

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

CIPTAAN

Ciptaan adalah segala sesuatu kreasi intelektual seseorang maupun kelompok yang diwujudkan dalam bentuk nyata, setiap ciptaan wajib diumumkan agar mendapat perlindungan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

KARYA LITERATUR



Created by Viktor Ostrovsky
from Noun Project

Pelindungan: Rangkaian kata/kalimat yang ditata secara kreatif.

Contoh: Buku, puisi, catatan harian, dokumen legal, surat elektronik, artikel berita (daring dan luring).

Durasi: Seumur hidup pencipta ditambah 70 tahun setelah pencipta meninggal.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

KARYA SENI RUPA



Created by tulipahr
from Noan Project

Pelindungan: Ekspresi kreatif dalam format visual.

Contoh: Lukisan, sketsa, ukiran, kaligrafi, seni pahat, patung, kolase, karya fotografi, peta, logo, infografik.

Durasi: Seumur hidup pencipta ditambah 70 tahun setelah pencipta meninggal. Kecuali karya fotografi yaitu 50 tahun setelah pertama kali diumumkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

KARYA DRAMA



Created by Gregor Cresnar
from Noun Project

Pelindungan: Segala gerakan, percakapan, dan situasi panggung lain yang diarahkan untuk ditampilkan.

Contoh: Pementasan drama biasa maupun musikal, seni tari, koreografi, wayang, hingga pantomin.

Durasi: Seumur hidup pencipta ditambah 70 tahun setelah pencipta meninggal.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

KARYA SIARAN



Created by Hrbon
from Noun Project

Pelindungan: Materi dalam format audio maupun audio-visual yang disiarkan yang terpisah dari hal yang disiarkan.

Contoh: Segala bentuk siaran melalui radio maupun televisi.

Durasi: 20 tahun sejak karya siarannya pertama kali disiarkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

KARYA SINEMATOGRAFI



Created by Dumitru Robert
from Noun Project

Pelindungan: Segala kreasi dalam format audio-visual.

Contoh: Film, sinetron, video amatir, dokumenter, dan karya animasi.

Durasi: 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

PERWAJAHAN KARYA TULIS



Created by Mochammad Kafi
from Noun Project

Pelindungan: Tata letak suatu terbitan karya tulis.

Contoh: Tata letak untuk terbitan buku, koran, maupun artikel akademis.

Durasi: 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

DOMAIN PUBLIK



Hak cipta terhadap suatu ciptaan tidak berlaku selamanya, suatu saat hak tersebut dapat habis, dan kemudian ciptaan dapat bebas dimanfaatkan oleh publik.

Pelindungan: Segala bentuk pelindungan hak ekonomi dan beberapa bentuk pelindungan hak moral hilang saat ciptaan masuk ke domain publik.

Contoh: Semua ciptaan yang habis masa berlaku pelindungannya berdasarkan peraturan yang berlaku. Atau ciptaan yang didedikasikan ke domain publik dengan CC0 (CC nol).

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

PROGRAM KOMPUTER



Created by Template
from Noun Project

Pelindungan: Bagan teks (kode, skema, basis data) dari program computer yang buat untuk menjalankan fungsi program komputer.

Contoh: Kode sumber-kode sumber program komputer di GitHub.

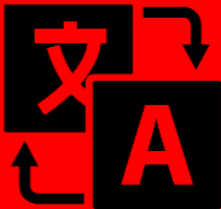
Durasi: 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

KARYA TERJEMAHAN



Created by sarrhl icon
from Noun Project

Pelindungan: Hasil alih bahasa yang dibuat oleh seseorang atau kelompok dari satu atau lebih materi sumber.

Contoh: terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, basis data, adaptasi, aransemen, modifikasi dan karya lain dari hasil transformasi

Durasi: 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

BASIS DATA



Created by Aiden Icons
from Noun Project

Pelindungan: Kumpulan data atau karya dalam bentuk apapun yang karena pengaturan atau pemilihan isinya dapat dianggap sebagai kreasi intelektual.

Contoh: Indeks, bibliografi, kompilasi data yang dikumpulkan untuk keperluan akademis maupun komersial, koleksi musik.

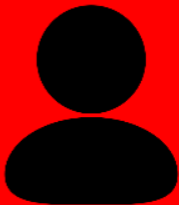
Durasi: 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

HAK MORAL



Created by Guilherma Furtado
from Noun Project

Hak pencipta atau pemegang hak cipta untuk disebutkan namanya atau ditulis sebagai sumber suatu ciptaan serta dijaga kehormatannya melalui penggunaan ciptaan dengan patut.

Contoh: Penulisan nama pencipta di setiap bentuk pengumuman ciptaan-Buku "Bumi Manusia" oleh Pramoedya Ananta Toer,
Diterbitkan oleh Lentera
Dipantara-

Durasi: Di Indonesia, hak moral berlaku tanpa batas waktu.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

HAK PELAKU PERTUNJUKAN



Created by Adrian Coquet
from Noan Project

Pelindungan: Rekaman pertunjukan dalam format audio maupun audio-visual.

Contoh: Pertunjukan musik, pidato, seni peran, dan lain-lain.

Durasi: 50 tahun setelah pertunjukannya direkam.

Catatan: Di Indonesia pada umumnya hak ini dipraktikkan di ranah pertunjukan musik.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

TIDAK DILINDUNGI HAK CIPTA



Created by Gregor Cresnar
from Noun Project

Tidak ada perlindungan hak cipta untuk kreasi yang belum diwujudkan secara nyata, dan ciptaan teknis untuk kebutuhan fungsional.

Contoh: Setiap ide, prosedur, konsep, meskipun telah diungkapkan namun tidak ditulis, digambarkan, dan/atau direkam dalam bentuk apapun. Alat/benda teknis seperti sendok, palu, dll.

Durasi: Tidak ada ketentuan masa berlaku karena tidak ada hak cipta.

**PERMAINAN KARTU
HAK CIPTA**

C

CIPTAAN

CIPTAAN OLEH NEGARA



Created by Selot Lo

Pelindungan: Segala ciptaan yang dipublikasikan oleh dan/atau atas nama negara.

Contoh: Hasil rapat terbuka negara, peraturan perundang-undangan, putusan pengadilan, pidato kenegaraan.

Durasi: Pada umumnya ciptaan yang dipublikasikan oleh dan/atau atas nama negara masuk ke domain publik seketika saat diumumkan.