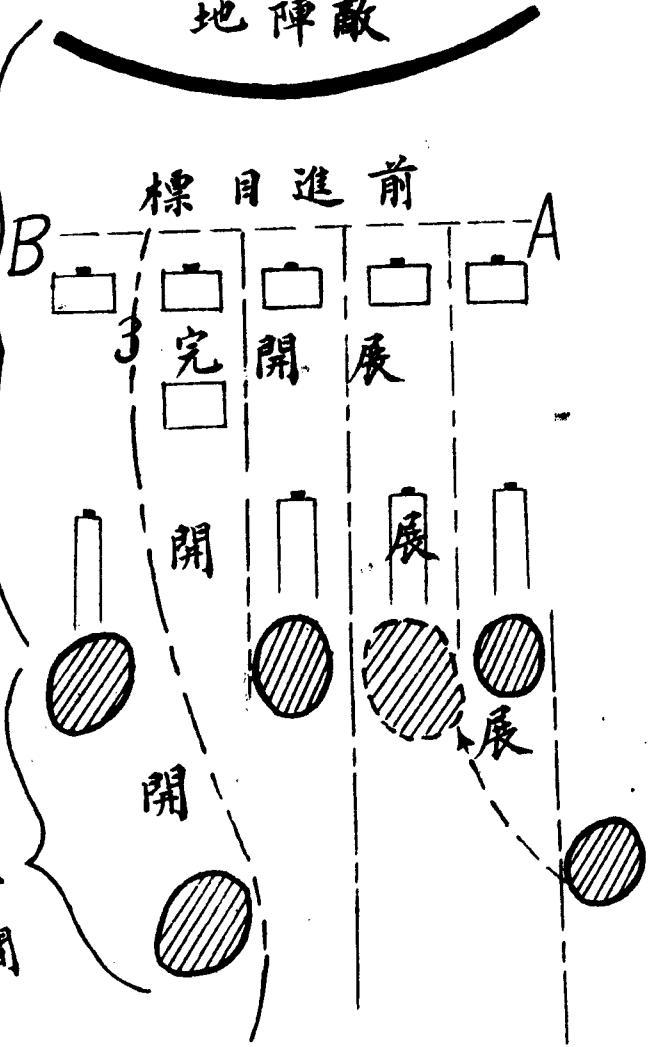
圖92示軍展開之狀況軍之展開有在距敵陣地尙有一日行程時之宿營間卽已施行者有於距敵陣地一日行程向敵前進間施行者到達前進目標AB線爲展開完了此與師展開之狀況迥不相同

圖二十九第 地陣敵

軍戰術原則筆記

一日行程

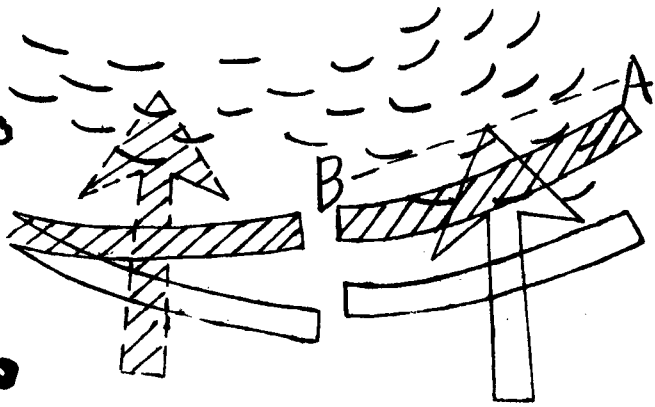
宿營間



三、攻擊開始時機、以減少準備時間、迅速開始攻擊爲原則、但準備時間減少、對於敵陣地偵察勢不能周密、準備時間過長、則敵情變化不測、我軍在敵陣地前暴露過久、敵之應付方策隨之益增、適切轉使我攻擊不利、究之敵情無論如何偵察總不完全明瞭、與其遲延時間、轉使攻擊困難、不如以偵察至某程度爲滿足、迅速開始攻擊之爲愈也。

攻擊開始、有全線開始攻擊、一部先開始攻擊之兩法、在敵情明瞭時（如敵陣地之何線爲主陣地、何線爲警戒陣地、何部爲前進陣地等）一一明瞭（則全線同時開始攻擊、在敵情不明、有時以一部先開始攻擊（例如圖93所示敵陣地內A、B線之南部是否爲警戒陣地、不能判定、如爲警戒陣地、則我應先攻破之、然後以重點指向其右翼、若非警戒陣地、而爲主陣地、則我應全線同時開始攻擊、而即以攻擊重點指向之、如今、惟究否爲主陣

圖三十九第



地警戒陣地不能判定也故攻擊重點不能預定只得先以一部向該左翼陣地攻擊藉以偵悉其究竟若其堅固之程度甚強不如警戒陣地之易於攻破時即知該線即主陣地乃使用重點指向左翼之方案若一攻即破即知該線為警戒陣地乃用重點指向右翼之方案是也

四、主攻擊正面 主攻擊正面指向

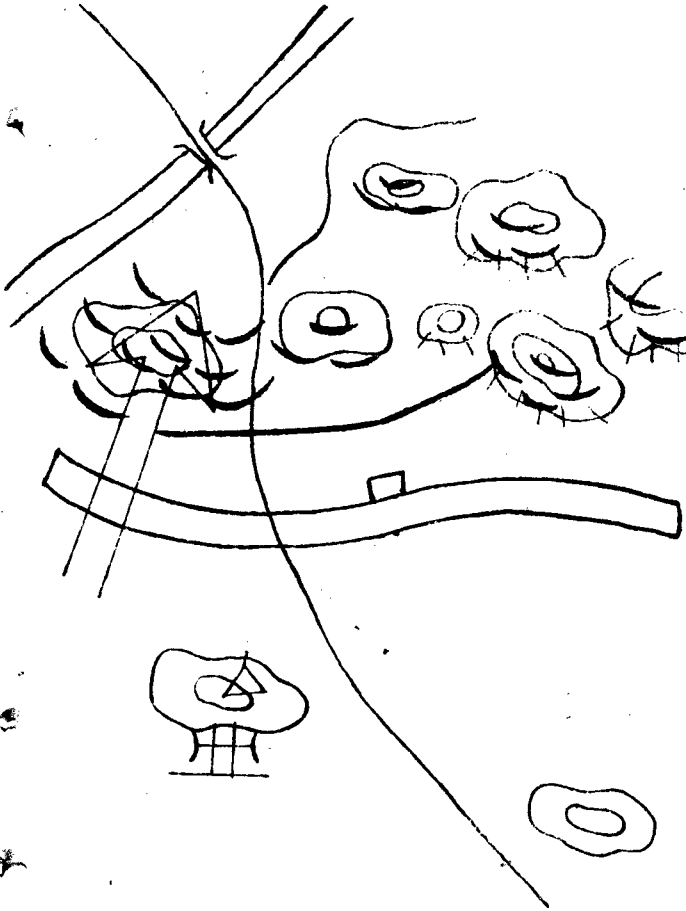
敵陣地之一翼或敵正面之一部按敵之配備敵之素質地形及戰略關係

軍戰術原則筆記

圖四十九第

軍戰術原則筆記

等決定之。例如圖94所示敵之配備兩翼均為數線且係高地其左翼又為斷崖中央較平坦而配備薄弱易於攻破我之主攻擊正面似以指向中央



爲宜。但突破敵之中央，仍受其兩翼集中火恐既受巨大損失，尙不能攻陷敵陣。若攻其右翼，則奏效後可切斷敵之退路，收殲滅之效果。且我左翼有相當之砲兵陣地及觀測所，地形上亦有相當便利，故我之主攻擊正面應向敵之右翼。

五、軍砲兵之用法 左列二項，以用2項之時爲多。

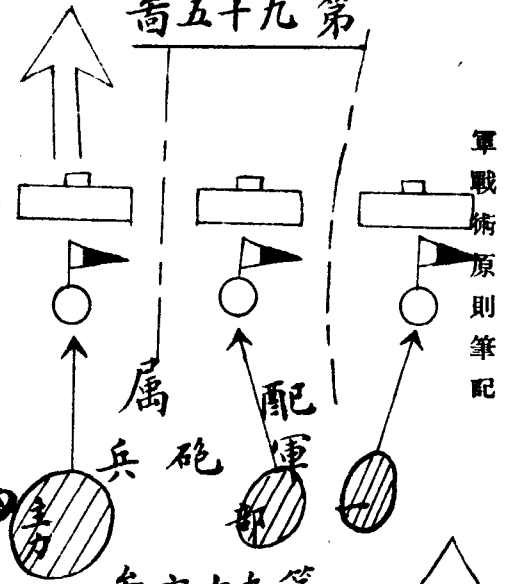
1. 以主力配屬於主決戰方面之兵團，一部分屬於非主決戰方面之兵團，如圖95所示是也。

2. 以主力配屬於主決戰方面之兵團，以一部直轄使用，使非主決戰方面之兵團協力，如圖96所示是也。

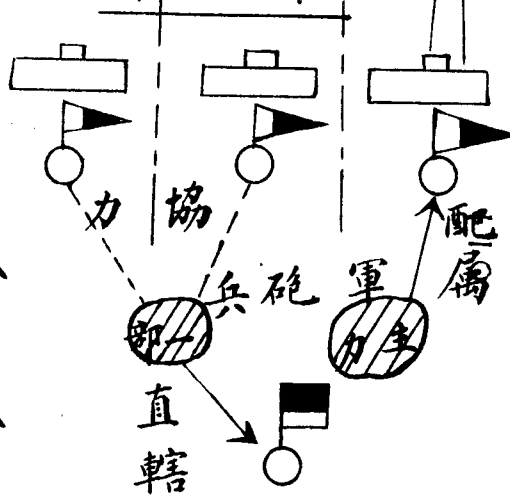
六、遭遇與陣地攻擊原則上之異同。

1. 遭遇戰攻擊準備時間短，斯時應立於主動地位，斷然決行陣地攻擊。

第九十五番



第九十六番



則攻擊準備有餘裕之時間對於攻擊方法（一翼包圍中央突破正面
 攻擊後方迂回甚或攻擊此陣地與否等）攻擊時機攻擊方面等均有
 自由選擇之可能。

2. 一至攻擊實行則無論遭遇陣地攻擊均應如疾風迅雷的施行

附註 一項「甚或攻擊此陣地與否」句

敵以小兵力占領最堅固陣地，我攻擊之甚不值得時，我之目的在迅速。若攻擊敵陣須費多數時間時，在此種時機如有不攻之可能則不攻可也。究竟攻擊與否是在指揮官按情況自由決定。

