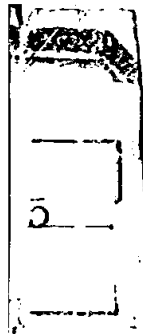


合同战术  
第一部



# 合同戰術

## 第一部



晉察冀軍區司令部翻印

一九四五年十一月



3 0646 9034 4

80  
26-2  
0881

~~042~~  
~~2912-00~~  
~~8002-45~~

592.5  
342  
2:1

# 合同戰術第一部目錄

譯版序言

引 言.....一

## 第一部 概述

### 第一篇 現代戰鬪的概述 及各兵種底性能

第一章 『戰鬪』底定義.....九

第二章 戰鬪底種類.....一

    進攻.....二

    防禦.....二

    遭遇戰鬥.....二

    追擊.....四

    退出戰鬥.....四

第三章 現代戰鬪一般的現象.....一四



戰鬥隊形的疏散與戰場的空虛.....一五  
戰鬥的運動性及經常遭襲擊的威脅.....一五

17696 ..... 1  
A216416 ..... 03778  
(02797)

	化學兵器的運用 .....	一七
第四章	取得戰鬥勝利一般的原則 .....	一七
	旺盛的政治情緒 .....	一八
	戰鬥的團結 .....	一九
	堅決果敢的動作 .....	一九
	對決定的環節施行主要的突擊 .....	一九
	出敵不意 .....	二〇
	對於技術兵器要有特殊的知識並在戰鬥中 善於使用之 .....	二〇
	軍隊底協同動作 .....	二〇
	靈動性 .....	二一
	適時擬定戰鬥計劃 .....	二一
	善於戰鬥指揮 .....	二一
第五章	各兵種底一般戰鬥性能 .....	二二
第六章	步兵底性能 .....	二二
	步兵底特性 .....	二三
	步兵在現代戰鬥中的作用與使命 .....	二八
	步兵底組織 .....	二九
	步兵戰鬥的原則 .....	二九
	步兵的摩托化與機械化 .....	三二
	關於步兵備考的材料 .....	三三
第七章	騎兵底性能 .....	三三



	騎兵底特性 .....	三三
	騎兵底作用與使命；戰略騎兵與軍隊	
	騎兵 .....	三五
	裝備 .....	三七
	編制 .....	三七
	戰鬥原則 .....	三八
	騎兵摩托化與機械化 .....	四〇
	備考材料 .....	四〇
第八章	砲兵底性能 .....	四一
	砲兵底特性 .....	四一
	砲兵在戰鬥中的作用與任務 .....	四三
	砲兵火器一般的性能 .....	四四
	砲兵底編制 .....	四六
	隸屬的原則 .....	五一
	砲兵射擊 .....	五二
	使用砲兵射擊的原則 .....	五七
	砲兵的摩托化與機械化 .....	五九
	備考材料 .....	六〇
第九章	裝甲車隊底性能 .....	六〇
	裝甲車隊底分隊 .....	六一
	裝甲汽車 .....	六一
	裝甲火車 .....	六三
	唐克 .....	六四
第一〇章	空軍 .....	七六

空軍底區分 .....	七六
飛行隊在戰鬥中的運用 .....	七六
飛行隊底種類 .....	七六
編制 .....	七七
飛行隊戰鬥工作底性能 .....	七七
航空陸戰隊 .....	八七

## 第二篇 戰鬥隊形

### 第一章 『戰鬥隊形』及其必須具備的

條件.....	八九
適合於任務與情況的部署 .....	八九
隊形底彈韌性 .....	九〇
諸組織成分底協同動作 .....	九〇
抵抗意外的事變 .....	九〇
戰鬥隊形底縱深 .....	九一

### 第二章 戰鬥隊形底組成部份.....九一

突擊隊 .....	九二
箝制隊 .....	九二
預備隊 .....	九二
火力隊 .....	九三
特科兵種在戰鬥隊形中的位置 .....	九三
戰鬥隊形的保障 .....	九三

第三章	戰鬪隊形在實地的組成	九四
	條令規定的戰鬥正面額數	九四
	劃分地帶地段和地域的次序	九四
	戰鬥隊形在指定地帶的部署	九五
	翼側與接合部	九六
第四章	戰鬪隊形底機動	九七
	迂迴	九七
	包圍	九八
	突破	九八
	對抗包圍，迂迴和突破的機動	九九
	保障機動勝利的條件	一〇〇
第五章	火力配系	一〇一
	火力配系底定義和火力底任務	一〇一
	火力底組織	一〇二
	火力配系必須適應戰術的要求	一〇二
第六章	各兵種底戰鬪隊形	一〇三
	步兵	一〇三
	騎兵	一〇四
	砲兵	一〇四
	唐克部隊	一〇七
	輔助兵種	一〇八

## 第三篇 戰鬥底組織

第一章	概則	一〇九
第二章	兵團與兵團底統率機關	一一〇
	固定兵團與臨時兵團	一一〇
	軍隊底統率機關	一一一
	指揮員與統率機關在戰鬥中的位置	一一二
第三章	軍隊戰鬥動作的指導——定下	
	決心	一一四
	研究任務	一一五
	研究情況	一一六
	定下決心	一一九
第四章	軍隊戰鬥動作的指導——實現	
	決心	一二〇
	戰鬥號令	一二一
	監察號令的遂行	一二四
第五章	各兵種在戰鬥中的協同動作	一二五

## 第四篇 戰鬥活動底保障

第一章	保障勤務	一二七
	戰鬥保障	一二七

	政治保障 .....	一二七
	物質保障 .....	一二八
<b>第二章</b>	<b>偵察勤務</b> .....	<b>一二八</b>
	偵察底使命和目的 .....	一二八
	偵察必須具備的條件 .....	一二九
	偵察底手段 .....	一三〇
	偵察底種類 .....	一三三
	飛行隊的偵察 .....	一三六
	摩托機械化部隊的偵察 .....	一三七
	騎兵的偵察 .....	一三八
	步兵底偵察 .....	一三八
	偵察底組織 .....	一四一
	運用偵察底結果 .....	一四二
<b>第三章</b>	<b>偵察支隊及其動作</b> .....	<b>一四三</b>
<b>第四章</b>	<b>警戒</b> .....	<b>一四五</b>
	目的和任務 .....	一四六
	警戒底種類 .....	一四六
	警戒底機構 .....	一四八
	警戒部隊底兵力，編成與距離 .....	一四九
<b>第五章</b>	<b>物質保障</b> .....	<b>一五〇</b>
	物質保障底本質 .....	一五〇
	補給底來源 .....	一五〇

後方機關底配置 .....一五一  
供給 .....一五一  
衛生勤務 .....一五四

——第一部

完——

# 譯版序言

這本《合同戰術》，是蘇聯施米爾樂夫同志根據蘇聯一九二九年頒佈的野戰條令的著述，於一九三五年在莫斯科出版的。常彥卿同志於一九四一年在延安把牠翻譯出來，送到敵後根據地的太行山，交我們校正，當時左權同志就把這個校正的任務派到我的頭上。現在我已把這本書完全校正出來，其中脫落的第六、第七、第八共三章，是王智濤同志補譯的；全部的畫圖是梁坤生繪的；全部的校字是陳雷同志做的。這本書在校正中是經過了三次反掃蕩的作戰，特別是後一次，其底稿尚在印刷中竟未失去，這是陳雷同志盡了很大的努力，才把牠從三災八難中保護出來。左權同志也在後一次反掃蕩戰中殉國了，這使我在完成校正的任務上非常感念不置！

我還記得，我在莫斯科初進高級步兵學校時，曾在教室裡看見一幅標語，寫的是：「離開實際的理論是死理論；離開理論的實際是瞎實際。」我對於理論與實際的學習，尤其是在兩者的聯繫上，本來就膚淺的很，及看了這幅標語，使我連想到兩件故事（因為當時曾在中國軍隊中見過不少與此相類的故事），來警惕了自己的學習。

一個是教條主義，死理論的故事：某城市中的街道上，有一塊大石頭，障礙了車子的來往；市政府要求工程師想法消除牠。一個工程師說：『要用炸藥把牠炸碎運走，

需用四千元」。另一個工程師說：『如用載重車把牠運走，只需用三千元。』忽於此時來了一個極平常的石匠說：『這只需用五十元就行了！在大石頭的旁邊，挖一個大坑，把牠推下埋平。』結果，市政府實行了石匠的辦法，並獎給石匠一百元。

另一個是經驗主義，瞎實際的故事：某河岸有一個市集，其上游來趕集者大都乘船。其中有一個農民，趕了集買得一口大鍋，戴在頭上，步行回家；走在途中，嫌其贅重，乃改乘船。及乘船時，他又嫌船駛上水太漫，乃登陸幫助拉船。適天落雨，他未帶笠，隨將其放在船中之大鍋又戴在頭上，繼續拉船。其友人見而嘲笑之，說道：『你戴鍋步行還嫌贅重，如今無條件地加上爲人拉船，豈不越發贅重了嗎！』

這兩件故事，雖在當時警惕了自己的學習，但距今十五年，特別是現在黨中央整頓三風中來檢查自己，對於理論與實際聯繫的學習，深愧進步太漫——但願再『開步走』罷。

這本合同戰術，無論是在第一部的概述，或在第二部的戰鬥，特別是第一部，是作了極精粹的，一般理論的述要。這些，對於學校的與在職的上級指揮幹部的戰術學習，都是非常需要的。爲使理論與實際聯繫起見，我以爲應該：把這本合同戰術和蘇聯新舊兩本野戰條令，作爲第一種材料；把日本作戰要務令及其對我軍作戰的文件與戰例作爲第二種材料；把毛澤東論持久戰，我軍戰史，特別是近年來對日寇作戰的戰術報告和經驗教訓等作爲第三種材



料；把友軍底戰鬥綱要，陣中要務令，及其近年作戰文書作爲第四種材料。如果我們上級指揮幹部對於這四種材料能作一番融通的研究。加上以必要的戰術作業，特別能靈活運用之於當前具體情況的實際戰鬥中，那末，他算是我軍中一個戰術的內行了。每個幹部，一到研究戰術時，都應嚴密注視，凡含有教條主義與經驗主義，足以害死人的東西都必須嚴格清洗之。

本書原版序言之末，曾引了史大林同志對陸大畢業生的訓詞；以勉勵讀者，『到困難鬥爭中去鍛鍊成爲真正的幹部。』我們當然也在這一被勉勵之列；不過我們處的物質條件完全不同，而且幹部也多半不是從學校學習轉到實際鬥爭中去，相反的，是在實際鬥爭中在職學習。因此之故，我們只有更艱苦些，更緊張些，才能使實際與理論聯繫起來。同志們！勝利的反攻只有兩年了，鬥爭罷！學習罷！趕快完成幹部的準備！

劉伯承 一九四二年八月一日



# 引 言

戰術所研究的對象是關於進行戰鬥諸問題，其所規定的基本內容可以歸納為下述四項：

- (1) 研究各個兵種底性能；
- (2) 研究進行戰鬥的各種手段，不但要使這些手段能適合各兵種底性能，並且還能取得各兵種間的協同動作
- (3) 研究在戰鬥中指揮軍隊的組織；
- (4) 研究對於軍隊行動的戰鬥保證，政治保證和物質經濟保證之各種必要的設施。

戰術可以研究參加作戰的諸兵種底戰鬥動作，用以說明戰鬥全部的實質；但是，戰術也可以研究某種單獨兵種底戰鬥作用，例如，步兵在兵團戰鬥中的作用。因此，通常把戰術分為：合同戰術與各兵種的戰術。前者是研究在戰鬥中使用各兵種合同動作的各種問題；後者是研究某一兵種的戰鬥動作（如步兵戰術，砲兵戰術和其他等等）。

