

新戰術原則圖示

(下卷)

新戰術原則圖示(下卷)

目次

第三篇

諸兵連合之戰術

第一章

戰鬥一般之經過及其要領

其一

軍隊集中之要領

其二

集中掩護之要領

其三

騎兵接敵

其四

警戒部隊之行動

其五

本隊之戰鬥準備

其六

戰鬥實行

其七

開進地位置之選定

其八

戰鬥正面與縱長區分

其九

予備隊之用法

其十

予備隊編成上之注意

其十一

予備隊之位置

其三

地形利用上之注意

一八九

第二章

攻擊

第一節

攻擊之要則

二

其一

戰畧上之攻擊重點

三—三

其二

戰術上之攻擊重點

四—七

其三

攻擊之方式

六—一〇

其四

包圍之實施法

三—三

其五

迂回之實施法

三—四

其六

戰鬥前進之要領

三—五

第二節

遭遇戰

三—六

其一

遭遇戰展開一般之要領

三—七

其二

先行展開後之前進

三—六

其三

統一展開

三—四〇

其四

逐次展開

四—四

第三節

其五

前衛獨立攻擊之時機

四三六

陣地攻擊

四

其一

陣地攻車一般之要領

四

其二

前衛掩護開進之要領

四

其三

攻車準備位置之選定

五

其四

攻車準備位置其砲兵陣地

五

其五

攻車展開實施之要領

五

其六

攻車實施後之動作

五

其七

攻車各時期步砲兵協同之要領

五

其八

拂曉攻車之展開

六

其九

晝間攻車點其夜間攻車點選定

六

上之差異

六

其〇

對堅固陣地之攻車要領

六

其二

陣地攻車衝鋒部署之一例

六

第三章

防禦

其一

防禦陣地一般之狀態及火力配置要領

六

其二

防禦陣地應具備之諸要件

六

其三

反斜面陣地選定上之着眼

七〇

其四

決戰防禦之陣地

七二

其五

持久防禦之陣地

七三

其六

側面陣地

七三

其七

前進陣地

七五

其八

攻勢轉移之時機

七九

第四章

追車及退却

八一

其一

追車戰鬥經過之一例

八一

其二

追車隊之追車戰場外追車

八三

其三

各部隊之追車戰場內追車

八四

其四

晝間退却之要領

八五

第五章

其五	夜間退却之要領	六
其六	較適當之收容陣地	七
其七	戰場脫離法之運用	八
其一	持久戰 陣地戰 要塞戰	九
其二	行持久戰之時抗	九
其三	陣地戰防禦時各陣地帶之區分	九
其四	主陣地帶之編成	九
其五	平靜時第一線師之配備	九
其六	會戰時第一線師之配備	九
其七	一地區占領部隊配備之一例	九
其八	陣地戰攻擊時戰果擴張及超越	〇
其九	世界大戰前學理的要塞之編成	〇
其〇	對本防禦線之攻由要領	〇
	要塞守備兵力及區分	〇

第六章

- 其一
- 其二
- 其三
- 其四
- 其五
- 其六
- 其七
- 其八
- 其九
- 其〇
- 其二
- 其三
- 其三

特種地形之戰鬥 ————— 一〇五

有決戰企圖之山地防禦 ————— 一〇六

為得有餘裕時間之山地防禦 ————— 一〇八

有決戰企圖之河川防禦 ————— 一〇九

為得有餘裕時間之河川防禦 ————— 一一〇

渡河點之選定及區分 ————— 一一三

渡河掩護隊及架橋掩護隊 ————— 一一三

漕渡渡河之要領 ————— 一一三

森林防禦之要領 ————— 一一四

森林之大小與戰術上之價值 ————— 一一五

森林之形狀與戰術上之影響 ————— 一一六

村落防禦之要領 ————— 一一七

隘路後方之攻防 ————— 一一九

隘路前方之攻防 ————— 一二〇

第四篇

第一章

其四	隘路內之攻防	三三
其五	別働隊戰鬥一般之要領	三三三
	陣中勤務	
	連絡 搜索 警戒	三四
其一	通報報告之系統	三五
其二	情報收集所之設置法	三六
其三	師司令部至前方有線通信之一例	三七
其四	師司令部至前方無線通信之一例	三八
其五	騎兵集旅團之搜索部署	三九
其六	師騎兵之搜索部署	四〇
其七	威力偵察	三一
其八	前進行前衛之區分	三三
其九	前衛駐止掩護之要領	三三三四
其〇	側敵行側衛設置之時機	三五

其二

側衛之部署及任務

三六三

其三

側衛之掩護法

三六三

其四

後衛行動之準據

四〇〇

其五

駐軍間前哨警戒之程度

四一四

其六

前哨配置之要領

四一四

其七

夜間之前衛騎兵

四一四

其八

獨立騎兵之前哨

四一四

其九

戰鬥間之警戒

四一四

第二章

其一

行軍 宿營 給養

四一四

其二

夜行軍發起之時

四一四

其三

行軍隊形及速度

四一四

其四

集合法

四一四

其五

行軍序列

四一四

縱隊行軍長徑之一例

四一五

- 其六 舍營勤務之系統 一五
- 其七 舍營地決定之要旨 一五
- 其八 舍營區之警備 一五
- 其九 外衛兵之配置要領 一六
- 其〇 村落露營之要領 一六
- 其二 輜重隊之部署 一六
- 其三 輜重隊行進間之警備 一六
- 其三 輜重隊行進中受敵襲時之處置 一六
- 其四 輜重隊宿營及警備 一六
- 其五 戰地人馬給養補充之系統 一六
- 其六 衛生枕關之概要 一六
- 其七 軍馬之後送及補充系統 一六
- 其八 兵站設置之區劃 一六

附陸軍軍隊符號

第三篇 諸兵連合之戰術

第一章
戰鬥一般之經過及其要領

其一 軍隊集中之要領

日俄戰役初期日軍
行動之例



二 集中地應顧慮之件

- 一 集中地之選擇依當時之狀況而定但於其完結之先以不受優勢敵之攻毀為要
- 二 集中動作以不被敵妨害務宜接近且須有適當之掩護陣地
- 三 為發揚集中之最大速度宜位置於交通網要點
- 四 須便於爾後之作戰行動
- 五 須有宿營給養力大之地域

◎集中地選定之要旨

利

集中務迅速以制敵機先為有

◎原則

- 一 於作戰發起之先應其目的而將作戰軍結集於所望之地域之謂
- 二 有時以政界上示威之目的將國軍之全部或一部結集於某地之謂

集中之意義

其二 集中掩護之要領

◎原則

集中間為掩護我軍集中及妨害敵之搜索通常派遣集中掩護隊於前方使占領陣地若於國境有要塞等之設備則要塞即負掩護集中之任務又應派出飛行隊及騎兵於前方遠處以搜索敵情並妨害敵之集中

◎集中地基於國軍之作戰計畫而決定之



飛行隊任務

1. 搜索敵之集中狀態
2. 掩護我軍集中
3. 妨害敵之集中

其三 騎兵接敵

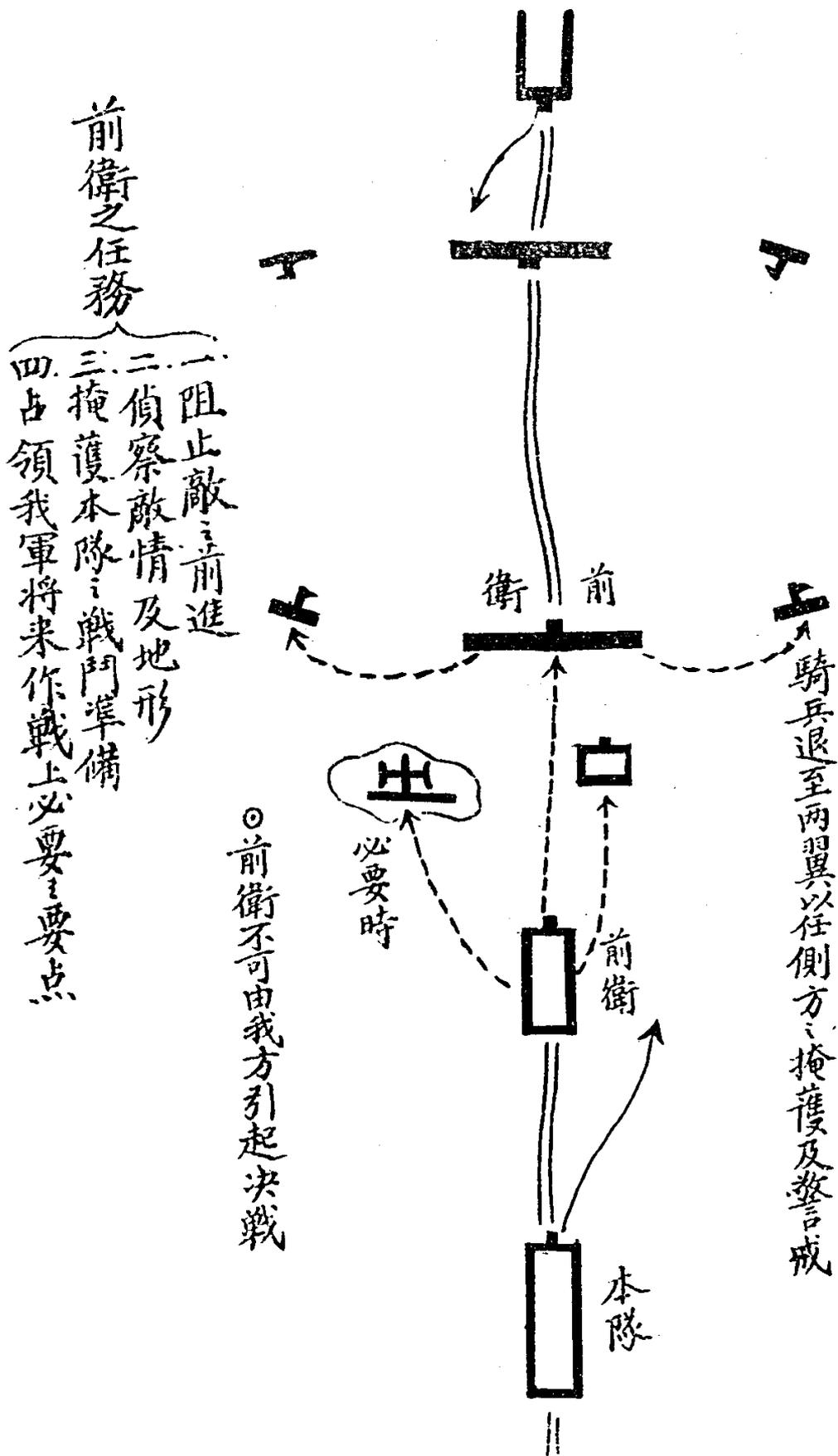


○要領 騎兵應先擊破敵騎以便爾後之搜索為要

戰鬥一般經過之順序

- 一先以前方之騎兵接敵而發起之
- 二其次為警戒部隊內負有特別任務之部隊而開其端緒
- 三其次為前衛對敵之動作
- 四其次為本隊之戰鬥準備
- 五其次為實行戰鬥及諸兵種之協同

其四 警戒部隊之行動

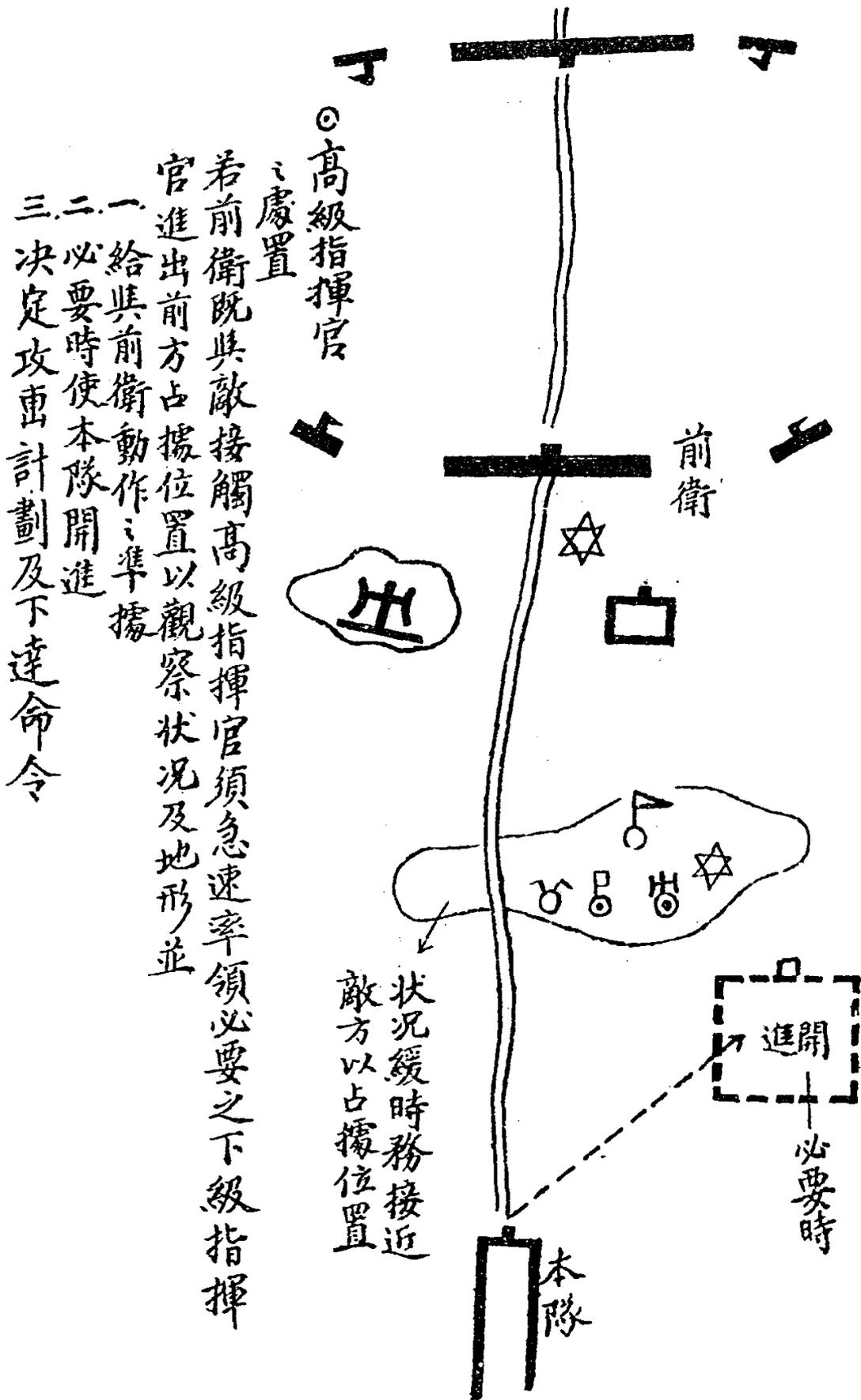


前衛之任務

- 一 阻止敵之前進
- 二 偵察敵情及地形
- 三 掩護本隊之戰鬥準備
- 四 占領我軍將來作戰上必要之要點

◎前衛不可由我方引起決戰

其五 本隊之戰鬥準備



◎高級指揮官

處置

若前衛既與敵接觸高級指揮官須急速率領必要之下級指揮官進出前方占據位置以觀察狀況及地形並

一給其前衛動作之準據

二必要時使本隊開進

三決定攻車計劃及下達命令

狀況緩時務接近敵方以占據位置

前衛

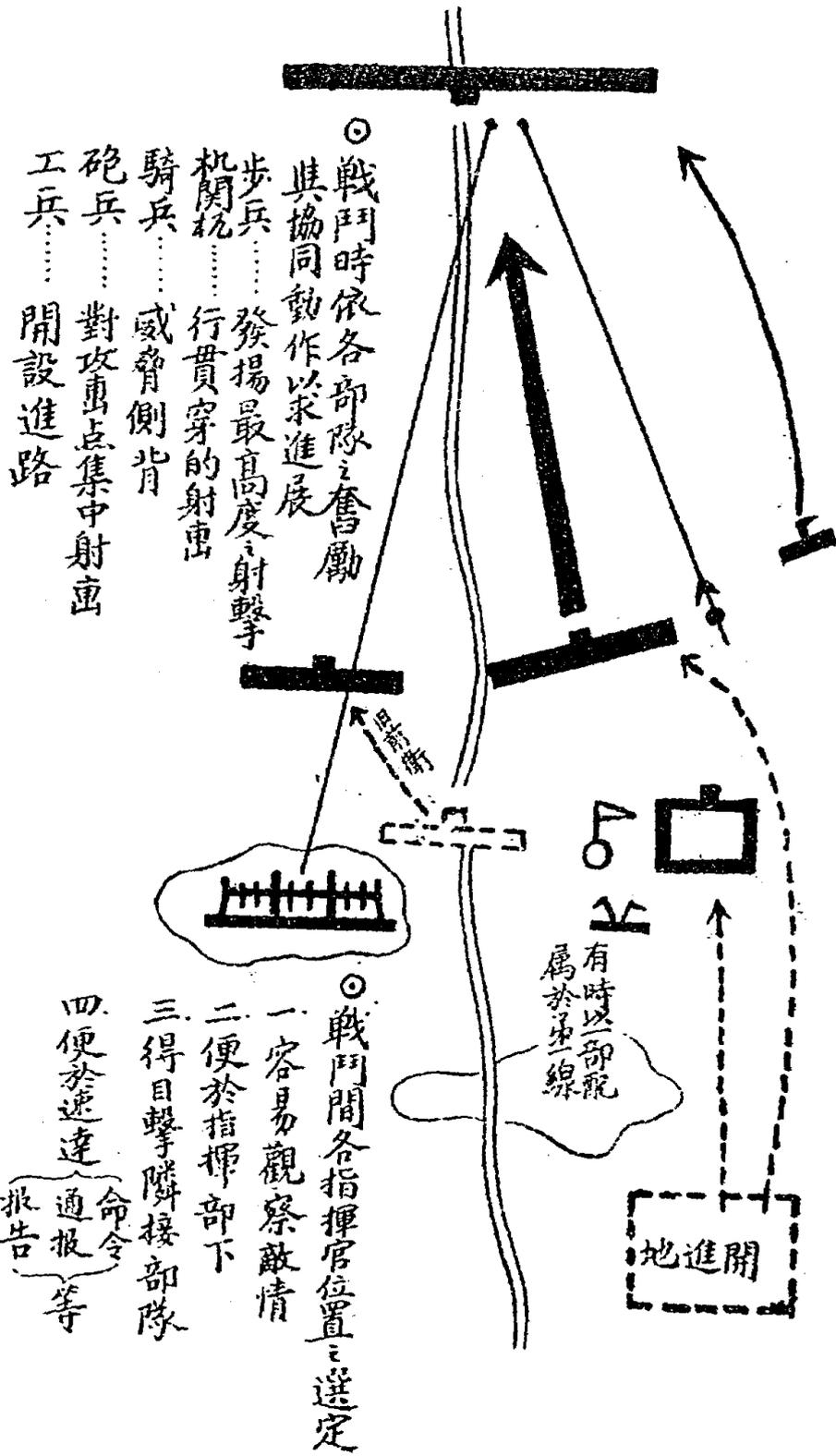
出

進開

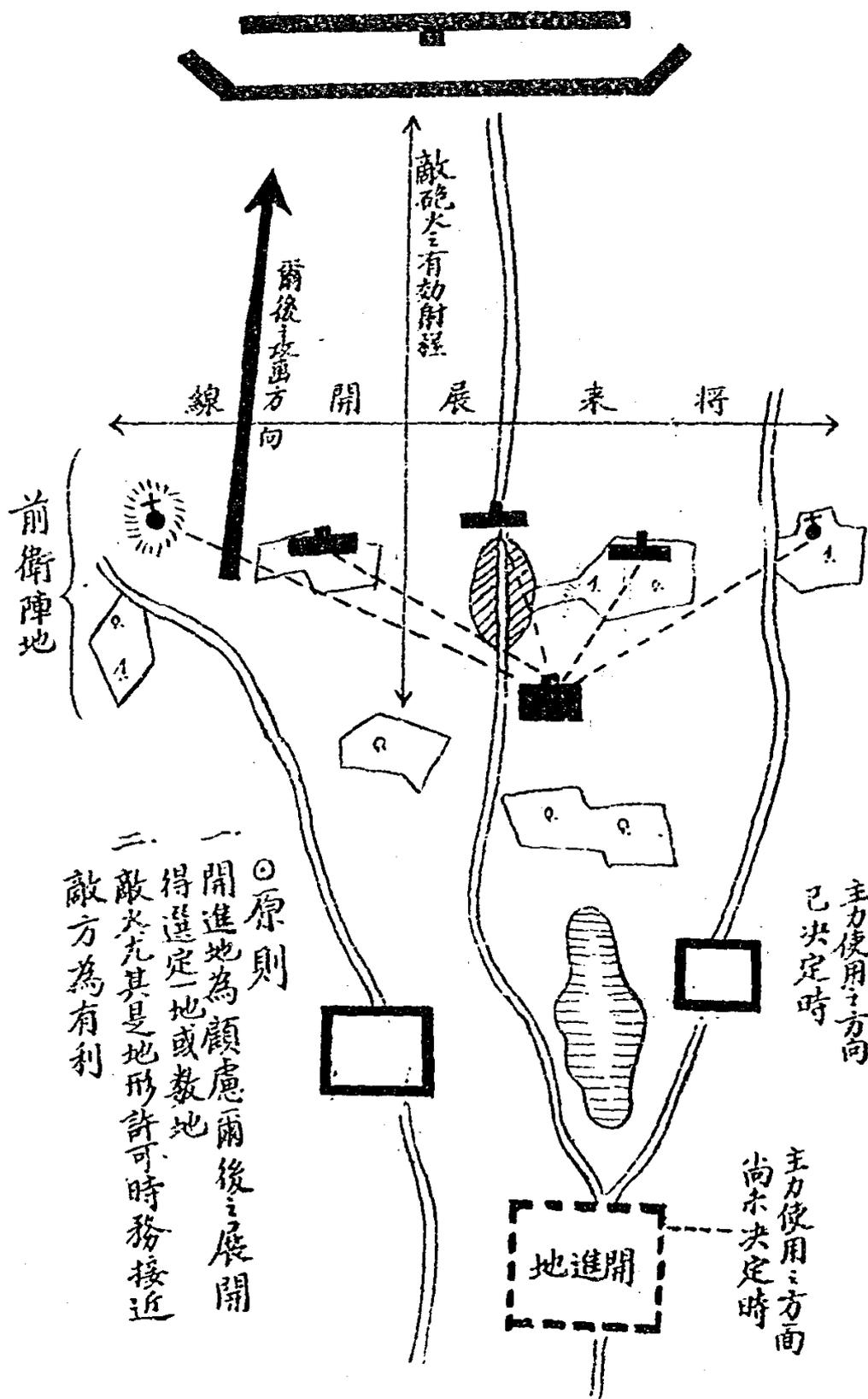
必要時

本隊

其六 戰鬥實行



其七 開進地位位置之選定



- ◎原則
- 一 開進地為顧慮爾後之展開得選定之地或敷地
 - 二 敵火尤其是地形許可時務接近敵方為有利

開進地選定之要旨

一 一般位置選定之要旨（廣範圍）

1. 敵情地形上之關係主力使用之方面既決定時則開進地應選定於使用主力之方面
2. 反之主力使用之方面尚未決定時則選定能進出於右方面之中央但此際比較前者通常應選定於後方遠距離

二 細部位置選定之要旨（狹範圍）

1. 開進地及進入路須能遮蔽敵眼
2. 務在敵砲兵有效射程外
3. 須容易進出前方及側方
4. 對於前方之部隊須掩護確實且能適宜接近前方諸部隊
5. 地幅須充分

其八 戰鬥正面其縱長區分

(一) 獨立戰鬥時

(情況不明時同此)



兵力宜大

◎原則……為備不時之變其應戰鬥進展欲使正面強大最初使用於第一線之兵力務須節約

(二) 一翼有依托時



(一翼依托於友軍)



兵力比較的多

◎原則……一翼依托於軍隊最初雖得多展開其兵力但對於暴露之翼後方必須有適當之縱長區分

(三) 一翼有依托時



(一翼依托於障碍物)



兵力比較的多

◎原則

戰鬥正面
縱長區分

基於

任務 地形 敵情
側方依托關係

等而定

(四) 其他隊協同戰鬥時



兵力寡

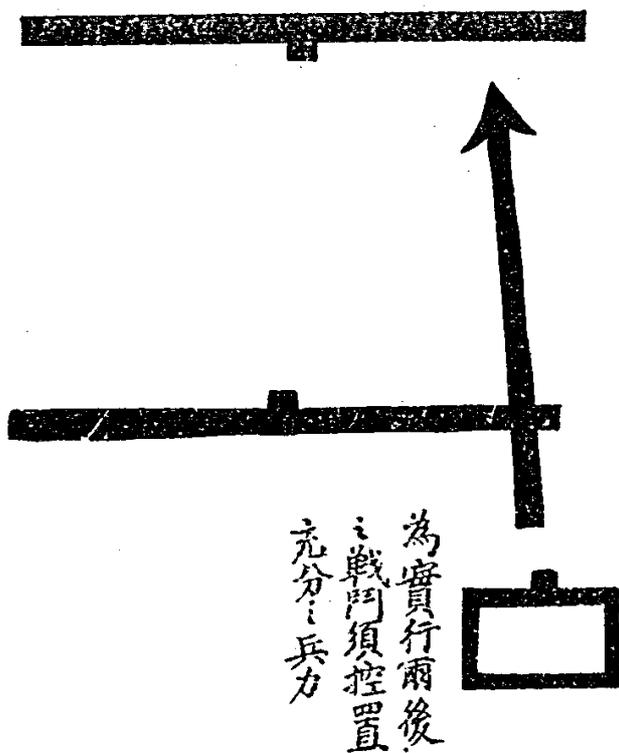
故予備隊兵力須 $A > B > C$

◎原則

無須顧慮側方時最初
得展開多數兵力於第一線

(敵情明瞭時同此)

(五) 決戰的戰鬥時

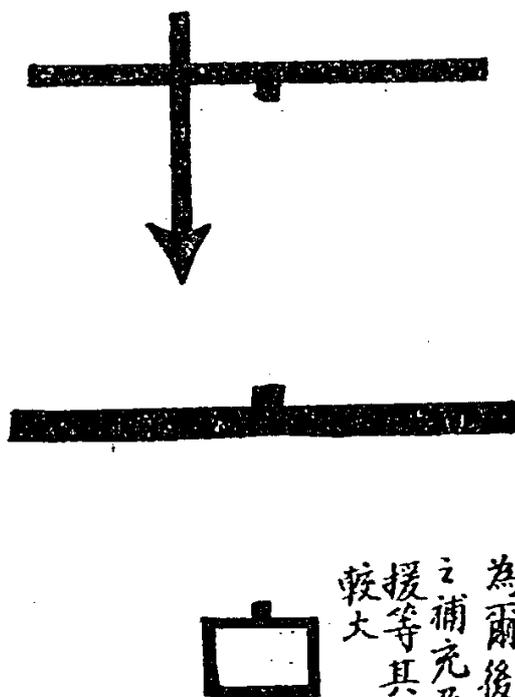


為實行爾後
之戰鬥須控置
充分兵力

◎要領

由最初須展開必要之兵力於第一線

(六) 持久的戰鬥時



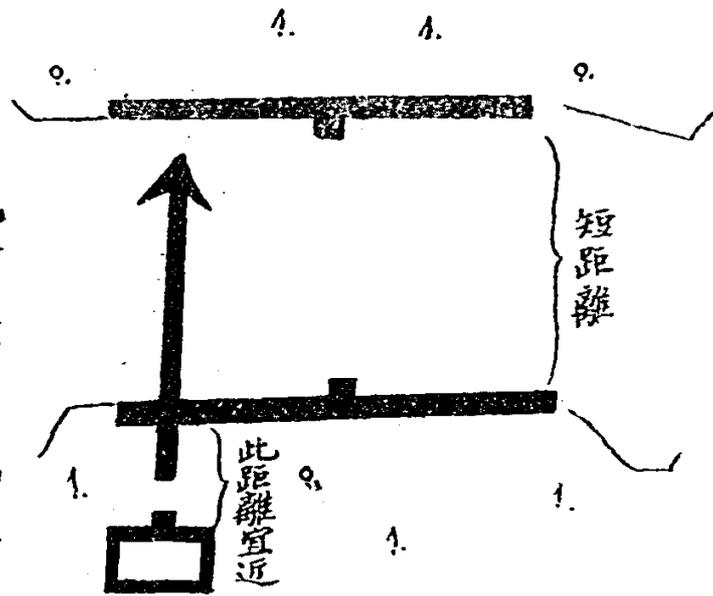
為爾後兵力
之補充及增
援等其兵力
較大

◎要領

第一線通常將兵力展開於廣正面

(七) 地形陰蔽時

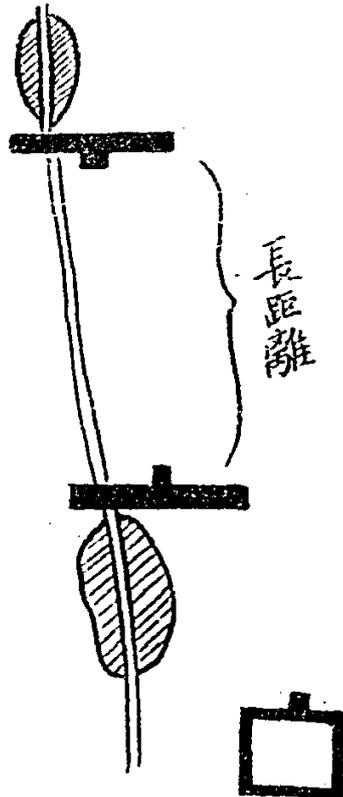
(夜間有濃霧時亦準此)



◎原則 此際通常火戰之時間短
戰鬥之經過亦迅速故須強大第一線之兵力一舉以決勝負

(八) 地形開濶時

◎實行戰鬥時逐次使用不足
需要程度之兵力乃莫大之過
失最須注意及之

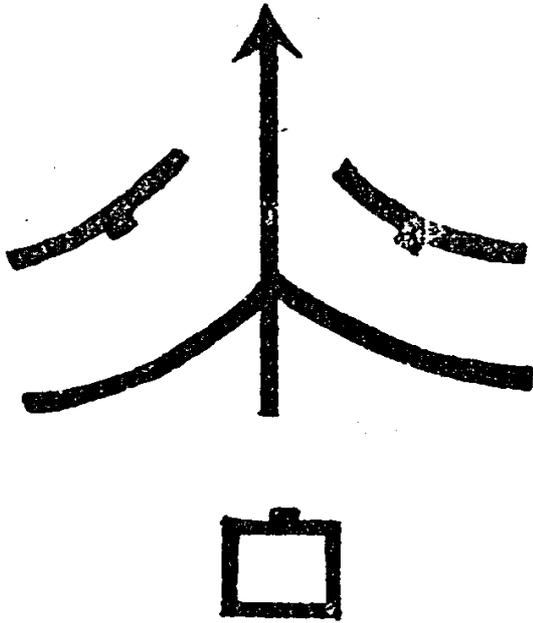


◎原則 此際戰鬥經過時間較長為補充
損害且備不時之變宜取縱長
配備

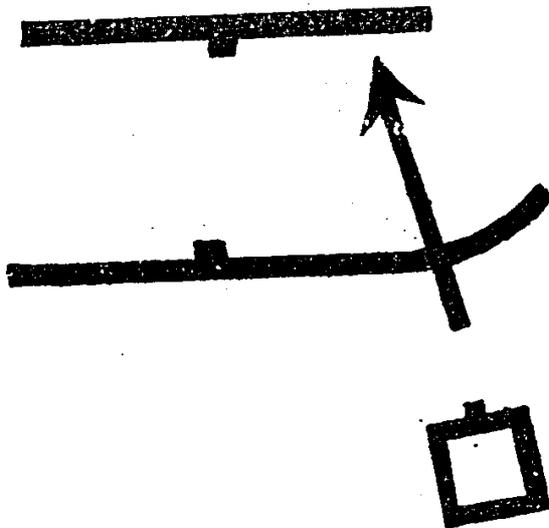
其九 豫備隊之用法

(一) 擴張戰果

將第一線獲得之戰果
更加擴大

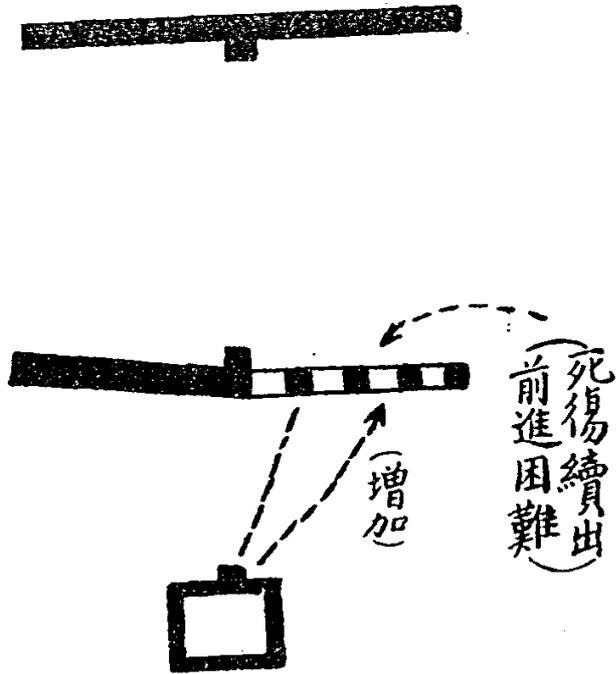


(二) 於所望之地点以求決戰
或為催促戰線前進



(三) 援助必要之地点

或防備其動搖

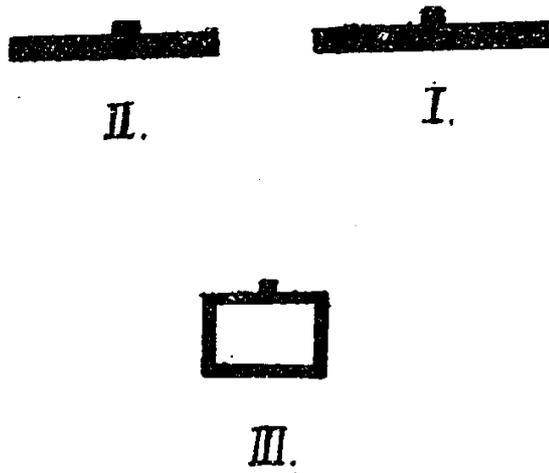


予備隊使用上之注意

- 一. 無論何時予備隊之使用務出於自主得收著大之效果然若使用於損害特大之戰線則不啻使其陷於同一危險
- 二. 予備隊用盡時或鑑於當時狀況之必要得適時由需要程度較少之方面抽出必需之兵力新編成予備隊或藉此以增厚予備隊之兵力
- 三. 予備隊之隊形務求便於掌握且須適合地形行進容易更宜顧慮減少敵火之損害為要

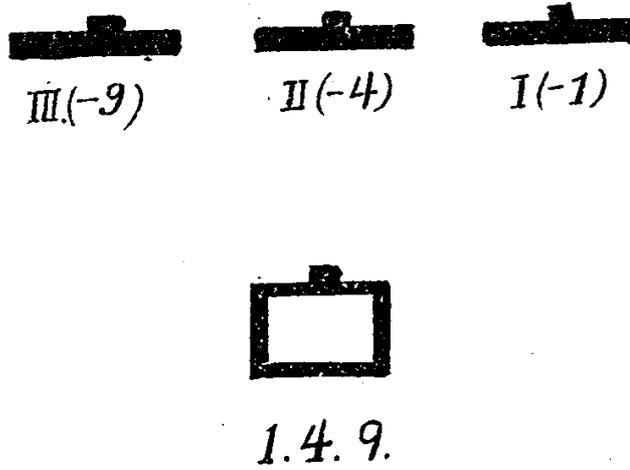
其。予備隊編成上之注意

(一) 可能之一例



◎原則 予備隊務以建制部隊充之

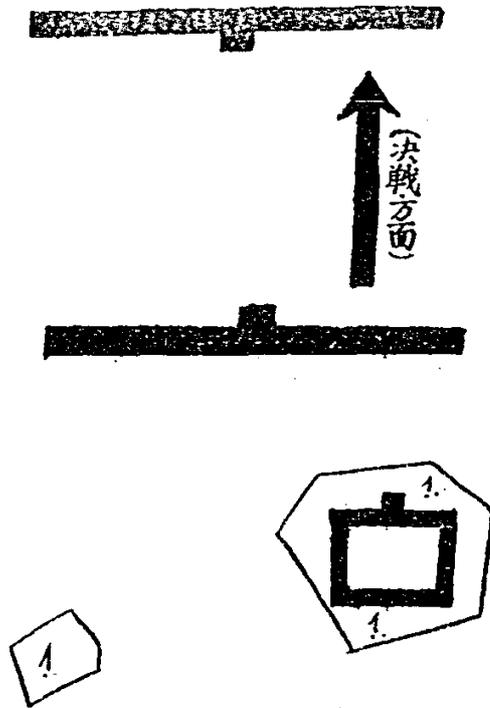
(二) 不可能之一例



◎混合部隊務極力避免之

其二 予備隊之位置

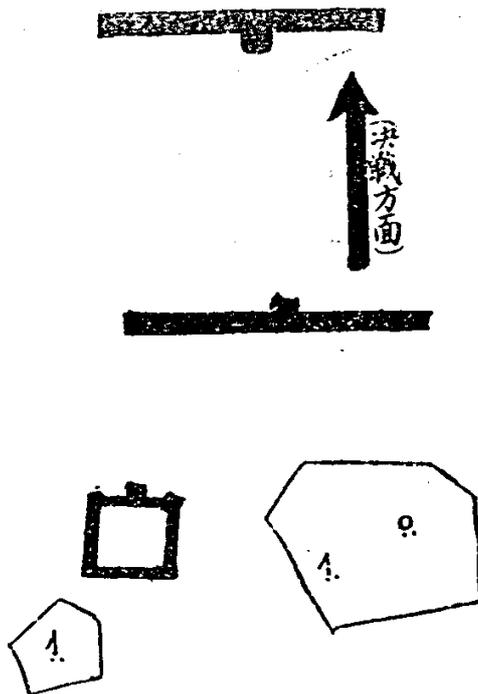
(一) 可能之一例



◎ 原則

- 一 予備隊多配置於豫期決戰方面
- 二 此際特須注意遮蔽
- 三 于爾後之移動時不致暴露於敵眼敵火為要

(二) 不可能之一例

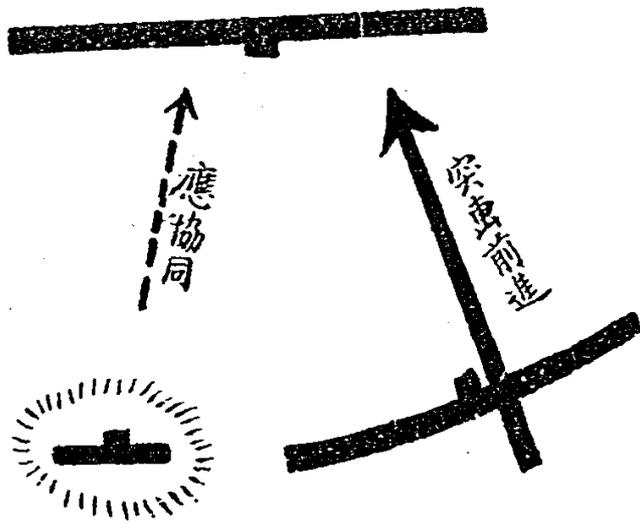


◎ 此種配置之弊

- 一 予備隊未配置於決戰方面
- 二 暴露中

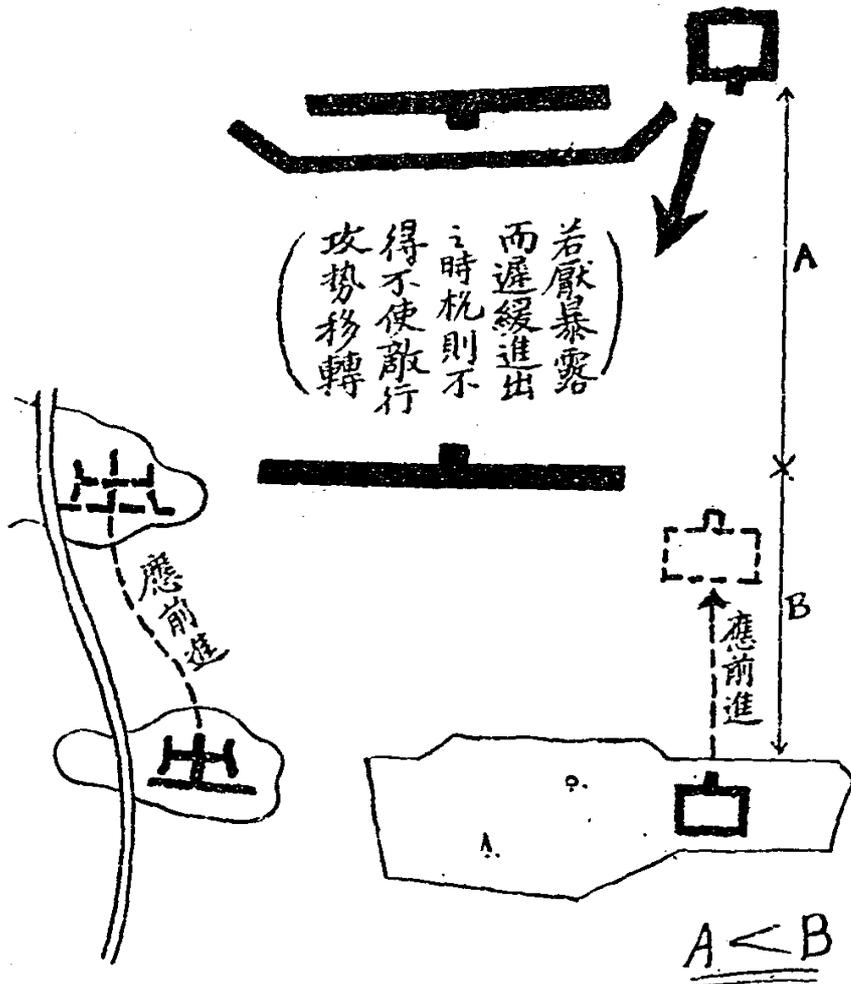
其三 地形利用上之注意

(一) 不可鈍挫攻擊精神

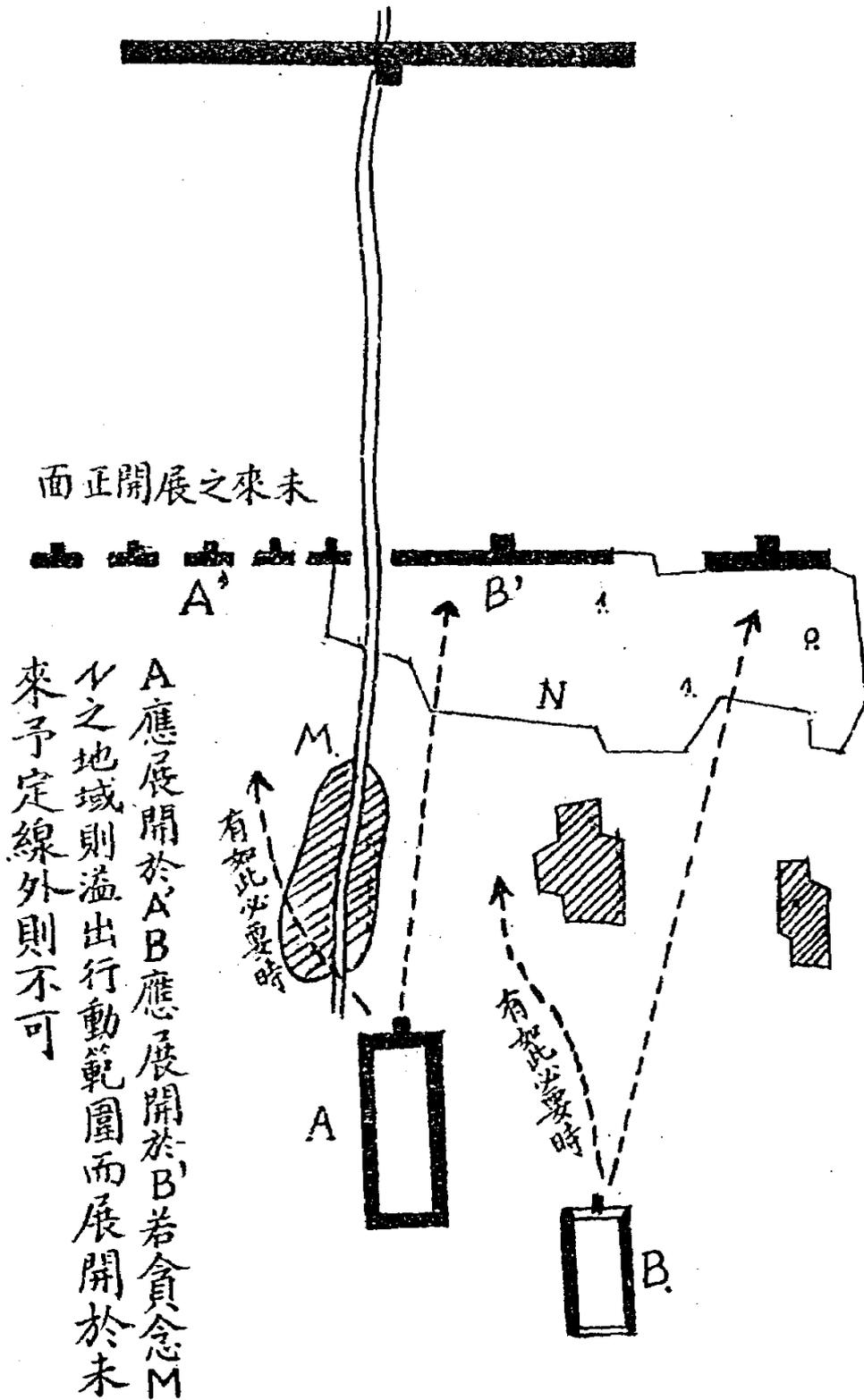


○ 不可貪念有利之地
物以減却衝鋒精神

(二) 不可避緩戰鬥動作



(三)不可溢出所命行動之範圍



A應展開於A B應展開於B若貪念M
 之地域則溢出行動範圍而展開於未
 來予定線外則不可

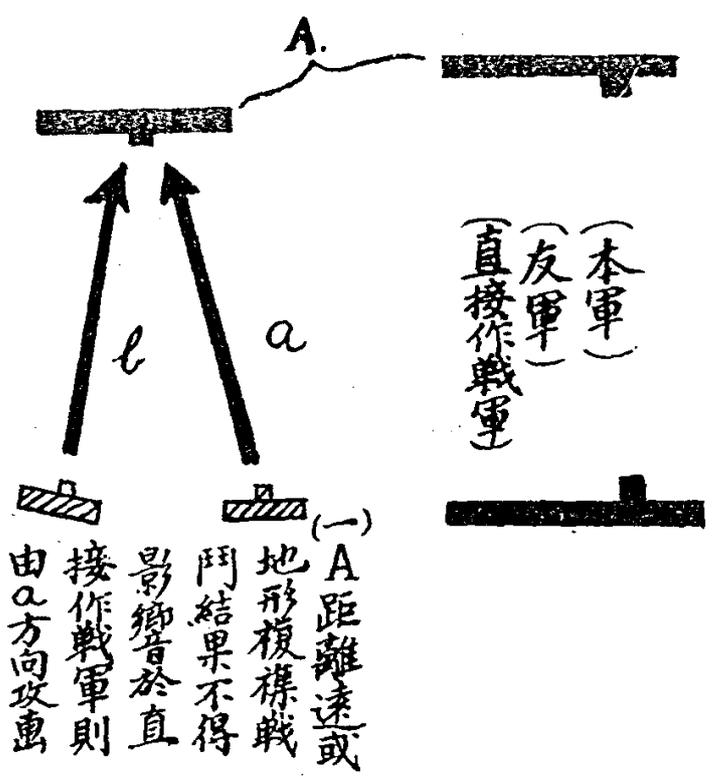
第二章
攻擊
戰

筳節

攻較手之要則

其一 戰略上之攻擊重點

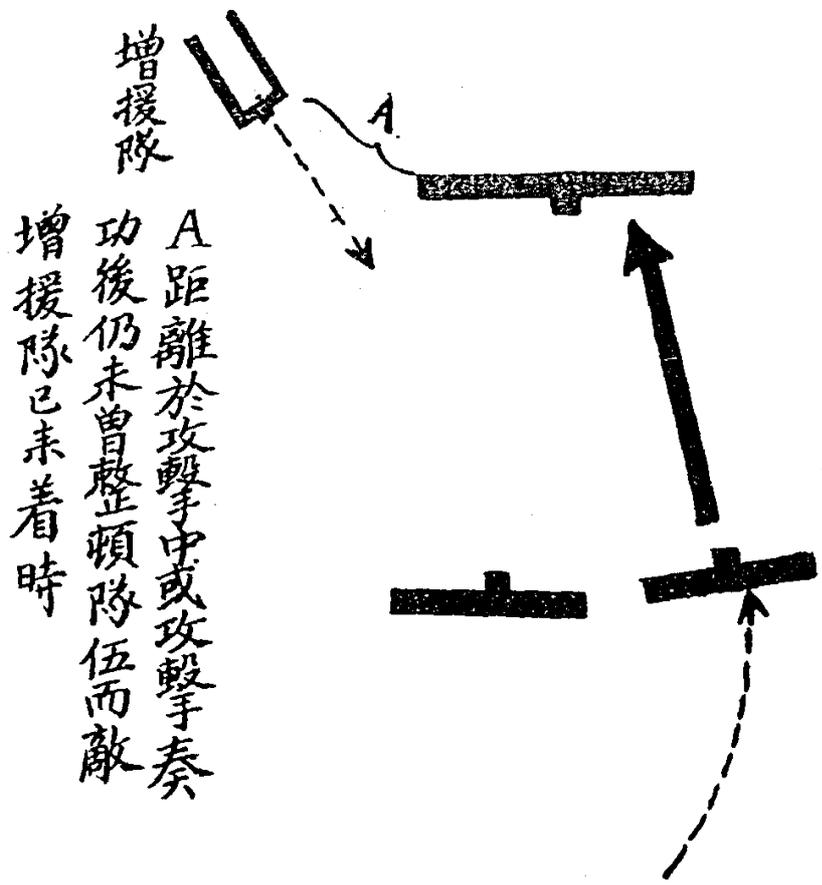
(一) 與本軍之關係



(二) A距離若近則將敵向其本軍方面壓迫此影響得波及於敵人時得由b方向攻直

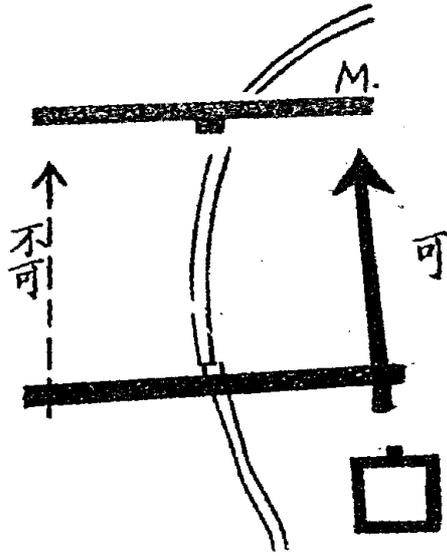
(一) A距離遠或地形複雜戰鬥結果不得影響於直接作戰軍則由a方向攻直

(二) 攻擊中顧慮敵增援隊未著

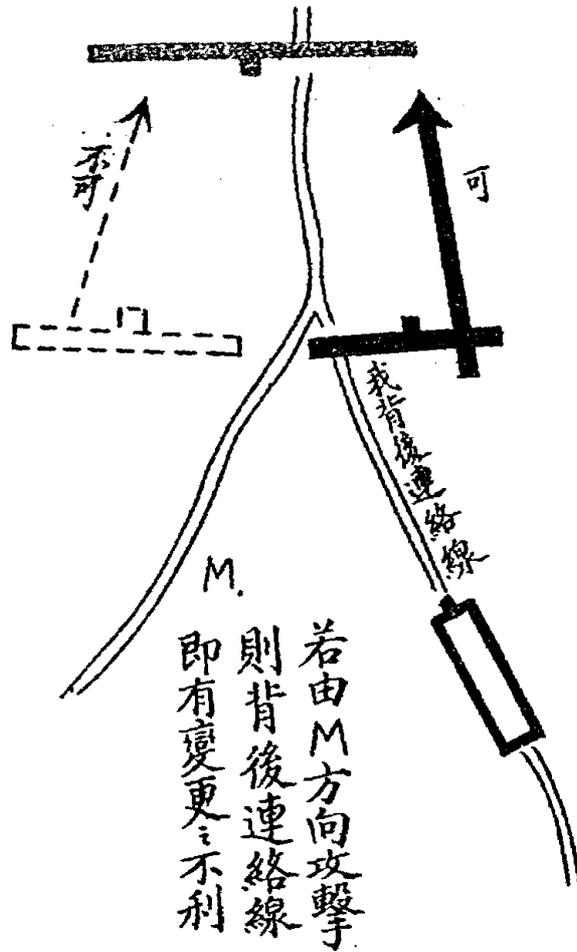


A距離於攻擊中或攻擊奏功後仍未曾整頓隊伍而敵增援隊已未著時

M方向即敵最感
痛痒之處



(三) 敵背後之連絡線

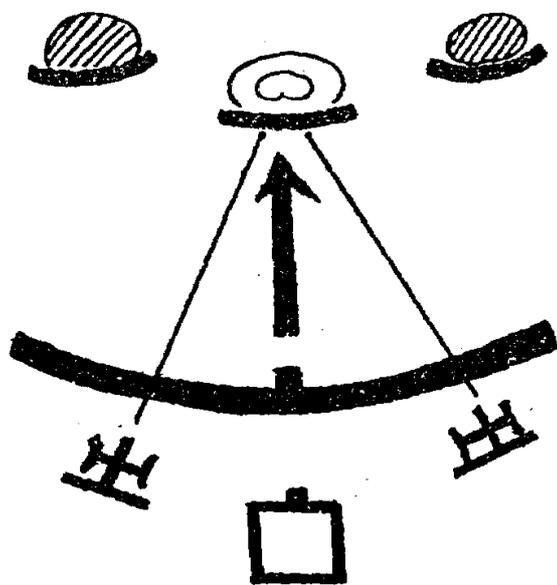


(四) 顧慮我背後之連絡線

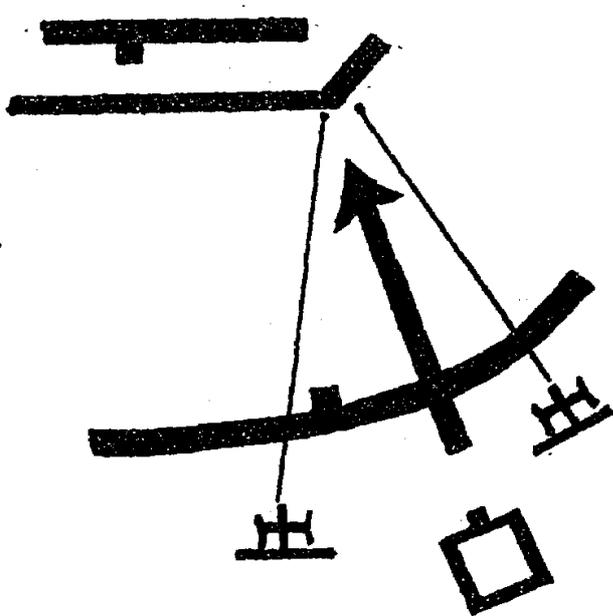
若由M方向攻擊
則背後連絡線
即有變更之不利

其二 戰術上之攻擊重點

(一) 陣地之突出部

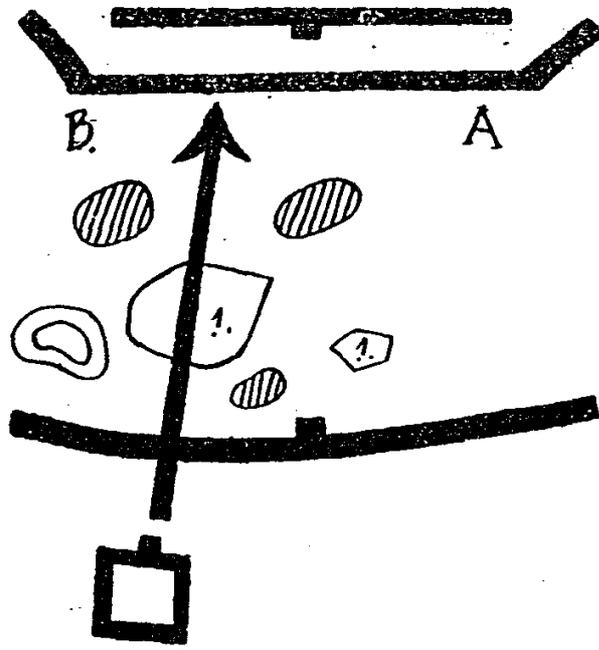


(二) 陣地之翼側



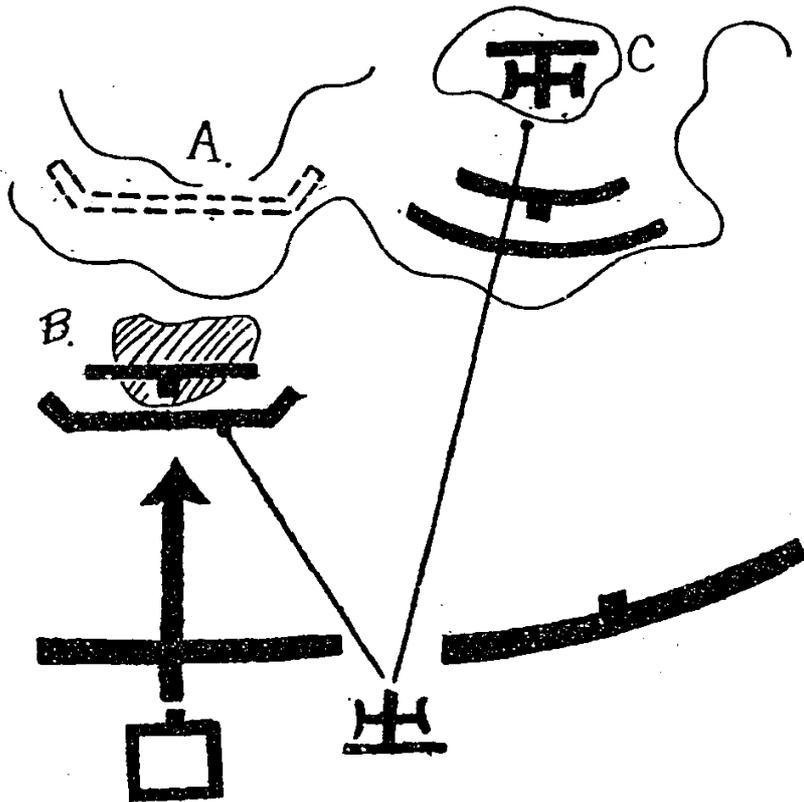
◎容易使用優勢之兵力及火力以壓倒敵之地点

(三) 得遮蔽敵眼敵火
容易近接之地点



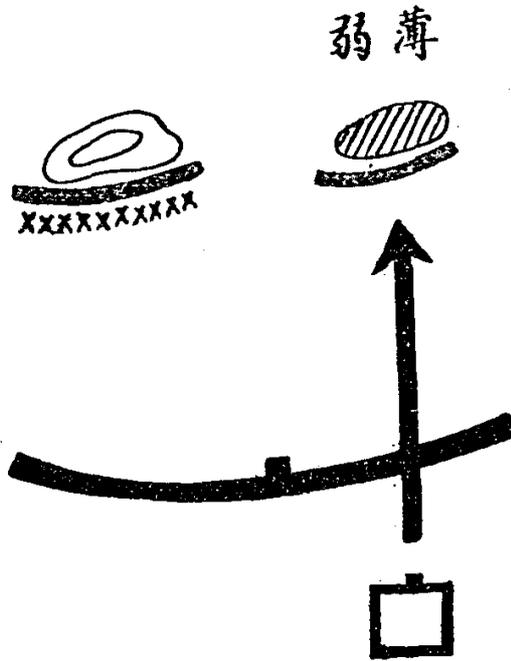
B. 方面比A方面容易接近敵人
且得遮蔽敵眼敵火至有
出敵意外之利

(四) 敵配備上之弱点



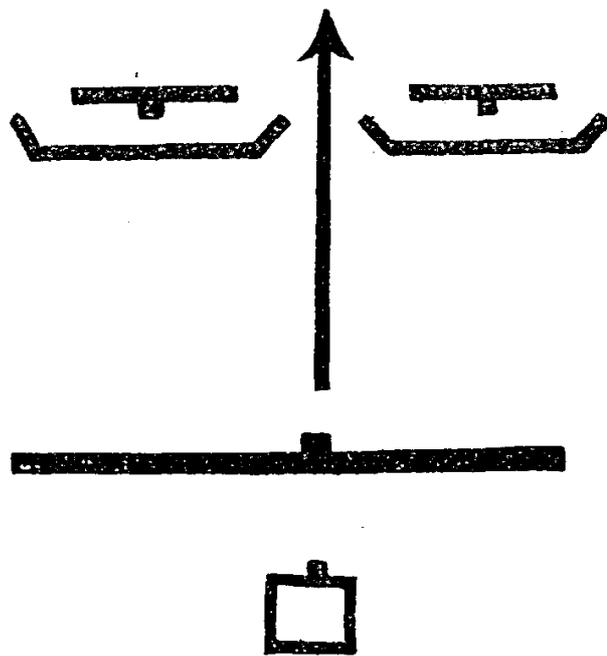
敵捨其C支撐點相等之A點而
取B則B形成障地之薄弱部

◎易收攻擊之成效



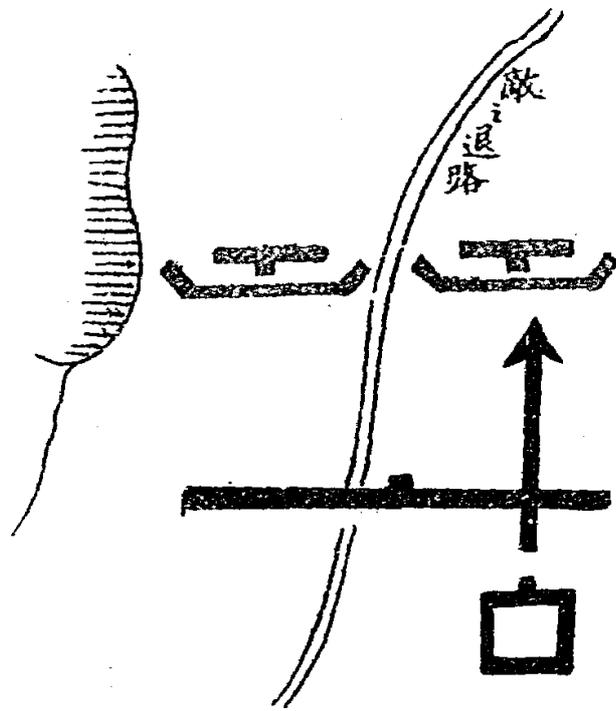
(五) 守備薄弱之方面
(或素質劣等之方面)

◎得將敵陣地切分兩斷



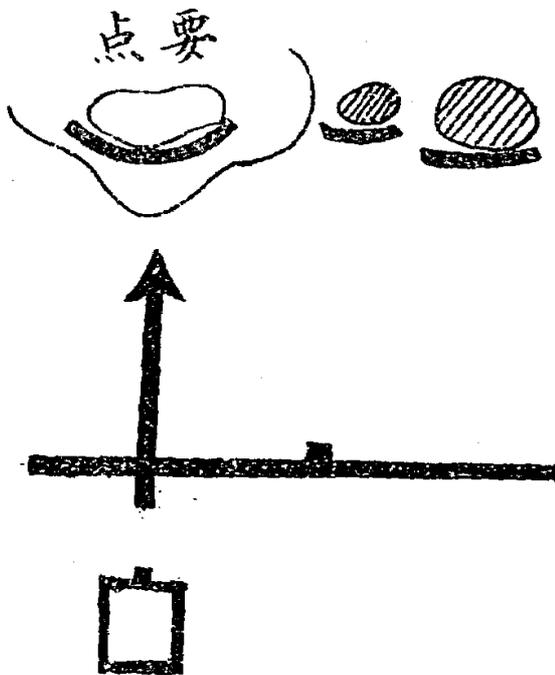
(六) 配備之間隙
(或兵團之接合部)