第七章 防禦

一、防禦之種類

防禦

絕對的守勢「如圖97」

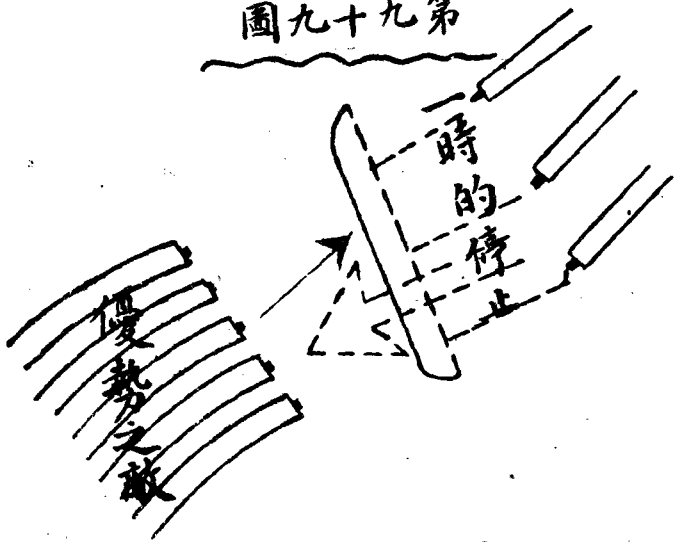
攻勢的守勢

攻勢防禦、有計畫的「如圖98」

一時的停止（或占領陣地）「如圖99」

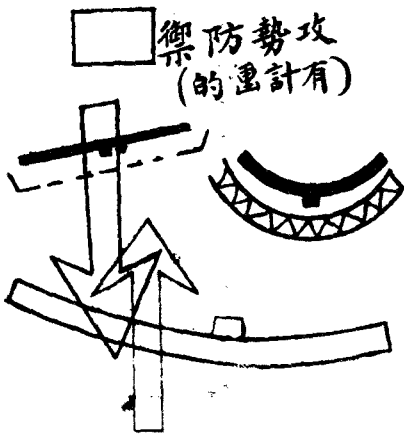
因兵力關係上、敵較優勢、則一時的停止（占領陣地）在適當方面看破戰機轉為攻勢。

圖九十九第

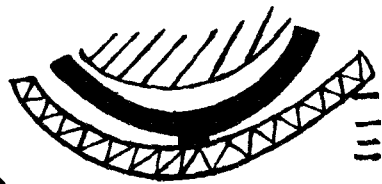


軍戰術原則筆記

圖八十九第



圖七十九第



勢守的對絕

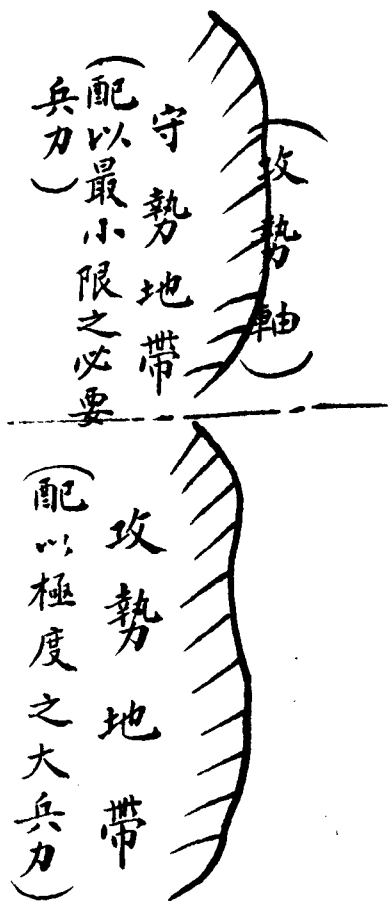
二、防禦陣地占領

1. 陣地線之選定。軍之正面與師不同，因其兵力太大故也，軍之兵力愈大，所占正面愈廣，欲求一適合之地形，實不可得，故可謂到處無適當之陣地。選定陣地線時，應基於任務，為大體之判斷，而以占領由某處經某處至某處之線，指示於各兵團，區分其地區，使各兵團在其地區內，基於任務及鄰接兵團係為適宜之配備。

2. 陣地區分。準圖100之要領，按戰略上及地形兵力等關係，決定各兵團之正面及兵力配置之強度。

在攻勢防禦時，守勢地帶應以小兵力占領最堅固之陣地，但陣地堅固，每予自己出擊上以困難，故守勢地帶之陣地，無論如何堅固，應使有出擊之可能，以便攻勢移轉時，得與攻勢地帶同時出擊為要。

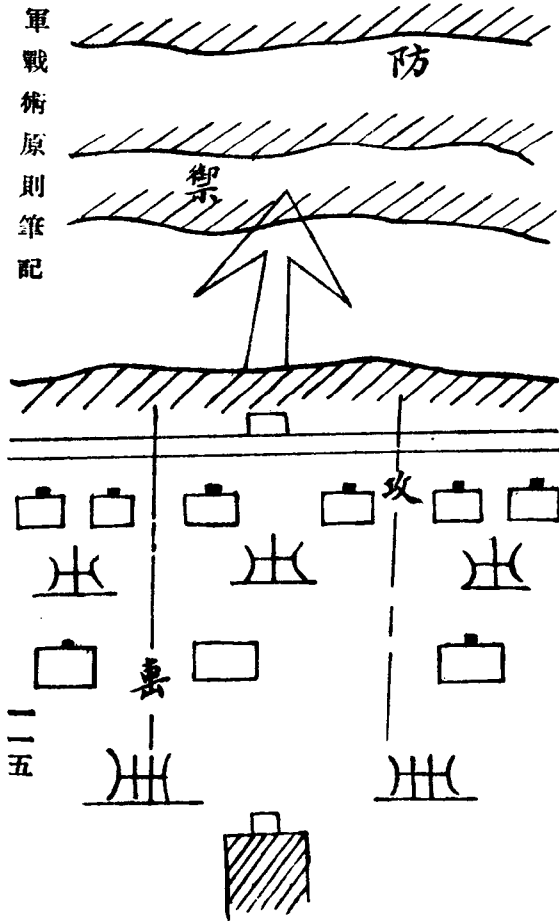
第壹百圖



三、防禦戰鬥應注意之點、

1. 戰機看破認為必須放棄陣地以出擊時則不可留戀陣稍事躊躇、
2. 攻勢移轉時機須適時看破與其失之過遲不如失之過早。

第一〇一圖



第五篇 陣地戰

第一章 概說

一、陣地戰之定義、陣地戰者、設備堅固數帶陣地攻防之謂也、需要多數戰

鬥資材其戰鬥狀況極形複雜、如圖101所示是也、

二、陣地戰之發生、

1. 由於敵我兩方成對陣狀態、
2. 由某一方面最初即已占領堅固數帶陣地、

三、陣地戰原則與運動戰之異同、根本上陣地戰之原則與運動戰無異、惟因其需要多數戰鬥資材戰鬥狀態極形複雜、故其攻擊實施較之運動戰為有計畫的有組織的、

第二章 陣地戰之攻擊

一、攻擊之原則、以綿密之計畫、秘密之企圖、行急襲的攻擊、使敵無應付之餘暇、方能收攻擊之效、

二、急襲攻擊之方法、

a. 一舉突破敵之全陣地

b. 將敵之數線陣地逐次突破

按原則以一舉突破敵之全陣地爲上策，但因我兵力砲兵戰鬥資材之整備、敵陣地狀態等關係，亦有用數線逐次突破之方法者。

三、主攻擊正面

1. 主攻擊正面，按左列各項選定之、

(1) 地形、

(2) 敵陣地之狀態及強度、

(3) 敵守備兵團之素質、

(4) 攻擊準備之難易、

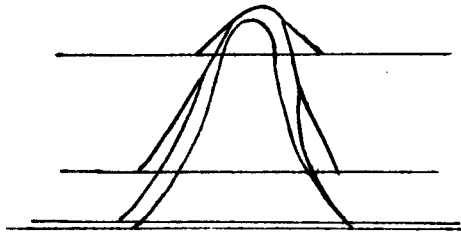
(5) 戰鬥力發揮便否、

(6) 步砲兵協同難易

(7) 有迅速突破之可能與否、

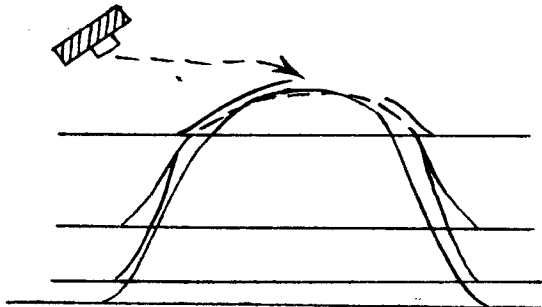
2. 主攻擊正面幅如圖102所示、則失之過狹、圖103所示、則失之過廣、均不適宜、

圖二〇一第



主攻擊正面
狹小、則威力
小、突入敵陣
後及被敵
之色圍、

圖三〇一第



正面過
廣、自己
兵力比較
上則突
破後無
擴戰果
之能力、
不能收
最後之
成功、

圖 四 〇 一 第

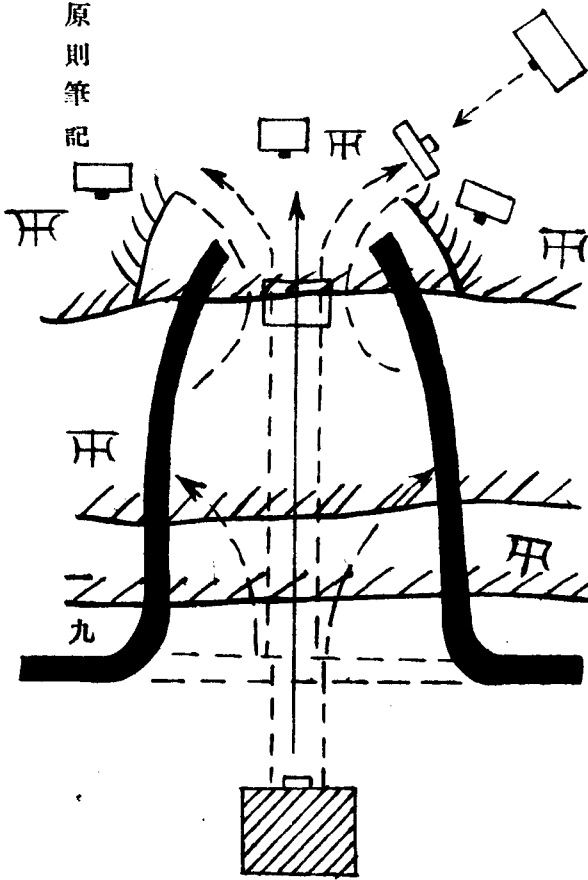
軍戰術原則筆記

主攻擊正面幅、應顧慮左列各項決定之、

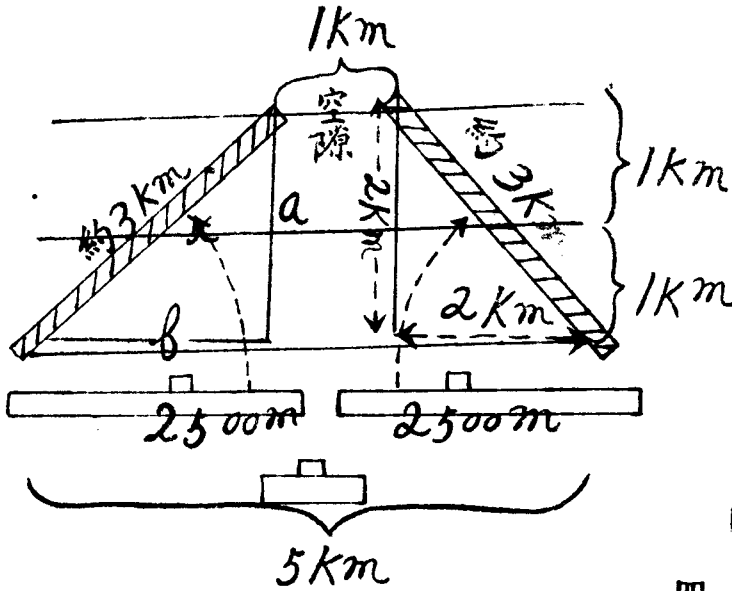
(1) 兵力適應

(2) 奏效後使敵之填補困難、

(3) 有突破擴大之能力、(即須有充分之兵力、將敵障地各線突破、並



圖五〇一第



軍職術原則筆記

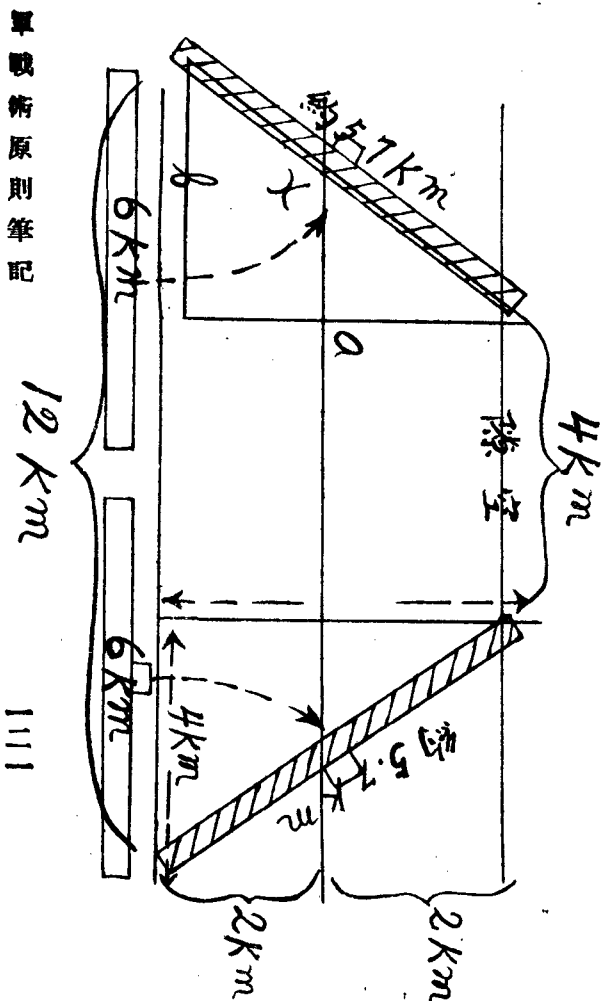
有充分之兵力擴張戰果) 如圖 104 所示

1110

四、主攻擊正面之兵力，如圖 105，假定敵陣地各線之距離為 1km，主攻擊正面為 5km，則按三角公式 $X = \sqrt{a^2 + b^2}$ 求得 X 約等於 3km，是即突破敵陣，將敵向左右兩翼壓迫時，我每翼兵力所占之正面寬，因主攻擊正面為 5km，則突破敵陣後當有 1km 之空隙，須以相當兵力填補之，由