戰術不應該是永恒不變的，牠不能保持固定的，呆板的方式。關於戰術方式之發展及其必然變遷的原因，已由恩格斯非常顯明地指出：『任何東西，沒有再像陸軍和海軍那樣密切地依賴於經濟條件之上的。武裝及其組成，編

制，戰術，……………和戰略等等，都直接依賴於目前所有的生產與交通工具發展的程度。軍隊底全部編制及戰鬥手段，以及軍隊底勝負，都是依賴於物質的及經濟的條件，就是依賴於人員與武器底性能，因之也就是依賴於人民的質量和數量，以及技術的發展。』（反杜林論）由此看來，戰術變遷的基本原因，因而也就是戰鬥動作性質之變遷的基本原因，——這些都是由於技術兵器的發展與戰士質量的變遷而決定；而這種發展與變遷又是以現社會制度的社會經濟關係為轉移。

軍隊是反映着國家底現狀。牠帶有國家底一切特點。現在有兩個基本社會經濟制度——社會主義制度與資本主義制度。牠們是極端對立的，且在原則上是基本不同的，因此，我們底工農紅軍在原則上自然是與資本主義底軍隊根本不同的。

『紅軍是蘇維埃社會主義國家的寫真，牠反映着蘇維埃社會主義國家底一切特點，並顯示着『新階級』底新軍事組織。』（列寧）紅軍是無產階級專政的武器。牠是建築在工人階級與工人階級底共產黨領導下的工農聯盟之上；牠是建築在牠底戰士與指揮員底階級利益的一致之上；牠是建築在蘇聯一切民族的平等友愛與無產階級的國際主義之上；牠是建築在紅軍與勞動者底鞏固的團結與利益的一致之上。

在資產階級軍隊裡，存在着一切足以消蝕資本主義制度的矛盾，首先就是勞資間一切矛盾的整個反映。革命的情緒逐漸灌輸到這些軍隊中，並逐漸明確地在這些軍隊中

反映出那些滋長的階級矛盾與階級覺悟。

史大林同志很明白的指出了紅軍與資產階級軍隊的區別如下：

『紅軍與世界上任何時代的任何軍隊根本不同的特點是在那裡呢？』

我們紅軍第一個基本的特點，就在於牠是解放了的工農底軍隊，牠是十月革命的軍隊，牠是無產階級專政的軍隊；

我們紅軍底第二個特點，就在於牠是我國各民族間互相友愛的軍隊。牠是我國已解放了的被壓迫民族底軍隊，是保衛我國人民自由獨立的軍隊；

最後，紅軍底第三個特點，就在於國際主義的精神與國際主義的感覺都貫徹於我們紅軍中。

由於這三個特點，我們紅軍就應當知道牠自己應走的道路，牠不是由愚昧的兵士所編成，而是由自覺的人們，知道了自己應向那裡走和爲什麼而戰的人們所編成的。』

（史大林同志在莫斯科蘇維埃紅軍第十週年紀念慶祝大會上的演說。）

這些特點，就說明了紅軍比起資本主義軍隊是極爲優越的，這些特點中存在有社會主義國家武裝力量底無窮的泉源。社會主義勝利的進展，使紅軍有了頭等軍事技術與新式戰士。紅軍，在爭取社會主義的戰鬥中，培養出了許多新人物，新戰士。他們都是忠實於列寧——史大林事業的人們；他們都準備着爲自己底社會主義祖國而獻出了自己底生命。高度的布爾塞維克的覺悟性，不屈不撓的意志，鬥爭中的英勇，堅決與困難鬥爭的素養，無限度的對共

產黨的忠誠——這些，就是在我國勞動者中間所培植的品質；這也是戰鬥中的頑強與堅定，及在為社會主義事業戰鬥中所要求的英勇與果敢的基礎。

紅軍底戰鬥動作是建築在每個戰士底創造精神，英勇意圖，自由機動，靈活行動，廣泛機斷，以及熟練技術等上面，他們這些特點，首先就表現在他們的戰術上面。

這些特點，不但給了我們能在進行戰鬥的戰術方式上增加一種最大限度的機巧性與靈活性，而且給了這些方式增加一種新的內容，以保證我們在無產階級專政的敵人面前，可以『少的流血』而取得決定的勝利。

一九一四——一九一八年的世界帝國主義戰爭，就已經發展了某些壓制與破毀的火器，大大地增加了牠們的種類與擴大了牠們運用的範圍。各種名稱與用途不同的火砲和機關槍底數量和質量都大大地增加了。但還不僅如此，世界戰爭推動了，而於戰後更發展了壓制與破毀的新兵器：唐克、空軍、化學兵器、自動運輸車、各種專門用途的機器（用於通信聯絡的，用於構築道路的，用於構築堡壘以及其他等等的）——這些都給戰鬥動作增加了新的性質。

在現代的戰爭中，技術是起着巨大的作用，但是在軍隊編制中，關於人員與技術之間的比重問題，却是意見紛紛的，伏羅希洛夫同志在聯共黨第十六次代表大會上，說明了資產階級軍隊中對於這個問題存在有兩個觀點：

『近年來關於軍隊人數編成的問題，曾進行了很熱烈的討論。如果可以名之曰派來說，則可以分為兩派：

資產階級最有名望的軍事家與政治家們領導的是舊派，這一派的觀點是主張現在暫時還需要保留廣大的軍隊，他們以為在現時的條件下，只有這些廣大的軍隊才有進行大規模的戰爭與致勝的可能：

另一派則主張基本地改造一切武裝力量底體制，他們主張要編制人數不多，而完全機械化與摩托化的部隊，以使這種部隊更能保證其在政治上具有可靠的成員；這樣的軍隊……不僅可以用牠那大批技術的威力以解決作戰任務，而且還在反對革命運動的鬥爭與控制無產階級羣衆時，牠也是有充分的準備的。』（馬克思列寧主義論戰爭與軍隊二五八頁）。

由上面所引的一段話中，在後一種情形下，可以見到他們要用機器去代替人們。

資產階級恐怕牠底軍隊拒絕為資本主義底利益而戰；資產階級害怕一切技術兵器放在軍隊『不可靠』的人們手中，會翻轉過來反對資產階級，推翻牠底統治的，這就說明資產階級極力要以機器代替這些靠不住的人群，而想把機器轉交給精選出來的，忠實於資產階級的人們底手裡的原因。

但是，資產階級無論如何還不能完全走到後一派所說的這條道路，因為現代兵器的性質還需要廣大人羣的軍隊。世界大戰證明了：技術兵器之大量採用（機關槍，飛機，唐克以及其他），無論在步兵或技術兵種中間，無論在後方機關與工業及運輸中間都需要廣大人羣。

現時爭取軍隊及其武裝數量的鬥爭，正是證明了資產

階級還在繼續準備廣大人羣的軍隊，並盡一切的可能想把這些軍隊改成為牠底可靠的武器。

德國法西斯蒂，為要挑撥其戰爭，就已經公開地在普遍的兵役義務的基礎上。進行建設廣大的軍隊了。

這樣一來，把工人也不能不武裝起來，法西斯蒂的創子手們正殘酷地愚弄着這些工人，屠殺他們，且把成千成萬的無產階級者們禁閉到監獄裡去。德國法西斯的頭目們，知道德國工人在得到武器以後，一定會起來反對血腥的法西斯蒂的獨裁的。於是法西斯蒂費盡心機，要建立起絕對服從於資本家以及他們走狗（法西斯蒂底首領與軍事長官）底意志的，『沒有危險的』，廣大的軍隊，他們把軍隊與人民隔絕起來；他們在軍隊或學校中都培養着那種討厭的兵痞性格和進行着無謂的嚴格的制式教練；他們宣傳德國人的崇高——對於法西斯蒂首領的馴服與盲從。法西斯蒂的德國及其他戰爭挑撥者，都一樣地在進行着難有希望的『爭取士氣的鬥爭』。由此可以看到給資產階級底潛伏而致命的恐怖，也就是把帝國主義的戰爭轉變為國內戰爭的恐怖。

在紅軍中，無論軍隊的人羣與技術間的矛盾，或者人與技術間的矛盾都是沒有的，而且也不會有的。紅軍手裡的技術兵器是用來作遂行軍隊任務的工具，技術原來是為人服務的，而又掌握在可靠的人們底手裡，這就可以加強紅軍底威力。我們把人和技術互相對立的爭論，不只是看作無謂的，有害的，往往是無原則的爭論，而且在政治上和軍事上也是無常識的爭論，這種爭論是應去掉的。在我



們蘇聯有最好的人材，他們的政治情緒非常崇高；越發多給他們以技術兵器，越發教會他們熟習技術兵器，那就越發提高了我們軍隊底威力。

我們祖國已經成爲最有力量的工業國家，機器已透進了一切生活的角落裡，軍隊中的戰士，在日常實際生活中就使用最複雜的機器，已經成爲習慣了。

蘇聯社會主義工業化的偉大勝利，就成爲保衛我們祖國高度技術的基礎，保證我們紅軍具有高度技術的裝備。

但是，這些對於建設我們偉大的祖國所必需的鞏固國防上，還差的遠呢！史大林同志在紅軍大學畢業典禮時（一九三五年五月四日），對畢業生的演說中說到：『我們已經建設了高等的工業，機械化的農業，裝備精良的紅軍，但是這還不够得很！我們雖然有着優越的技術工具，可是我們的人材還不够。』『凡在技術工具所能取得的東西，若要盡量取得來，那我們還缺少有充分經驗的人材，』『如只有技術，無熟習技術的人材，那技術就成爲死的東西。如果有技術而又有善於運用技術的人材，那技術就能够而且應當產生奇效。』因此史大林同志指出：『現在的主要任務是在於造就培養和關心幹部。『幹部決定一切』，這些幹部是要在與困難鬥爭中去造就，培養與鍛練他們。』史大林同志把向紅軍大學畢業生的號召結束了他的演說。這一號召是一切人要記住的，必須以布爾塞維克的精神遂行他底這偉大的號召：

『同志們！你們在最高學府畢業了，並得到了初步的鍛練，但是學校——這只是一個準備的階段；幹部真正的

鍛練，只有在實際工作中，在學校以外，在與困難作鬥爭中，在克服困難的過程中，同志們！要記住，只有這樣的幹部才是好的：他們不怕困難，不躲避困難；相反地——爲要克服與消除這些困難而去迎接困難。只有在與困難的鬥爭中才能鍛練出真正的幹部。而如果我們軍隊能有充分數量的真正鍛練過的幹部，那我們底軍隊將是無敵的軍隊。

○』

# 第一部 概 述

## 第一篇 現代戰鬥的概述 及各兵種底性能

### 第一章 『戰鬥』底定義

武裝鬥爭最終的任務，就在於迫使作戰者的一方，再不能繼續鬥爭以致停止這一鬥爭。解決這一任務的唯一的手段，就是粉碎敵人底生動力量與消滅或奪取敵人底技術兵器。每個戰鬥和軍隊底一切戰鬥活動，都完全隸屬於這一主要任務；而其目的，也時常是在於最終粉碎敵人。

雖然從整個看來，軍隊底戰鬥活動是極複雜的，但是可以歸納成爲以下的三種動作：一、軍隊的移動，二、戰鬥，三、駐軍（在期待戰鬥時，或在移動中與戰鬥間隙中的休息時）。在這些動作中，只有戰鬥才是粉碎敵人的；其餘的各種活動，則只能成爲輔助的動作，用以準備與保障主要的戰鬥活動——戰鬥，所以戰鬥就成爲要達到鬥爭最終目的的最堅決的手段。

