

萬三
千
五
百
零
五
號
藏
院

文庫

一千種

主編

自然哲學之數學原理

(三)

牛頓 著

鄭太朴 譯

華東師範大學圖書館
館藏圖
第一卷

商務印書館發行

1.6

48.3

自然哲學之數學原理

(三)

牛頓著
鄭太朴譯

漢譯世界名著

萬有文庫

第一集一千種

總編纂者

王雲五

商務印書館發行

目 次

原序

第二版序言

第三版序言

第 一 冊

說明..... 1

運動之基本定理或定律.....21

第一編 第 一 章 論首末比之方法用此可
證明以後之理者.....45

第 二 章 論向心力之求法.....64

第 二 冊

第 三 章 論圓錐曲線上物體之運
動..... 1

第 四 章 論一個焦點已知時求圓
錐曲線的軌道之法.....23

- 第五章 論焦點均未知時求軌道
之法……………39

第三冊

- 第六章 求已知軌道內運動之
法……………1
- 第七章 論物體之直線的上昇及
下墜……………15
- 第八章 論物體受向心力之推動
而運行時求其軌道之
法……………84
- 第九章 論動的軌道內物體之運
動以及回歸點之運動…44
- 第十章 論物體在已知面上之運
動及擺錘運動……………70

第四冊

- 第十一章 論球形物體之運動其間
有向心力互相吸引……1

第十二章 論球形物體之吸引力…46

第十三章 論非球形物體之吸引
力……………84

第 五 冊

第十四章 論傾向大物體的向心力
所推動的小物體之運
動…………… 1

第二編 第 一 章 論某項物體之運動此項
物體受一種與速度相比
的抵抗力者……………17

第 二 章 論某項物體之運動此項
物體所受之抵抗力與速
度之平方相比……………35

第 三 章 論物體在抵抗力下之運
動此抵抗力之一部分與
速度相比一部分則與其
平方相比……………92

第六册

- 第四章 論物體在中介物內之循環運動…………… 1
- 第五章 論流體之密度及壓榨以及流體靜力學……………14
- 第六章 論擺錘之運動及抵抗…39

第七册

- 第七章 論流體之運動及拋出的物體之抵抗力…………… 1
- 第八章 論流體內之傳達運動…68

第八册

- 第九章 論流體之圓形運動…………… 1
- 第三編 論宇宙系統……………21
- 研究自然之規律……………22
- 現象……………26
- 第一章 論宇宙系統之原因……………36

第九册

第二章 論月球差失之大小…… 1

第三章 論海潮之大小……65

第四章 論歲差……80

第十冊

第五章 論彗星…… 1

第六章 求已

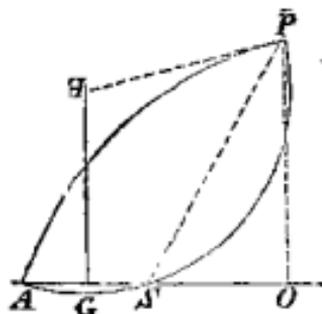
知軌道內運動之法

§ 68. 問題。 一物體在一已知拋物線內運動，
今求其一定時間時之所在。

今設 S 為焦點， H
為主要之頂點，其扇形
 APS 之面積

$$= 4AS \cdot M;$$

此項面積為方向半徑
 SP 於出離頂點後或達
到頂點時所作成者。由



第六十九圖

與之相比的時間，可以求得此面積。

今將 AS 於 G 平分之，作垂線 GH ，並使其

$$= 3M,$$

如是則以 H 為中心， HS 為半徑所作之圓，與拋物

線相交於所求之點 P 。

今由 P 作垂線 PO ，則

$$\begin{aligned} HG^2 + GS^2 &= HS^2 = HP^2 = GO^2 + (PO - HG)^2 \\ &= GO^2 + PO^2 - 2PO \cdot HG + HG^2 \quad (1) \end{aligned}$$

或 $2HG \cdot PO = GO^2 + PO^2 - GS^2$
 $= (GO + GS)(GO - GS) + PO^2,$

$$2HG \cdot PO = AO^2 - 2AG \cdot AO + PO^2 \quad (2).$$

按拋物線之方程

$$\begin{aligned} PO^2 &= 4AS \cdot AO \\ &= 8AG \cdot AO \quad (3), \end{aligned}$$

故 $AO = \frac{PO^2}{4AS},$

因而按(2)

$$\begin{aligned} 2HG \cdot PO &= AO \cdot \frac{PO^2}{4AS} - \frac{1}{4}PO^2 + PO^2 \\ &= AO \cdot \frac{PO^2}{4AS} + \frac{3}{4}PO^2, \end{aligned}$$

而 $8GH \cdot AS = AO \cdot PO + 3PO \cdot AS \quad (4)$

或 $\frac{1}{4}GH \cdot AS = \frac{AO + 3AS}{6} \cdot PO \quad (5).$

因 $GH = 3M,$

$$\begin{aligned} AO + 3AS &= AO + 3(AO - OS) \\ &= 4AO - 3OS, \end{aligned}$$

故按(5)

$$4 \cdot AS \cdot M = \frac{4AO - 3OS}{6} \cdot PO,$$

或 $4AS \cdot M = \frac{2}{3}AO \cdot PO - \frac{1}{2}OS \cdot PO$ (6)

但 $\frac{2}{3}AO \cdot PO =$ 拋物線形的面積

$$AOPA,$$

$$\frac{1}{2}OS \cdot PO = \triangle SOP,$$

故最後可得

$$APS = 4 \cdot AS \cdot M \quad (7)$$

此即所欲證者。

系 1. 所以 $GH : AS$

等於物體作成 AP 弧之時間，與由 A 至屬於 S 的縱坐標之點所用時間相比。

系 2. 因 ASP 圓徑經過運動的物體，故 G 之速度與物體在頂點時之速度相比，如

$$3 : 8.$$

GH 與 AP 線之比亦如是；於此， AP 表物體由

A 至 P 之時間內以頂點之速度所可作之直線。

系 3. 反之，我們亦可求得一物體作一已知弧 AP 所需之時間。

我們可作 AP 線，於其中點作一垂線，與 GH 相交於 H 。

§ 69. 補題。橢圓形之面積，不能用任意的直線分割，廣之，不能用項數次數有限的方程以得之。

在橢圓形之內取其任何一點，即以之為極作一直線恆等速的旋轉。於此線上由極點出發有一點運動，其速度與圓內線長之平方相比，如是，該點即畫出一盤旋線，其匝數無定。

倘該線所分割的圓面，可用一有限的方程表出，則該點與極點之距離，與此面相比者，亦可用此方程表出。於是盤旋線之每一點可用此項有限方程得之，而每一位置已定的直線與該曲線之交點，亦可如是得之。但每一無限的直線與盤線相交之點無限，而用以決定任何二線交點之方程，均須根數與交點數相同而後可，故此方程必須有如是

高之次數。

二圓相交點之數爲二，故欲求其一交點時，須用二次的方程，而此方程同時並指出其他一交點。

二圓錐曲線之交點可有四，故就普通而論，須用四次方程以求得其一交點，但同時其他三交點亦即可得之。蓋如分開的各求其交點，則因其所須定律及條件每次相同，故各次之運算無異，所以同一的運算法同時可得其一切交點。圓錐曲線與一三次曲線之交點共有六，故可一次用一六次方程得之；但二三次曲線之交點，則須用九次的方程以求之。倘不必定是如此，則空間內一切問題，均可析爲平面內之問題了。我這裏祇須提出某項曲線，其方程之次數不能析之使其低者，倘方程可使其析爲較低之次，則此曲線即非爲單純，而由數曲線所合成者，其交點於是可分開各各求之。

同樣的理由，可知一直線與一圓錐曲線之二交點，須自一二次方程求之；一直線與一三次不可降低的曲線之三交點，須自一三次方程求之，與四

次不可降低的曲線之四交點則須自四次方程求之，等等。所以一直線與一盤旋線之無限多的交點，因此曲線係一單純而非複合者，故必須由無限次的方程求之。

今由極點作一垂線至該線，將此垂線并其相交線以極點為中心旋轉之，則盤旋線之交點即相互易地，而其原來之第一點最近點經一轉後即成為第二點，經二轉後即成為第三點，等等。

方程之變，以割線所由以決定的量之變為度。因該項量經旋轉後能回至原值，故方程亦即會復其原狀。所以一切交點均已包含在方程內，而其根之數無限多。從可知一直線與一盤旋線之交點，普通不能用有限的方程以求得之，故亦不能有此項橢圓形，其由一定線所界之面可用此種方程以表出之者。

假如極點與盤旋線上點間之距離，與所割的橢圓形之周相比，則可知周之長亦不能以有限方程表出之。我此處所指之橢圓形，係不與共軛的，

伸入無窮的圖形相切者。

系。所以由焦點至運動點的方向半徑以作之橢圓，其面積不能由已知時間用有限的方程表出，故不能用幾何上有理的圖形之作法以求之。我之所謂幾何上有理的圖形者，係指其一切點均可用方程所決定的長，即用長之複合關係，以決定之者。其不能如是者（如盤旋線），我名之為幾何上無理的。蓋長之相比能如一數目與他數目之相比或不如是者，即為算術上的有理或無理。所以與時間相比的橢圓之面，我用一幾何上無理的曲線分割之，其法如下：

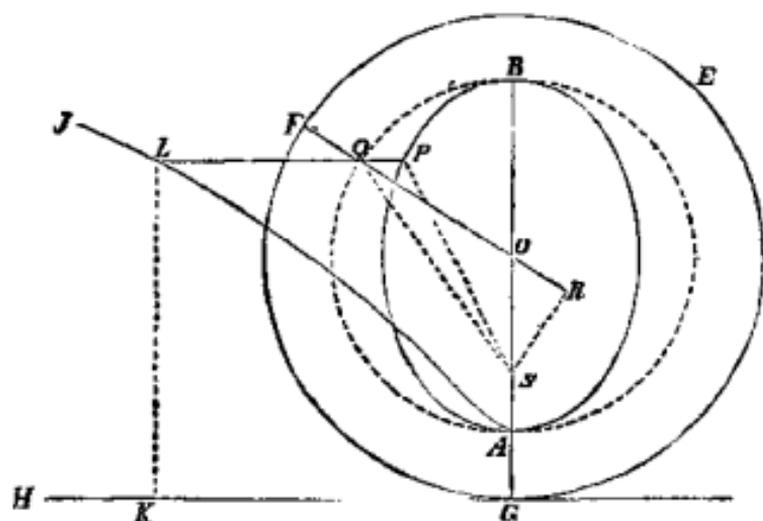
§ 70. 問題。一物體於一橢圓上運動，今求其一定時間時之所在。

設 APB 為此橢圓， A 為其主要頂點， S 為焦點， O 為中心點， P 則為所求的物體之所在。今將 OA 引長至 G ，使

$$OG : OA = OA : OS \quad (1),$$

並作 GH 與 AG 垂直，以 O 為中心， OG 為半

徑作圓 EFG . 今使 EFG 圓以 GH 為底線於其上旋轉前進, 則 A 點所作曲線為 *Trochoide* ALJ . 取 GK 長, 使其與 $GEFG$ 圓周之比, 如物體經過 AP 橢圓弧所用之時間與環繞全橢圓之時間相



