

MENGENAL ALAT LABORATORIUM

Mata Pelajaran : IPA Kelas 7 SMP - Hakikat Sains

Kegiatan : Refleksi Materi

Identitas Penulis: Dini Aji Pangestuti, S.Pd

Prasyarat Materi :

- Mengenal Alat Laboratorium (IPA Kls 7)
- Belajar Pemrograman Scratch (Informatika Kls 7)

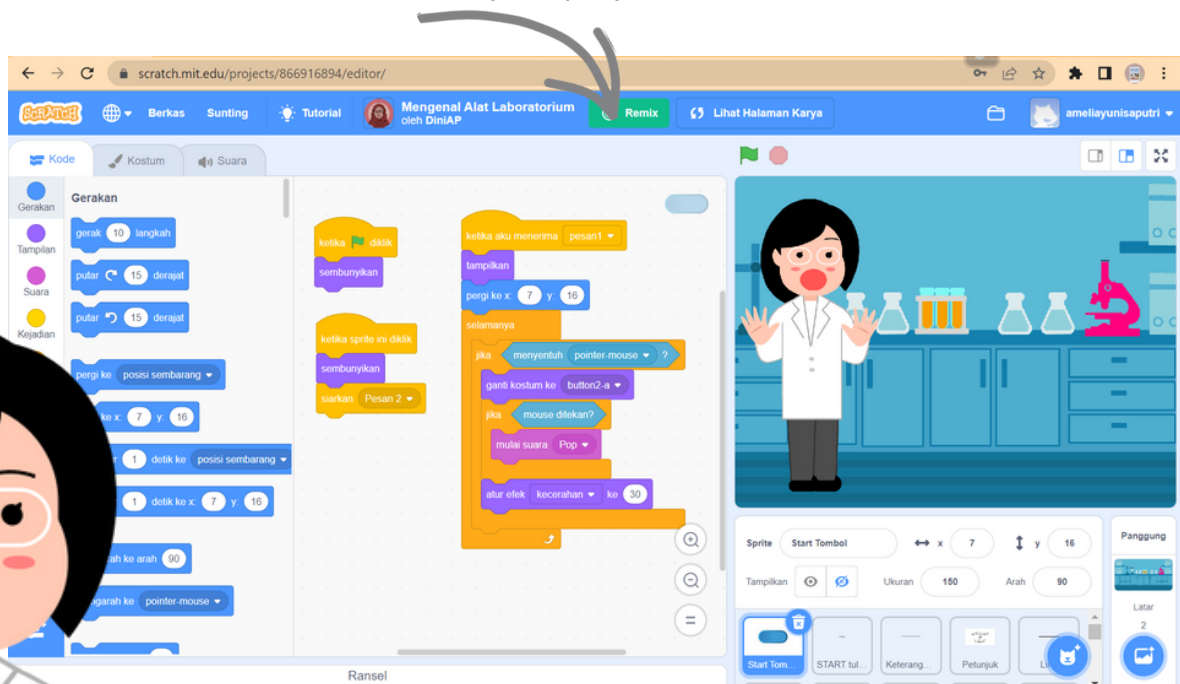
PETUNJUK

Aktivitas refleksi pembelajaran dilakukan untuk mengukur pemahaman siswa mengenai materi Mengenal Alat Laboratorium dengan Materi Pokok Hakikat Sains. Kegiatan dapat dilakukan dalam kelompok di bawah bimbingan guru.

Pranala Permainan : <https://scratch.mit.edu/projects/866916894/>

AKTIVITAS LANJUTAN

Untuk memperdalam pemahaman tentang alat laboratorium, siswa dapat membuat gamenya secara mandiri atau melakukan *remix* game yang tersedia di laman Scratch.



Gambar 1. Tangkapan Layar Permainan Mengenal Alat Laboratorium

Petunjuk Kegiatan Refleksi dan Permainan Scratch Mengenal Alat Laboratorium diterbitkan di bawah lisensi CC BY-SA 4.0 Internasional.

Penjelasan lisensi <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.id>

Atribusi Karya dan Referensi dalam pembuatan permainan <https://bit.ly/atribusipermainanlab>