要在戰鬥中求得粉碎敵人，首先就要消滅或俘虜其生動力量的肉體，和奪取或消滅其技術兵器，由於現代的火

器的發展，戰鬥隊形底縱深，只有以參加戰鬥的各兵種底部隊共同努力，才能達到擊破敵人之目的。只有和諧地使用各兵種，去壓制敵人戰鬥隊形而給之以各個擊破，才能保障戰鬥的勝利。局部的勝利應很快的擴張到完全擊破敵人，而消滅之。

爲求得達到粉碎敵人之目的，當不只是用一個消滅肉體或俘虜他的辦法。我們底條令則認爲，最主要的勝利的條件就是：『瓦解敵人戰鬥力並吸引其軍隊中工農羣衆與戰地上的勞苦民衆，都到無產階級革命的方面來。』戰鬥動作猛烈的進展，可以推動敵軍從統一的組織與堅定的政治走到瓦解。此種瓦解敵軍的辦法，就是在敵軍及其軍民中間進行有正確組織的政治工作。這時，政治工作底目的：就要把敵方士兵，工人和勞動羣衆吸引到我們這方面來；就要以解釋戰爭底真正目的來提醒其階級覺悟；就要擴大反帝國主義戰爭的鬥爭，並把這一鬥爭轉變爲國內戰爭。

由於敵國內加深發展他們底階級矛盾，由於我們順利進行政治工作，結果，敵軍就會喪失其政治堅定性與戰鬥力。當我們內戰時，武裝干涉者底軍隊，就是實際的例證。當一九一八年底及一九一九年春間，法軍以海軍陸戰隊佔領了奧得薩及其附近的各港口；此時法軍所採用的白色恐怖政策，使階級鬥爭極度尖銳起來，使工人大批加入並強化了共產黨底秘密組織；於是共產黨開展了巨大的工作，並把這種工作轉到侵略者底軍隊中去了。這種工作，就很快地發生了他的成效；他的成效之一，就是在『米拉保

』軍艦上法國水兵底政治起義（在馬爾梯的領導之下，二月初間的事）。的確的，這一起義雖然被壓制下去了，但其瓦解敵軍的影響已傳佈的很遠，以致奧得薩的工人羣衆與武裝干涉者底海軍，陸軍，在三月中發動一致的起義。當時蘇聯無產階級革命勝利的開展，我們在武裝干涉者中間所進行的政治工作，又與進攻奧得薩的勝利配合近來，使武裝干涉者不得不在四月間撤退了他們底軍隊而不敢與我們作戰，因爲，武裝干涉者們已完全不敢信任他們軍隊的戰鬥力了。列寧根據這一點會說：『我們已經從他們手中把他們底軍隊奪取過來了！』（在第七次蘇維埃大會上的報告。莫斯科出版的列寧選集第四卷三六〇頁）。

在內戰時，高爾察克底軍隊也有同樣的例證。我們以政治工作去配合高爾察克在其後方崩潰的背景上所遭到的許多失敗，就動搖了高爾察克的全軍，使之瓦解而最後停止了一切抵抗。

## 第二章 戰鬥底種類

進攻。防禦。遭遇戰鬥。追擊。退出戰鬥。

戰鬥底性質是不一樣的，而且是不斷變化的。一個戰鬥永遠不會自始至終與另一個戰鬥相同；但是我們還可以把某一些戰鬥中的一般相同之點類別出來。比如說：有一個軍隊連續進行幾個戰鬥，並且一切戰鬥中絕都處於進攻的方面，則很明顯的，這一種部隊在一切戰鬥中，將如何開始戰鬥，選定在何處進行突擊等都表明他在這種情況下的一切動作都是向敵前進的；因而，這些動作就會有類似

的，重複的，共同的現象，同樣地，如果有一個部隊要進行防禦，擊退敵之進攻，並以此種目的進行了若干戰鬥，而這些戰鬥中也會有很多共同的現象；這些共同現象，首先就表現在如何抵抗突擊，擊退敵人，阻止敵人的進攻。由此看來，我們可以在外表形式不同的諸戰鬥中，找出共同的，類似的，重複的現象。而歸納戰鬥的種類如下：

『進攻』 所謂進攻是具有堅決目的（消滅敵人）的行動手段。這行動手段表現在向敵人前進，向敵人進攻，以佔領其地方，俘獲或消滅其生動力量與技術兵器。

『防禦』 所謂防禦是具有限度之目的（擊退敵人底突擊或摧毀敵人底攻擊精神）的行動手段，這行動手段，表現在所選定的地方適時配置防禦而扼守之。對進攻的敵人，無論其在防禦地域前方或內部，都必須擊破之，首先就是用火器擊破之。

但是，我們不能認為戰鬥只是由某一種行動（或進攻的，或防禦的）所組成的。現代的戰鬥，實際上就是進攻與防禦兩種方式互相結合起來的。因此，有時一個軍隊單位在同一戰鬥中，就是用兵力之一部去進攻，而以另一部去防禦，而在另一種情況，一個部隊在同一的戰鬥中，也會是時而進攻，時而防禦，把這兩種行動手段交互運用的。

『遭遇戰鬥』 除開上述兩種戰鬥動作以外，工農紅軍戰鬥條令把遭遇戰鬥提出來單獨列為一種戰鬥，因為遭遇戰鬥自有他底特點，而且也只有牠才有這種特點。這種戰鬥，是由於敵我兩方同時進攻，彼此遭遇，通常是在

行軍中發生起來的。

上述各種戰鬥之分類，還不能包括一切戰鬥。由於在每個具體情況中，行動目的不同，由於行動性質不同，更由於在某些情況中戰鬥正面底寬度不同，所以基本的戰鬥種類只能就其本身區分為幾個典型的方式或種類。

因此，我們還可以把防禦戰鬥區分為以下三種：

一、正規正面的防禦。這種防禦是具有扼守所佔據的地段阻止敵人進攻之目的，而以充分緊張的力量實施之。在這種情況下，防禦者底基本任務，就是在防禦配置底前沿組成充分密度的火力地帶，不使敵人突入該地帶；如敵人突入該地帶時，則以在縱深適當的兵力擊退之。步兵火力是計算防禦正面寬度底基準。為要組成不可通行之彈幕起見，必需使每一公尺的正面上，在每分鐘內能發射五粒以上的子彈，這樣才能給射擊目標以50%的殺傷。步兵營底火器，可能在兩公里內的正面上組成上述的火力，這也就是步兵營正規的防禦正面。

二、寬大正面的防禦。這種防禦是兵團或部隊擔任了超過牠正規的防禦正面，並不能在部隊配置的整個正面前組成不間斷的，不可通行的彈幕。在敵人可能運動的方向，組成各個地域的抵抗，就成為這種防禦底基礎。因此防禦正面就產生出各分隊之間間隙地；這些間隙地是沒有軍隊佔領的。

三、移動防禦。為要爭取時間與消耗敵人，並盡可能地使自己兵力減少損害起見，即進行移動防禦。移動防禦是由若干連續的防禦戰鬥組成的；這些戰鬥無須進行到底

，且多半是限於火力戰鬥，繼之則脫離敵人而放棄自己領土之一部。這種防禦的原則就是：用遠距離的火力殺傷向前沿進攻的敵人，及發覺敵人準備衝擊我佔領地域時，則立刻往次一個地區撤退。

至於進攻戰鬥，或者是由前次戰鬥的接觸發展起來的或者是向敵人前進發展起來的。

**追擊** 所謂追擊，通常是在進攻戰鬥成功之後所進行的戰鬥，其目的就在於消滅退却的敵人；然有時在防禦戰鬥勝利之後，也有進行追擊戰鬥者。

**退出戰鬥** 所謂退出戰鬥，通常是在戰鬥不利之後所進行的戰鬥。這在認識正在進行的戰鬥沒有目的與繼續進行無利時才退出戰鬥。所以退出戰鬥有在進攻中實行的，也有在防禦中實行的。退出戰鬥是爲着保存剩餘的兵力，這種兵力應是在避免敵人底突擊之下撤退出來。

### 第三章 現代戰鬥一般的現象

戰鬥隊形的疏散與戰場的『空虛』。

戰鬥底運動性與經常遭襲擊的威脅。

化學兵器的運用。

蘇聯國防人民委員長伏洛希洛夫同志，把現代戰爭新的特質確定如下：「在現代條件下的戰爭，要有大批的機器，而且要有各種用途，各種名稱，與非常複雜的技術的機器。戰爭機械化與工業化了！牠并已變成一個巨大的，最複雜的，毀滅人類的工廠。」在蘇聯青年團第九次大會上的演說。



## 以機器充滿在戰鬪動作中，這就是現代戰鬪底第一個特點

戰鬪隊形的疏散與戰場的『空虛』。機器給戰鬥以新的特點。首先就是增加了機器的射擊兵器（自動的輕機關槍，自動的機關槍），其次就是增強了砲兵的火力，使其成爲最有破毀威力的兵器。在現代的條件下，由於敵人具有強烈的火力，甚至最小的部隊，在移動或在停止間，都能遭受非常大的損害。由於火器所負的使命及其射程的遠近不同，就使火器在任何地形上與在遠距離上都能發射強烈的與不斷的火力。爲要避免火力的破毀起見，參加戰鬥的軍隊必須在戰場上疏散，幷成小的集團與極力施行偽裝；這樣的偽裝，就使戰場上幾乎是看不到軍隊的樣子。於是就發生了所謂『戰場的空虛』，這就是現代作戰的現象。

火力底威力，戰鬪隊形的疏開（成集團）以及戰場上假的空虛——這些就是現代戰鬪底第二個特點。如果在這特點上，加上戰鬥的土工作業底高度技術，以使各種工事能在短時間內完成時，那末，戰場上假的空虛是更具有下述的特點：一方面就是難於以通常的兵器殺傷工事內的敵人；另一方面就是自己底兵器幾乎經常是從掩蔽物中發射出來。總之雙方面的鬥爭是趨於極端複雜了。

茲以第一、二、三畫圖呈出各個時代的戰場形態以資比較：

戰鬪底運動性及經常遭震擊的威脅。軍隊採用了內部燃燒的機器（飛機與唐克），同樣也造成了現代戰鬥新的

條件，這些兵器是具有強大的運動性及強烈的火力，尤其最後有坦克裝甲車隊等——這都可以促使這些新兵器能迅速而突然地出現於戰場。不但如此，牠們還不止出現於戰線之前，還能突入於敵人配置的縱深，而且還可以出現於敵人底深遠後方，這樣就可以使戰鬥同時發展到雙方戰鬥隊形底整個縱深。飛機與唐克經常的威脅雙方，也成為現在戰鬥新的特點。這種威脅是要求對方經常準備進行戰鬥，軍隊無論在何地，無論在何種條件下，都必須按照新的方式來組織警戒勤務與偵察勤務。

自從快速唐克出現以來，甚至具有極鞏固的工事，而戰鬥也得重新帶有運動性。唐克有突入戰鬥隊形縱深的力量，因而進行戰鬥的方式趨於複雜；軍隊不止在正面及翼側上準備遭遇敵人，而且在後方也準備遭遇敵人。假設，營防禦要抗擊由正面進攻的敵人，當戰鬥時，進攻的敵人使用了唐克，而唐克又突入了牠底配置縱深，結果形成了一個被合擊的條件；就是使營在一個時間內，既要抗擊正面進攻的敵人，又要抗擊那突入縱深與進到後方的唐克；也就是說，營必須在被合擊的情況中進行鬥爭。由於現代防禦之彈韌性與鞏固性，進攻者在突入防禦縱深後，不但要與防禦陣地正面的與兩翼側的部隊進行鬥爭，而同樣也要與敵之反衝鋒的預備隊進行鬥爭——這些預備隊是由敵人底縱深與後方調來的。這樣一來，進攻者也陷入於被合擊的情況了。