第七十圖

比. 今再作 KL 垂線, 與 ALJ 相交於 L , 並引
 LP 與 GK 相平行,

則第一線與橢圓之交點 P , 即為所求之點。

蓋如以 O 為中心, OA 為半徑作一半圓 AQB , 使其與 LP 相交於 Q , 並作 SQ 與 OQ 線, 後者與

EFG 圓相交於 F , 且作 SR 與 OQ 垂直, 則橢圓之 APS 扇形與圓之扇形 AQS 相比。

$$\text{但 } AQS = OQA - OQS,$$

$$AQS = \frac{1}{2}OQ \cdot QA = \frac{1}{2}OQ \cdot RS \quad (2),$$

而因 $\frac{1}{2}OQ$ 爲已知兼爲常數, 故 APS 之面積與 $QA - RS$ 相比。

$$\begin{aligned} \text{又因 } SR : \sin AQ &= OS : OQ = OS : OA \\ &= OA : OG = AQ : GF \quad (3), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{故亦 } AQ - SR : GF - \sin AQ &= AQ : GF \\ &= OS : OA \quad (4) \end{aligned}$$

$$\text{以及 } QA - SR = \frac{OS}{AO}(GF - \sin AQ),$$

而 AQS 與 $GF - \sin AQ$ 相比。

此即所欲明者。

§ 71. 附註. 因該曲線之不易畫出, 故在實用上用其他作法爲便, 此項作法與真理甚相接近。

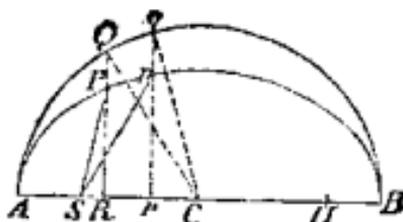
先作一角 B , 使其

$$B : 57^{\circ}.29578 = SH : AB \quad (1).$$

又作一線 L , 使其與半徑相比, 如

$$AB : SH \quad (2).$$

既得此二者後
即可用下法解決此
問題。



第七十一圖

於作圖後，先
求 P 之所在，儘量與 p 相接近，今由 P 作一縱
線 PR 至橢圓之軸，則切於橢圓外的 AQB 圓之
縱線 QR 亦可由橢圓二軸之比得之，於是有

$$QR = AC \cdot \sin ACQ \quad (3)$$

而由此即可得 ACQ 角之值，但祇須計算得其近
似值可矣，與時間相比之角，於是亦可知之；此角
與 360° 相比，如經過 Ap 所須之時間與環繞全橢
圓之時間相比，今設此角為 N ，並假定有一角 D ，
能

$$D : B = \sin ACQ : \text{半徑} \quad (4)$$

者；兼取一角 E ，使

$$E : N - ACQ + D = L : L \mp \sin(ACQ + D) \quad (5)$$

干隨 $ACQ < 90^\circ$ 而定。

又決定 F, G 二角，使

$$F : B = \sin(ACQ + E) : \text{半徑} \quad (6),$$

$$G : N - ACQ - E + F = L : L \mp \sin(ACQ + E)$$

$$\mp \text{隨 } ACQ + E \begin{cases} < 90^\circ \\ > 90^\circ \end{cases} \text{ 而定} \quad (7).$$

於是又作 H 與 J , 使

$$H : B = \sin(ACQ + E + G) : \text{半徑} \quad (8),$$

$$J : N - ACQ - E - G + H$$

$$= L : L \mp \sin(ACQ + E + G) \quad (9)$$

$$\mp \text{隨 } ACQ + E + G \begin{cases} < 90^\circ \\ > 90^\circ \end{cases} \text{ 而定.}$$

此法可繼至於無限;最後可取

$$ACq = ACQ + E + G + J + \dots, \quad (10)$$

而由其餘弦及自

$$pr : \sin ACq = \text{小軸} : \text{大軸} \quad (11)$$

所得之 pr 值,即可得物體之較近似的處所 p .

倘在某個事項內

$$N - ACQ + D$$

角為負者,則 E 之 $+$ 號必須改為 $-$ 號,反之,亦當

將其 $-$ 號改為 $+$ 號, G, J 角之符號亦是如此,倘

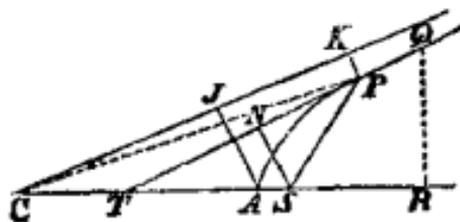
$$N - ACQ - E + F \text{ 及 } N - ACQ - E - G + H$$

之符號爲負。

無限級數 $ACQ + E + G + J + \dots$

之收斂性甚大，故實際上並不須計算到第二項以外。至運算之法，則其根據在於以下之定理： APS 面積與 $\widehat{AQ} - SR$ 相比；於此， \widehat{AQ} 爲弧， SR 爲由 S 至 CQ 之垂線也。

用一大致相似的方法，雙曲線方面問題亦易解決。今設 C 爲其中心點， A 爲頂點， S 爲焦點， CK 爲其漸近線。



第七十二圖

與時間相比的 APS 之面積，我們可以求得；今設其爲 A 。作 CP 線，並由 A, P 作 AJ, PK 線，與其他漸近線相平行。如是則用對數表時即可知 $AJPK$ 之面積以及與之相等的 CPA 之面積，後者自 $\triangle CPS$ 減去時即餘 APS 之面積。今由焦點 S 作 SN 至切線 PT 上與之相垂，並加上

$$\frac{1}{2}APS - \frac{1}{2}A \text{ 或 } \frac{1}{2}(A - APS),$$

則得 PQ 之長， PQ 須在 A 與 P 之間，或在 P 之背面，此則隨

$$APS > A \text{ 而定。}$$

如是則 Q 點即為較正確之處所，而繼續用此法後，其所得亦能較正確。

用此項運算法，普通即可將問題解析的解決了。但在天文的應用上，以下特別的方法更為便利。

倘已得橢圓

之半軸

$$AO, BO, OD$$

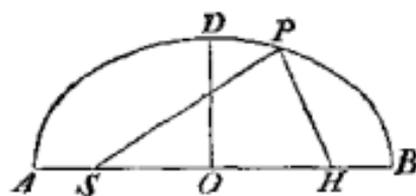
以及其通徑 L ,

則可求 Y 角及

Z 角，根據以下之比例

$$\left. \begin{aligned} \sin Y : \text{半徑} &= D(AO + OD) : AB^2 \\ \sin Z : \text{半徑} &= 2D(SH) : 3 \cdot AO^3 \end{aligned} \right\} (12),$$

於此， $D = OD - \frac{1}{2}L$ 。既求得之後即可取 T 角與



第七十三圖

作成 BP 弧之時間相比，或等於所謂平均運動，並設

$$V : Y = \sin 2T : \text{半徑} \quad (13),$$

$$X : Z = \sin T^2 : \text{半徑} \quad (14).$$

於是再設

$$\angle BHP = T + X + V \quad (\text{倘 } T < 90^\circ)$$

$$\text{或} \quad = T + X - V \quad (\text{倘 } T > 90^\circ, < 180^\circ)$$

倘 HP 遇橢圓於 P ，則 SP 線所割扇形 BPS 與時間相比甚接近。

此實用方法甚為簡單，因為 V 與 X 均係極小角，故祇須求其前二三位已足。在行星理論方面，此亦可用，即在火星軌道方面，其最大的中心方程等於 $10'$ ，但其錯誤不會大於 $1''$ 。祇須 BHP 角既得之後， HSP 角及 SP 距離即可用尋常之法求之。

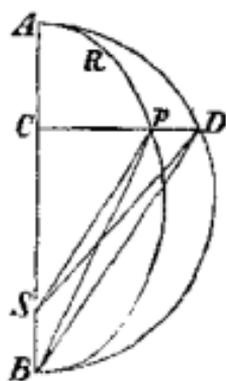
關於物體在曲線軌道內之運動，姑即止於此了。但物體之直線的下墜或上昇亦是常有之事，我今略論此方面的運動。

第七章 論物體

之直線的上昇及下墜

§ 72. 問題。今設向心力與物體距心之遠之平方成反比；求物體在一定時間內作直線的下墜時所作之軌道，

第一事。設物體不垂直的下墜，則所作軌道爲一圓錐曲線，其在下之焦點與力之中心點相合。此由 §§ 29, 30, 33 及其系即可知之。今設此圓錐曲線爲 $ARPB$ ， S 爲其在下之焦點。倘此圖形爲一橢圓，則可在其大軸 AB 之上作半圓 ADB ，並作 DPC 線

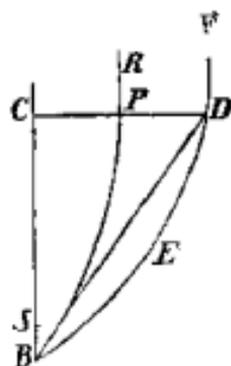


第七十四圖

經過下墜物體 P 與 AB 相垂直。再作 DS 與 PS ，則 ASD 面與 ASP 相比，因而亦與時間相比。今

今將雙曲線之通徑減小至無限，其主要軸則不變，則 PB 弧與 CB 直線相合，焦點 S 則與 B 點合， SD 直線與 BD 相合， $BDEB$ 面又與物體直線下墜時作成 CB 線之時間相比。

第三事。倘 RPB 爲一拋物線，則可用同法於原來的主要頂點作一其他拋物線 BED 。此新拋物線可不變，但原來的則可將其通徑減至於無限小，使其與 CB 線相合。如是則拋物線的曲線形 $BDED$ 恆與物體 P 由 C 至 B 之時間相比。



第七十六圖

§ 73. 定理。 既得此後，我現在可以斷定，一下墜物體在某點 C 之速度，與一其他之物體速度相比，等於

$$\sqrt{CA} : \sqrt{\frac{1}{2}AB},$$

於此，該其他物體所作之軌道爲一圓，其中心點爲 B ，半徑爲 BC 。

$$\sqrt{\frac{CP^2 \cdot AO \cdot SP}{AC \cdot CB}} : SY \quad (3).$$

又按圓錐曲線理論，

$$CO : BO = BO : TO \quad (4),$$

故 $BO + CO : BO = BO + TO : TO$

或 $BC : BO = BT : TO \quad (5),$

以及 $CO : BO = BC : BT \quad (6).$

由(6)可得

$$BC - CO : BO = BT - BC : BT,$$

或 $AC : AO = CT : BT = CP : BQ;$

因而 $CP = \frac{AC \cdot BQ}{AO} \quad (7),$

以及

$$\begin{aligned} \sqrt{\frac{CP^2 \cdot AO \cdot SP}{AC \cdot CB}} &= \sqrt{\frac{AC^2 \cdot BQ^2 \cdot AO \cdot SP}{AO^2 \cdot AC \cdot CB}} \\ &= \sqrt{\frac{BQ^2 \cdot AC \cdot SP}{AO \cdot BC}}. \end{aligned}$$

(3)於是成爲

$$\sqrt{\frac{BQ^2 \cdot AC \cdot SP}{AO \cdot BC}} : SY \quad (8).$$

今將 RPB 圖形之寬 CP 減小之至於無限，

則最後 P 與 C 相合，而

S 與 P 相合，

SP 與 BC 相合，

SY 與 BQ 相合。

如是，物體在 OB 線下墜時，(8)內

SP 與 BC ，

BQ 與 SY 相消，

而(8)即成爲

$$\sqrt{AC} : \sqrt{AO} = \sqrt{AO} : \sqrt{\frac{1}{2}AB} \quad (9)$$

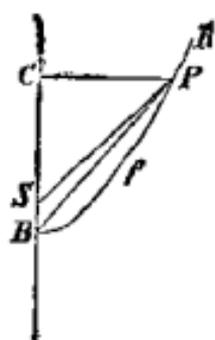
此即所欲證者。

系 1. 倘 B 與 S 相合，則有

$$TC : ST = AC : AO.$$

系 2. 在圓內與心相距任何遠而運動的物體，當其向上運動時，其高與心距之倍。

§ 74. 定理. 設 BfP 爲一拋物線，則一下墜物體在任何一點 O 之速度，等於一物體作成一中心在 B 半徑爲 $\frac{1}{2}BC$ 的圓時所須之速度(在等速的運動下)。



物體以 S 為中心作成拋物線 RPB 時之速度,按 § 36 系 7, 在任何點 P 時,等於一其他物體之速度,此物體以 S 為中心, SP 為半徑,等速的作成一圓,今將 CP 減至於無限,使 PjB 與 CB 相

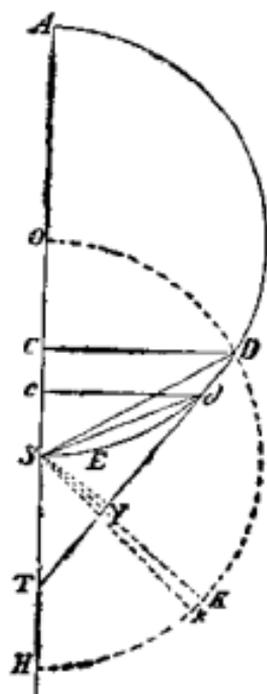
第七十八圖 合,

S 與 B 相合,

SP 與 BP 相合,

則即得此定理之證。

§ 75. 定理. 在同樣的假定下, SD 無定半徑所作之圖形 DES , 其面積等於一其他面積, 此面積為一物體在一圓內等速運動時所作, 而此圓之中心則在 S , 半徑則為該曲線之通徑之半。



試設想此物體 C 於一

第七十九圖

極短時間內經過一短線 Cc ，同時，一其他物體 K 以等速運動，在以 S 為中心的 OKk 圓上經過 Kk 弧。今作 CD, cd 二垂線，與 DES 相交於 D, d ，又作 SD, Sd, SK, Sk, Dd ，而 Dd 則與 AS 相交於 T ，且引 SY 與 DT 垂直。

第一事。設 DES 為一圓或直角的雙曲線，則其大軸 AS 可在 O 平分之，而 SO 為通徑之半。

$$\text{因} \quad TC : TD = Cc : Dd \quad (1)$$

$$\text{以及} \quad DT : TS = CD : SY \quad (\text{因} \triangle SDT = \frac{1}{2} DT \cdot SY \\ = \frac{1}{2} ST \cdot CD) \quad (2),$$

$$\text{故} \quad TC : TS = CD \cdot Cc : Dd \cdot SY \quad (3).$$

按 § 73, 系 1,

$$CT : TS = AC : AO,$$

(當 D 與 d 相合時取其最後之比)，故

$$AC : AO = CD \cdot Cc : Dd \cdot SY,$$

$$\text{而因} \quad AO = SK,$$

$$\text{即得} \quad AC : SK = CD \cdot Cc : Dd \cdot SY \quad (4).$$

又按 § 78, 下墜的物體在 C 點時之速度，與

其他一物體以 S 爲中心 SC 爲半徑在圓上運動時之速度相比，如

$$\sqrt{AC} : \sqrt{AO} = \sqrt{AC} : \sqrt{SK}.$$

後者之速度與作成 OKk 圓的物體之速度相比，按 § 18 系 6 爲

$$\sqrt{SK} : \sqrt{SC},$$

而前者速度與後者相比亦然，此即

$$\begin{aligned} Cc \text{ 線} : Kk \text{ 弧} &= \sqrt{AC} : \sqrt{SC} \\ &= AC : CD, \end{aligned}$$

因而 $CD \cdot Cc = AC \cdot Kk$, (5)

而按(4)

$$AC : SK = AC \cdot Kk : Dd \cdot SY.$$

所以 $SK \cdot Kk = SY \cdot Dd$,

或 $\frac{1}{2}SK \cdot Kk = \frac{1}{2}SY \cdot Dd$,

即 $KSk \text{ 面} = SDd \text{ 面}$ (6).