(七) 敵之退路



- 一. 此為敵最苦痛之方面
- 二. 敵爾後之動作亦困難

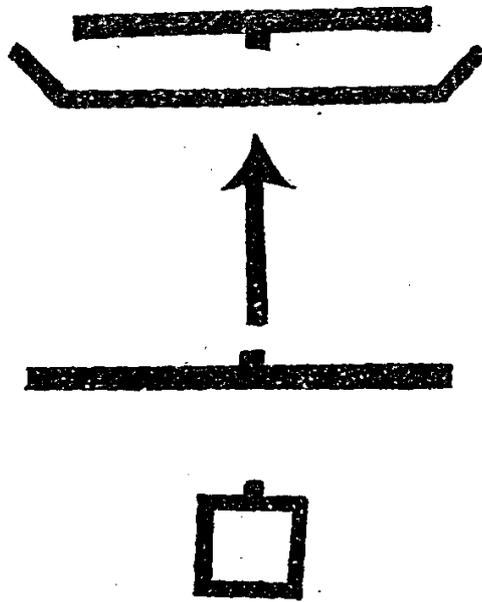
(八) 敵陣地之要点



- 一. 要点奪取後則敵陣地即瓦解
- 二. 於地形上得確實拒止敵之攻勢移轉

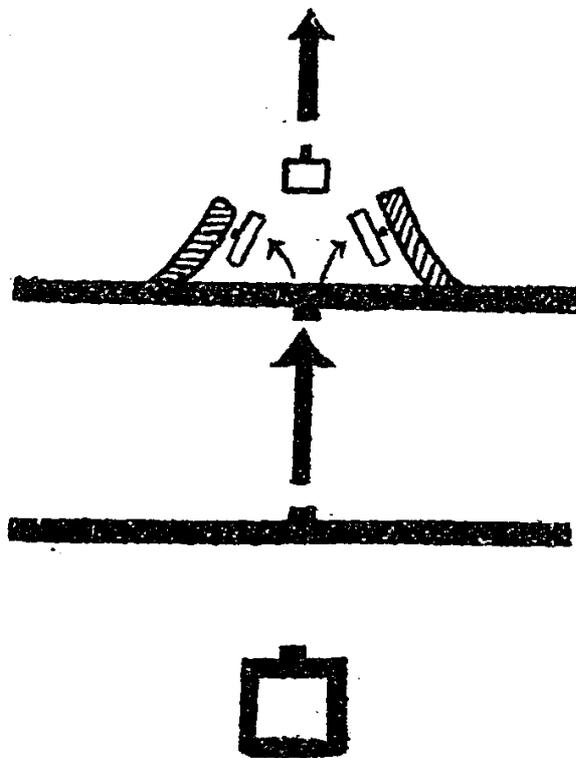
其三 攻擊之方式

(一) 正面攻擊



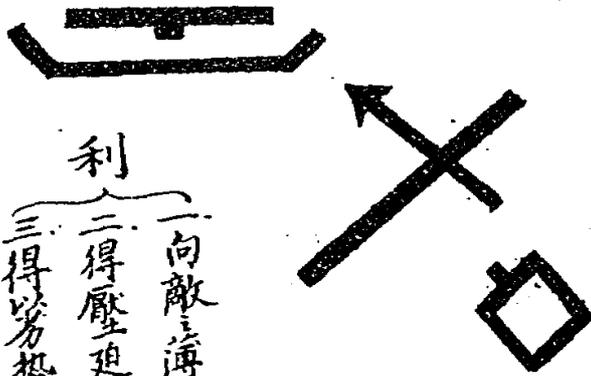
- 利
- 一 展開容易
 - 二 背後連絡線安全
- 害
- 一 若無巨大犧牲難收成效
 - 二 不過向敵之背後連絡線方向直退而已

(二) 中央突破



- 一 此為正面攻擊之一種
- 二 須要步砲兵充分之協同動作及適當決定戰鬥正面與縱長區分

(三) 側面攻擊



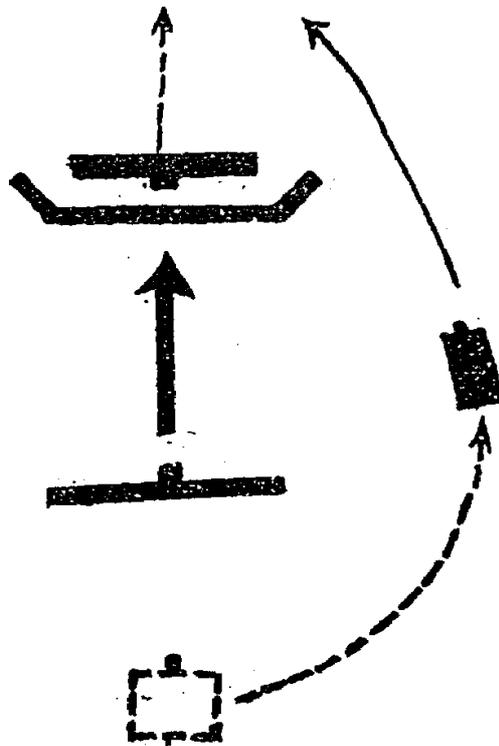
利

- 一 向敵薄弱部效果最大
- 二 得壓迫敵於退却線以外
- 三 得劣勢兵力而收偉大效果

害

- 一 攻擊着手時時間遲延
- 二 暴露我連絡線

(四) 迂回



一 意義——不直接攻擊敵人而迫其背後以威脅其後方連絡線之動作

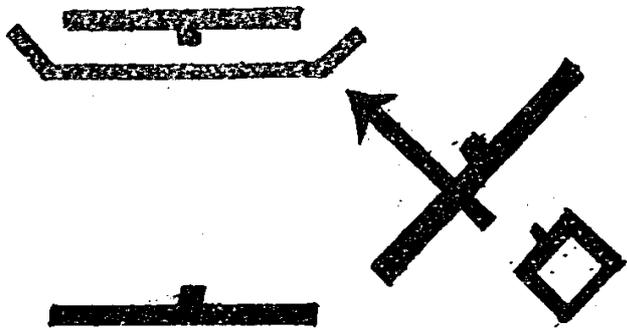
二 利：使敵捨棄其陣地得於我所希望之地域施行戰鬥或使敵不得不與我

速行決戰而使主力之攻取容易

三 害：兵力易有分離之虞

四 用途：山地戰多用之

(五) 包圍 (一翼)



- 注意 {
1. 須神速果敢使敵不遑應付
 2. 指揮官須果斷決行
 3. 我正面不可陷於兵力分散

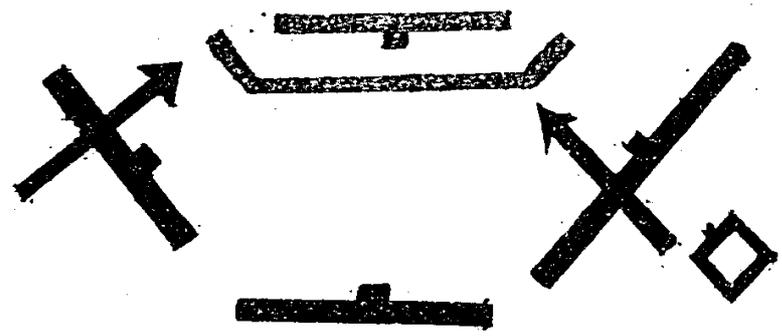
利： {

- 一得發揚最有力
- 二得壓迫敵人於退却線以外

害： {

- 一易被有為之敵人各個擊破
- 二各縱隊各部隊連絡困難

(六) 包圍 (兩翼)

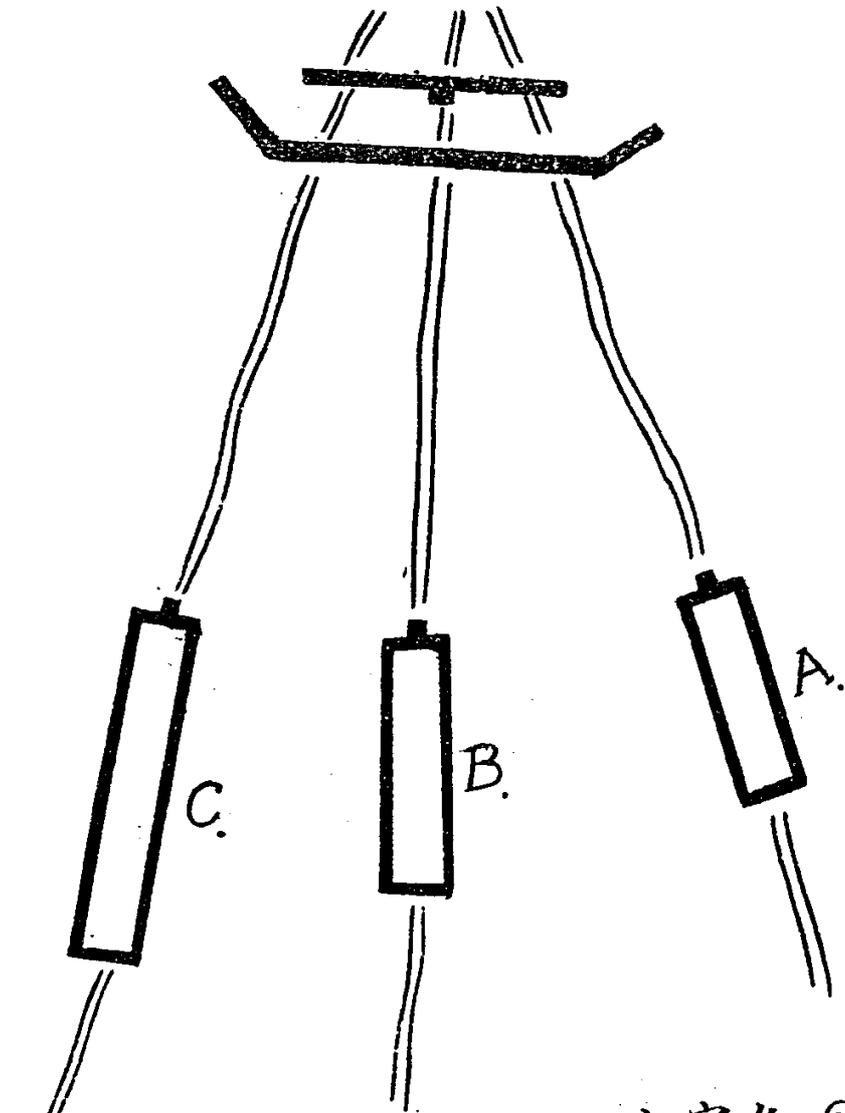


◎ 包圍——向敵正面與側面同時併擊之方法

◎ 原則：側面使用兵力其効力益大

其四 包圍之實施法

(一) 由數縱隊併進法 (各縱隊亦心的前進以包圍敵人)



◎要領

各縱隊為避免各個擊破
宜使用充分之兵力且須嚴
密保持連絡

利：

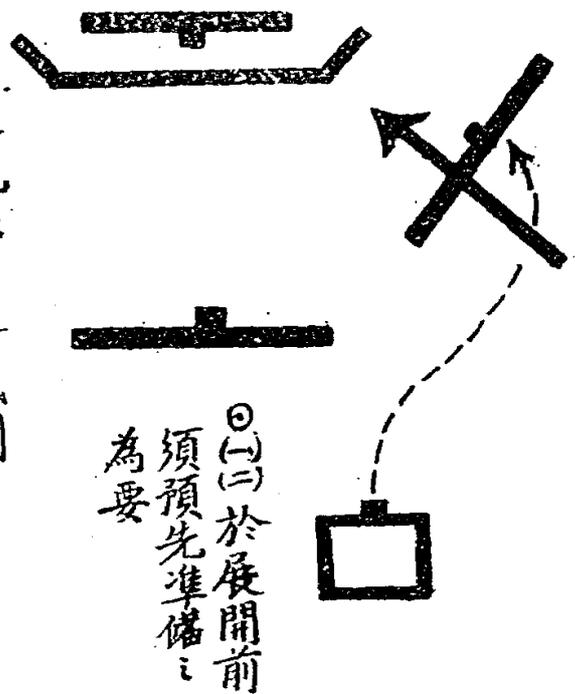
得迅速容易以行

包圍

害：

易被各個擊破故多
適用於大部隊之戰
鬥

(二) 依後方部隊之加入法

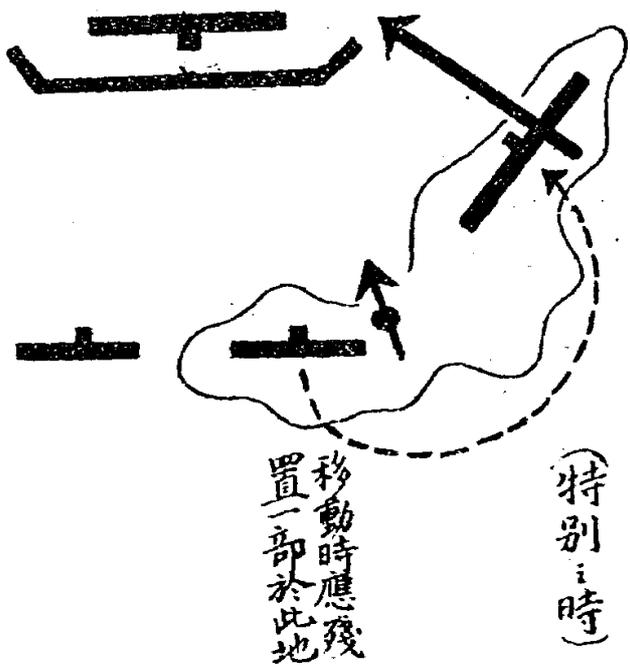


(一) 於展開前
須預先準備
為要

利
一得統一以指導戰鬥
二各個衝破之虞少

害
一不能出敵之意表
二在大部隊時須要多大時間
故適於小部隊之戰鬥

(三) 依既展開部隊之移動法



(特別之時)

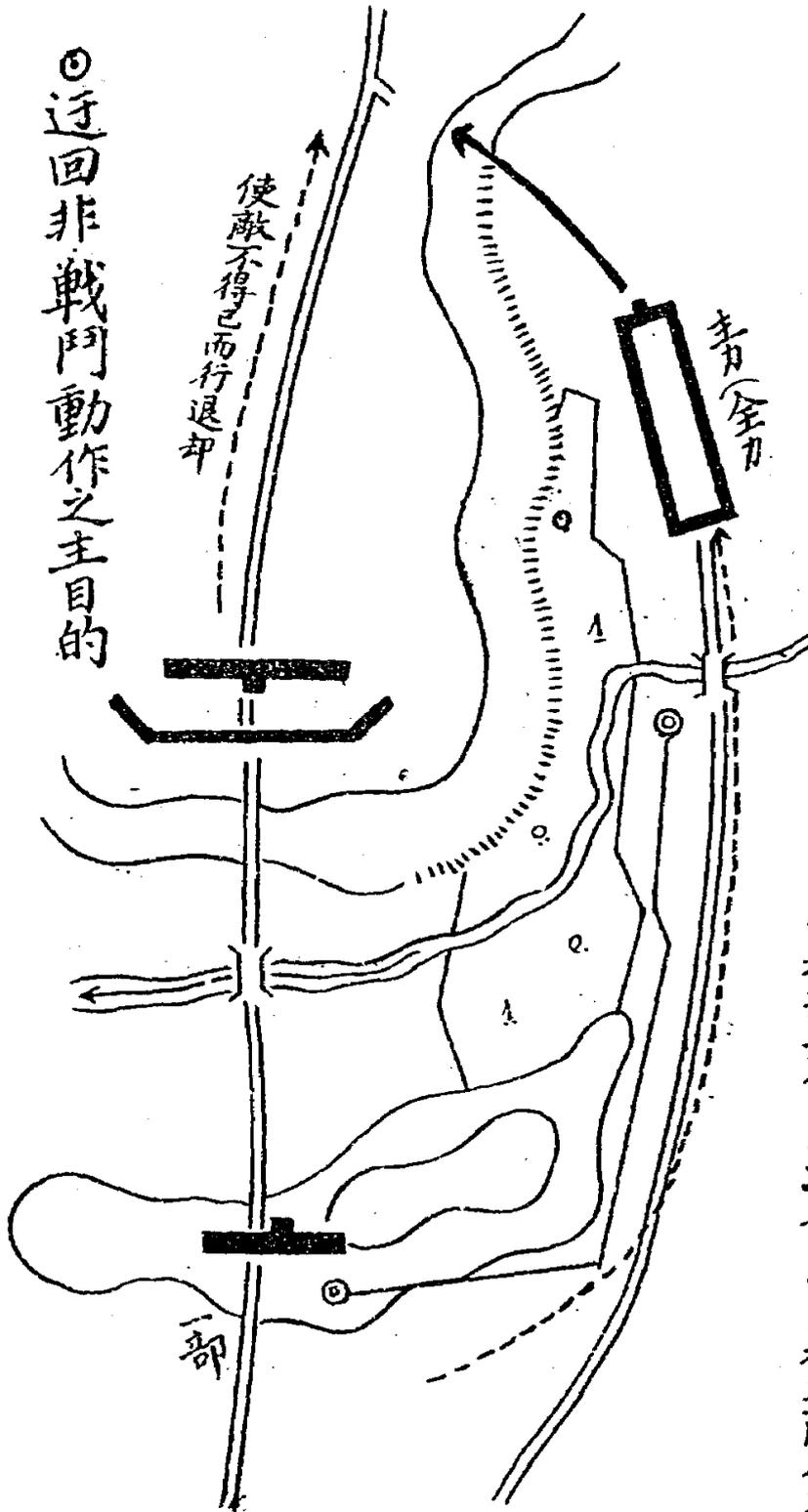
移動時應殘
置一部於此地

一此法特於地形有利或得被敵目視時
如夜間濃霧等時得實行

二此法通常為小部隊之企圖然有時
大部隊亦得利用夜暗以行之

其五 迂回之實施法

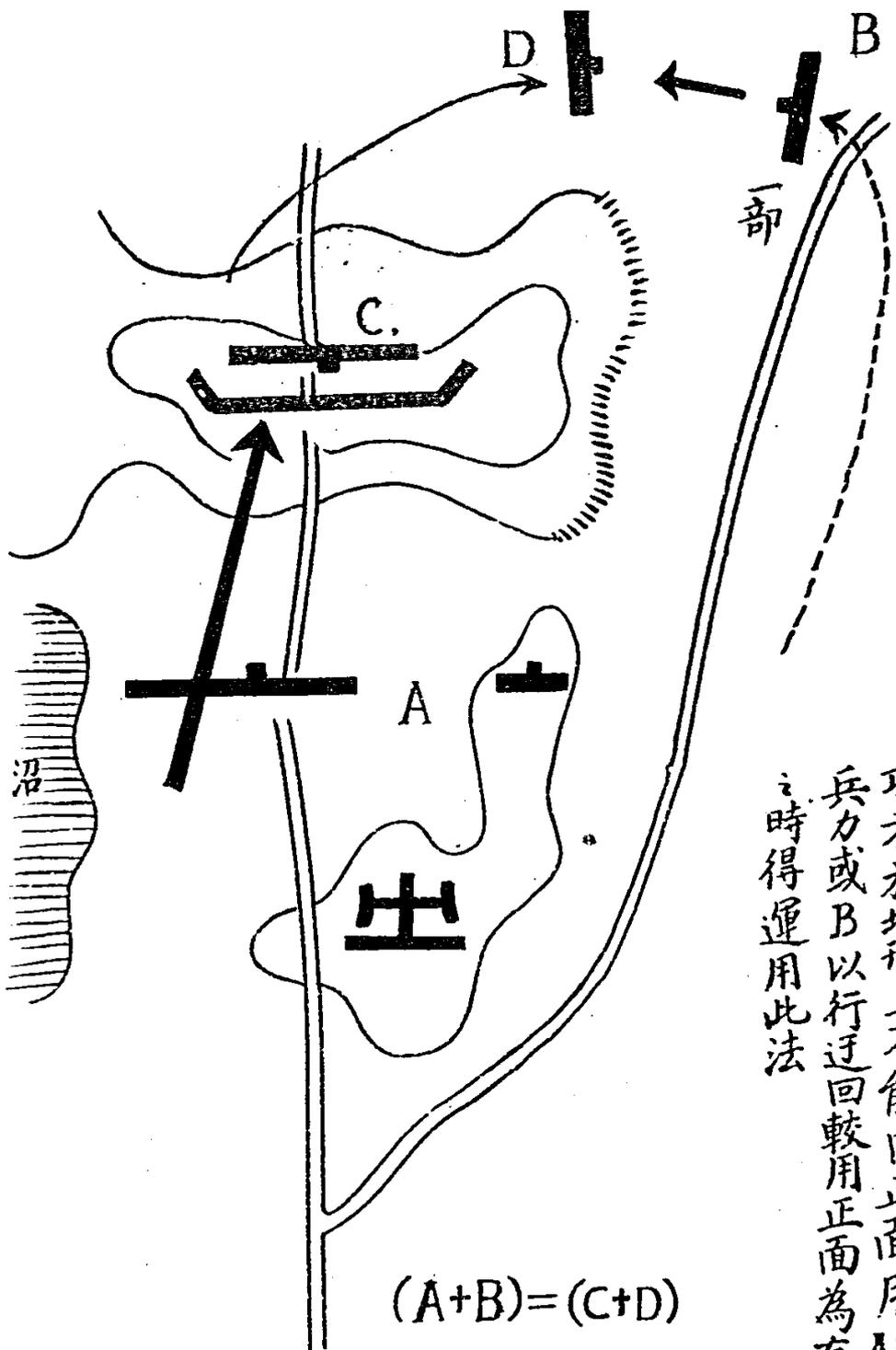
(一) 以全力或主力迂回法



◎ 迂回非戰鬥動作之主目的

◎ 地形上有時以一部出而拒止敵人為有利

(二) 以一部迂回法



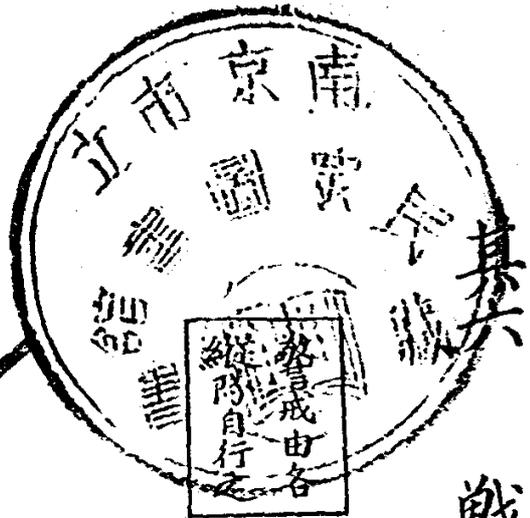
◎用法

攻者於地形上不能由正面用A+B
 兵力或B以行迂回較用正面為有利
 之時得運用此法

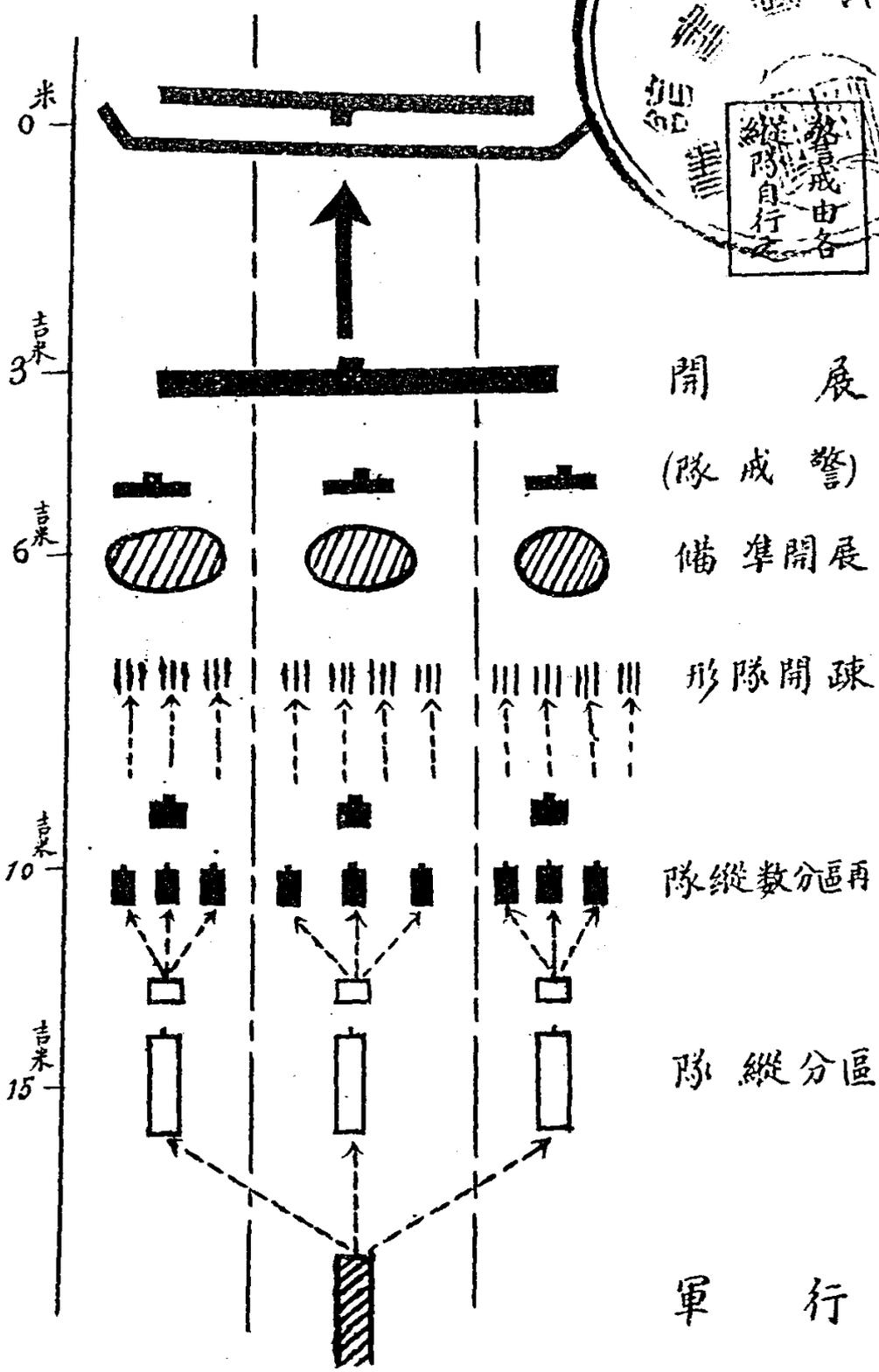
$$(A+B) = (C+D)$$

若使 $B < D$

則 $A > C$



戰鬥前進之要領



開展
(隊成警)

備準開展

形隊開疎

隊縱數分區再

隊縱分區

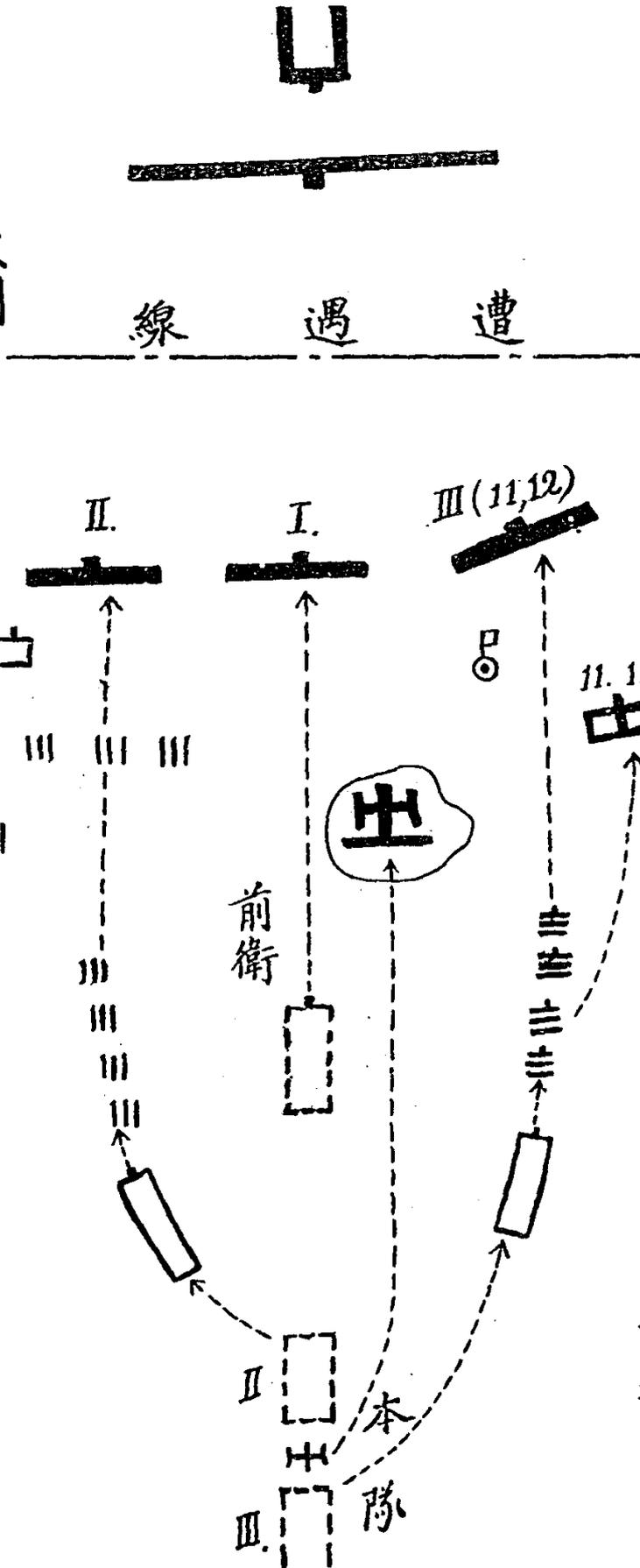
軍行

第二節

遭遇戰

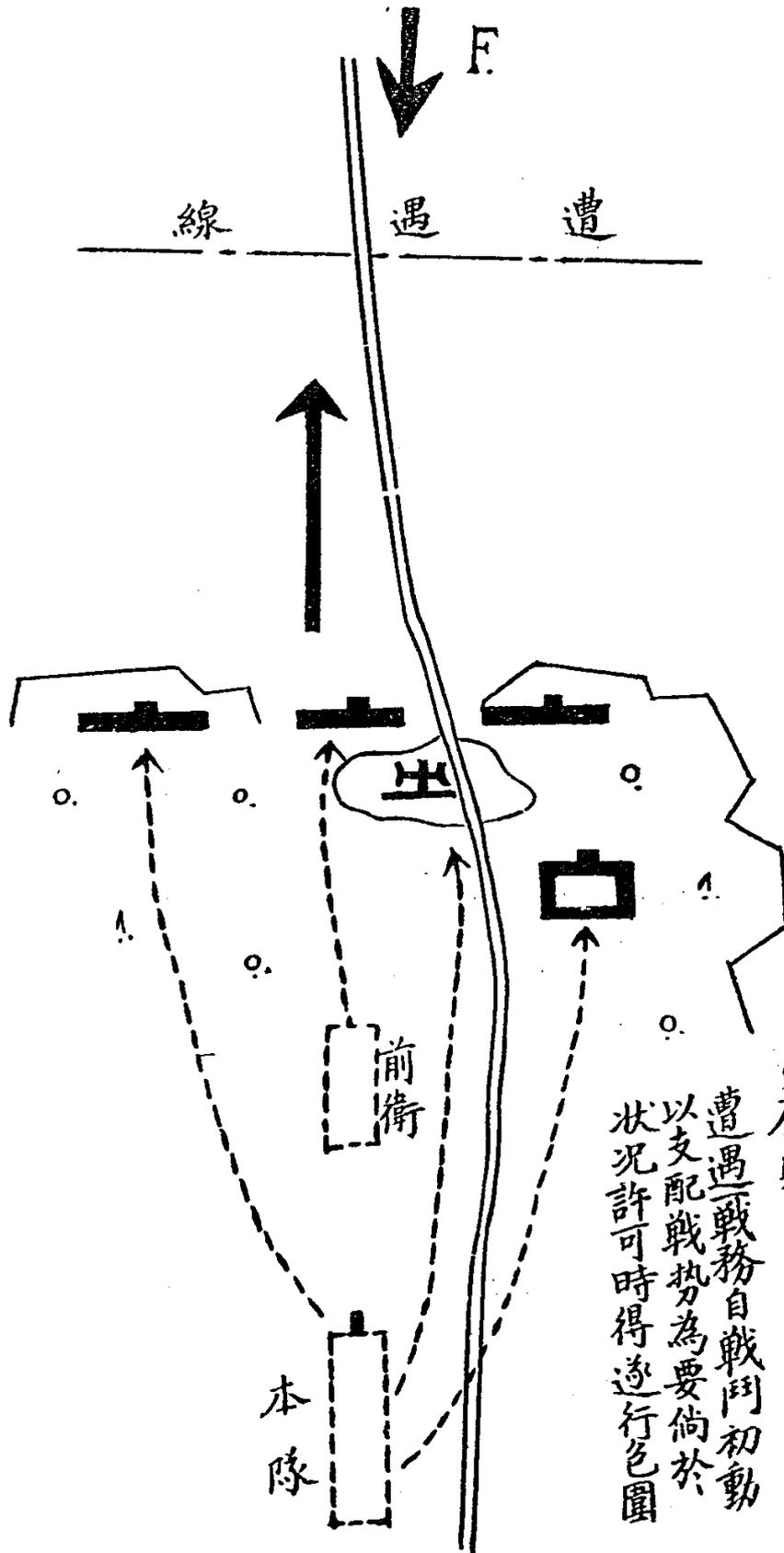
其一 遭遇戰展開一般之要領

◎原則：
遭遇戰要訣
在占先制利



- ◎原則
- 一、為占先制之利由行軍縱隊直接以行分進展展開為宜
 - 二、分進之各隊務各自警戒成
 - 三、行進中須漸次短縮縱長

其三 先行展開後之前進



◎原則

遭遇戰務自戰鬥初動以支配戰勢為要倘於狀況許可時得遂行包圍

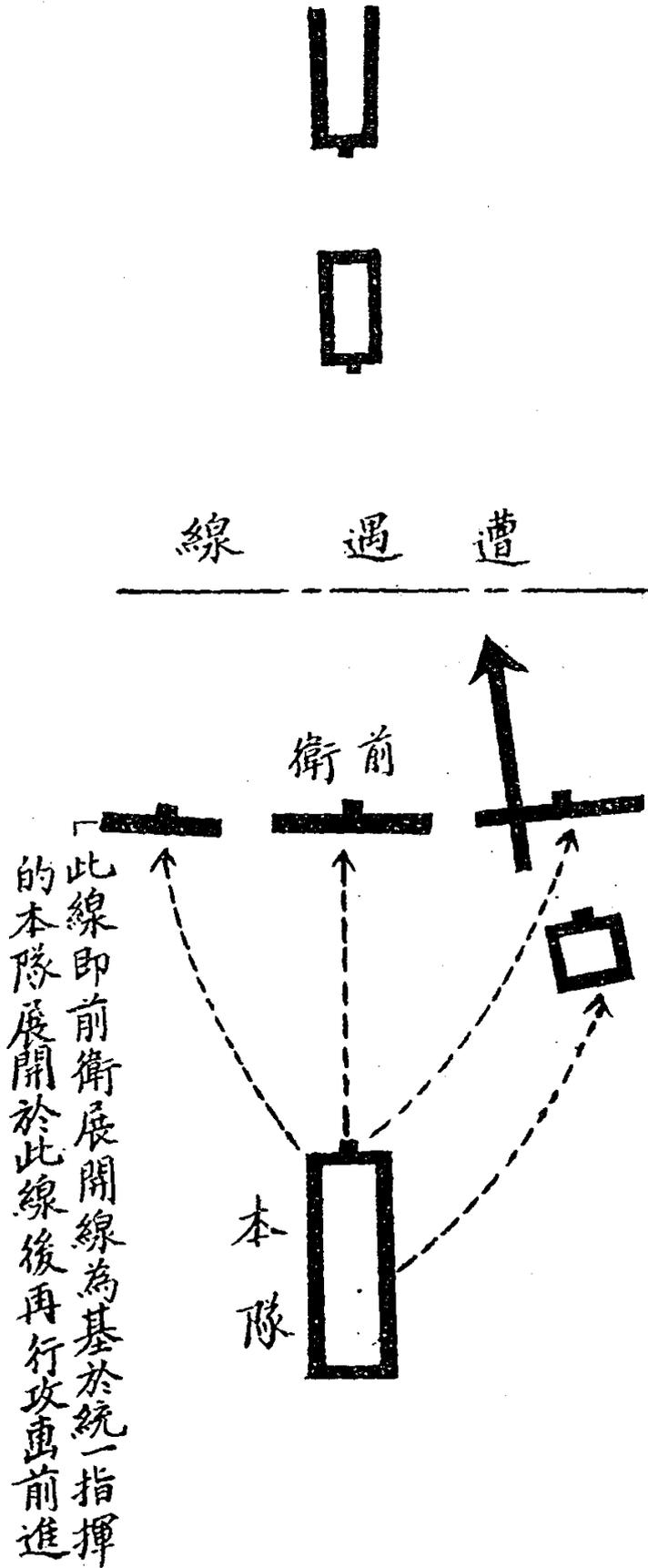
◎要領

與敵距離漸近且地形適當時以先行展開後而前進為有利因此較行進中展開自無展開終了前先行遭遇之虞

其三 統一展開

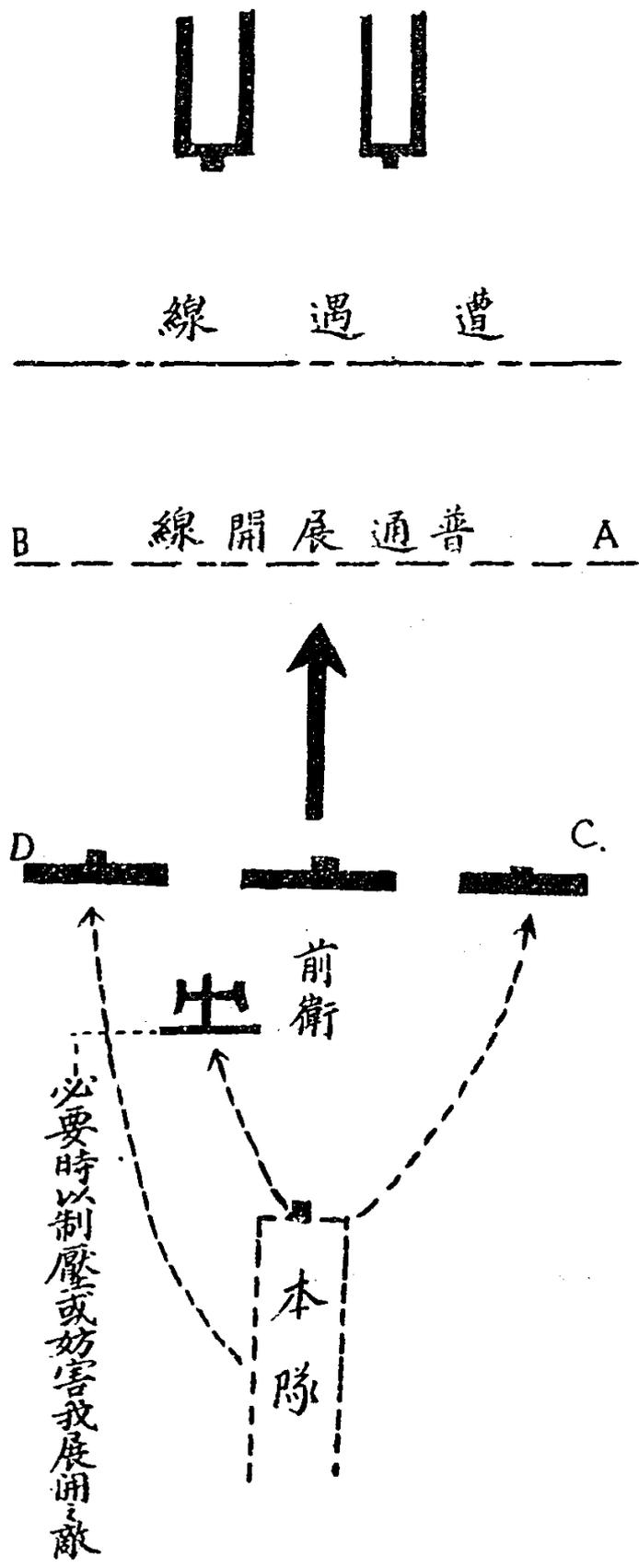
(一) 普通時

於豫期遭遇線之後方使前衛以掩護
 本隊展開俟本隊既展開至前衛或其附近之線
 則一齊開始前進



(二) 特別時(離隔展開)………敵先我完成戰鬥準備此時須預

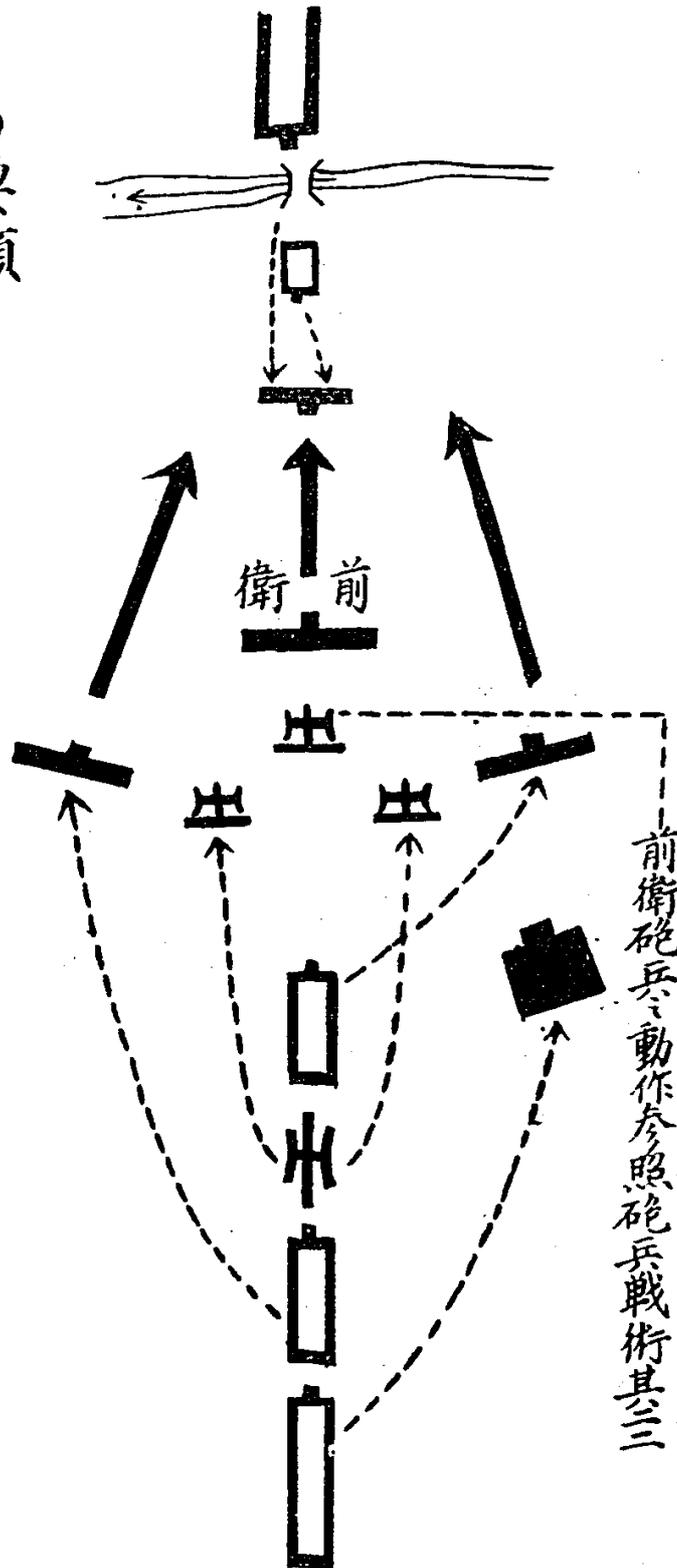
防敵之色圍且為始終避免其優勢之敵對戰之不利故於兵力未完全展開之先不可行真面目之戰鬥



按(一)普通時之原則應展開於A B線但此時適宜其敵隔離於C D線展開至我之兵力未十分展開前宜避免真面目之戰鬥

其四 逐次展開

(一) 增大前衛利益時

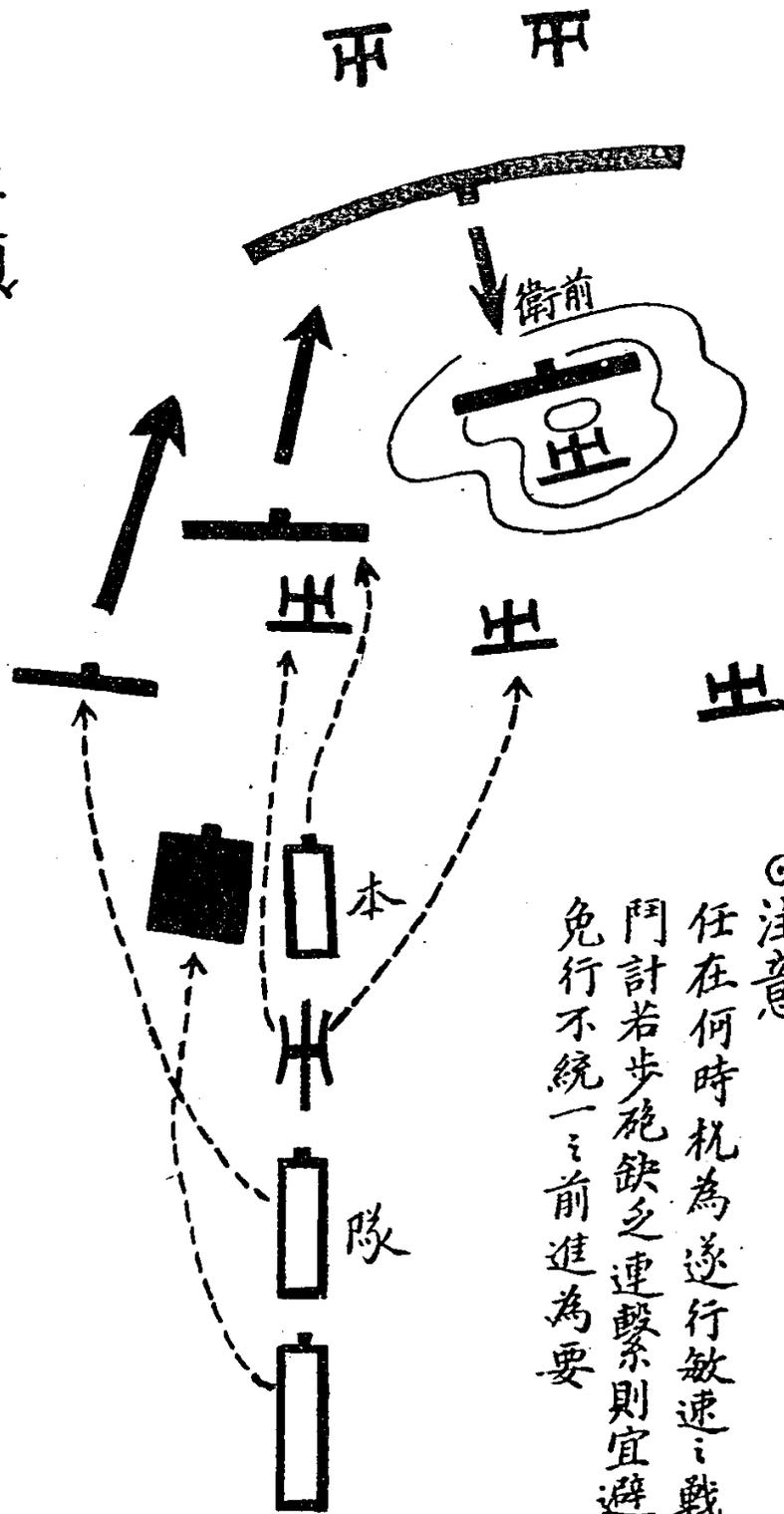


◎要領

逐次展開無論增大或確保前衛既獲得之利益各縱隊及逐次到着本隊之各部隊務使從速參加戰鬥為要

前衛砲兵動作參照砲兵戰術其三

(二) 確保前衛利益時



◎ 注意

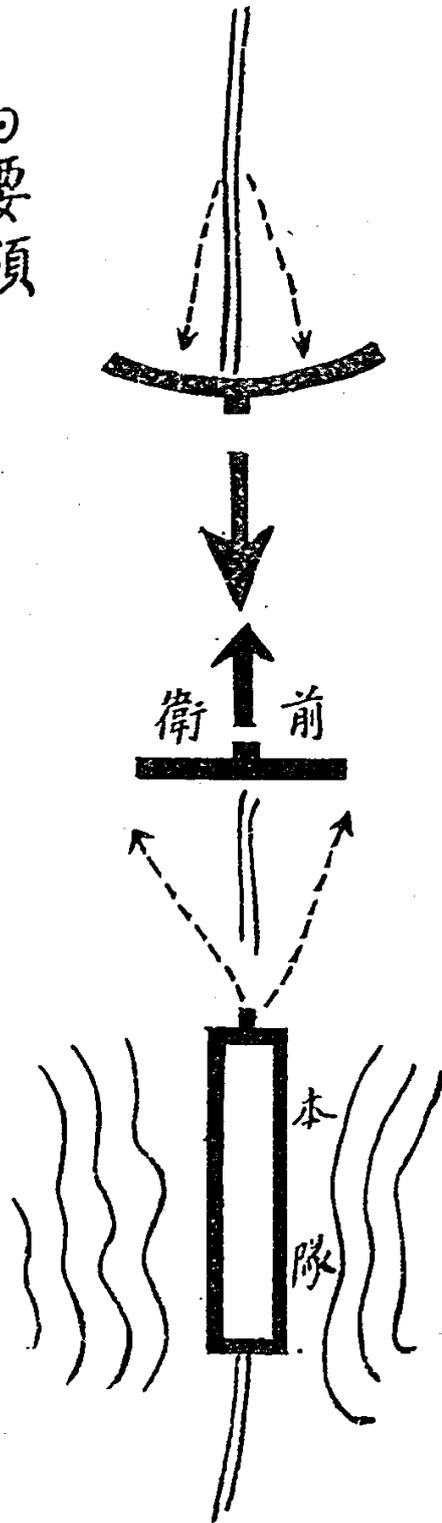
任在何時枕為遂行敏速；戰鬥計若步砲缺乏連繫則宜避
免行不統一之前進為要

◎ 要領

前衛既占領前方要地為確保其利益得將本隊如圖
逐次向其翼側展開之

其五 前衛獨立攻擊之時機

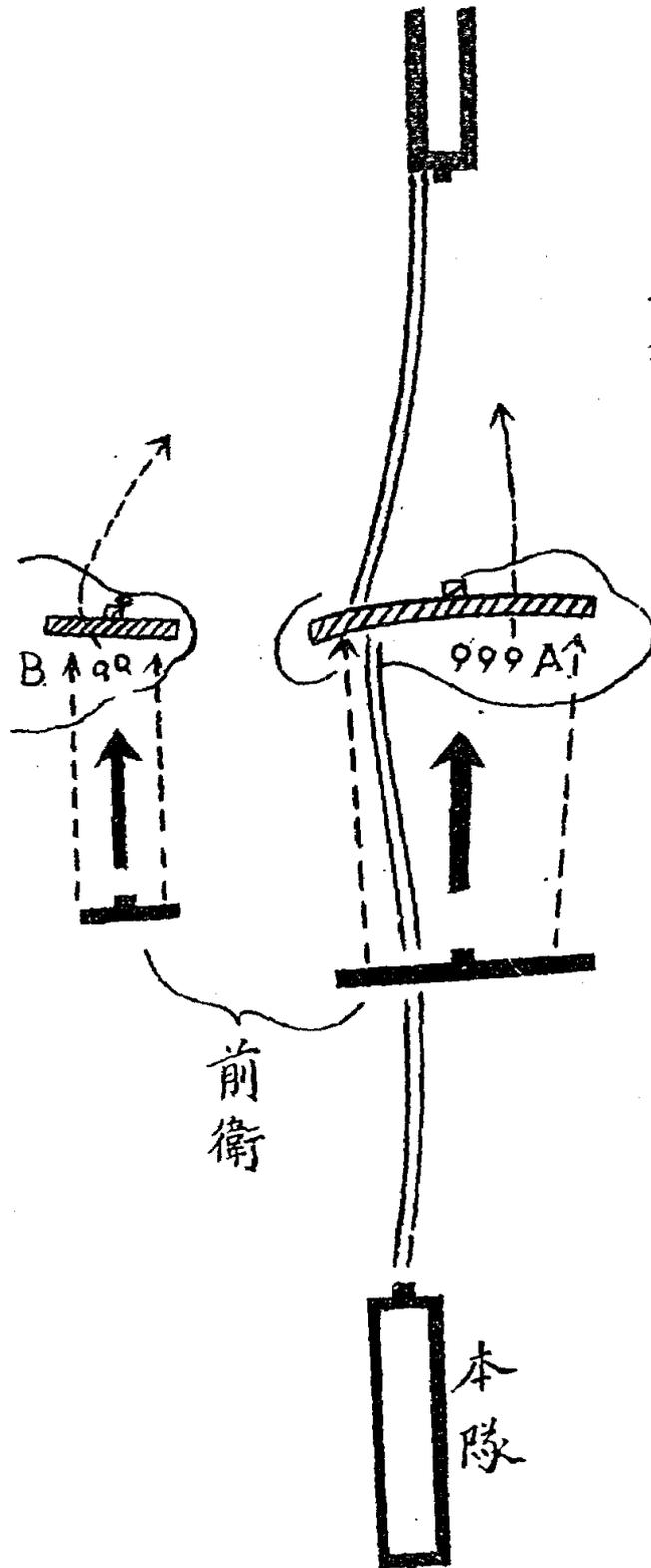
(一) 進出隘路時……為使本隊進出隘路容易故前衛不可停止於隘路前須獨立攻取敵人



◎要領

遭遇戰前衛之行動與本隊之戰鬥有至大影響故前衛司令官須從指揮官之指示當必要時則獨斷以行部署不失良機而完成自己之任務為要

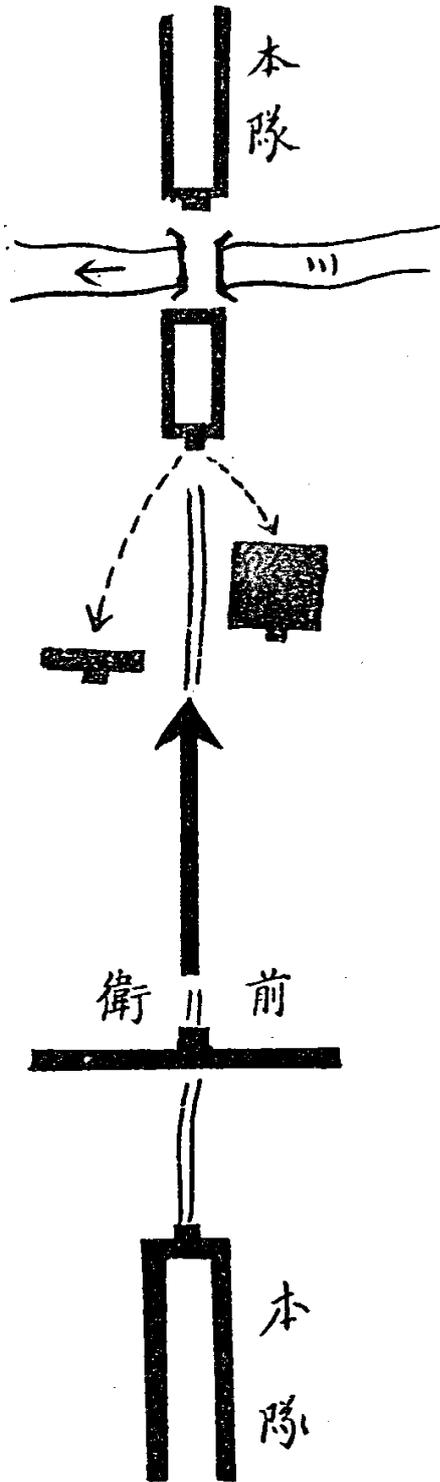
(二) 先敵占領要点時……為便於爾後之戰鬥以先敵占領
 戰場內有利之地点時



○要領
 為使本隊爾後之展開容易故前衛應獨立以行攻擊
 先敵占領 A B 高地

(三) 乘敵不利時……敵之兵力薄弱或敵進出於

展開困難之地域時

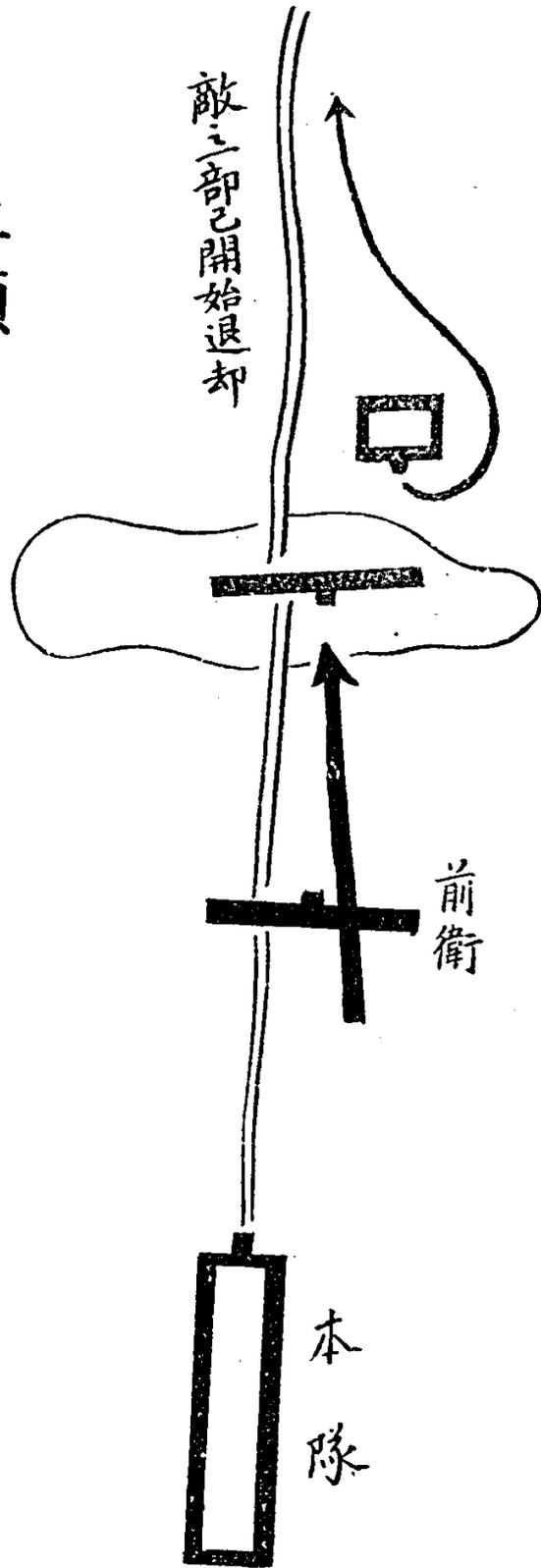


◎要領

如圖敵之本隊因有不得不渡過此橋梁而行展開之虞故前衛應乘此機會獨立決行攻擊

(四) 敵有退却狀況時

◎ 前衛為抑留敵人故不得不獨立攻擊



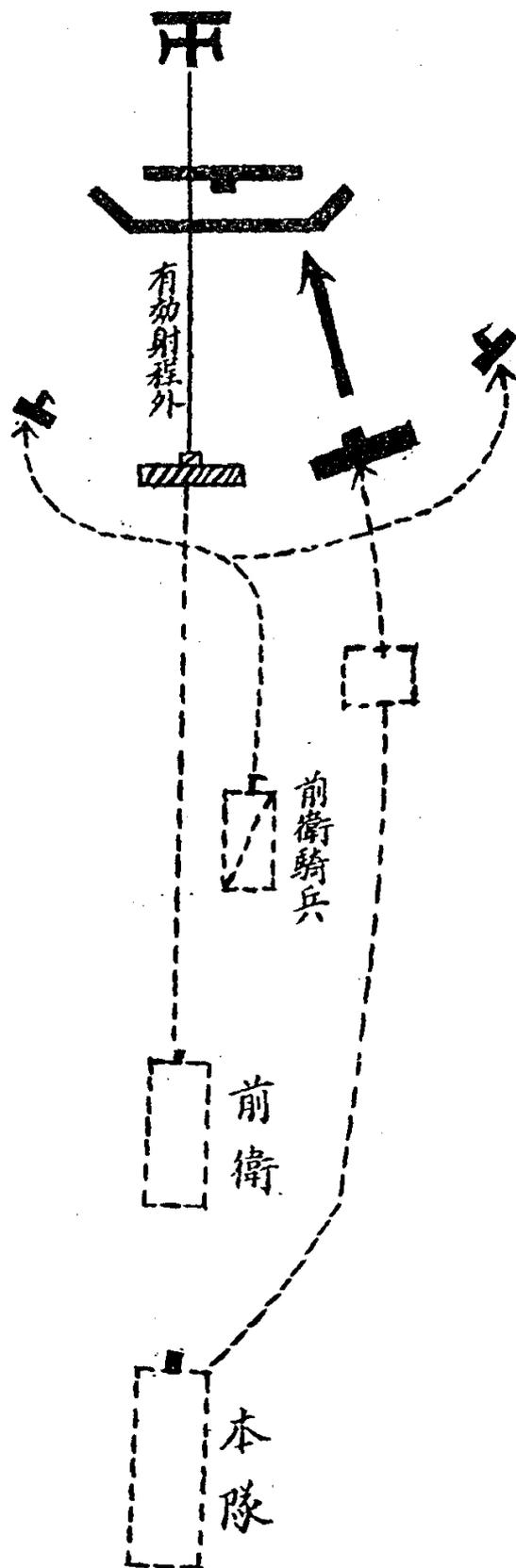
◎ 要領

遭遇戰應竭力占領左之要點

- 一. 可為戰鬥支撐之要地(縱多惹起戰鬥或正面過廣者亦當占領之)
- 二. 為便於砲兵搜索情报且有利於觀測之地点

第三節 陣地攻擊

其一 陣地攻擊一般之要領



一前衛騎兵……將敵騎驅逐施行所要之敵情地形偵察後即應與前

衛交替轉移至側方專任敵陣地側翼之搜索

二前衛……顧慮敵砲火之有效射程占領陣地以掩護本隊開進及

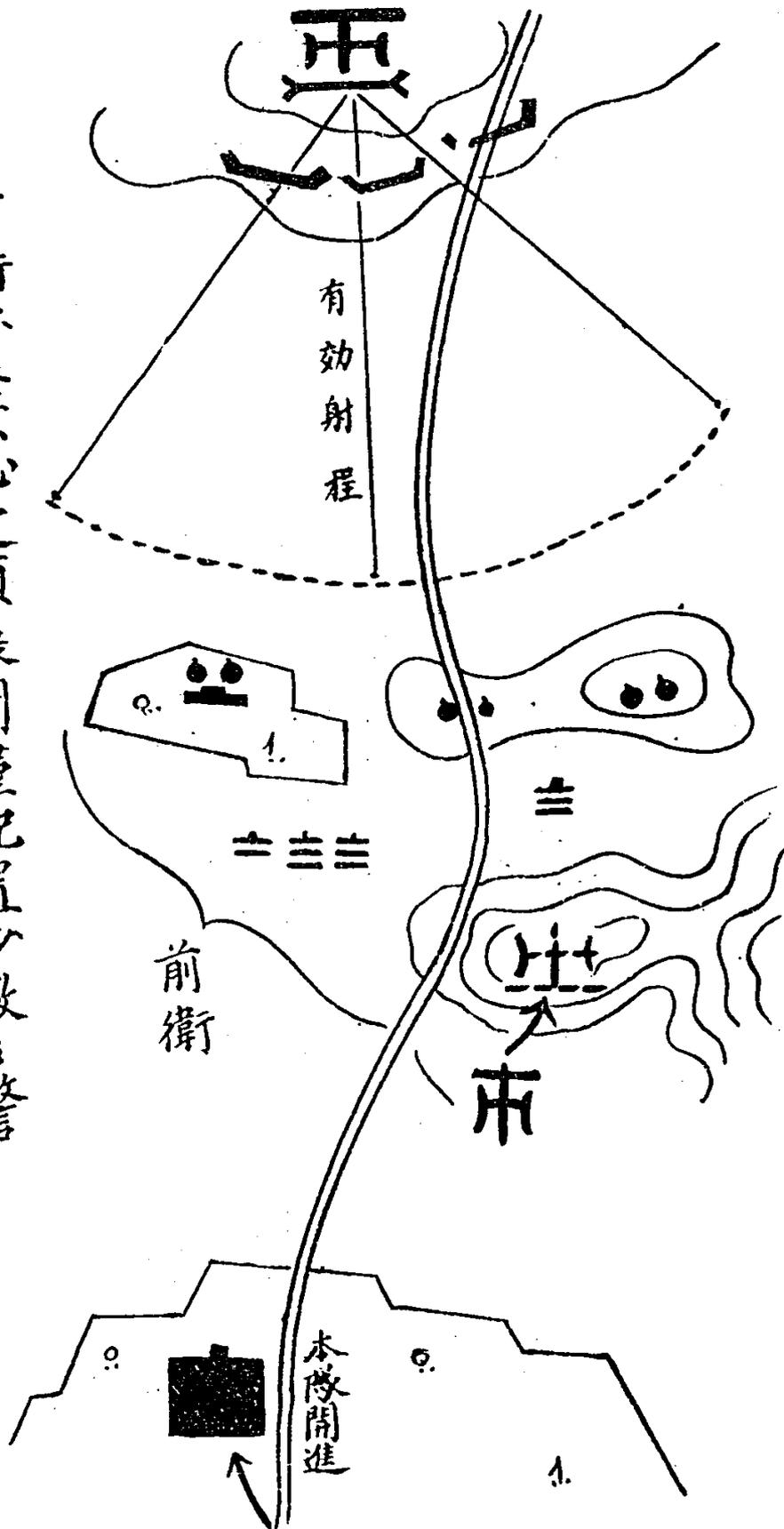
展開且須搜索敵情並驅逐敵警戒部隊

三本隊——依前衛之掩護以行開進其後高級指揮官基於

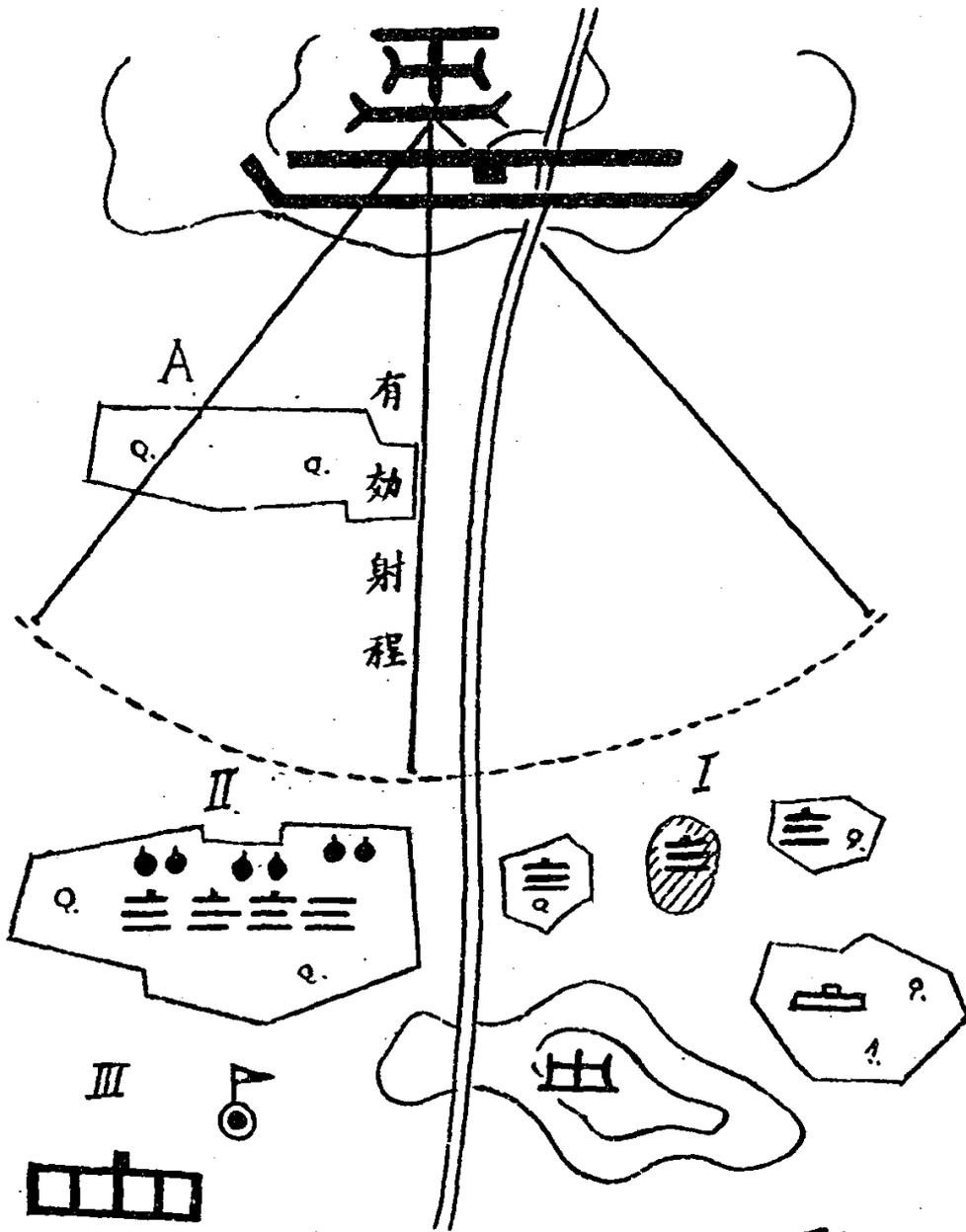
偵察之結果而定立攻擊計劃指導攻擊

其二 前衛掩護開進之要領

○前衛步兵不必定須展開僅配置少數之警
戒部隊於前方即可又前衛砲兵應取就陣地之姿勢



其三 攻擊準備位置之選定

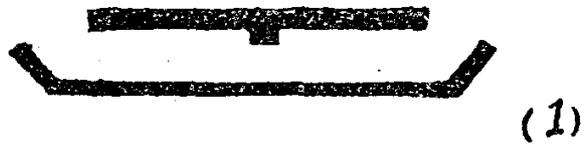


要領

- 一、就攻直位置之營以集團或展開須依當時之狀況而定之
- 二、得指示攻直目標且於地形上以展開為有利
- 三、得至前方A森林處展開為宜
- 二、攻直位置之選定
 1. 務避免有效敵火之損害
 2. 須接近敵人