戰鬥底運動性，經常遭襲擊威脅的危險性增大，與戰鬥方式的複雜：這些就造成了現代戰鬥

## 掘 鑿

底第三個特點。

化學兵器之運用，世界大戰採用過的，和在戰後時期發展的化學兵器的遺跡，已鑄成了現代戰鬥的特點。雖然國際聯盟有關於在戰爭中不得採用化學兵器的決議，但是資本主義國家實際上都在發展化學工業，並闢出有軍事化學部門。因此，紅軍在戰爭到來時，就會遇到使用化學兵器的敵人。

這些新兵器，或者是用作殺傷的工具（毒質），或者用作偽裝的工具（煙幕）。

化學兵器用作殺傷的工具者，其特點就在於：消滅敵人生動力量；停止敵人射擊動作，並在或久或暫的時間內，削弱敵人戰鬥力，眩迷敵人與攪亂其生動力量底工作。

化學偽裝器材，就是煙幕的採用。使用煙幕的技術是在寬大的正面底前方施放，是從翼側施放，是在運動軍隊的先頭施放。

這樣在戰鬥中注入了化學兵器的因素，就組成了現代戰鬥底第四個特點。

### 第四章 取得戰鬥勝利一般的原則

旺盛的政治情緒，戰鬥的團結。堅決果敢的動作，對決定的環節施行主要的突擊。出敵不意，對於技術兵器要有特殊的知識，並在戰鬥中善於使用之。軍隊底協同動作。靈動性。適時擬定戰鬥計劃，善於戰鬥指揮。

**旺盛的政治情緒。**戰鬥的勝利，不能單靠在戰場上集中優勢的兵力和兵器來達成的。

我們曾見到，任何精良的技術兵器，如果沒有人使用牠，牠將成爲死的東西，有了精良的技術兵器，而又有優秀的人材使用牠，才能取得戰鬥勝利，由此可知紅軍戰士的政治情緒，對於軍隊的戰鬥力具有着極重要的意義。

戰士旺盛的政治情緒，可以保證軍隊底戰鬥力，可以堅定勝利的信心；也可以鞏固每個戰士無論如何達到戰鬥目的的決心。

戰鬥要求全體戰士底精神和體力都是高度的緊張起來，每個戰士都要經過這種很偉大的考驗。如果戰士們布爾什維克的勝利的意志被消磨時，如果戰士們各人的戰鬥質量（機斷專行，英勇果敢，克服障礙的堅決性等）不甚發揚時，那末，兵力雖大，還是不能取得勝利的。這些對各個戰士的要求，在現代戰鬥中是具有特殊的意義的；因爲戰鬥隊形的疏散，戰士們脫離了各指揮員的影響而單獨行動，經常須要獨自解決所發生的戰鬥任務。

紅軍健康的和堅定的政治情緒，是建築於：各戰士各幹部對於自己底祖國，對於共產黨，對於工農政府具有無限的忠誠；不顧惜自己的力量，甚至生命，以爲共產主義的事業而奮鬥。鞏固的政治情緒，既能保證部隊順利地完成自己底任務，也能保證每個戰士發揚其個人的戰鬥質量——無畏，堅強，勇敢，靈敏，機斷專行與吃苦耐勞。這些質量，在現代有大批的，很疏散的戰鬥機器的戰鬥中，特別需要。

因此之故，鞏固政治情緒的任務，應成爲紅軍幹部，政治機關，黨的與青年團的組織的經常關心之事，他們是以自己底一切工作。鍛鍊出真正布爾什維克的戰士與指揮員，來養成部隊和分隊具有布爾什維克的戰鬥作風。

**戰鬥的團結。** 除開部隊政治上的堅定以外，還有戰鬥的團結，也是戰勝敵人的重要條件，這就是說，部隊與部隊之間，各兵種與各兵種之間，都要有經常的互相幫助的精神。每個幹部以及戰鬥部隊的全體人員都應經常準備援救友鄰，幫助友鄰；並且對於這種互助事件，不應有任何動搖與任何勉強。要牢記着，友鄰的失利，經常會影響到自己不能順利完成直接任務而感覺到痛苦的。

**堅決果敢的動作。** 戰鬥勝利的取得，應靠堅決果敢的動作，堅決果敢的動作是建築於精密計算自己底兵力，與正確判定敵人分佈於正面與縱深的兵力及其動作性質之上；是建築於善於使用自己底技術兵器，並與生動力量相互之間的協同動作之上。藝術的機動，挺進的襲擊，迅速堅決完成任務的頑強性，是取得戰鬥勝利的的基本條件，這樣性質的動作，就需要每個幹部與戰士在戰鬥中的果敢與堅決；而其果敢與堅決則是建築於寬大的機斷專行，革命的積極性，並經常準備負責，勇於決心的基礎之上。

**對決定的環節施行主要的突擊。** 在戰鬥中，要想各處都一樣的強而有力是不可能的；爲取得戰鬥的勝利起見，每個部隊，每個分隊，都應把主要的和基本的突擊，對準決定的特別重要的方向，而在次要方向上則僅佈置少數兵力。這些在次要方向上的少數兵力，應當以自己的積極

動作來箝制敵人，使其不能增援到我們所施行之主要突擊的地段去。主要的突擊，應部署顯然優於敵人的兵力與兵器以保障勝利。

**出敵不意。** 對敵人施行突然的襲擊，可以引起敵人的倉皇失措；並常以此取得戰鬥的勝利，在現代戰鬥的條件下，出敵不意，不只是像從前那樣，僅僅是突然出現於敵人之前，而且要用另一種方式來實現的，即是使用新的戰鬥方式和使用新的兵器，像過去世界大戰時所使用化學兵器與唐克那樣。

**對於技術兵器要有特殊的知識，並在戰鬥中善於使用之。** 部隊和分隊，都充滿了極不相同的，而且很複雜的技術兵器，其中的一部分只適應於解決專門的任務。在戰鬥中，一切技術兵器都應使用於收效最大的地方。為得如此，就要我們熟悉各該技術兵器的機構，性能，使用法，以及保管法。

此外，熟悉技術兵器，可以使我們善於與敵人的技術兵器作鬥爭，這也就是保障了戰鬥的勝利。

**軍隊底協同動作。** 在現代戰鬥中，沒有軍隊各種戰鬥力量的協調，要取得戰鬥的勝利是不可能的。軍隊之間的協同動作，是建築於正確地使用各個兵種的特性與可能之上，是建築於各部隊為實現總的目的而努力的配合之上。這種協同動作，應當成為參加戰鬥的指揮員特別關心的事項。各部隊或各兵種不協調的各個動作，將只有利於敵人，使敵人能夠各個擊破我軍，引起不應有的損失，最後會走到完全的失敗。

**靈動性。**現代火力的威權，與利用發動機而賦有極大運動速度的諸兵種（飛機，摩托機械化部隊）的成立，曾把軍隊底靈動性提到決定的地位。如果部隊能夠迅速遂行命令，迅速知道戰鬥情況的變化，而迅速採取適當的動作與迅速進攻等等，則這種部隊必然取得優於敵人的因素，因而也取得總的勝算。

**適時擬定戰鬥計劃。**戰鬥的勝利，還取決於正確而適時地擬定出戰鬥計劃，並堅決指導其實現。戰鬥計劃的必要與價值，就在於使我們能根據技術兵器，物資供給力和生動力量等精確審計，來定出適於戰鬥目的的軍隊區分。戰鬥計劃應確定那些兵力或那些分隊，應在什麼時間進到什麼地方，某個正面，以及首長期望他們做什麼；這一計劃並應如何以自己其他部隊來幫助這些軍隊的動作，並如何以資材來保障他們底戰鬥——這樣的計劃，就便於指揮軍隊了。如果戰鬥計劃的擬定越發正確和越發周詳，則軍隊動作的進展，以及軍隊的指揮也越發容易。

**善於戰鬥指揮。**最後，戰鬥的勝利，還取決於在戰鬥過程中的軍隊指揮。例如敵人對抗的行動，可能要求我們變更或補充預先所擬定的計劃。正確地判斷形成的情況，適時的定下決心，把自己底決心迅速傳達給各執行者；善於使用各部隊及其各個之機能，及其他在戰鬥中的沉着堅決——這些就是指揮底資本。在現代戰鬥中，指揮員必須具有指揮所屬軍隊的高度藝術。

以上所述，一切勝利的條件決不應看作簡單的論述。以現代的火器的強烈與戰鬥隊形的縱深，只有軍隊極端緊

張地努力才能取得勝利。只有經常盡量運用上述的一切條件，且使其具有充分的協同動作，才能在現代戰鬥中保障圓滿的決定的勝利。

## 第五章 各兵種底一般戰鬥性能

在戰鬥中，每一兵種應在自己底位置，在自己的時間遂行所擔負的任務。當與其他兵種共同參加戰鬥時，各兵種各應遂行所受領的任務，以達到共同的最終目的。然而，各兵種在戰鬥中的作用和使命是不一樣的；有的兵種是獨立自主地進行戰鬥，其他的則是為這樣的兵種服務。於是通常區分為主要的兵種，與負有特種使命的兵種——即加強主要兵種動作的兵種。主要兵種就是；步兵，騎兵，砲兵，空軍和摩托機械化部隊。

在現代戰鬥的條件下——戰鬥是由各兵種聯合動作的——是要每一戰士知道和了解每一兵種主要的性能，以便與該兵種協同動作。特別是指揮員，了解各兵種底性能更為重要，因為指揮員在臨時配屬其他兵種時，就要善於使用這些兵種；並在其他共同工作的時候，也要經常了解這些兵種的戰鬥活動。

## 第六章 步兵底性能

步兵底特性：獨立性，機動性，多數性，具有高度的近戰能力，運動性，戰鬥的頑強性，步兵在現代戰鬥中的作用與使命，步兵的組織，步兵戰鬥的原則：運動，火力，機動。步兵的摩托化與機械化。關於步兵備考的材料。



**步兵底特性。**一、**獨立性。**步兵底武裝有火器，也有白刃；火器是使牠迅速地與在任何方向都能發揚強烈的火力，白刃使牠能以白刃格鬥解決戰鬥。這就是使步兵能夠獨立地遂行任務。照規則說來，步兵在戰鬥中，需要其他兵種的援助；然而，在必要時也可以自身底力量來完成戰鬥任務，因為牠底武裝已具有一切必需的能力。

二、**機動性。**步兵無論在任何地形，在任何季候，在任何時間，在任何天候，都具有運動的能力。凡是人跡所能到達的地方，牠都可以踏入的；因此，步兵比較其他兵種是少受環境條件的限制的。牠還能以頑強不撓的運動與其火力相配合，通過敵人所設的一切障礙，並以堅決的白刃格鬥摧破敵人的抵抗。步兵，因其便於利用地形地物也就便於機動。

三、**多數性。**步兵是**最多數量**的兵種。步兵數量之多，是由於需要在廣大地面上進行鬥爭，並且這些地面又需要扼守防禦而決定的，在各兵種中，也只有步兵才能奪取和扼守某些地域。奪取地方，或相反地扼守地方，可以決定戰鬥的最後勝利，而且也可以反映出軍隊的威力，這就說明了步兵之所以成爲最多數量的兵種底原因。

四、**具有高度的近戰能力。**步兵底武器，照其破壞力與射程說來，都是有限的，步兵不能以自己的火力破壞敵人的掩體，也不能在二——二·五公里以上進行有效的射擊，牠的有效射擊，主要是殺傷生動力量。然而步兵火器在近距離上（一·五公里以內）所給予敵人的殺傷，要比砲火大些。步兵火器底性能，參看第17——20頁步兵兵器