如是，在各個短時間內所作的二圖形之部分 KSk, SDd 將其大小減至無限，但同時其數增至無限時，可以相等。按 § 4 之系，即知全部同時產生

的面均可相等，此即所欲證者。

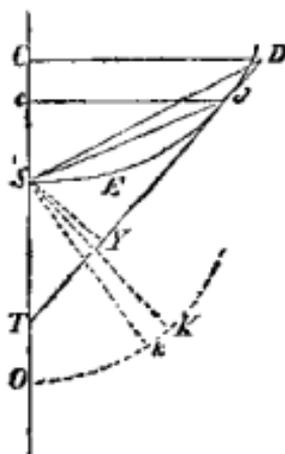
第二事。設 DES 爲一拋物線，則如前可得

$$CD \cdot Cc : SY \cdot Dd$$

$$= TC : ST = 2 : 1,$$

故 $\frac{1}{2} CD \cdot Cc = \frac{1}{2} SY \cdot Dd$ 。

按 § 74 一下墜物體在 C 點時之速度，等於作成一半徑爲 $\frac{1}{2}SC$ 的圓所須之速度，而此速度與作成半徑爲 SK 之圓的速度相比，又如



第八十圖

$$Cc : Kk = \sqrt{SK} : \sqrt{\frac{1}{2}SC},$$

$$Cc : Kk = SK : \frac{1}{2}CD,$$

故 $\frac{1}{2}SK \cdot Kk = \frac{1}{2}CD \cdot Cc$,

$$\frac{1}{2}SK \cdot Kk = \frac{1}{2}SY \cdot Dd,$$

此即 KSk 面 = SDd 面，

與前同。

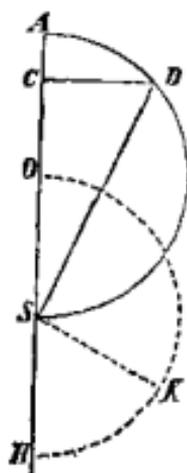
§ 76. 問題。 一物體由一已知的處所下墜；今

求其下墜之時間。

今設此已知之處所爲 A 在直徑 (物體開始時與力之中心之距離) 下作一半圓 ADS , 又以 S 爲中心, 作一與此相等的半圓 OKH . 又於物體之任一處所 C 作 CD 線, 並引 DS , 使

$$OSK \text{ 面} = ASD \text{ 面}.$$

由 § 75 可知一物體在下墜時經過 AC 之時間, 等於一其他物體以等速運動在以 S 爲中心的圓上作成 OK 弧所須之時間。



第八十一圖

§ 77. 問題。一物體由一已知的處所向上或向下的拋出; 今求其上升或下墜所須之時間。

今設此物體由 G 緣 GSA 線以任何一速度出發; 又設此速度與物體在圓 (中心點爲 S 半徑爲 SG) 上運動的速度之平方比等於

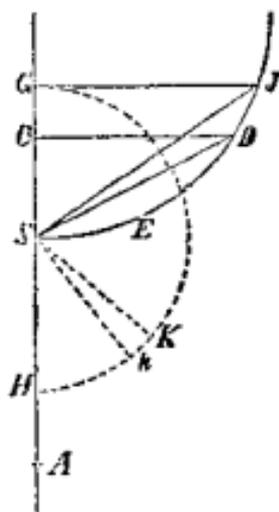
$$AG : \frac{1}{2}AS.$$

倘此比 = 2 : 1, 則 A 落入無限遠處, 而可得一拋物線, 其頂點為 S , 軸為 AS , 其通徑無定. 此由 § 74 所可知者.

倘該比

$$\begin{cases} \leq 2 : 1, \\ > 2 : 1, \end{cases}$$

則在第一事內須作一圓, 在第二事內一直角的雙曲



第八十二圖

線, 以 AS 為其直徑, 此可由 § 73 知之.

於是可以用 S 為中心點, 以與通徑之半相等的最為半徑作一圓 HkK , 並於物體所至之任何二點 G, C , 作 GJ, CD 二垂線, 與圓錐曲線或圓相交於 J, D . 再作 SJ, SD 後, 可設

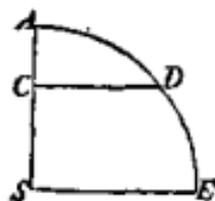
$$HSK = SEJS,$$

$$HSk = SEDS.$$

於是, 按 § 75, 該物體 G 作成 GC 軌道之時間, 即為物體 K 作成 Kk 弧之時間.

§ 78. 定理。 假定向心力與所在處離力心之高或遠相比，則時間，速度，及所作之軌道，各與弧，弧之正弦及矢相比。

一物體由一任何處 A 緣直線 AS 下墜；今以 S 為中心作象限 AE 。設 CD 為 AD 弧之正弦，則物體於 AD 時間內下墜時經過 AC 軌道，而在 C



第八十三圖

點之速度為 CD 。此可由 § 27 知之，一如 § 72 內之由 § 29 知之。

系 1. 從可知一物體由 A 下墜至 S 所須之時間，等於一其他物體經過 ADE 弧所須者。

系 2. 又物體由任何處所至中心點所須之時間均等。蓋按 § 18 系 3，旋轉的物體之週期的時間均相等。

§ 79. 問題。 有一任何種類之向心力已知，又假定能求得曲線形之面積。今求一向上或向下直線運動的物體之各處的速度，以及至任何一點之

有如是屬性，能使與 $ABGE$ 面積相等的平方之邊，其比如下墜物體之速度，則此面積本身即與速度之平方相比，所以倘

D 處之速度為 V

E 處之速度為 $V+J$,

則 $ABFD : ABGE = V^2 : (V+J)^2$.

今再作其首項與第二項以及第三與第四項之差，則

$$DFGE : ABFD = (2V+J)J : V^2, \quad (1)$$

而因 $ABFD$ 與 V^2 相比， $\frac{ABFD}{V^2} = \text{Const.}$ 故

$$\frac{DFGE}{DE} \text{ 與 } \frac{2J(V+\frac{1}{2}J)}{DE} \text{ 相比。} \quad (2)$$

今取(2)中生長的量之首比，則

$$DF \text{ 與 } \frac{2J \cdot V}{DE} \text{ 或亦與 } \frac{JV}{DE} \text{ 相比。}$$

但物體下墜經短線 DE 時所須之時間 t ，與

DE 成正比，

V (速度)成反比，

故 t 與 $\frac{DE}{V}$ 相比。

又，力與速度之增加 J 成正比，

時間 t 成反比，

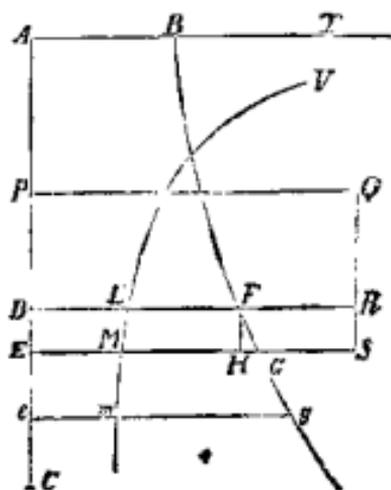
故 力 f 與 $\frac{J}{t}$ 相比，

而於該項首比有：

力與 $\frac{V \cdot J}{DE}$ 相比，亦即與 DF 相比。

從可知與 DF 或 EG 相比的力；其影響能使物體下墜之速度，與一平方之邊相比，此平方之面積等於 $ABGE$ 之面積。此即所欲證者。

經過任意短的
線 DE 所須之時間
與速度成反比，即
與 \sqrt{ABFD} 成反
比，又因 DL 以及
 $DLME$ 均與
 \sqrt{ABFD} 成反比，
故此面之時間以及
此項時間之和與此



第八十五圖

項面之和均相比。按 § 4 之系，可知經過 AE 線所

需之全部時間與全部面積 $ATVME$ 相比，此即所欲證者。

系 1. 設 P 爲一處所，物體在某種已知的整齊向心力作用之下必由此點下墜乃能於 D 點達到一某種速度，而此速度則又等於一其他受力而下墜的物體在 D 時之速度，則可於 DF 取一段 DR ，使其與 DF 之比，等於上所述二力之比；又作 $PDRQ$ 直角形使與 $ABFD$ 之面積相等，如是則 A 爲第二物體所由之下墜的處所。

蓋將 $EDRS$ 補充後，有

$$ABFD : DFG E = V^2 : 2VJ = \frac{1}{2}V : J,$$

即，等於全速度之半與速度之增加相比，此增加即爲物體受不整齊的力下墜而得者。

又， $PQRD : DRSE$

亦等於等速下墜物體之全速度之半與其增加相比，但增加相比則等於產生此的力相比，即等於

$$DF : DR,$$

故亦等於 $DFGE : DRSE$ 。

所以 $ABFD, PQRD$ 二全面相比, 等於二全速度之半相比, 而因後二者相等, 故

$$ABFD = PQRD.$$

系 2. 設有任何一物體由任何一點 D 出發以一定的速度向上或向下拋出, 其向心力之定律又為已知, 則求其任何一其他點 e 之速度, 在作 eg 線, 並設 e 點之速度 : D 點之速度

$$= \sqrt{PQRD \pm DFge} : \sqrt{PQRD},$$

± 隨 e 在 D 下或上而定。

系 3. 求時間之法, 可作 em

與 $\sqrt{PQRD \pm DFge}$ 成反比, 然後設

{物體經過 De 的時間} 與

{一其他物體受整齊的力由 P 至 D 的時間}

$$\text{相比} = DLme : 2PD \cdot DL.$$

蓋等速下墜的物體經過 PD 之時間, 與經過 PE 的時間相比, 猶如

$$\sqrt{PD} : \sqrt{PE} = \sqrt{PD} : \sqrt{PD + DE}$$

$$= \sqrt{PD} : \sqrt{PD + \frac{1}{2}DE} + \dots,$$

即，猶如 $PD : PD + \frac{1}{2}DE = 2PD : 2PD + DE$.