其四

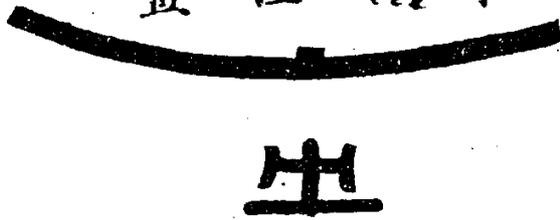
攻擊準備位置異砲兵陣地



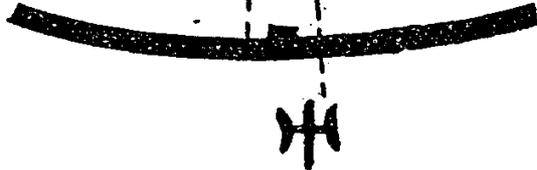
準備位置



準備位置



準備位置



攻車準備位置異砲兵陣地之關係通常如(1)二者概位置於同線上之附近

如(II)砲兵陣地過遠通常有不至時機而須變換陣地之不利

如(III)於準備位置附近無通常陣地時則將陣地予定于前方異步兵同時前進而從速占領之

其五

攻擊手展開實施之要領

◎高級指揮官將展開命令下達後諸隊應依其次之要領展開之

第二



第二次展開位置



第一

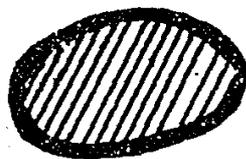
第一次展開位置



進



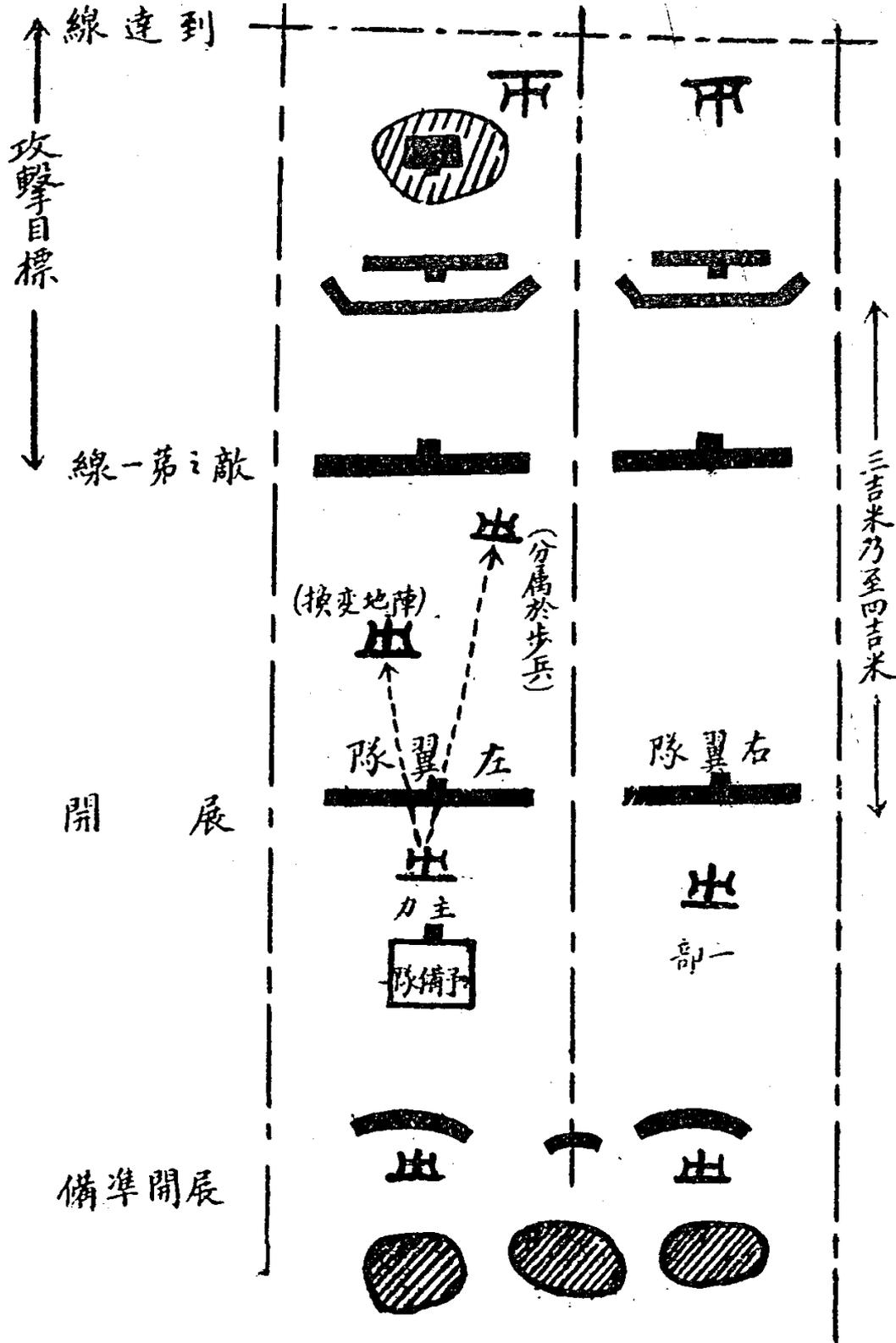
開進位置



一各部隊應保持秩序其連繫務得遮蔽敵眼而施行之
二各部隊須自行所要之警戒

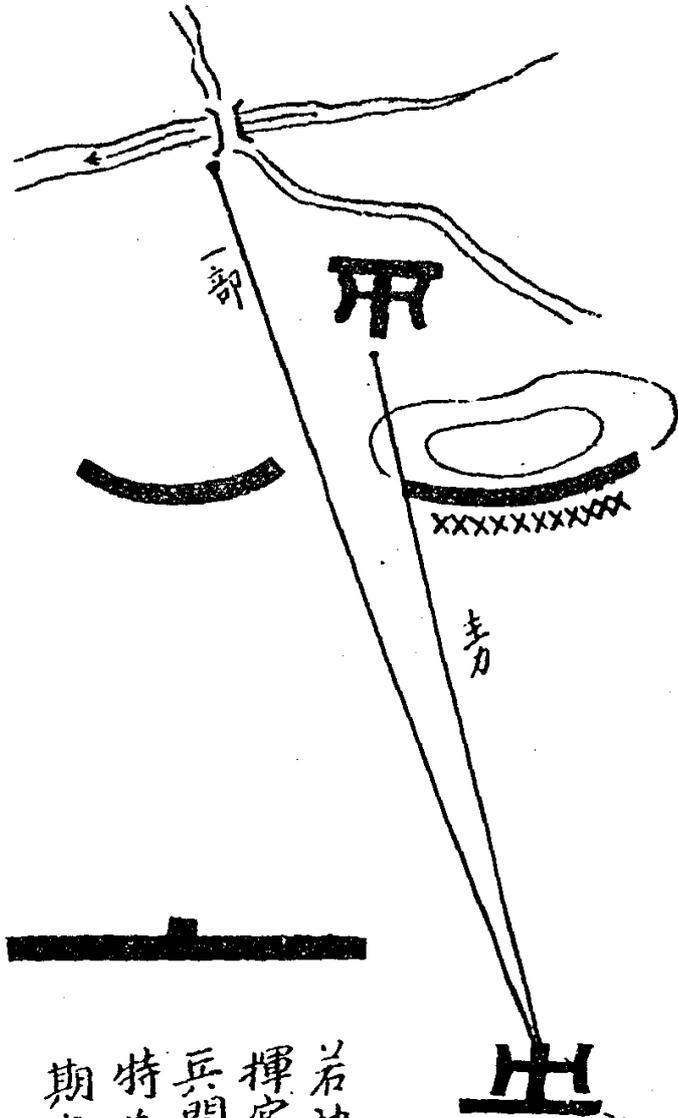
三有時與敵隔離以行展開整頓所要之準備後用推進法就展開位置即敵有長大射程之砲兵等關係若由展開準備開進位置向展開位置前進則危險甚大故先於第一次準備展開次再就第二次展開位置(如圖)

其六 攻擊實施後之動作



其七 攻擊各時期步砲兵協同之要領

(一) 展開時期

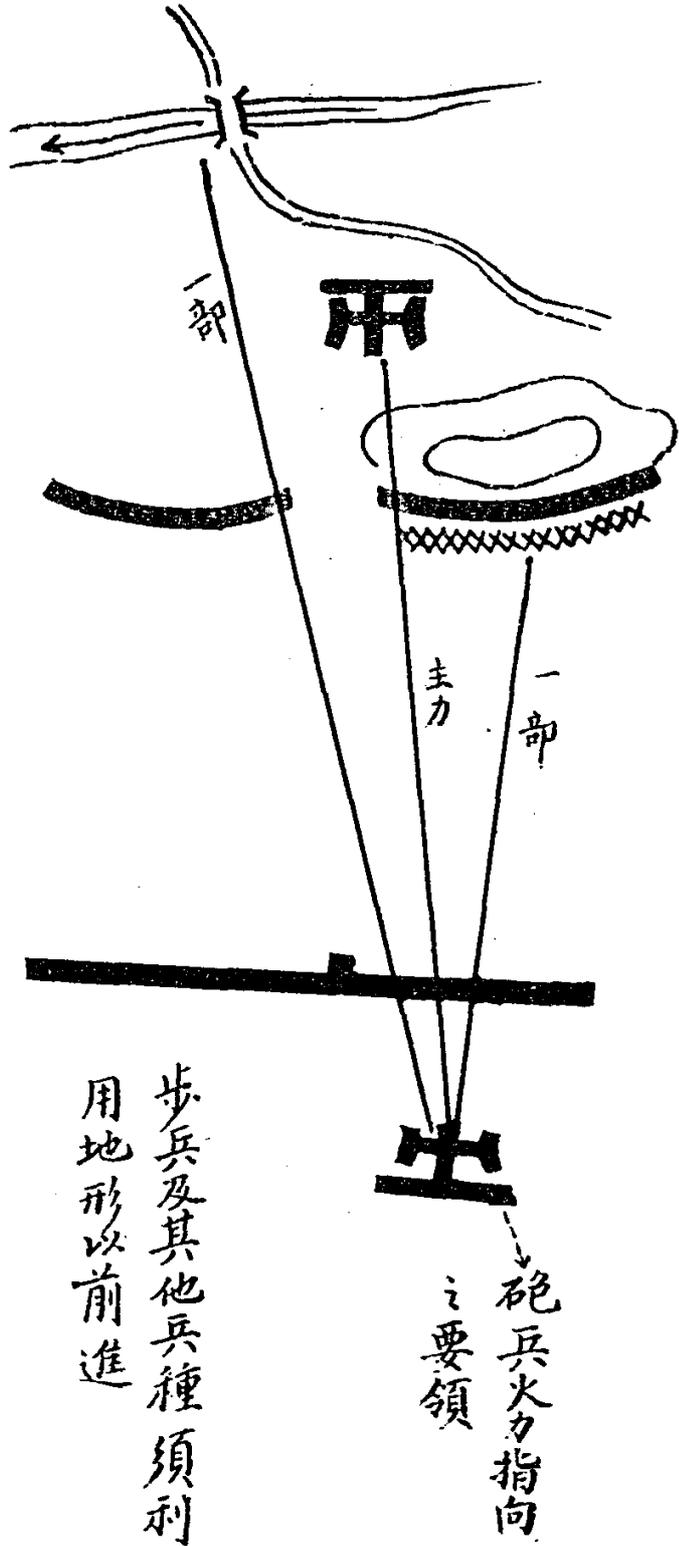


- 一 射擊妨害我展開之敵
- 二 顧慮敵攻勢轉移以占領陣地

◎要領

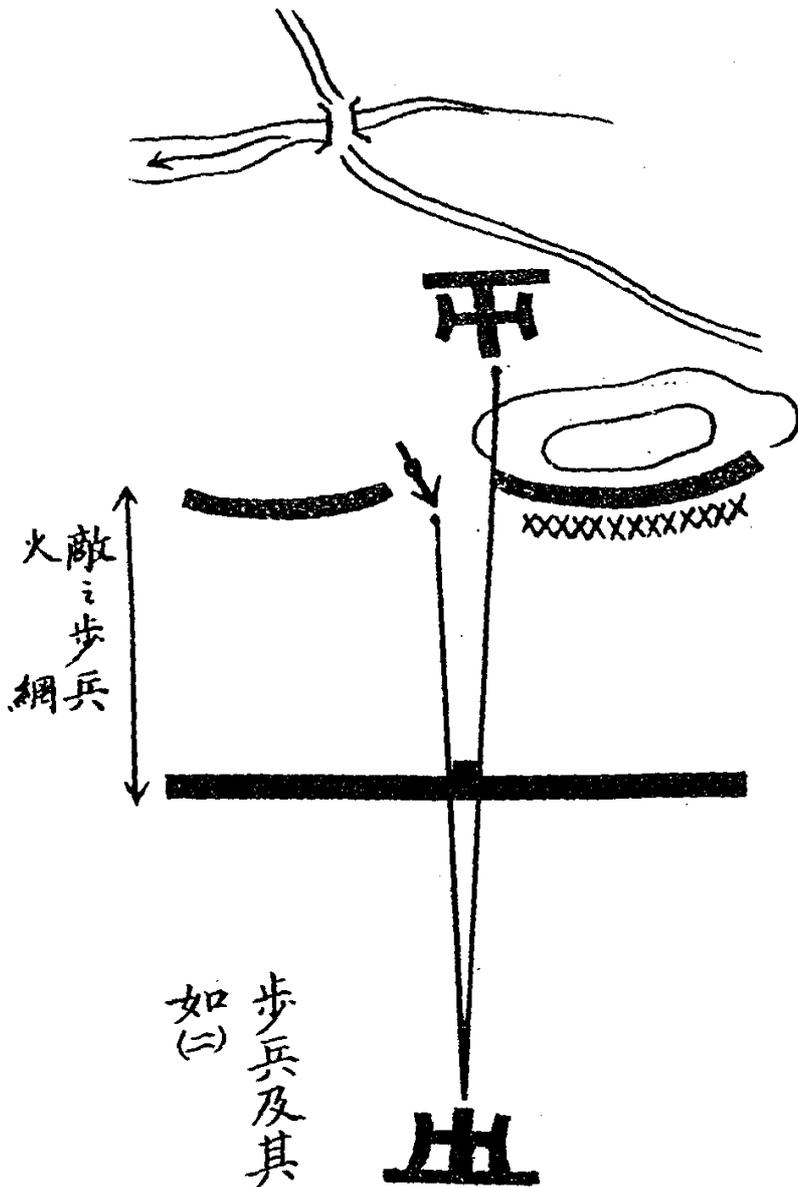
若諸隊之展開完了後高級指揮官則命步兵攻擊前進及砲兵開始射擊爾後依各兵種特為步砲兵之密接協同以期奪取敵陣地

(二) 攻擊初期



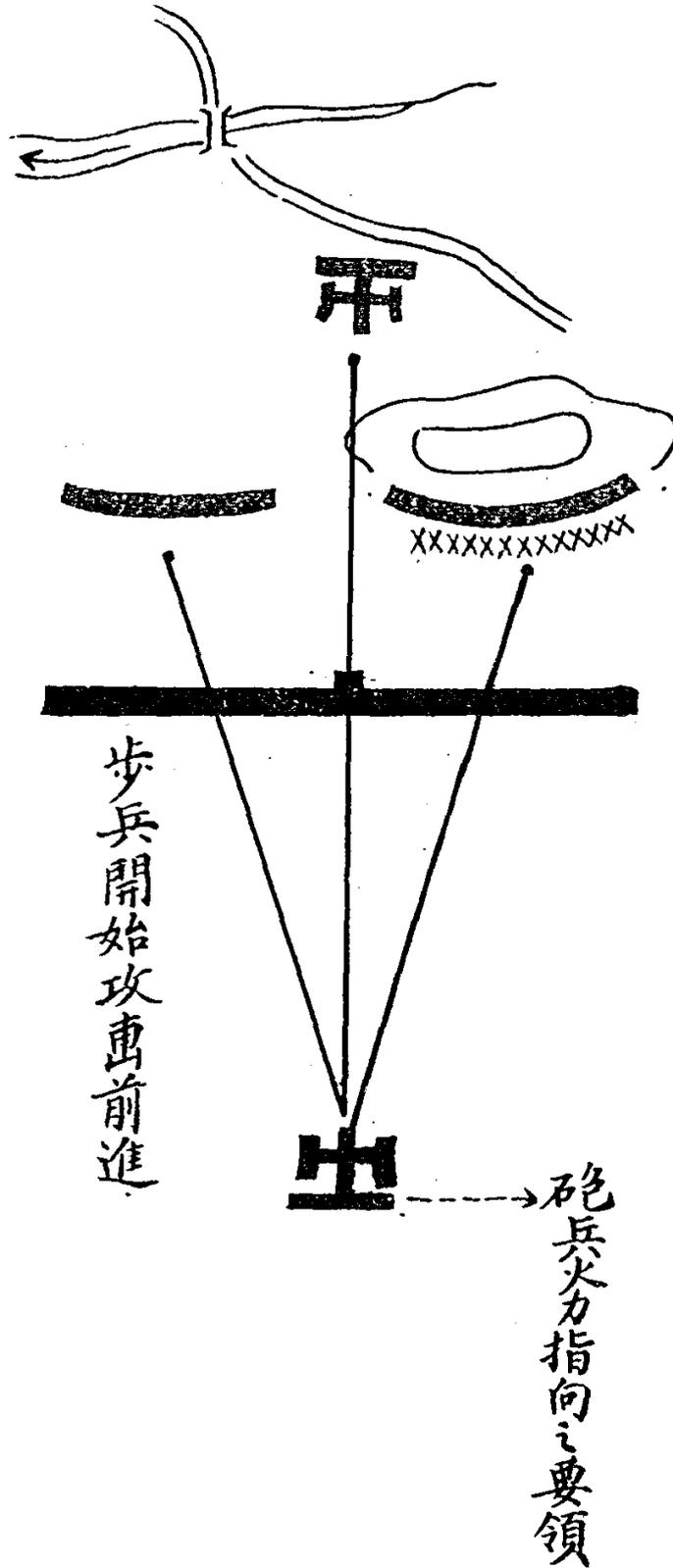
(三)

進入敵步兵火網之直前



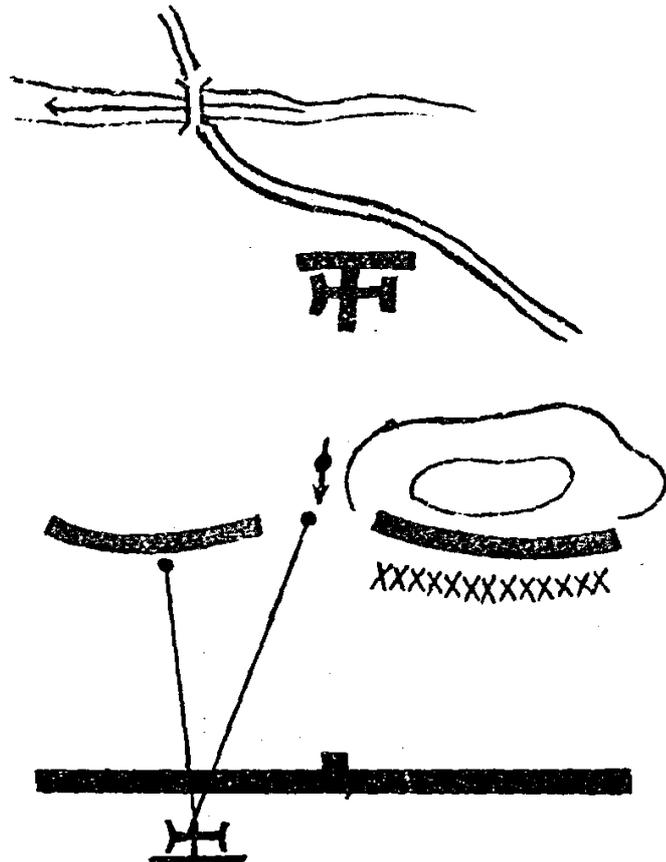
步兵及其他兵種之動作
如(二)

砲兵火力指向
之要領



(四) 進入敵步兵火網後

(五) 配屬於步兵之砲兵



出 (若干門)
分屬於步兵

一部 (必要時分屬於步兵)

出 主力

一側射敵之要部

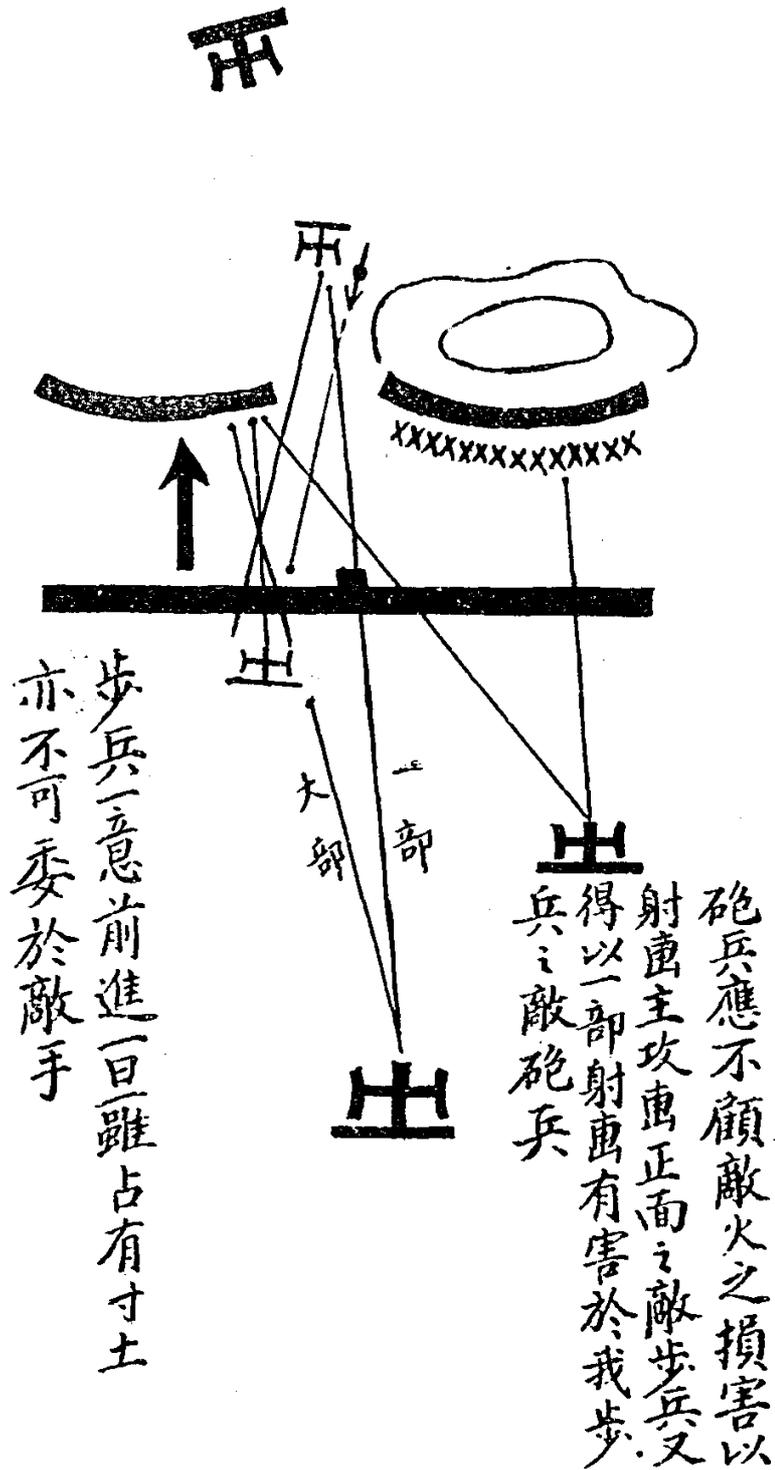
側防砲

三射重 機關鎗

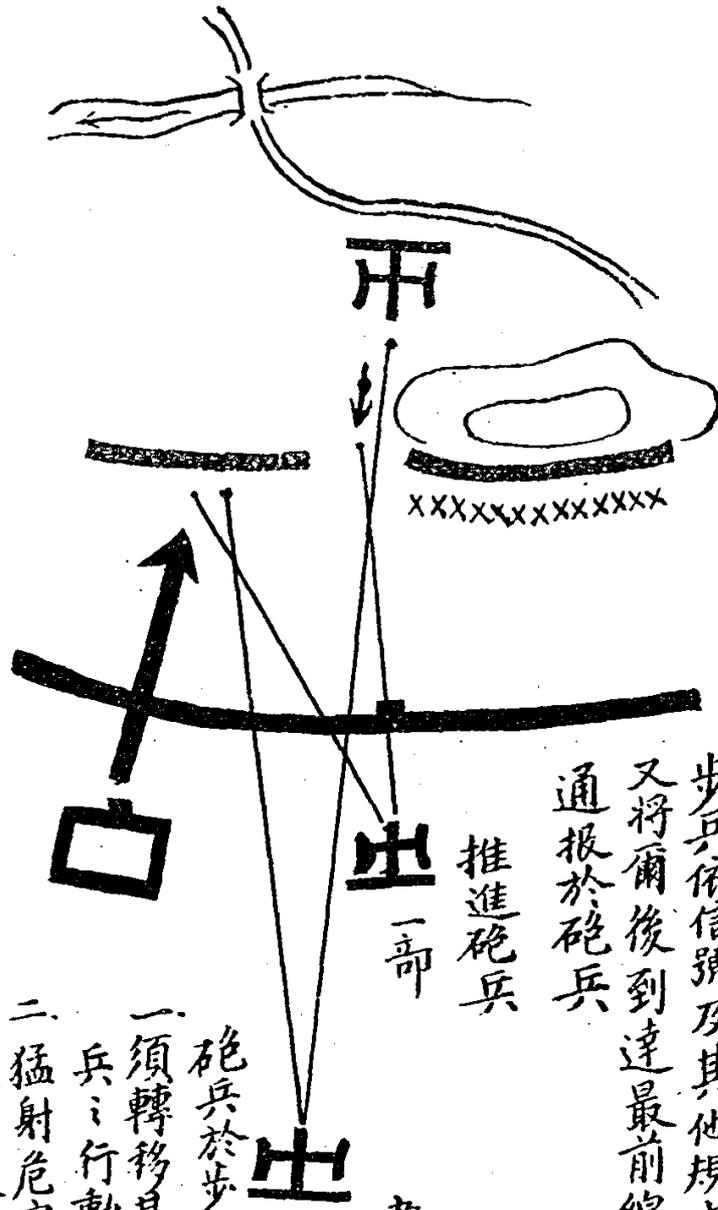
戰車

步兵隊長有配屬砲兵時應指示砲兵之目的或
射重目標以令其行動
工兵則設備此等砲兵之進入路及陣地

(六) 至酣戰時期



(七) 衝鋒時期



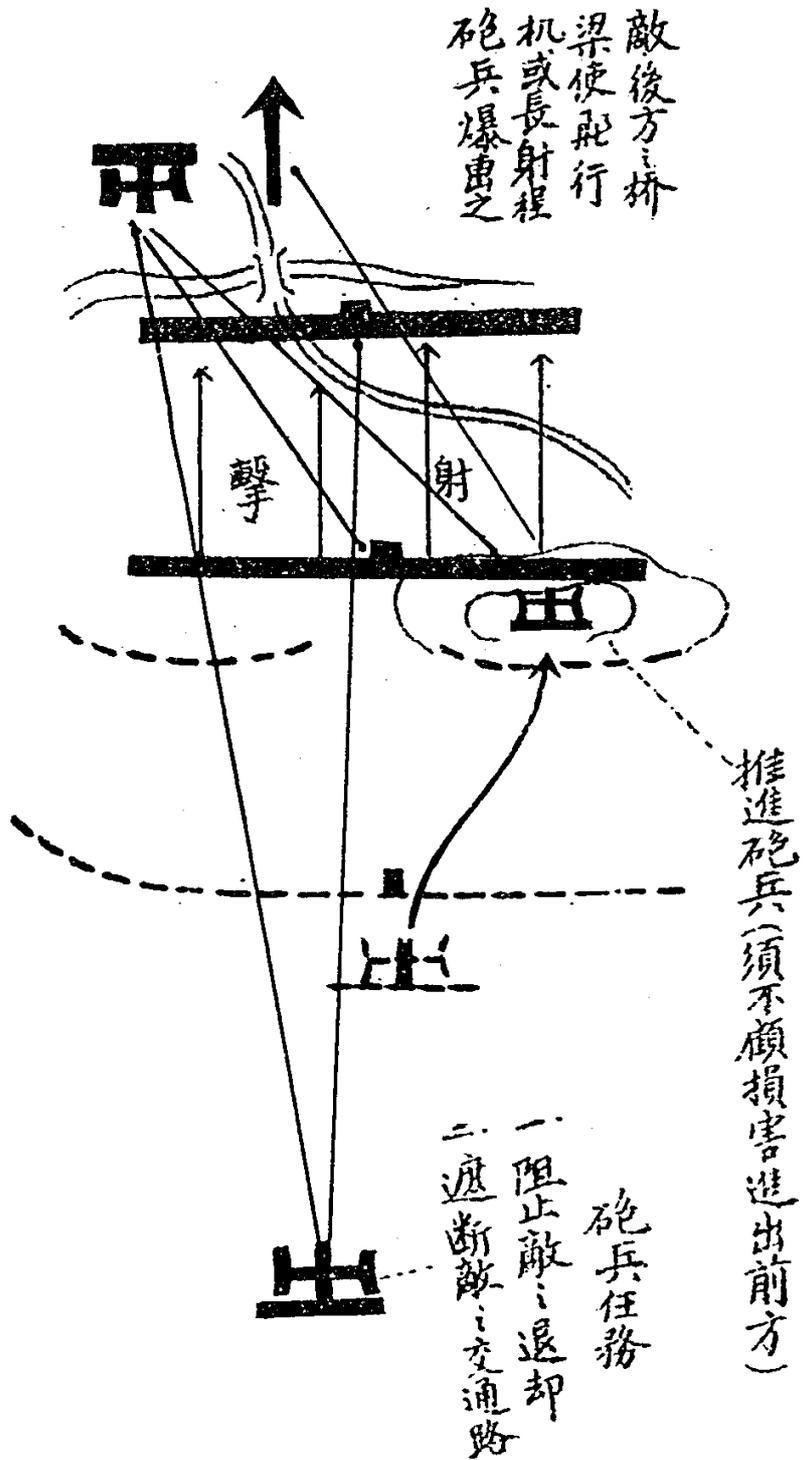
步兵依信號及其他規定開始衝鋒
 又將爾後到達最前線之位置須常
 通報於砲兵

推進砲兵

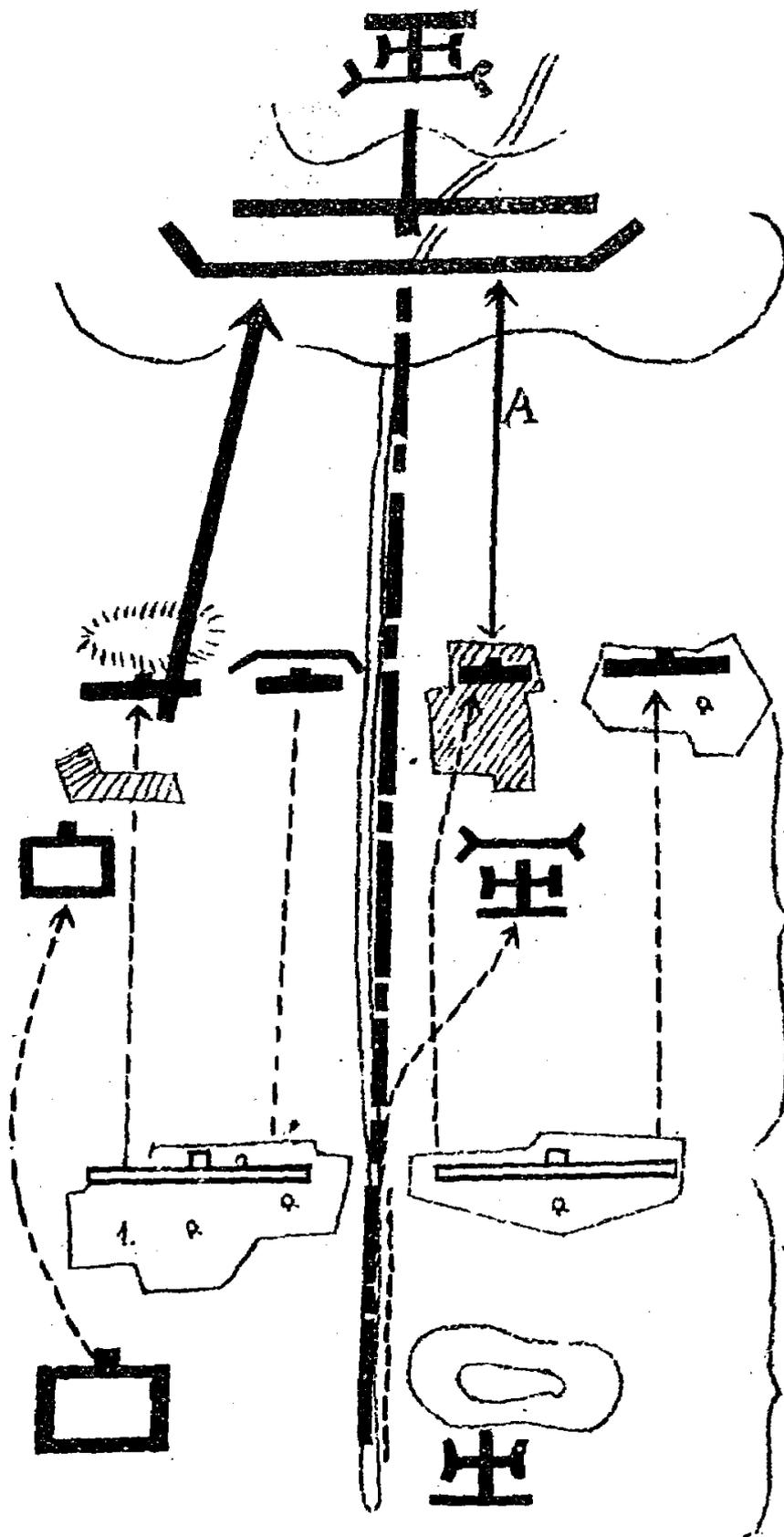
盡全力向衝鋒點
 猛射

- 一 砲兵於步兵轉移衝鋒時
 須轉移其砲火以切適我步
 兵之行動
- 二 猛射危害於我步兵之敵或
 遮斷敵之增援
- 三 有時行彈幕射直使敵觀
 測，指揮，射直等困難

(八) 衝鋒奏功後



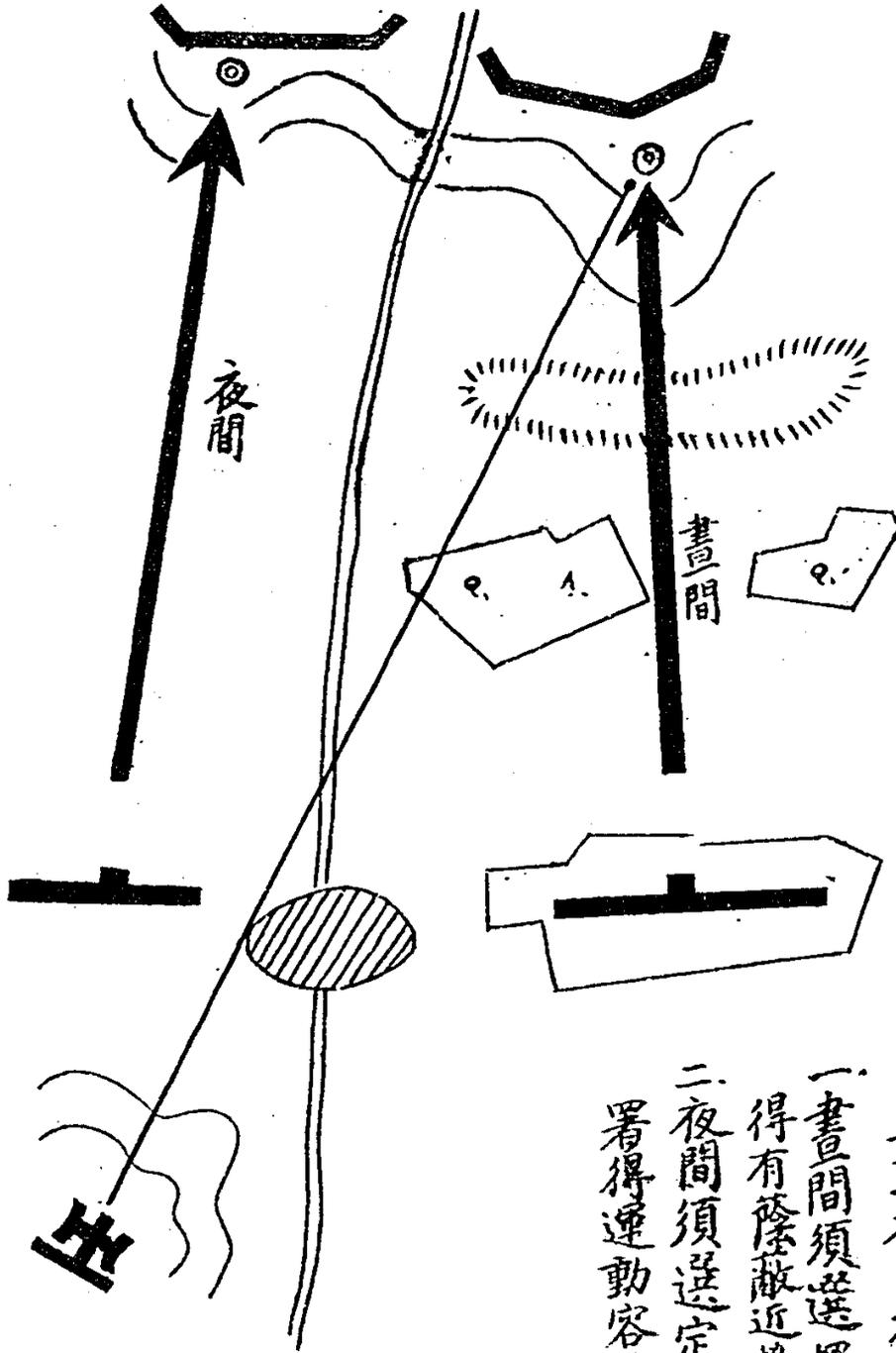
其八 拂曉攻擊之展開



此地區於夜間前進

日沒前展開

其九 晝間攻重點與夜間攻重點選定上之差異



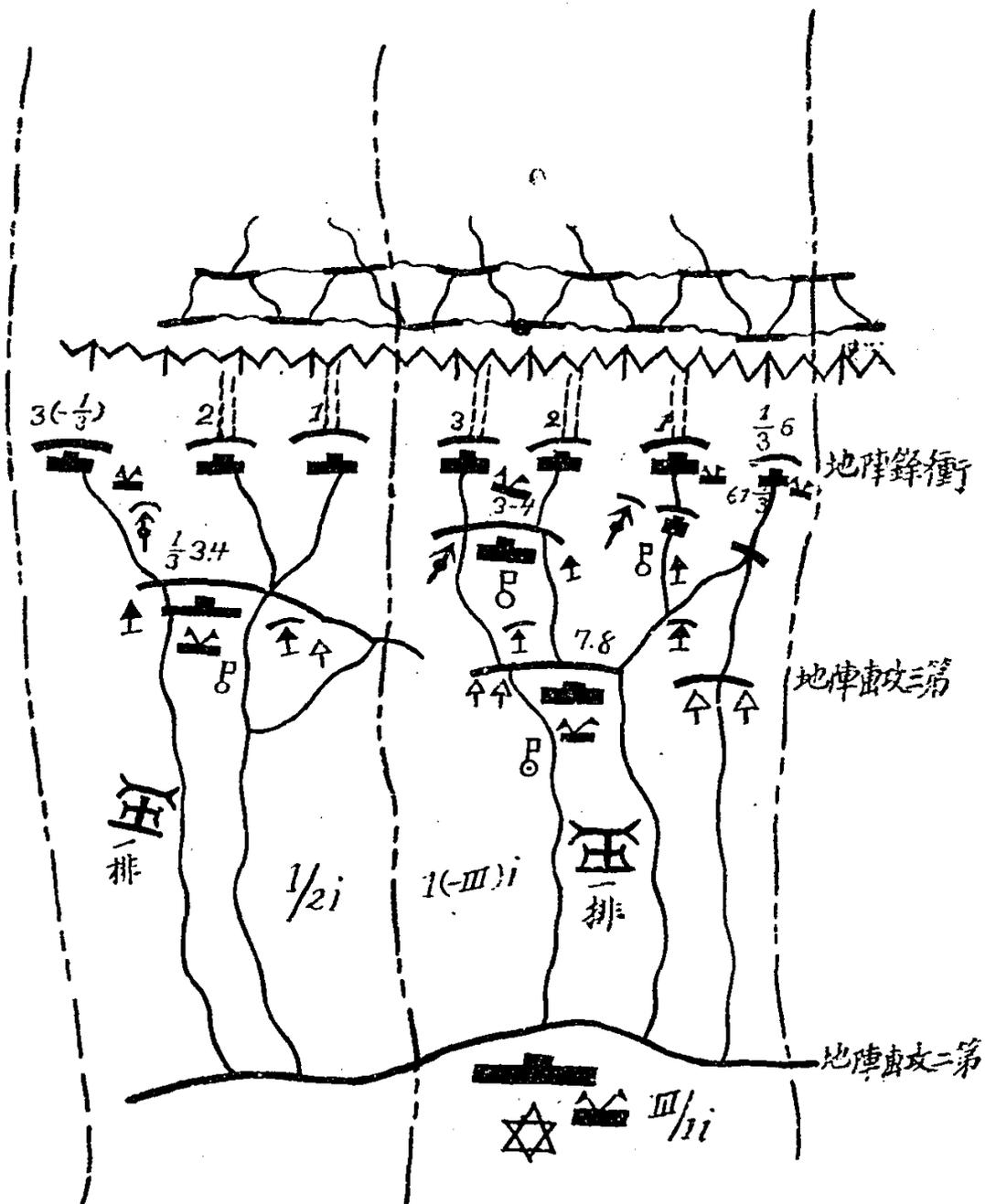
晝夜之差異點

- 一、晝間須選擇步砲協同得有隱蔽近接之利之地區
- 二、夜間須選定專以單一部署得運動容易之地區

五 五

其二

陣地攻敵手衝鋒部署之一例



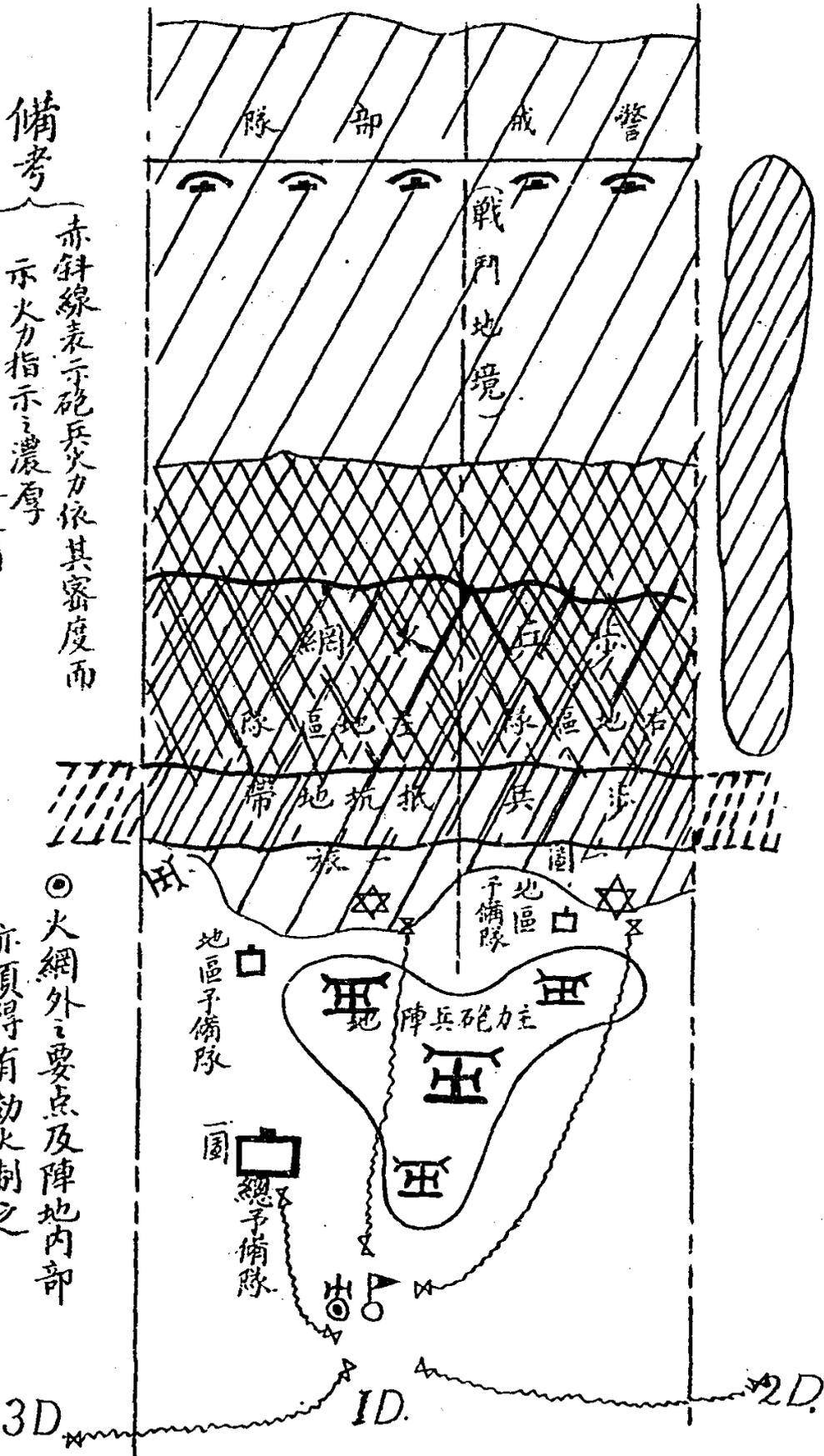
要領

1. 各部隊之部署須依當時之狀況特以障礙物破壞口之數及狀態而決定之
2. 衝鋒與掩護之關係須講求緊密
3. 配屬有戰車隊之部隊則用以破壞或制壓最有危害於我之敵尤其是側防機能等

第三章

防禦

其一 防禦陣地一般之狀態及火力配置要領

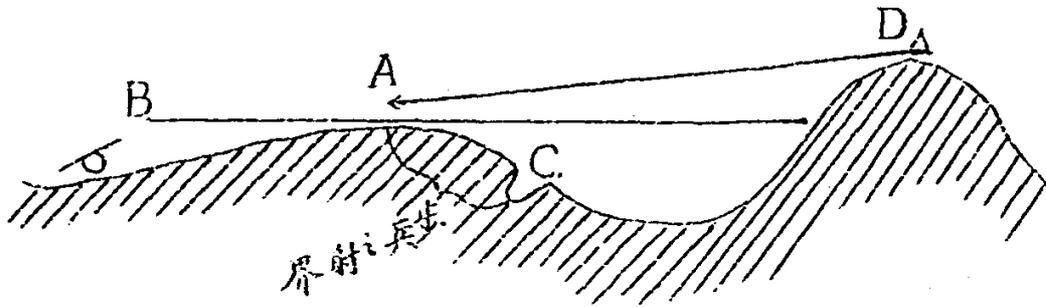


備考

赤斜線表示砲兵火力依其密度而
 示火力指示之濃厚
 藍斜線表示步兵火網

◎火網外之要點及陣地內部
 亦須得有效火制之

反斜面陣地

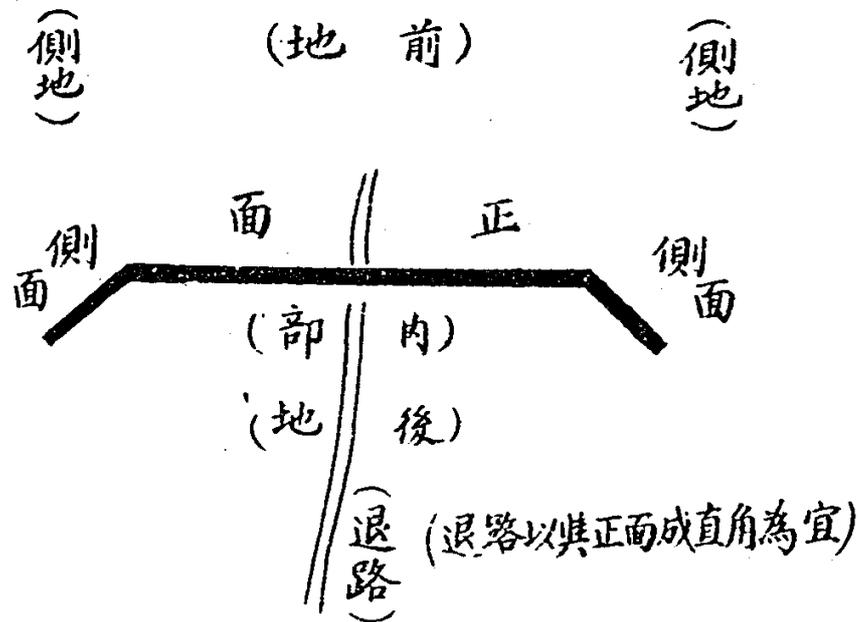


其二 反斜面陣地選定上之着眼

◎要領

主陣地帶選定之要領以抵抗地帶與砲兵陣地能有良好之關係者為佳然於地形上尤以有天然障礙展望點及遮蔽物等為有利之使用更應求有測觀所之地帶使步兵與砲兵之火力皆能適合地形密切配置之又為減少敵砲兵之威力計其主要部分務選擇敵田地上不得觀測之地域者最為有利是以依狀況有時以一部特具有短少之步兵射界為滿足(即如上圖之反斜面陣地)

例：我步兵陣地選定A時雖射界廣濶但有受敵砲火損害之不利故以選定C為滿足因此時敵砲兵若前進出於A地點則不得射擊且A為我彈巢之集中點極為危險至結局時敵砲兵火力有被我限制之利然此際倘C後方無B等有利之地點則C陣地亦甚危險不可不注意及之



一. 陣地選定上主要之件

1. 得有攻勢移轉地帶

但於一時持久防禦務須利用能阻止敵攻之地形

2. 特以能十分發揚火力為緊要

3. 不可不適合於步兵

二. 前地

須地形開豁而有遠射界又時常以步兵陣地之一部特保有短小之射界為有利

三. 正面及翼

須有堅固之支撐點且便於指揮運動尤應占有良好之砲兵陣地為要

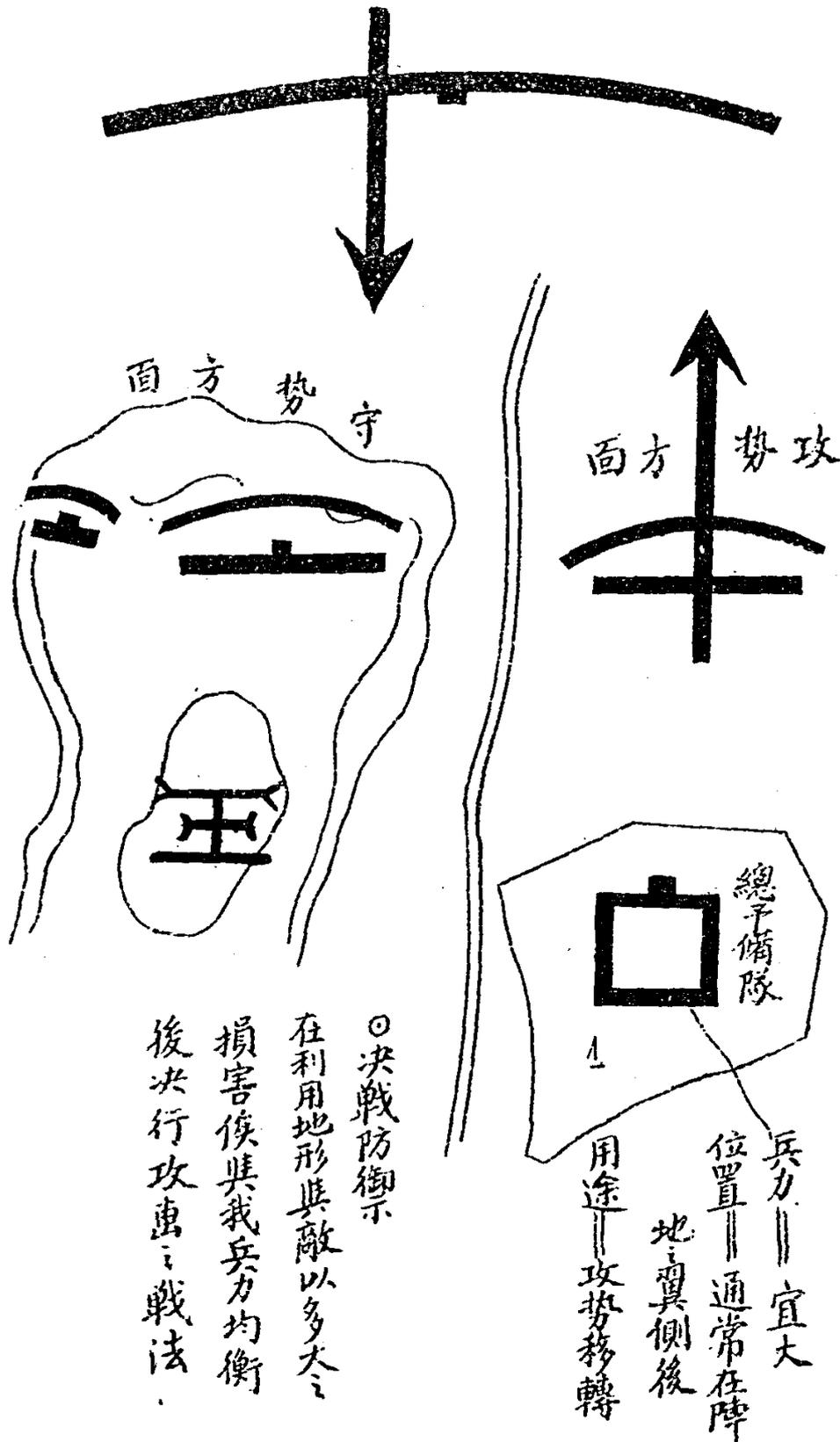
四. 側面

為對敵之包圍安全故翼側應有堅固之支撐點或通過困難之地域或依遠射界以制止敵人且側方警戒亦當容易

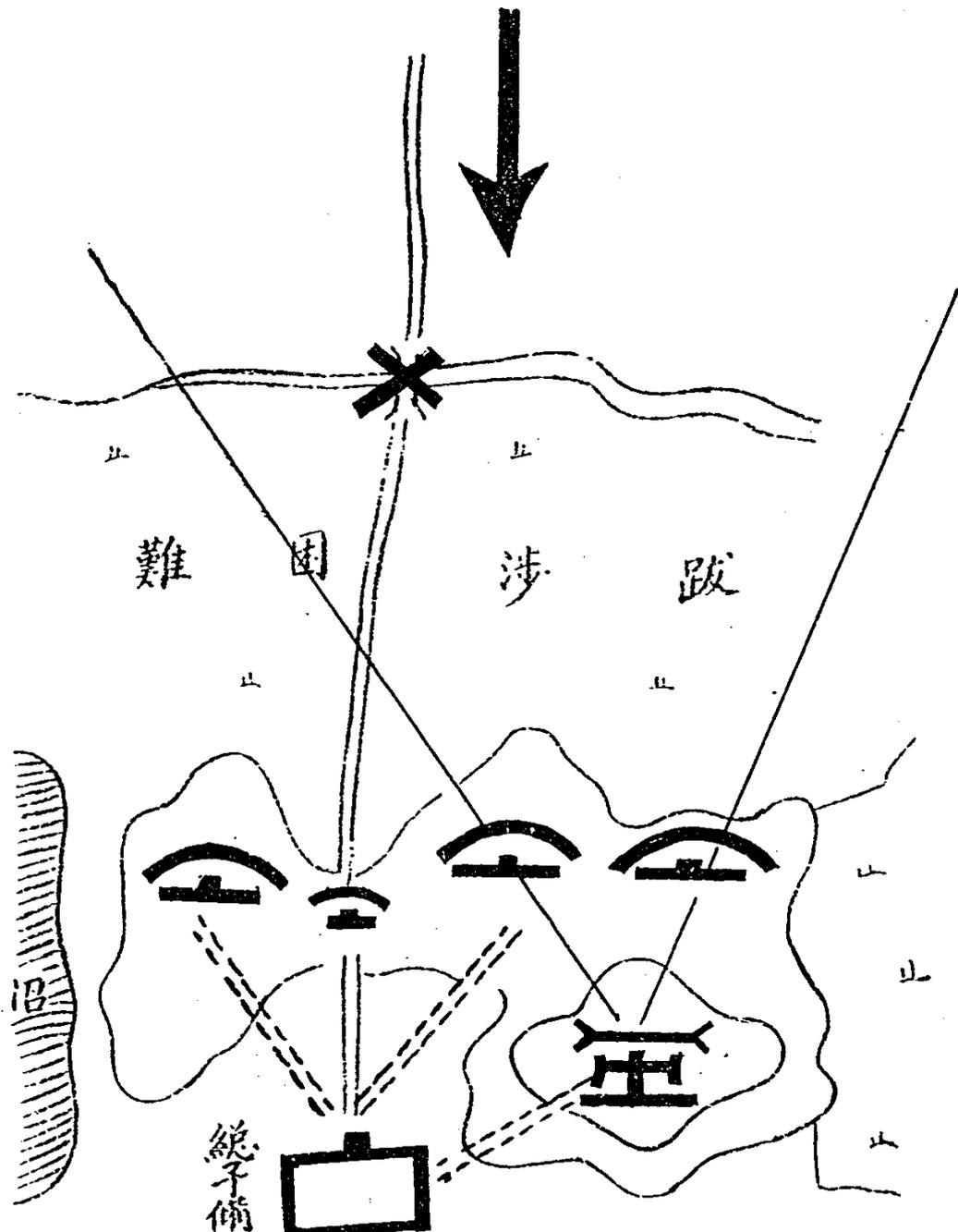
五. 內部及後地

須交通自在且得遮蔽敵眼又須易於軍隊之運動指揮及退路安全

其四 決戰防禦之陣地



其五 持久防禦之陣地



◎持久防禦

在任務上專任固守一地之防禦戰

法

兵力 || 較大

位置 || 通常

在中央後或

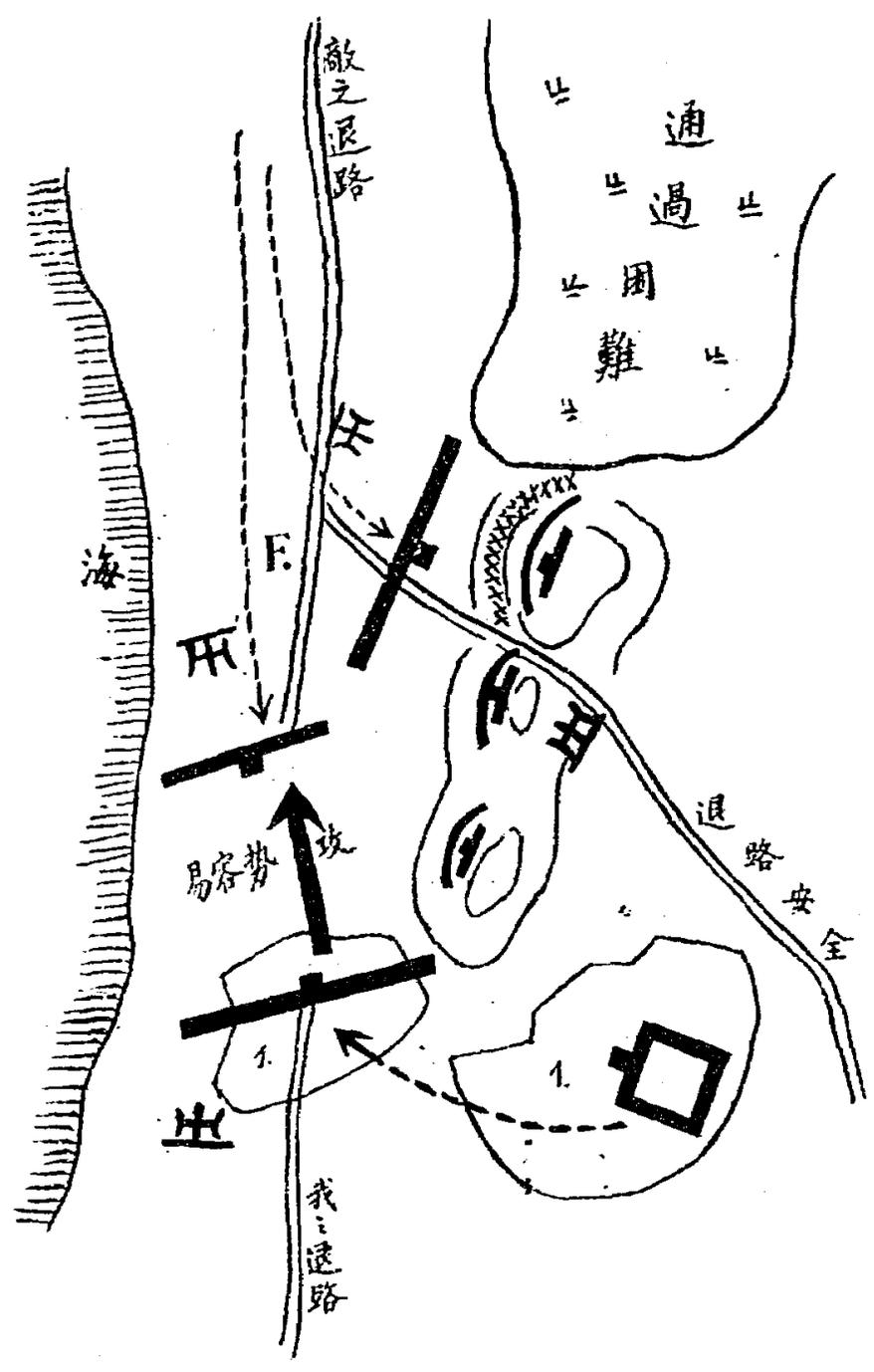
翼側後端

用途 || 應援

第一線

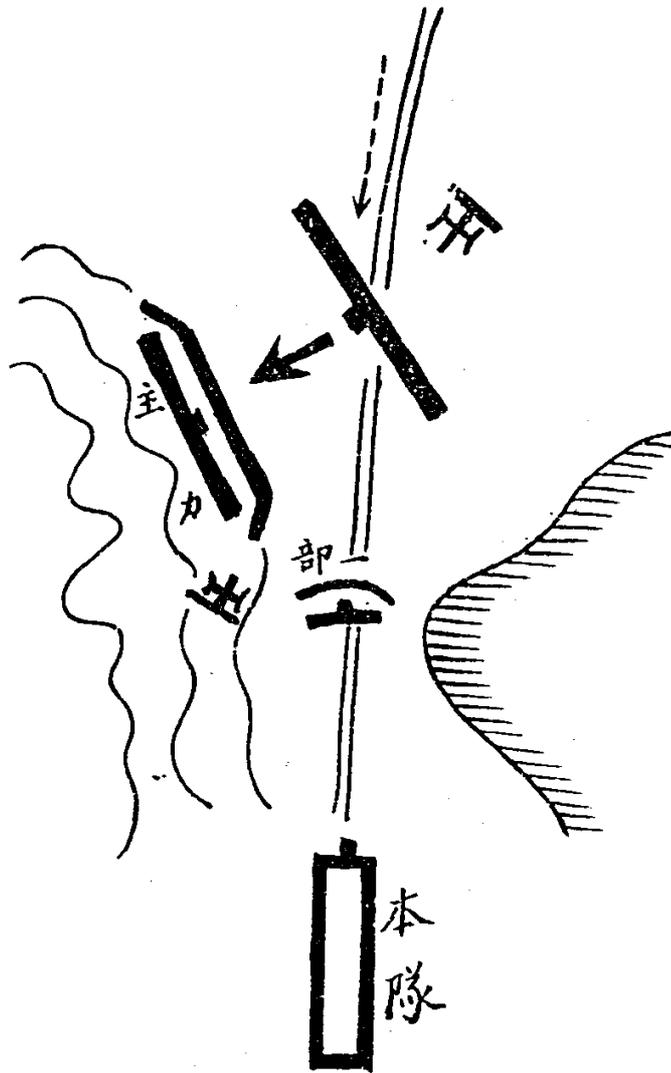
其六 側面陣地

(一) 有決戰目的之防禦戰鬥



(二) 有持久戰目的之防禦戰鬥

元來占領側面陣地須有決戰之目的但有時亦得以持久戰目的而占領之如掩護本隊進出隘路等

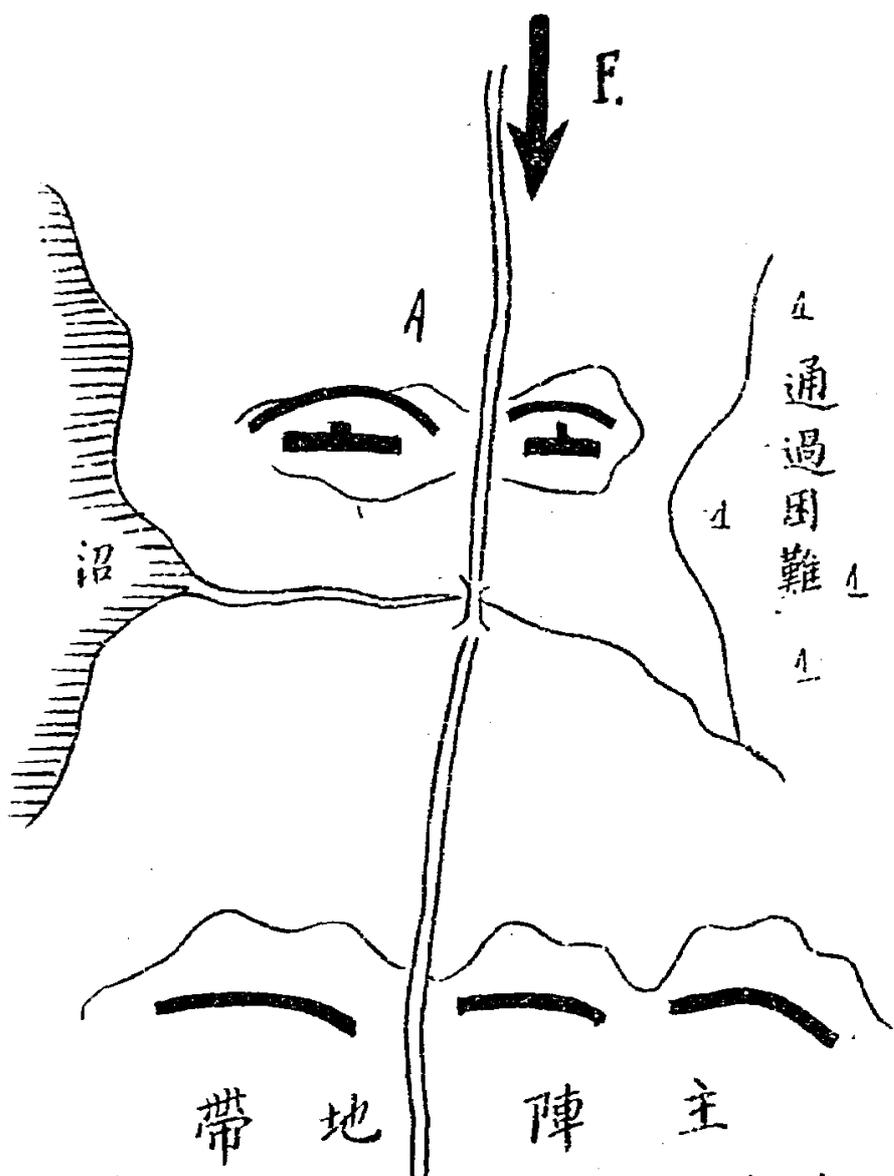


側面陣地應具備之件

1. 敵之前進路務在我砲兵之有效射距離內
2. 須易于攻勢轉移
3. 我之退路須安全
4. 對敵之行進方向我陣地之側面應庇護於不能跋涉之障礙物或有堅固之支撐點於此側面不致受敵攻而及威脅為要