## 步 兵 兵

兵 器	使 用	射 程 (公尺)							
		技 術 的		戰 術 上 最 有 効 力 的					
		依 標 尺	實 際 的	目 標 的 種 類					
				地 上 (兵 器) 的 生 動 力 量	空 中 目 標 在 某 種 高 度 上 的	裝 甲			
名 稱	方 法				一 以 〇 公 厘 內	一 〇 公 厘 至 二 〇 公 厘	二 〇 公 厘 上		
1. 步槍—— 個人武器	單 個 戰 士	2300	800 以 下	600 以 內	—	在 尺 唐 孔	〇 內 的 擊	〇 只 展	公 對 望
	集 團 (註一)	2300	1200 以 內	1000 以 內	不 超 過 400	同			上
2. 輕機關槍 (註二)—— 團體武器	單 個 機 關 槍	1850	1000 以 內	800 以 內	不 超 過 900	—			
3. 重機關槍 (註三)—— 團體武器	單 個 機 關 槍	2300	1500	1000	1500 以 內	在 八 〇 〇 一 一 〇 〇 〇 公 尺 以 穿 甲 彈 射 擊 裝 甲 (一 〇 公 厘 以 內)			
	集 團 機 關 槍	用 方 向 盤 4000	用 方 向 盤 2500	用 方 向 盤 1800	用 描 準 門 鏡 1500 以 內	同			上

器 表

射擊速度 (一分鐘 發射的數 目)		有效火力的殺傷正面，或者 在有利條件下命中的百分數	附 註
學 理 的	實 際 的		
10—12	8—10	如果火力的密度每一縱長公尺有一個子彈時，則可以殺傷到一〇公尺寬的目標（以一分鐘計算）	註一、團體射擊，通常由專門指定的值班分隊進行之。
10—12	8—6		
550— 200	100— 50	射距離是一〇〇〇公尺應是五〇公尺。	註二、主要是用短促的連續射擊。
500— 600	250	為要一分鐘殺傷5%的目標： 一挺機關槍在×000公尺應是五〇公尺、在一五〇〇公尺應是二〇公尺，在二〇〇〇公尺應是一〇公尺；在同樣的距離上，對臥勢目標射擊時，殺傷的正面減少四—一五倍	註三、以普通子彈射擊唐克時，其射擊動作同步槍。
—	—		

4. 高射重機關槍 (註四)	單獨裝置	2500	2000	—	900   1000	—	—	—
5. 擲彈槍 (註五) 一團體武器	單個戰士與集團	—	300   850	300   850	—	—	—	—
6. 手榴彈 (註六) 一個人武器	單個戰士與集團	—	30   50	30   50	—	五顆捆在一起放在唐克履帶下。		
7. 營屬小口徑砲 (口徑由二〇到四七公厘) (註七)	—	3500   5000	2000   3000	1200   2000	1500	2000	1000	750
8. 迫擊砲 (口徑由四五到八一公厘)	集團的	500 以內	430	430	—	—	—	—
9. 防唐克的小口徑砲	集團的	—	—	—	—	2000	1000	500

550— 600	—	臨時裝置的對空防禦的重機關槍與高射機關槍可以掩護七〇〇——一〇〇〇公尺。	註四、每挺高射機關槍可以射擊八〇度的垂直面與三六〇度的水平面。
4—6	—	破片榴彈有消滅力的威力圈半徑到一〇公尺，密集的殺傷半徑到三〇公尺，個別破片飛到一五〇公尺。	註五、使用榴來殺傷在掩蔽物後，或為低仰彈道所射擊不到的生動目標。
—	—	破片手榴彈的殺傷力與霰彈槍榴彈同，地雷榴彈的破壞力的威力圈半徑到二公尺。殺傷半徑到五公尺。破片飛到二〇——二五公尺。	註六、手榴彈分為進攻的與防禦的；兩種之中都有破片榴彈，地雷榴彈，與化學榴彈。
20— 100 — 25	20— 100 3—5 25	對個別目標射擊。	註七、營屬砲的射擊通常是用〇·六到一·五公斤重的榴彈，曲射砲彈到六公斤重。

表。

**五、運動性。**步兵底運動性，因係人力而受到限制。然而現時步兵藉助於各種運輸車輛進行移動，因而牠底運動性大為提高，這特別是在戰場以外的運動時為尤然。

**六、戰鬥的頑強性。**步兵戰士底一切兵器，都是隨身攜帶的，牠能利用一切地形的起伏向敵前進與抗擊敵人。整個步兵既能支持大的波拆，而且還能保持今後戰鬥的活動力。總而言之，步兵在戰鬥中確能顯出牠所具有的最大的頑強性與堅定性。

**步兵在現代戰鬥中的作用與使命。**步兵底特性，決定了牠在現代戰鬥中的作用和使命；牠是主要兵種，並在戰鬥中遂行最繁重與最負責的工作。其他一切兵種，正如我們條令上所指示的：他們是協助步兵以完成其戰鬥任務的。

在防禦戰鬥中，步兵是以自己底力量構築防禦工事，設置障礙物，並使用自己底兵器頑強扼守所佔領的地方。如果以其他兵種加強步兵時，則可以增進防禦工事構築的速度，即使步兵數量較少，也可以提高其頑強性。

對強固工事中的敵人的進攻，步兵底能力是有限的，步兵在這樣條件下的進攻，應以強大的砲火進行火力準備，或以強大的唐克隨伴援助。唐克與砲兵同時的援助，可以促使步兵更迅速地轉到進攻和更猛烈地發展衝鋒。單是砲兵的援助——由於砲兵火力準備需要時間——將拖延步兵轉到進攻的時間；但在遭遇戰鬥中以及對未及鞏固的敵人進攻時，即使步兵沒有唐克的援助，也具有充分的力量，而能以自己底兵器擊破其進攻之敵人在全縱深的抵抗。

**步兵的組織。**步兵班是紅軍最小的戰鬥單位，牠可以用火器進行射擊，也可以用生動力量進行突擊。步兵班在戰鬥中，通常是在排的組成內與其他各班共同動作。步兵連是戰術單位，因為他能擔任那奪取或扼守地方的戰鬥任務。步兵營是步兵最高的單位。為要加強火力起見，步兵連的組成中有機關槍排；而步兵營的組成中有機關槍連和營屬砲兵排。

步兵團就是兵團。

**步兵戰鬥的原則。**步兵底任務有兩個：其一是通過一切障礙物，通過敵我相隔的地面，開闢自己的道路，以與敵人白刃格鬥；其二是相反的——以火力阻止敵人向我步兵佔領的地域前進。如果敵人突入該地域時，則以白刃格鬥將其擊退。要解決這兩個任務，就要善於運用運動，火力，以及運動與火力的配合——機動。這就是步兵戰鬥底本質。

**一、運動。**運動可使步兵把自己底生動力量接近敵人，可以轉移火器進行有效射擊，並進入白刃格鬥以解決戰鬥；在防禦中，運動則是有限的。

在現代，火力在戰場上佔統治地位的條件下，運動必需具有高度的藝術。為求得順利地遂行運動，必須多方利用地形的隱蔽，利用便利的時間與天候等條件，運動應採取適當的隊形，並盡可能地迅速行進，以避免損害。因此，步兵不應構成橫寬的連接的縱式隊形，也不應接近顯著的物體，因為這種物體便利敵人射擊。當步兵可能開始射擊以前和在敵人步兵有效射界以外之時，運動通常需沿着

隱蔽接近地，並盡可能地以疏散的共同隊形行進，如果隱蔽接近地被開闊地隔斷時，則步兵通過這樣的地方：或者以全部隊採取橫寬的疏開隊形迅速通過之，或者以各個戰士的躍進及小集團的躍進而集結於最近的遮蔽地以行通過。第一個通過法較為有利，因為他可以突然出現於敵人的前面，但不可有幾個分隊前後連接在一個地方行進。

當通過了危險地界以後，步兵部隊應當重新採取集結的隊形。

當步兵在射界以內運動時，除開利用地形外，步兵還應使用自己底火力。從此時起，基本的要求，就是火力與運動協同動作。這種協同動作，就是要此一部隊用火力掩護彼一部隊的運動。

步兵在運動中的隊形，應當把步兵部隊的疏開與展開區別清楚：疏開是為要利於隱蔽與減少損害起見，使步兵部隊按自己的分隊（連成排）進行簡單的離開；而展開則是為要遂行某種戰鬥任務而使步兵部隊轉成戰鬥隊形。

**二、火力。**火力給予我們以下述的可能：

其一、在進攻中是能射殺敵人，壓制其火力抵抗，屈服其意志，並藉此以開闢道路，而使自己底生動力量減少損害地接近敵人，火力底本身，甚至於以優於敵人的火力，也不能解決勝利的問題，而還要白刃格鬥；為要實現白刃格鬥，火力應給之以協助。

其二、當防禦時，火力是戰鬥的基礎，並使敵人不能接近到自己底配置以內。

為求得火力戰鬥的勝利起見，必須在每一戰鬥中。組



成一定的火力配系，火力配系，就是按照諸火器底基本性能，有組織的進行射擊。

三、機動。當現代戰鬥，在敵人射擊之下，無論是運動離開了火力，或者是火力離開了運動，都是不應有的現象，而應使他們經常配合起來。這種火力與運動的配合，就成爲步兵機動底本質。

所謂機動，就是按照一定的計劃，把火力與運動有組織地配合起來，以使耗費最少的時間與兵器，而求得有效的擊破敵人，機動的目的是使我軍對於敵人處在有利的態勢，以便於爾後進行戰鬥，並取得勝利。步兵底機動，在於用步兵底火力壓制敵人底火力，並乘敵人的沮喪逐步躍進（由此一地區到彼一地區；由此一射擊陣地進到彼一射擊陣地），以便我軍生動力量與火器接近敵人，實行白刃格鬥。機動應當出敵不意。

機動是以下述的方法實現之：以我軍底火力射殺和壓制敵人底生動力量與火器，而敵人所遭受的殺傷和壓制，通常是由其火力的減弱表現出來。當敵人火力減弱時，生動力量與火器之一部，應迅速利用之向前運動，而牠們的向前運動，則是在留置於自己射擊陣地的火器掩護之下進行的。進到新地域的火器，應即向敵人射擊；而留置在後的生動力量與火器則又在其掩護之下跟即轉移到該地域，或超過該地域而更形接近敵人。這樣逐漸輪番的前進，火力是給爾後的運動打開了道路，而運動（必須利用地形）也是逐步緊接敵人而轉移，並強化了火力配系。這樣的結果，我們對敵人首先取得了火力的優勢，然後再以生動力

量進行白刃格鬥，最後打破敵人的抵抗。

**步兵摩托化與機械化。**自『摩托』（發動機）被引用於軍隊中以後，在軍隊建立上發生了兩個進程：一個就叫摩托化，另一個就叫機械化。對摩托化的定義，通常了解是用摩托車作為運動和移動的工具；對機械化的定義，通常了解是用摩托車（裝甲汽車，唐克）作為戰鬥的兵器，牠本身是把移動的工具，火力襲擊的工具，和裝甲掩護的工具，三者合而為一了。

當摩托被引用於戰鬥車輛以後，在陸軍中出現了新的兵種——裝甲的唐克部隊，因為機械化的進程，除開砲兵以外，並不牽涉到各個基本兵種的變化。機械化的兵器是被組成為相關的專門分隊，而與其他兵種同等編入於兵團中，以使兵團強化起來。