所以經過 PD 所須之時間，與經過 DE 所須者相

比，如 $2PD : DE = 2PD \cdot DL : DE \cdot DL$

$$= 2PD \cdot DL : DL \cdot ME.$$

今以 $PD^{(1)}$ 等表經過 PD 等所須之時間，則前所得之比亦可作

$$PD^{(1)} : DE^{(1)} = 2PD \cdot DL : DL \cdot ME.$$

又以 $De^{(2)}$ 表第二物體以不等速運動經過 De 時所須之時間，則亦有

$$De^{(2)} = 2DL,$$

$$DE^{(2)} : De^{(2)} = DLME : DLme,$$

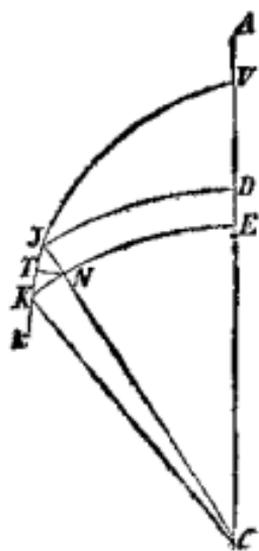
而經組合時，得

$$PD^{(1)} : De^{(2)} = 2PD \cdot DL : DLme,$$

第八章 論物體受向心力 之推動而運行時求其軌道之法

§ 80. 定理。一物體受向心力之作用以任何方式運動，又有一其他物體直線的上昇或下降，此二者之速度在某種事項下等高時相等，則此二速度在一切高度下均相等。

今有一物體由 A 經過 D, E 至中心點 C 下墜，一其他物體則由 V 出發在 $VJKK$ 曲線上運動，由 C 出發以任意的半徑作同心圓 DJ, EK ,



第八十六圖

與 AC 直線相交於 J, K 。今作 JC 半徑，與 EK 弧相交於 N ，並作 NT 垂於 JK 上， DE 之距離，或

JN 之距離可儘量的使其小，而日二物體於 D, J 之速度相等。

因 $CD = CJ$,

故 D, J 二點之向心力相等；今用 DE, JN 二線表之，按根本定律系 2 將 JN 析之爲 NT, JT 二支力，則因 NT 與物體之方向 JTK 相垂直，故與其運動之速度無關，其作用僅使物體離開其直線運動，不在軌道之切線上進行，而恆在軌道 $JTKk$ 上運動，但其他一力 JT ，則在物體之方向內生作用，故能使物體加速，而在一定的極小時間內，產生與之相比的加速，又，在同時間內二物體所得之加速，與 DE 及 JT 相比，在不同時間內則與此項線及時間之合相比。

因速度相等，故時間相比等於所經過的路 DE, JK 相比，故加速相比，如

$$DE : JT \text{ 及 } DE : JK,$$

即，如 $DE^2 : JT \cdot JK$ 。

但 $JT \cdot JK = JN^2 = DE^2$,

故當二物體經過 DE, JK 時，即產生同樣的加速，所以二物體在 E, K 點之速度亦均等。仿此，在一切以後的相等的距離上亦均相等。

此即所欲證者。

系 1. 一物體或擺錘作振動，或一物體由某種牽制，在一曲線上運動，另有一物體則作直線的上昇或下降。此二物體之速度在一任何的等高處相等，如是則此二速度於一切等高處均相等。

蓋擺錘線或阻礙物之牽制，其作用等於以前之 NT 橫力，物體因此便不能不離開其直線運動，但不致使其加速或滯遲（空氣及阻礙物之阻力另是一事）。

系 2. 設如一振動的或在曲線內運動的物體，由一點以當時所有的速度上昇，其所可達的離心之最高度為 P 。又設 A 為物體在軌道上任何一點時與心之距離，向心力則恆與 A 之方數，例如 A^{n-1} ，相比，則任何高處之速度，與

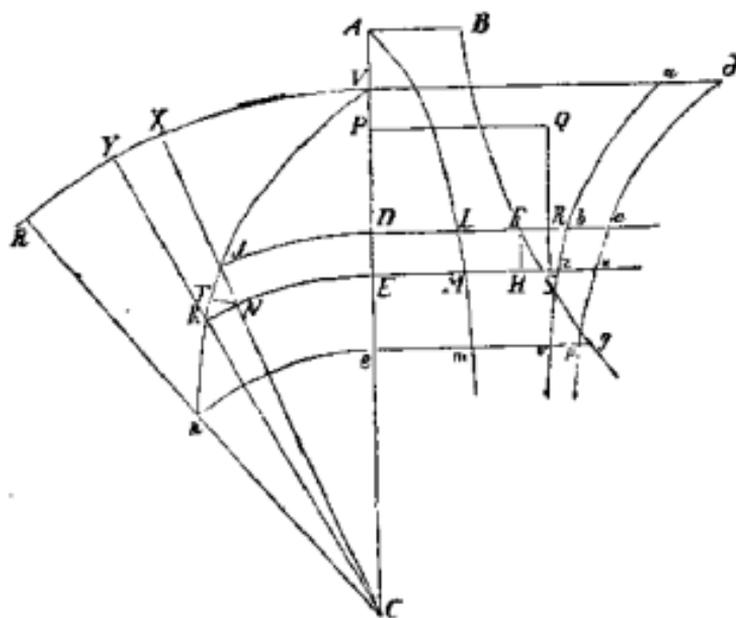
$$\sqrt{nP^n - nA^n}$$

相比，故爲已知者。

此可由 § 79 知之。

§ 81. 問題。 設有一任何種類的向心力爲已知，又假定能求曲線形之面積，今求物體在其上運動的曲線，以及在此項曲線上運動之時間。

今設此任意的力向中心 G ，求 $VJTKk$ 曲線，已知的是一圓 $VXYR$ ，其中心在 C ，其半徑爲 CV 。



第 八 十 七 圖

又作其他任意的圓 JD, KE ，與曲線相交於 J, K ，

與直線 CV 相交於 D, E , 並引 CN, JX 線, 與 KB, VY 二圓相交於 N, X , 以及引 CK, Y 線與 VY 相交於 Y . 設 J, K 相距甚近, 物體則由 V 經過 J, T, K 向 k 運動. 如 A 爲一高度, 該其他物體必須由此下墜, 乃能於 D 點達到一速度, 與第一物體在 J 點時之速度相等. 在與 § 79 內之同樣的假設下, 可知在極短時間內所經過之極短線與速度, 即與

$$\sqrt{ABFD}$$

相比.

三角形 JCK 與時間相比而爲已知者, 故 KN 與 JC 成反比, 即, 如有一常數 $=Q$ 爲已知, 並設 $JC = A$, 則

$$KN \text{ 與 } \frac{Q}{A} = Z \text{ 相比.}$$

今如是選擇 Q , 使在某種狀況下

$$\sqrt{ABFD} : Z = JK : KN,$$

則此比例恆適用. 如是, 即有

$$ABFD : Z^2 = JK^2 : KN^2$$

或 $ABFD - Z^2 : Z^2 = JK^2 - KN^2 : KN^2,$

$$\text{即 } ABFD - Z^2 : Z^2 = JN^2 : KN^2,$$

$$\text{或 } \sqrt{ABFD - Z^2} : Z = JN : KN,$$

$$\text{故 } A \cdot KN = \frac{A \cdot Z \cdot JN}{\sqrt{ABFD - Z^2}} = \frac{Q \cdot JN}{\sqrt{ABFD - Z^2}}.$$

$$\text{又, } YX \cdot XC : A \cdot KN = YC^2 : KC^2,$$

$$\begin{aligned} \text{故 } YX \cdot XC &= \frac{Q \cdot JN \cdot YC^2}{KC^2 \sqrt{ABFD - Z^2}} \\ &= \frac{Q \cdot JN \cdot XC^2}{A^2 \sqrt{ABFD - Z^2}} \end{aligned}$$

今於 DF 上取

$$Db = \frac{Q}{2\sqrt{ABFD - Z^2}}$$

$$Dc = \frac{Q \cdot CX^2}{2A^2 \sqrt{ABFD - Z^2}}$$

並經過 b, c 作 ab, cd 曲線, 再於 V 作 Vad 垂線至 AC , 與 $VDba, VDcd$ 曲線形相割, 於是再作 Ea, Ex , 則有

$$Db \cdot JN = DbzE = \frac{1}{2} A \cdot KN = \triangle CKJ,$$

$$Dc \cdot JN = DczE = \frac{1}{2} YX \cdot XC = \triangle XCY.$$

由 $VDba$ 所產生的 $DbzE$ 部分,

以及由 VJC 所產生的 JCK 部分，
 乃至由 $VDcd$ 所產生的 $DcxE$ 部分，
 與由 VCX 所產生的 XCY 部分，
 恆相等，故亦

$$VDbc = VJC$$

$$VDcd = VCX,$$

而此二式左端之面與時間相比，因此，倘物體由 V 出發後之時間已知，則與之相比的面 $VDbc$ 亦已知，而由此復可知物體之高 CD , CJ ，以及 $VDcd$ 面並與之相等的扇形 VCX ，同時，其角 VCJ 亦即已知，反之，倘 VCJ 角與其高 CJ 已知，則即知其處所 J ，為物體經過該時間後所必到者，

系 1. 由此可求得物體之最高點及最低點，即，軌道上之回歸點。此項點落入經過中心的 JO 線與曲線 VJK 相垂直之處，而當

$$JK = KN$$

時，即 $ABFD = Z'$

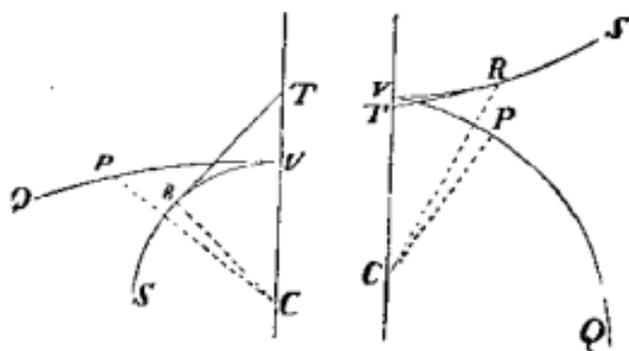
時，即是如此了。

系 2. 由 JC 高, 設

$$\begin{aligned} \sin KJN : \text{半徑} &= KN : JK \\ &= Z : \sqrt{ABFD}, \end{aligned}$$

即可求得曲線與 JC 線相交之角。

系 3. 以 C 為中心, V 為主要頂點作一圓錐曲線 VRS , 並於其任一點 R 作切線 RT , 與 CV 軸之延長相交於 T . 於是作 CR , 使 $CP=CT$,



第 八 十 八 圖

以及使 $\angle VCP$ 與 VCR 曲線形相比, 並假定向中心 C 的向心力, 與物體距心之三方成反比. 設物體由 V 點以正確的速度出發, 並沿與 CP 垂直的線進行, 則其所循軌道為 VPQ , P 恆在

其上，故如該圓錐曲線爲一雙曲線，則物體向中心點下來，倘爲一橢圓，則與之離開而向無限遠處，反之，倘一物體由 V 以一定的速度出發，於是向中心點下來或離開之，則 VRS 爲一雙曲線或橢圓，求其軌道之法，可將 VCP 角相當的放大或減小之。

即如向心力轉變爲離心力，物體亦在曲線上上升；求此曲線之法，在設 VCP 角與橢圓的扇形 $CVRC$ 相比，並使 $PP=CT$ 。這些一切均由以前之定理，用求曲線形面積之法得之，其求法爲簡單計今不詳述了。

§ 82. 問題。 向心力之定律爲已知；今求一物體之運動，此物體由一已知的處所，以一定的速度沿一定的直線出發。

在與前相同的假定下，此物體由 J 沿 JK 線出發，其速度等於一其他物體受向心力由 P 下墜時於 D 點所可達到者，此力與開始時影響於物體 J 之力相比，如

$$DR : DF.$$

於是物體前進向 k 運動，而我們可用 C 為中心， Ck 為半徑作 ke 弧，與 PD 線相交於 e ，並作 em, eg, ev, ew 諸線。由已知的直角形 $PDRQ$ 以及已知的向心力（即推動第一物體之力），即可知 $BFGg, ALMm$ 曲線。於是由 CJK 角可知 JK 與 KN 之比，而由此則又可知 Q 以及 $abzu, dextrw$ 二曲線。如是，經過一任何時間後，即可求得 $Ce = Ck$ （物體之高），以及 $Dcwe$ 面 = 扇形 XCy ； JCk 角以及物體所達到的處所 k 於是亦即易知。

在這些定理內，我們假定當離心之遠變動時，向心力亦按照某種規律變動，但在相等的距離下，恆為一樣。

以上所研究的是不動的軌道內物體之運動；所尚須補充者，是物體在軌道內運動，但軌道本身則亦繞着力之中心旋轉的這個問題。

第九章 論動的軌道內物 體之運動以及回歸點之運動

§ 83. 問題。今欲使一物體，能於一繞力之中心旋轉的軌道內運動，與一其他的物體在相同但靜止的軌道內運動一樣。

今設 VPK 為位置已定的軌道，物體 P 於其內運動，其方向則由 V 向 K 。由中心點 O 出發，作



第八十九圖

$$Cp = Cf,$$

以及 $\angle VCp$ 與 $\angle VCP$ 相比，如是則 Cp 所作之面，與 CP 同時所作者相比，猶如 Cp 線之速度與 CP 之速度相比，即，如

$$\angle VCp : \angle VCP.$$

所以其比為已知，而與時間相比。因 Cp 在不動的

平面內所作之面，與時間相比，故物體因向心力之作用，能與 p 點同時在該曲線內旋轉，而此曲線則即為該點在前所述之比下於靜止的平面內所作者，今作

$$\angle VCv = \angle PCp,$$

$$Cv = CV,$$

$$\text{圖形 } vCp = VCP,$$

則恆在 p 處之物體，即於旋轉的圖形 vCp 之邊上運動，其作 vp 弧所須之時間，與一其他物體 P 作

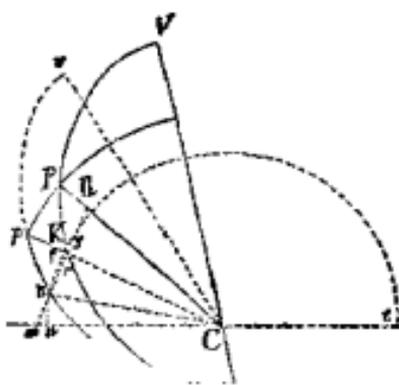
$$VP \text{ 弧 } (\cong vp)$$

之時間同；此 VP 弧即為靜止的圖形上者。

如是，可按 § 21 系 5，求得使物體於該曲線上運動之向心力，此曲線亦即為 p 點於不動的平面內所作者，問題於是解決了。

§ 84. 定理. 今有二力於此，其一使一物體在靜止的軌道內運動，其他則使另一物體在動的軌道內運動，此二軌道相同，且運動之法亦同，則此二力之差，與共同的高之三方成反比。