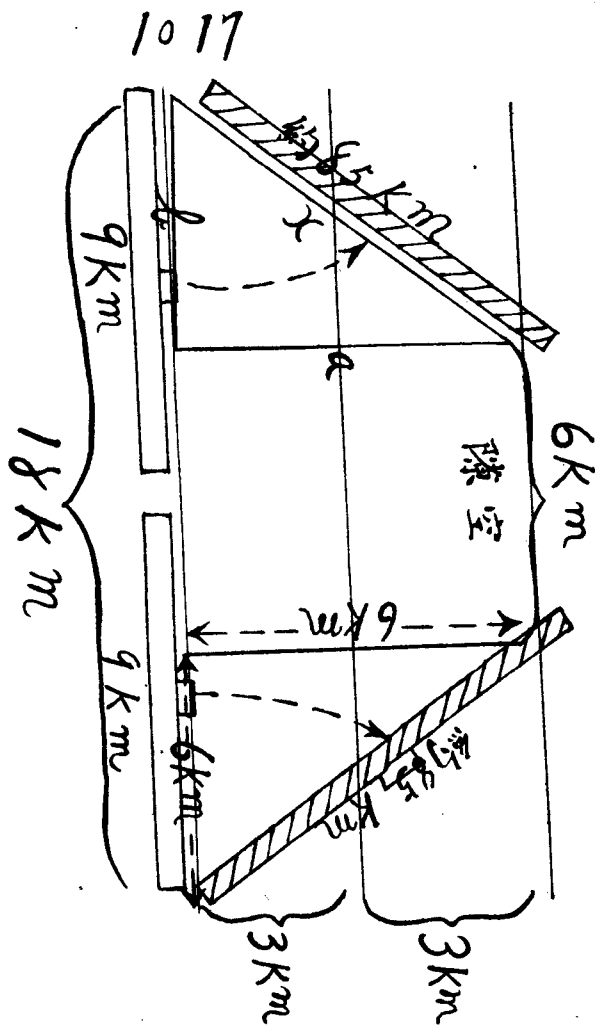
第一〇六圖

是得 $3\text{km} + 3\text{km} + 1\text{km} = 7\text{km}$ 是即以 5km 寬之主攻擊正面突破敵陣時
 所需兵力之相當正面寬，而對於敵之後方增援擴張戰果所需用之兵力



軍戰術原則筆記

圖 七〇一第



軍戰術原則筆記
 尚不在內、按此 2:1 正之相當兵力、以每師二吉米計算、應為三師半、即約
 等於四師、此外應付敵之增援隊擴張戰果所需之兵力、至少亦在一師乃

至數師（按情況決定）故3Km寬之攻擊正面行攻擊時至少須用五師兵力（即每一吉米正面用兵力一師）但敵陣地線之距離通常為2Km—3Km茲就此數計算之按圖105理計算則得

5. 7Km+5. 7Km+4Km=15. 4Km—約8師正面……………（圖105）、

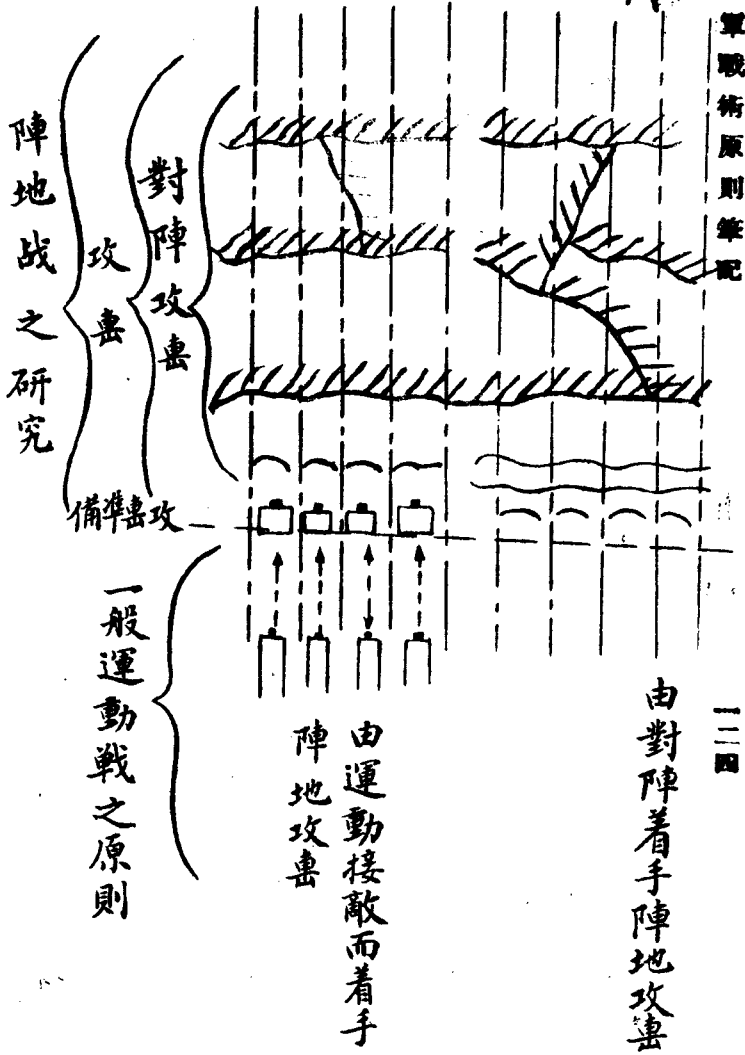
8. 5Km+8. 5Km+6Km=2. 3Km—約12師正面……………（圖107）

由是知取12Km之攻擊正面其適應之兵力為8個師18Km之攻擊正面其適應之兵力為12個師攻擊兵力與攻擊正面成正比例此外用以擴張戰果之兵力亦當隨攻擊正面之大小而大小乃得一結論曰「攻擊兵力按主攻擊正面幅以每吉米用一師為最小限」蓋實際突破敵陣之際須受若干損失突破後之戰果擴張尤須具有相當能力所用兵力非按此比例不能獲得最後之成果也

圖八〇一第

B

A



軍戰術原則筆記

一二四

陣地戰之研究

對陣攻壘

攻壘

準備攻壘

一般運動戰之原則

由運動接敵而着手陣地攻壘

由對陣着手陣地攻壘

五、攻擊着手之方法

1. 由對陣而成爲陣地戰之攻擊，如圖108 A所示。
2. 由運動接敵而着手陣地戰之攻擊，如圖108 B所示。

六、攻擊準備

1. 攻擊準備位置之選定，選定攻擊準備位置須顧慮左列各件、

- (1) 該位置有受敵逆襲之虞否、
- (2) 敵長射程砲之威力能加妨害否、
- (3) 我企圖之祕密便否、
- (4) 我砲兵展開便否、

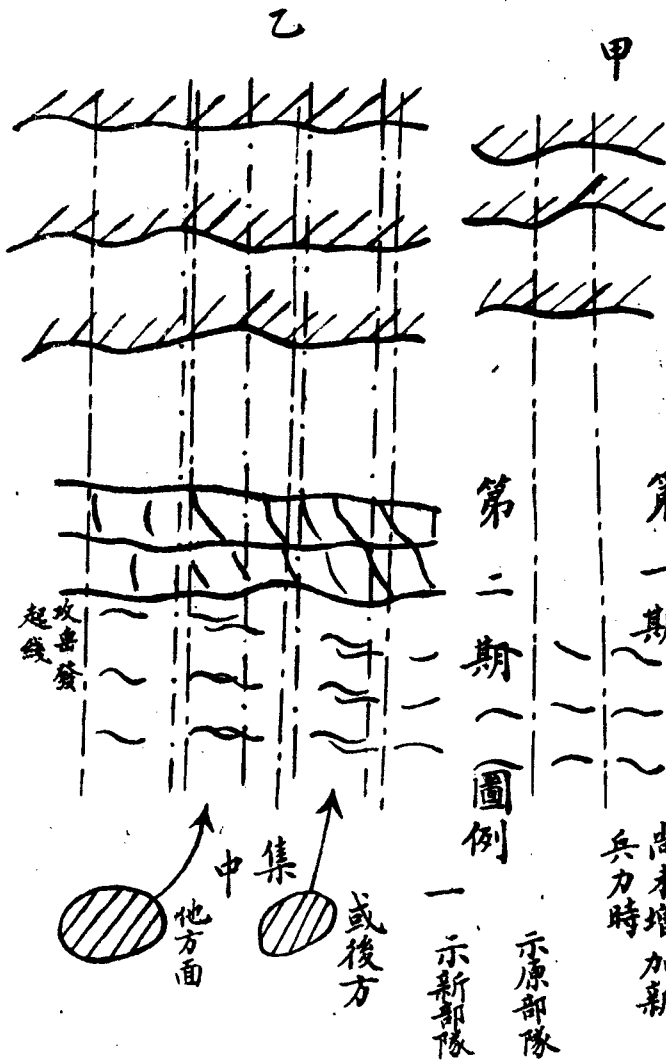
假定攻擊準備位置以距敵第一線四百米（野砲有效射程）爲標準、如情況上受敵逆襲或敵砲兵妨害之顧慮大時、則再遠可也、否則再近

圖九〇百一第

可也

軍戰術原則筆記

2. 攻擊準備實施



「第一期」如圖109甲所示應有之事項如左

- (1) 行諸種偵察、爲攻擊計劃之策定(實行)
- (2) 土地一般之編成(攻擊作業之編成)(考案)
- (3) 後方機關整備(考案)
- (4) 重砲陣地配置(實行)

以上各項爲軍司令官之任務、

「第二期」如圖109乙所示

此時期爲由他方或後方新來之兵團加入之際、新兵團加入時、從新區分作戰地境、

各師師長行各師攻擊地區內之整備作業(攻擊作業)

七、攻擊計畫

a. 大軍指揮官之會戰(攻擊)計劃此計劃之內容如左、

1. 主攻之正面

2. 次要之任務及作戰地域

如城

3. 砲兵之展開

4. 直擊部隊之動作

5. 交通

6. 補給

7. 戰鬥經過之決定

8. 對於上述之計畫

(1) 預期之作戰方針及實施要領

(2) 軍之編組

(3) 隸下諸軍之關係事項

A. 各軍之編成、任務

作戰目標、突破敵陣後進出之線、或攻略之逐次目標

B. 作戰地境

砲兵

C. 配屬

航空部隊

D. 各軍之使用諸種材料

E. 宿營、給養

F. 應入於軍編組內之諸部隊(新部隊)之集中及攻擊地區進入

時日

G. 全般之攻擊準備完了時日、

b. 軍司令官之攻擊計劃內容如左、

() 軍之作戰目的及性質(協助或主任)

「註」目的(根據大軍之計畫、本軍應取攻勢抑取守勢)

性質 如以第一軍協力向敵陣攻擊、則以本軍(Ⅰ)之左翼爲

軸、如與第三軍協力向敵陣攻擊、則以本軍之右翼爲軸、如

一三兩軍與本軍協力、則以全正面等齊向敵突擊)