然而摩托化的因素，正相反地，在各個軍隊中都傾向於滲透到各個兵種裡面去，這樣自然就使某些兵種基本特性起了相當變化的。不錯，今天還不能說某個種兵已經完全摩托化了，這還沒有一個軍隊做到的；但是每個兵種確有若干分隊已經摩托化了。步兵摩托化的進程就是這樣，差不多在各國軍隊中，都有幾個步兵營照這樣訓練，並在實地演習中，都有用摩托運輸車作為移動的工具。

摩托使步兵底運動性起了變化，使步兵運動的速度增加了三倍至五倍，也使摩托化的步兵，在戰鬥前具有更大的機動能力——這因為普通的載重汽車只能把步兵運到戰場上，一到戰場，則步兵仍然依靠本身底能力，然而要估計到這種狀況，就是步兵進入戰鬥以前，沒有在行軍中消

耗自己底精力，且有一部分裝具，還能留置在汽車上，這樣就增加了他在戰鬥中的運動性和戰鬥力。步兵在戰場上其餘的一切性能，都如從前那樣沒有變化的，因為在下車以後，進行戰鬥還是按照一般步兵的戰鬥要領與方式實施。

關於步兵備考的材料。運動速度：日間一小時走五公里；夜間則走三公里以下；在戰鬥中一小時可走一至二公里；一日行程三〇至三五公里；強行軍可走到五〇公里，行軍長徑：步兵連是一〇〇公尺，步兵營是四五〇公尺。營用車輛輸送需要：載重一噸半的汽車五〇輛，載重三噸的汽車三〇輛（以一噸半的汽車可搭載一六人或一五人和重機關槍一挺，以三噸的汽車可搭載二五人或二三人和重機關槍一挺）。預備彈藥，步槍的：每戰士攜帶彈藥一二〇發，團底輜重車是每戰士載運彈藥八〇發，每一戰士攜帶手榴彈兩顆；輕機關槍的：隨槍攜帶彈藥一五〇〇發，團底輜重車是每挺輕機關槍載運三〇〇〇發；重機關槍的：隨槍攜帶彈藥三〇〇〇發，團底輜重車是每挺機關槍載運六〇〇〇發；營屬砲兵的：隨砲攜帶砲彈一六〇發，團底輜重車載運一〇〇發。

## 第七章 騎兵底性能

騎兵底特性：獨立性，運動性，乘馬衝鋒的威力，乘馬衝鋒具有強烈的精神作用，能够進行乘馬戰鬥與徒步戰鬥，徒步戰鬥的人數少，受地形的限制，恢復滿員困難，騎兵底作用與使命；

戰略騎兵與軍隊騎兵。裝備。編制。戰鬥原則：積極性與乘馬衝鋒，乘馬戰鬥與徒步戰鬥的互相交換與配合，火力與運動，機動，兵力區分。騎兵的摩托化與機械化。備考材料。

**騎兵底特性。**一、**獨立性。**現代騎兵，由於本身底裝備具有各種兵器，故能獨立遂行某些戰鬥任務與獨立進行戰鬥，騎兵是以本身底兵器進行火力準備和掃清運動道路，然後像步兵一樣地與敵人直接進行白刃格鬥以解決戰鬥；騎兵能奪取和扼守地方；騎兵能行動於任何季候，任何時間，任何天候和差不多任何地方——因為騎兵具備着這種戰鬥工作的特點，故使人不能不承認牠是獨立的兵種。

二、**運動性。**騎兵基本的本質原是一個獨立的兵種，與步兵顯然不同的，就在於牠底運動性大。牠底運動性大，是由於牠在戰鬥中乘馬的結果。這種本質，使騎兵一則可以在短促時間內通過遠的距離，二則可以在戰鬥中突然出現於敵人之前，給敵人以意外的致命的突擊；既可以迅速變更自己的突擊方向，也可以迅速而隱蔽地轉移於新的地域展開戰鬥。

三、**乘馬衝鋒的威力。**騎兵與其他兵種不同的特質，就在於他能够乘馬衝鋒，給敵人以猛烈的突擊。衝鋒的威力是由馬底衝力，集群的突擊和動作的迅速所形成的。

四、**乘馬衝鋒具有強烈的精神作用。**騎兵集群衝鋒的奔放，同時進行突擊的威力和衝鋒的堅決乾脆——這些都增大騎兵突擊以特別的威力，並給敵人底精神以強烈的震動。

這樣精神震動的結果，通常使敵人底兵力趨於潰亂，衝鋒者應利用其潰亂以擴張戰果。

**五、能够進行乘馬戰鬪與徒步戰鬪。**最後，騎兵既能進行乘馬戰鬥，又能够進行徒步戰鬥。徒步戰鬥雖帶有許多步兵戰鬥的成分，但同時又不同於步兵戰鬥。牠底基本特點，就在於牠底戰鬥方式是加強速度的，牠底戰鬥動作是進展迅速的。

**六、徒步戰鬪的人數少。**騎兵在徒步戰鬥中，雖然能够像步兵一樣在任何地形行動，但騎兵經常是以不充實的兵力進行戰鬥的，因為牠有一部份人員要去照管馬匹不能參加戰鬥。

**七、受地形的限制。**雖然騎兵能够有任何地形行動，然而在遭遇到多數的人工障礙物與天然障礙物時，則騎兵底戰鬥工作和行動，必然受到限制。如溝、渠、森林、戰壕、鐵絲網之類，對於騎兵的限制比步兵大些，而且對於牠底動作也是不利的。

**八、恢復滿員困難。**騎兵在戰鬥中的損失，感覺較爲銳敏；其損失的結果，不僅是影響到人員，而且也影響到馬匹。爲要恢復騎兵分隊底滿員，不僅要補充牠以有訓練的人員，而且要補充牠以受過相當調教的馬匹，這一切，特別是馬匹，就使騎兵部隊底補充與滿員受到較大的困難。

**騎兵底作用與使命；戰略騎兵與軍隊騎兵。**騎兵具有現代的裝備，在現代戰鬥中，能够進行徒步戰鬥，也能够進行乘馬戰鬥。這兩種動作方式的結合與交換，就構成了

騎兵進行戰鬥的基本方式。紅軍底條令着重指出：如果以壓制敵人火力的兵器加強騎兵時，則牠甚至使用大的集羣乘馬衝鋒也是可以的。

現代騎兵，在一切軍隊中，都是分爲兩種：即戰略騎兵與軍隊騎兵。

所謂戰略騎兵：就是牠本身具有獨立動作的組織和裝備。牠無論是在遠離本軍時，或是在戰場上與本軍取得聯系時，都能以大的騎兵集羣遂行寬大的戰鬥任務（進攻、防禦、偵察、抄襲）。

所謂軍隊騎兵：就是通常只能在兵團編成內行動者。牠是以自己底工作來保障兵團的活動，協助兵團取得戰場的勝利。於是牠的基本任務就是負擔偵察和警戒。

戰略騎兵能成爲高級司令部底工具，牠底使命是進行戰役的偵察，和獨立的戰鬥動作，主要地是使用牠在敵人底後方和翼側活動。

戰略騎兵的戰役偵察，就是使用強大的騎兵在遠距離（一〇〇公里）的正面前，及敵人底後方和翼側，進行諸戰鬥動作的總和，因此騎兵在進行戰役偵察時，不應撥出任何的特殊的偵察機關。

騎兵在本軍前方獨立動作的任務；或者是擊破敵人第一梯隊；或者是掩護我軍在寬大正面的集中，變更部署和退却；或者是擴張戰果和堅決地追擊敵人而消滅之。

在敵人後方和翼側獨立動作的主要目的是：在敵人還未與我軍兵團接觸之前，攪亂敵人；而在敵人已經與我軍兵團接觸時，則應分散敵人底注意力與兵力。爲達到這個

目的起見，其動作應當是：擊破敵人的戰役預備隊；奔襲道路的交叉點，鐵路要點，高級司令部的駐地與重要的政治中心地。

紅軍底軍隊騎兵，是編入於步兵團和師以內的。牠底基本使命是適應團與師的需要進行偵察。偵察底基本方式，是以小的騎兵偵探羣的動作與進行觀察實施之。

**裝備。**騎兵的裝備，就其武裝與輔助的防具說來，都與步兵相似。爲便於使用白刃乘馬沖鋒起見，每個騎兵戰士佩有騎刀；此外還有手槍作爲個人補充的武器。

**編制。**騎兵基本的隊列，是由八人編成爲組。兩組（兩組除個人底武器外，第一組還有擲彈槍，第二組還有輕機關槍）編成爲班——這就是騎兵白刃部隊最小的分隊。在重機關槍分隊內，則重機關槍班就是最小的火力單位。重機關槍班是由重機關槍，重機關槍手和重機關槍車組成的。

以兩個白刃班編爲騎兵白刃排，而以四挺重機關槍（諸重機關槍班）和諸重機關槍手及諸重機關槍車編爲騎兵機關槍排。

以四個騎兵白刃排和一個指揮組合編爲騎兵連——這就是騎兵最小的戰術單位。

以四個騎兵機關槍排編爲騎兵機關槍連。

四個騎兵白刃連和一個騎兵機關槍連，一個騎兵砲連，司令部，工兵排，化學排，高射排，通信排，合編爲騎兵團——這就是騎兵獨立部隊，也就是騎兵基本的戰術單位。

至於軍隊騎兵，則是每一步兵團內有一個騎兵偵察排

，而每一個師內則有一個騎兵連。

**戰鬪原則。一、積極性與乘馬衝鋒。**騎兵基本的戰鬥方式就是乘馬戰鬥。乘馬戰鬥是擊破敵人的基本手段，因為騎兵戰鬥的基本性質是進攻的。騎兵底動作，經常是積極的。騎兵只有在一切壓制火器的援助之下，實行出敵不意，勇往直前的突擊，才能取得最大的勝利。即使騎兵在防禦戰鬥中，也應對進攻的敵人進行衝鋒，衝鋒原來是騎兵的基本動作。

**二、乘馬戰鬪與徒步戰鬪的互相交換與配合。**由於現代敵人在戰場上具有強烈的火力，具有限制馬匹運動的各種障礙物，於是騎兵的乘馬戰鬥不能經常進行，而需要下馬作戰——徒步戰鬥。一切下馬徒步戰鬥中，騎兵底諸火器都應迅速進入戰鬥。由於騎兵運動力強，並能進行迅速的隱蔽的機動，騎兵底諸火器應是很容易地調動與集中於選定的突擊地段，突然發射優勢的火力。騎兵在徒步戰鬥中，如有可能時，應即轉為乘馬衝鋒；當發現不能乘馬動作時，則又重新下馬進行徒步戰鬥。騎兵底乘馬戰鬥與徒步戰鬥，固然如此交換進行，但他在任何場合都應盡一切方法縮短接敵時期，並應以盡可能的速度衝擊敵人而擊破之。

騎兵在戰場上的動作，除開乘馬戰鬥與徒步戰鬥兩種交換進行外，還應把這兩種戰鬥方式互相配合進行。這個配合，就是以騎兵分隊之一部進行徒步戰鬥，而以另一部進行乘馬戰鬥。這種動作的配合，就是要騎兵以少數兵力在徒步戰鬥中箝制敵人，而以主力在乘馬戰鬥中進行主要



的突擊，騎兵在戰鬥中，通常是把兩種動作的方式同時運用（交換與配合）。

**三、火力和運動。**無論乘馬戰鬥或徒步戰鬥，都只有在有系統的不斷的火力援助之下才能進行，騎兵底運動性大，並善於進行隱蔽而迅速的機動，也成爲騎兵火器的特點。火器在一個地方使用以後，並可以靈敏地轉移於新選定的方向使用，由此就有可能組成優勢的火力。騎兵動作的原則，正與步兵相同，就是火力，運動，火力與運動的配合——機動；但是，機動的目的是乘馬衝鋒。騎兵底一切戰鬥，應當服從這一原則。