今設靜止的軌道內之 VP 與動的軌道內之 $vp \cong$ ；又，靜的軌道內之 PK 與動的方面之 pk 亦 \cong ，且 PK 爲儘可能的小。



第九十圖

由 k 作 kr 垂

於 pC 上，並將其引長之至 m ，使

$$(1) \quad mr : kr = \angle VCP : \angle VCP.$$

因 $PC = pC$,

$$KC = kC,$$

即 PC 與 pC 之增加或減少相等，故（按定律系 2）可將物體在 P, p 之運動析成爲二部分，其一向中心，沿 PC 與 pC ，其他則向與此相垂直之線，向中心的運動係相等，但

$$p \text{ 之橫運動} : P \text{ 之橫運動} = \angle VCP : \angle VCP,$$

即是， $= pC$ 之角運動： PC 之角運動。

如是，在一時間內，當 P 達到 K 時， p 亦以同樣的運動向中心 C ，在該時間之末達到 mkr 線上之任何點，此線係經過 k 且與 pC 相垂直。 p 之橫運動使其與 pC 成一距離，此距離與 P 之離 PC 相比，猶如前者之橫運動與後者之橫運動相比。故在該時間之末，物體 P 與 pC 之距離為 kr ，而因

$$mr:kr = \angle VCP : \angle VCP$$

(即為 p 之橫運動與 P 之橫運動相比)，故在該時間之末， p 即達到 m 處。倘 P 與 p 沿 PC 與 pC 運動，因而為相等的力於此線上所推動，則即如此。

今取

$$(2) \quad \angle pCn : \angle pCk = \angle VCP : \angle VCP,$$

以及 (3) $nC = kC$,

則當該時間之末，物體 p 即實在達到 n ，并為一較大的力所推動，祇須

$$\angle nCp > \angle kCp,$$

即是， vpk 軌道向前運動，或以一速度向後退，此

速度大於 CP 向前進之速度一倍。反之，倘軌道緩的向後，則 p 即為較小的力所推動。此項力之差，與處所之距離 mn 相比，而此距離則為物體 p 因該力之作用於該時間內所必須經過者。

今設想以 C 為中心，

$$Cn = Ck$$

為半徑，作一圓，與 mr , mn 之引長相交於 s , t ；如是則

$$(4) \quad mn \cdot mt = nk \cdot ms,$$

即

$$mn = \frac{nk \cdot ms}{mt}.$$

倘時間已知，則 pCk , pCn 二三角形之大小亦即已知，故 kr , mr 或其和 ms 及差 mk 與高 pC 成反比，因而

$$mk \cdot ms \text{ 與 } pC^2 \text{ 成反比。}$$

又， mt 與 pC 相比，但此處所用，均係方發生的線之最初的比，故

$$\frac{nk \cdot ms}{mt} = mn$$

而與後者相比的力之差，均與

$$pC^3$$

成反比，此即所欲證者。

系 1. 由此可知 P 與 p 或 K 與 k 方面力之差，與其他一力（此力使物體在圓內由 R 至 k 運動，其所用時間等於 P 於靜止的軌道內經過 PK 弧所須者）之比，猶如

$$\begin{aligned} \text{古} \quad mn \cdot \sin \cdot \text{vers} RK &= \frac{mk \cdot ms}{mt} : \frac{rk^2}{2kC} \\ &= mk \cdot ms : rk^2, \end{aligned}$$

而如

$$(6) \quad F:G = \angle VCP : \angle VCp,$$

即有 $G^2 - F^2 : F^2$ 。

故如以 C 為中心，以

$$CP = Cp$$

為半徑，作一圓分使其等於 VPC 面（此面為 P 於一任何時間內在靜止的軌道上所作者），則使 P 在靜止的， p 在動的軌道內運動的力之差，與使物體在同一時間內等速的作成該圓分之中心力相

比，猶如

$$G^2 - F^2 : F^2.$$

蓋該圓分及 pCk 面之比，猶如作成此項面的時間之比。

系 2. 設 VPK 爲一橢圓，其焦點在 C ，其上回歸點在 V ，又設另一橢圓

$$(6) \quad vpk \cong VPK,$$

且恆

$$(7) \quad \begin{cases} pC = PC, \\ \angle VCP : \angle VCP = G : F, \end{cases}$$

則可設 $PC = pC = A$ ，橢圓之通徑 $= 2R$ ，如是，則使物體在動的橢圓內運動之力，與

$$\frac{F^2}{A^2} + \frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{A^2}$$

相比；反之亦然。

蓋如以

$$\frac{F^2}{A^2}$$

表一力，能使物體在靜止的橢圓內運動者，則此力

在 V 點即爲

$$\frac{F^2}{CV^2}$$

但使物體在圓內(此圓之半徑爲 CV)以一種速度(此速度爲在橢圓內進行的物體於 V 點所有者)運動的力,與一其他的力(此力對後者於回歸點 V 生作用)相比,猶如橢圓通徑之半與圓之半徑相比,即,如

$$R : CV,$$

因而 $\frac{F^2}{CV^2}$ 之強度爲

$$\frac{R \cdot F^2}{CV^2}$$

與此力相比,猶如

$$G^2 - F^2 : F^2$$

的力,爲

$$\frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{CV^2}$$

而此則按系 1 爲 V 點之力之差(即使 P 在靜止的, p 在動的橢圓內運動的力之差).按以上之定

理，任何一高度 A 方面此力之差與 CV 高者相比，猶如

$$\frac{1}{A^3} : \frac{1}{CV^3},$$

故在 A 高時，該差為

$$\frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{A^3}.$$

所以使物體在同時間內能經過動的橢圓之全部的力，與

$$\frac{F^2}{A^2} + \frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{A^3}$$

相比。

系 3. VPK 為一橢圓，其中心在力之中心點 C ，又設 vpk 與之相合并同心，倘設通徑為 $2R$ ，大軸為 $2T$ ，且恆 $VCp : VCP = G : F$ ，則可同樣的推論得：使二物體在同時間內經過一靜止的一動的橢圓之力，其比如

$$\frac{A \cdot F^2}{T^3} : \frac{A \cdot F^2}{T^3} + \frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{T^3}.$$

系 4. 今設物體之最高度以 T 表之， VPK 軌

道 V 點之曲率半徑為 R , 又, 使物體在靜止的橢圓 VPK 內運動的向心力, 於 V 點時為

$$\frac{F}{T^2} \cdot V$$

但在其他處所 P 時, 設 $CP = A$, 則為 X , 并恆設

$$VCp : VCP = G : F.$$

如是, 則使物體在循環運動的橢圓 vpk 內運動 (在同時間內) 的向心力, 與力之總和

$$X + \frac{V \cdot R \cdot G^2 - V \cdot R \cdot F^2}{A^3}$$

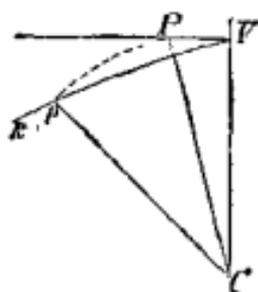
相比。

系 5. 所以, 如物體在一靜止的軌道內之運動已知, 則可將其繞力心之角運動放大或減小至一定之比, 以求得其他靜止的軌道, 此軌道為物體受新的向心力時於其內運動者。

系 6. 設 CV 直線之位置已知, 今於其上作一垂線 VP , 其長無定, 又作 PC 及 $pC = PC$, 并使 $\angle VCp : VCP$ 之比有定, 如是, 則使物體在曲線 Vpk 內運動之力, 與 CP^3 成反比; 於此, p 為一

動點。

蓋因慣性力之作用，如無其他力於此影響，則物體 P 即在直線 VP 上等速前進。今如於中心點 C 置一力，與 CP 或 Cp 之三方成



第九十一圖

反比，則直線運動即變為曲線 Vpk 上的運動，但後者與 VPK 相同，而物體受該項力時即於其內運動。

§ 85. 問題。求某種軌道的回歸點之運動，此項軌道與圓形甚相近。

此問題可算術的解之，其法在使物體（於動的橢圓內運動時）在靜的平面內所作之軌道，儘量與該項軌道之形狀相接近（即與求其回歸點的軌道之形狀相接近），於是即求靜平面內軌道之回歸點。但欲軌道之形狀相似，則在使物體作成軌道的向心力，相較時於同距離內能相比。

今設 V 為上回歸點，并設

$$CV = T,$$

$$CP = Cp = A,$$

以及 $CV - CP = T - A = X.$ (1)

使物體在橢圓內以焦點 C 為中心繞之運動的力(如 § 84, 系 2), 與

$$(2) \quad \frac{F^2}{A^3} + \frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{A^3} = \frac{A \cdot F^2 + R \cdot G^2 - R \cdot F^2}{A^3}$$

相比, 今按 (1) 使上式分子中之 A 取該值, 即

$$A = T - X,$$

則得

$$\frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2 - X \cdot F^2}{A^3} \quad (3),$$

是即向心力與之相比者。

同樣的方法, 將其他的向心力亦以分式表之, 此分式之分母為 A^3 , 並用比較相當的項之法, 使分子為恆等。

可舉例以明之。

例 1. 設向心力為整齊的, 則與

$$\frac{A^2}{A^3}$$

相比，倘分子中之 A 代以 $T - X$ 則上式成爲

$$\frac{T^3 - 3T^2X + 3TX^2 - X^3}{A^3}$$

於是用相當項比較之法，使已知者與已知者未知者與未知者相較，即得

$$\frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2}{T^3} = \frac{-X \cdot F^2}{-3X \cdot T^2 + 3T \cdot X^2 - X^3}$$

或
$$\frac{R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2}{T^3} = \frac{-F^2}{-3T^2 + 3T \cdot X - X^2} \quad (4).$$

今設軌道與圓形甚相接近，則

$$R = T \text{ 而 } X \text{ 成爲無限小，}$$

於是其最後比爲

$$R \cdot G^2 : T^3 = -F^2 : -3T^2,$$

或
$$G^2 : T^2 = F^2 : 3T^2,$$

即
$$G^2 : F^2 = 1 : 3, \quad (5)$$

因
$$G : F = \angle VCP : \angle VCP,$$

故
$$\angle VCP : \angle VCP = 1 : \sqrt{3} \quad (6).$$

所以當物體在靜止的橢圓內由上回歸點至下

回歸點，作一角

$$VCP = 180^\circ$$

時，其他在動的橢圓內之物體亦作一角

$$VCP = \frac{180^\circ}{\sqrt{3}}$$

物體受整齊的向心力之作用而作出的軌道，與其在動的橢圓上運動時於靜的平面內所作之軌道相似，故必如此。由以上將各項比較之法，可使此項軌道相似，但非一般的，僅僅在此項軌道與圓形相接近時纔行。受整齊的向心力之作用而在與圓形近似的軌道內運動的物體，當其由上回歸點至下回歸點時作一角

$$\frac{180^\circ}{\sqrt{3}} = 103^\circ, 55', 23''.$$

當其由下回歸點回至上回歸點時，重復作此角，如此以至於無限。

例 2. 設離心力與距離 A 之若干次方，例如

$$A^{n-3} = \frac{A^n}{A^3}$$

相比（於此， n 爲一任何整數或分數，有理數或無

理數，正數或負數均可），則按前法，

$$A^n = (T - X)^n, \text{ 即}$$

$$A^n = T^n - nXT^{n-1} + \frac{n^2-n}{2}X^2T^{n-2} + \dots \quad (7)$$

今將此與(3)中之分子

$$R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2 - XF^2$$

相較，即有

$$\begin{aligned} & (R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2) : T^n \\ & = -F^2 : \left(-nT^{n-1} + \frac{n^2-n}{2}X \cdot T^{n-2} + \dots \right) \quad (8). \end{aligned}$$