(2) 各兵團關係事項、

A. 各師之任務

B. 作戰地境

軍戰術原則筆記

C. 一般目標及逐次目標
D. 第一次攻擊之指示步砲兵開始攻擊之時機

E. 各師配屬砲兵

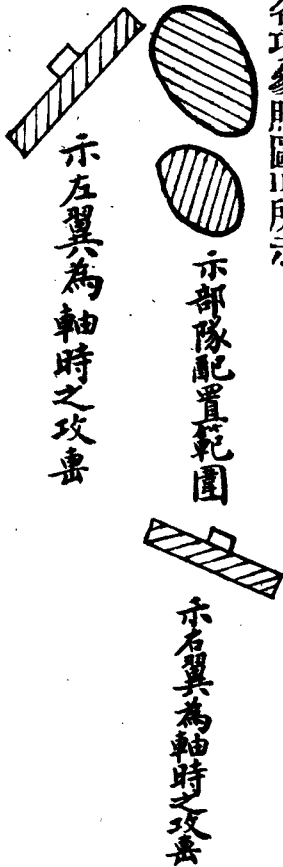
F. 軍砲兵之用法

G. 師及軍直屬部隊所應使用諸種資材之供給如宿營地道路鐵路水利飲料水等之分配

H. 應到着軍作戰地境內之軍隊及諸資材(運輸上)之順序上列

各項參照圖110所示

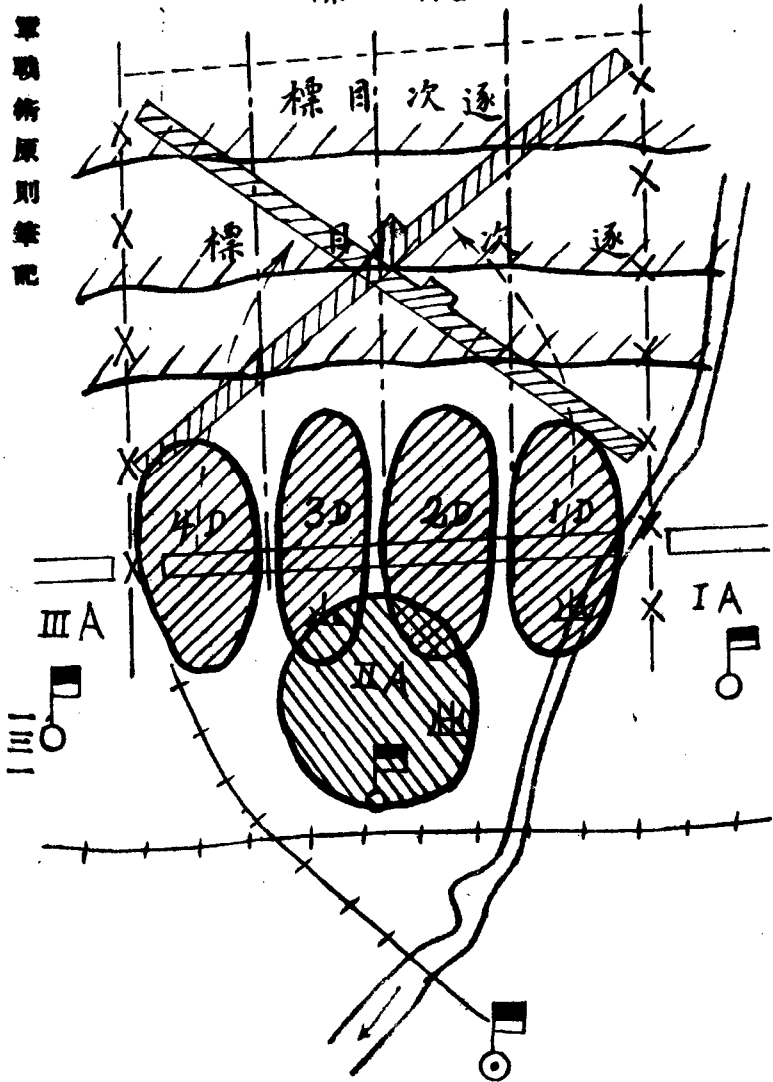
圖 例



圖十一百一第

標目般一

軍職術原則筆記



第三章 陣地戰之防禦

二、防禦目的、在節約我之兵力、消耗敵之兵力、以確保陣地、

二、防禦戰鬥特性

1. 重視縱長配備及運動性(變更配備轉用兵力)

2. 數線配備

3. 築城工事分散

三、陣地帶數及距離、陣地帶數通常為三個、其距離按當時地形及狀況而

不同、但以敵砲兵不躍進、則不能射擊我之第二陣地帶(即不能在同一

砲兵陣地、同時射擊我兩個陣地帶)為基準可矣、圖III、乃示歐洲戰末期

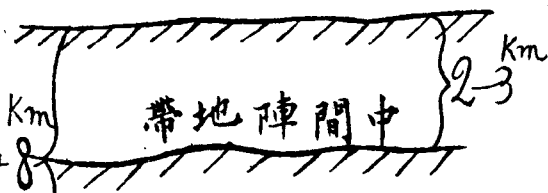
法軍所採陣地帶距離之一例、

四、主(戰鬥)陣地帶、主陣地帶者、防者拒止敵人於最後、為予敵以打擊、傾

注全力以防禦之線也、列國通常以第二線陣地帶爲主陣地帶、

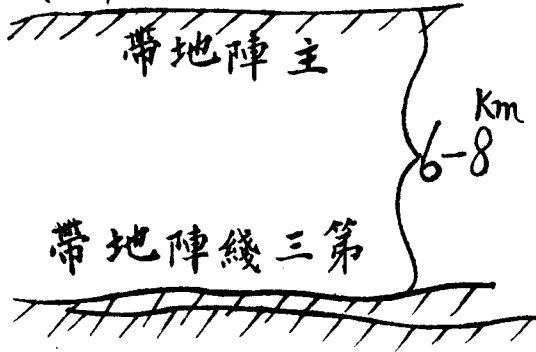
圖一十一百一第

帶地陣綫一第



帶地陣綫二第

帶地陣主



帶地陣綫三第

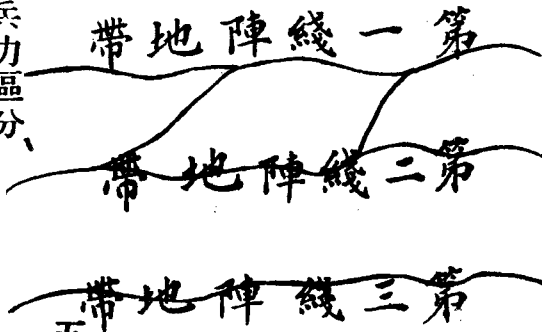
第一二線陣地帶之間必設中間陣地帶者爲既以第二綫陣地帶爲主陣

軍戰術原則筆記

圖二十一第一

軍戰術原則筆記

- 1. 兵力區分、
- 2. 對陣間兵力使用
- 3. 戰鬥間兵力使用



五、大軍指揮官指示於軍司令官之事項、

地帶必在該綫拒止敵人、于最後第一線陣地帶被敵突破後、尙有中間陣地抵抗敵人、以遲滯其前進、使第二線陣地帶有準備餘裕之時間也、

因地形關係上、如有以第一線陣地帶爲主陣地帶時、則如圖II₂所示、以斜交陣地、將第一二線陣地帶連接之可也、

4. 受敵攻擊或威脅方面兵力增加之要領、
 5. 非受敵攻擊或威脅方面之兵力節約、
 6. 招致於決戰方面之兵團之集合、
- 茲就右列各項逐一研究之、

兵力區分(1)

第一區分法、由第一線陣地帶經中間陣地帶至第二陣地帶以兩師併列配備之、重點在第二陣地帶、第三陣地帶以一師配備之、

第二區分法、由第一線陣地帶經中間陣地帶第二線陣地帶至第三線陣地帶以三師併列配備之、重點在第二線陣地帶、

第三區分法、以一師配置於第一線陣地帶及中間陣地帶、兩師配置於第二線陣地帶、一師配置於第三線陣地帶、

究以如何區分爲適宜、視當時情況定之、

圖113及114、乃示以四軍團編成之軍區分之一例、

對陣間兵力使用(2) a. 以全兵力二分一任守備、二分一在後方休息、

如圖115所示、 b. 以全兵力三分二任守備、三分一在後方休息、如圖116所

示、

要之爲與前方陣地帶交代起見、以多數兵力在後方休息爲原則、

戰鬥間兵力使用(3)

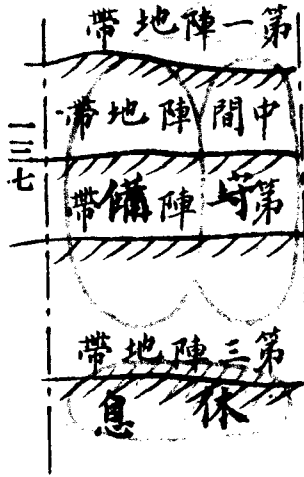
在戰鬥間之兵力使用、應悉委之於軍司令官、而大軍指揮官所應指示

者、爲1. 第三線陣地帶之兵力、(在使軍司令官不指望大軍預備隊) 2.

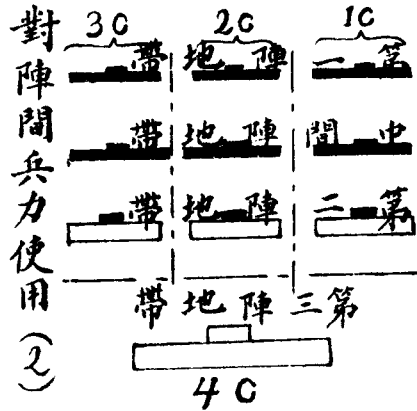
配屬砲兵之增減、

受敵攻擊或威脅方面力增加之要領(4)

圖五十一百一第

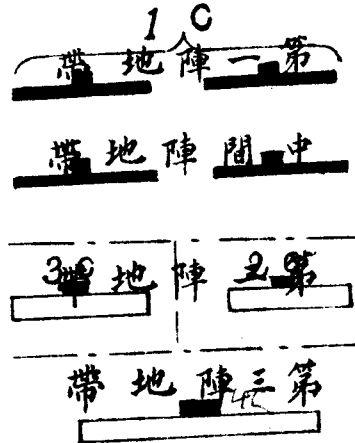


圖三十一百一第

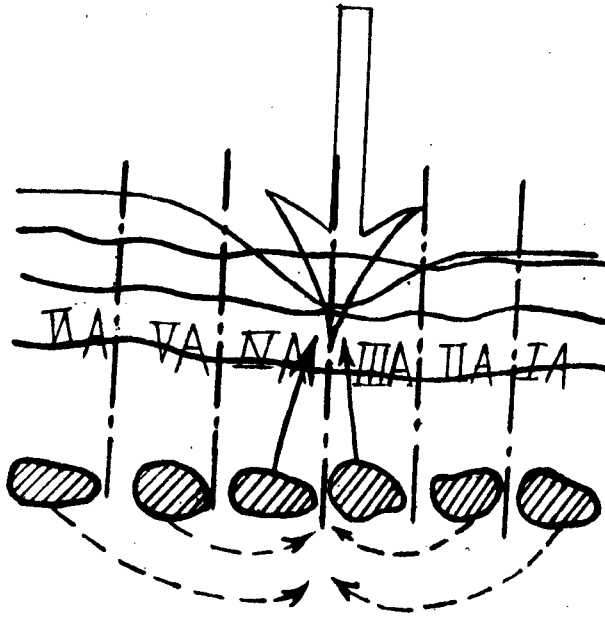


圖四十一百一第

以全兵力二分一任守備二



第一一十七圖

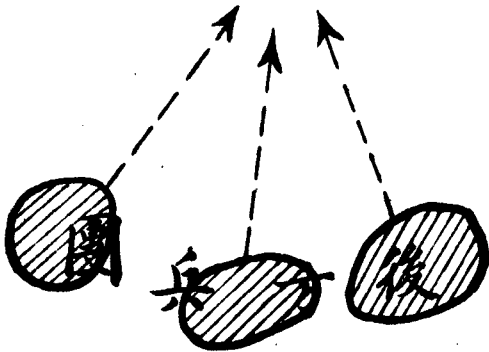


軍戰術原則筆記

(1) 以後方兵團增加

(2) 以各軍第三線兵力增加

如圖117所示、



非受敵攻擊或威脅方面之兵力節約(5)

預想某方面不受敵攻擊則對於該方面之各軍務指示其節約相當兵力以備臨時轉用、

招致於決戰方面之兵團之集合(6)