**四、機動。**騎兵勝利的機動，就在於選定便於移動與便於突然出現於敵人之前的方向；也就在於選定適當的隊形；也就在於以掩護部隊底火力與動作保證戰鬥工作。主力的機動——主要是乘馬戰鬥——是盡可能地突然轉到敵人底翼側或後方進行乘馬衝鋒。

**五、兵力區分。**騎兵善於在寬大正面進行戰鬥，因而也善於進行寬大的機動。故此，騎兵應把自己底兵力區分爲堅強的獨立的諸集團，排成適當的隊形，使其能互相援應。騎兵底戰鬥工作，就在於使這些集團底動作，在一切技術兵器的援助之下，成爲堅強的整體，對敵人某些部隊盡量施行包圍，迂迴和合擊，以期全部消滅之。

從這些看來，騎兵底戰鬥原則，應歸納如下：

其一，當解決一切任務時，應經常發揚積極性與堅決性，把戰鬥進展到乘馬衝鋒；

其二，使徒步戰鬥與乘馬戰鬥成爲藝術的交換與配合

，並與寬大的機動和靈動的火器援助結合起來；

其三，把兵力區分爲堅強的獨立的諸集團，在寬大正面上實行機動；

其四，奔放的前進運動與火力相配合。

**騎兵的摩托化與機械化。**某些軍隊大的騎兵兵團內，編入有偵察的裝甲汽車、輕唐克和唐克。

同時還有企圖把火力分隊，由馬匹上轉載到汽車上運動者（例如機關槍分隊）。

由於加強騎兵火力威權之故，就使輜重龐大起來，於是限制了騎兵底機動力，並與牠底運動性發生了矛盾。爲要解除騎兵這種限制起見，某些軍隊就使用汽車載運輜重。

最後，騎兵普遍採用了摩托的通信工具：摩托兩輪車，汽車，無線電汽車等。這樣，現在騎兵摩托化的進程，正在走向某些摩托化的火器，走向摩托化的後方機關和摩托化的輔助勤務。至於機械化的進程，則是以運動速度大的獨立的裝甲汽車編入於騎兵分隊內。

**備考材料。**運動速度：日間（基本的）——每小時六公里；夜間——每小時四至五公里；在山地——每小時二公里以內；正規的一日行程——五〇公里，強行軍時——七五公里。

行軍長徑：騎兵白刃連——一五〇至一九〇公尺；騎兵機關槍連——一五公尺；騎兵團——二公里。

預備彈藥：步槍的彈藥；每槍攜帶彈藥八〇發，並爲每槍載運的彈藥四〇發，每人攜帶手榴彈兩顆；輕機關槍

的彈藥——每槍攜帶一五〇〇發，並在團內為每槍載運副彈藥五〇〇發；重機關的彈藥——每槍攜帶三〇〇〇發。

## 第八章 砲兵底性能

砲兵底特性：火力的強大，運動性，突然的殺傷，生存力，精神的震動，砲兵在戰鬥中的作用與任務。砲兵火器一般的性能：口徑，彈道和砲彈。砲兵底編制：軍隊砲兵與總預備隊砲兵；砲兵底編成：固定的與臨時的。隸屬的原則。砲兵射擊：射擊種類，密集射擊，射擊目標與射擊性質，砲與砲彈底額數，射擊準則。使用砲兵射擊的原則。砲兵的摩托化與機械化。備考材料。

砲兵底特性。一、火力的強大。砲兵在戰鬥中是專門担任火力動作的兵種，其火力優越於任何步兵底兵器。砲兵射擊的威力是依據下述的特性來決定：

其一、每次射擊的效力。例如：七六公厘平射砲底榴霰彈，他在爆炸時有彈丸二六〇粒，散佈的面積平均橫寬為二〇公尺，縱長為三〇公尺；七六公厘平射砲底榴彈，他在裝有碰炸信管時，可以爆炸出有效破片二〇〇片，其殺傷面積橫寬為三〇公尺，縱長為一二至一五公尺；同樣砲底地雷榴彈，他在地內爆炸時，其彈痕孔直徑是一•五公尺，垂直深是七五公分。

其二、砲底射擊速度，就是說每分鐘發射的彈數。例如：一九〇二年式七六公厘的平射砲，在短促時間內（三

分鐘以內)的射擊，每一分鐘可發射八發甚至還可以多些。這就是說，一門砲在一分鐘內可對目標發射彈丸二〇〇〇粒；一九三〇年式平射砲，在一分鐘內甚至可發射一三發。

其三、砲底射程。砲可以在遠距離上(通常五——一〇——一五公里)殺傷敵人，故此，牠可以很安全地射殺敵人底步兵和騎兵，而自己不受其射殺。

其四、可以射擊暴露目標，隱蔽目標，甚至於在鞏固工事內的目標；也可以射擊裝甲目標與空中目標。

其五、射擊伸縮性，牠可以由這一目標迅速轉向另一目標射擊；也可以進行各種密度的射擊(單砲射擊，砲兵連射擊，砲兵營射擊)；也可以進行火力的機動。

**二、運動性。**爲要在現代運動性的戰鬥中與其他兵種共同行動起見，砲兵應有與軍隊同行的能力，當不久以前，砲兵基本的牽引力是馬的時候，只有某種砲兵——主要是兩噸以下的野砲——才能與軍隊同行，現在砲兵使用機械牽引機者日益增多，因而砲兵底運動性也增強了。機械牽引機，一則可以使砲兵運動速度增強(一小時可走到二〇公里)，二則可以隨軍隊轉運那威力比野砲還大些的。

**三、突然的殺傷。**砲兵能夠出敵不意發射強大的火力，由此可以給敵人以突然的殺傷。砲兵之所以有這種特性，是由於牠能夠把自己底火力迅速指向於射擊能達到的任何地點，並能夠從各種距離與各種方向射殺很大正面和縱深的地段。砲兵本身通常是隱蔽於敵人所能視察的地方。

**四、生存力。**如果砲兵離開了其他的兵種，就不能解決戰鬥，因為牠不能奪取地方與扼守地方。因此，砲兵就失去了自己的獨立性，而通常在前面的步兵或騎兵掩護之下動作。砲兵得到了這些兵種的掩護，就在掩蔽地形之後進行射擊。這些都使砲兵在戰鬥中具有特別的生存力。當然，這不是說砲兵就不能遭受敵人的損害，那是說：即使現代具有高度的技術，然而判定砲兵底掩蔽陣地，與爾後壓制砲兵，確是一種不容易的事。同樣還要指出的就是：即使砲兵戰鬥連續多日，而其兵力並不遭受特別的損害，也無換班戰鬥之必要。

**五、精神的震動。**砲兵底火力，如在短促的時間內給與敵人以極大的物質破毀和嚴重的人員與兵器的損害，則可以引起敵人的大的精神震動，而壓制之與攪亂之。

**砲兵在戰鬥中的作用與任務。**砲兵不論其使用砲底種類與砲彈種類如何，而其本身所遂行的任務，都是與其他兵種協同動作，以增進兵團戰鬥的總的利益，首先就是增進戰鬥的基幹力量——步兵底利益。條令曾注重指出：砲兵底戰鬥工作與步兵底戰鬥工作是不能分離的。

砲兵應保證步兵與其他兵種為以短促的時間和少數的損害，遂行其戰鬥任務。

砲兵在戰鬥中的任務雖然複雜，但首先是決定於戰鬥動作的性質。條令曾確定其主要的任務如下：

1. 與敵人底砲兵作鬥爭；
2. 抗擊機械化兵器的襲擊；
3. 與敵人空軍作鬥爭；

4. 消滅敵人步兵底火器；
5. 破壞人工障礙物與掩蔽物；
6. 殺傷，消滅和壓制敵人底生動力量，指揮機關與彈藥燃料的補給機關；

1. 以自己底火力爲我軍部隊準備衝鋒，並援助其反衝鋒。

**砲兵火器一般的性能。**砲兵由於戰術任務的不同，射擊各種目標的位置不同，因而火砲與砲彈的構造也需要不同。

**一、口徑。**火砲底特質，首先表現於口徑，因爲火砲底威力如何，是依口徑來決定的。現代陸軍底砲兵，通常區分爲小口徑火砲——口徑在七五公厘以下；中口徑火砲——口徑由七五至一五五公厘；大口徑火砲——口徑在一五五公厘以上。火砲底口徑越大，則其射擊的威力越大。雖然大的口徑其利在有威力，然而砲底重量必然增大，因而也減弱了砲兵底運動性，爲要在現代運動性的戰鬥中與步兵一個行動起見，砲兵應能與步兵在同一地方運動，而且能在道路上與道路外運動。

砲兵常依其移動的方法，分爲馬匹輓行的與馱載的，汽車的，拖拉機的（載運的。牽引的），自動車的和火車的諸種裝置。凡是砲底重量約在兩噸左右者，就算是馬匹輓行的正規的重量。

**二、彈道。**砲兵所要射擊的目標，是處於不同的狀況：有的是暴露的，另有的是在掩蔽物後面，在尋常土和混凝土工事內面；有的是近的，另有的是遠的；有生動轉移

的目標，也有固定的鞏固的建築物等…。爲要射擊暴露的生動目標，爲要射擊砲兵與裝甲目標與遠目標，爲要破壞暴露的障礙物等：砲兵應有平射的低伸彈道的砲。爲要射擊掩蔽的目標，爲要破壞建築物，術工物，天然的人工的障礙物與掩蔽部等：則使用彎曲的擲射的彈道的砲。低伸彈道的砲，是平射砲；彎曲彈道的砲，是曲射砲和臼砲。

平射砲底射程遠，其砲彈飛行速度大。

臼砲與曲射砲底射程及其砲彈飛行速度都較小，但是有很大的侵徹力與破壞力。

軍隊砲兵應裝備平射砲與曲射砲，因爲二者在戰鬥中都是需要的，而且是相輔爲助的。

在現代的戰鬥條件下，工事的堅固與機關槍佔領反斜面掩蔽陣地，這都使曲射砲底作用增大，而成爲較有威力的砲。此外，曲射砲因其彈道的彎曲，故容易適應地形進行射擊。

**三、砲彈。**爲求得確實射擊各種目標起見，除開使用不同彈道的火砲以外，還要製備各種的砲彈。砲彈通常有下述幾種：

**榴霰彈**——彈體中裝有許多球形的彈丸，使牠在目標上空，爆破迸出，以殺傷目標者。這種砲彈之所以能在目標上空爆破，是由於牠裝有定時信管（空炸信管），可以確定其飛行到必要距離而爆破，當其爆破時，諸彈丸藉着爆炸的力量，由砲彈體內飛出，散佈於前方與側方。這種砲彈是射擊暴露的生動目標用的。每一個砲彈爆炸的殺傷面積：橫寬是二〇公尺縱長是二〇〇公尺以內。

李

**榴彈**——彈體內裝置有特別猛烈的炸藥，或者由於碰擊目標和障礙物而爆炸，或者由於專門裝置而在空中爆炸。榴彈在爆炸時，是向上面和四周飛散出多數的破片。榴彈有內部裝爆裂破片的碰炸信管者；有屬於爆炸性的（彈體破裂為破片的），而裝有定時信管者，也有地雷榴彈者。前兩種是用來殺傷暴露的與掩蔽的生動目標的。