倘軌道與圓形相合，而取其最後之比，則得

$$R \cdot G^2 : T^n = F^2 : nT^{n-1},$$

$$\text{或} \quad G^2 : F^2 = T^{n-1} : nT^{n-1},$$

$$G : F = 1 : \sqrt{n} \quad (9),$$

即，如前

$$\angle VCP : \angle VCP = 1 : \sqrt{n} \quad (10).$$

物體由上回歸點至下回歸點時所作之角 $VCP = 180^\circ$ ，故物體因向心力（此力與 A^{n-2} 相比）之作用在與圓形相接近的軌道內由上回歸點至下

回歸點時所作之角 $\angle VCP$ 爲

$$\frac{180^\circ}{\sqrt{n}}$$

當其由下回歸點回至上回歸點時， $\angle VCP$ 亦如是大；如此以至於無限。

倘向心力與物體之離心距離

$$A = \frac{A^2}{A^3}$$

相比，則 $n=4$ ， $\sqrt{n}=2$ ，而

$$\angle VCP = 90^\circ.$$

所以在經過第四部分後，物體即達到下回歸點，經過一半後則達到上回歸點，等等。

此理亦可由 § 27 知之。蓋因此向心力之作用，物體在一固定的橢圓內運動，其中心點則即爲力之中心點。今設向心力與距離成反比，即是，與

$$\frac{1}{A} = \frac{A^2}{A^3}$$

相比，則 $n=2$ ，而上回歸點與下回歸點間之角爲

$$\frac{180^\circ}{\sqrt{2}} = 127^\circ 16' 45''.$$

所以因該項向心力之作用，使物體循環運動，須經過此角，乃能由上回歸點至下回歸點，及由下回歸點復至上回歸點，等等，以至於無限。

又如同心力與

$$\frac{A^{\frac{1}{4}}}{A^{\frac{3}{8}}}$$

相比，則 $n = \frac{1}{4}$ ， $\sqrt{n} = \frac{1}{2}$ ，故

$$VCP = \frac{180^\circ}{\frac{1}{2}} = 360^\circ.$$

如是，則物體由上回歸點至下回歸點時，須作一完全的環繞，由下回歸點至上回歸點時亦然，如此以至於無限。

例 3. 設 m, n 為任何二乘方之次數， b, c 為已知之數，并設向心力與

$$\frac{b \cdot A^m + c \cdot A^n}{A^{\frac{3}{2}}} = \frac{b(T-X)^m + c(T-X)^n}{A^{\frac{3}{2}}}$$

相比，用前法將其算出後，則知向心力與

$$(10) \quad \frac{bT^m - mbXT^{m-1} + \frac{m^2-m}{2}bX^2T^{m-2} + \dots + cT^n - ncXT^{n-1} + \frac{n^2-n}{2}cX^2T^{n-2} + \dots}{A^{\frac{3}{2}}}$$

相比，今將此中之項與以前之(3)相較，即得

$$\begin{aligned} (R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2) : (bT^m + cT^n) \\ = -F^2 : (-mbT^{m-1} - ncT^{n-1}) \quad (11) \\ + \frac{m^2 - m}{2} bXT^{m-2} + \frac{n^2 - n}{2} cXT^{n-2} + \dots \end{aligned}$$

設軌道轉變成為圓形，而取其最後比，則得

$$\begin{aligned} G^2 : bT^{m-1} + cT^{n-1} = F^2 \\ : (mbT^{m-1} + ncT^{n-1}). \quad (12) \end{aligned}$$

今以算術上的單位表此最高度

$$T = CV,$$

則由上式可得

$$\angle VCP : \angle VCP = \sqrt{b+c} : \sqrt{mb+nc} \quad (13).$$

從可知，倘固定的橢圓內上回歸點與下回歸點間之角 VCP 為 180° ，則在此處 VCP 為

$$180^\circ \sqrt{\frac{b+c}{mb+nc}} \quad (14).$$

仿此，倘向心力與

$$\frac{b \cdot A^m - c \cdot A^n}{A^2}$$

相比，則其角爲

$$180^\circ \sqrt{\frac{b-c}{mb-nc}} \quad (15).$$

在較困難的狀況下，此項問題亦可如是解決之。與向心力相比的量，恆須化之成爲收斂的級數，其分母恆爲 A^3 。於是須將分子之已知部分

$$R \cdot G^2 - R \cdot F^2 + T \cdot F^2 - X \cdot F^2$$

與其未知部分相比，將其不必要的項略去，并設

$$T=1$$

即得

$$G:F.$$

系 1. 所以，倘向心力與距離之任何次方相比，則可由回歸點之運動以推得此方數；反之亦然。

蓋如整個的角運動（經過此以後物體退回至原來的回歸點），與環繞一週的角運動，即 360° 相比，如

$$m:n,$$

并設距離爲 A ，則向心力即與

$$A^{\frac{n^2-3}{m^2}}$$

相比。此可由例 2 知之。

由此可知該項力之減少不能超過距離三次方之比。蓋如不然，則物體由上回歸點出發，不能再至下回歸點及距離最小之處，而直至中點心了，所作曲線即為 § 81. 系 3 中所論過者。反之，倘由下回歸點出發，并稍向上，則亦不能達到上回歸點，而直至於無限去了，其所作曲線亦為該系及 § 84 系 6 中所論過者。

又如力之減少，其比超過距離之三次方，則物體由上回歸點出發稍傾下時，即直向無限下去；反之，倘出發時由下回歸點稍向上，即直向無限上昇。但如力之減少，其比小於距離之三次方，或與其任何次方為比相增加，則物體永不能達到中心，但可一次達到下回歸點。反之，倘物體交互的由一回歸點至他回歸點上昇或下降時永不能遇中心，則該項力必與距離相增加或其減小之度小於三次方，且物體由一回歸點達到他回歸點愈速，則其與三次方之比相差愈遠。

當物體交互的上升下降時，經過

$$8, 4, 2 \text{ 或 } 1\frac{1}{2}$$

次的旋轉由上回歸點回至下回歸點，則各關的有

$$m : n = 8 : 1,$$

$$= 4 : 1,$$

$$= 2 : 1,$$

$$= \frac{3}{2} : 1.$$

所以 $\frac{n^2}{m^2} - 3 = \frac{1}{64} - 3,$

$$= \frac{1}{16} - 3,$$

$$= \frac{1}{4} - 3,$$

$$= \frac{4}{9} - 3,$$

而力與

$$A^{\frac{1}{64}-3}, A^{\frac{1}{16}-3}, A^{\frac{1}{4}-3}, A^{\frac{4}{9}-3},$$

成正比，與

$$A^{8-\frac{1}{64}}, A^{8-\frac{1}{16}}, A^{8-\frac{1}{4}}, A^{8-\frac{4}{9}},$$

成反比。

如物體經各別的旋轉後回至原來的固定回歸點，則

$$m:n=1:1,$$

$$\text{故 } A^{\frac{n^2}{m^2}-3} = A^{-2} = \frac{1}{A^2}.$$

所以力之減少與距離之平方相比，此則以前所已證明者。

倘物體經

$$\frac{3}{4}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \text{ 或 } \frac{1}{4}$$

環繞後回至原來的回歸點，則得

$$m:n = \frac{3}{4}:1,$$

$$= \frac{2}{3}:1,$$

$$= \frac{1}{3}:1,$$

$$= \frac{1}{4}:1,$$

$$A^{\frac{n^2}{m^2}-3} = A^{\frac{13}{4}-3},$$

$$\begin{aligned}
 &= A^{\frac{9}{4}-3}, \\
 &= A^{9-3}, \\
 &= A^{16-8},
 \end{aligned}$$

而力與

$$A^{\frac{11}{2}}, A^{\frac{3}{2}}, A^{-6}, A^{-18},$$

成反比，與

$$A^{-\frac{11}{2}}, A^{-\frac{3}{2}}, A^6, A^{18},$$

成正比。

倘物體由上回歸點回至下回歸點時，經過一環繞并 3° ，回歸點則當旋轉時直接經過 3° ，則得

$$m:n = 363:360,$$

故
$$A^{\frac{n^3}{m^2}-3} = A^{-\frac{265707}{131769}}.$$

如是，力與

$$A^{\frac{265707}{131769}} \text{ 近似的} = A^{2+\frac{4}{243}}$$

成反比。所以力之減小，其比較距離之二次方稍大，但與三次方較遠，其相差之度，則視二次方

差

$$\frac{4}{239} = \frac{100}{5975}$$

系 2. 倘物體受向心力之作用，在橢圓內運動，此向心力與距離之平方成反比，力之中心在其焦點，而如此向心力自外被增大或減小了，則我們即可按例 3 求得其回歸點之運動；此運動即為該項外力所引起者，反之亦然。

今設該向心力為

$$\frac{1}{A^2}$$

其外來使之減少的力與

$$cA$$

相比，則所餘的力為

$$\frac{1}{A^2} - cA = \frac{A - cA^3}{A^3}$$

按例 3，即有

$$b=1, m=1, n=4,$$

而二回歸點間之角為

$$180^\circ \sqrt{\frac{1-c}{1-4c}}$$

今設
$$c = \frac{100}{35745}$$

則
$$180^\circ = \sqrt{\frac{1-c}{1-4c}} = 180^\circ \sqrt{\frac{85645}{35345}}$$

$$= 180^\circ, 45', 44''.$$

如是，物體由上回歸點出發時，經

$$180^\circ, 45', 44''$$

後即達到下回歸點，再經過此後重復至上回歸點。

所以在一週內上回歸點直接經過

$$1^\circ, 31', 28''.$$

月球的回歸點，其運動之速度約一倍於此。

關於物體在軌道內之運動，其軌道之平面經過力之中心者，大約於此論過了。我們尚須一論偏心的軌道內之運動。

研究重物體的運動之著作家，必須一討論其在任何平面內之斜上升及下降，以及垂直的升降。又，物體以某種力而向中心的運動，以及在偏心的

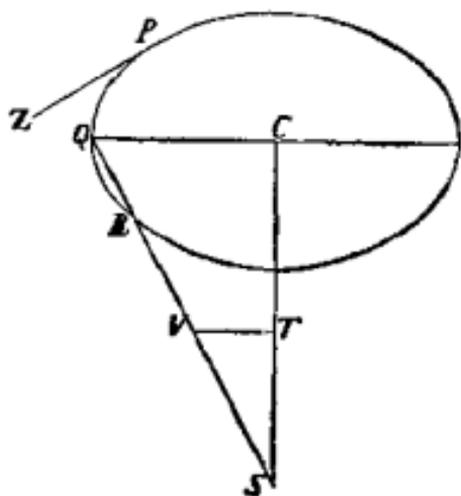
軌道內之運動，我們亦均須研究及之，所用的平面可假定其極光滑，俾物體不致受若何阻滯，在這些證法方面，亦可不用物體在其上并與之接觸的平面，而用與此相平行的面，物體之中心點即在內運動，而軌道亦即於此時畫出。又，我們并將根據同樣的定律，以研究物體在曲面上之運動。

第十章 論物體在已

知面上之運動及擺錘運動

§ 86. 問題。 設有一任何種類之向心力為已知；力之中心以及物體在其內運動的平面亦為已知，又假定曲線形之面積亦可求得，今求一物體之運動；此物體由一已知的處所，以一定的速度沿一直線出發；該直線在該平面內且亦為已知。

今設此力之中心為 S ，其與該已知平面之最小距離為 SC ， P 為物體



第九十二圖

由之出發的處所， PZ 爲其所沿之線， Q 爲在其軌道內運動的物體， PQR 則爲在該已知平面內所作之軌道，即所欲求者。作 CQ , QS 線，又設 SV 與向心力相比；此力在使物體傾向中心 S 。

今作

VT 與 QC 相平行，

VT 與 CS 之交點爲 T ，則可將 SV 力析成爲 ST , TV 二部分，其中之 ST 力與物體在平面內之運動無關，但 TV 力則使物體傾向 C ，其使物體在該平面內運動之作用猶如沒有 ST 力一樣，故如物體單受 TV 力之作用，則即以 C 爲中心在自由的空間內運動。但如 TV 爲已知，則按 § 82 即可得軌道 PQR （此軌道爲將畫出者），以及處所 Q （物體在某時間所達到者），並可得該處之速度。反之亦然。