其七 前進陣地

(一) 主陣地帶前方之要點不致過早委於敵手時

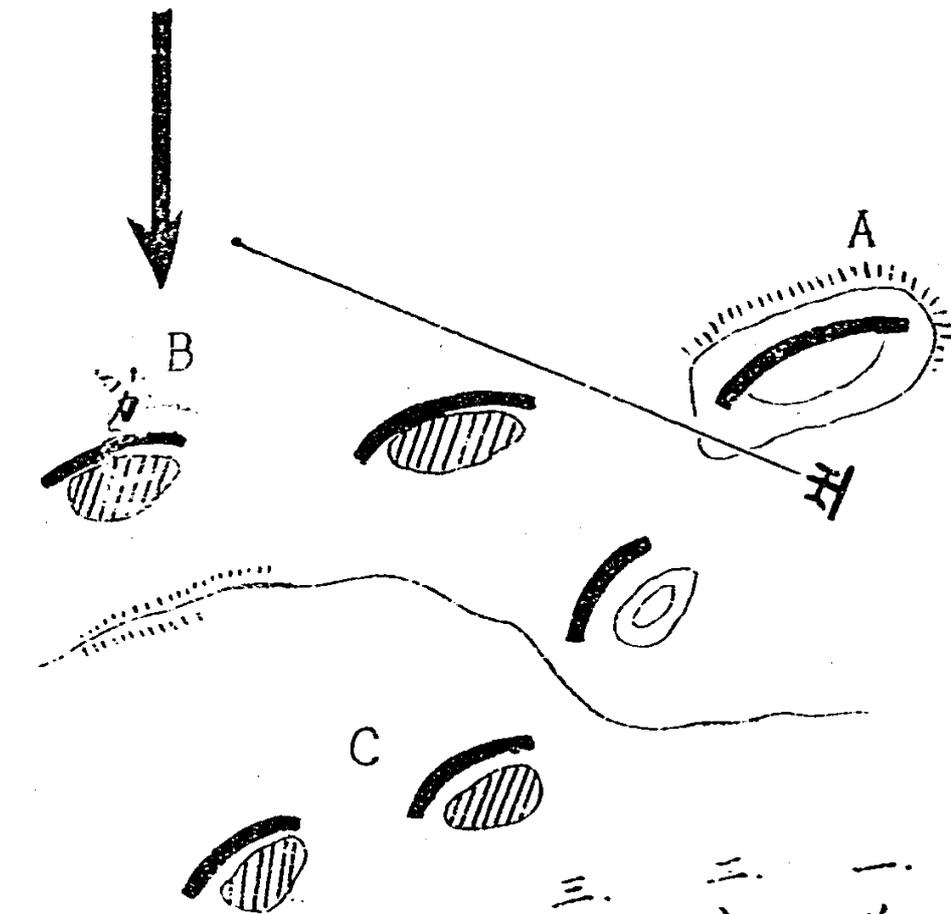


◎定義

以特殊之目的於主陣地帶前方設備之陣地謂之前進陣地

敵若占領A高地則成為敵之攻取據點且得據此而易于偵察我陣地前地形故我軍宜堅固占領之非至相當時概不可過早委於敵手

(二) 使敵誤其展開方向時



◎要領

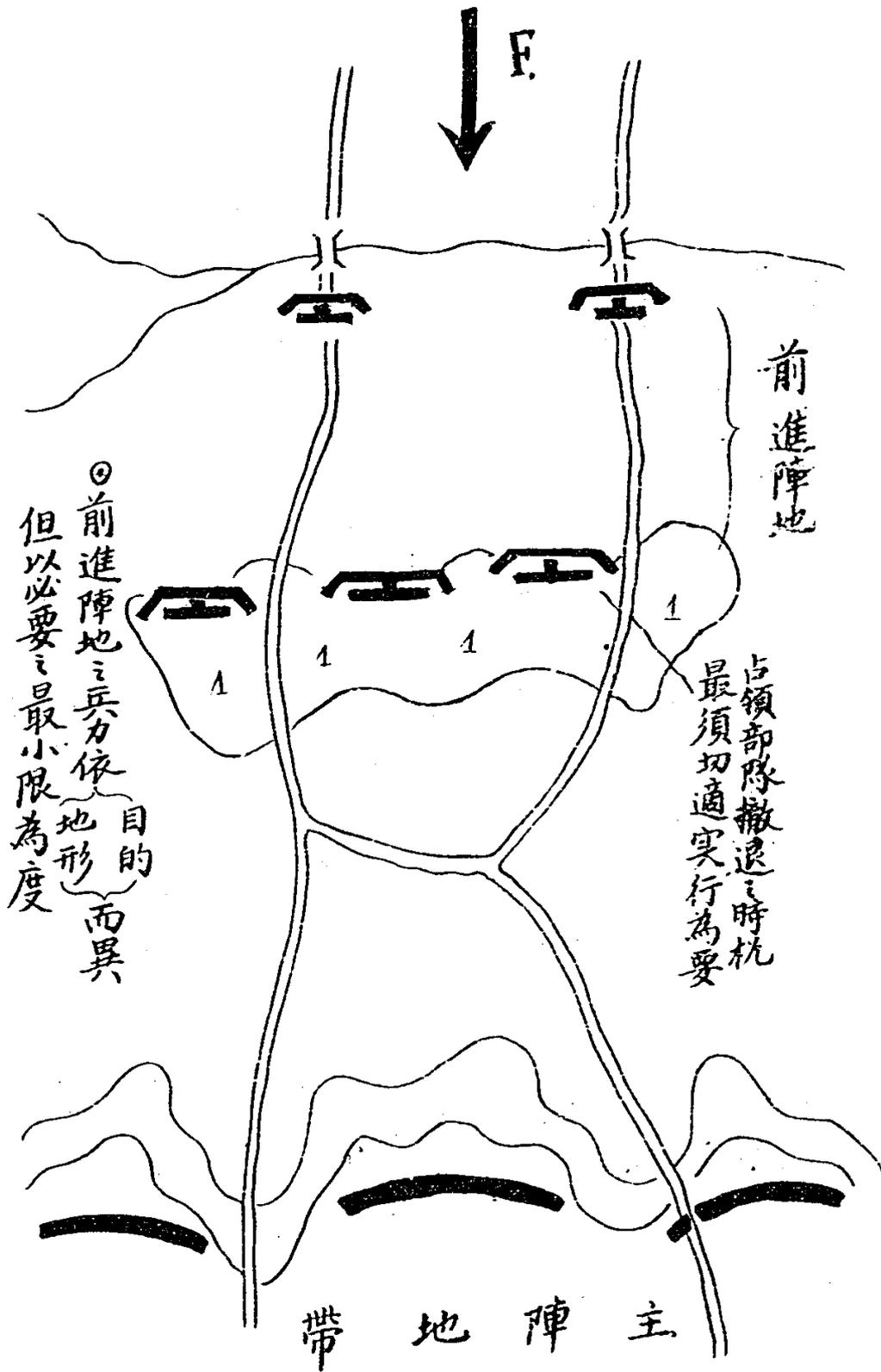
- 一. 前進陣地其主陣地其價值須無大差異使敵判別困難
- 二. 主陣地砲兵須直接能支援前進陣地

三. 使敵對主陣地攻由部署變更困難

例：

如圖 A C 為主陣地 A B 為前進陣地 A 及 C 之前方通過困難倘敵誤信 A B 為主陣地而於 B 方向行主攻時則敵展開於不利之方面即成爲極大之弱點

(三) 使敵不易接近我陣地時

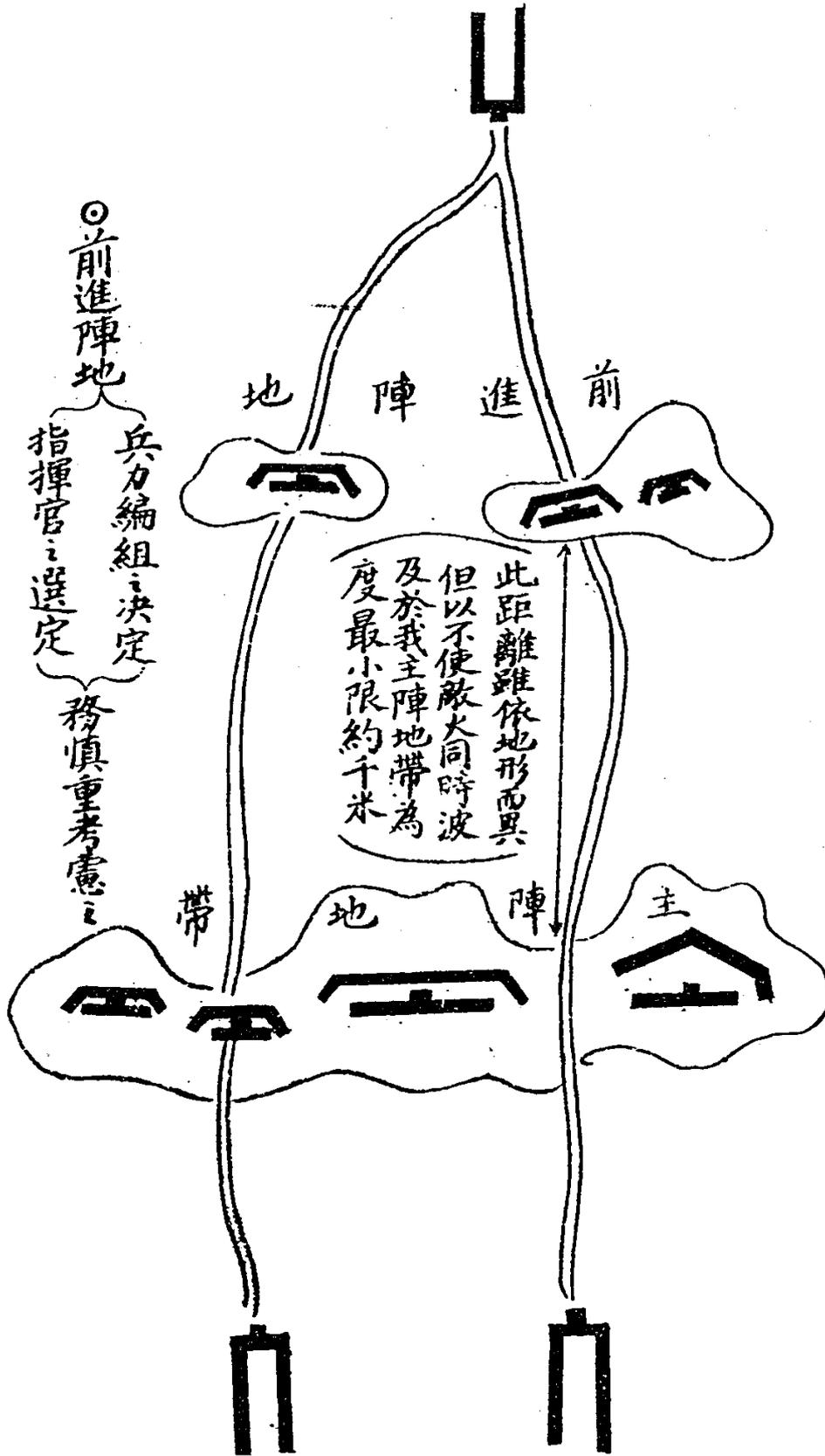


(四)

掩護我陣地占領時

◎此種情況時前進陣地之任務

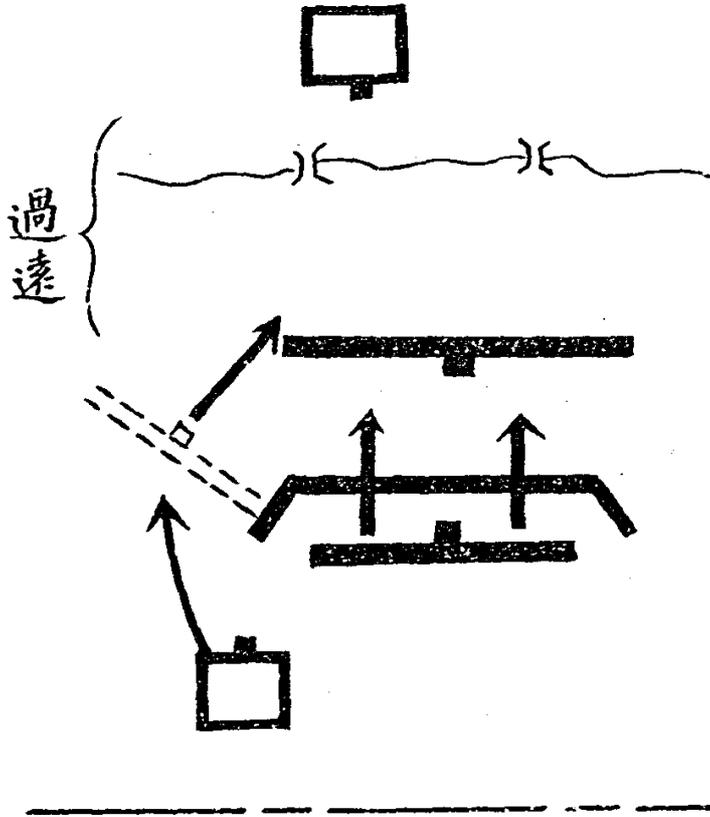
1. 掩護占領主陣地之部隊
2. 妨害敵之偵察及掩護工事



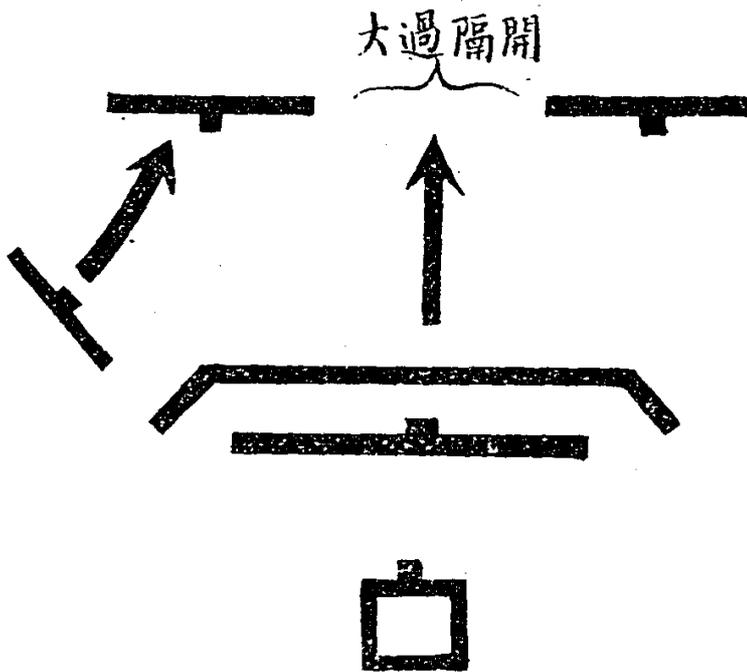
其八

攻勢移轉之時機

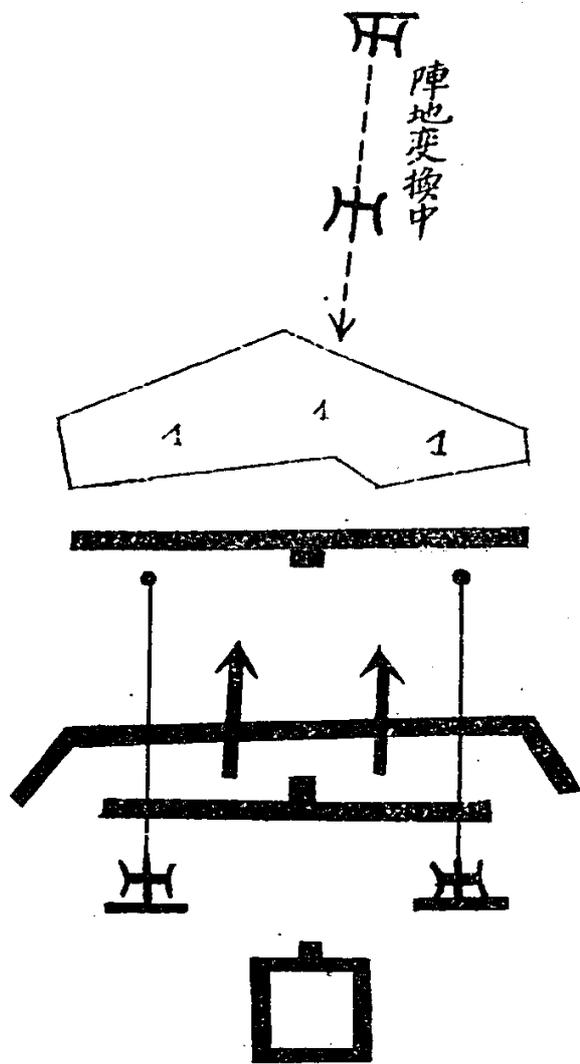
(一) 敵之第一線與豫備隊
過度遠隔時



(二) 敵之正面分離時



(三) 敵步砲兵協同不適合時



敵砲兵因森林遮蔽不能射擊而其步兵徒進出於林端已成孤立之狀態此時行攻勢移轉極為有利

◎ 攻勢轉移之時機

一 通常準予定計劃之時机而行之

二 戰鬥經過中敵之攻勢頓挫時

三 發見敵之過失時

◎ 方法

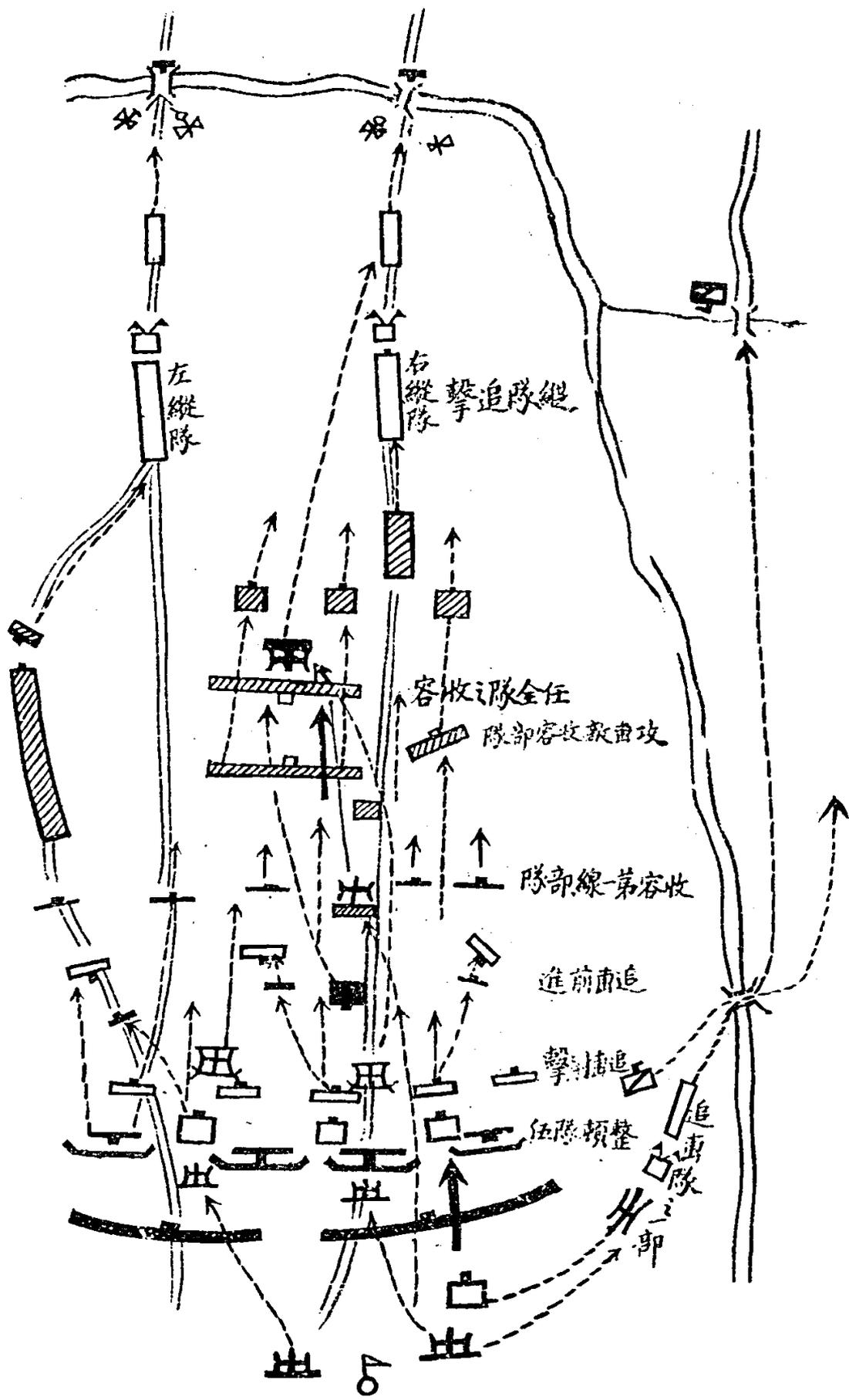
一 將敵之主力拘束於我陣地之正面以總予備隊向其側或側背行包圍法

二 利用我之火力於陣地前給敵以多大之損害由正面移轉攻勢法

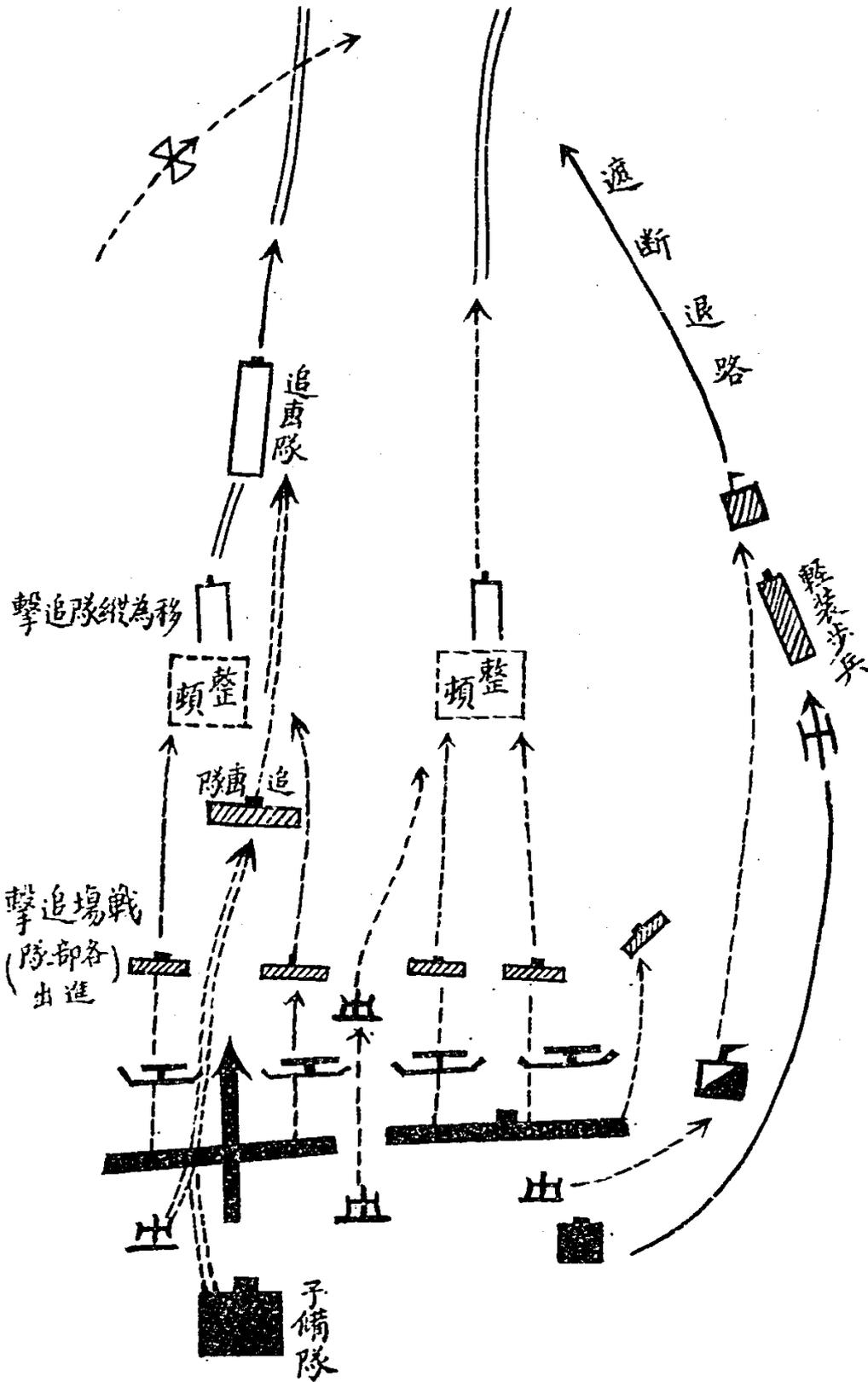
第四章

追擊及退却

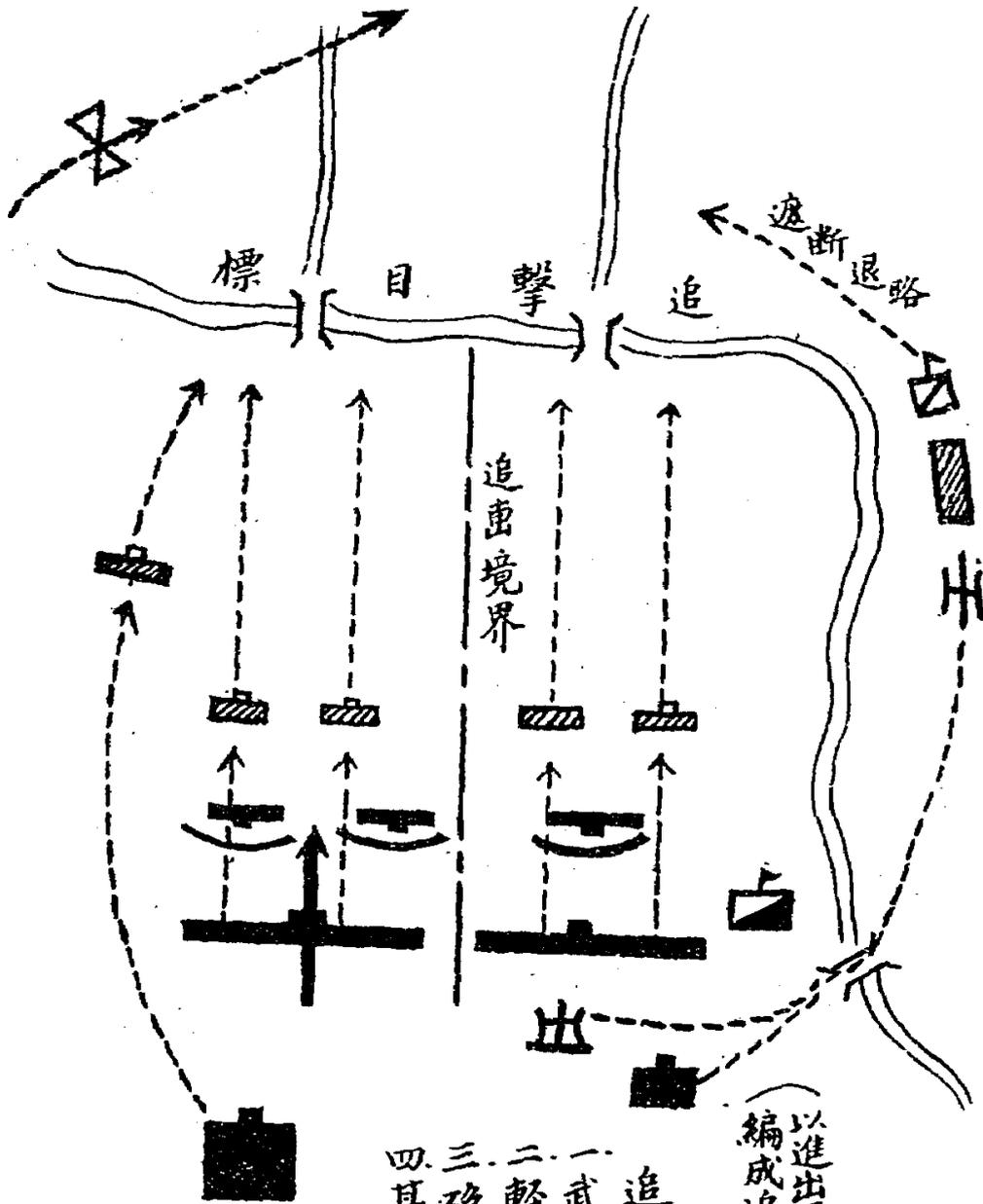
其一 追擊戰鬥經過之一例



其二 追擊隊之追擊（戰場外追擊）



其三 各部隊之追擊（戰場內追擊）

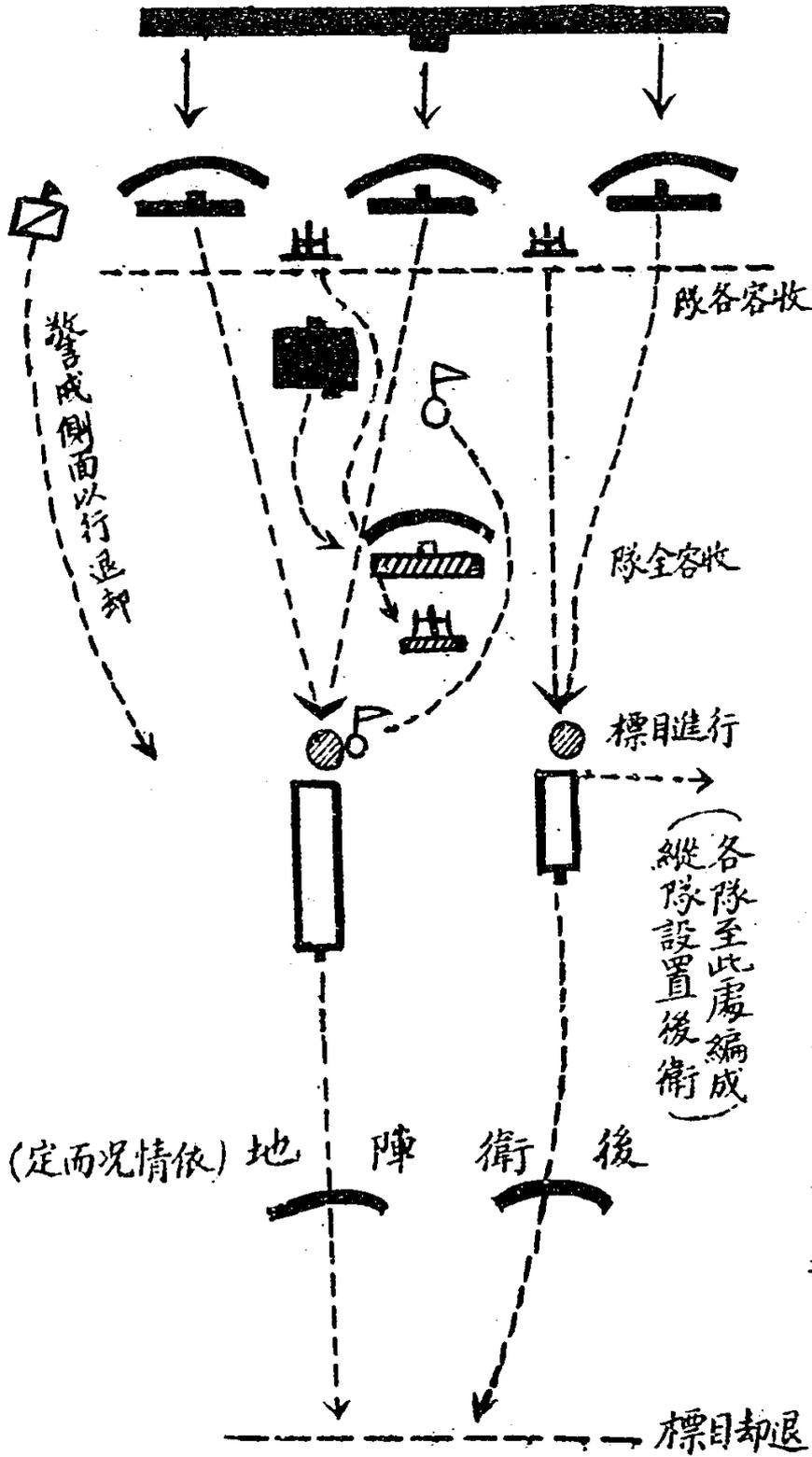


（以進出便利之部隊編成追擊隊）

追擊隊之編組

- 一 武裝完備之騎兵
- 二 輕裝步兵
- 三 砲兵
- 四 其他有力之兵種

其四 晝間退却之要領



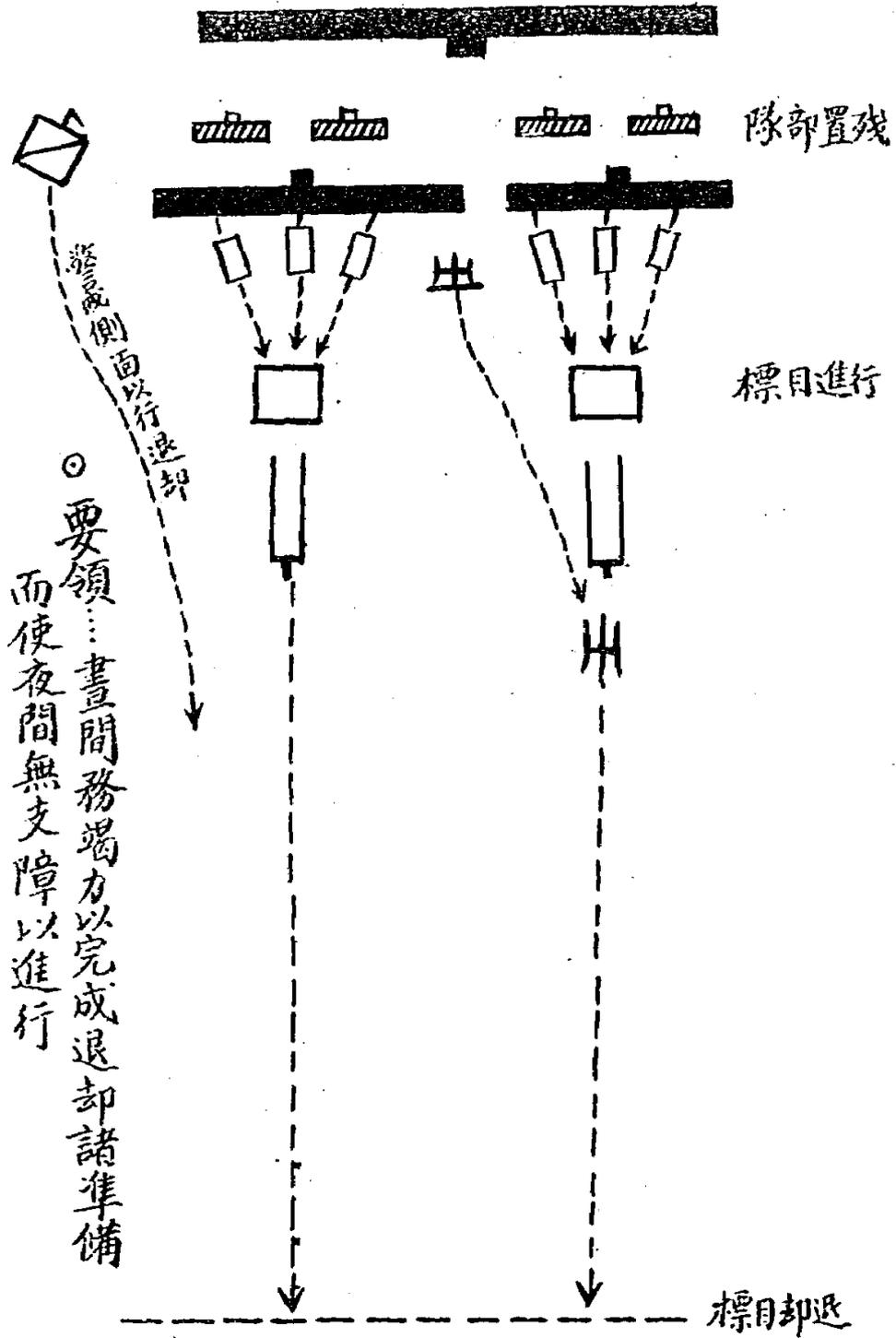
(任收容各隊之部隊其目的在使各部隊得安全退却)
 (故障地宜選定退路之側方以其火力而妨止敵人接近)

(定而况情依) 地障 後衛

(各隊至此處編成)
 縱隊設置後衛

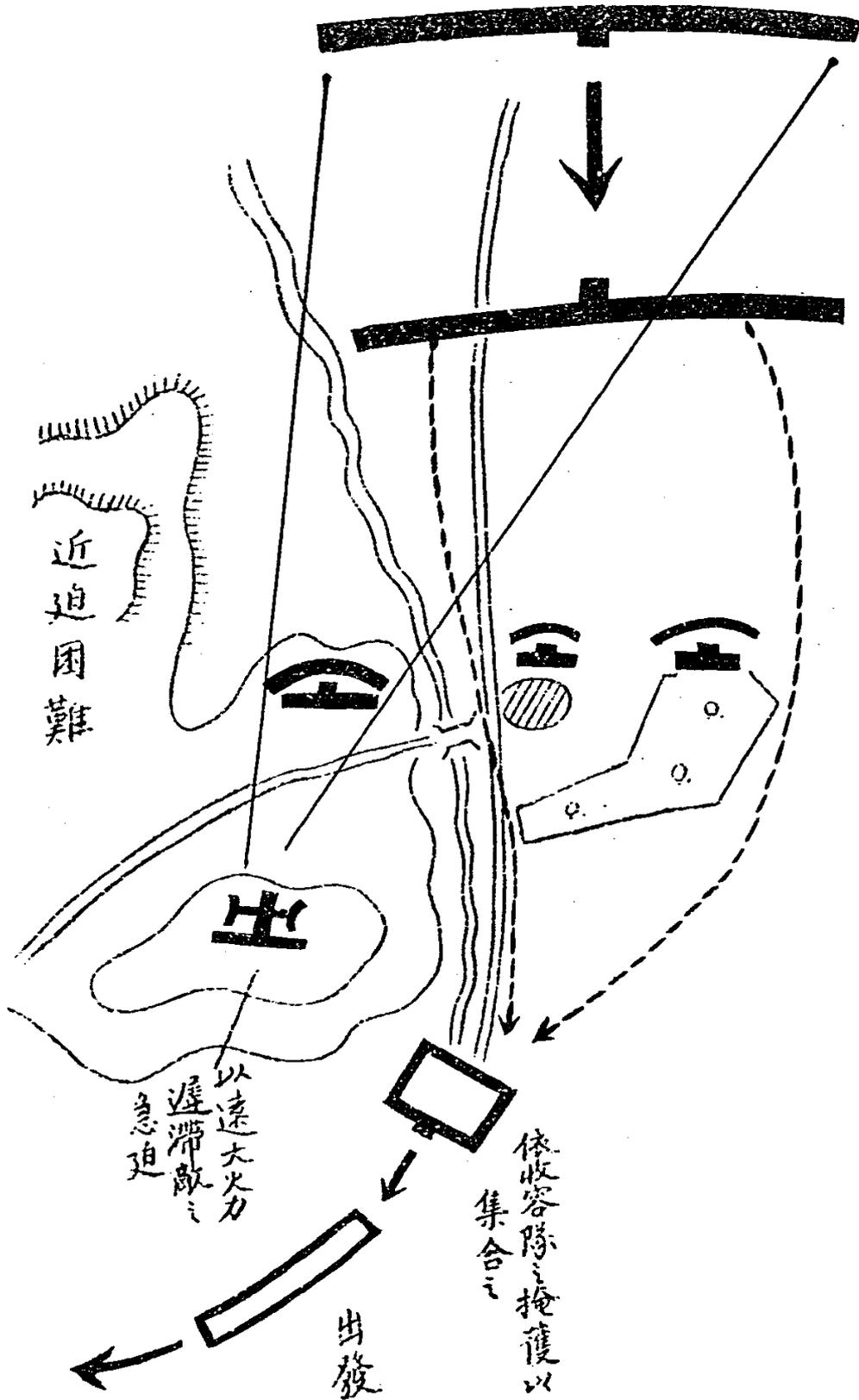
標目却退

其五 夜間退却之要領



◎要領：晝間務竭力以完成退却諸準備
而使夜間無支障以進行

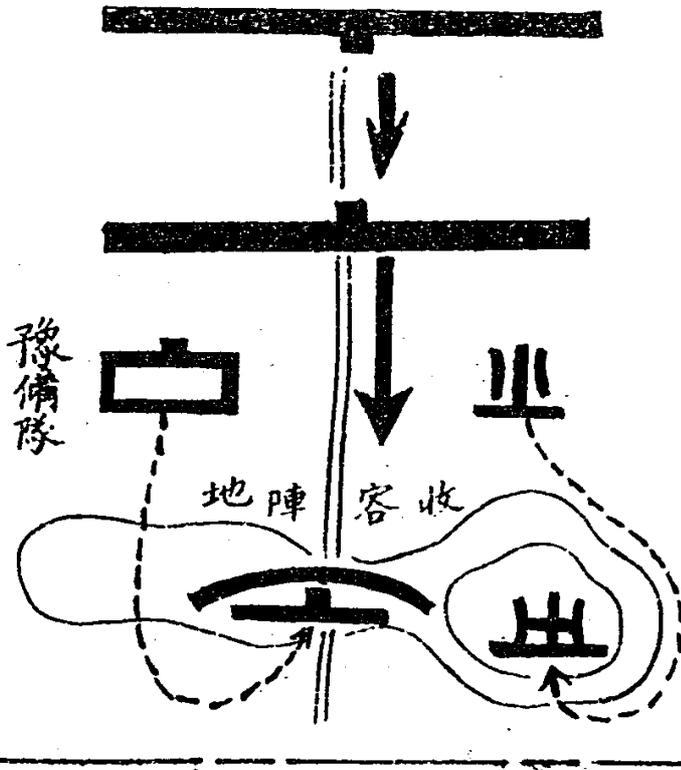
其六 較適當之收容陣地



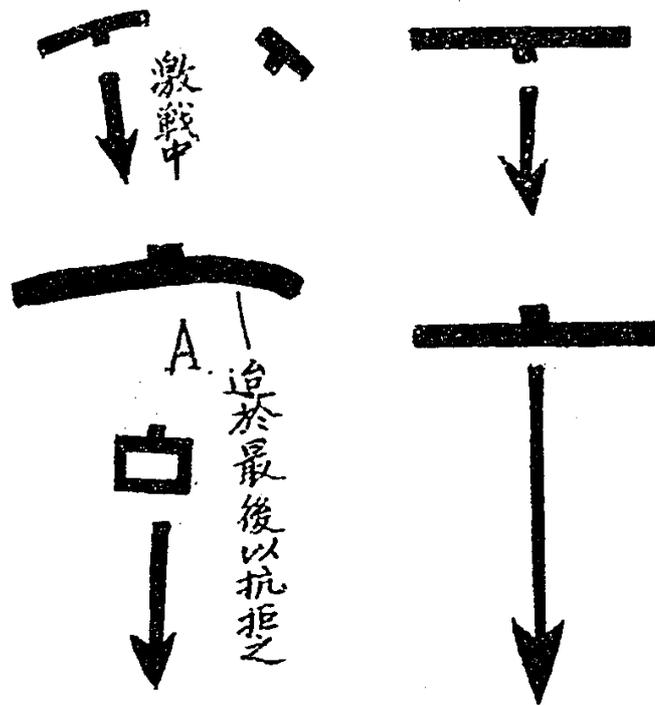
其七 戰場脫離法之運用

(一) 後方有豫備隊時

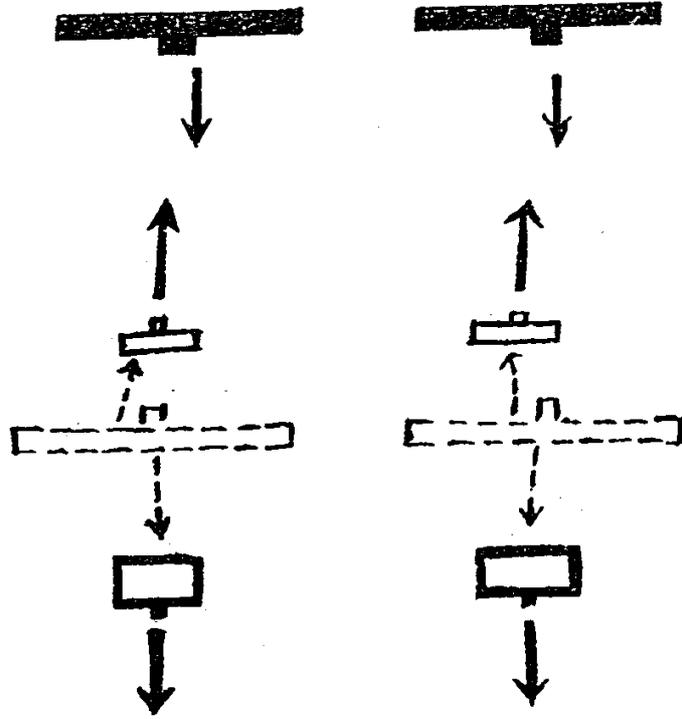
全線同時退却



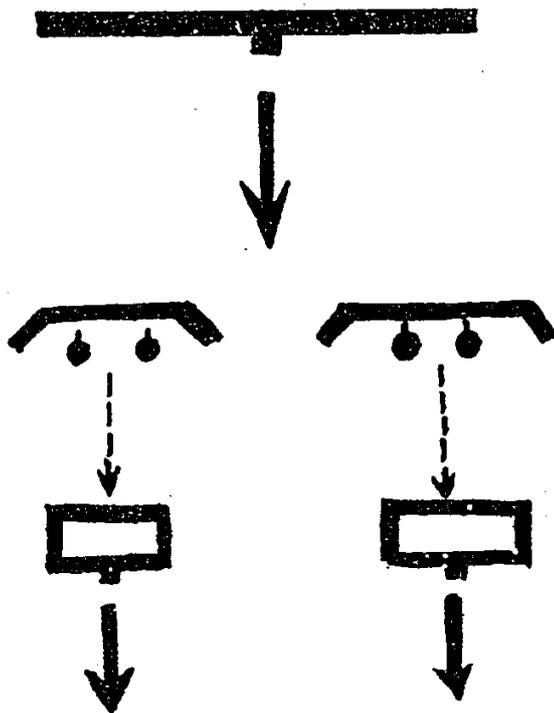
(二) 步兵大部隊在交戰中時



顧慮全般狀況以某部隊作較長時間抗拒使他部安全退却



(三) 以一部逆龍衣秘匿
我之企圖時



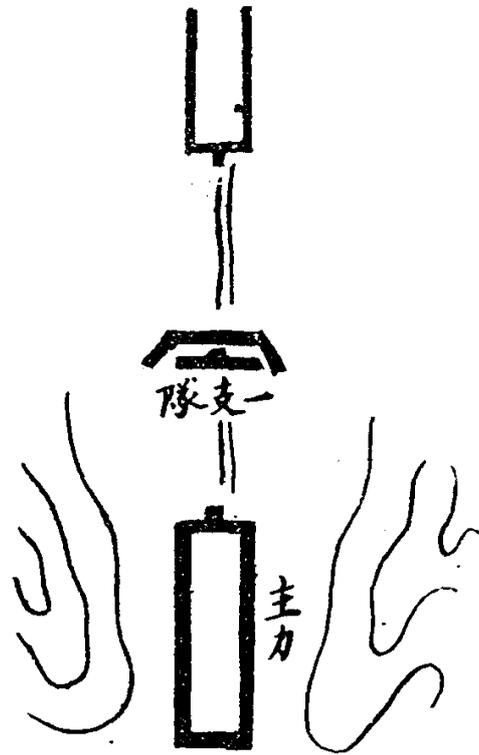
(四) 利用夜暗時
僅殘置少數監視兵於
第一線主力則保持最靜
肅以行退却

第五章
持久戰陣地戰要塞戰

其一行持久戰之時機

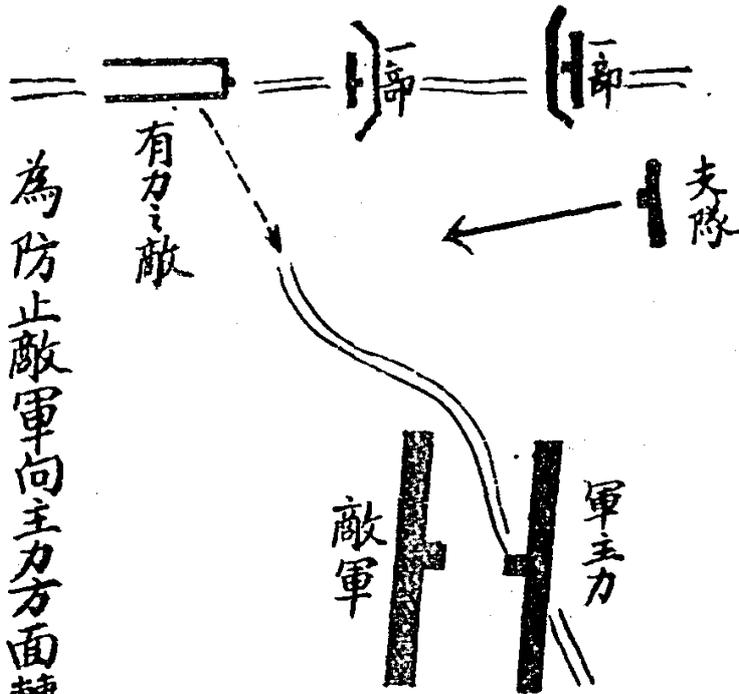
(一) 為得有餘裕之時間時

A 防禦



掩護支隊主力進出
隘路

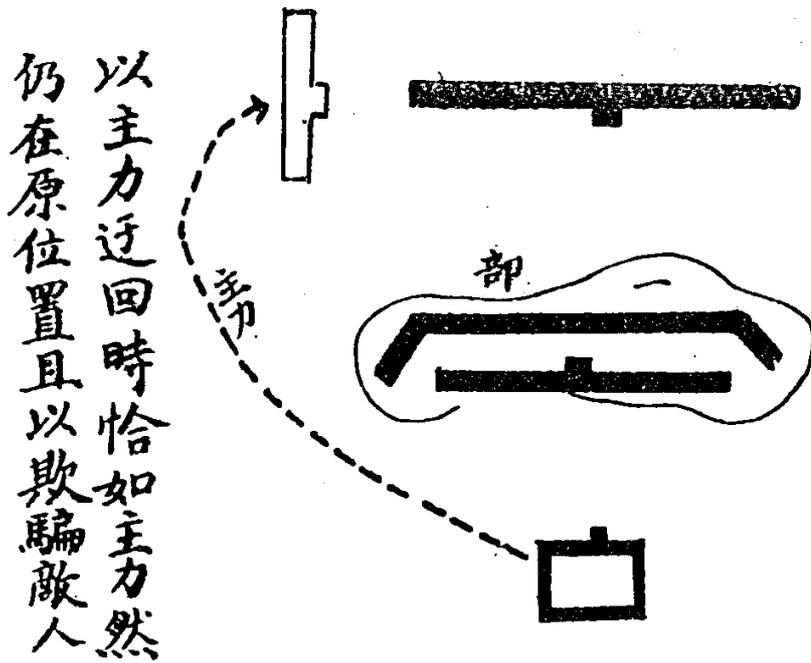
B. 攻擊



為防止敵軍向主力方面轉進
施行持久的攻擊以抑留敵人

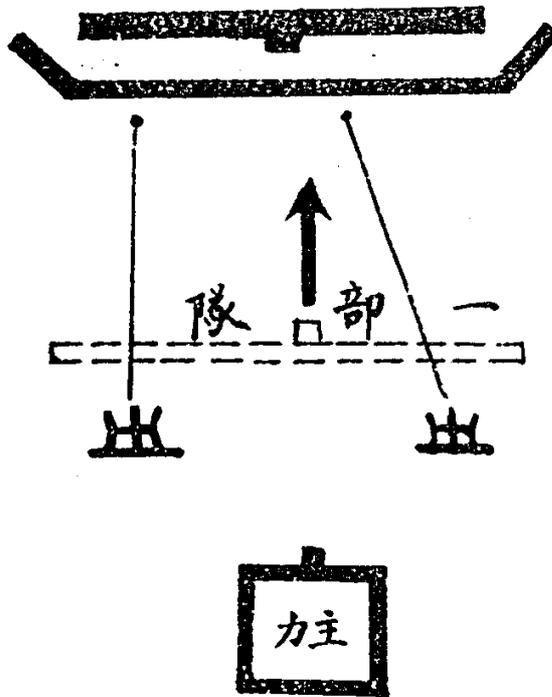
(二) 為欺騙敵人時

A 防禦



以主力迂回時恰如主力然
仍在原位置且以欺騙敵人

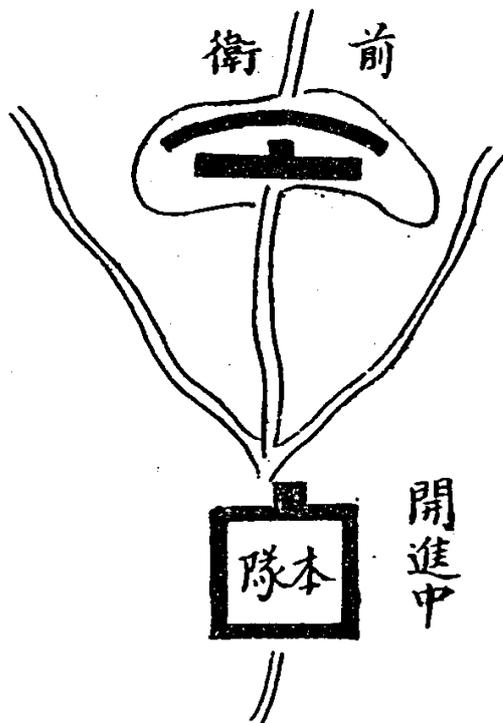
B 攻擊



用强大部隊攻擊搜索敵情時
恰如主力之攻擊然以欺騙敵人

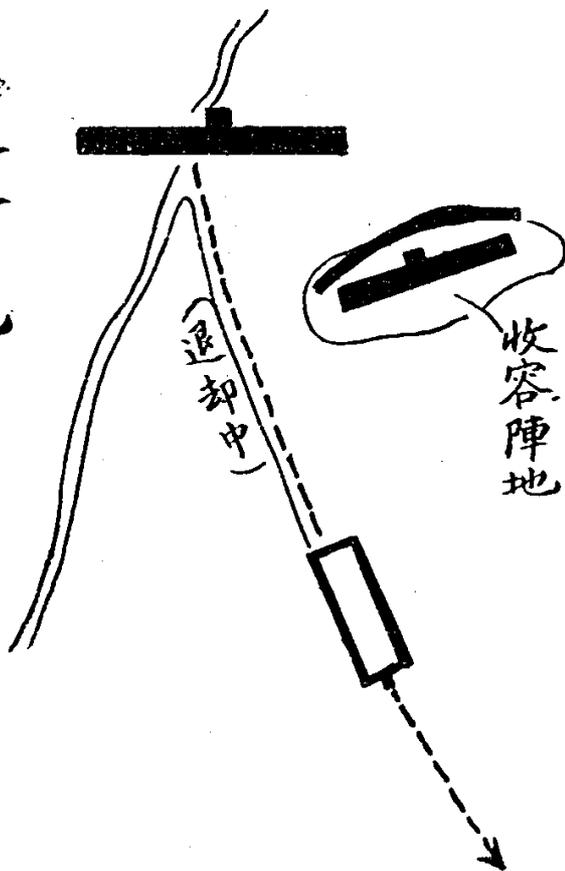
(三) 一地防禦配備時

A. 短時間



如前衛掩護本隊開進時
但須使用多數之砲兵及
枕筒鎗等

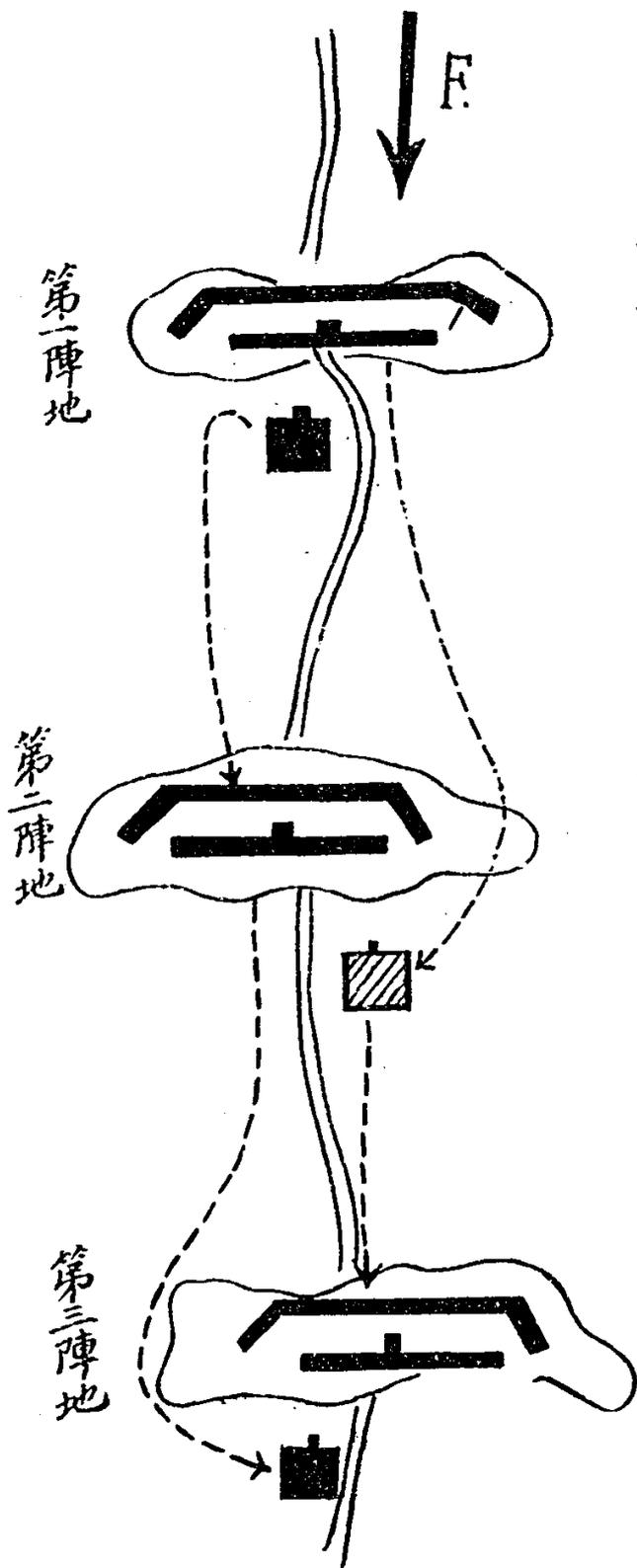
B. 長時間



如收容陣地
但須使用步兵之大部或全部
以期長久抵抗為主

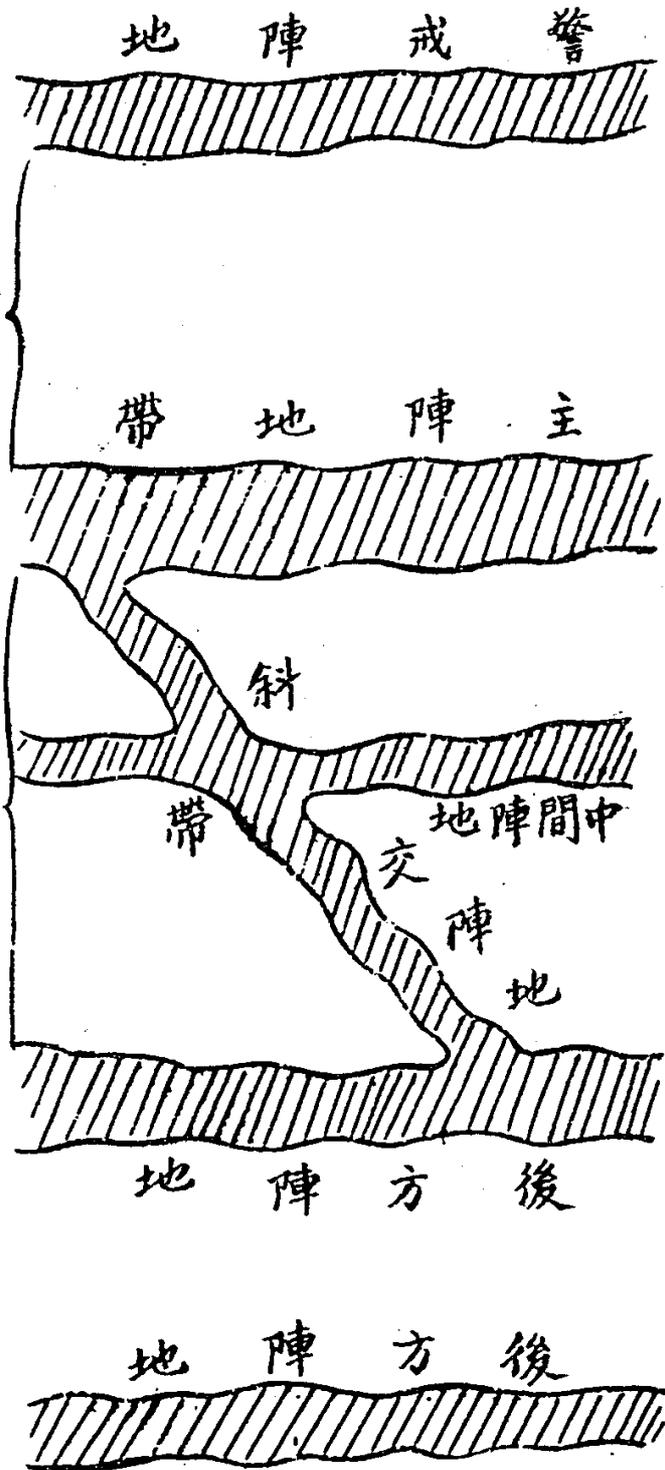
(四) 逐次防禦配備時

◎ 為遲滯敵之前進於數個陣地逐次抵抗之



此際為達爾後之企圖務控置大預備隊整理後方於必要時
 尤須着意以後企圖占領之陣地(第二陣地)等及偵察退路等作
 後退之準備

其二 陣地戰防禦時各陣地帶之區分



警戒陣地——掩護主陣地帶之陣地

主陣地帶——為全陣地帶之骨幹須傾注全力以防禦之陣地

斜交陣地——設於陣地正面中有危險在慮最大之部分為阻

後方陣地——止敵突破之陣地

於主陣地帶被敵突破時予備陣地

警戒陣地



其三 主陣地帶之編成

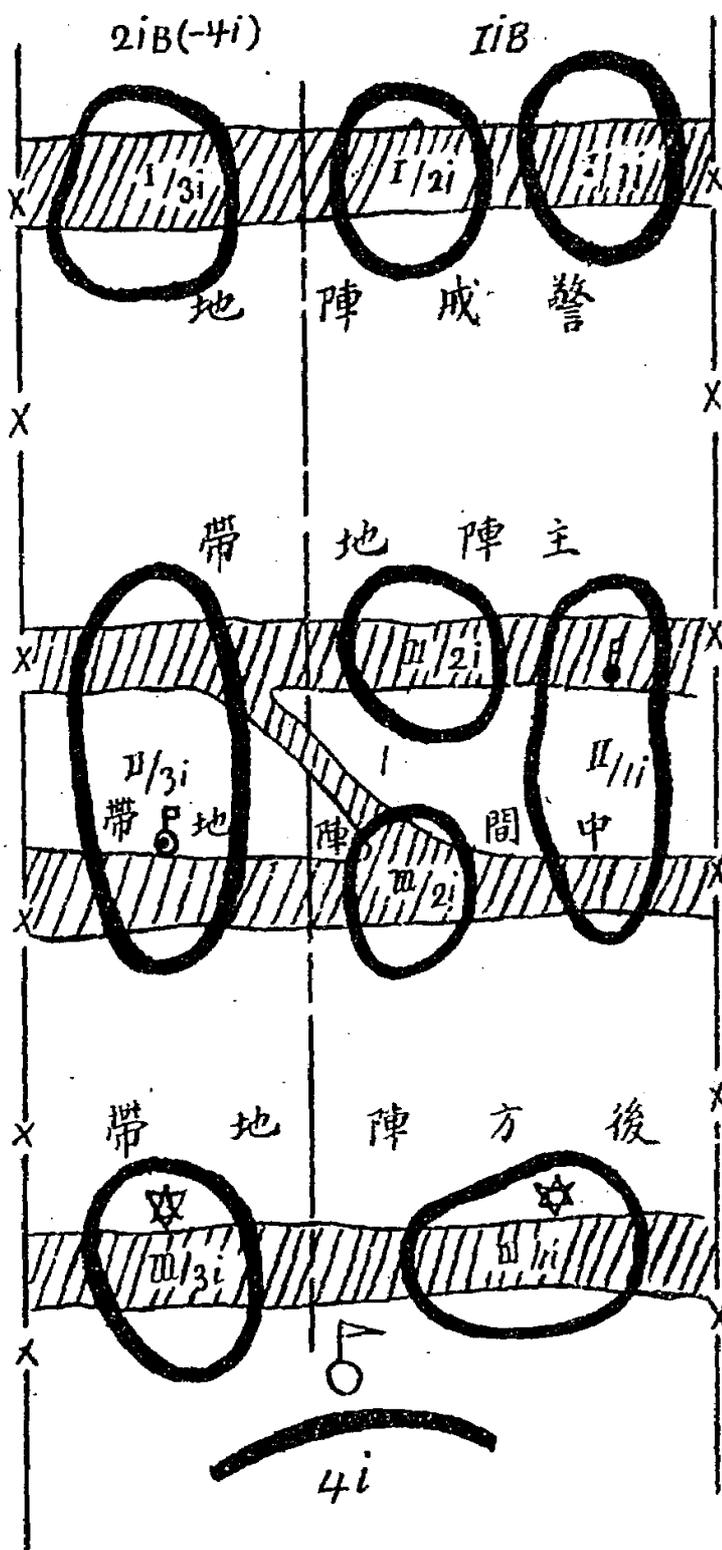
警戒陣地

- 一 任務
1. 搜索敵情
 2. 妨害敵之搜索
 3. 對敵急襲時使主陣地帶得完成戰鬥準備
 4. 敵之真面目攻速則與砲兵協力以擾亂其動作
- 二 位置
- 以能受主陣地帶砲兵之支援為度務進出於前方