如圖118所示、

對於各兵團之行軍宿營等爲求遮蔽須予以相當之指示、

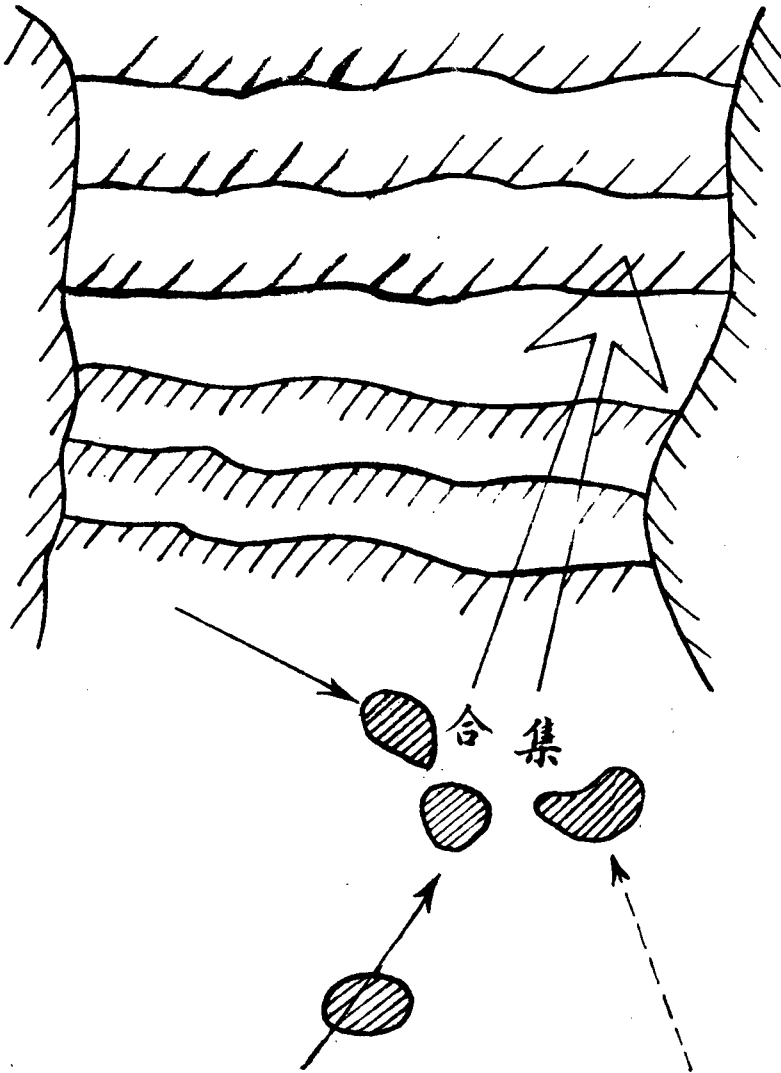
六、軍司令官之計畫、軍司令官基於大軍指揮官之指示其計畫要領爲受敵攻擊時先以原有兵力防禦其次爲逐次由他方面增加兵團之使用、軍司令官之計畫區分爲三種如左、

1. 一般計畫、

2. 兵力增加計畫、

軍戰術原則筆記

圖 八 一 一 第



3. 兵力抽出計畫

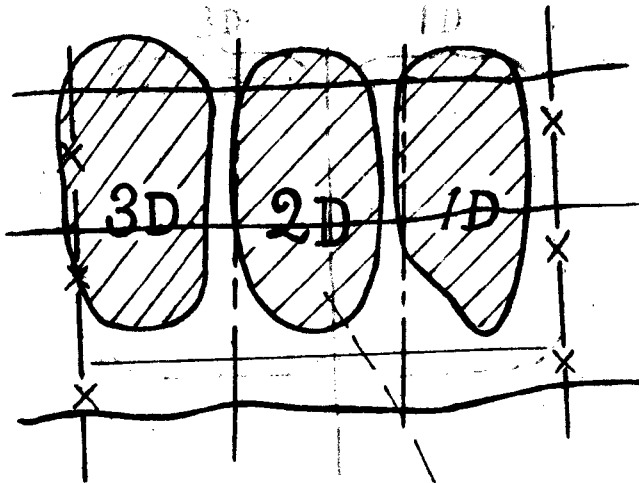
一般計畫之內容爲各師之任務、作戰地境、預想敵之攻擊正面及逆襲、陣地之選定、砲兵關係事項（軍砲兵之配屬及直轄使用等）其他給養宿營補給通信等。

兵力增加計畫之內容爲增加預定之部隊及該項部隊招致之地點并出發到着等時日、配備之變更、（將原來之配備變更、從新區分作戰地境、使新增部隊加入）等。

兵力抽出計畫分爲左之二種、

1. 他方面使用之兵力抽出計畫、如圖119所示。
 - a. 預定抽出之部隊、第一次爲4D、第二次爲2D、
 - d. 2D抽出時、其陣地由1D 3D填補、須俟1D 3D接防交代完了、2D方能撤收、
 - C. 抽出部隊之行動集合地點輸送方法（軍範圍

圖九十一百一第



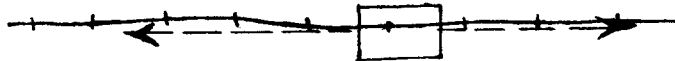
內之輸送給養等之指示

軍戰術原則筆記

一四二

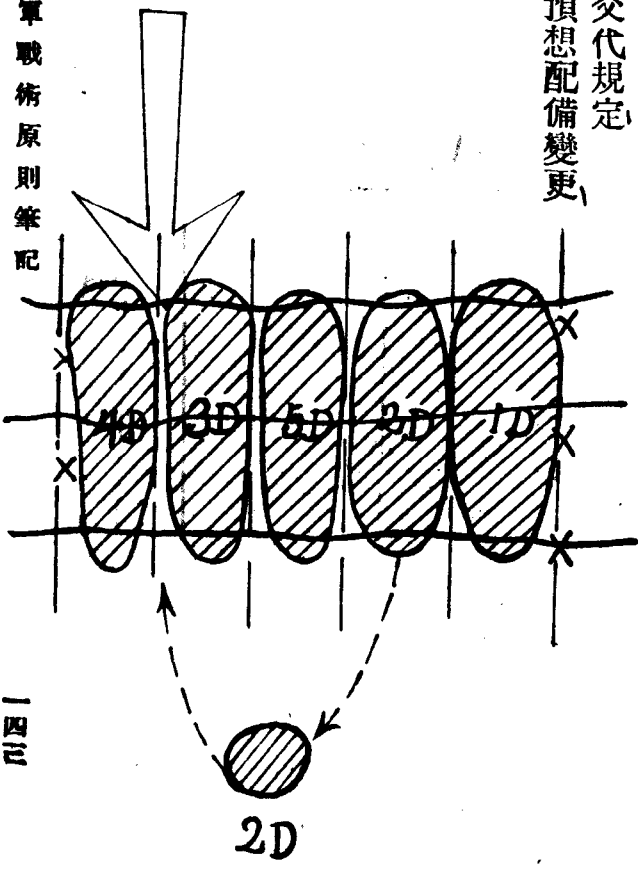
止此至圍範之官令司軍

務任之官令司級高



第一二〇圖

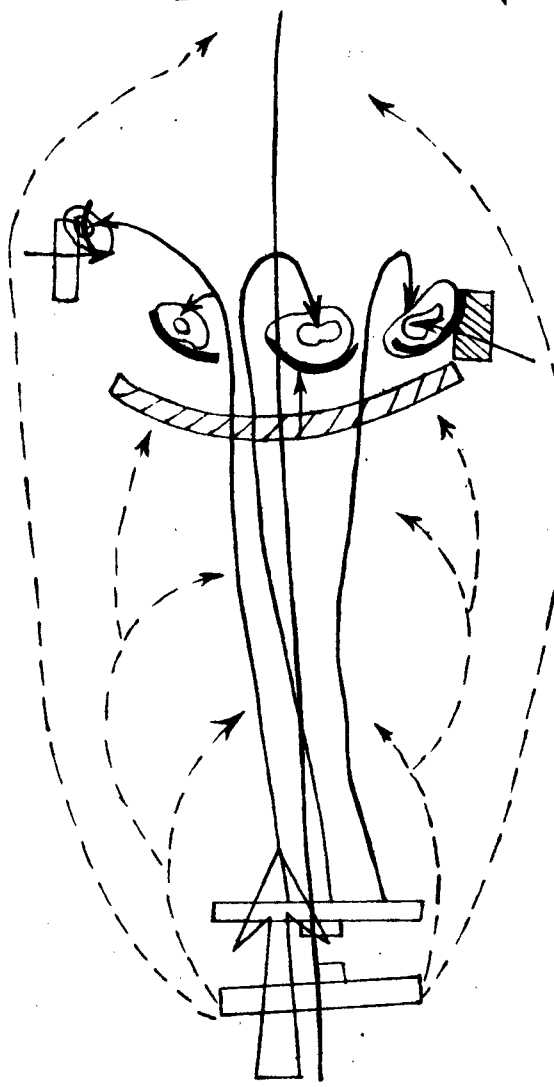
- 2. 本軍內抽出移動之兵力抽出計畫如圖120所示
- a. 預想敵之攻擊方面、預定移動之兵力、
- b. 交代規定
- c. 預想配備變更