§ 87. 定理。 設向心力與物體離心之遠相比，則一切在任意平面內運動的物體作出橢圓軌道，且以相等的時間完全經過之。但在直線上往返運

動的物體，則其完成往返週期之時間亦相等。

在與前節相同的假定下，使 PQR 平面內之運動物體 Q 傾向 S 的力，與 SQ 距離相比，因

$$SV : SQ = TV : CQ,$$

故 TV 力(此力使物體傾向在軌道的平面內之 C 點)與距離 CQ 相比，因此，使平面內物體向 C 的力，按距離之比，與使物體在各處傾向 S 之力相等，所以物體繞 C 運動所須之時間等於在自由空間內繞 S 所須者。按 § 27 系 2, § 78 系 2, 此項物體於恆等的時間內所作之軌道，或則為該平面內之橢圓，以 C 為中心，或則為週期的直線軌道，經過中心 C 在該平面內。此即所欲證者。

§ 88. 附註。 與此相關的，有物體在曲面上之上升下降。

試設想於平面內作若干曲線，將其按一經過力心的軸旋轉之，以得若干曲面；當物體運動時，其中心點恆在此項面上。倘物體斜上或下，在此面或該面運動時，此項運動恆在平面內，而平面本身

則經過軸；故亦即在曲線上，即產生該項曲面的曲線，所以在此種狀況下，我們祇須研究該項曲線內之運動便行。

§ 89. 定理。一輪子直立於一球之外面，並沿一最大圓滾轉。如是則輪周上任何一點由接觸時開始所作之曲線，其長與輪弧之半之矢 (*sinus versus*) 二倍相比，猶如球與輪二者直徑之和，與前者之半徑相比。

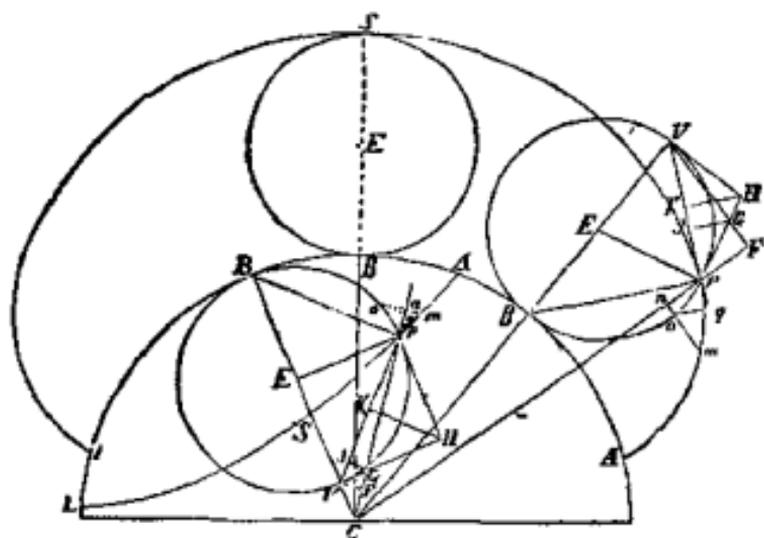
§ 90. 定理。反之，倘輪子在球之內面滾轉作一曲線，則其長與該項矢之二倍相比，猶如球與輪二者直徑之差，與前者之半徑相比。

今設 ABL 爲上所述之球， O 爲中心點， BPV 爲在其上的輪子， E 爲輪之中心點， B 爲接觸點， P 則爲輪周上之一點。試設想輪子在最大圓 ABL 上滾轉，而且

$$\cap AB = \cap BP,$$

於此時內， P 作一曲線 AP 。今所欲證者，即是

$$AP : 2 \sin \text{vers} \frac{1}{2} PB = 2CE : CB.$$



第九十三圖

今如 CE (必要時可引長之) 遇輪周於 V , 則
 可作 CP, BP, EP, VP ,
 並作 VF 垂於 CP 之引長上, 於是作切線 VH ,
 PH 於 V, P 點, 使其相交於 H ; 並作 VF 線, 與
 PH 相交於 G , 再由 G 與 H 二點作二線 GJ, HK
 垂於 PV 上, 又以 C 為中心, 以 Co 為半徑作圓弧
 nom ; 此弧與 CP, BP, AP 相交於

n, o, m ,

於是再以 V 爲中心點，以 Vo 爲半徑作 og 弧，與 Vp (或其引長) 相交於 q 。

當輪子滾轉時以 B 爲中心旋轉，故 BP 此時與 AP 曲線垂直，因而亦與 VP 切線在 P 點相垂直。倘將圓弧之半徑顯明的放大或減小之，則可與 CP 相等，而因將成爲零的圖形

$$Pnomq \sim PFGVJ,$$

故將成爲零的直線

$$Pm, Pn, Po, Pq$$

之最後比，即是，

$$AP, CP, \text{及} \sim BP$$

之同時的增加以及 VP ，之減小之比，

與 PV, PF, PG, PJ

諸直線之比各各相同。

因 VF 與 CF 相垂直，而且 VH 亦與 VC 相垂直，故

$$\angle HVG = \angle VCF;$$

又因 $HVEP$ 四角形內 V, P 二角均爲直角，因

而
$$\begin{aligned}\angle VHP &= 180^\circ - \angle VEP \\ &= \angle CEP,\end{aligned}$$

故
$$\triangle VHG \sim \triangle CEP.$$

於是可得以下之比：

$$\begin{aligned}EP : CE &= HG : HV = HG : HP \\ &= KJ : KP,\end{aligned}$$

而因
$$EP = EB,$$

由此即可得

$$CE - BE : CE = JP : PK,$$

$$CB : CE = JP : KP,$$

亦即
$$\begin{aligned}CB : 2CE &= JP : VP, \\ &= Pq : Pm.\end{aligned}$$

從可知 VP 之減小，亦即 $BV - VP$ 之增加，與 AP 曲線之增加相比恆為

$$CB : 2CE,$$

而由之產生的長 $BV - VP$ 及 AP ，其相比亦同此。倘以 BV 為半徑，有

$$VP = \cos BVP = \cos \frac{1}{2}BEP,$$

$$\begin{aligned} \text{故} \quad BV - VP &= 1 - \cos \frac{1}{2}BEP \\ &= \sin \text{vers} \frac{1}{2}BEP. \end{aligned}$$

在以上之輪子方面，其半徑為 $\frac{1}{2}BV$ ，故

$$BV - VP = 2 \sin \text{vers.} \frac{1}{2}BEP.$$

於是最後可得

$$AP : 2 \sin \text{vers} \frac{1}{2}BP = 2CE : CB.$$

此即所欲證者。

爲分別計，我們稱第一事內之 AP 曲線爲球外擺線 (*Cycloide*)，其第二事內者則爲球內擺線。

系 1. 試作擺線 ASL 之全部，於 S 平分之，則 PS 曲線與 VP 線相比，如

$$2CE : CB.$$

所以二者之比爲一常數。

系 2. 半個擺線 AS 之長，與輪子之徑 BV 相比，如

$$2CE : CB.$$

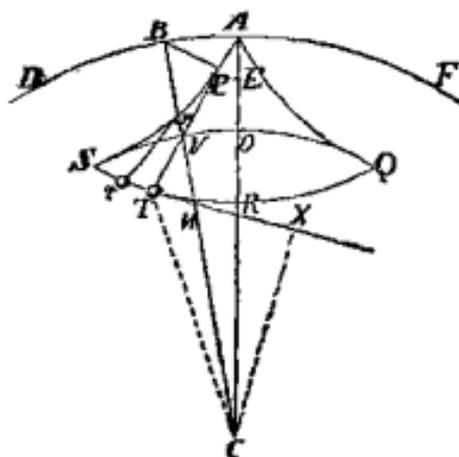
系 3. 所以倘視球之半徑爲已知，則該項長與

$$BE \cdot EC$$

相比。

§ 91. 問題。今欲使一擺錘之線在一已知擺線內運動。

今於 QVS 球(其中心為 C) 之內部作一擺線 QRS 。此擺線於 R 被平分, 其兩端 Q, S 與球之面相接觸。



第九十四圖

試作 CR 線, 將 QS 弧於 O 平分, 並將 CR 引長至 A , 使

$$CA : CO = CO : CR \quad (1).$$

於是以 C 為中心點, CA 為半徑作一外球 ABD 。在此球之內部, 用一直徑為 AO 的輪子作二擺線 AQ, AS , 與內面的球相切於 Q, S , 與外球則於 A 相遇。由 A 點往下懸一線 APT , 其長 $= AR$; T 處繫一物體, 於是, 使其在 AQ 與 AS 之間擺動。當擺動向 APS 擺線進行時, 線之 AP 部分即合

在 $\triangle APS$ 上,其餘 PT 部分則與擺線尙不接觸,因而仍爲直線;如是, T 即在已知的擺線 QRS 上擺動.

PT 線與 QRS 擺線相交於 T , 與 QOS 圓則交於 V . 今作 CV 線, 引長後與 ABD 圓相交於 B , 並於 P, T 二點作垂線 PB, TW , 與 CV 相交於 B, W . 由擺線之產生, 可知此項垂線在 CV 上割下

$$VB = OA, VW = OR, \quad (2)$$

故 B 必在 ABD 圓上. 於是有

$$\begin{aligned} TP : VP &= BW : BV \\ &= BV + VW : BV, \\ TP : VP &= OA + OR : OA. \quad (3) \end{aligned}$$

由(1)可得

$$\begin{aligned} OA - CO : CO - CR &= AO : OR \\ &= OA : CO, \end{aligned}$$

因而 $OA + OR : AO = CA + CO : CA$,
 $OA + OR : AO = 2CE : CA \quad (4).$

按 (3), (4) 即有

$$TP : VP = 2OE : CA \quad (5),$$

$$VP = 2 \cdot \frac{1}{2} BV \sin VBP \quad (6).$$

又按 § 90 系 1, 2, 即得

$$\left. \begin{aligned} PT &= PS, \\ APT &= APS, \\ APT &= AR \end{aligned} \right\} (7).$$

故如線之長恆為 AR , 則 T 在擺線 QRS 上運動。

此即所欲證者。

系. AR 線等於 APS 擺線, 故其與 AC 半徑相比, 猶如 SR 擺線與 CO 半徑相比。

§ 92. 定理. 倘恆向球心 C 的向心力, 在各處均與其離心之遠相比, 物體 T 僅以此力之作用如前於擺線 QRS 上擺動, 則任意的不等的擺動之時間均相等。

今作 CX 垂線, 垂於 TW 之引長上, 並引 CT 線, 使物體 T 向中心 C 的向心力, 與距離 CT 相比, 故可將其析成爲二支力 CX, TX . 此中之第

一力使物體離開 P ，故其作用使線緊張，而因後者之抵抗，適相抵消，其第二力則使物體向 X ，因而使其在擺線內之運動加速。此項與力相比的加速，其各時間內之增減，猶如 TX ，而因

$$TX : TW = CV : VW,$$

又 $CV = CO$ ， $VW = OR$ 均為常數，故如 TW ，或，按 § 90 系 1，如 TR 弧。

倘有二擺錘， APT 及 Apt ，其與 AR 之距離不同，則將其同時放下後，其加速恆與所當經過的弧 TR ， tR 相比。在開始時所作的部分，其比與加速同，即是，與開始時所當作的全弧之比同；所以其餘的部分，其比亦與全軌道之比同，而在後與此項部分相比的加速亦然。

從可知加速，其所產生的速度，以此項速度作出的部分，以及所當作的部分，恆與全弧同其比。

所當作的部分，其相互間之比恆不變，故必於同時間內成爲零，此即是說，二個擺動的物體於同時間內達到 AR 線。反之，擺錘之由最低點 R 上

昇，其在各點被阻滯的力，等於下降時使其加速的力，故可知經過同樣的弧時，上升及下降之速度相等，因而後者所須之時間相等。

因擺線之二部 RS 及 RQ 相合，故二擺錘之經過其全振動以及經過其半，其所須時間均同。

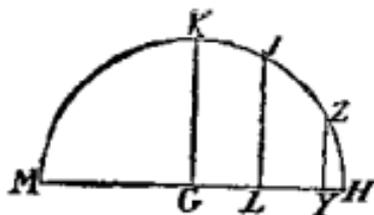
此即所欲證者。

系。物體在擺線上任何處 T 時，使物體加速或遲緩的力，與物體在最高處 S 或 Q 時之全重量相比，如

$$\sim TR : \sim QR$$

§ 93. 問題。求擺錘在各處之速度，以及經過全振動及其部分時所須的時間。

1. 以一任何點 G 為中心，用半徑 GH ($=RS$ 弧，參觀第 94 圖) 作半圓 HKM ，與 GK 相交並為其



第九十五圖

所平分，與距離心之遠相比的向心力，假定其傾向

中心點 G . 在同一時間內, 當擺錘 T 由其最高點 S 下來時, 一物體 L 由 H 到 G . 在開始時推動物體的力均相等, 且與所當經過的軌道 TR , GL 相比, 故如

$$TR = LG,$$

則在 T 與 L 點亦相等. 如是可知該項物體在開始時經過相等的軌道 ST , HL , 以後則繼續的為相等的力所推動, 並且所經過的空間亦恆相等.