主陣地帶

- 一 編成
- 概準運動戰之時機特須加以技術的設備增大各部的獨立性且於陣地內亦以有勤強之設備為要
- 二 位置
- 主陣地帶與後方陣地帶之距離以地形及砲兵推進之可而定之

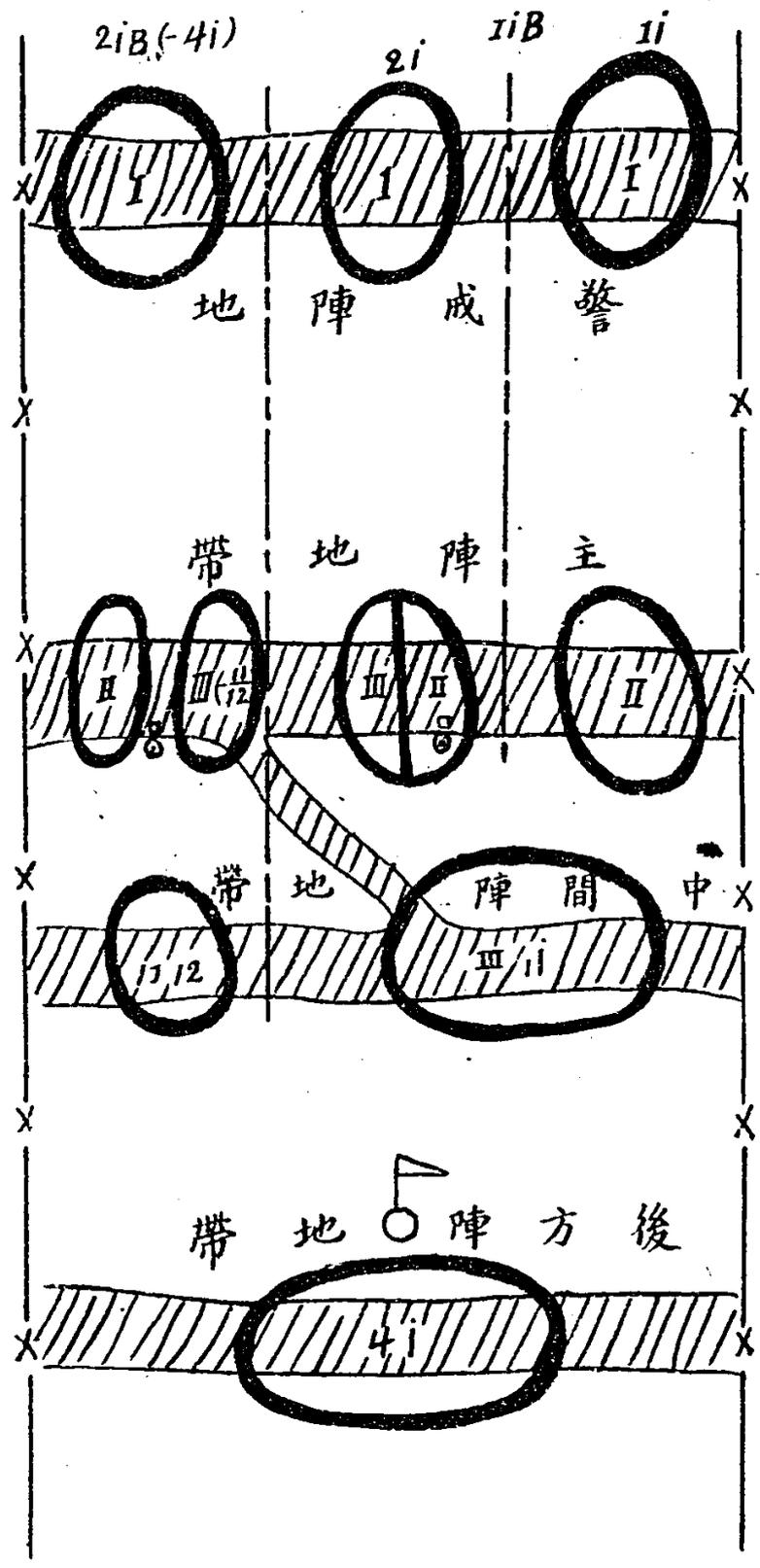
其四 平靜時第一線師之配備



◎原則

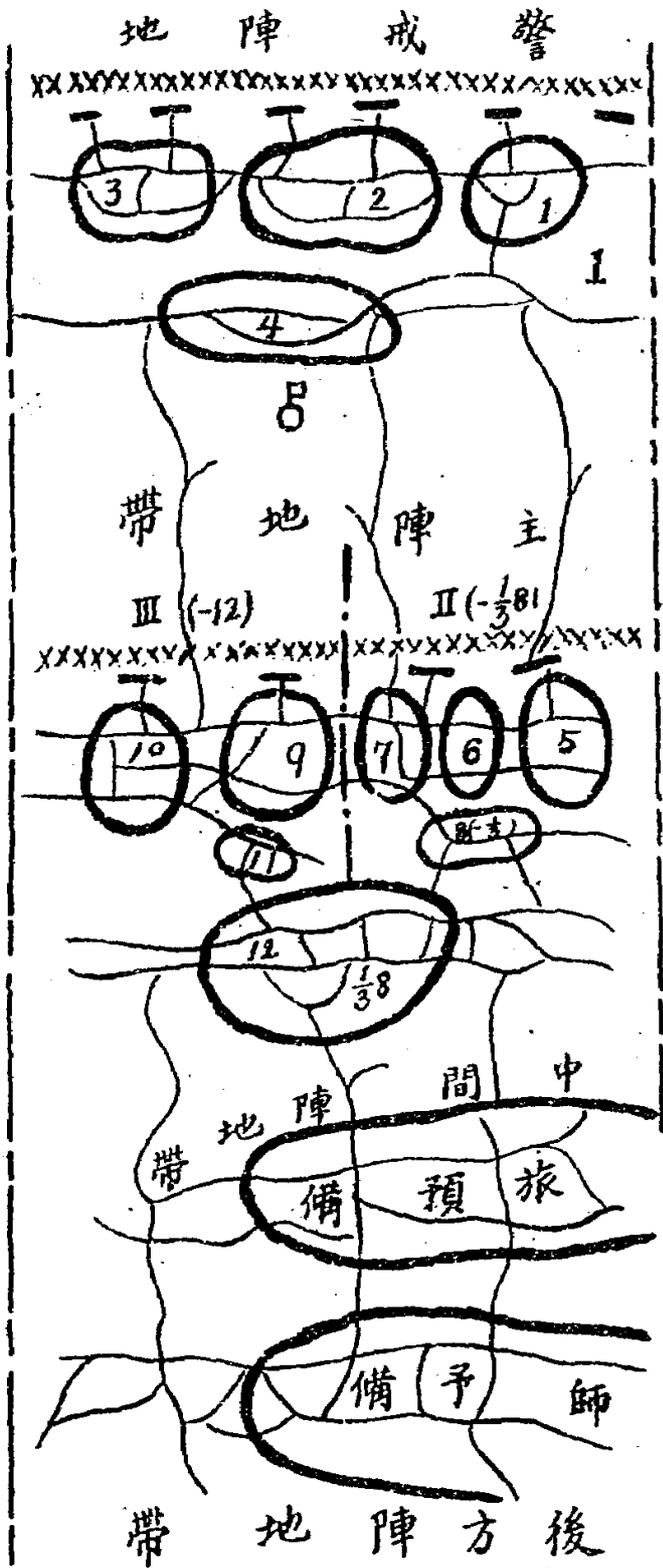
陣地戰編成之順序及工事之程度雖依狀況之緩急而定然務須盡諸種之手段先圖主陣地帶之堅固為要

其五 會戰時第一線師之配備



◎原則
陣地之秘匿當陣地編成時因敵机得由上空視察或攝影
故此際須注意對敵空中索搜及點檢遮蔽程度為此
種防禦最緊要之事件

其六 一地區占領部隊配備之一例



視監

線第一

隊備予

線第一

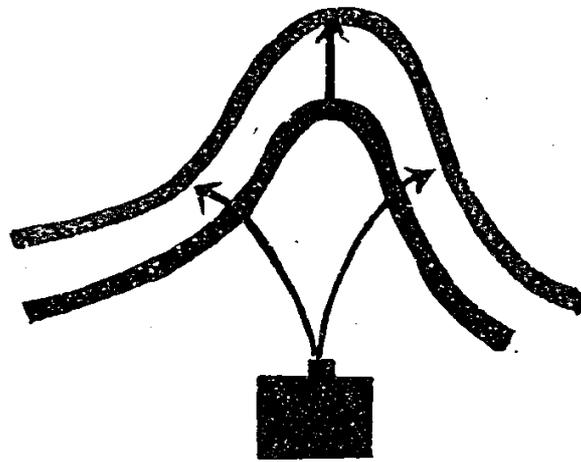
備階

備階

備考：主陣地帶第一線連應担任之正面及縱深各以三百米為限度營之縱深為六百乃至八百米

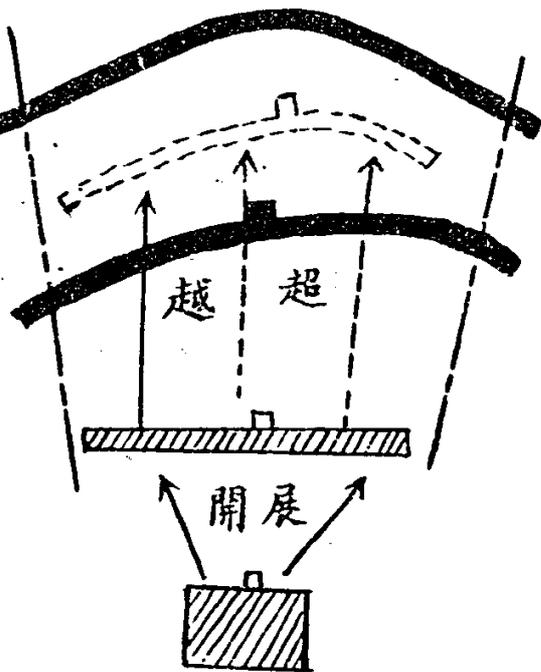
其七 陣地戰攻擊時戰果之擴張超越

(一) 戰果擴張



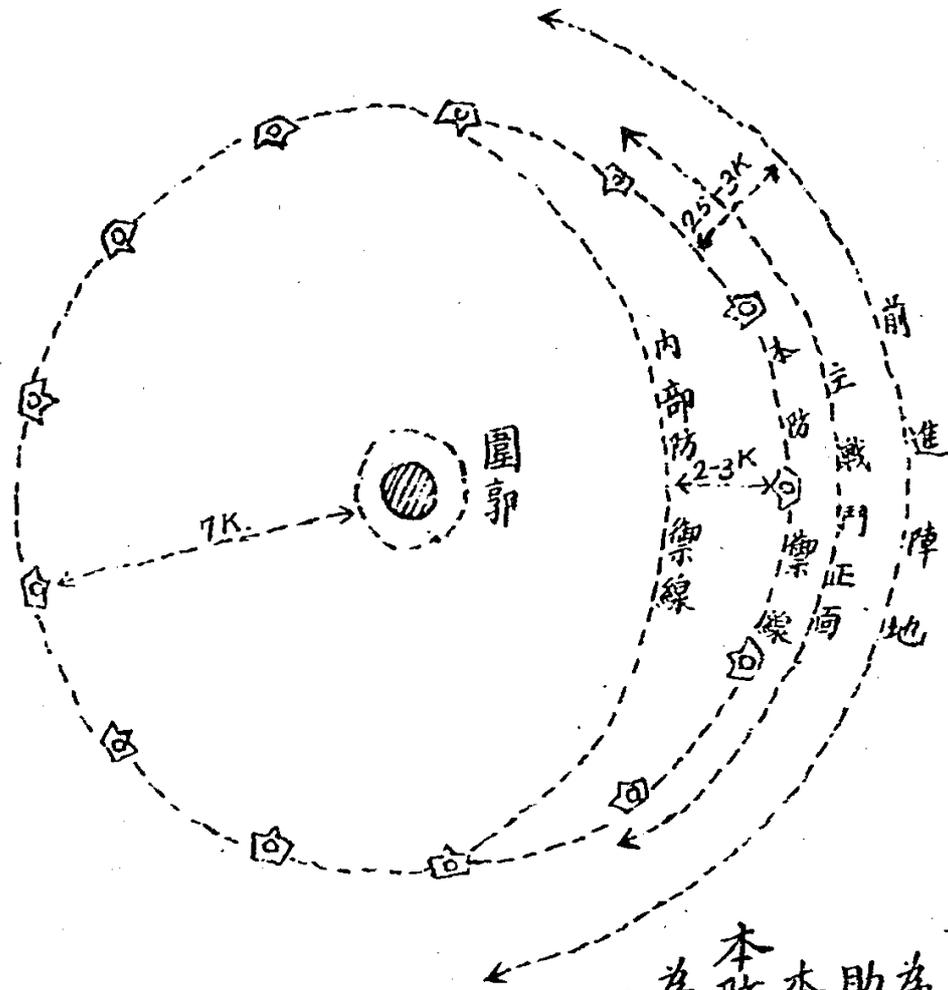
◎要領
 戰果依正面之部隊向縱方向擴張但同時後方部隊亦須連繫於正面攻由向橫方向擴張之

(二) 超越



◎要領
 當實施行超越交替時通常先展開後方部隊於被交替部隊之後方次則使超越前此時被交代部隊務以射由掩護之為要

其八 世界大戰前學理的要塞之編成



前進陣地

為妨害及遲緩敵之攻圍且援助我域外支隊而設置於能受本防禦線上砲兵之援助之地点

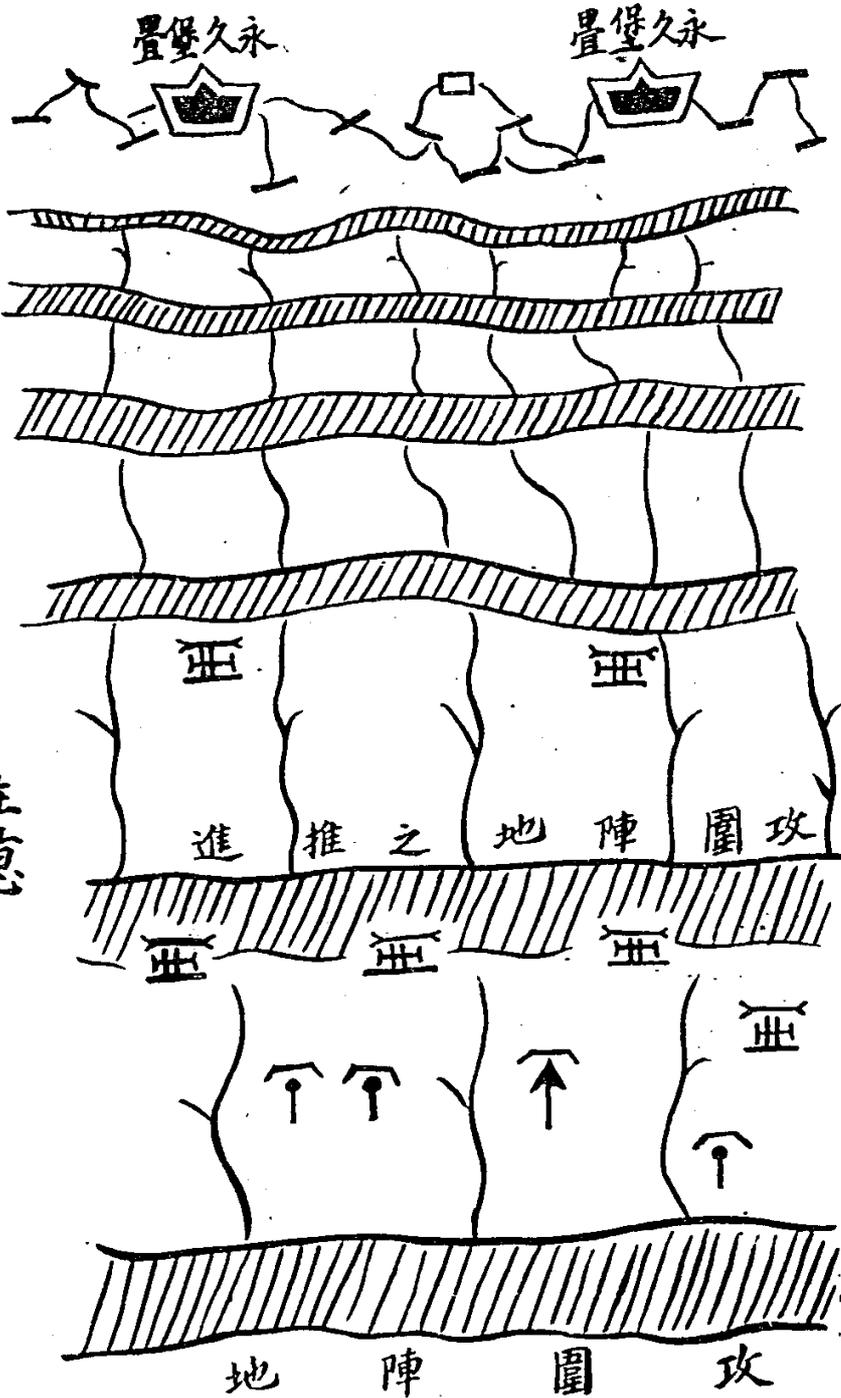
本防禦線

為抑制敵砲兵於遠距離而妨害其攻圍故此線即成為掩護核心之骨幹線

內部防禦

為本防禦線縱有一部陷落後尚能在本防禦線後方所構成之陣地持續抵抗複部為最後持續之抵抗線

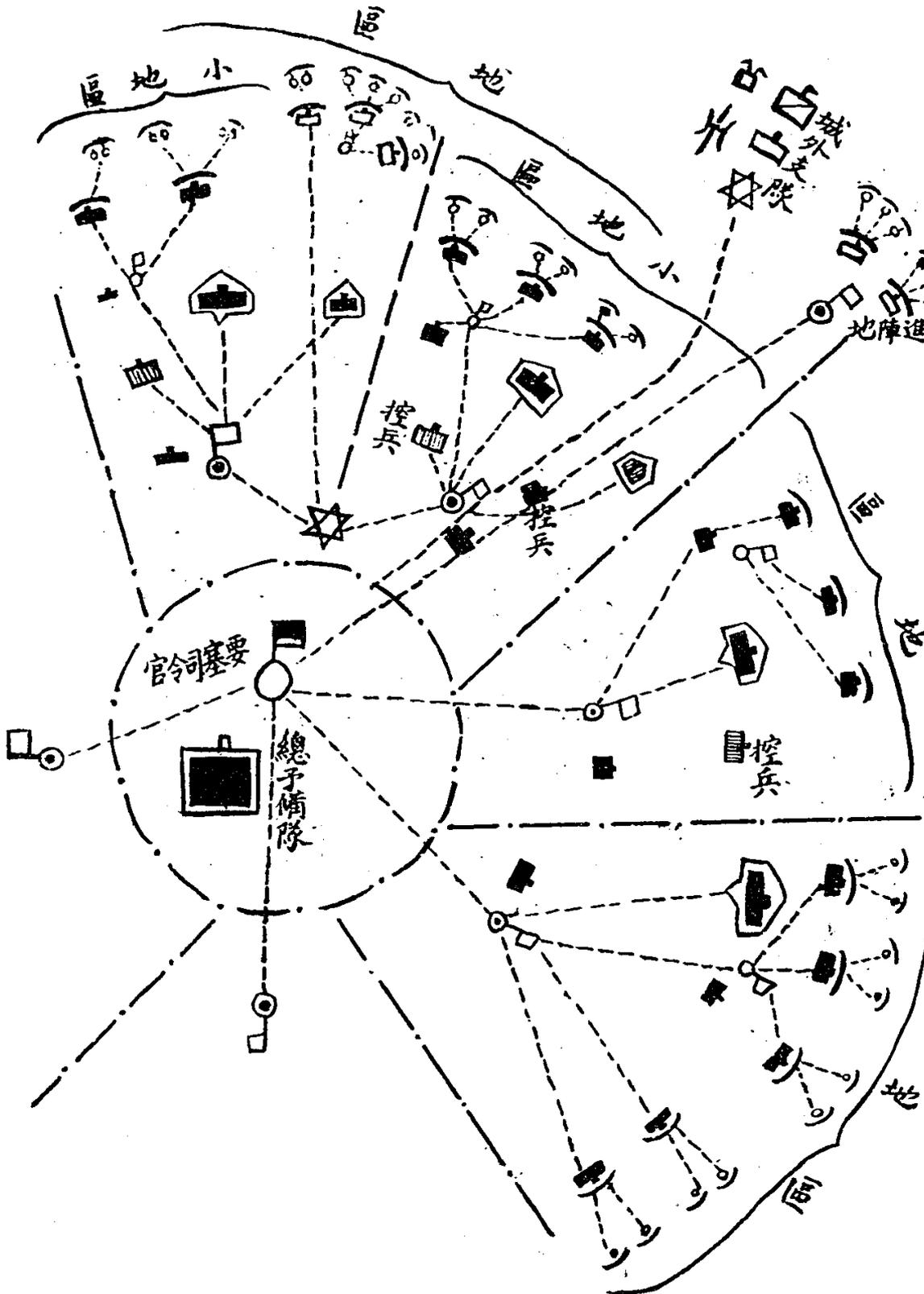
其九 對本防禦線之攻擊要領



◎注意
 由攻陣地逐次前進若遇敵設備完
 全之堡壘或守兵頑強我砲火無十分
 効力時則行對壕(掘壕以前進)或坑道
 作業以接近敵人而構築衝鋒陣地

- 攻陣地之順序
1. 推進攻陣地以掩護展開砲兵
 2. 砲兵一齊開始射擊撲滅或制壓敵砲兵
 3. 破壞敵防禦設備及掩護步兵前進
 4. 步兵通常利用薄暮逐次構築攻陣地及交通壕衝鋒陣地等

其一 要塞守備兵力及區分



軍隊區分

地區守備隊——由步兵砲兵工兵等編成之

1. 前哨……任陣地之直接警戒

2. 地區控兵……位置于本防禦線之後方其前哨協力以任本防禦線之防禦

3. 地區予備隊……位置于地區之後方於所要之時期以前則取休憩姿勢

4. 堡壘支撐點守備隊……任堡壘支撐點之警戒防禦通常由步兵砲兵堡壘

內有砲兵時工兵之小部隊及照明交通通信枕閘等而成

衛兵——任堡壘之自衛警戒

控兵——當受敵之攻車時須援助衛兵及兼服作業任務

5. 中間地區——任堡壘中間地之守備。地區更區分為小地區時通常

分小地區守備隊中間地區守備隊中間地區砲兵隊及中間地區予備

隊小地區守備隊更區分為前哨堡壘守備隊控兵予備隊

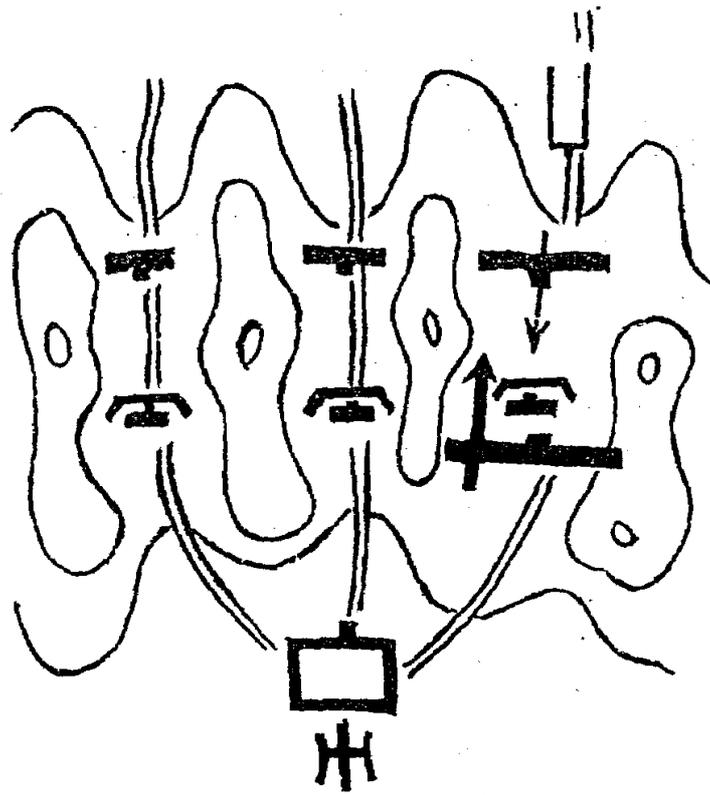
總予備隊——專充城外支隊之出車及地區之增援

第六章

特種地形之戰鬥

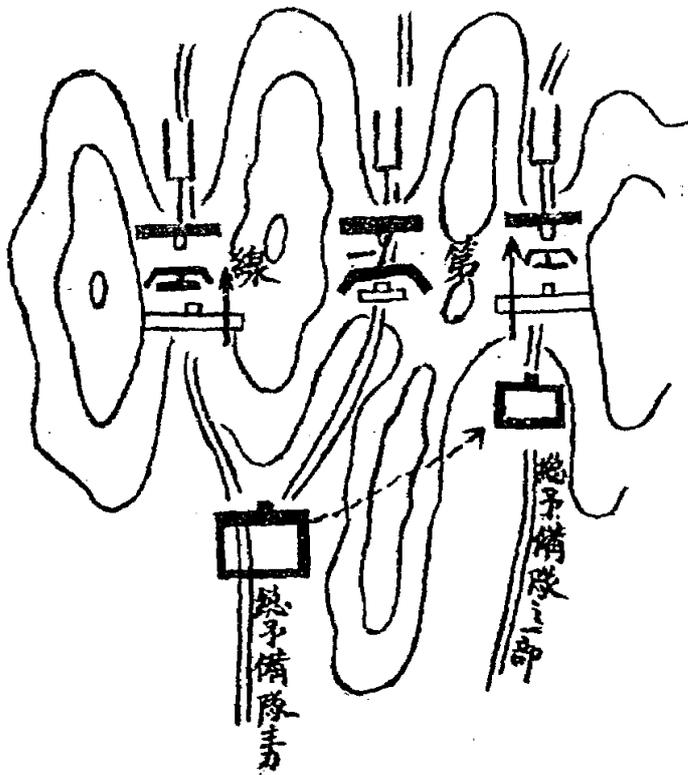
其一 有決戰企圖之山地防禦

(一) 交通便利時



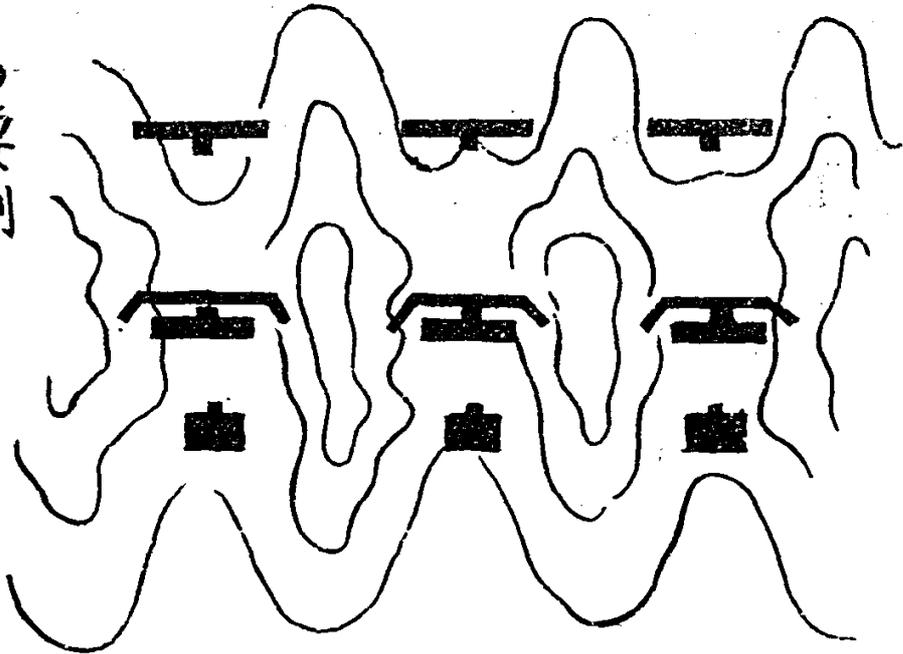
◎要則
 節約各地區兵力以強
 大予備隊於我所望之方
 向以轉攻勢

(二) 交通稍不便時



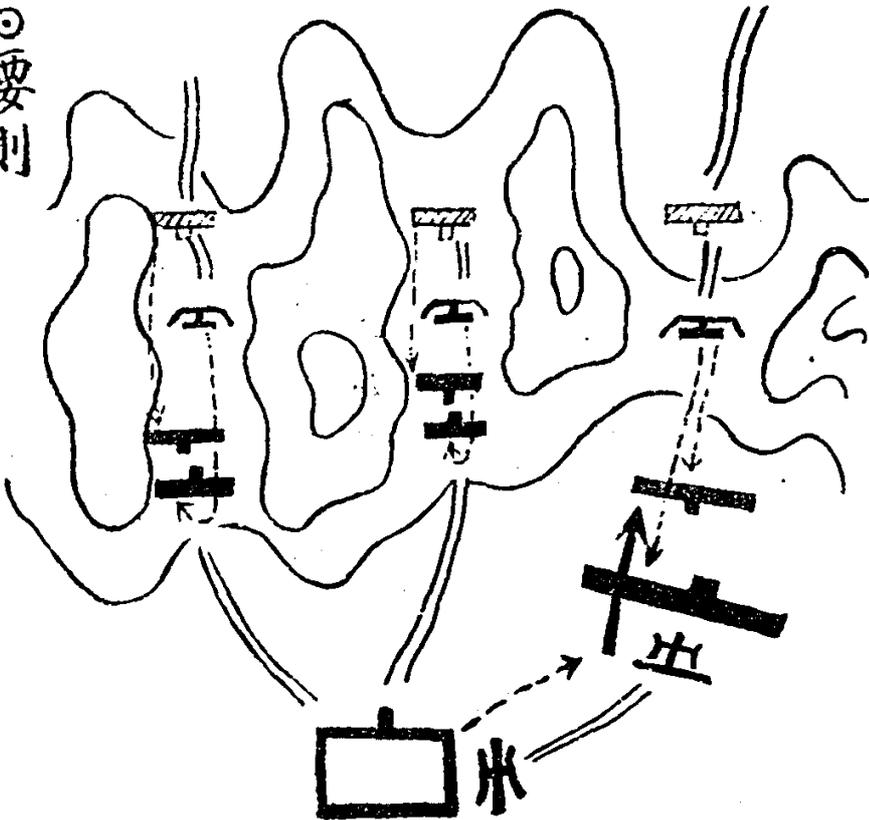
◎要則
 總予備隊宜分置之

(三) 交通不便時



◎要則
 由最初即須強大各地區之兵力
 不設予備隊使各地區得
 始終獨立戰鬥

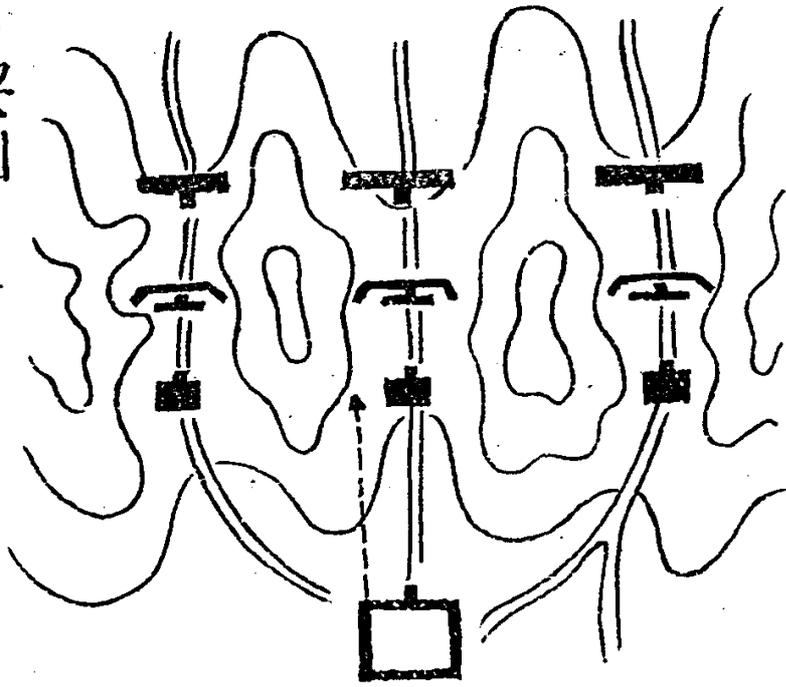
(四) 後退配備時



◎要則
 因攻者不得齊一進出於平地而給
 防者以出處之好時機

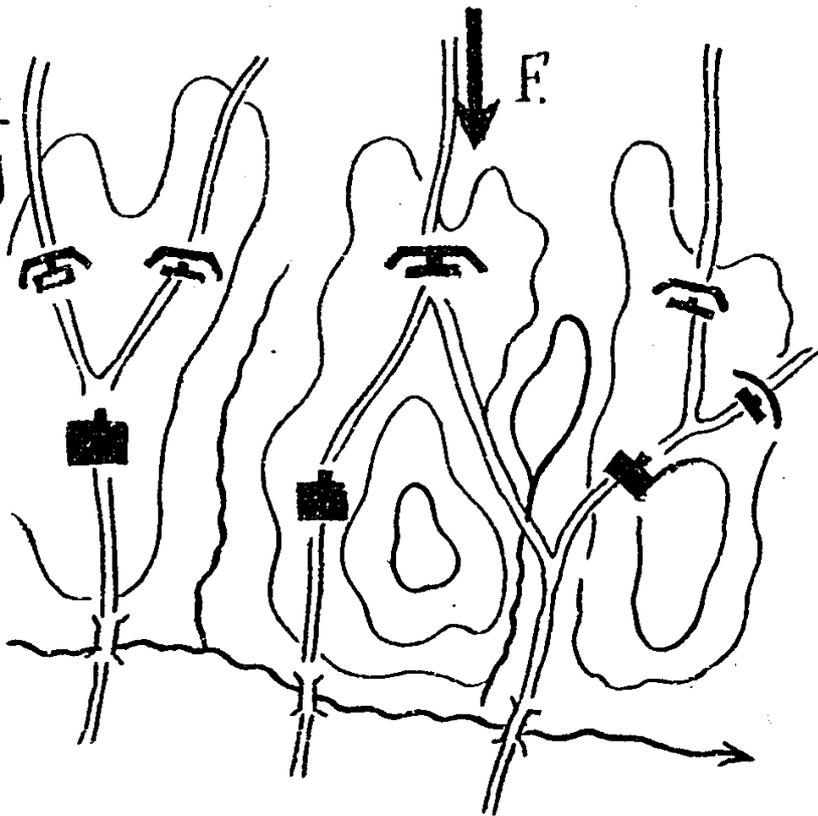
其三 為得有餘裕時間之山地防禦

(一) 交通便利時



○要則：
此際較決戰時須減少其總予
備隊之兵力而增大各地區之抵抗力

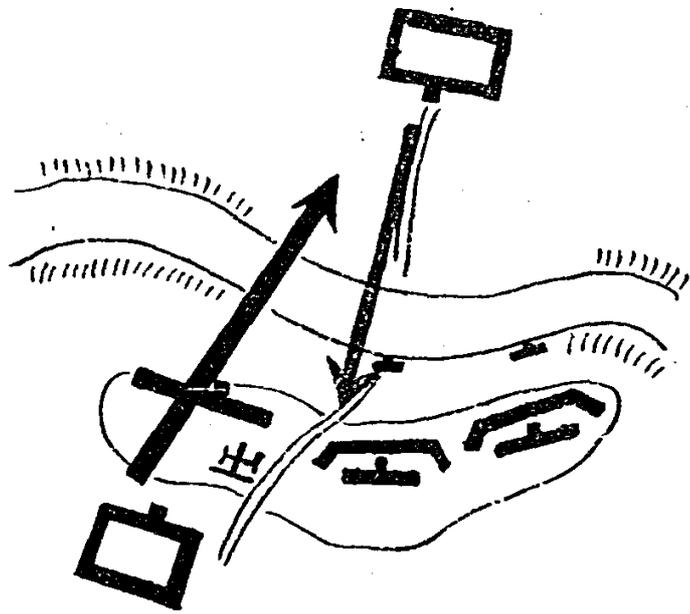
(二) 交通不便時



○要則
不設總予備隊務由最初即
增大各地區之兵力(其決戰同)

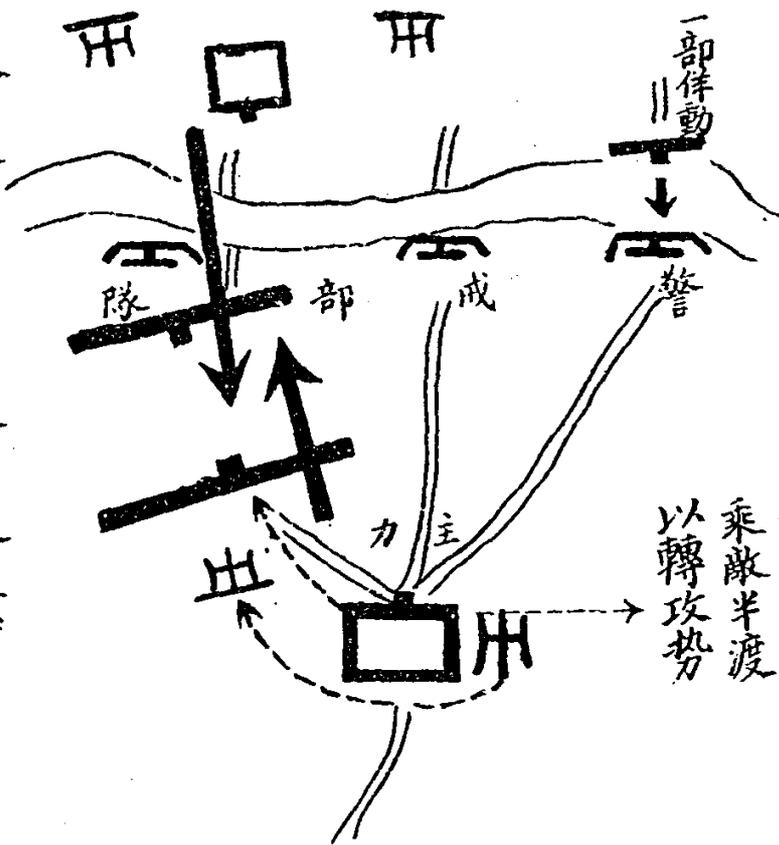
其三 有決戰企圖之河川防禦

(一) 直接配備



敵之渡河方面被地形限制時此時得將主力最初即沿河川直接配備之

(二) 後退配備

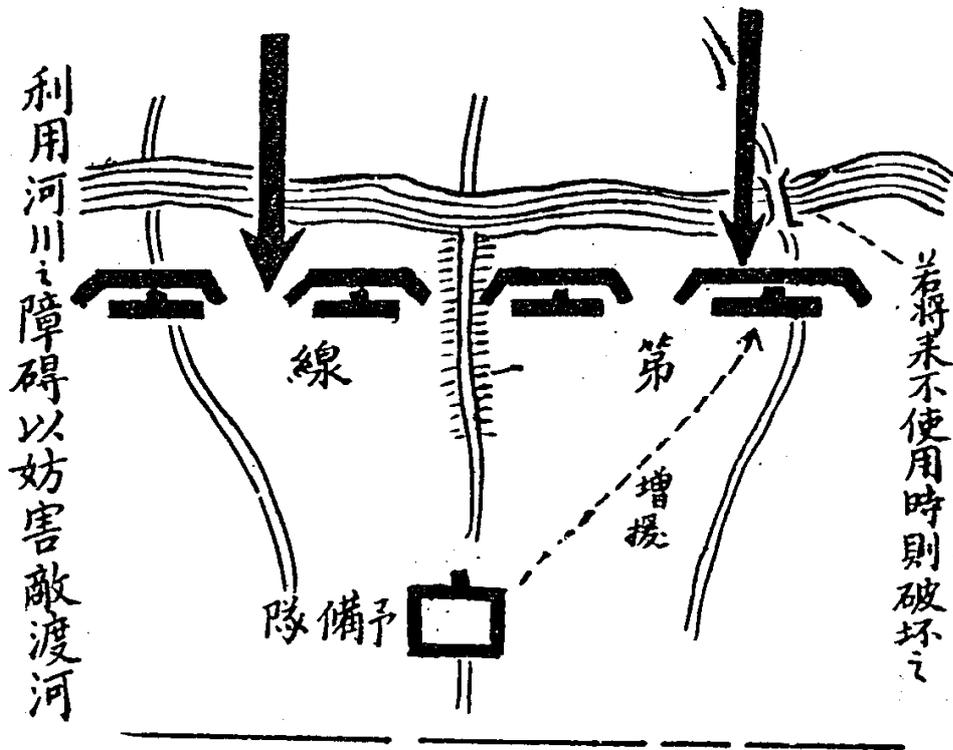


敵之渡河方面得隨意選定時此時得將主力集結位置于適當地点俟判定敵之渡河方面後即移轉攻勢

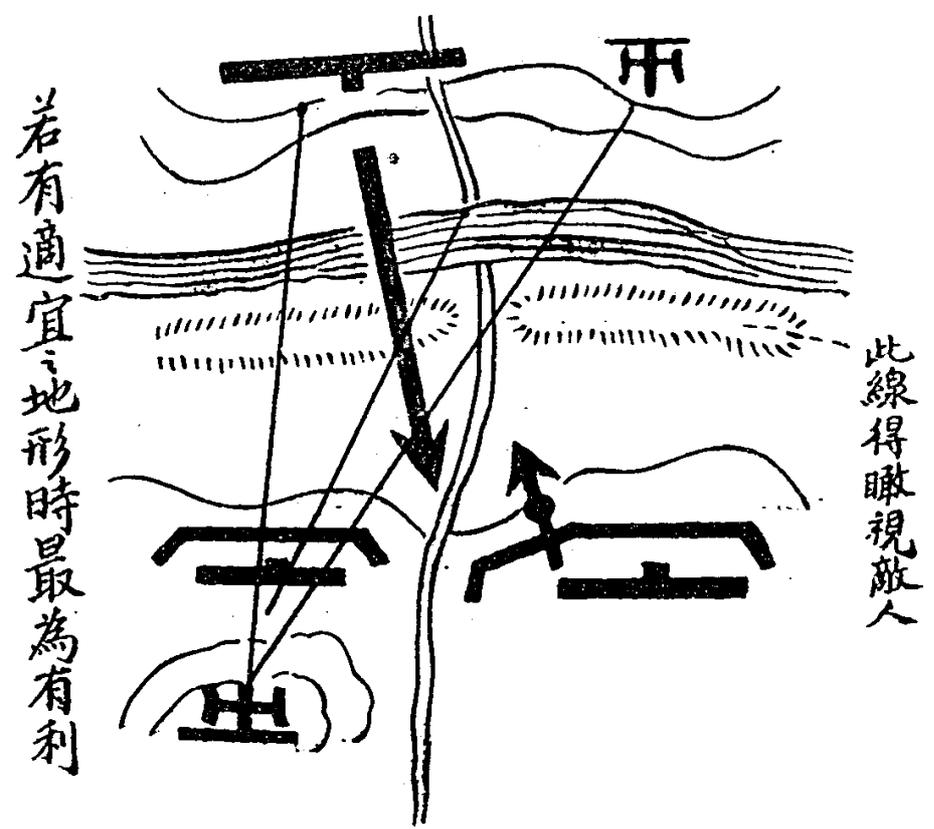
乘敵半渡以轉攻勢

其四 為得有餘裕時間之河川防禦

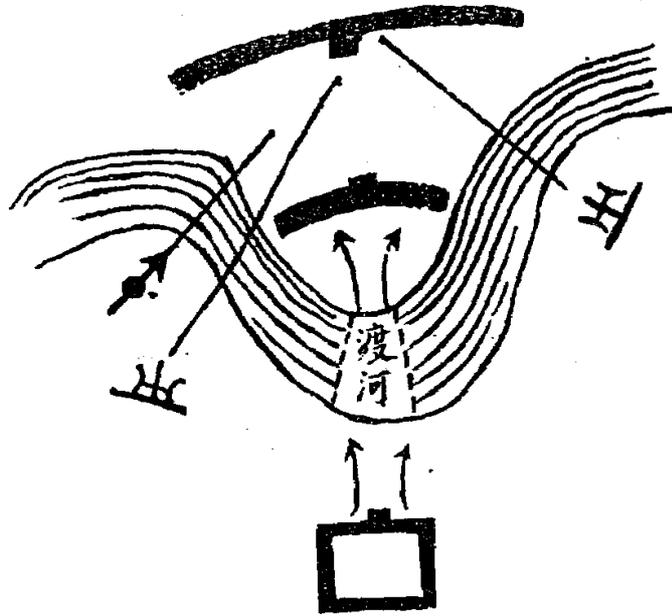
(一) 直接配備



(二) 後退配備



其五 渡河点之選定及區分

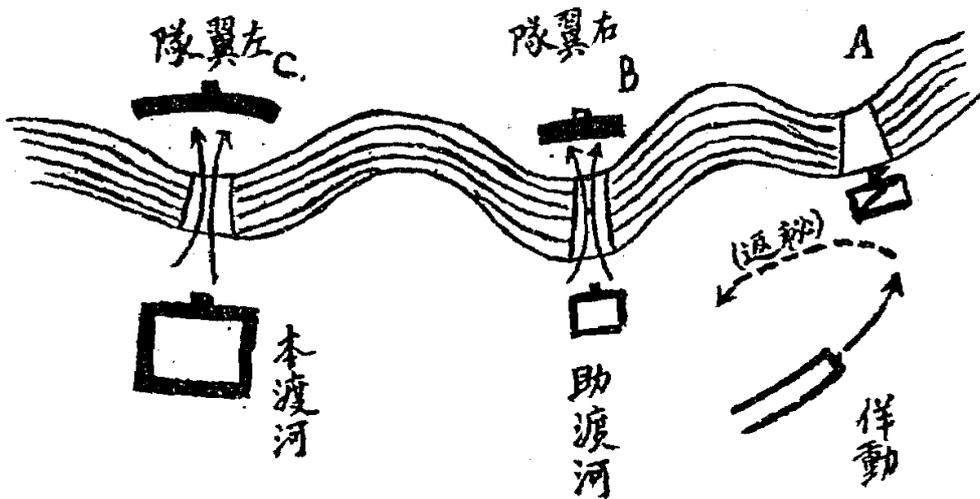


河川向我岸彎曲之地点
利：
1. 易于集中火力
2. 两翼有依托

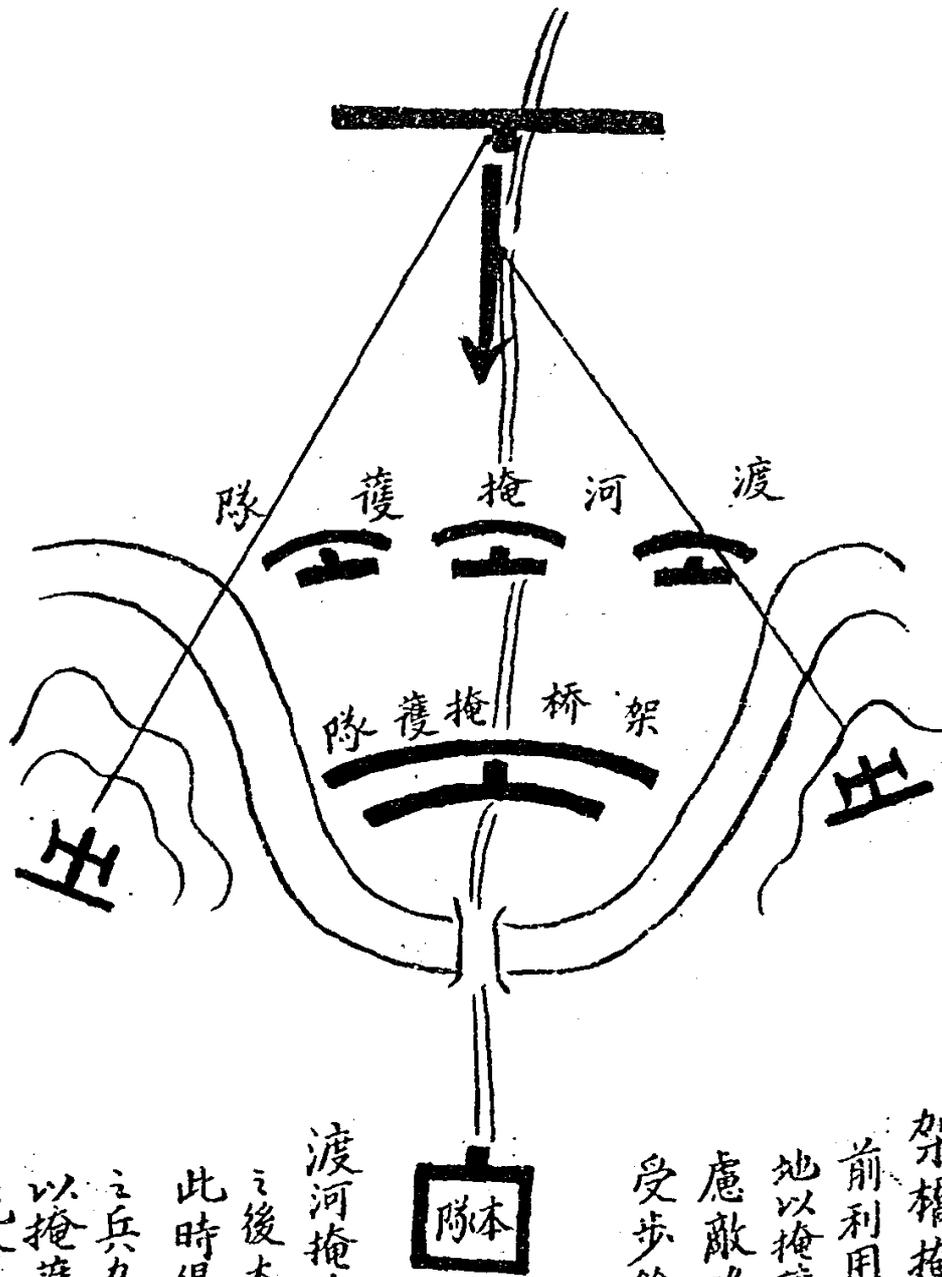
渡河点
1. 須有適當之渡河正面
2. 渡河動作及渡河後戰鬥須易于實施



伴動及助渡
河点務使敵誤認為本渡河点以牽制其兵力



其六 渡河掩護隊及架橋掩護隊

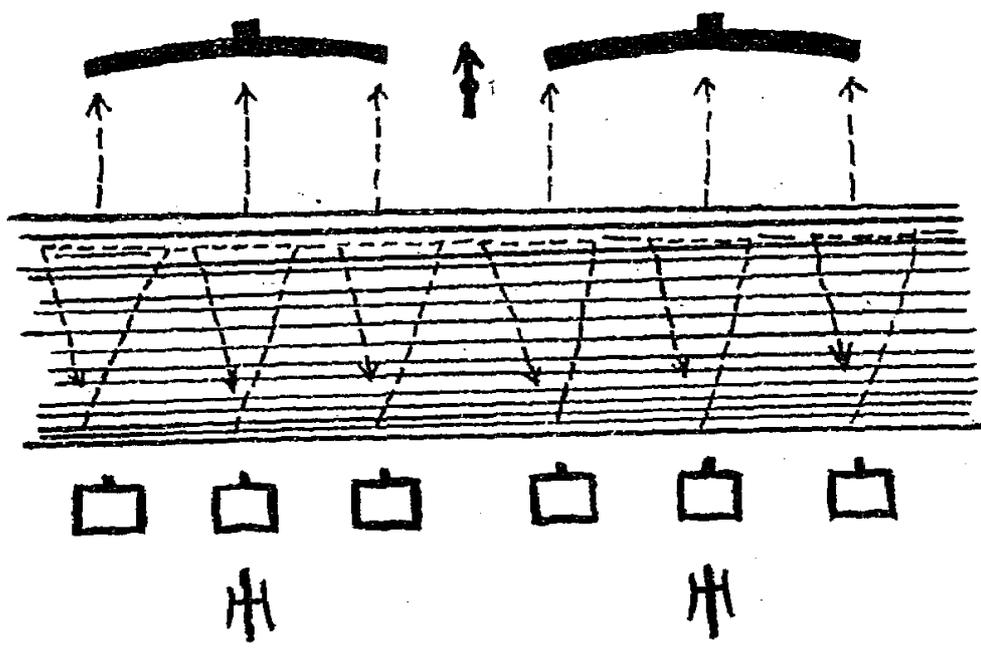


架橋掩護隊——於架橋開始前利用舟筏先行渡河占領陣地以掩護架橋作業但須顧慮敵砲火務使架橋點不致受步鎗彈之損害為要

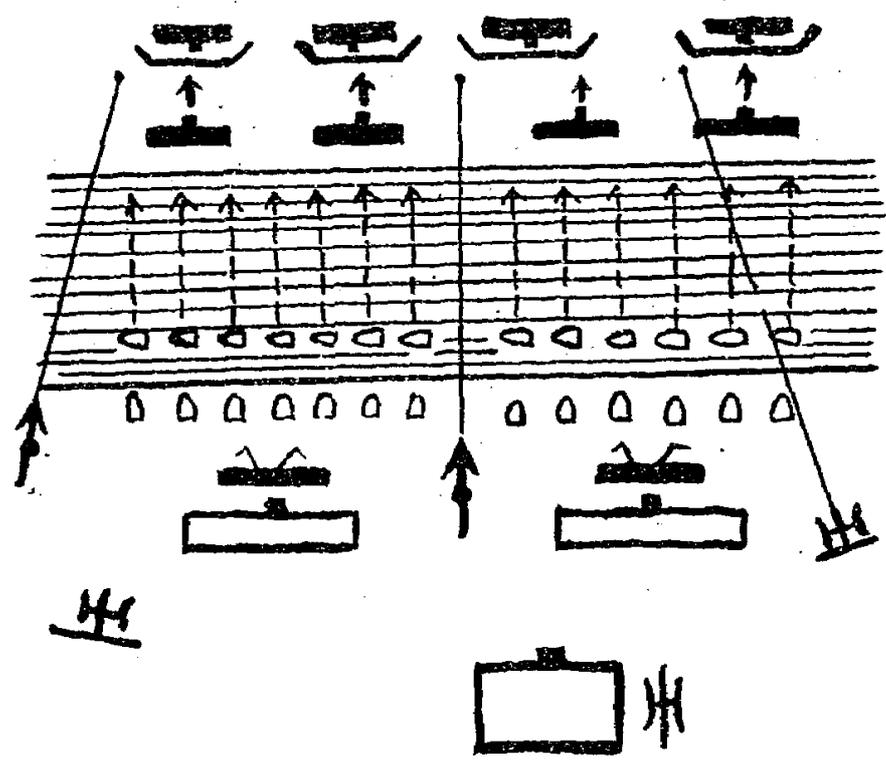
渡河掩護隊——於架橋完之後本隊尚未渡河之直前此時得增大架橋掩護隊之兵力而成為渡河掩護隊以掩護本隊渡河但須有充分之展開地域為要

其七 漕渡渡河之要領

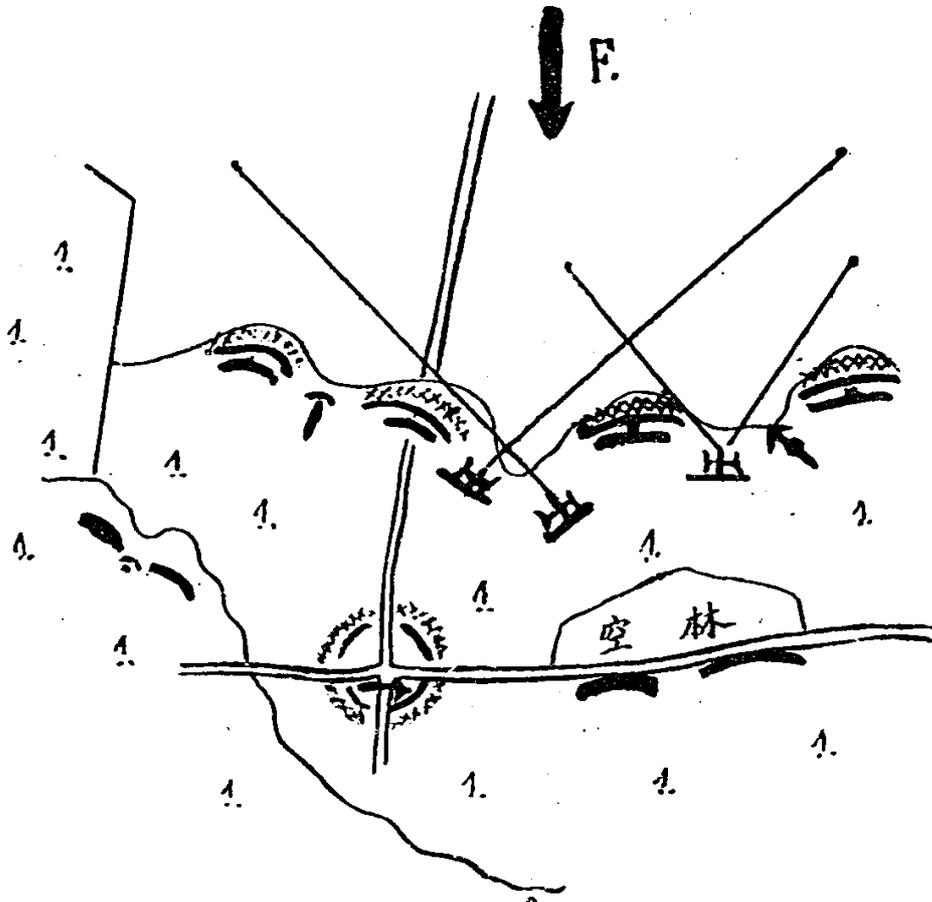
(一) 循環渡河



(二) 一齊渡河



其八 森林防禦之要領

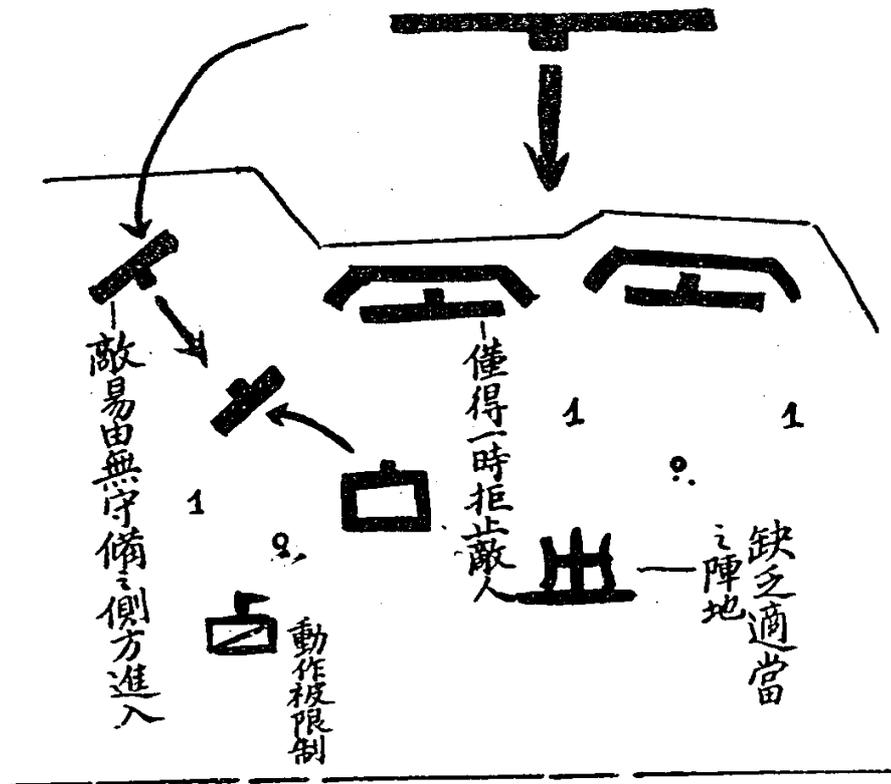


◎要領

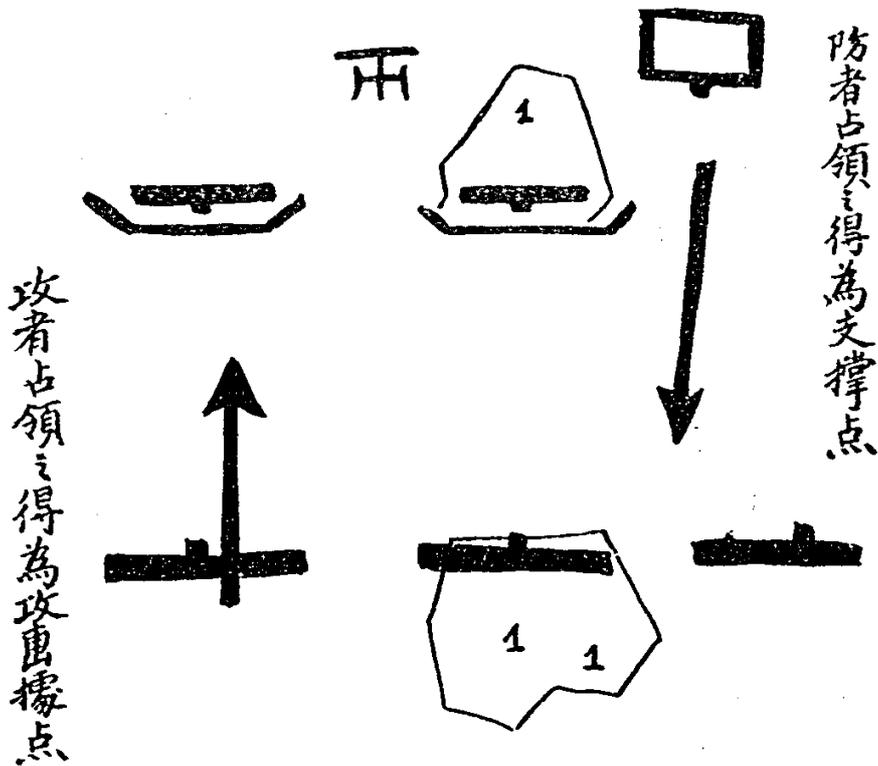
- 一. 防禦主線設於林緣或其內部時務利用林空林道之交叉點或敵必須通過之障礙線等以行各種設備為要
 - 二. 陣地之選定
 1. 須利用適當之屈折以便於互相側防
 2. 砲兵通常位置於凹角內
 3. 各地區須適當區分之
 4. 火器設於林緣時敵人易於識別故不妨害射直為度
- 得適宜選定林緣之後方

