

Juego de mesa Palma

1. Introducción

Origen: República Dominicana

Barajas: Inglesa

Número de naipes: 52

Jugadores: 2, 3 o 4

Creadores: Samuel mata y Sterlin Cabrera

Palma: Juego de mesa creado en el año 2022-05-13. El juego se creó de manera equivocada, tratando de jugar otro se llegó a este. Dejaremos la manera de jugar en la siguiente descripción:

2. Número de jugadores:

Dos, tres o cuatro

3. Tipo de baraja:

Para jugar al palma se utiliza un mazo de barajas inglesas.

4. Valor y orden de las cartas:

Todas las cartas valen el valor de su número, el "A" equivale 1 al igual que 14 según tu preferencia, "Q" equivale a 12, "J" equivale a 11, "K" equivale a 13.

5. Inicio:

Para comenzar una partida el barajador de las cartas le entrega 1 en 1 a cada jugador hasta llegar a 9, luego coloca el mazo en el medio y vira una, el jugador a la derecha de quien repartió las cartas empieza.

La manera de ganar el juego es ir formando carreras de 3 consecutivas hasta quedarse sin cartas, solo pueden ver 4 columnas formadas, luego las demás cartas en carreras de 3 consecutivas, tendrán que ir formándose según las columnas ya en la mesa.

Quien termine las cartas en su poder primero, es quien gana la partida y cuenta el monto total de las cartas de sus oponentes. Quien llegue primero a 100 puntos gana el juego. La carta "A" al momento de contar los puntos solo equivale a 1, (el monto de puntos final varía según la cantidad de jugadores).