軍戰術原則筆記

一四三

圖一百一十二

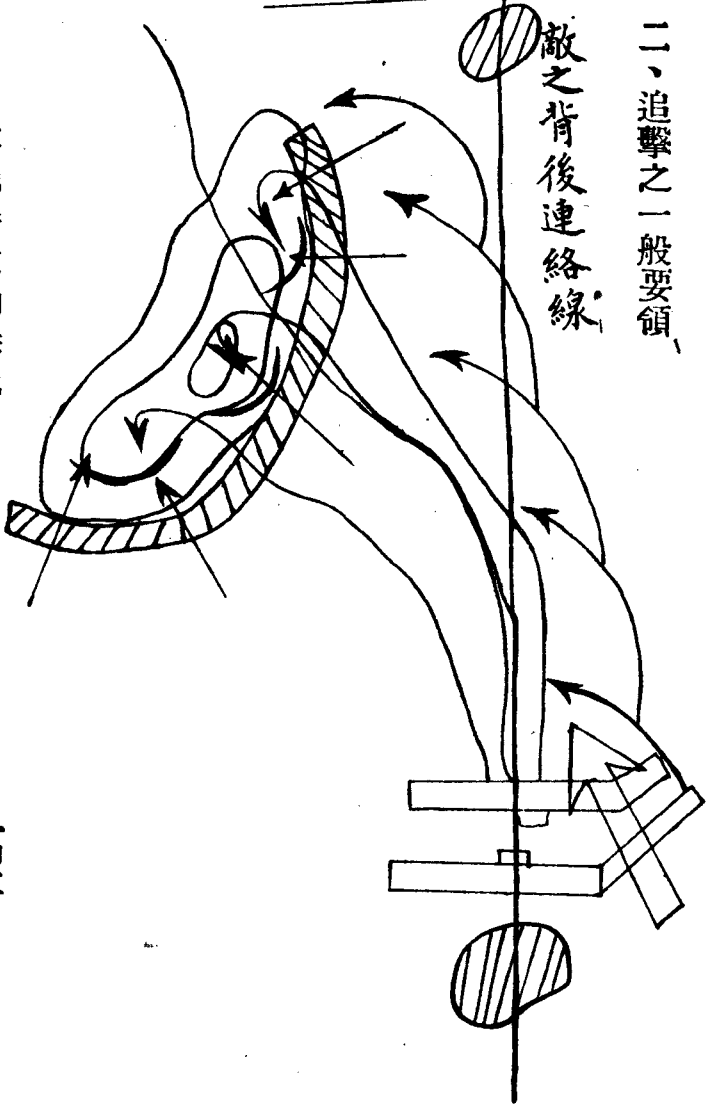


第六篇 追擊及退却
第一章 追擊
一、追擊之主眼。在迅速將敵軍捕獲而擊滅之。

軍戰術原則筆記

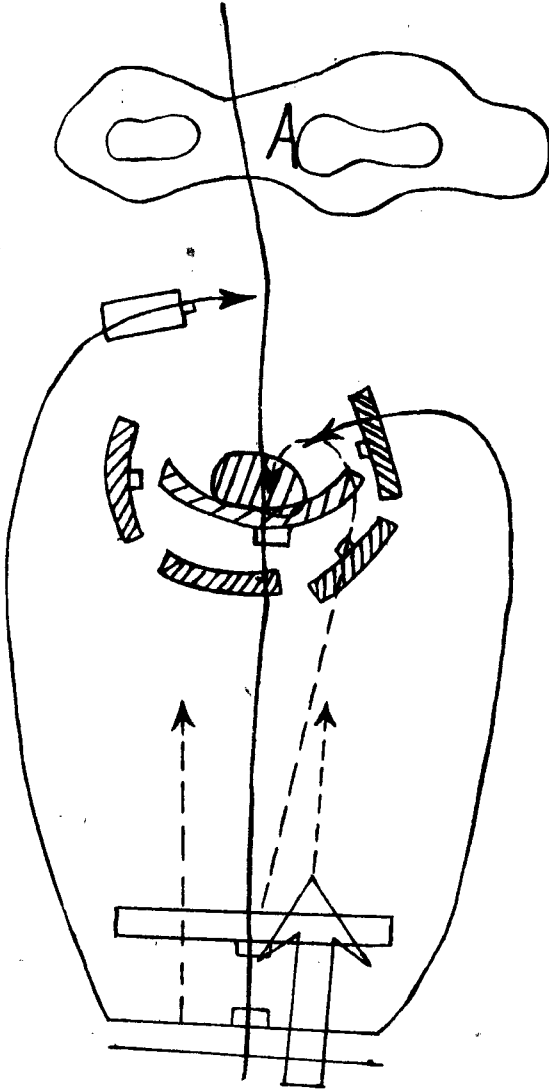
圖二百一第

二、追擊之一般要領、
敵之背後連絡線



軍戰術原則筆記

圖三十二百一第



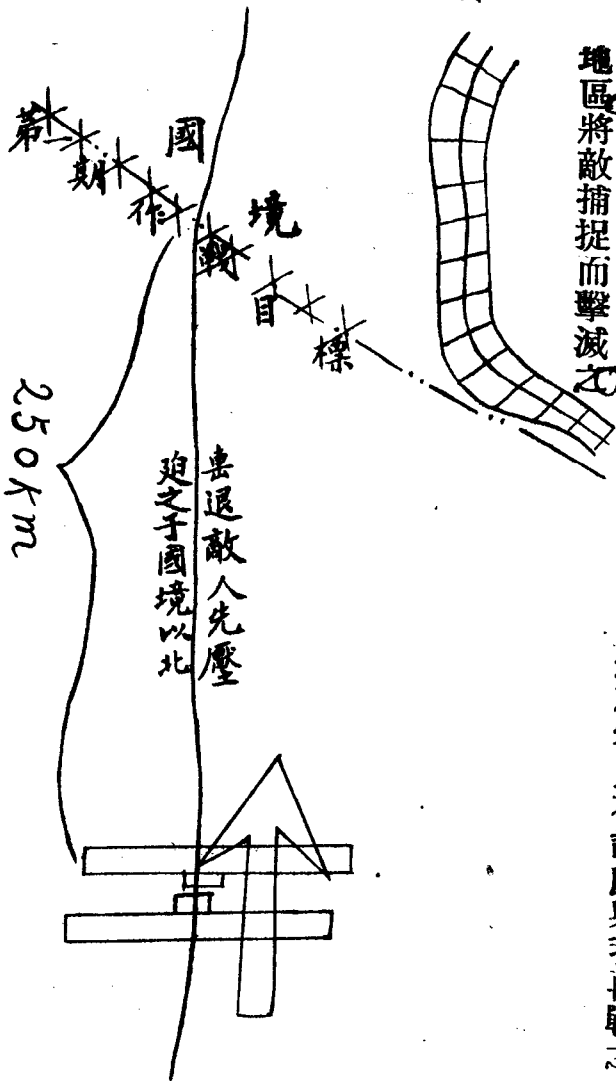
軍戰術原則筆記

一四六

1. 廣深突進、遮斷敵之退路、從諸方面包圍而擊滅之、如圖121所示、
2. 壓迫敵於其背後、連絡線外而擊滅之、如圖122所示、
3. 須在敵所不希望之地區捕捉而擊滅之、如圖123所示、敵之希望陣地為A、務在其未退至A點時捕捉而擊滅之。

第一二四圖

總之追擊之要領務在敵最不利之地區。敵最不希望在此處與我再戰之地區。將敵捕捉而擊滅之。



軍戰術原則筆記

二四六

三、追擊目標

1. 須以作戰目的遂行之最終綫爲追擊目標。如圖¹²⁴所示，第一期作戰目標爲國境線，即取此線爲追擊目標。但追擊目標與兵站之延伸能力有關。追擊太遠，兵站延伸能力能否達到，實不可不顧慮及之。應否追擊敵人於我兵站延伸能力之外，視當時情況而定。

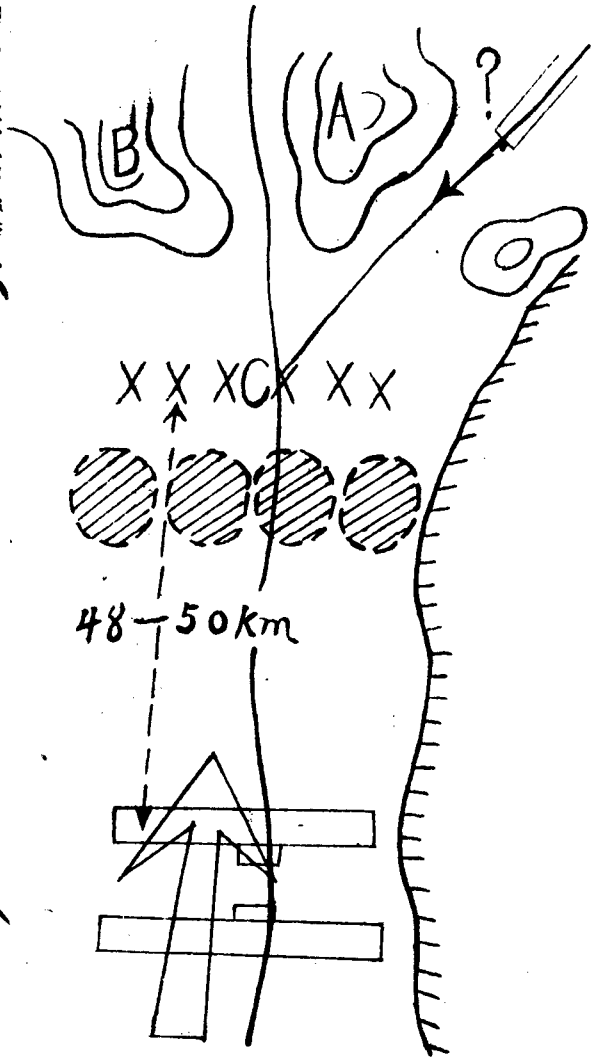
2. 須以必須控置部下兵團掌握之、爲爾後作戰準備之綫爲追擊目標。如圖¹²⁵所示，在此情況下，追擊目標不能選之過遠，但第一期作戰目標尙在 A B 高地以北地區，此時若以第一期作戰目標爲追擊目標，則當追擊部隊進出 A B 高地北端之際，若有敵之一部由 A 高地東側道路前進，我之後路即有被敵切斷之虞，故此追擊目標應選定於 C 點附近，蓋我追擊前進至 C 點之綫，必須將部下兵團控置掌握之，如[⊙]爲爾後作戰之準備也。

圖五十二百一第

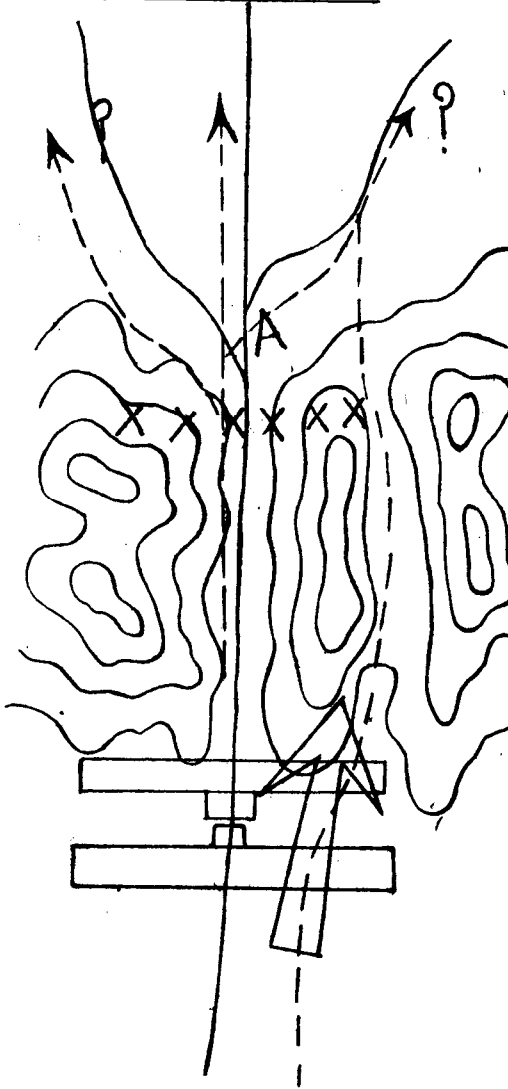
所謂爾後作戰準備者、一為預防A高地東側道路上有無敵人前進、應以一部為相當之應付、(以一部在A高地東南占領陣地、或由A高地東側道路前進)以主力由本道續行追擊、二為退却之敵、如占領A、B高地抵