其九 森林之大小與戰術上之價值

(一) 森林比兵力大時



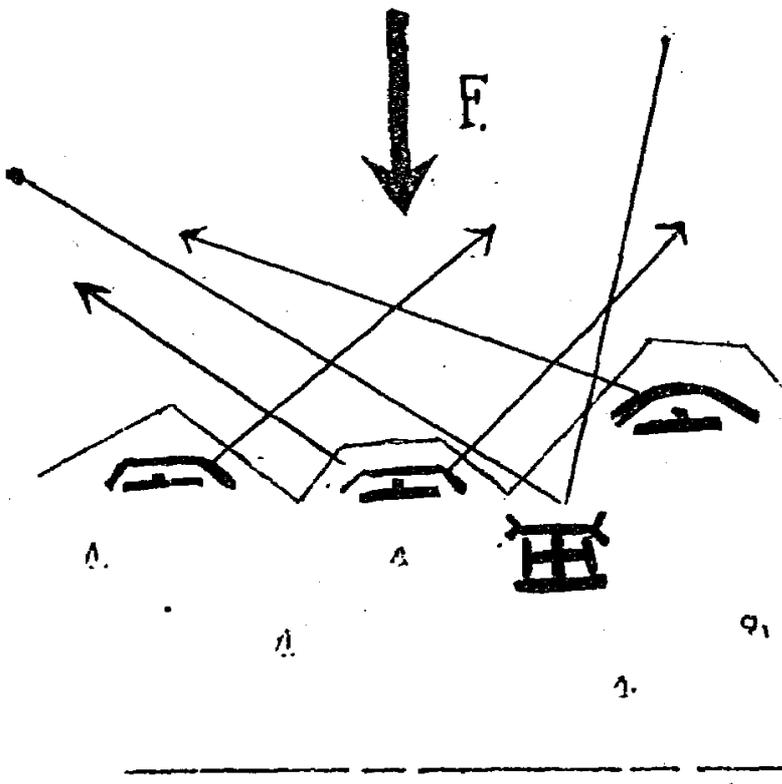
(二) 森林比兵力小時



其。 森林之形狀與戰術上之影響

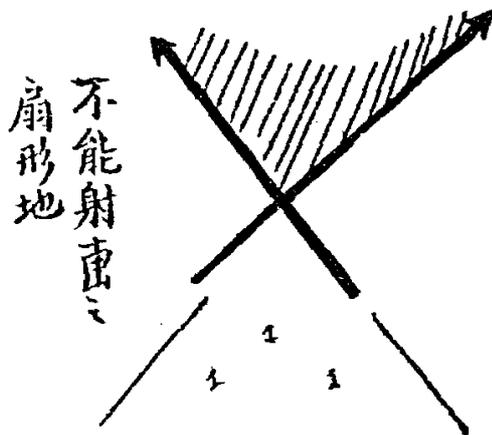
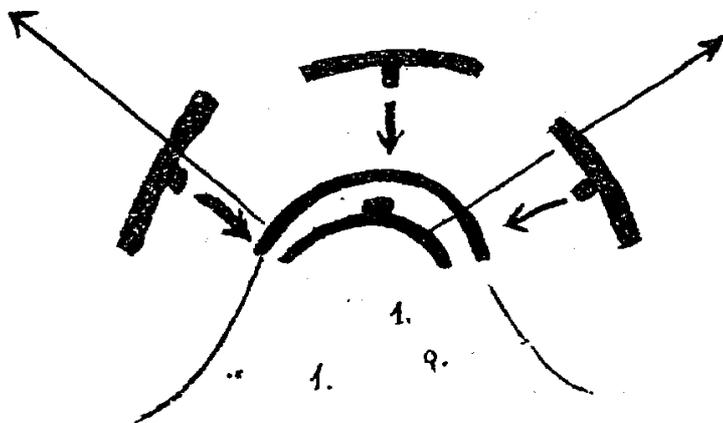
(一) 有適當之屈折時

步砲之協同及障地互相
之側防皆便利

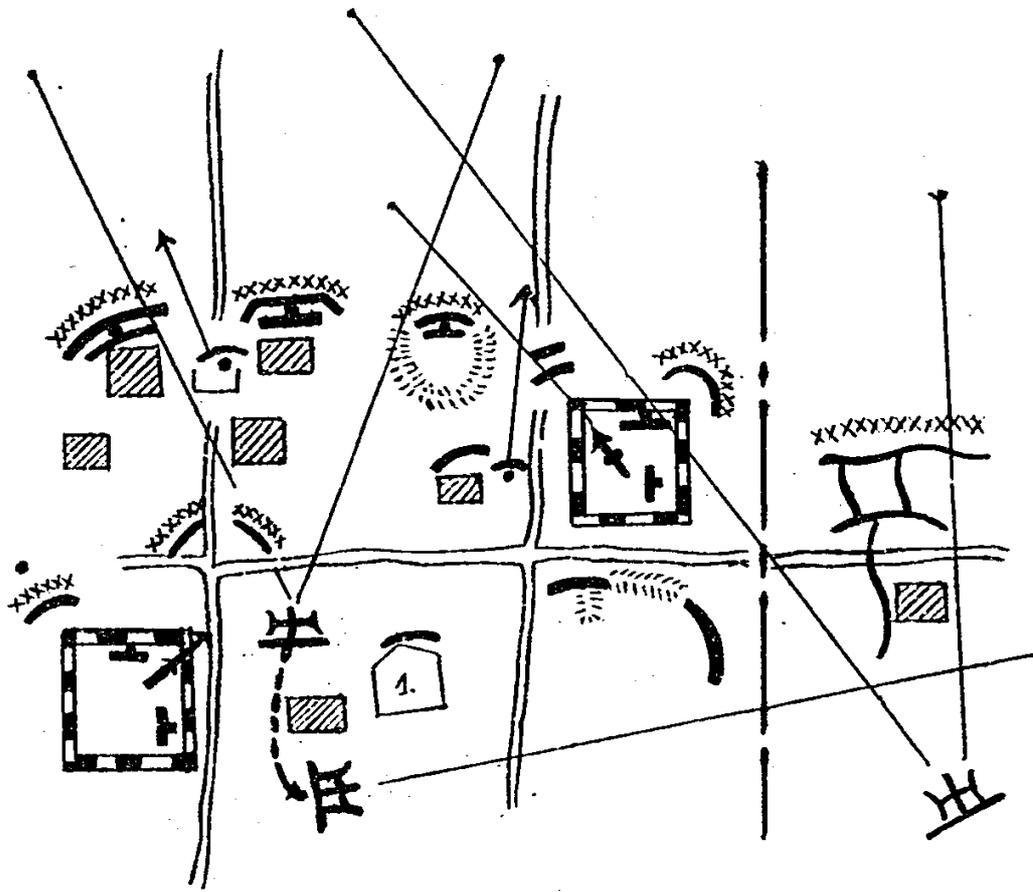


(二) 無適當之屈折時

如左之形狀則火力分散且易
被敵包圍



其二 村落防禦之要領

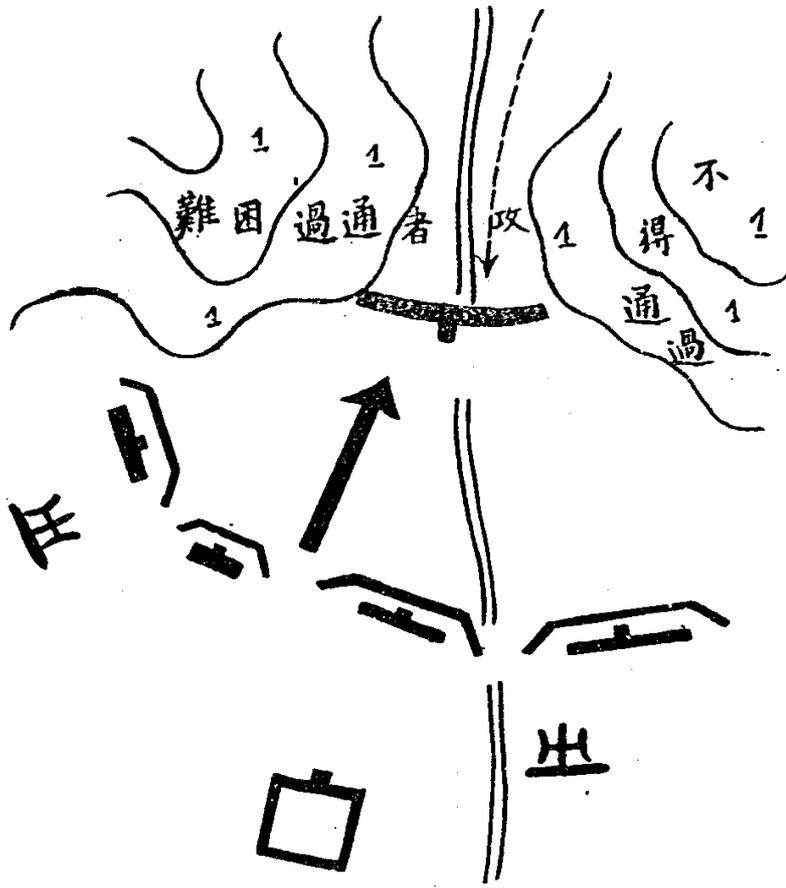


一般要領

- 一、各守備之防禦地區須附其獨立性
- 二、砲兵務於地區內得互相側方射斜射以配置之
- 三、利用家屋及園壁務堅固設施防禦編成
- 四、須講交通連絡之設備並消火至斯防護等之準備
- 五、總予備隊多位置於村落外（以便攻勢轉移）

其三 於隘路後方之攻防

(一) 後退配備

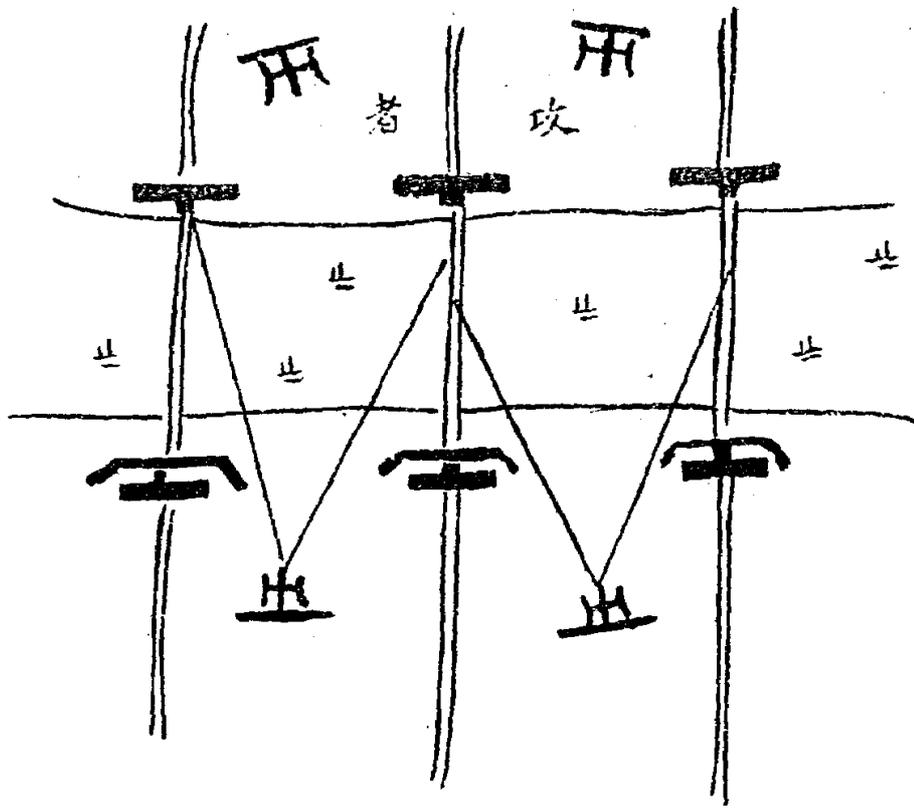


防禦要領

防者有決戰目的時為存
若干餘地由隘路後退以
配備之乘敵之隘路進出
以轉攻勢

攻擊要領

攻者宜戒輕舉暴進
須逐次占領據點於前方
擴張地步俟全兵力展
開後再出攻勢



(二) 直接配備

防禦要領

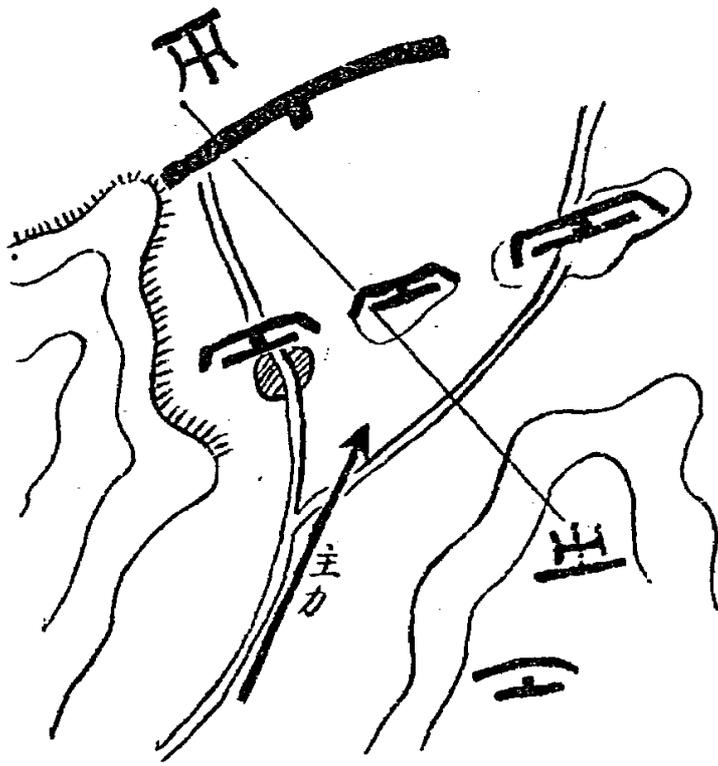
防者僅以阻止敵之進出為目的時則近接隘口以配備之為常

攻擊要領

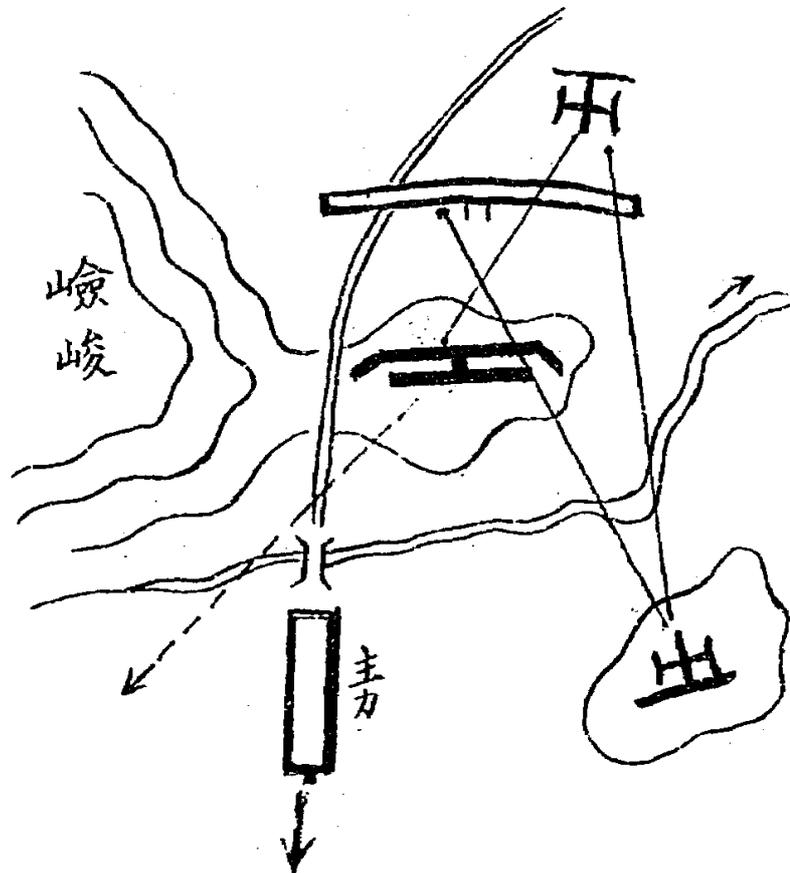
攻者須展開所要之步砲兵以優勢之火力壓倒敵人於其掩護下強行通過最初達到隘路前方之部隊須將適當之地点堅固占領以掩護後續部隊展開

其三 於隘路前方之攻防

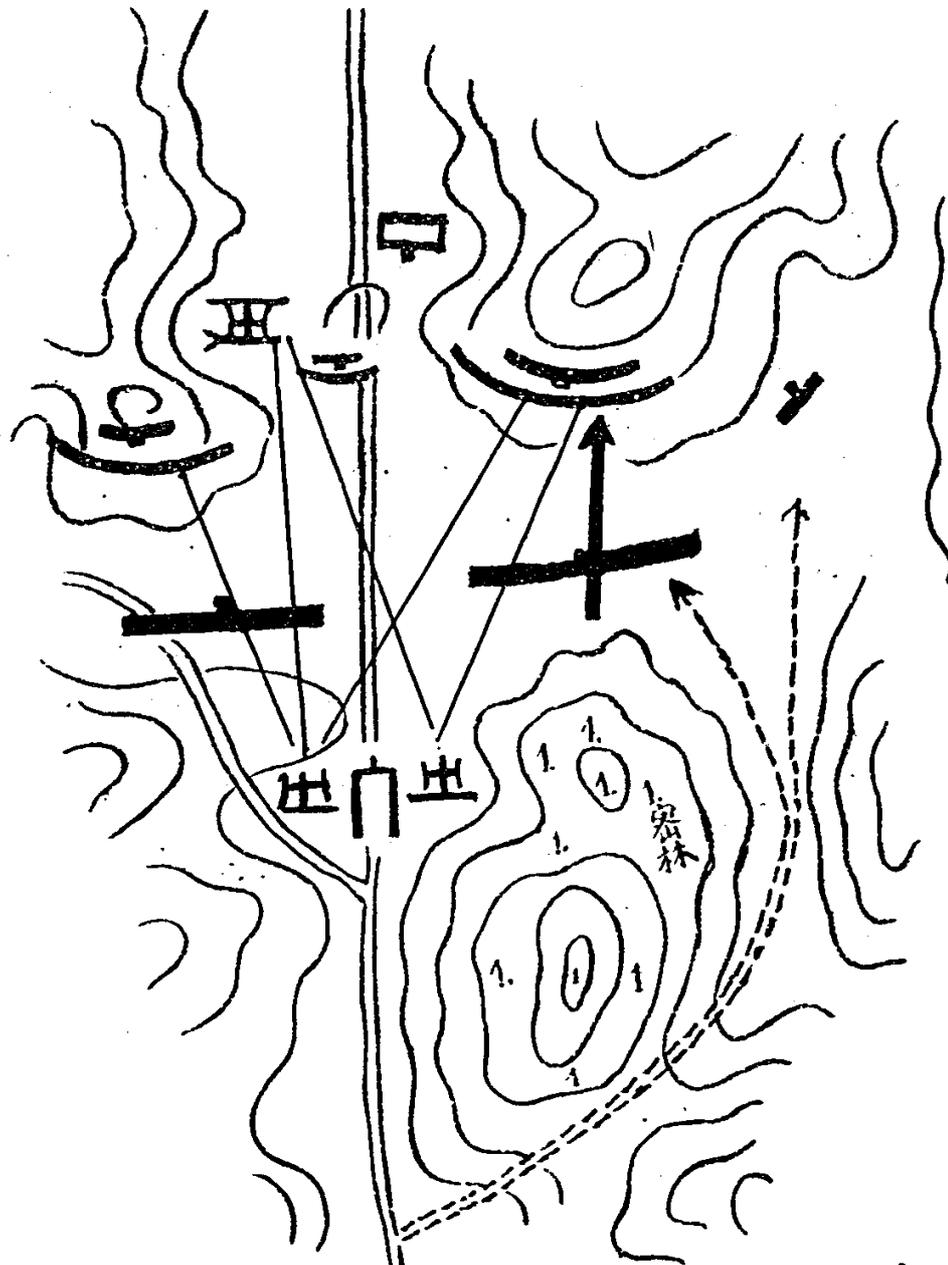
(一) 掩護主力之隘路進出時



(二) 掩護主力之退却時



其四 隘路內之攻防



攻擊要領

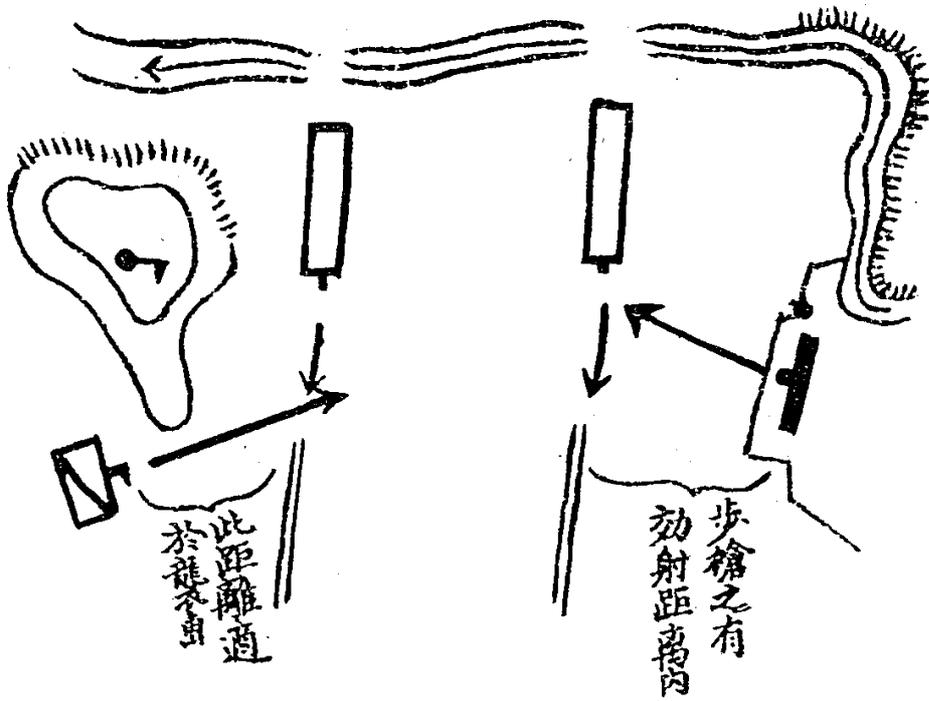
攻者宜避純然之正面
 攻擊須利用隘路之側方
 施行迂回或包圍為有利

防禦要領

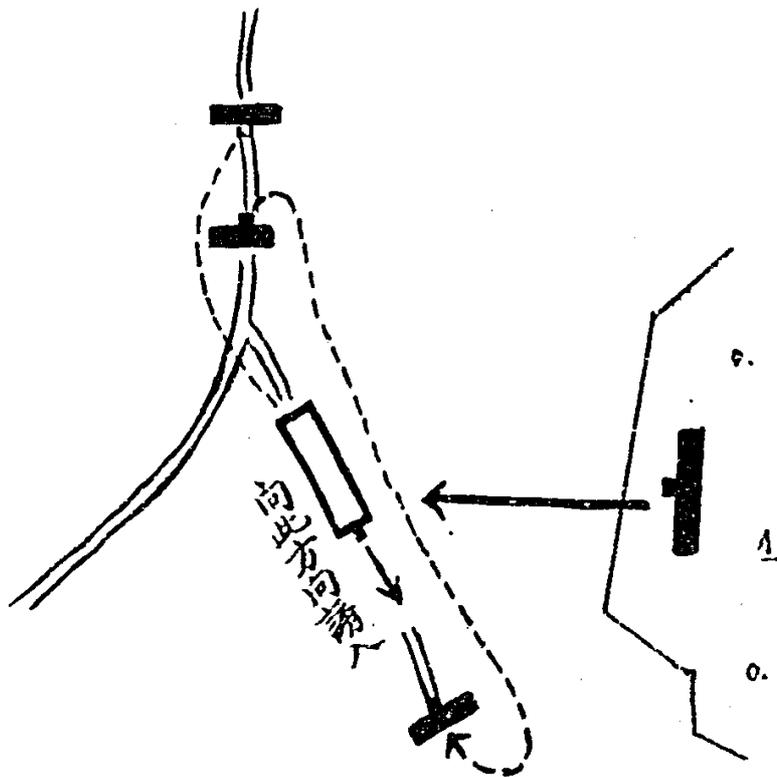
防者得以廣正面
 對敵務使其不得由側方或隘路向我
 攻且令敵展開於困難之地點

其五 別働隊戰鬥一般之要領

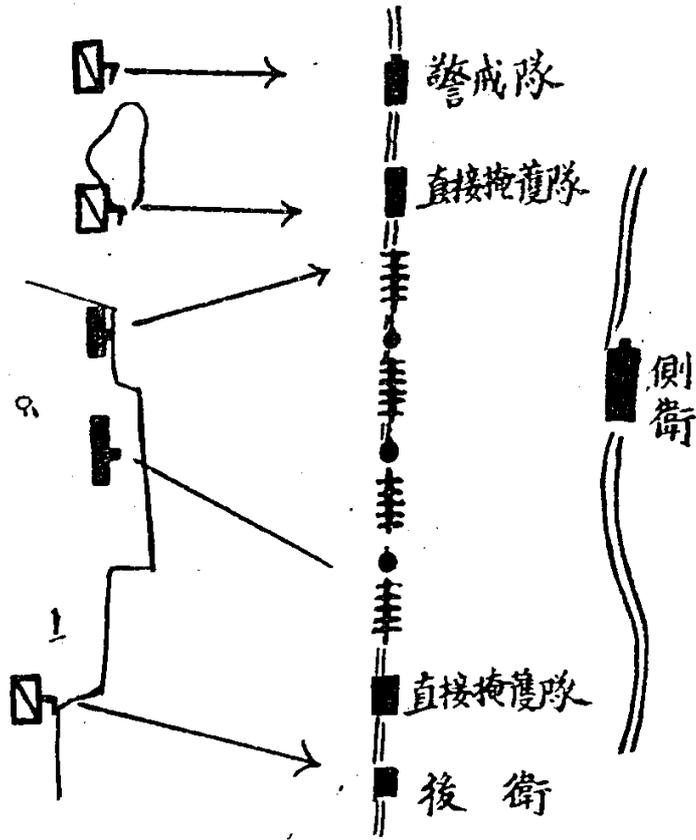
(一) 待伏



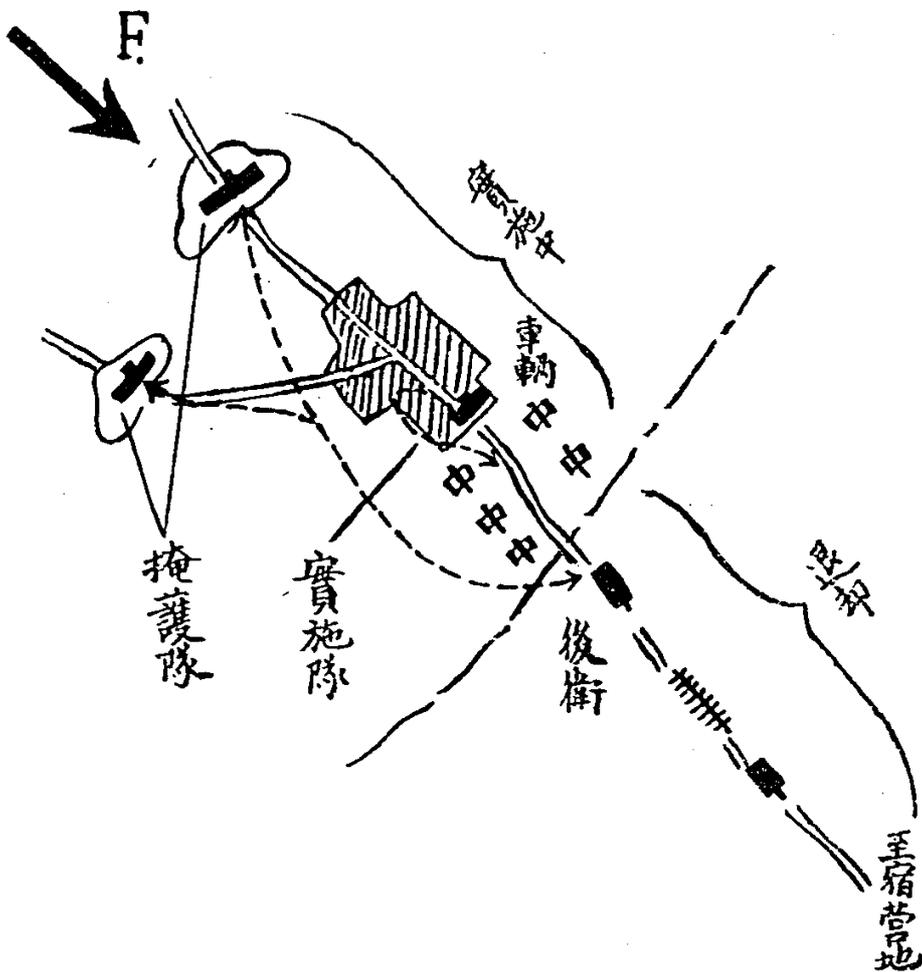
(二) 誘擊 (Lure and Strike)



由諸方向龍衣擊特以破壞其
先頭後尾之車馬為有利



(三) 輸送物之掩護及
掠奪



(四) 掩護徵發

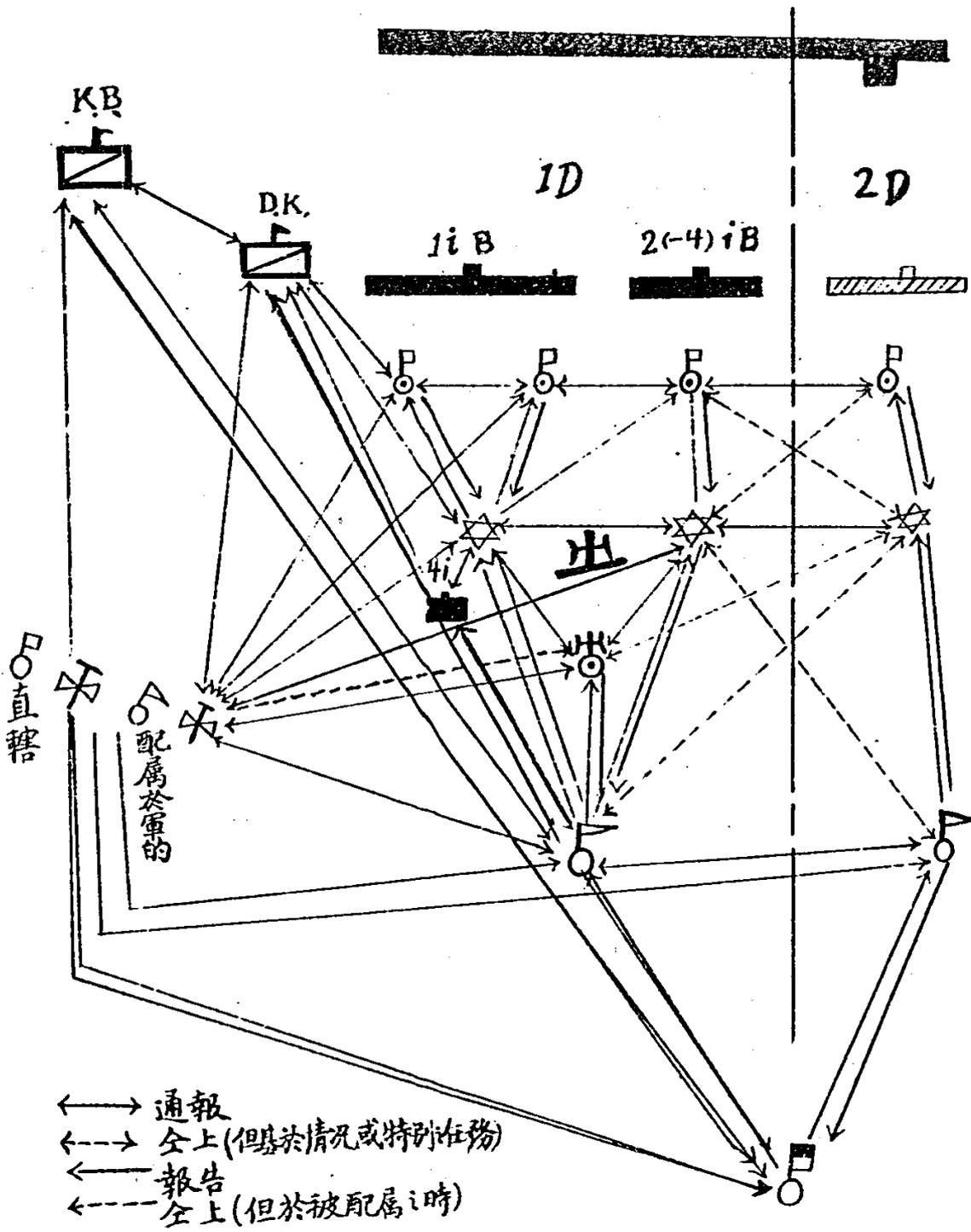
第四篇

陣中勤務

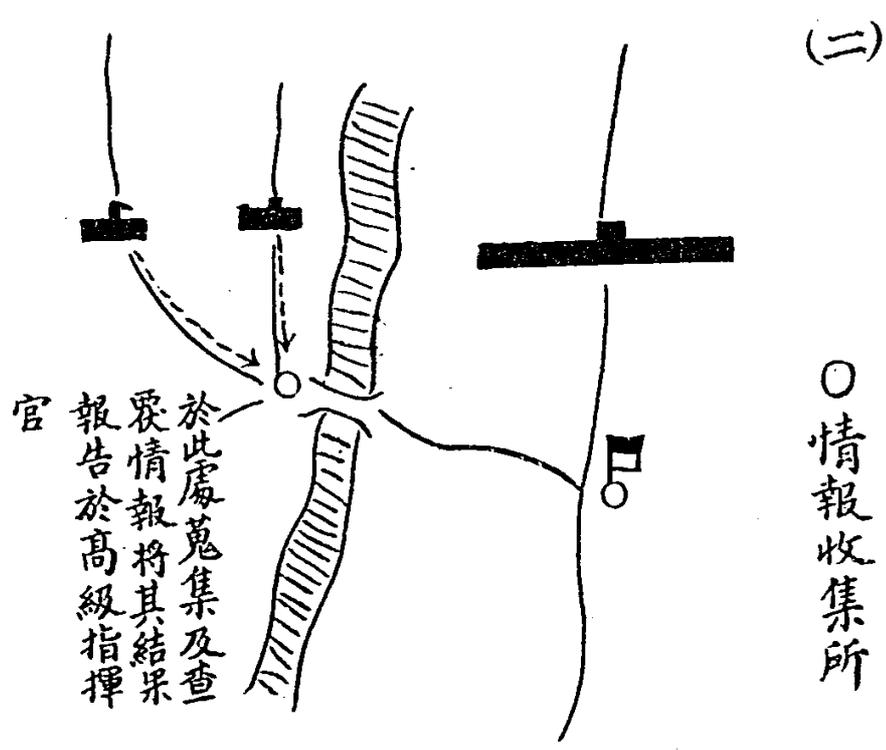
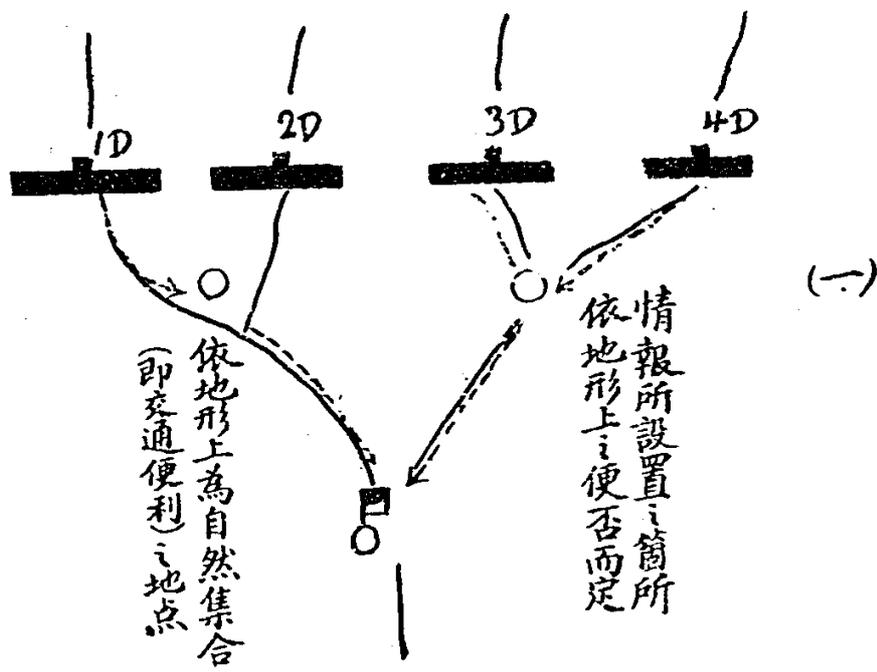
第一章

連絡，
搜索，
警戒

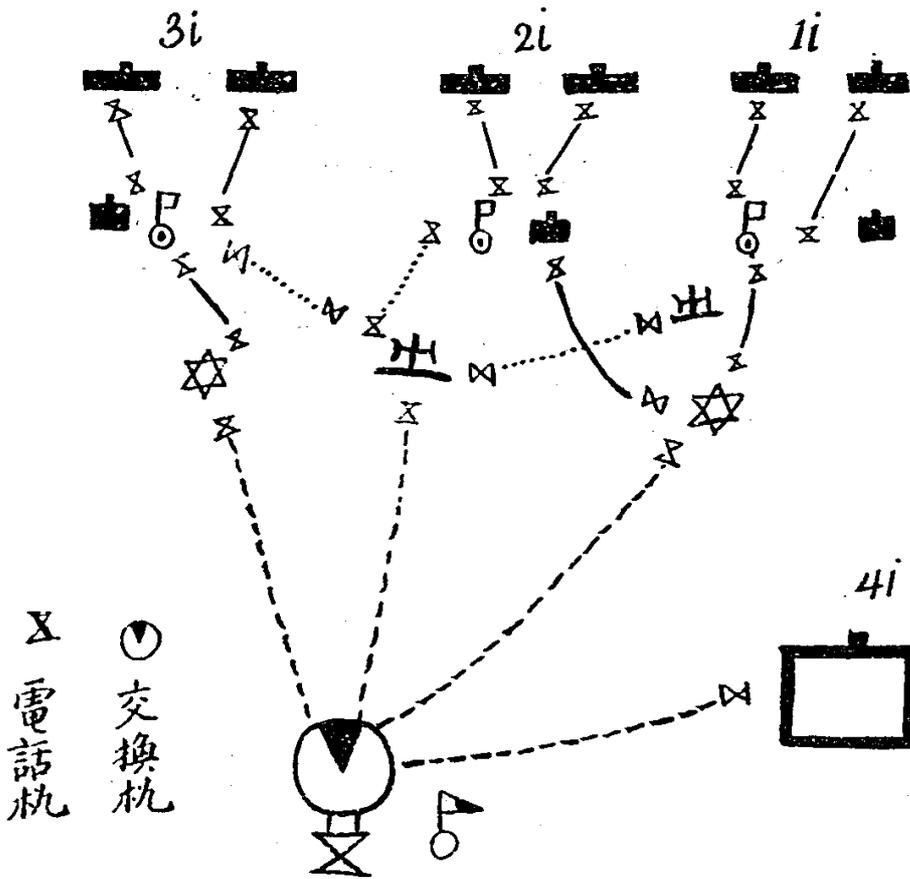
其一 通報報告之系統



其三 情報收集所之設置法



其三 師司令部至前方有線通信之一例

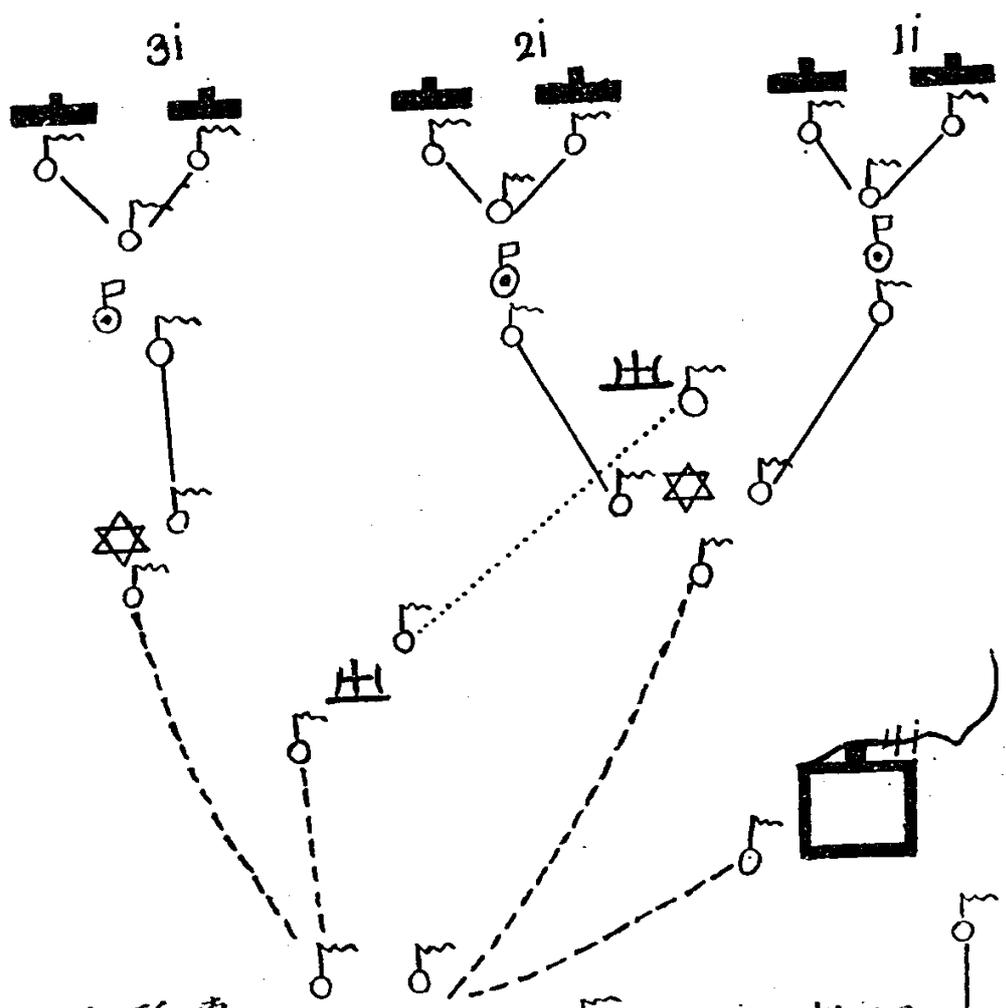


軍用通信机関之種類

- 一 通信隊——參照其四
- 二 步兵通信班——全右
- 三 騎兵通信班——担任該隊其直屬部隊長及上級指揮官間之連絡
- 四 砲兵觀測班——參照其四
- 五 航空通信隊——担任航空隊相互間及航空隊與所屬司令部間之連絡
- 六 野戰電信隊——通常任軍司令部其直屬指揮官及隣接軍之通信
- 七 無線電信隊——任軍司令部其直屬指揮官及隣接軍並其後方之通信
- 八 兵站電信隊——任構成兵站有線通信網及連絡後方既設之通信網

其四 師司令部至前方無線通信之一例

備考



步兵通信班

担任構成該隊長其直屬部隊長
或其無線通信機關之上级指揮官間
及必要時所望部隊間之通信網且
任連絡

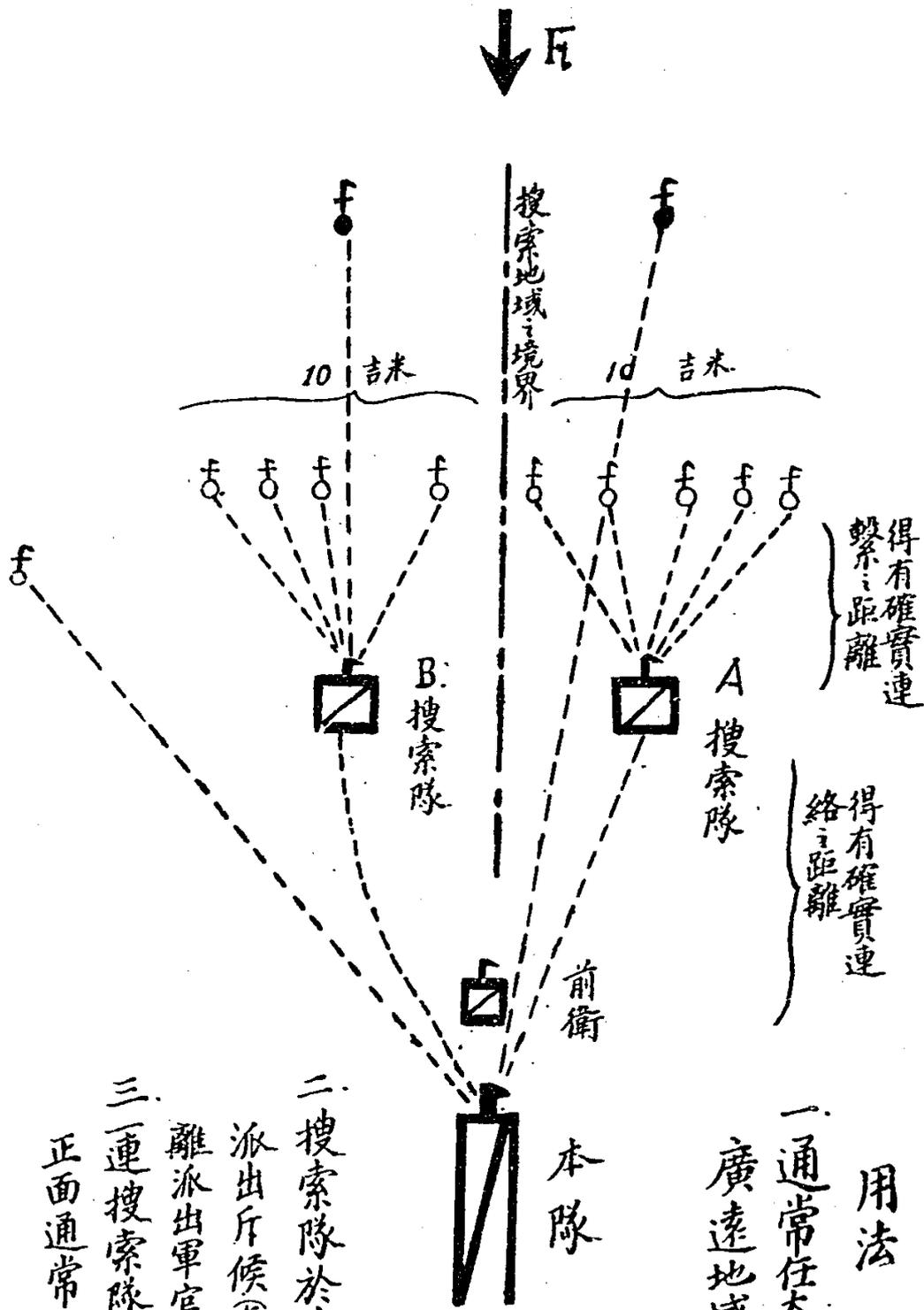
砲兵觀測班

担任該隊長其上级砲兵指
揮官及必要時任補助觀測
所及所望部隊間之連絡

通信隊

專任師司令部其直屬指揮官及
所望部隊間通信網之構成且任及
通信又依情况或任師後方之通信

其五 騎兵集(旅)團之搜索部署



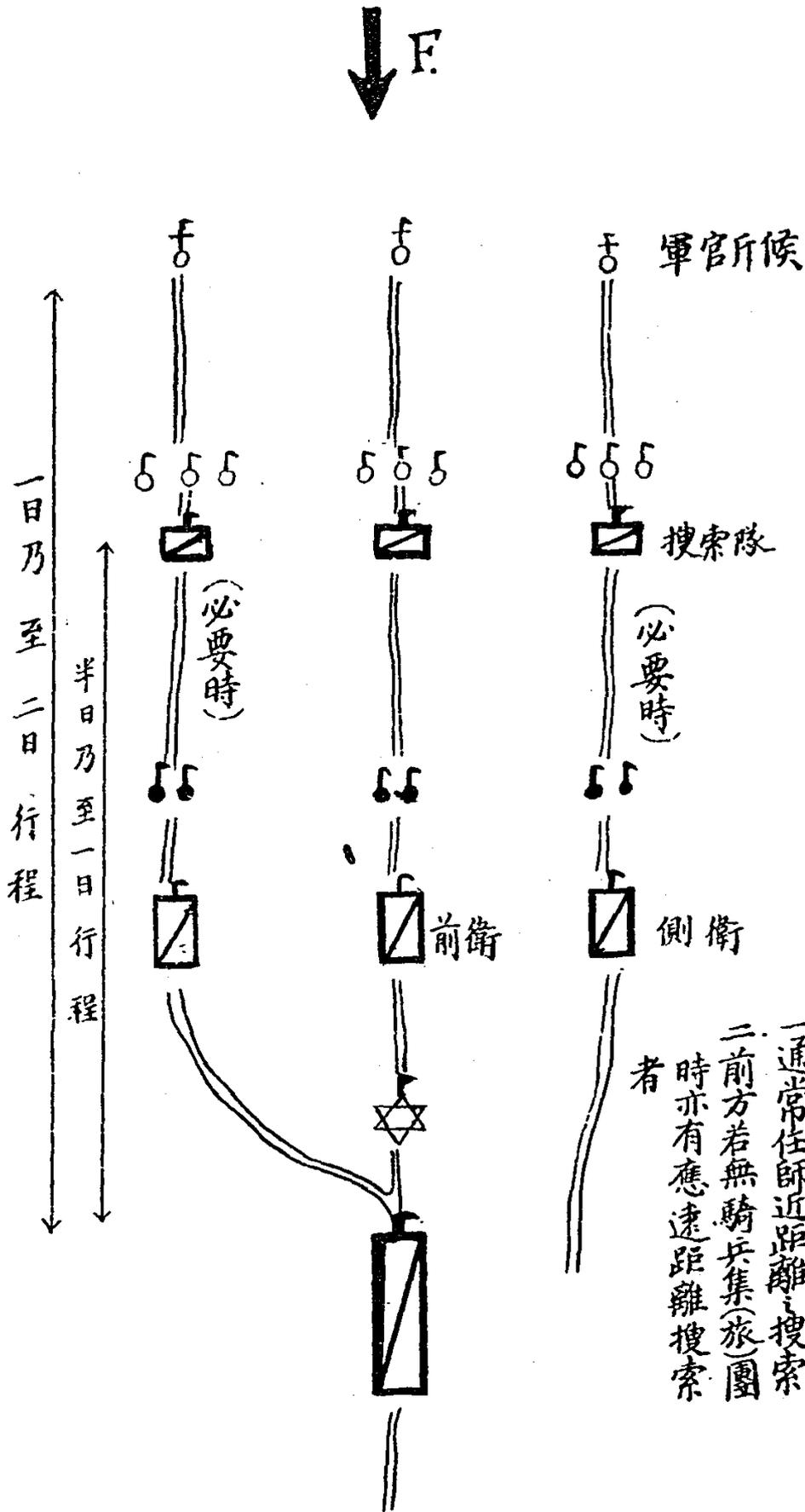
用法

一 通常任大部隊前方廣遠地域之搜索

二 搜索隊於前方近距離派出斥候(有時于遠距離派出軍官斥候)

三 連搜索隊之掩搜索正面通常十吉米

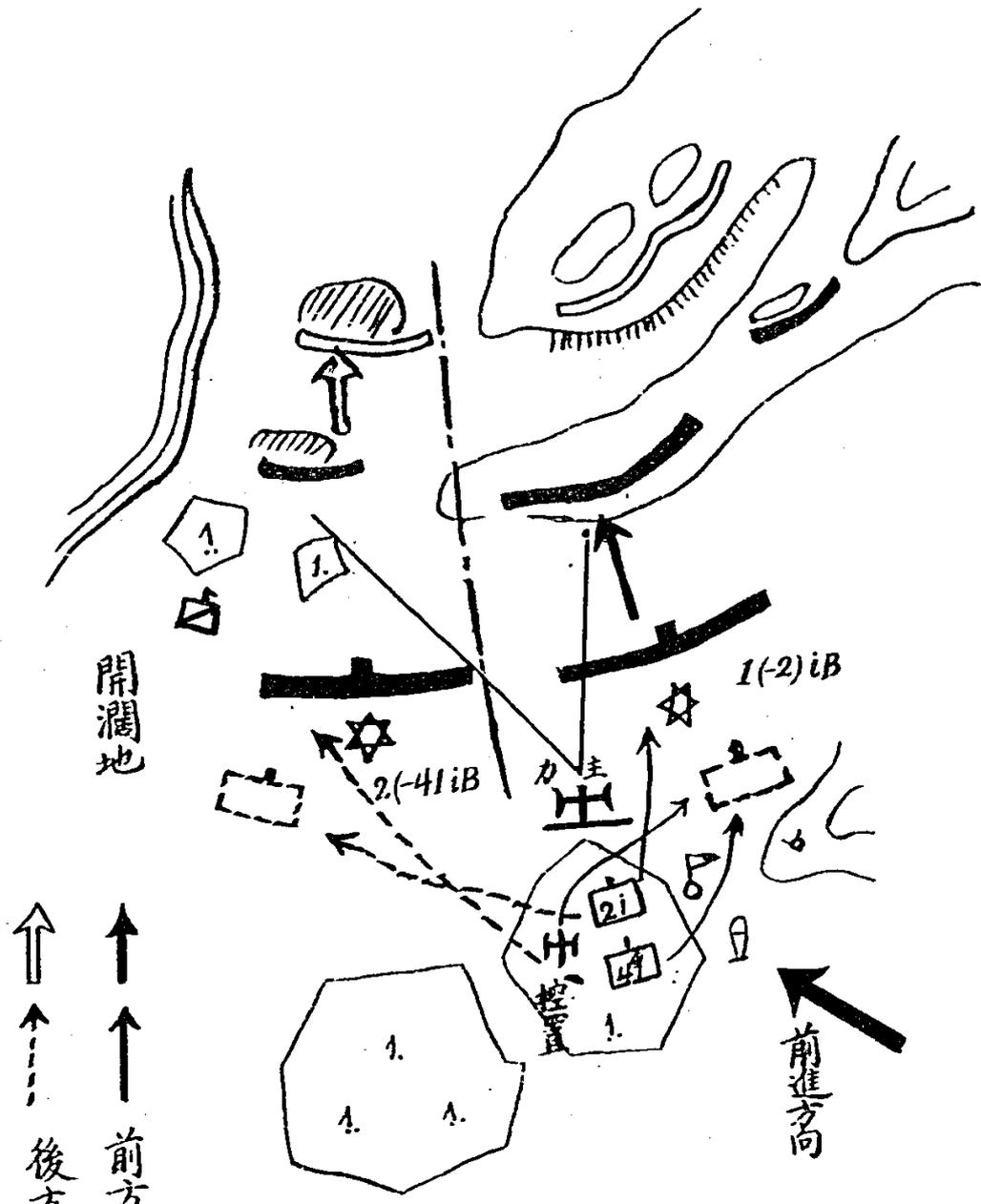
其六 師騎兵之搜索部署



◎用法

一通常住師近距離搜索
 二前方若無騎兵集(旅)團
 時亦有應遠距離搜索者

其七 威力偵察



↑↑ 後方陣地
 ↑ 前方陣地或
 其本陣地
 不明瞭時

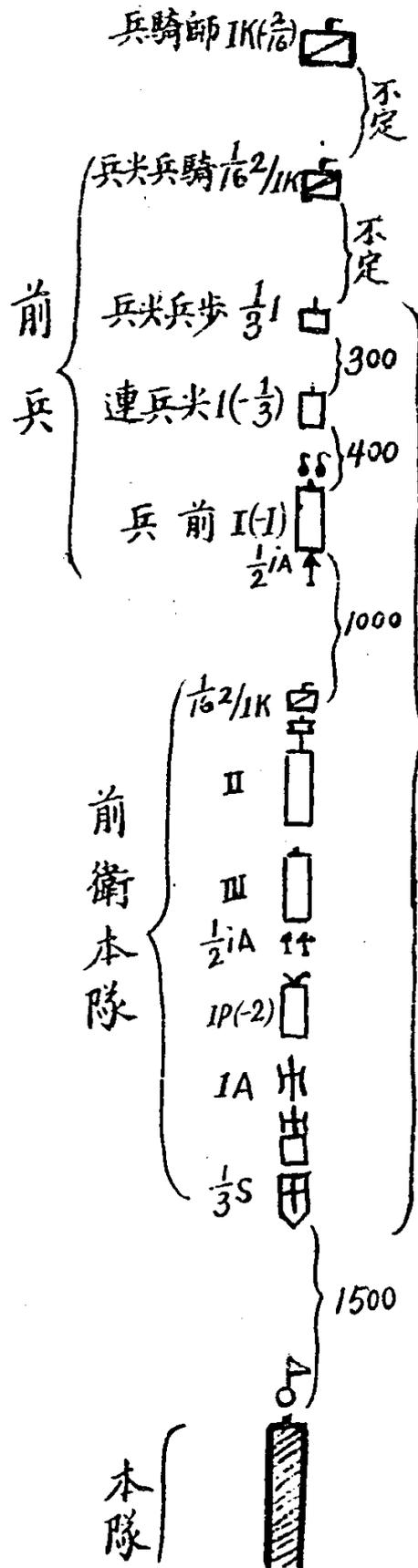
(注)

- 要領
- 一時枕
- 用各種手段不能達成其搜索任務於不得已時始採取此種之積極手段
- 二注意
- 用於攻擊之兵力愈大則其敵脫離益形困難

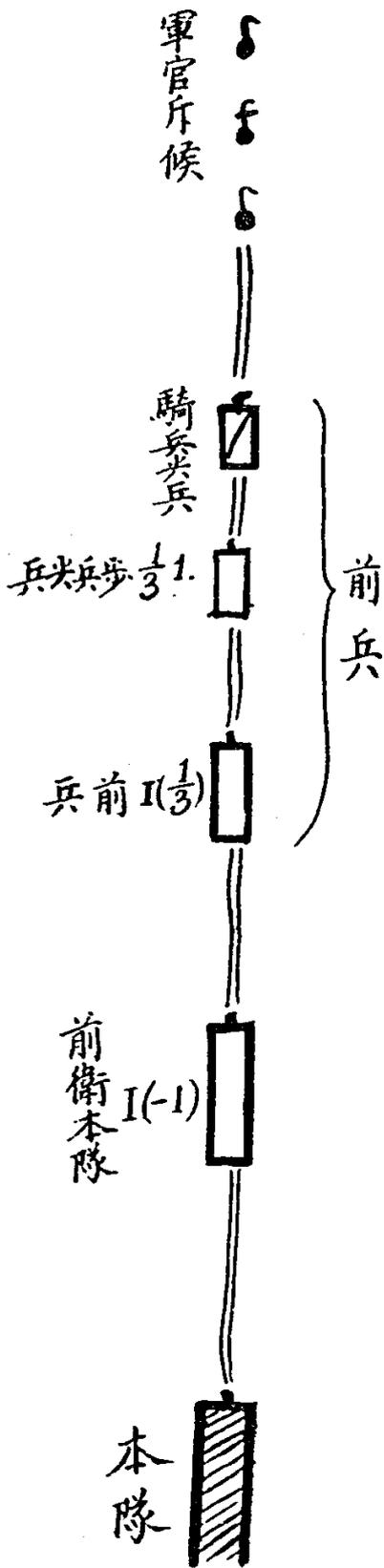
其八 前進行前衛之區分

師前衛區分之一例

約五千六百米

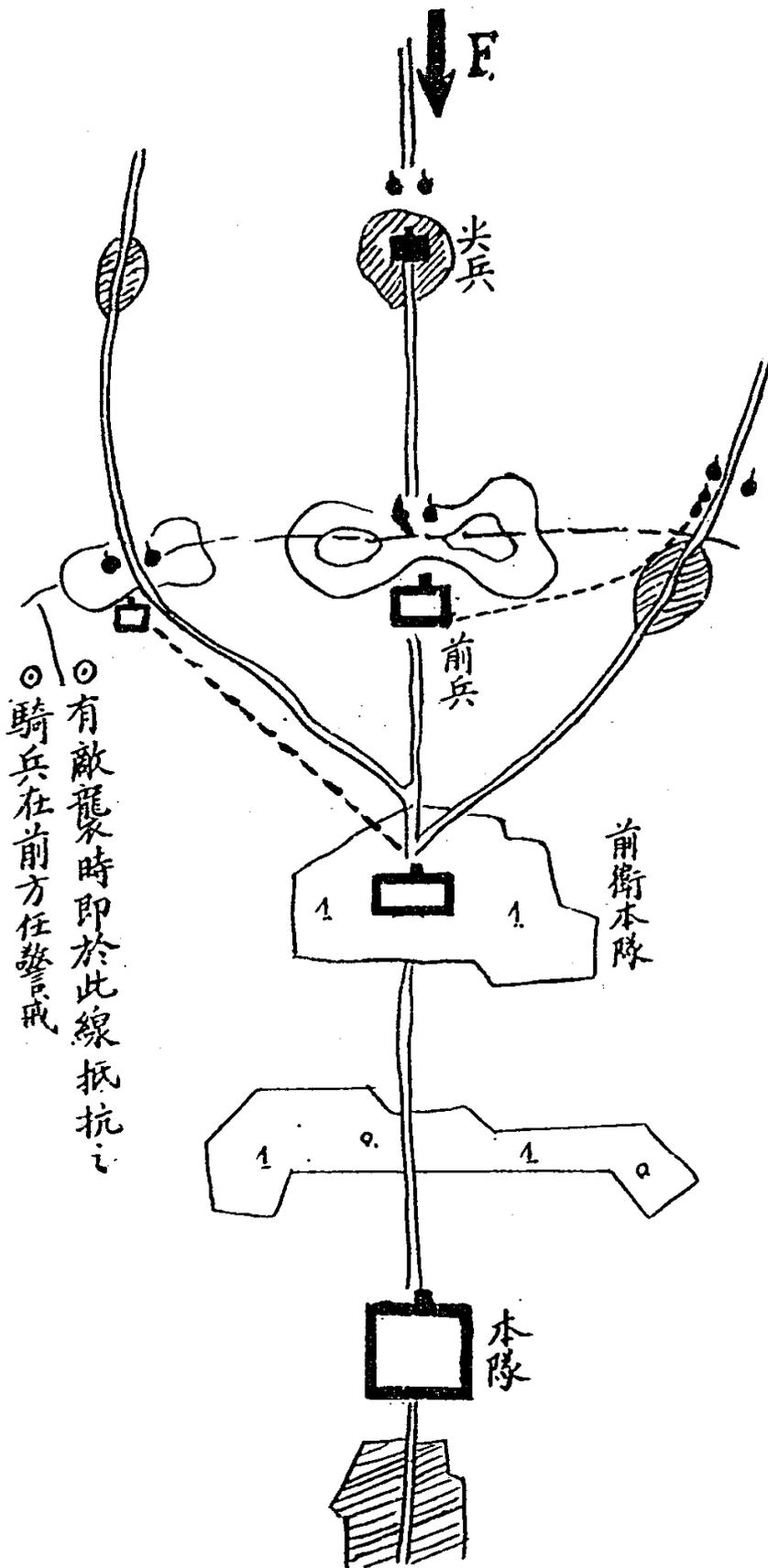


小部隊前衛區分之一例 (此時共兵連得省畧之)