按 § 78 可知物體經過 ST 弧的時間, 與一全振動之時間相比, 猶如 HJ 弧 (物體由 H 至 L 所須時間) 與 HKM 半圓 (物體經過 HM 軌道所須時間) 相比.

又, 擺錘在 T 點之速度與其最低點 R 之速度相比 (即是, 物體 H 在 L 點之速度與其 G 點之速度相比, 或亦即, HL 線之當前的增加與 HG 之增加相比, 但須 HJ , HK 弧以等速度增加), 如

$$JL : GK \text{ 或如}$$

$$\sqrt{SR^2 - TR^2} : SR.$$

因在不等的振動方面，在等時間內所作之弧與全部振動弧相比，故由已知的時間可得速度及所作之弧。

2. 今設擺錘在不同的擺線內振動，此項擺線在不同之球之間，而且其絕對的力亦為不同，與 QOS 球相當的絕對力，今以 V 表之。如是，則推動球面上擺錘的加速力，與

$$CO \cdot V$$

相比，與此力相比的 HY 線於是即在已知的時間內畫出，而如作 YZ 垂線，與圓周相交於 Z ，則 HZ 弧即表該時間，但此弧與

$$\sqrt{GH \cdot HY} \text{ 即是 } \sqrt{GH \cdot CO \cdot V}$$

相比，故 QRS 擺線內全振動之時間（因其與代表該全振動的半周 HKM 成正比，與代表一已知時間的弧 HZ 成反比）與

$$GH \text{ 半徑成正比，}$$

$$\text{與 } \sqrt{GH \cdot CO \cdot V} \text{ 成反比，}$$

$$\text{或因 } GH = SR,$$

與 $\sqrt{\frac{SR}{CO \cdot V}}$

或按 § 91 之系，與

$$\sqrt{\frac{AR}{AC \cdot V}}$$

相此。

所以在球內及擺線內受某種絕對的力而發生的振動，其比為線長之根之正，始點離中心的根之反，以及絕對力之根之反三者所合成。

系 1. 由此，我們可將振動的，下墜的及旋轉的物體之時間互相比較。

蓋如設球內產生擺線的輪子之徑等於球之半徑，則擺線即成為直線，而此直線則經過球心，於是擺線上之振動，即轉變為該直線上之往返上昇下降，由此可求得由任何一處至中心之下降時間，以及與此相等的時間之段，於此段內，一物體能以等速的旋轉運動，在一任意的距離處，以球心為中心作一象限。蓋此時間與任意擺線 QRS 內之半振動時間相比，如

$$1 : \sqrt{\frac{AB}{AC}}$$

系 2. 由此，尙可推得以前雷氏 (*Wren*) 及許金司 (*Huygens*) 於尋常擺線方面所得的結果。

蓋如我們將球之徑放大至無限，則其球形的面即轉變成為平面，向心力之作用方向，於是在與平面垂直的線內，而此處的擺線乃成為尋常的擺線了，在這裏，該平面及產生此線的點中間之擺線段之長，等於輪子上弧之半之矢 (*sinus versus*) 四倍，此弧亦在該平面及該點之間，此結果即雷氏所得者，又如一擺錘在此項二擺線之中間，則其振動在一相合的擺線上，其時間亦等，此為許金司所證明的結果。許氏並曾用此理，說明重物在一振動時間內之下墜。

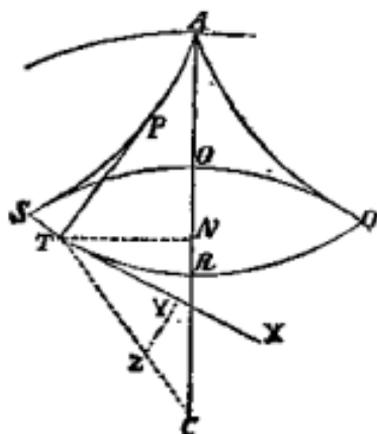
我們所證明的定理，可以與地球之真的屬性相適合，其適合之放在這裏，即，輪子在其大圓上前進時，輪之邊即在球外作出擺線，而如將擺錘懸於地面之下，例如在地穴中，則其振動亦即在球內之擺線上，故一切振動均有等時性。

§ 94. 問題. 假定我們能求曲線之長, 今欲求該項力, 能使物體在已知的曲線上恆作等時的振動.

今設物體 T 在任意的曲線 $STRQ$ 上振動, 此曲線之軸 OR 係經過力之中心點 C 者, 試作 TX , 與曲線相切於 T , 並於其上取

$$TY = TR.$$

因假定我們可求曲線之長, 故 TR 弧之長可用尋常之法求之. 於 TX 上取一點 Y , 於此作一垂線 YZ , 並引 CT 與 YZ 相交於 Z . 如是, 則向心力即與 TZ 線相比. 使物體由 T 向 C 的力既用 TZ 線表出, 即可將其析成爲二支力 TY, YZ . 後者之支力, 在 PT 方向內 (即線的方向內) 對於物體生作用, 故



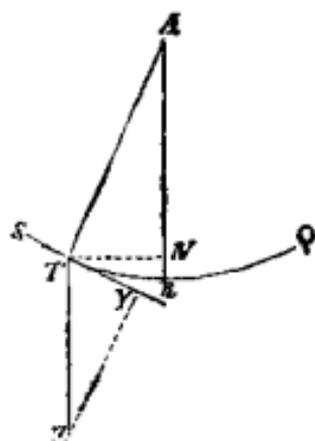
第九十六圖

於物體之運動上不能生若何變化，但 TY 力則能使 $STRQ$ 內之物體運動加速或遲緩，又因此力與所當經過的軌道 TR 相比，故二振動（一較大一較小）之所當作的相比的部分內之加速或遲緩，恆與此項部分為同比，所以其作用，使該項部分在同一時間內作成，但物體倘能於同一時間內作成與整個道路相比的部分，則亦即能於同一時間內作成整個的道路，此即所欲證者。

系 1. 倘將一物體 T 懸於一直線 AT 上，而此物體作一弧 $STRQ$ ，則各個振動之時間均相等，但須此物體受一方向平行的方向被往下的吸引，而且此力與整齊的重力相比，

如 $\sim TR : \sin TR$
 $(\sin TR = TN).$

蓋因



第九十七圖

TZ 與 AR 相平行，

故 $\triangle ANT \sim \triangle TYZ$,

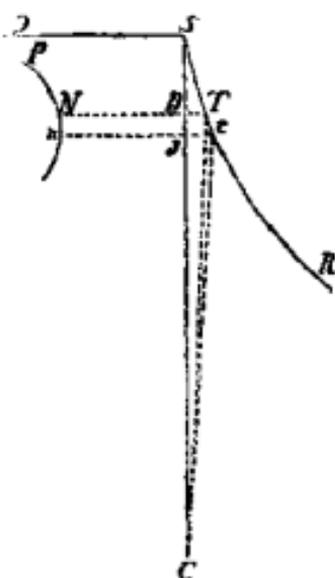
因而 $TZ:AT = TY:TN$.

系 2. 所以在擺錘鐘內，由機器方面所施於擺錘使其繼續運動的力，倘能將其如是與重力結合，俾其全個向下的合力，與

$$\frac{TR \cdot AR}{\sin TR}$$

相比，則一切振動即均為等時的。

§ 95. 問題。如前，我們假定能求得曲線形之面積。今所欲求者是時間，在此項時間內，物體受某種向心力之作用在任意的曲線內上升及下降；至曲線本身，則在經過力之中心的平面內。設有一物體由 S 點出發，在任意的曲線 $STtR$ 內下降，此曲線則在經過力之中心 C 的平面



第九十八圖

內。今作 CS 線，將其均分成爲無數段，其中之一段爲 Dd 。於是以 C 爲中心， CD, Cd 爲半徑，作圓弧 DT, dt ，將 SR 曲線於 T, t 分割。由已知的向心力定律及 CS 高，可按 § 79 以得任何高 CT 之速度。物體經過極短的線 Tt 所須之時間，與 tTC 成正比，與速度成反比。今設 DN 與此時間相比，則因 Dd 爲已知，故此時間亦與

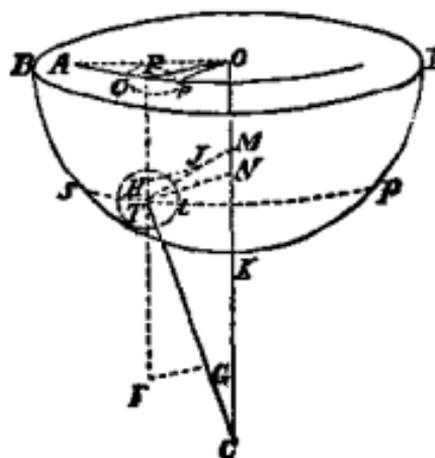
$$Dd \cdot DN$$

相比，即是，與長方形 $DNnd$ 相比。故如 PNn 爲 N 所恆在其上的曲線， QS 與 CS 相垂直，且爲該曲線之漸近線，則

$$SQPNDS$$

面積與一時間相比，在此時間內下降的物體經過 ST 曲線。故如求得該面積，則亦可求得此時間。

§ 96. 定理。 一物體在一任意的曲面上運動，此曲面之軸經過力之中心。今由物體作一垂線至軸，並於軸上取一點，由此作一線與前者相平行並相等，則此線作成一面，與時間相比。



第九十九圖

今設 $BSKL$ 爲一曲面， T 爲在其上運動的物體， $STUR$ 爲物體於其所作之軌道， S 爲此軌道之出發點， $OMNK$ 爲曲面之軸， TN 爲由

物體至軸上之垂線，又設

OP 與 TN 相平行又相等，

且爲一動的線， AOP 爲其平面， AP 則爲 P 點在該平面內所作軌道之一段， A 爲此軌道之始點，與 S 相當。 TC 爲由物體至中心點 C 之線， TG 爲其一部分且與使物體傾向中心的力相比。 TM 爲一與曲面相垂直的線，其上一部分 TJ 與壓力相比，此壓力即爲物體所施於曲面以及曲面所施於物體者，又， $PHTF$ 爲一與軸相平行的線，經過

物體之本身， GF 與 JH 則為由 G, J 垂於此線上之垂線。

今所欲證者，是 OP 半徑自開始運動起所作之面 AOP 與時間相比。

按定律系 2，我們可將 TG 力析成爲 TF ， FG 二支力，並將 TJ 力析成爲 TH 及 JH 二支力， TF 及 TH 二力沿 PF 線生作用，此線係垂直於 AOP 平面上，故對於物體之運動，祇能在此方向內影響之，但對於物體在該平面內之運動，則此二力 TF, TH 完全無關，與沒有此二者而單爲 FG, HJ 所推動一樣。所以此種狀況，與一其他狀況完全一樣，即是，物體在 AOP 平面內受一向心力之作用作一曲線 AP ，此向心力傾向中心 O 且等於 FG, HJ 二力之和。按 § 13. 即可知所作之面 AOP 與時間相比。

此即所欲證者。

系. 用此方法尙可證明以下之理：倘物體受力之推動，此項力傾向 OO 線上之若干中心點，物體

則在無阻的空間內作曲線 ST ；如是， AOP 面即恆與時間相比。

§ 97. 問題。 假定我們能求曲線形之面積。已知者為向一固定心的向心力之定律，以及一曲面，其軸經過該心。倘一物體由一已知的點以一定的速度向一定的方向在面上出發，則可於此作一曲線；今欲求此線。

用一與前節相同的作法，則可知物體 T 由 S 出發在所欲求的軌道 $STQR$ 上進行，此軌道在 BOL 平面內之蹤跡為 AP 曲線。由 SC 高之已知速度可求得一任何高 TC 之速度，以此，物體於一極短的已知的時間內作出其軌道之極小部分 Tt ，其 AOP 平面內之蹤跡為 Pp 線。今作 Op 線，又設以 T 為心 Tt 為半徑所作的小圓，在 AOP 平面上之橢圓的投影為小橢圓 pQ 。因小圓與軸之距離 $TN = PO$ 為已知，故該橢圓之形狀與大小為已知，其與 PO 之相對位置亦已知。又因 POp 面與時間相比，故時間已知則此面亦可求得，所以

$\angle POp$ 及 O_p 之位置可推得，而由此又可得其與橢圓之共同交點 p 以及 $\angle OPp$ ，此角即為 APp 軌道與 OP 線之交角，於是可用 § 81 內之法以求得 APp 軌道本身。在軌道上之各點作垂線 PT ，與曲面相交於 T ，即可求得所欲求的軌道上之各點 T 。