軍戰術原則筆記

一四九



圖六十二百一第



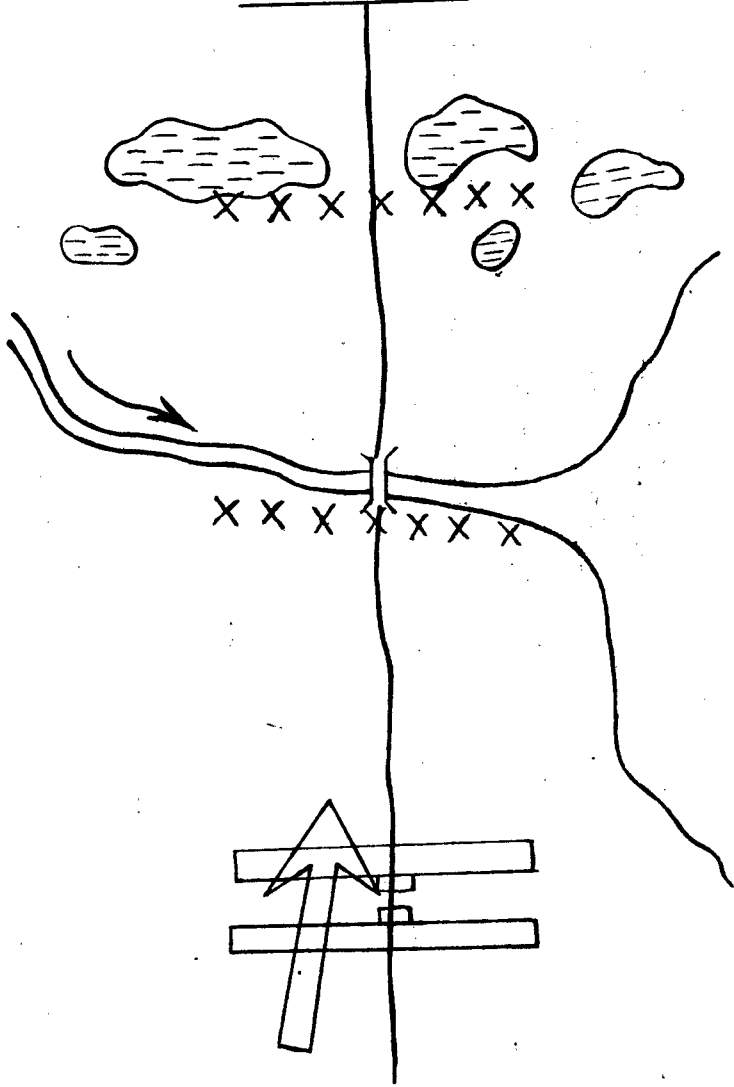
如圖126所示、退却之敵通過隘路後、究由何道、或分途續行退却、不能判斷、

3. 須以我追擊部隊必須變更部署之線為追擊目標。

抗我則從新部署向該敵攻擊是也、

第一二七圖

軍戰術原則筆記



我軍追擊至隘路北口，須適應情況，變更部署，故須選定 A 線爲追擊目標（作戰目標尚在 A 線以北，A 線非作戰目標）。

4. 須以敵退却地帶內之地障線爲追擊目標（作戰目標尚在地障線以北）。

如圖 127 所示，蓋敵退至地障線動作困難，捕捉而擊滅之實較易也。以上研究之各種追擊目標，1. 項爲自主的追擊目標（遠距離）。

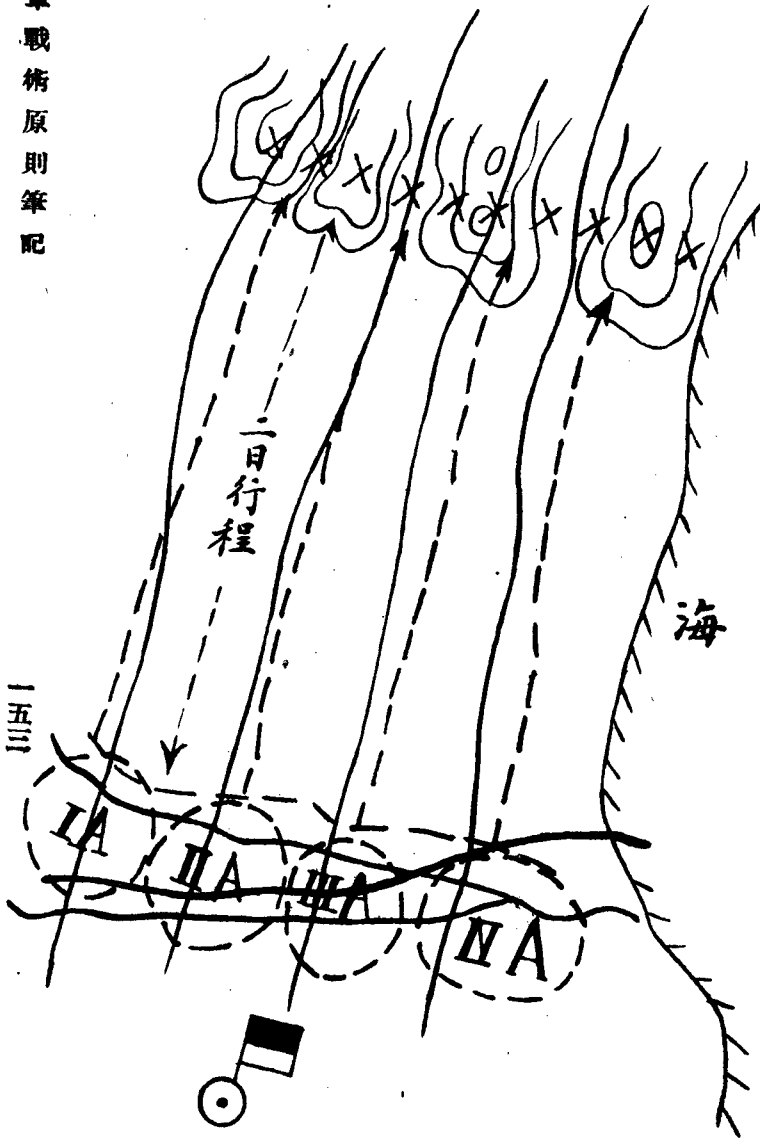
2. 3. 4. 項爲自然的追擊目標（距離較近）四者均爲學理的研究，均爲軍獨立作戰，非在大軍內作戰，尚有其他關係者，究之事實上之追擊，按當時我軍之氣勢爲標準，每不能適合此種要領。

5. 大軍之追擊目標與軍內兵團之追擊目標。

大軍之追擊，以亘數日之時間，遠大之距離爲本則，大軍內各軍之追擊目

圖 八十二百一第

軍戰術原則筆記



標通常與大軍之追擊目標不一致，各軍之追擊目標仍按以上1. 2. 3. 4. 所研究獨立軍追擊目標選定之要領，在一日乃至二日行程範圍內適當選定之。

在特別情況大軍之追擊目標亦有選定於近距離，而各軍之追擊目標與之一致者，如圖128所示是也。

此情況敵退至連山地帶時，乃是最後之一步，再無退路可續行退却。

軍內各師之追擊目標通常以一日行程為一段落，因各師每日宿營事項須聽師長之區處故也。但各師每日所到達之線，若委之於各師自定，則各戰略單位動作不能一致，難期常在齊頭線上，不免有危險之虞，故各師每日到達之概略位置，可於軍命令內指示之，而最終之目標依然不變，仍是與軍一致也。

第二章 退却

一、退却之要旨。在迅速與敵脫離。

二、退却之指導要領。退却分一舉退却、逐次退却之二種。圖130示一舉退却也、圖131示逐次退却也、無論一舉逐次、其退却指導、均應按左列各項施行、但C項係專為逐次退却而設者、

a. 後防機關整理、

b. 退逐目標及部下兵團作戰地境、

c. 停止線、

一舉退却逐次退却、以用何者為適宜、視當時情況地形軍之目的指揮官之企圖等定之、但在退却已失時機、或受有大損害時、通常用一舉退却、

三、退却開始時機判定之基礎

- a. 爲遂行新企圖之要求。
- b. 爲避免敵對我側背之要求。
- c. 第一線兵團之後方機關整理狀態。
- d. 後方地障夜間通過之要否。
- e. 基於我軍全般狀況之特別要求。

四、退却目標選定上之着眼

1. 軍爾後之企圖、如圖131所頭以反擊爲目的者退却目標可近以攻勢防禦爲目的者退却目標宜稍遠以專守防禦爲目的者退却目標宜遠。
2. 敵情特其追擊方法、例如圖132 133所示、在我隨意退却、敵之追擊緩慢並部署不適當如本圖所示時、則可選擇近目標。

圖十三百一第

圖九十二百一第

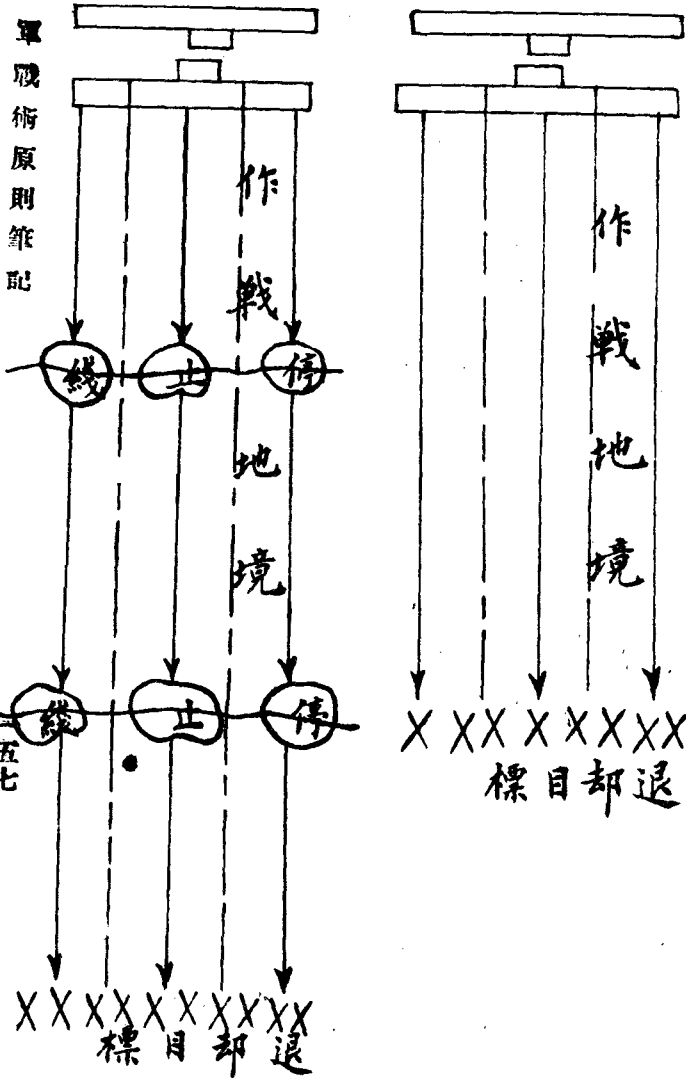
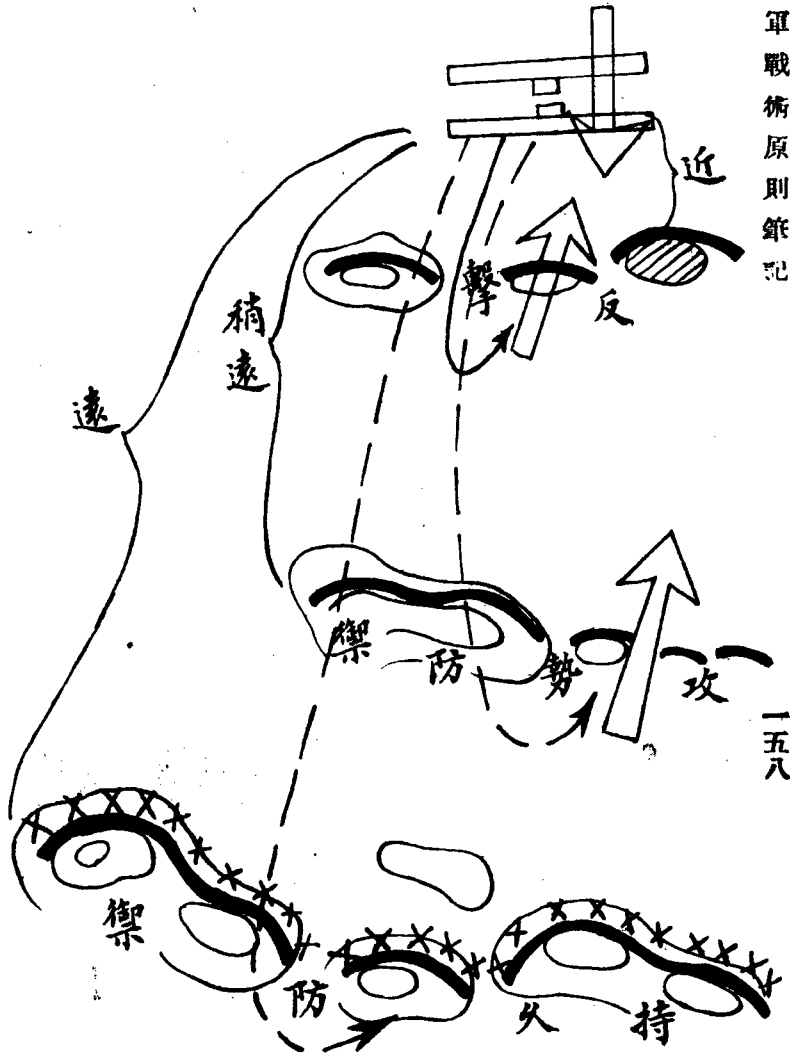


圖 一 三 一 第

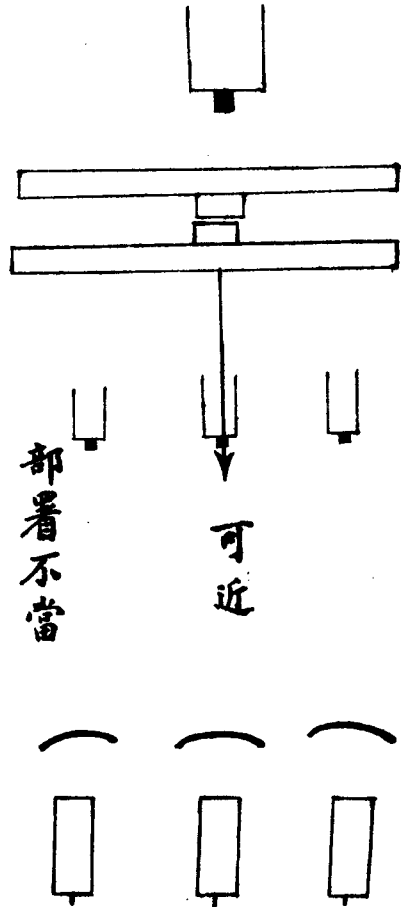
軍戰術原則筆記



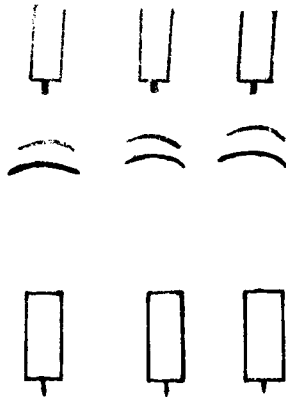
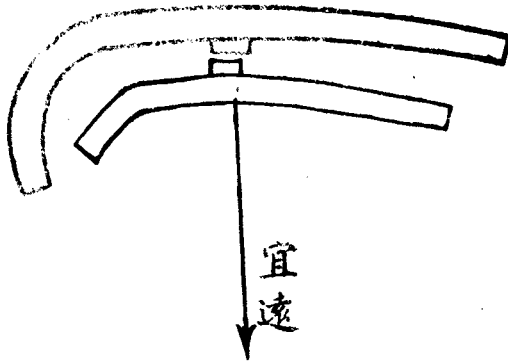
第一三二圖