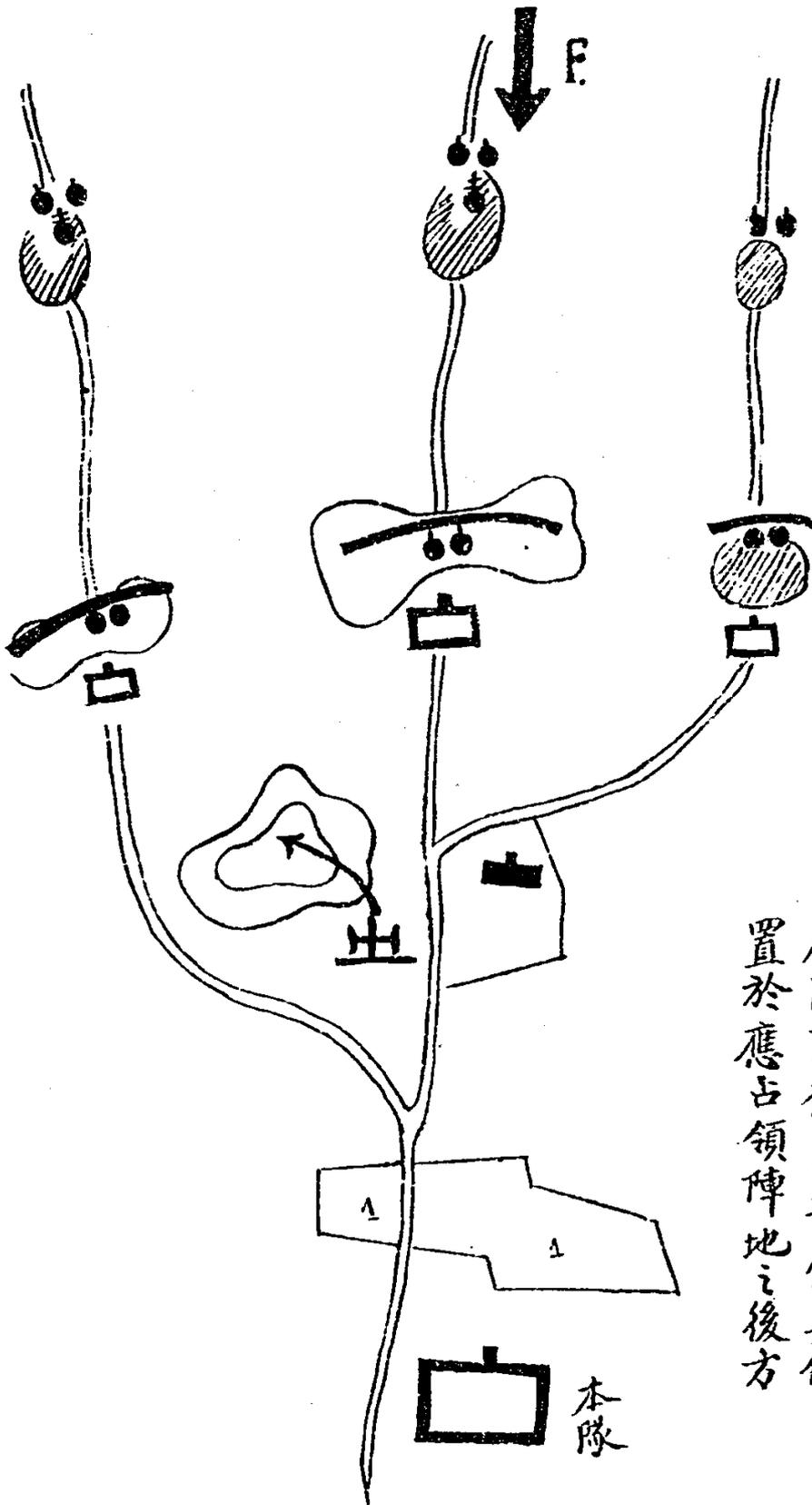


其九 前衛駐止掩護之要領

(一) 與敵較遠時



○有敵襲時即於此線抵抗
 ○騎兵在前方任警戒



(二) 與敵接近時

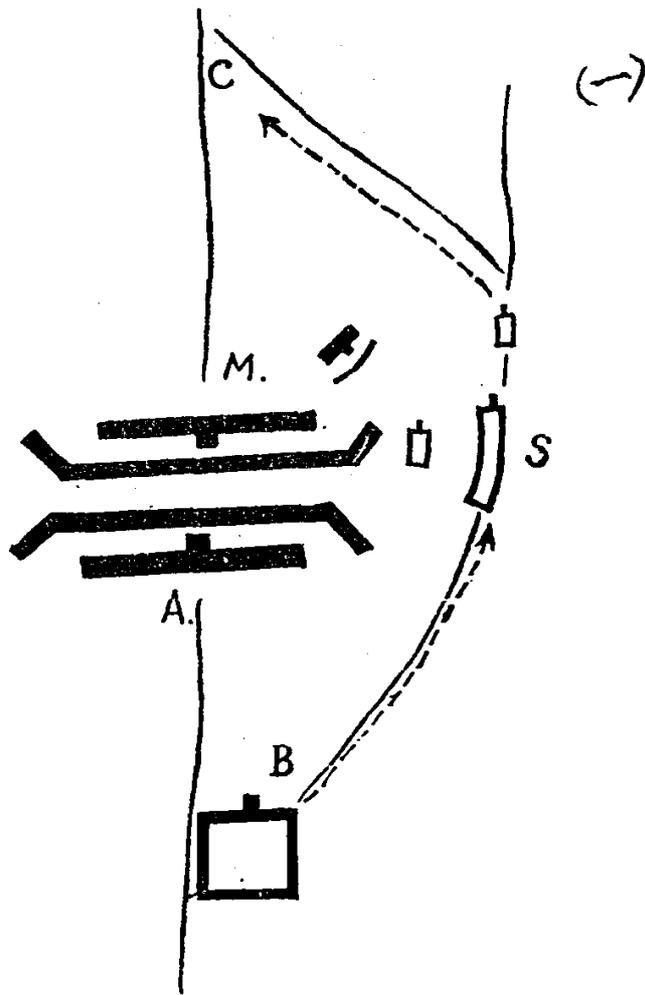
◎ 要領

展開前衛之大部使其位
置於應占領陣地之後方

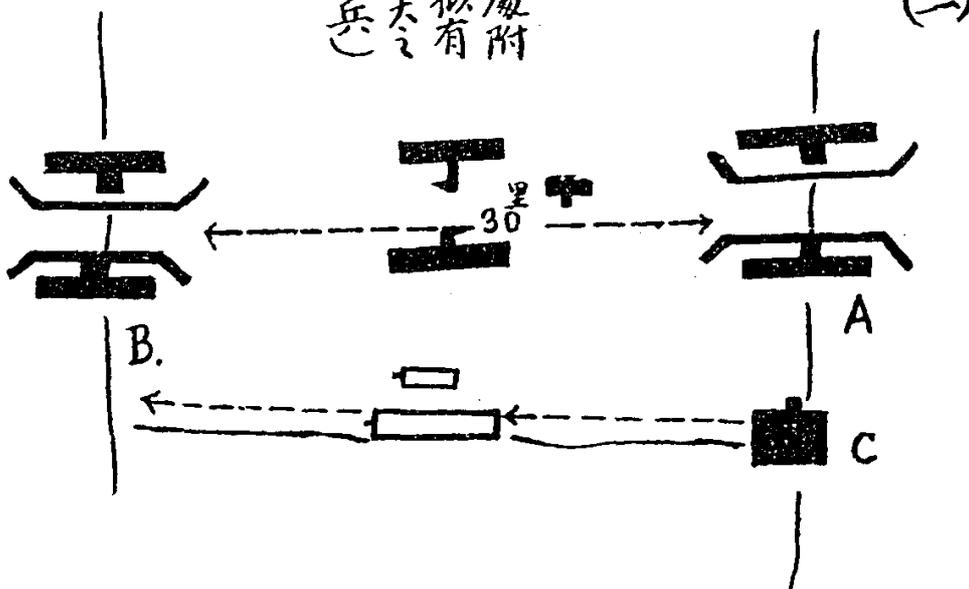
本隊

其一。側敵行側衛設置之時機

- (一) A隊與M敵對陣然B隊受有進出敵之後方C處擾亂其背後之任務若經過S附近前進則B隊於S附近行軍即謂之側敵軍
- (二) A、B皆與敵對陣中C隊應作戰上之要求被命B方向轉進則如圖實施側敵行

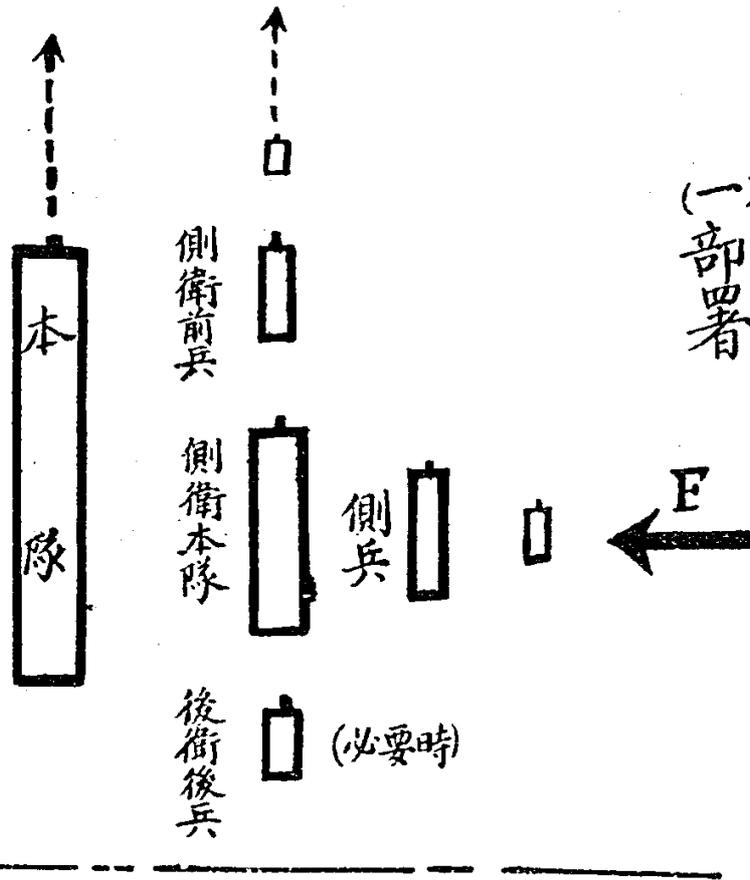


(此處附近似有強大之敵兵)



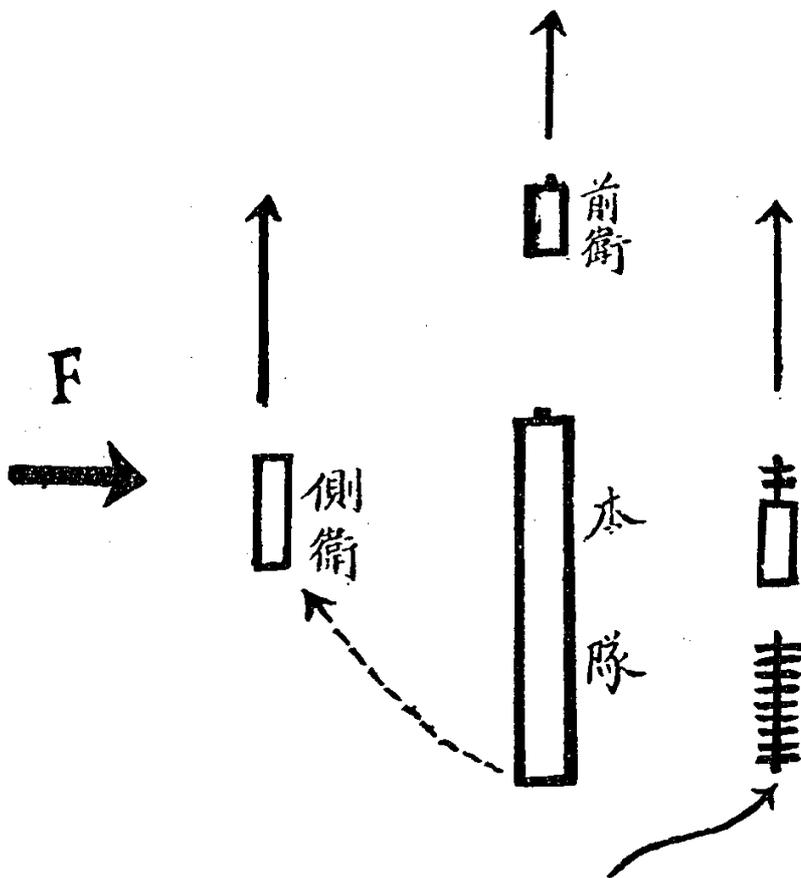
其二 側衛之部署及任務

(一) 部署

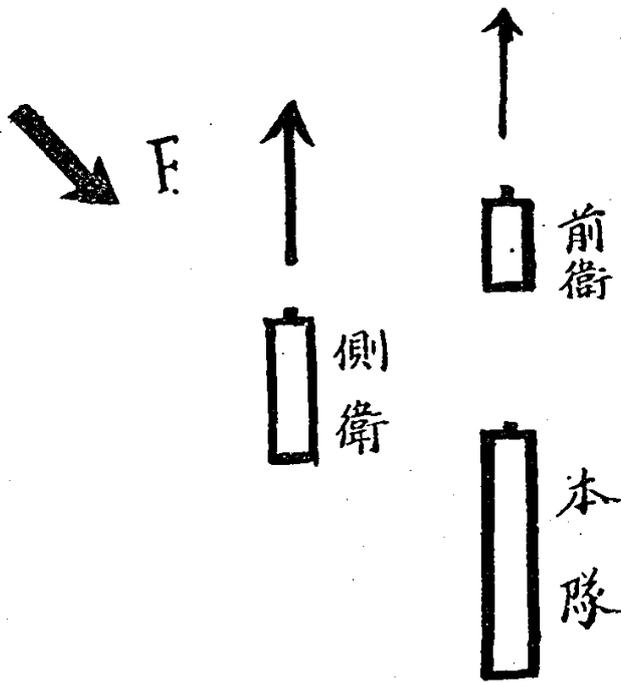


側衛之部署依當時之形勢而異通常以右之隊形整成之

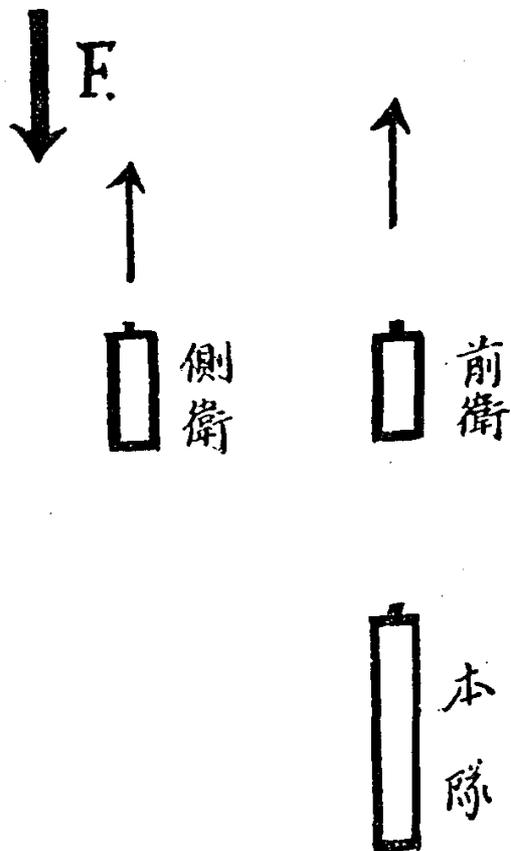
(二) 其本隊左齊頭面時



(三) 在前衛其本隊中
間時

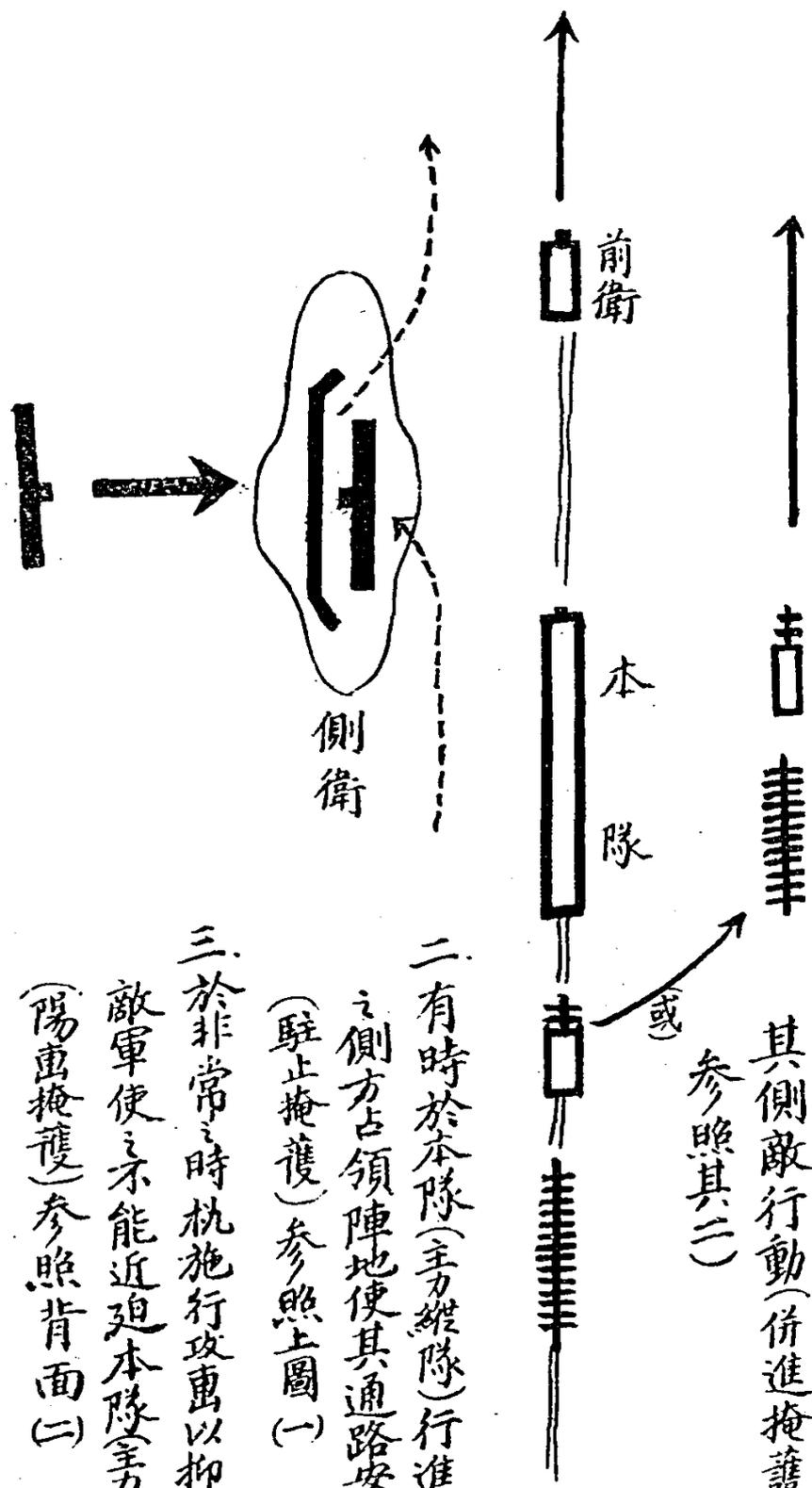


(四) 其前衛在齊頭面時



其三 側衛之掩護法

(一) 駐止掩護



側衛行動之準據

一 與本隊(主力縱隊)並進掩護

其側敵行動(併進掩護)

參照其二

或

二 有時於本隊(主力縱隊)行進路

之側方占領陣地使其通路安全

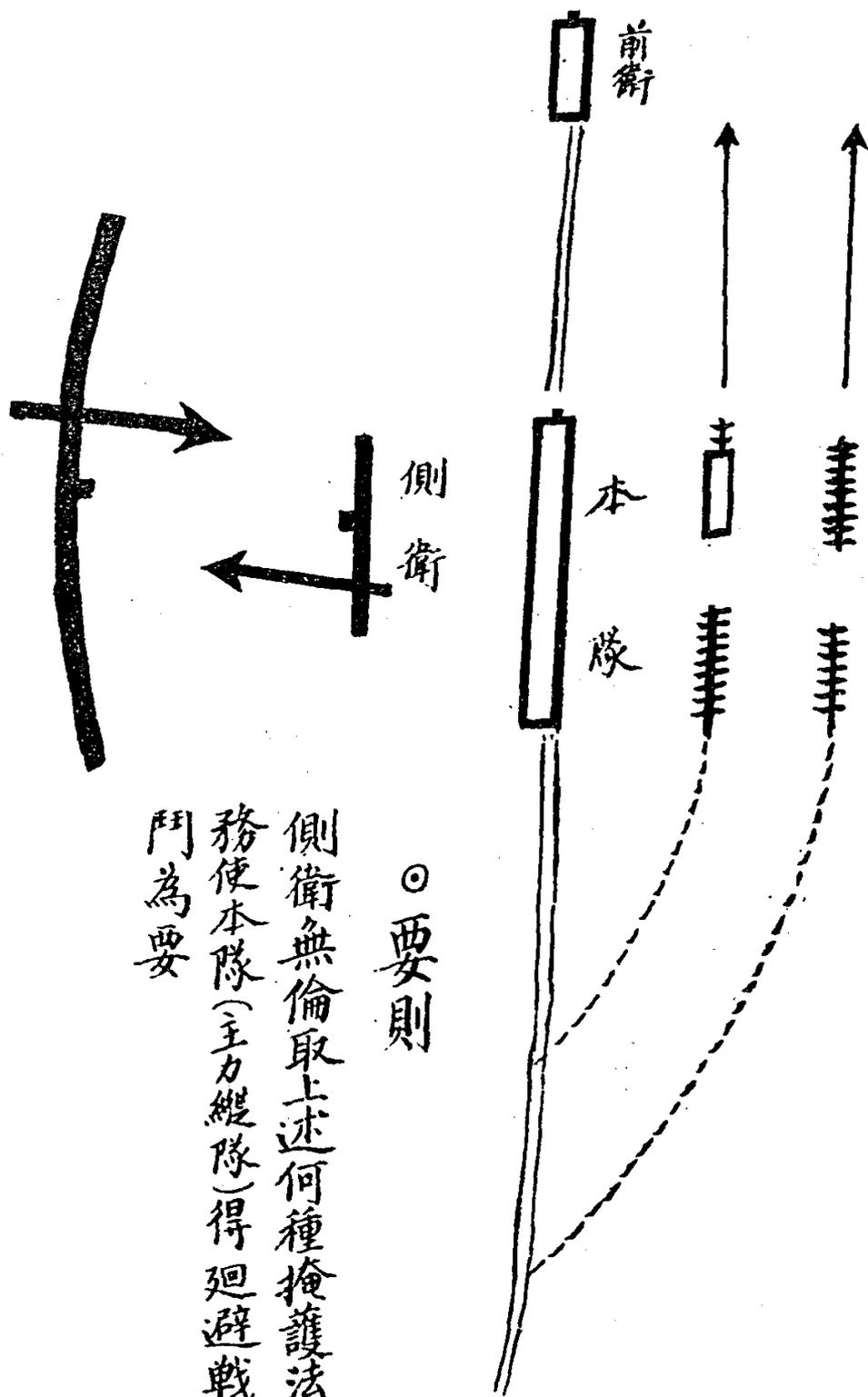
(駐止掩護)參照上圖(一)

三 於非常之時枕施行攻重以抑留

敵軍使之不能近迫本隊(主力縱隊)

(陽面掩護)參照背面(二)

(二) 陽擊掩護



◎要則

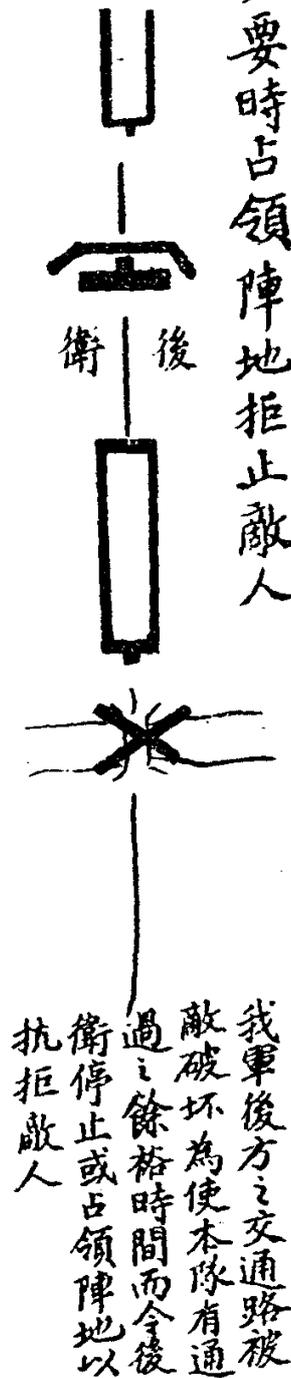
側衛無倫取上述何種掩護法務使本隊(主力縱隊)得迴避戰鬥為要

其三 後衛行動之準據

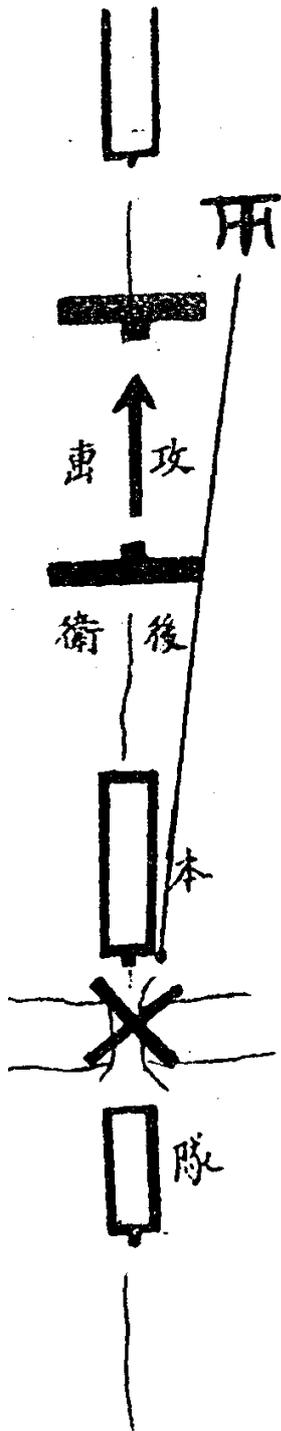
(1) 務以行軍縱隊逐次行進掩護本隊之退却



(2) 於必要時占領陣地拒止敵人

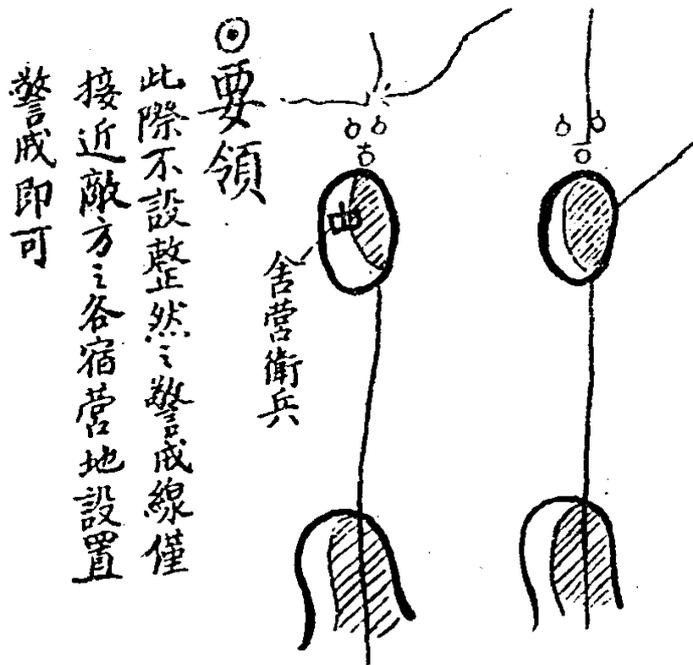


(3) 於非常之時為全隊作犧牲使本隊容易退却



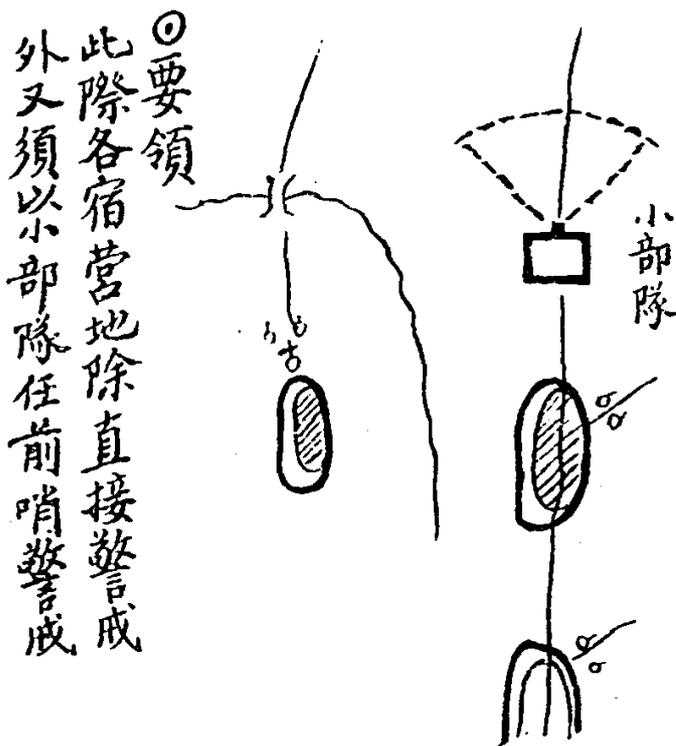
其四 駐軍間前哨警戒之程度

(一) 其敵距離尚遠僅有敵騎兵顧慮時



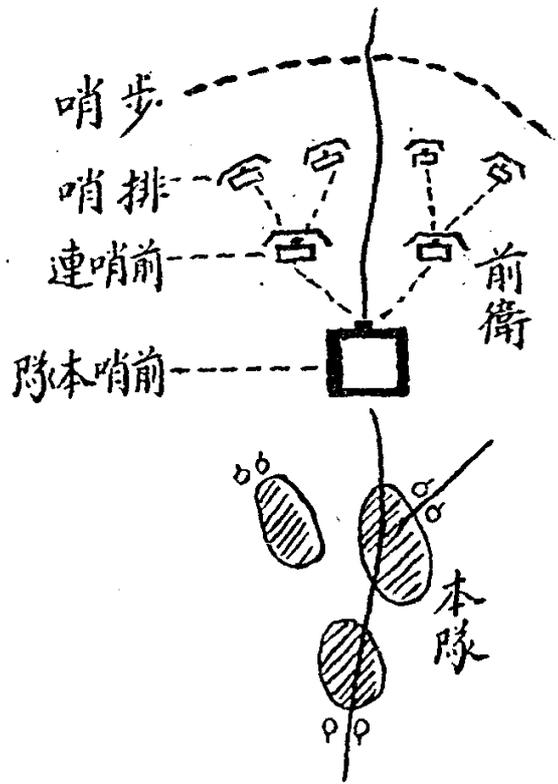
◎要領
此際不設整然之警戒線僅接近敵方之各宿營地設置警戒即可

(二) 其敵稍接近對敵龍襲有顧慮時



◎要領
此際各宿營地除直接警戒外又須以小部隊任前哨警戒

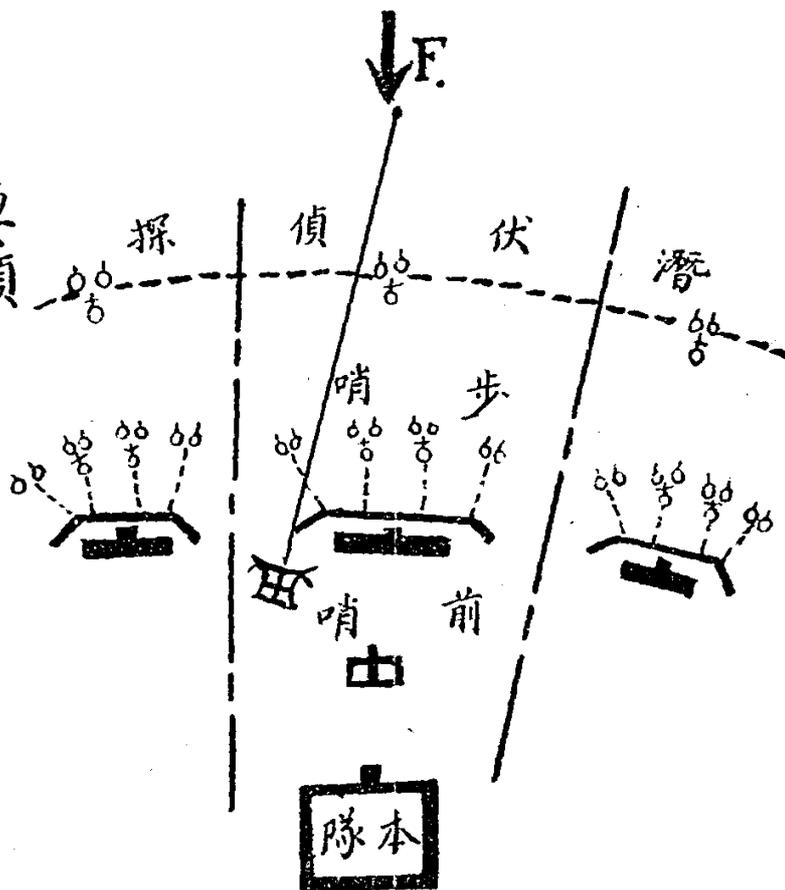
(三) 與敵接近有受敵襲之危險時



◎要領

此際須配置所要之前哨部隊設施各種工事整備通信連絡必要時則分整成地域為數區各區設置前哨司令官配屬以各別之前哨部隊嚴密警戒之

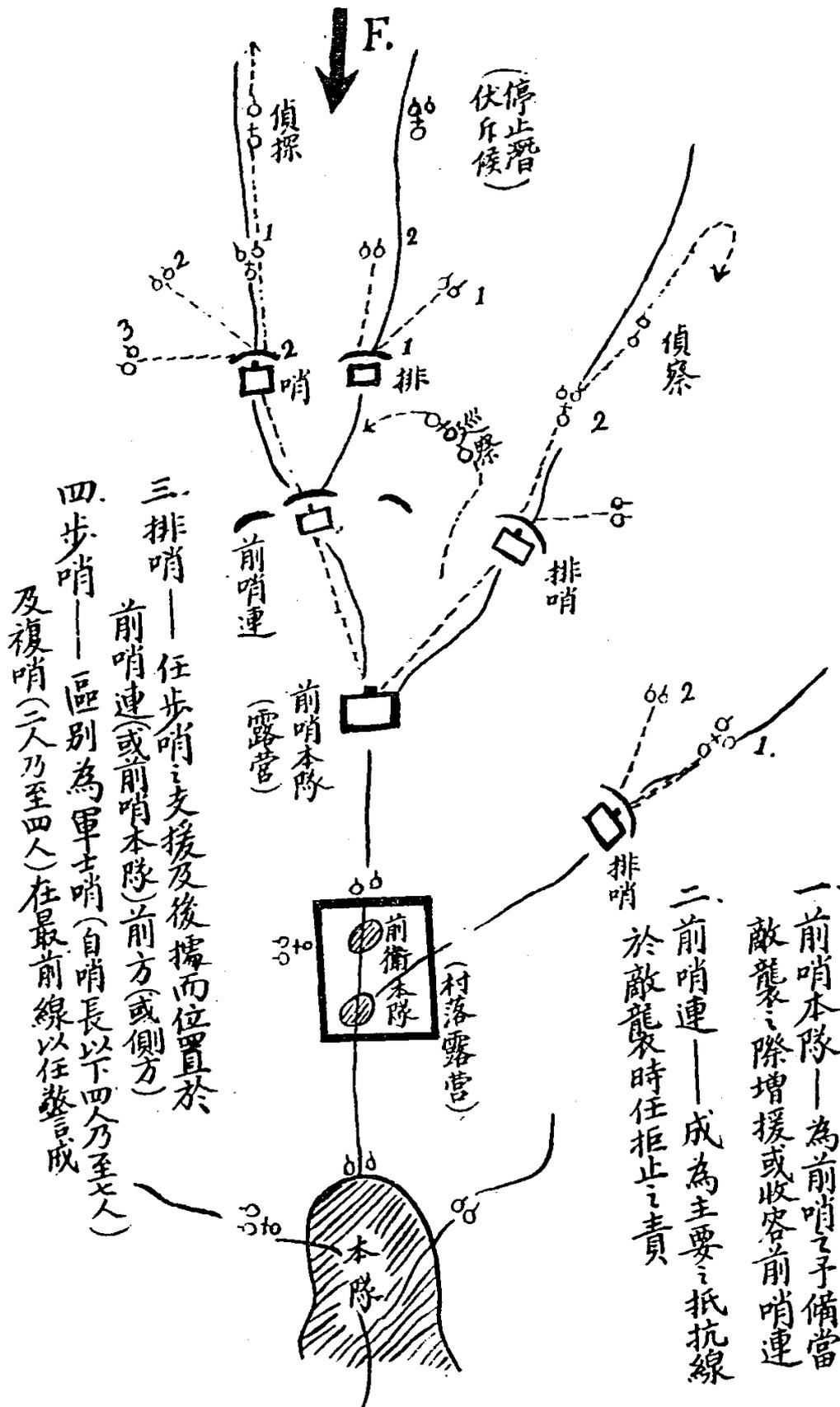
(四) 與敵更加一層接近其全部有戰鬥準備之必要時



◎要領

1. 通常閉縮前哨各部之間隔距離又或以一部占領陣地
2. 最後手段則省畧各前哨各部之區分以前哨主力占領陣地

其五 前哨配置之要領



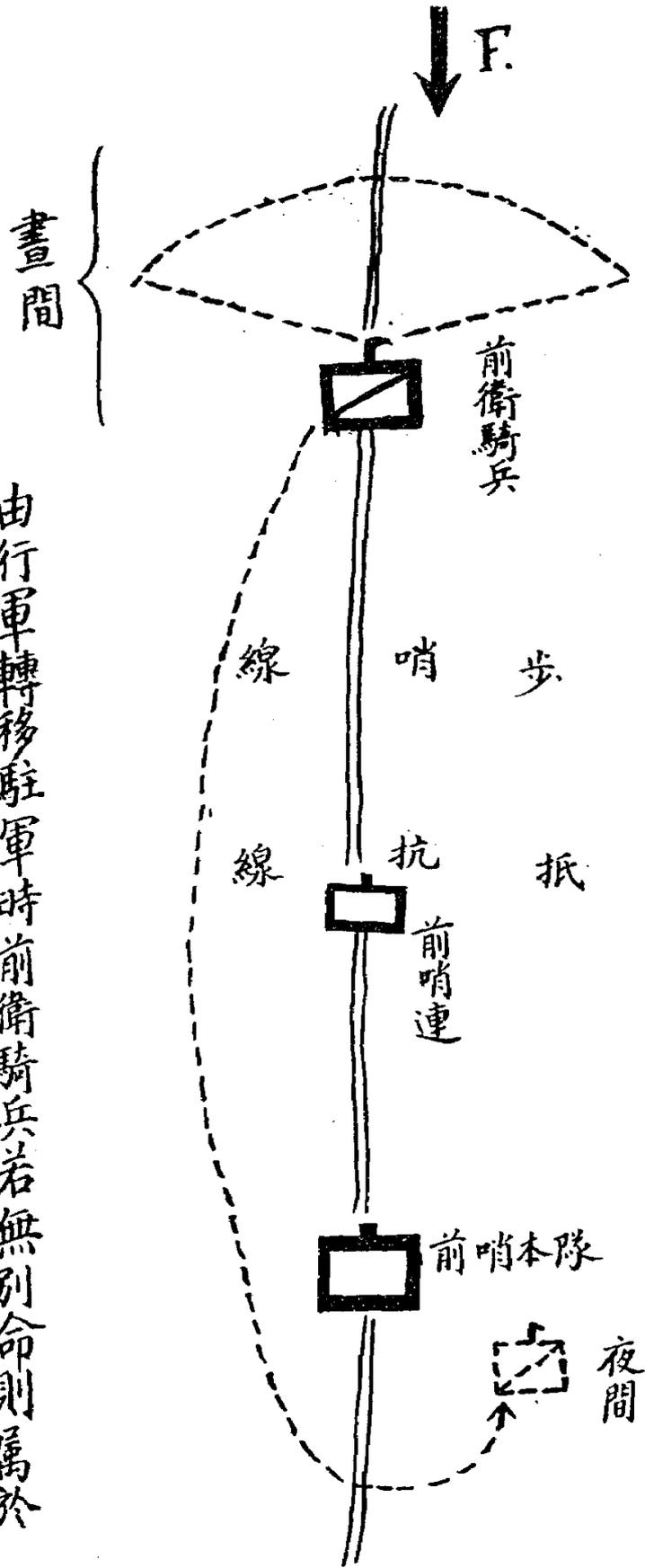
三排哨——任步哨之支援及後據而位置於前哨連(或前哨本隊)前方(或側方)

四步哨——區別為軍士哨(自哨長以下四人乃至七人)及複哨(三人乃至四人)在最前線以任整成

一前哨本隊——為前哨之予備當敵襲之際增援或收容前哨連

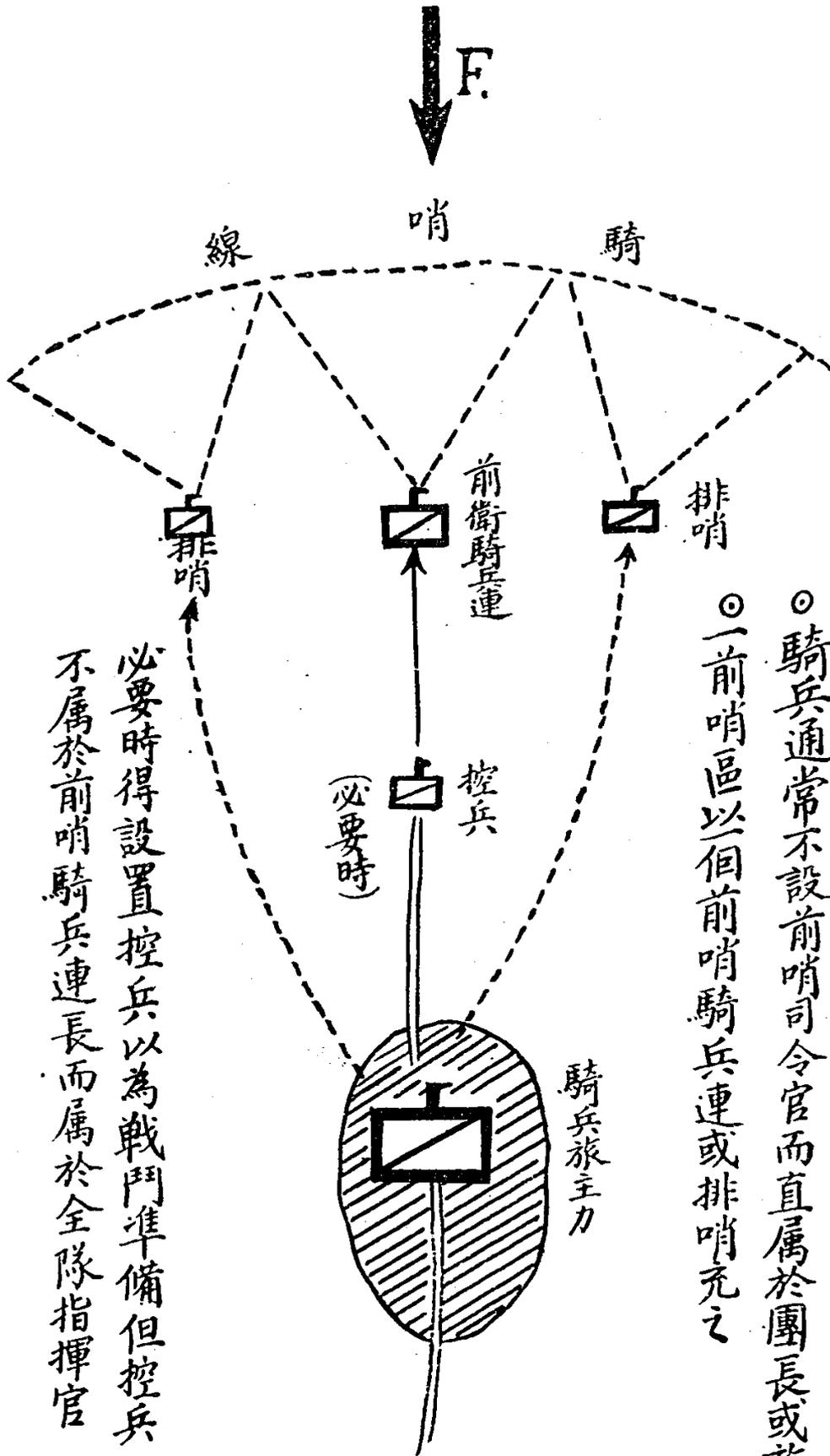
二前哨連——成為主要之抵抗線於敵襲時任拒止之責

其六 夜間之前衛騎兵



由行軍轉移駐軍時前衛騎兵若無別命則屬於前哨司令官指揮占領要點以任搜索警戒至日沒後歸還前哨本隊附近宿營翌朝再進出前方服行前衛騎兵任務

其七 獨立騎兵之前哨

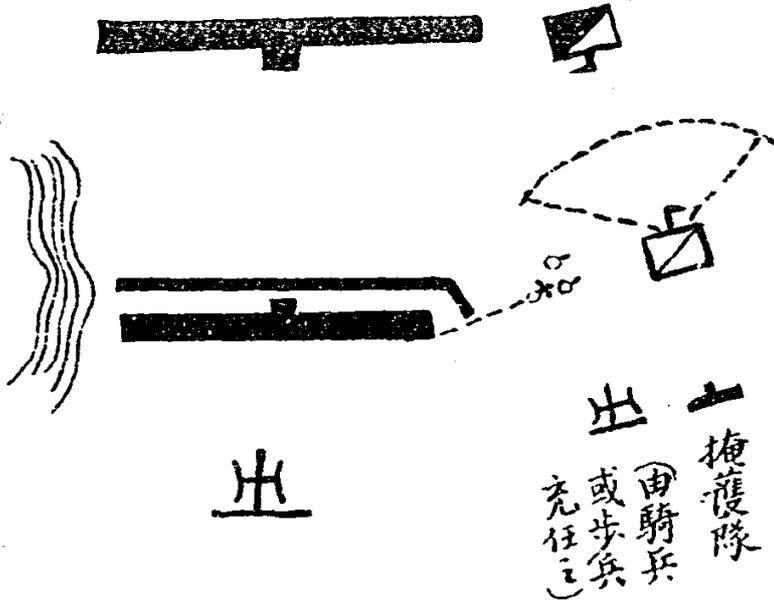


○ 騎兵通常不設前哨司令官而直屬於團長或旅長
 ○ 前哨區以個前哨騎兵連或排哨充之

必要時得設置控兵以為戰鬥準備但控兵
 不屬於前哨騎兵連長而屬於全隊指揮官

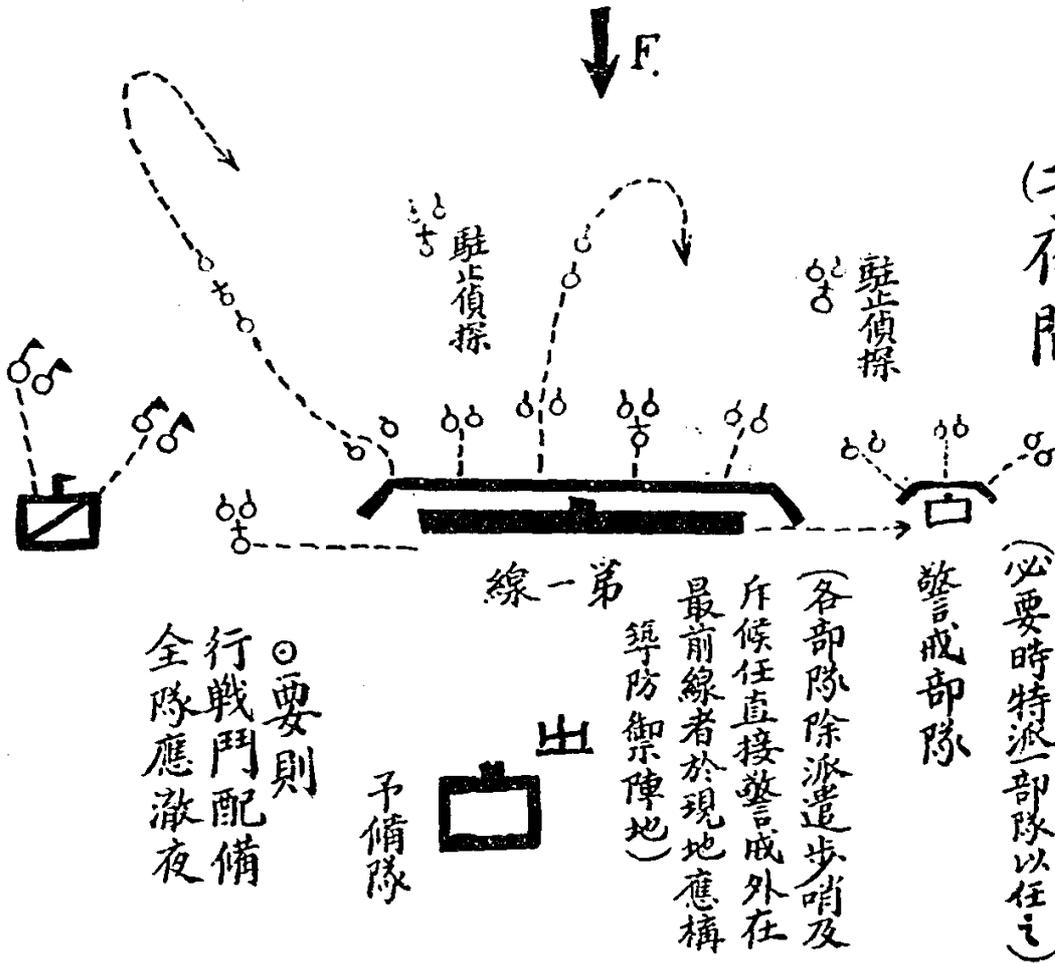
其八 戰鬥間之警戒

(一) 晝間



◎要領——步兵隊對於危險之側方及後方派遣斥候行近距離之搜索又于要點配置步哨及斥候
 二有時以騎兵一部警戒側方及後方

(二) 夜間



◎要則
 行戰鬥配備
 全隊應澈夜

第一線
 出
 予備隊
 (各部隊除派遣步哨及斥候任直接警戒外
 最前線者於現地應構
 築防禦陣地)

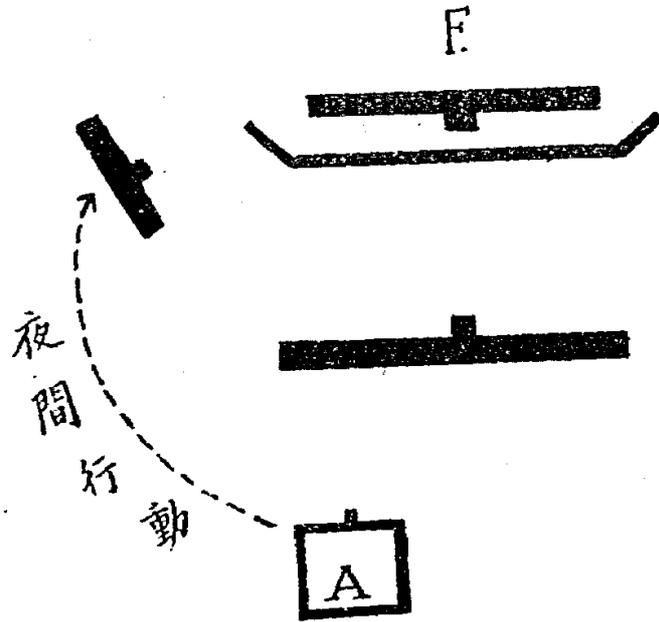
警戒部隊
 (必要時特派部隊以任之)

第二章

行軍，宿營，給養，衛生

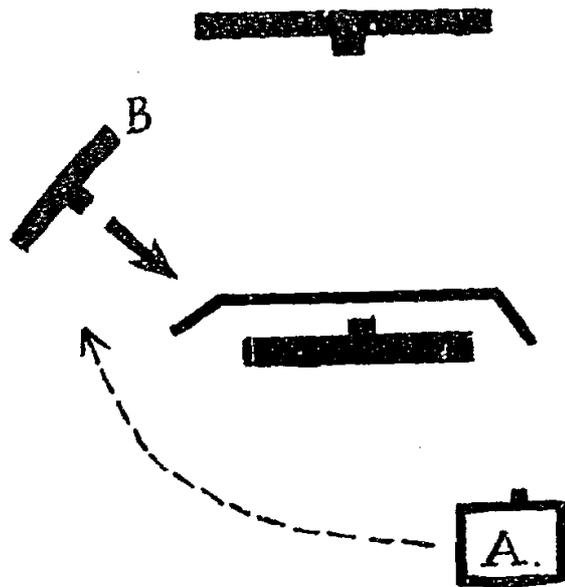
其一 夜行軍發起之時機

(一) 對敵極有秘密匿我行動及企圖之必要時



如A軍於夜間秘密匿移動於拂曉應攻敵之側背時

(二) 軍隊之行動萬急不遑待拂曉時或行強行軍時



如A軍夜間突然受攻由B方向敵之任務而有急進之必要時

其二 行軍隊形及速度

行軍隊形

一 步兵 工兵 其他之徒步部隊……通常側面縱隊（有時二列）

二 騎兵 通常二伍縱隊或四伍縱隊

三 砲兵 縱隊

四 輜重及汽車隊 其他之車輛（駝馬）部隊……一車（伍）縱隊

行軍速度——晝間行軍一日之行程概如次

一 諸兵連合之大部隊

二 四十吉米

（每吉米行進十三分
合休息約計十五分）

依情況更得增入

二 騎兵 小部隊

八十吉米

同右

大部隊

四十乃至六十吉米

同右

三 汽車隊

八十乃至百二十吉米

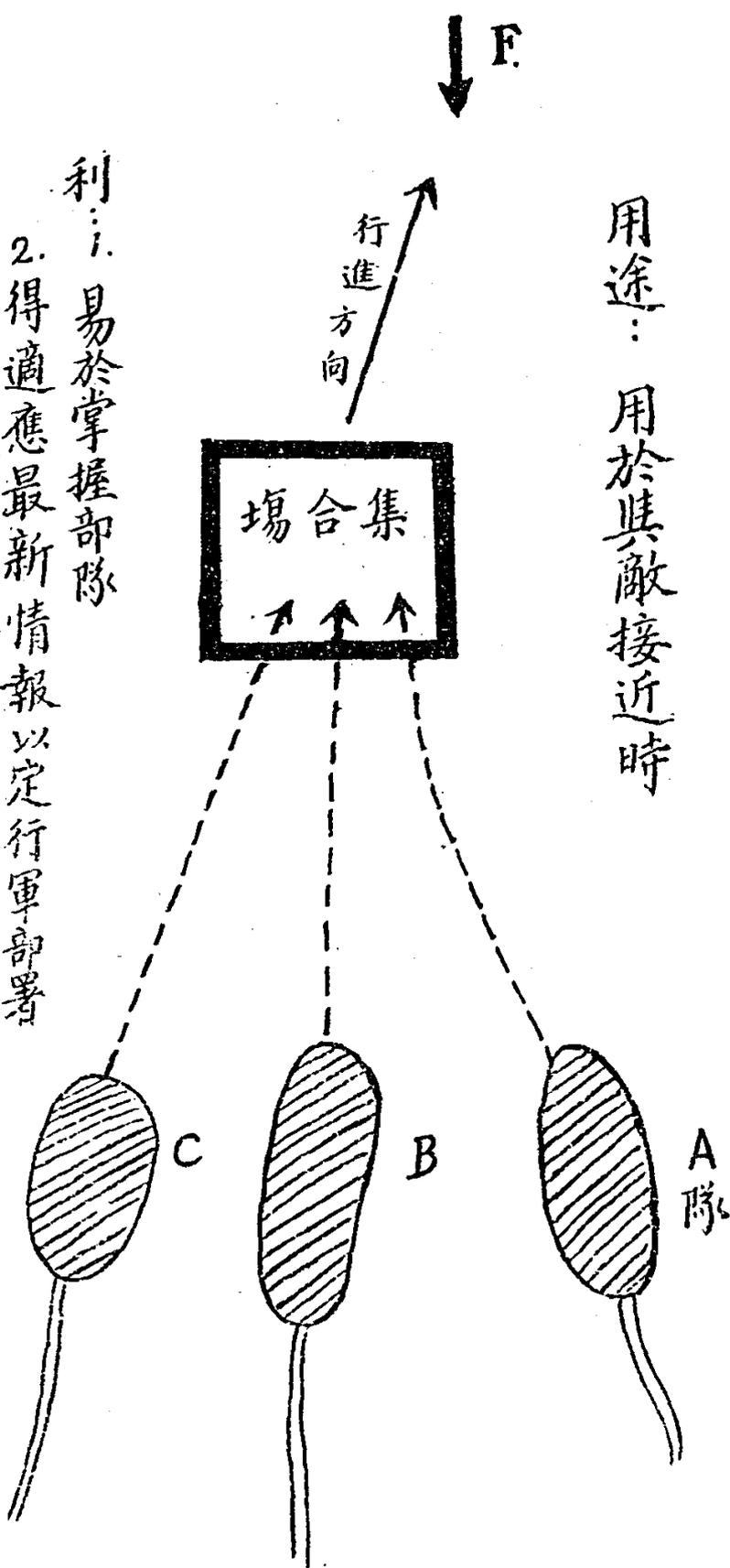
同右

夜間比晝間速度一般減少

其三 集合法

(一) 一地集合法

用途：用於其敵接近時



利：1. 易於掌握部隊

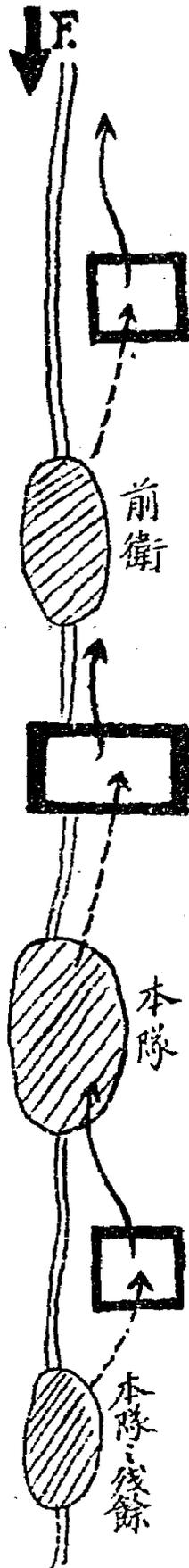
2. 得適應最新情報以定行軍部署

害：1. 軍隊長久駐止于集場合場徒生疲勞

2. 暴露于敵之空中搜索有受敵攻而之弊

(二) 數地集合法

用途：通常多採用之

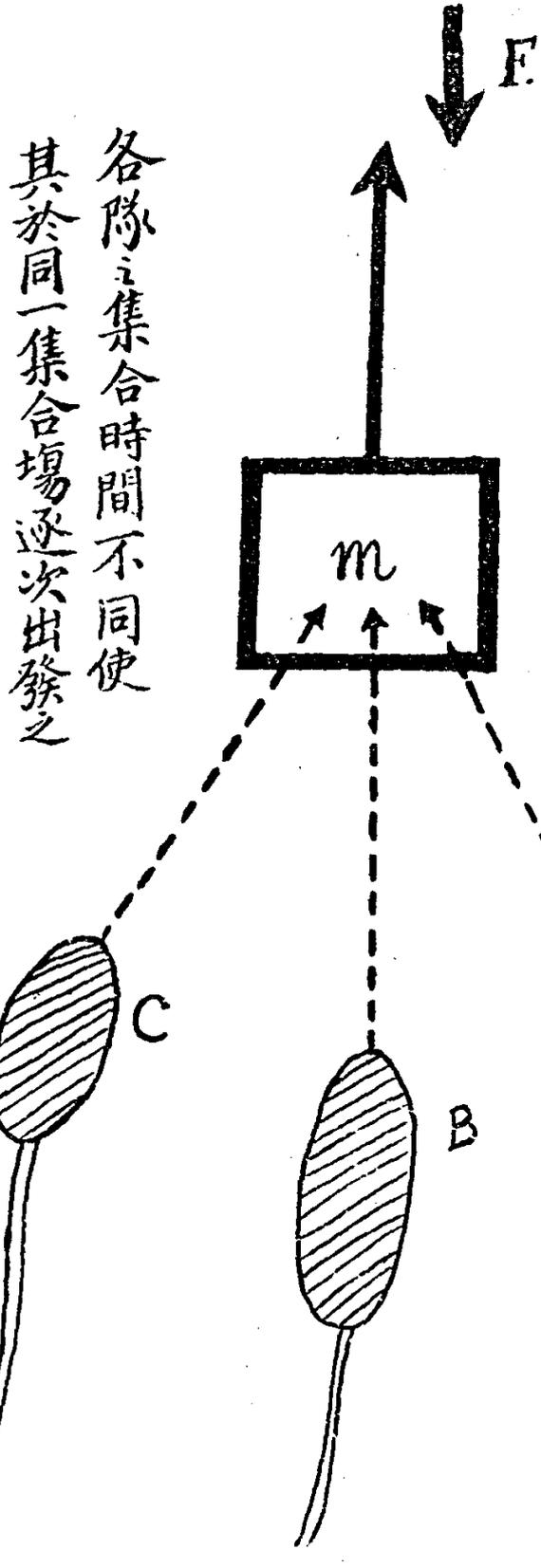


利：易轉移為行軍縱隊各部隊不生徒勞且集

合之時間亦得短縮

(三) 逐次集合法

用途：無適當地形時得採用之

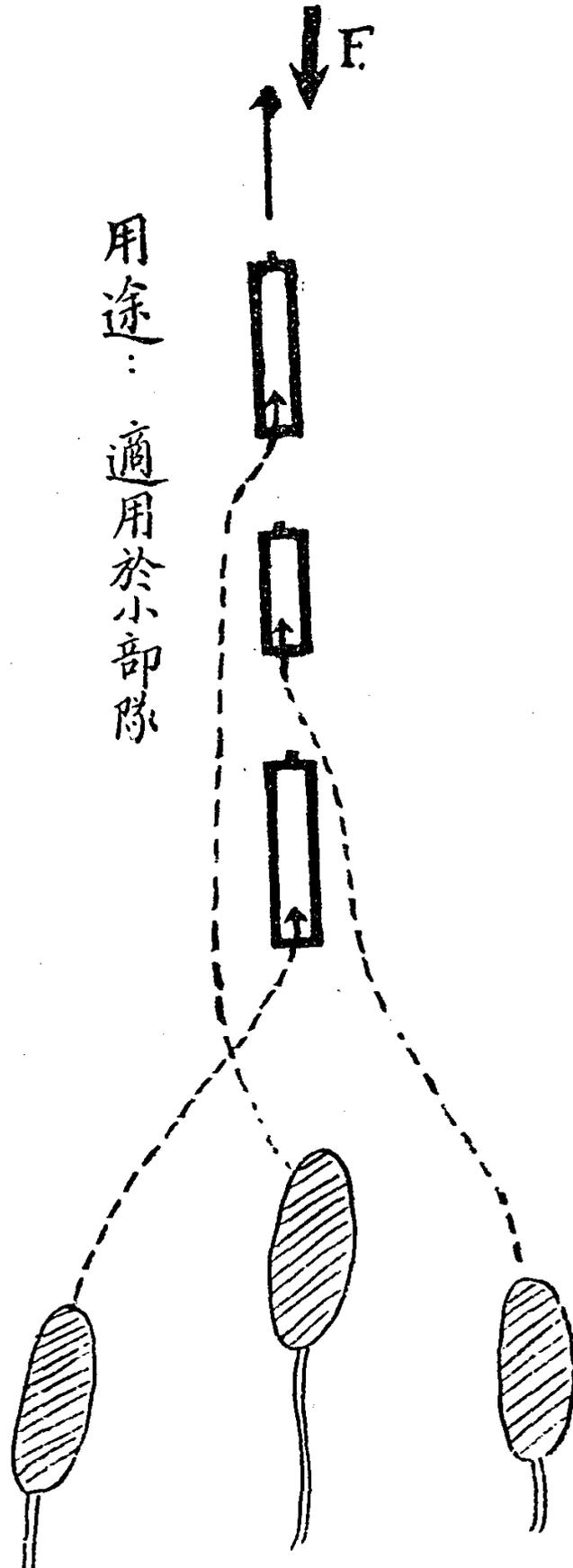


各隊之集合時間不同使其於同一集合場逐次出發之

- A 隊 上午八時
- B 隊 上午九時
- C 隊 上午十時

於M集合場集合其集合時間依A隊之長徑與其宿營地至M集合場之距離速度等計算之

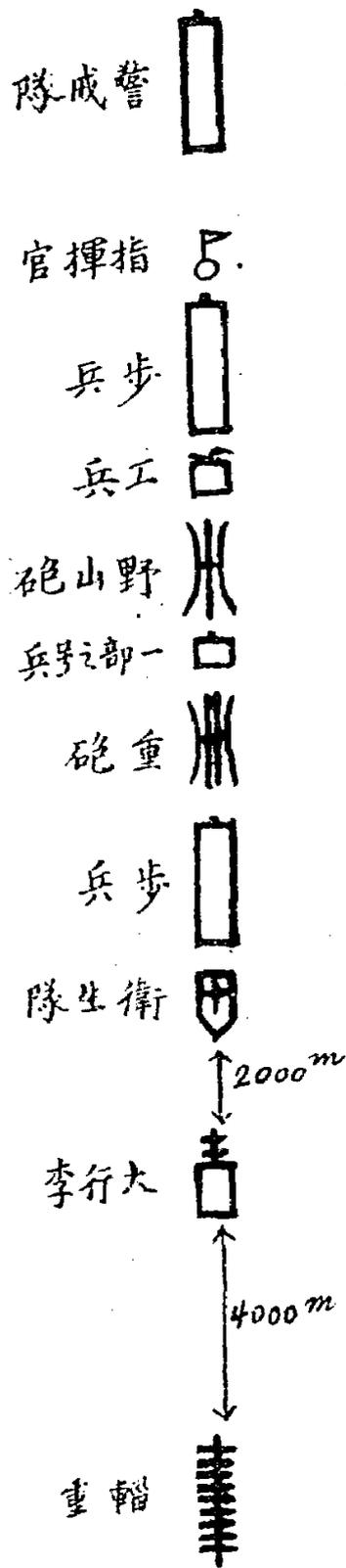
(四) 路上集合法



用途：適用於小部隊

各部隊最初即以行軍隊形集合於路上

其四 行軍序列



一 本隊之先頭須在慮爾後之使用其警戒之關係通常以步兵之一部在先頭行進

二 野戰砲兵依警戒之所許務使在前方行進倘於長大縱隊之砲兵

其中間須夾以部之步兵行進。野戰重砲兵通常在野(山)砲兵後方前進

三 工兵通常在本隊砲兵之前方或後方行進

四 通信部隊通常於本隊之前方其警戒成隊共同行動

五 野戰照明隊及衛生隊在部隊之後尾行進

六 小行李隨所屬部隊大行李集為一團在本隊之後方前進(師為三千米)