戰場脫離困難、或敗退、敵之追擊急速、我退路有遮斷之虞、如本圖所示時、則退却目標宜遠、

軍戰術原則筆記



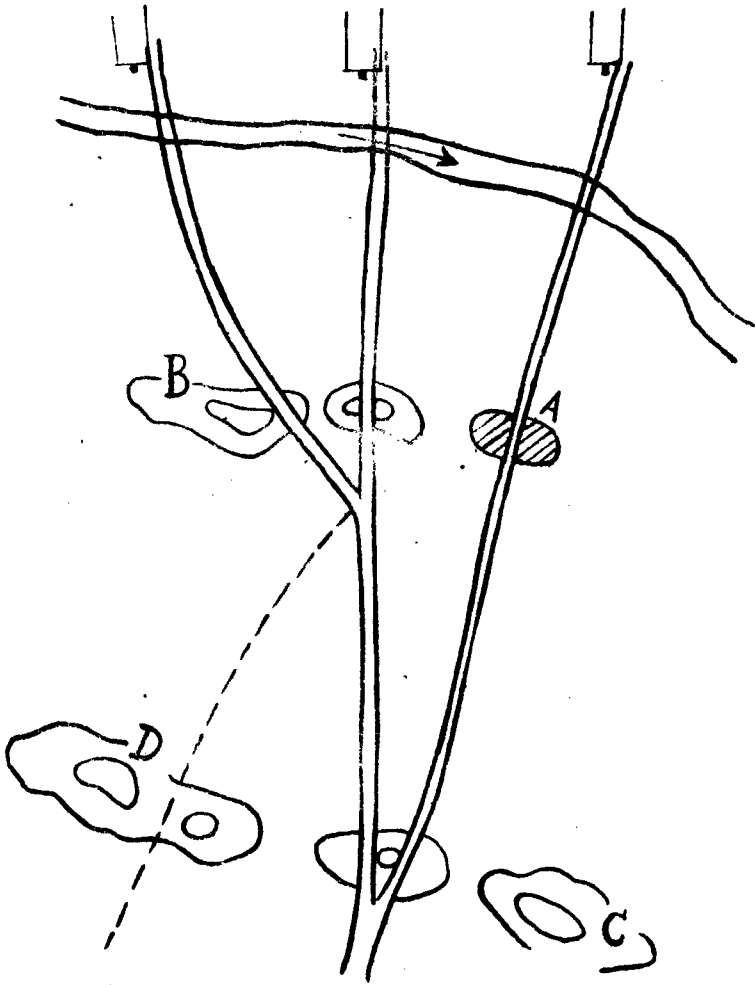
第一三三圖



軍戰術原則筆記

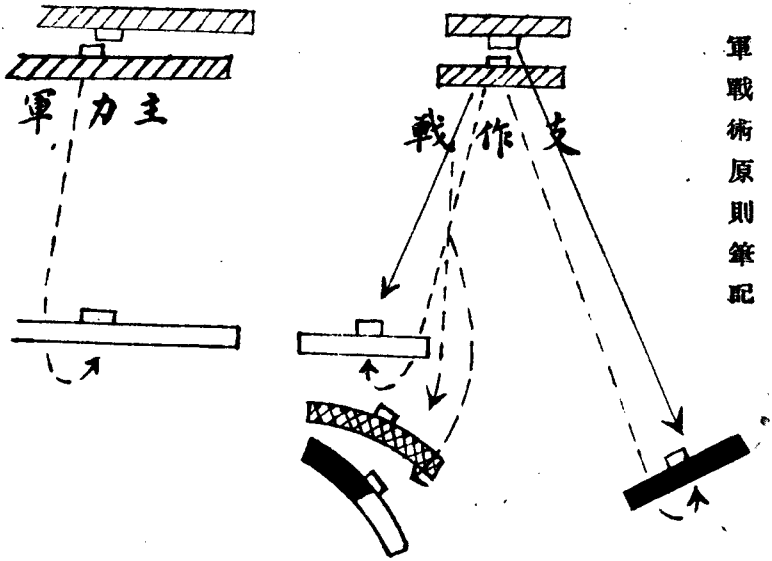
第一百三十四圖

軍戰術原則筆記




第一三五圖

軍戰術原則筆記



3. 地形特具交通網之狀態，如圖 134 所示，河川及 A B 線 C D 線均可為退却目標，攻勢防禦宜於 A B 綫，專守防禦宜於 C D 綫，但自交通網觀之，專守防禦亦以 A B 綫為適宜。
4. 友軍關係，如圖 135 所示，軍處於支作戰地位，有直接掩護主力軍側翼之企圖，圖時向主力方面退却，與期主力軍合為一體，如是。

但敵之兵力如甚優勢，誘致於我主力軍方面，我必受其壓迫。形成或
之態勢，反予主力軍以不安全時，則用間接掩護主力軍之方法，向遠
離主力軍方面退却，以期敵我在該方面之戰鬥不影響及於主力軍，如

是

五、退却指導上之注意

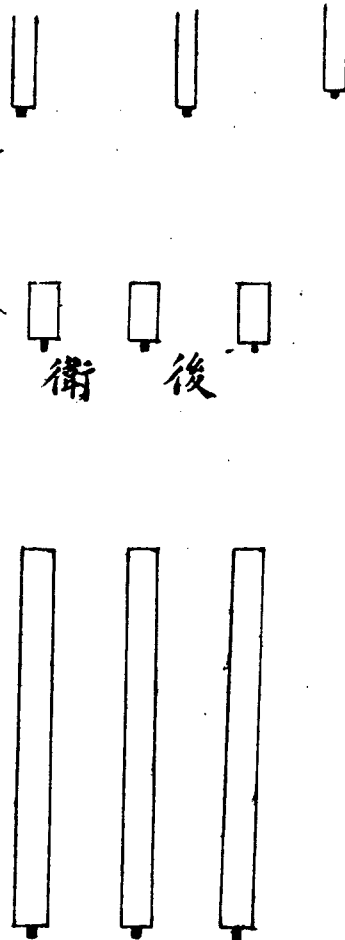
1. 破壞交通要點，為遲滯敵之追擊，將交通綫進路上之要部，如橋梁隘
路等根本破壞之。

2. 後衛之部署

- a. 距敵近時，如圖136所示，以各兵團各設一後衛為原則。
- b. 距敵在一日行程以上時，如圖137所示，亦有僅設一個後衛，由各兵
團各派一部隊直接警戒者，但此非通則。

第一三六圖

軍戰術原則筆記



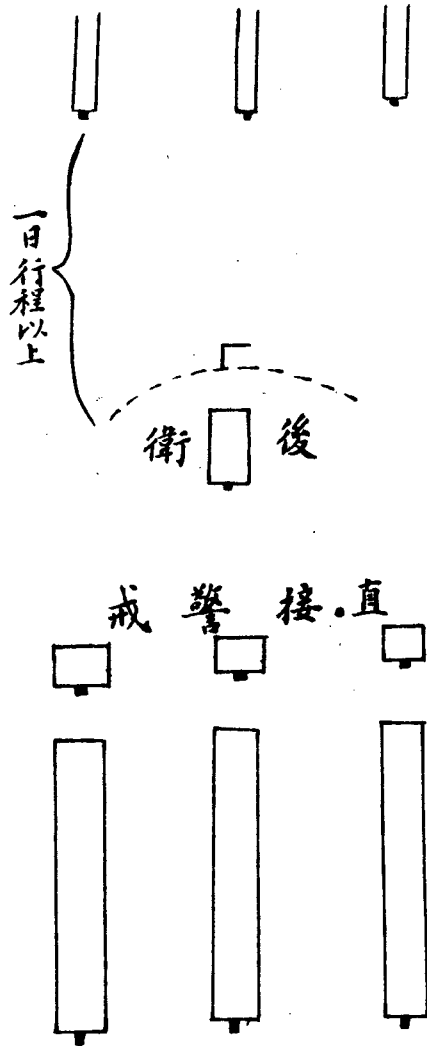
3. 退却中之反擊、退却以迅速脫離敵人爲要旨、切忌中途與敵戰鬥、若臨時反擊、除在情況上特別有利、能收最大效果時、不行之。

六、追擊及退却第一線兵團統制之要否

a. 追擊時、軍司令官通常僅指示軍之追擊目標、各兵團之前進（追

第一三七圖

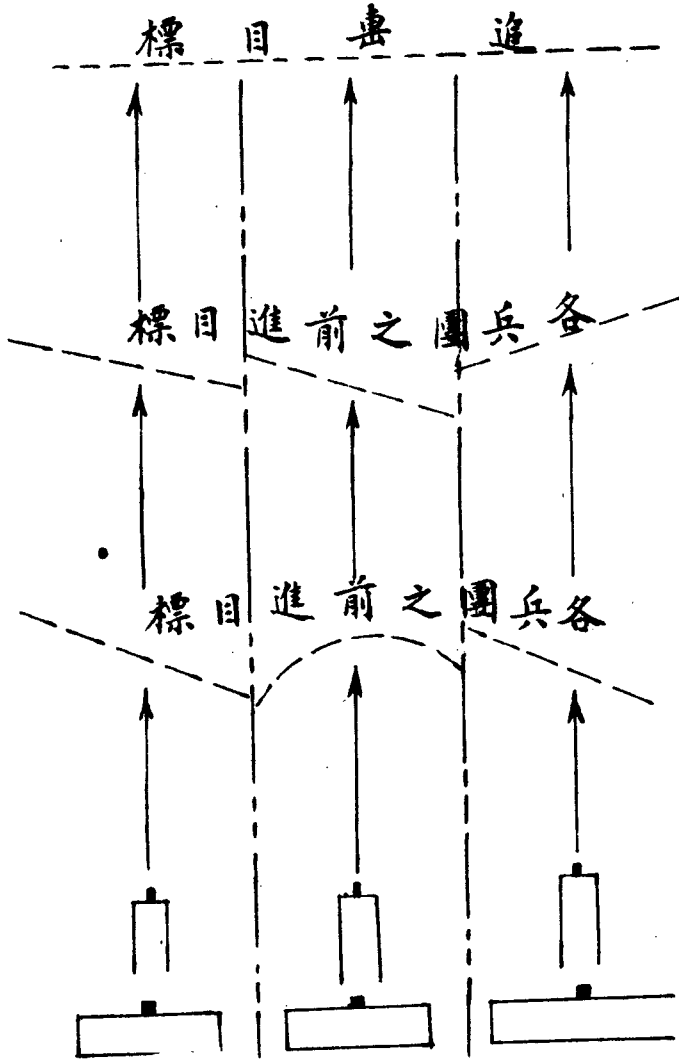
擊目標由各兵團自由選定之(參照圖138所示)
b. 退却時、軍司令官如認為不指示中間停止線必成爲不整齊之退却狀態、難免惹起混亂時、則指示中間停止線(中間目標)否則以僅指示軍之退却目標爲通則(參照圖129所示)



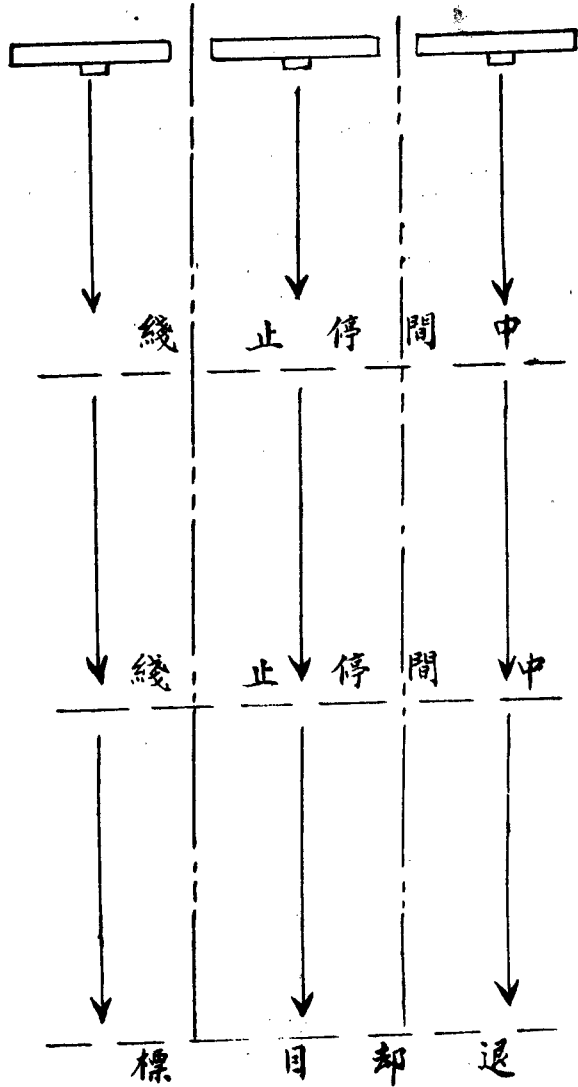
軍戰術原則筆記

第一三八圖

軍戰術原則筆記



第一三九圖



軍戰術原則筆記終

軍戰術原則筆記