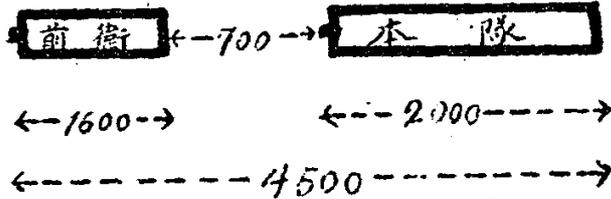
七 師輜重在後行李後方其先頭距大行李後尾約四千米以內

其五

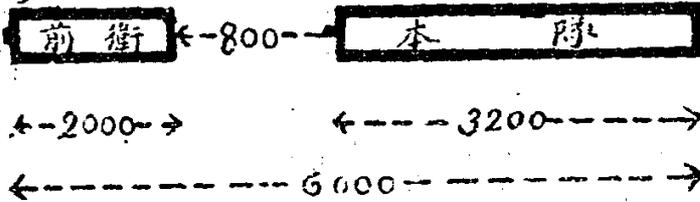
縱隊行軍長徑之一例

(前進行)

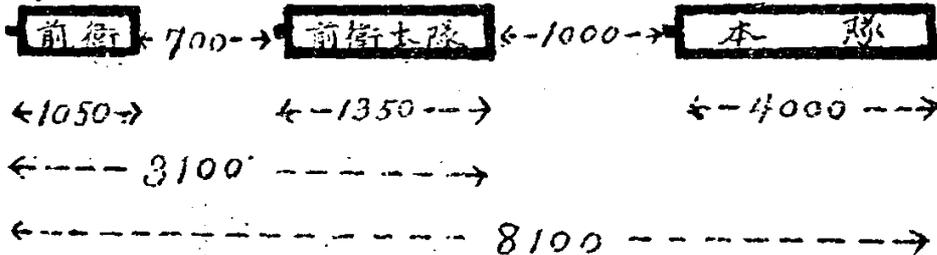
步兵一團野砲兵連為基幹



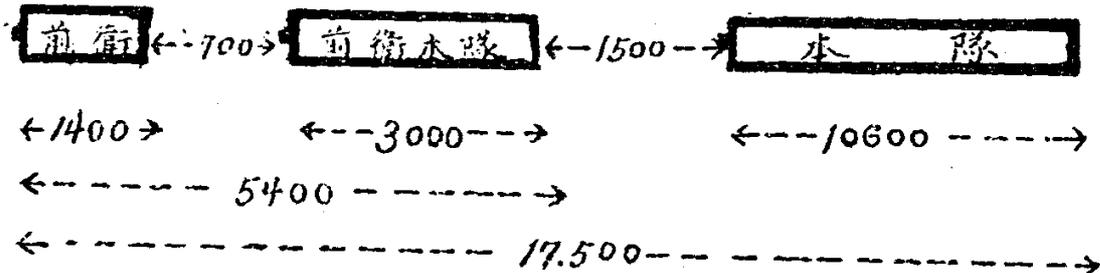
步兵四營野砲兵二連為基幹



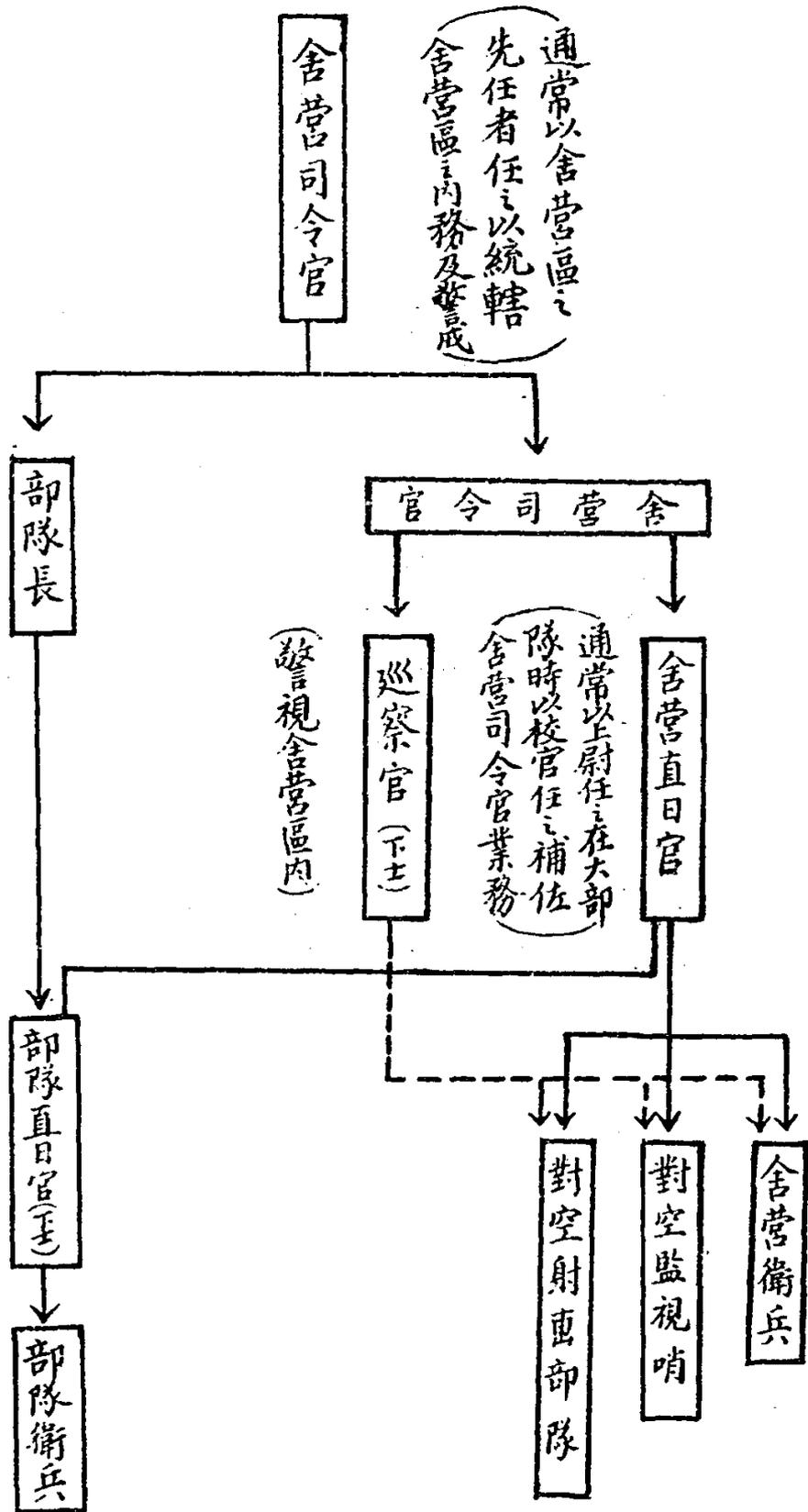
步兵旅砲兵營為基幹



步兵一師

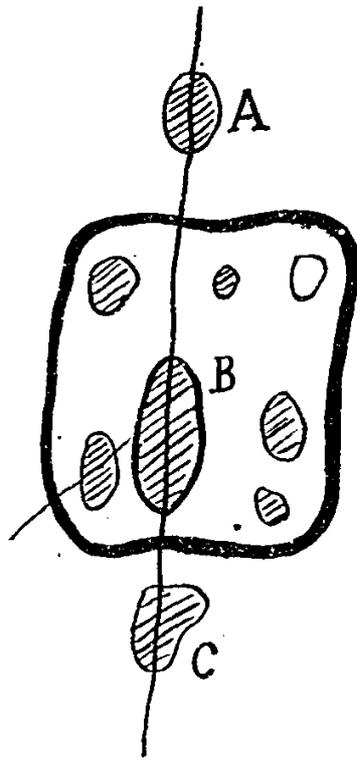


其六 舍營勤務之系統。



其七 舍營地選定之要旨

(一) 長久駐留於一地時

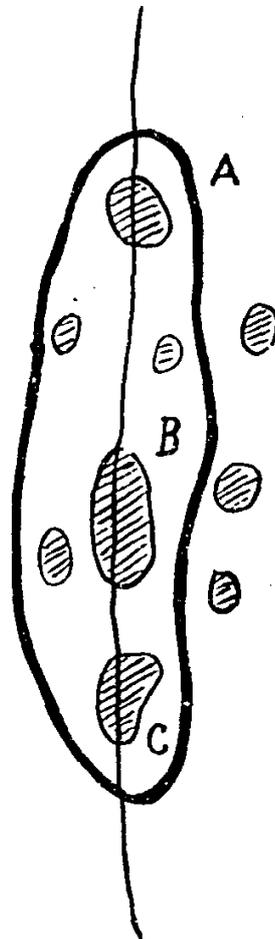


此際部隊務以B為中心結集之
以舍營

○要則

宿營地之位置及廣狹依戰術
上及休養上之顧慮而定

(二) 行軍間一時的舍營時

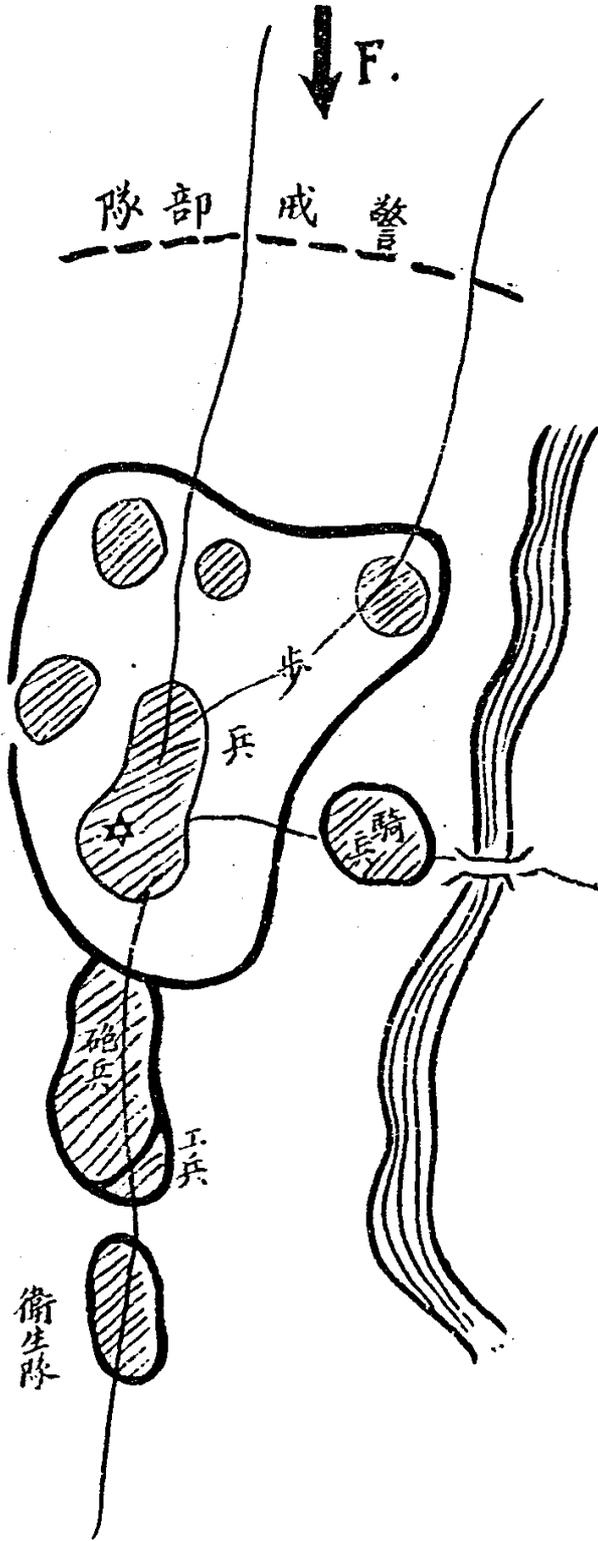


此際部隊務不可利用行進軍側
方遠處之村落須沿ABC村落
應行軍長徑以行全營為要

宿營

- 舍營——(在家屋內宿營)
- 露營——(在家屋外宿營)
- 村落露營——(一部露營)
- (一部舍營)

(三) 與敵既接觸時

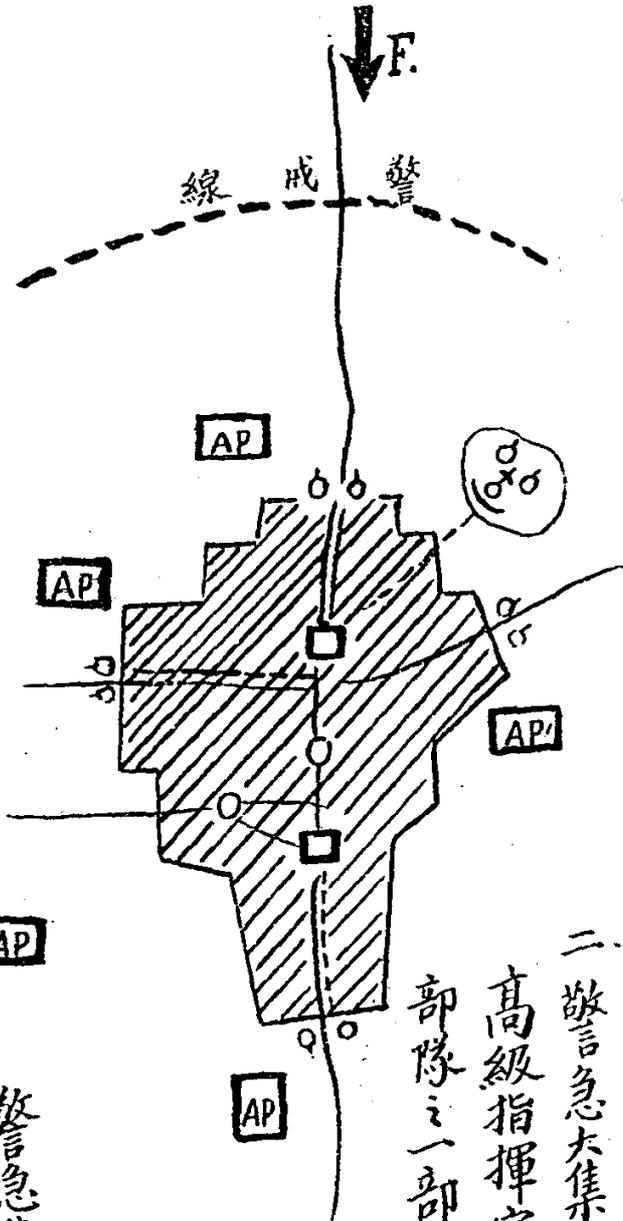


- 一 各隊宜密集務以強大之步兵隊置於最前線之村落
- 二 砲兵不可使其孤立必要時得附屬若干之步兵以為掩護
- 三 騎兵須顧慮安全其休養縱有多少隔離亦應位置於地形上警戒成便利之地点
- 四 司令部本部宜位置於交通路之集合處使通報報告之傳達容易

其八 舍營區之警備

一 緊急集合場——步兵則以營輜重兵則以排其他兵種

則以連每有予先決定其集合地之必要即謂之為緊急集合場



二 緊急大集合場

高級指揮官於非常之際集合其部隊之一部或全部而設定一個或

數個之緊急大集合場

三 舍營衛兵——各舍營區設

置一個或數個屬於舍營

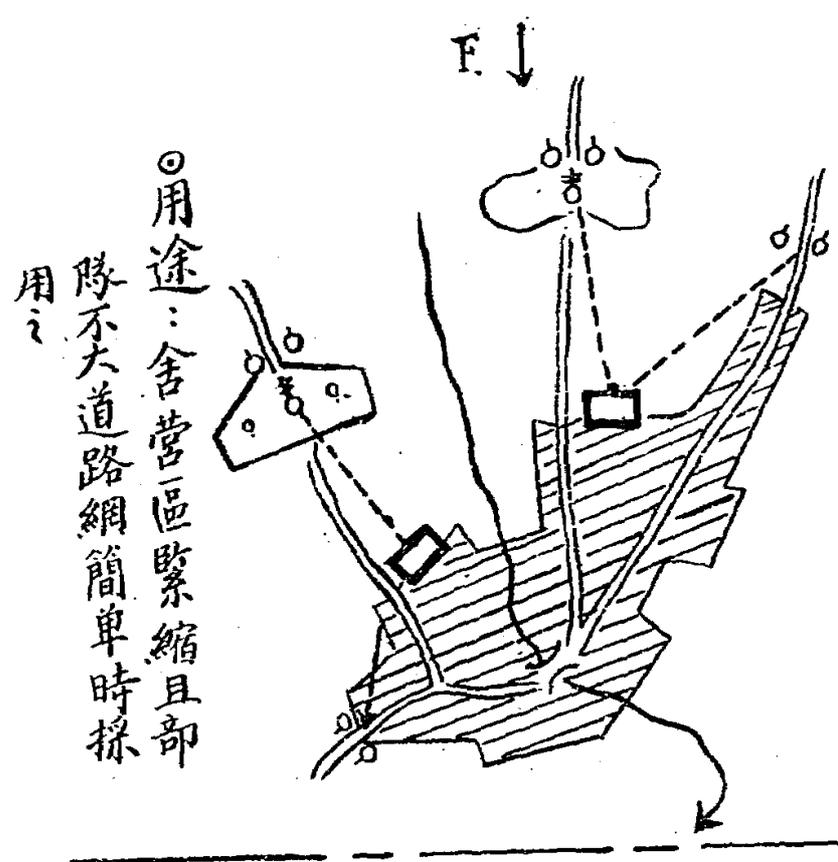
值日軍官指揮之下担任對敵及住民之直接警備或其隣接宿營地保持連絡監視居民行動維持舍營區內之安寧及保守秘密事項等

緊急集合場

舍營衛兵

其九 外衛兵之配置要領

(一) 配置排哨



○用途：舍營區緊縮且部隊不大道路網簡單時採用之

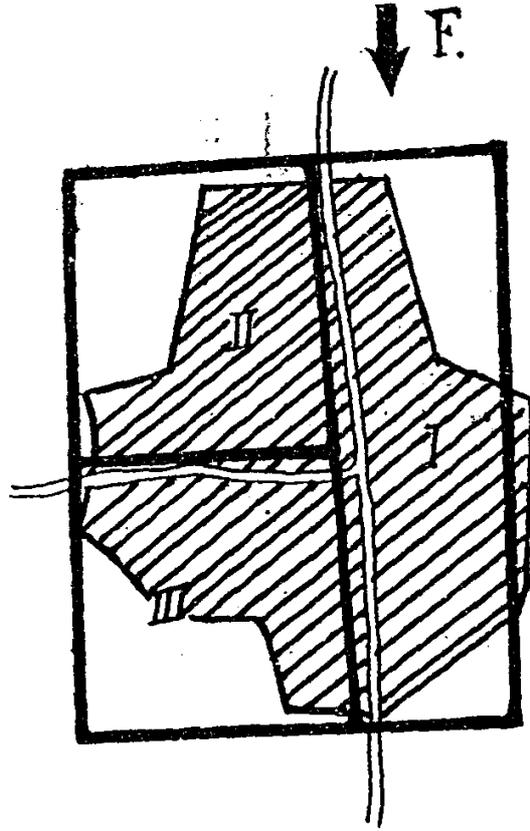
(二) 由宿營於出口之部隊派出之



○用途：舍營區廣大時採用之
又以(一)混成及內衛兵兼任者亦有之

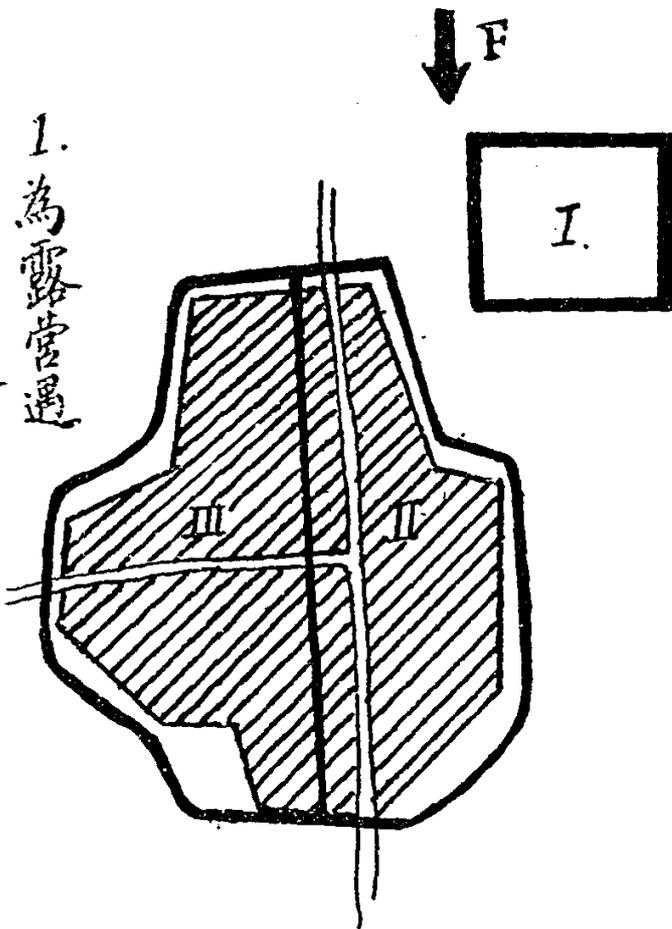
其一。村落露營之要領

(一) 以休養為主



以建制部隊之若干舍營
若干露營使各部隊得平
均享受休養利益

(二) 以戰鬥為主

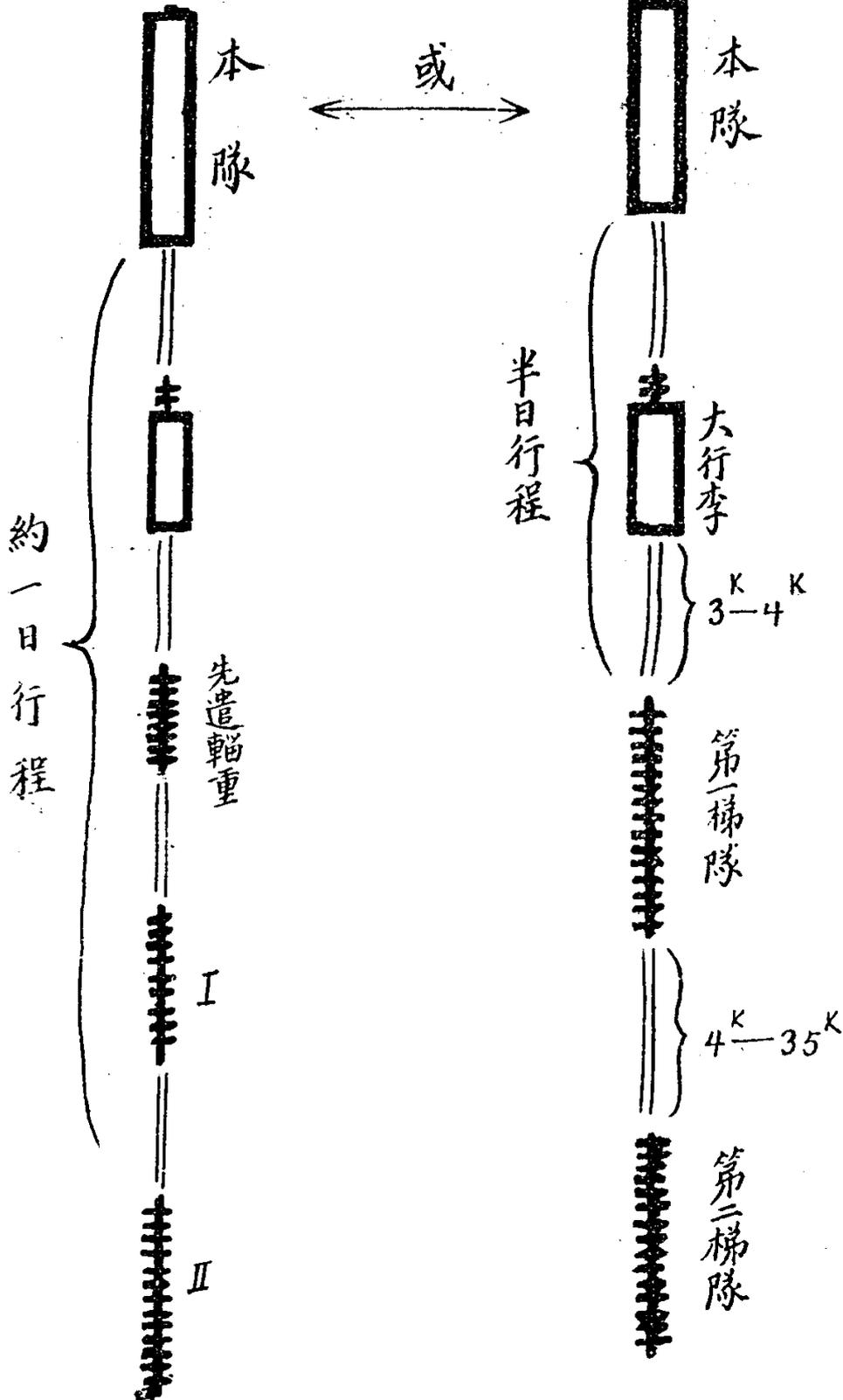


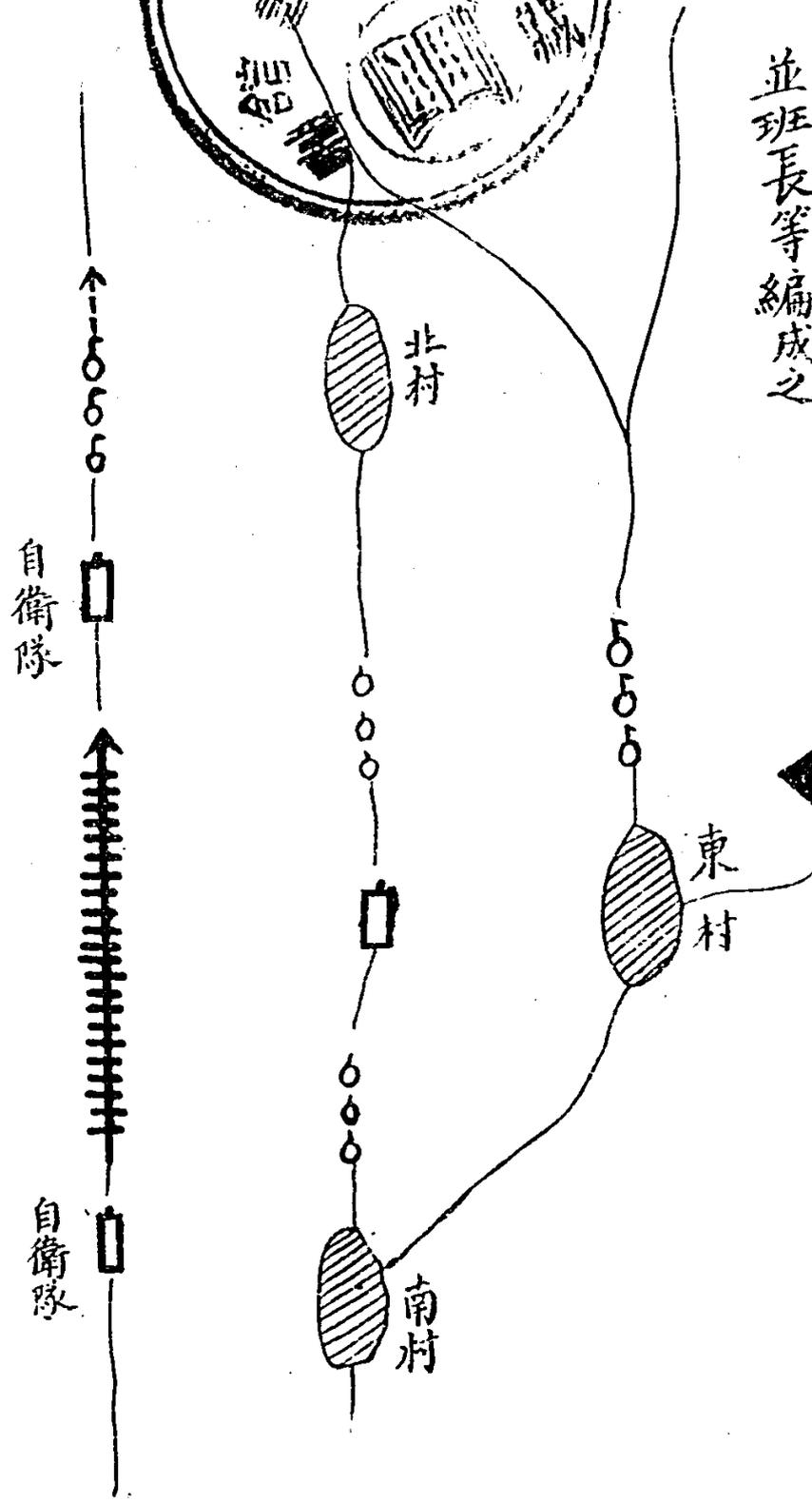
1. 為露營選
警急時則使用之 故此營於戰鬥
上雖有利然不得享受休養利益

其二 輜重隊之部署

↓ F

或





其三 輜重隊行進間之警戒成

備考

一自衛隊以所要之準備卒指揮官
並班長等編成之

F.



二自衛隊之警戒成方法準
一般警戒成勤務之要領

自衛隊

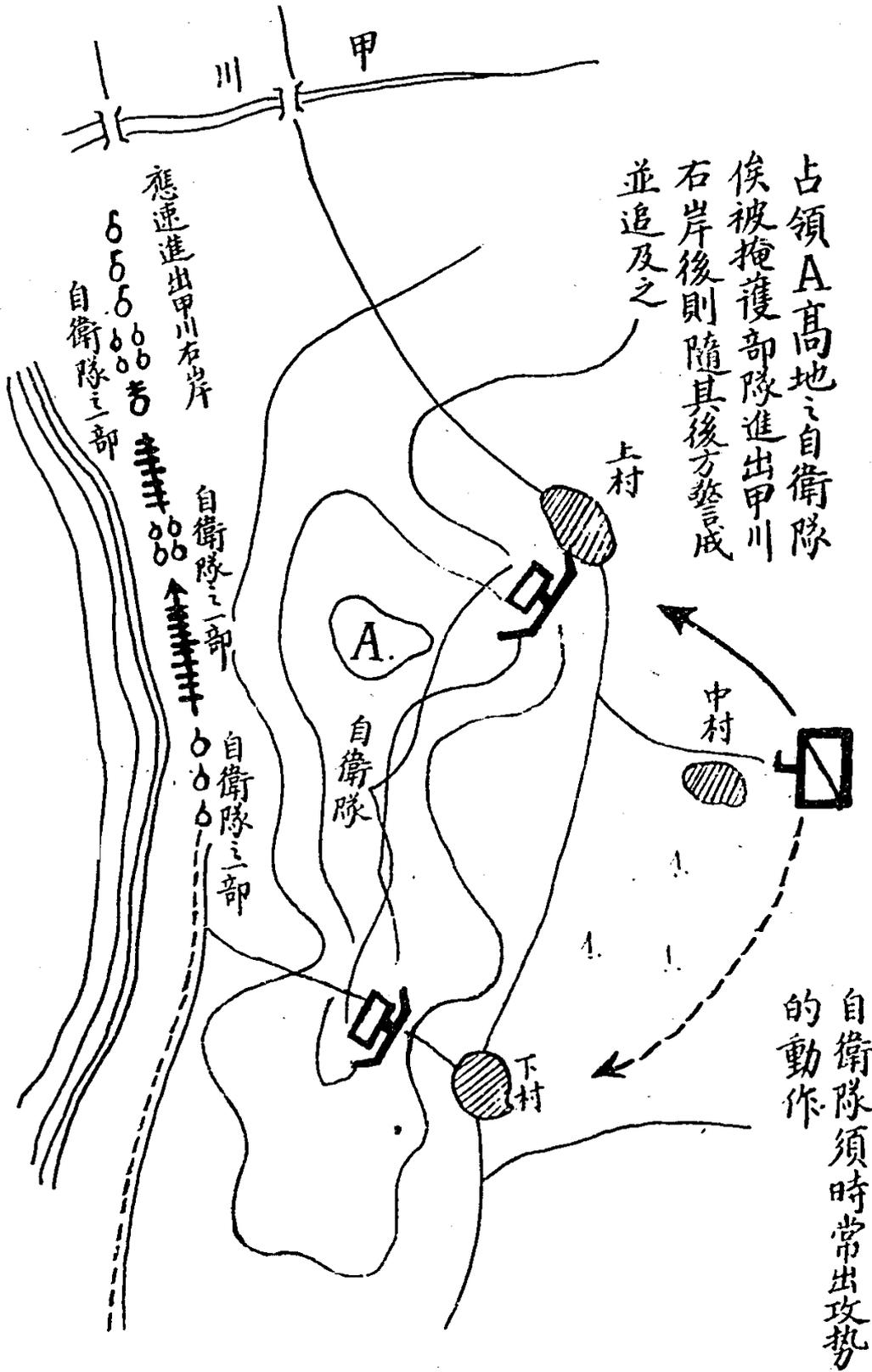
自衛隊

北村

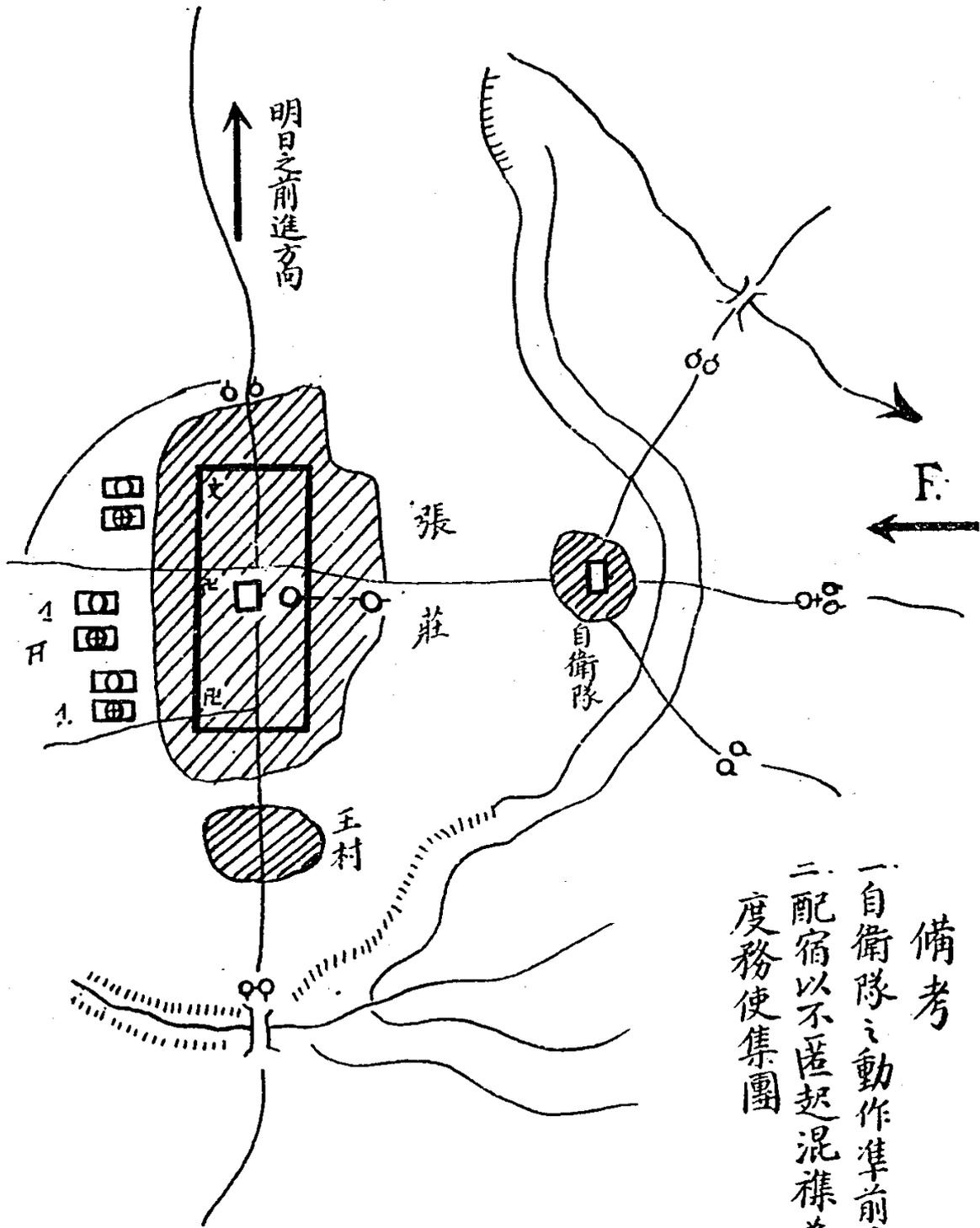
東村

南村

其三 輜重隊行進中受敵襲時之處置



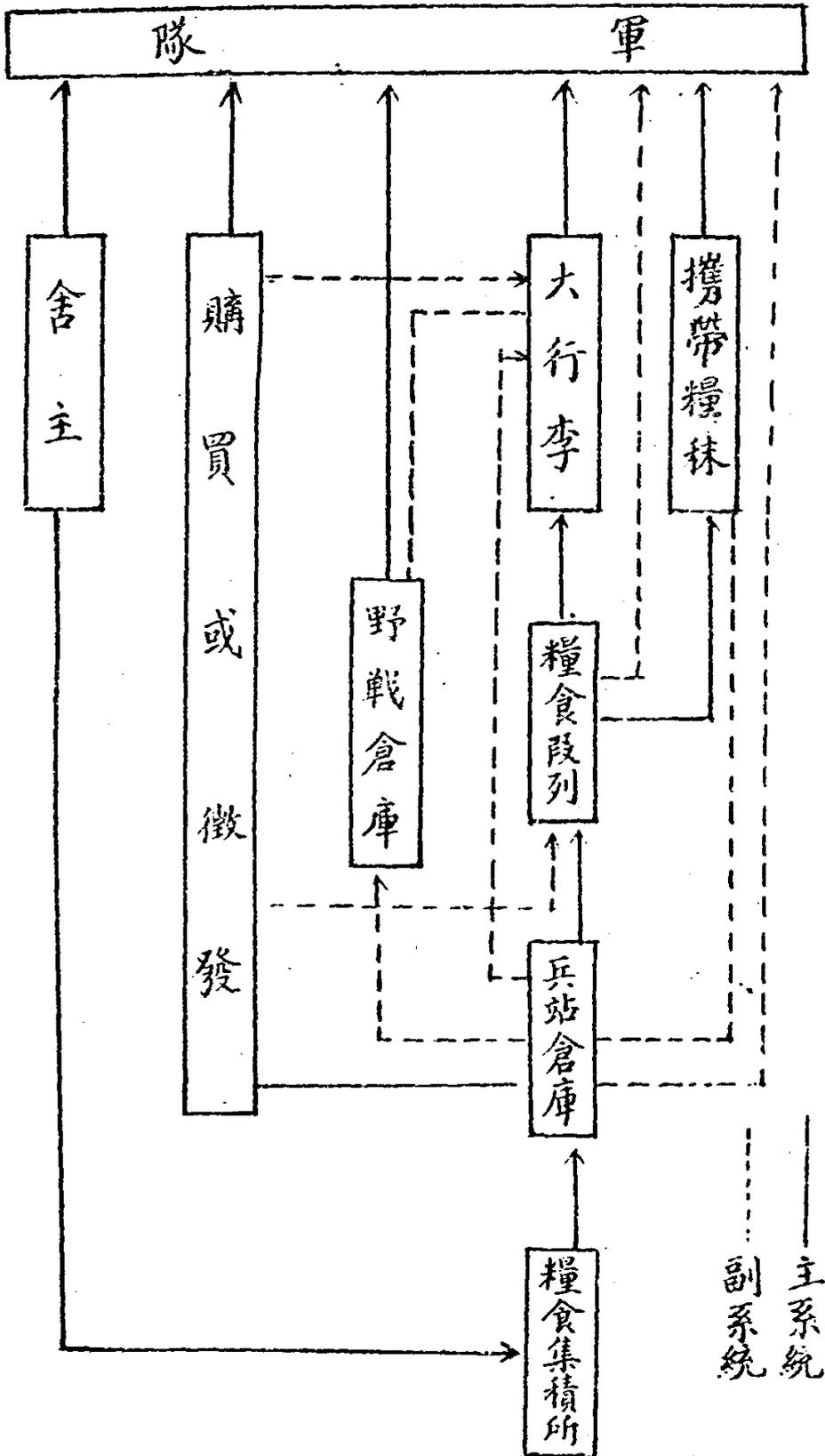
其四 輜重隊宿營及警戒



備考

- 一 自衛隊之動作準前哨
- 二 配宿以不匿起混雜為度務使集團

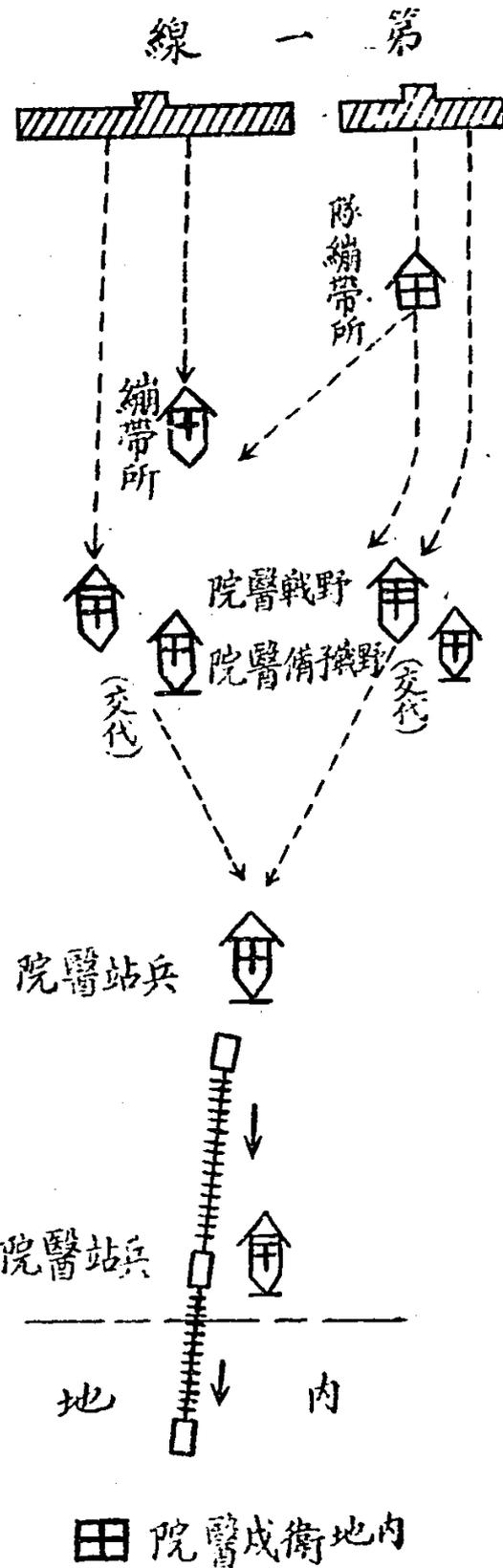
其五 戰地人馬給養補充之系統



其六 衛生機關之概要

一 駐軍間之勤務 —— 駐軍日久其衛生勤務概同於衛戍地

二 行軍間之勤務 —— 輕症者務使隨軍隊行進重症者則付以證書送入最近之陸軍醫院或地方醫院或委於地方官吏



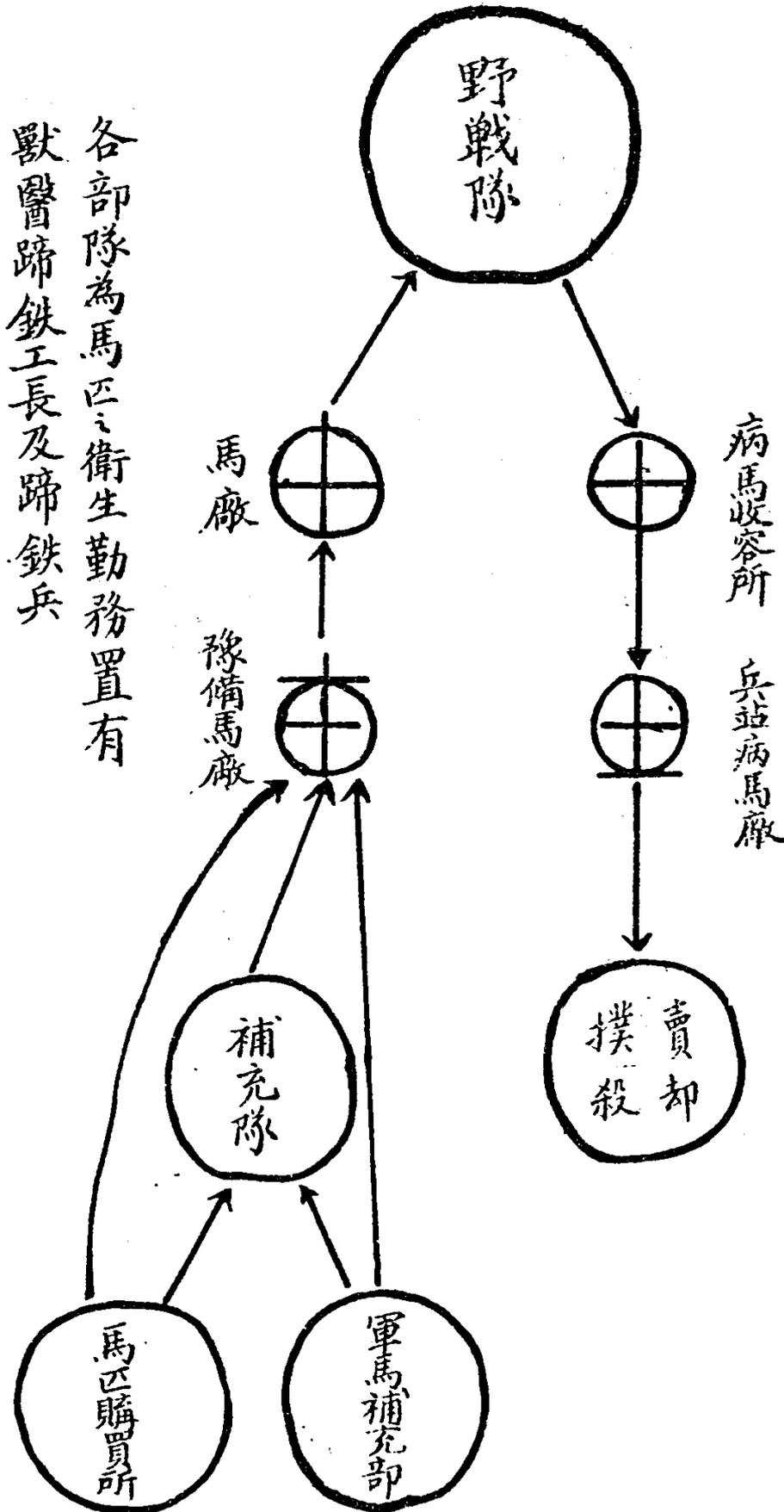
三 戰鬥間之勤務 —— ① 隊繃帶所 —— 臨時以步兵隊所屬衛生人員及衛生材料等開設之

(2) 繃帶所 —— 高級指揮官以衛生隊全隊或一部設置之

(3) 野戰醫院 —— 高級指揮官當戰鬥開始通常使之開設於適當之地点任收療由繃帶所隊繃帶所及戰線直接送來之病人

四 戰鬥後之勤務 —— 須迅速將病者處置完畢追及軍隊為要

其文 軍馬之後送及補充系統



各部隊為馬匹之衛生勤務置有
獸醫蹄鐵工長及蹄鐵兵

病馬收容所

兵站病馬廠

馬廠

豫備馬廠

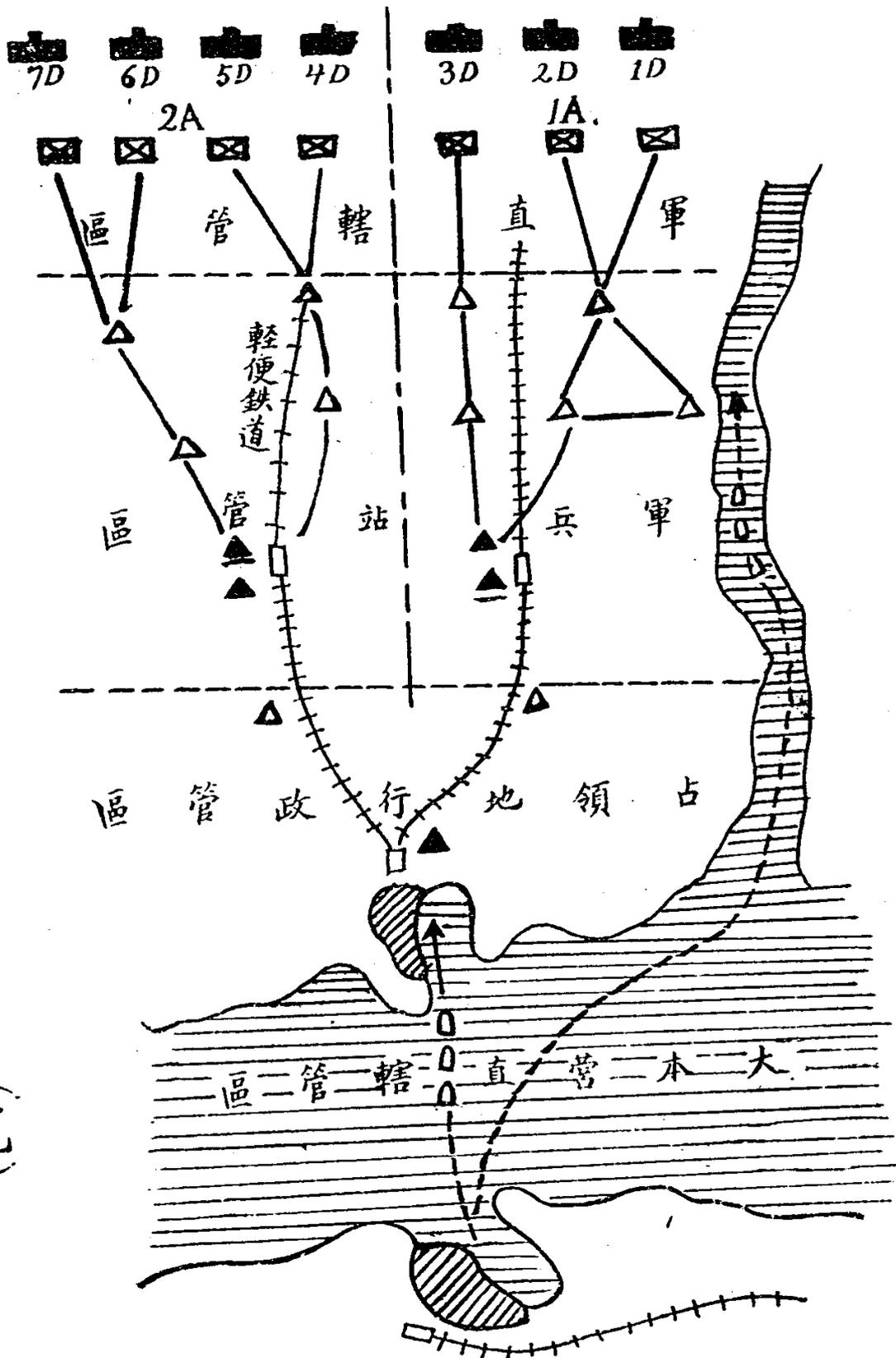
補充隊

馬匹購買所

軍馬補充部

撲殺
賣却

其六 兵站設置直之區劃



(完)

附陸軍軍隊符號

陸軍軍隊符號

第一 通則

一符號通常標示彼我兩軍之類別敵軍用赤色我軍用藍色

二本書之符號應其使用之目的適宜取捨務令使用者之意思得簡明表示而活用之為主故有時省略符號之一部或以數種彼此接合之
又有時得以註記及臨時符號補足之

三表示衛戍師在略字頭記以G字表示有獨立名稱之部隊在略字尾記S字表示後備隊在略字下加以表示國民軍隊則加以

四標示境界地區及特定地域之界限等用適宜之線號表示射方向攻擊之重點部隊之移動方向等用適宜矢↑↑↑之記號即可

五表示編制上之隊號除在團內之營用羅馬數字外其他部隊則用亞刺伯數字例 2i 18P.

六表示部隊數或鎗砲機數等則於數字或併記以略字註記外附以括弧例

I (五營)
K (四連)
A (三營)
P (一排)
↑ (2)
出 (8)
中 (2)

七有併記上級部隊隊號之必要時則以斜線相隔上方記以下級部隊
 下方記以上級部隊例步兵第二團之第三營 $\frac{III}{2}$
 八表示排班則通常以單位連之分數附記之例騎兵第五團第二連之
 一班 $\frac{1}{10} \frac{2}{5K}$
 九表示某部隊欠有部隊之一部則於括弧內附以負號例步兵第二團
 (第八第十二連欠) $2I(-8,12)$

第二 野戰之部

一 各兵種通用

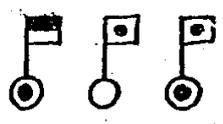
隊標 略字名稱

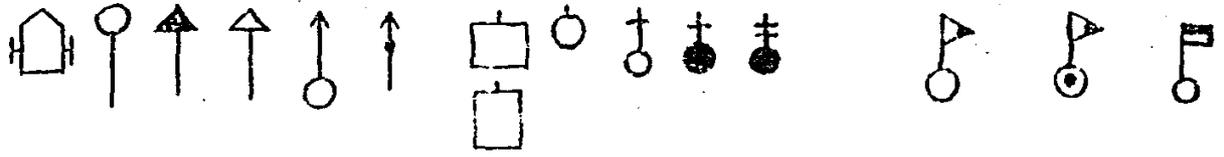
大本營

總軍司令部

方面軍司令部

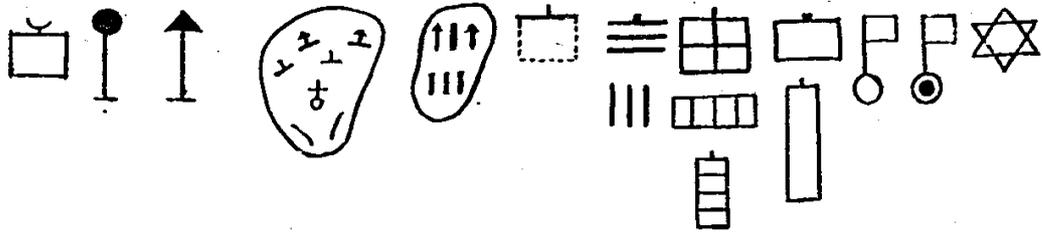
A 軍





TK. SM. LM. MG R B D C

戰車
 擲彈筒
 重迫重砲
 輕迫重砲
 輕機關槍
 機關槍
 機關槍(連隊)
 集團部隊
 同兵卒
 同下士
 各兵將校
 各兵連長
 團
 旅
 師
 同司令部
 軍團
 軍司令部



二. 步兵

i. 步兵

步兵旅司令部

步兵團本部

步兵營本部

步兵部隊

步兵營之密集隊形

步兵連之密集隊形

疎開之步兵連

排分散之例
 十一步槍班

排火線構成之例
 上↑ 輕機閔槍

步兵砲隊

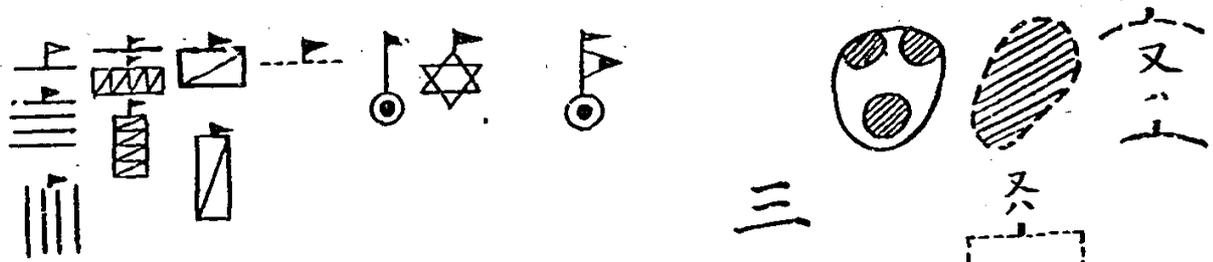
平射步兵砲

曲射步兵砲

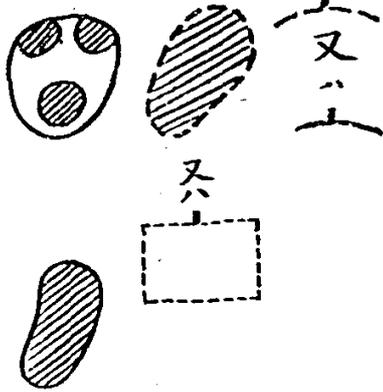
步兵通信班

iL

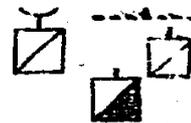
iA



KB KK K 三騎兵



火線或第一線
 後方部隊
 占領地域
 騎兵
 騎兵集團
 同司令部
 騎兵旅團
 同司令部
 騎兵團(營)本部
 乘馬散開隊形
 騎兵部隊
 騎兵團之密集隊形
 騎兵連之密集隊形



四

St SABA KA.A

野戰砲兵

KTL

徒步散兵 徒步部隊 反手馬

騎兵通信班

野砲兵

野砲兵

騎砲兵

山砲兵

野戰重砲兵

段列

野戰重砲兵旅司令部

野砲兵團本部

野砲兵營本部

野砲兵之部隊

野砲兵放列

野砲兵段列之隊形

觀測班(排)

旅觀測所

▲ 營 必要時其放列間以點線連絡之補助觀測則於三角內
 ▲ 連 留以空白

騎砲山砲野戰重砲兵則將卍符號加以卍卍卍特為有區別砲種之必要時則加農以彙榴彈砲以卍表示之

五 工兵

P 工兵

∩ 工兵營本部

∩ 工兵部隊

其他準用步兵之部

六 通信 照明

野戰電信隊本部

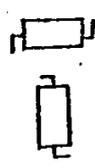
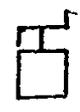
野戰電信隊

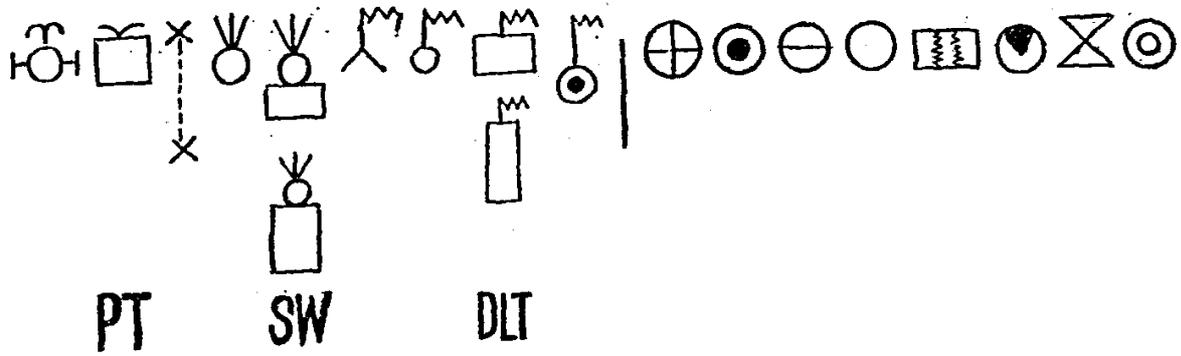
通信隊(航空通信隊用FTL)

電信通信所

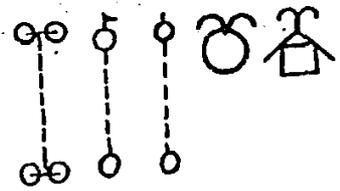
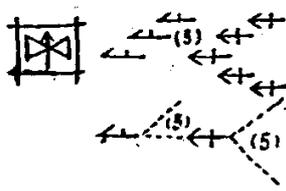
DTL

TL





- 電話通信所
- 電話机 (電鈴式用 X)
- 電話交換机
- 轉換机
- 音響音机 (現字机)
- 二重電話机
- 自働机
- 現波机
- 通信線 (被覆水底線海底線用)
- 無線電信隊本部
- 無線電信隊
- 移動式無線電信所
- 固定式無線電信所 (任對空通信則附以水中例)
- 野戰照明隊
- 射光机
- 視號通信所
- 使鳩隊
- 鳩車



七

航空及防空

FM

- 遞腳踏車哨
- 遞騎哨
- 遞步哨
- 鳩舍
- 鳩哨

航空部長

飛行團隊長

飛行大隊長

飛行隊

飛行機

(三座偵察機)

飛行機之編隊 (多座重爆車機六機之編隊高三千米)

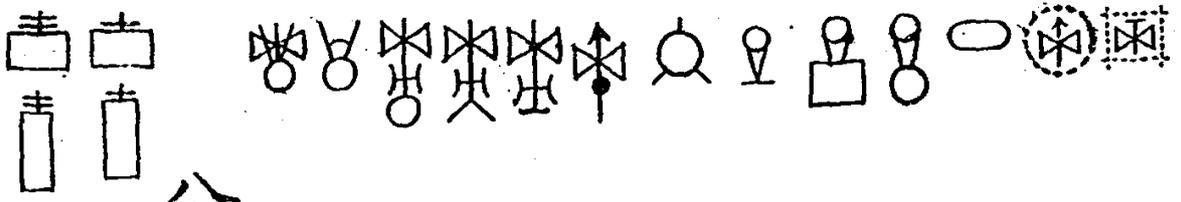
飛行機 (平面圖)

(單座戰鬥機五機之編隊)

飛行機 (側面圖)

飛行場

短線表示座席數表示偵察戰鬥輕爆車重爆車之種類則以兩串代之



行李
輜重

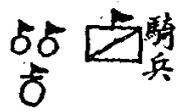
AA

FB

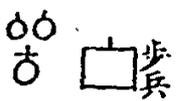
大行李
小行李

著陸場
得著陸地域
航空船
氣球隊本隊
氣球隊
氣球昇騰位置
對空監視哨
高射枕閔鎗
野砲高射砲隊
陣地高射砲隊
同司令部
空中听音枕
照空燈

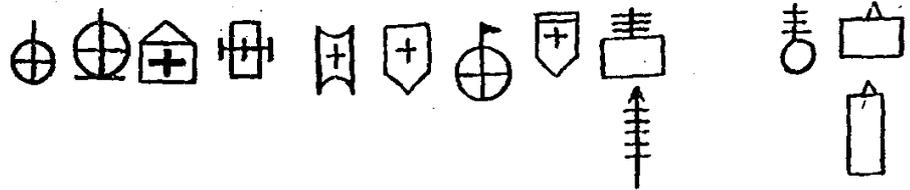
應飛行枕之種類適宜描畫之



騎兵



步兵



九 警言成及宿營

S PD FL T BK

軍士哨
排哨或前哨(連)本隊

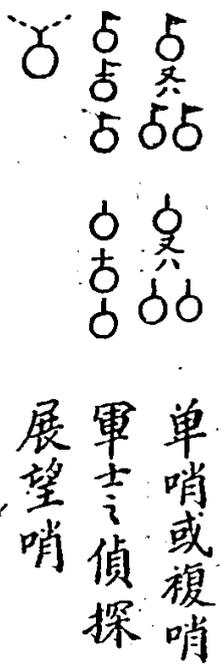
病馬收容所
病馬救護所

隊繃帶所
同車輛中隊
衛生隊擔架中隊

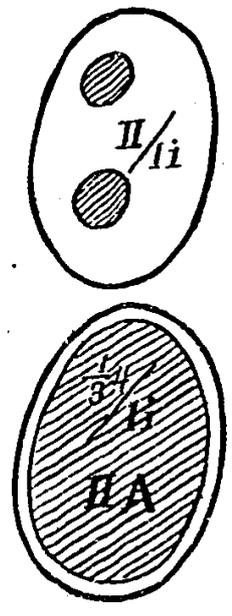
野戰病院
馬廠
衛生隊
開設者則冠以八

輜重
表示積載區分糧秣用
彈藥用M或AM代
同集合及行軍隊形

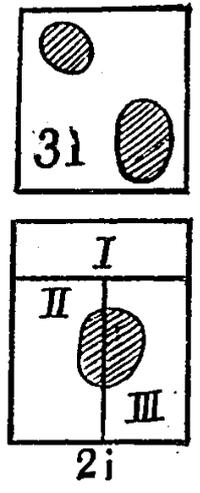
輜重兵營本部
架橋材料隊



一表示舍營區其區域之周圍以粗實線描畫之於其內部或外部附以隊號



二村落露營其宿營之村落烟地等以短形或多角形描畫之於其內部或外部記以隊號



三露營則以適宜之矩形(正面之一邊略粗)描畫之於其內部或外部記以隊號



中華民國二十年四月出版

有者翻
著作印
權必究

新戰術原則圖示

定價銀貳元四角正

著作者 張鏡遠

印刷者 南京共和書局

發行者 南京共和書局

電話二二八〇

花牌樓

分售處 各省大書局