**地雷榴彈**——是用來破壞土質的，石質的，混凝土的，以及其他的建築物。榴彈在其侵徹到目標內部而爆炸時，是由裝藥變為瓦斯的力量發生破壞的作用。砲彈爆炸的威力，從第四畫圖中可以看出砲彈爆破的彈痕孔的狀況。

**化學彈**——或者是用來殺傷敵人生動力量，或者是用來發煙偽裝以掩飾我軍底行動，遮蔽敵人底眼睛和眩盲敵人底觀察。無論是在砲彈內只裝有毒氣，或者是在砲彈內既裝毒氣又裝破片，這都是用來殺傷生動力量的。總而言之，化學彈底種類：有化學榴彈或破片的化學榴彈——用來殺傷生動目標的；有燐性榴彈——用來偽裝以掩飾目標的。

除開這些基本種類以外，還有特種砲彈，特種砲彈就是：破甲彈（用來射擊唐克的），燃燒彈，照明彈，彈道標示彈和宣傳彈等。

**砲兵底編制**：一、**軍隊砲兵與總預備隊砲兵**。砲兵區分為軍隊砲兵與總預備隊砲兵。軍隊砲兵就是編入於兵團內的砲兵；總預備隊砲兵就是臨時配屬於兵團，以加強其數量與質量的砲兵。

軍隊砲兵底砲，通常有三七公厘，四七公厘，七六公



厘，和一〇七公厘的平射砲；並有一二二公厘，一五二公厘的曲射砲。總預備隊砲兵底砲，除開有一部分上述口徑的砲以外，主要地還有更大口徑（一五二公厘以上者）的平射砲與曲射砲。爲要遂行特種任務起見，還有下述的砲兵，就是：防唐克的砲兵，用來對敵人摩托機械化兵器作鬥爭的；高射砲兵，用來對敵人飛機作鬥爭的；山砲兵，用來在山地行動的；騎砲兵，用來與騎兵共同行動的。

軍隊砲兵，爲便於戰術的使用起見，區分爲營屬砲兵，團屬砲兵，師屬砲兵和軍屬砲兵。

營屬砲兵——是步兵底兵器，通常以砲爲單位動作，並以車輪推進護送步兵，其主要使命，是對敵人摩托機械化兵器作鬥爭，對敵人防唐克砲作鬥爭，也對步兵火器作鬥爭。營內通常編入一個砲兵排，其砲有由二〇到四七公厘口徑的平射砲，有曲射砲或臼砲，或者有四五到八一公厘的擲彈砲或迫擊砲。

團屬砲兵——其基本的任務是直接援助本團底步兵。爲要遂行這個任務起見，團屬砲兵通常不只是使用整個分隊，而且通常是以砲爲單位配屬於步兵分隊（營連）。團屬砲兵底基本使命是：對摩托機械化兵器作鬥爭；也通常是從短距離，從半暴露的陣地對敵人火力交點作鬥爭；也從暴露陣地對敵人防唐克砲與步兵砲作鬥爭；與敵人步兵砲作鬥爭，並且直接護送自己底步兵及援助步兵的唐克前進；破壞人工障礙物，紅軍步兵團中砲兵底裝備，是一九二七年式的七六公厘平射砲，這種砲底特性，是可以發射彎曲彈道。團屬平射砲底射程，可以到七公里。

營屬砲兵與團屬砲兵，通常是以火力與車輪推進護送被援助的步兵，這點是與其他一切砲兵——只是用火力護送步兵者——不同。

師屬砲兵——其基本任務是援助步兵。這種援助是包含着：殺傷，壓制，與毒害敵人活動力量；消滅與壓制敵人的火器；對敵人裝甲車隊作鬥爭；破壞人工障礙物和簡易掩體，對飛行隊作鬥爭。

師屬砲兵通常是用來對敵人的砲兵作鬥爭的，師屬砲兵應是組成那援助步兵的砲兵群底基礎。師屬砲兵底砲，有七六公厘的平射砲與一二二公厘的曲射砲。

軍屬砲兵——其基本任務是對敵人砲兵作鬥爭，進行遠距離射擊，破壞敵人指揮實施及其後方活動。軍屬砲兵底曲射砲，通常是對堅固掩體進行破壞，這種破壞原是師屬砲兵所不能勝任的。軍屬砲兵通常是遠戰砲兵羣底基礎。軍屬砲兵底砲，有一〇七公厘的平射砲與一五二公厘的曲射砲。

軍隊砲兵一般的任務，是根據砲底種類來決定的。今分述如下：

營屬平射砲——是在近距離對敵人底機械化兵器和步兵火器作鬥爭；對飛行隊作鬥爭（用高射砲或臨時裝置行高射底砲）。

七六公厘的平射砲——是消滅在掩體以外的生動力量，對機械化的兵器作鬥爭，以及壓制步兵底火器；破壞人工障礙物與壓制敵人底砲兵；對飛行隊作鬥爭（用高射砲或臨時裝置行高射的砲）。

一〇七公厘的平射砲——是對敵人砲兵作鬥爭，並壓制遠距離的目標；對機械化兵器作鬥爭；對汽球作鬥爭。

一二二公厘的曲射砲——是消滅掩體內與掩體外的生動力量；壓制步兵火器；破壞那平射砲所不能勝任射擊的人工障礙物，與不甚堅固的掩蔽物；對砲兵與機械化兵器作鬥爭。

一五二公厘的曲射砲——對比較堅固的掩蔽物，為那一二二公厘的曲射砲所不能勝任射擊者，則使用這種砲進行破壞。這種砲並能壓制步兵火器，對砲兵及機械化兵器作鬥爭。

小口徑與中口徑的臼砲——是在近距離上壓制掩蔽的步兵和火器破壞掩蔽物與人工障礙物，以遂行遠射砲兵的任務。這些臼砲還可以對機械化兵器（主要是對佔領出發地的機械化兵器）作鬥爭。

威力大的平射砲，曲射砲及臼砲——是破壞特別堅固的，尋常混凝土的，鐵筋混凝土的和裝甲的建築物；對大口徑砲，或者對在建築物掩蔽下的砲兵作鬥爭。

防唐克砲——為要遂行防唐克的鬥爭，正如上面所述，應使用各種砲兵；但就某些砲說來，則以對摩托機械化的兵器作鬥爭為其主要任務之一。同時，某些軍隊為適應防唐克鬥爭的需要起見，去試造一種專門的兵器。這種兵器應適應下述的基本要求：其一、不要很重也不要很大，以便容易隱蔽和偽裝，而且只須一兩個人就能夠移動；其二、具有高度的破甲效力（大的初速）；其三、具有高度的射擊速度與自動連放的裝置（有一種口徑二〇公厘的平

所敵，其射擊速度每分鐘射擊一二〇到一五〇發；另一種口徑四〇公厘的平射砲，每分鐘射擊四〇發）；其四、具有寬大的水平射界。照外國的觀點說來，這種砲兵，應當組成爲專門分隊而編入於一般部隊的正規編制之內。

高射砲兵——是專門對空中敵人進行鬥爭，而編入於對空防禦的特種部隊之內。這種砲兵底兵器，通常是機械牽引的七六公厘的平射砲（如第五畫圖）。爲要對低空飛行的飛機進行鬥爭，並可以使用小口徑的高射砲（如第六畫圖）。中等口徑的高射砲，每一分鐘可以發射砲彈一五到二五發；小口砲的高射砲，每一分鐘可以發射砲彈七〇到一五〇發，今天差不多是一切軍隊都在企圖建立專門的高射砲兵，就像防唐克砲一樣編入於一般部隊與分隊的正規編制之內。因此之故，目前的趨勢，就是企圖建立一種對地上對空中一身兼任的砲兵，就是說：他不但能夠遂行防唐克的任務，而且同時能夠遂行防空的任務。

**二、砲兵底編成：固定的與臨時的。**砲兵連是砲兵基本的火力單位；牠通常是由同一口徑與同一種類的砲編成的。砲兵連應根據戰術的情況，或者把全連的砲配置在一個火力障地，或者分割爲單門砲而配置之。分割單門砲的使用，幾乎成爲團屬砲兵連常有之事，而在師屬砲兵，則比較稀少，若在其他各種砲兵則成爲例外之事。砲兵營是砲兵的戰術單位。砲兵營的編成，應有一定比例的平射砲連與曲射砲連。砲兵營可以連爲單位射擊一個目標，也可以集中各砲兵連底火力射擊一個目標。

爲要遂行戰術的任務起見，可以編成爲臨時的組成一

一砲兵群；當編成這樣的砲兵群時，應該避免分割諸砲兵分隊固定的建制。這些臨時的砲兵群，就叫作砲兵群；依其使命分爲援助步兵的砲兵群和遠戰砲兵群。援助步兵的則應援助步兵與配屬於步兵的唐克；而遠戰砲兵群底使命，即應對敵人底砲兵進行鬥爭，對敵人遠後方的目標及縱深預備隊進行射擊，並給我軍在遠距離援助步兵的唐克以援助。師屬諸砲兵連在編成援助步兵的砲兵群時，是分配來援助營與連的。團屬砲兵通常不編入於砲兵群，但其動作必須顧慮相關的戰鬥計劃。

**隸屬的原則。**每個砲兵組成——固定的或臨時的——照例只隸屬於一個首長——或者是砲兵首長或者是兵團首長。砲兵應根據兵團首長底命令，或者配屬於步兵（騎兵）分隊，或者只使其援助步兵而仍隸屬於砲兵上級首長。

被配屬的砲兵，應完全隸屬於步兵（騎兵）指揮員，堅決遂行他底要求；對於自己砲兵的上級首長，則仍保持通信連絡的關係。

援助步兵（騎兵）的砲兵，其使命是遂行有利於一切步兵（騎兵）分隊的任務，但仍隸屬於自己底上級首長；該砲兵對於被援助的分隊指揮員底火力要求，雖然不歸其指揮，也須盡力遂行之；這種砲兵，在戰鬥的一切時間內，也可以遂行其他一切任務，雖然其他一些任務與被援助的步兵（騎兵）分隊並無直接的關係。

無論是配屬的或援助步兵（騎兵）的砲兵，都應向其服務的兵團指揮員處，派出連絡步兵的或連絡騎兵的通信班。援助步兵（騎兵）的砲兵連和砲兵營，在與自己首

長失掉連絡時，即應隸屬於曾有連絡步兵（騎兵）的通信班的指揮員。

**砲兵射擊。**一、射擊種類。砲兵對一切可能的目標（生動目標，死目標，火器和各種工事）進行壓制射擊，消滅（破壞）射擊，或者進行攔阻射擊。

**壓制射擊**——其任務在於造成適當的條件，以使敵人現存的兵力和兵器，在戰鬥過程中暫時地喪失作用（火力，機動等等）。壓制射擊是使用猛烈火力的急襲，並在一定時間內反復施行之，但在時間上必須經過各種不同的段落，當進行壓制射擊時，對於敵人物質的破壞，不要給與專門的射擊任務，而是附帶遂行的，所壓制的目標，在停止射擊之後，經過某種時間也有可能『復活起來』，並實行抵抗；因之對於這些目標的射擊效力，在步兵還未遂行最近任務之前，應該繼續施行之和同時施行之，為節省彈藥起見，對所壓制的目標射擊，必須在短促時間內施行之，並可以對於多數目標同時施行之。

**消滅（破壞）射擊**——這種射擊底任務，就在於使被射擊的目標遭到擊破，或者使之完全喪失戰鬥能力（生動力量，兵器），或者使其失去在戰鬥中的作用（掩蔽物，建築物，障礙物，）消滅射擊應有組織地進行之，這種射擊通常能觀察砲彈底爆炸（例如破壞鐵絲網），或者發射急襲火力（例如消滅敵人底縱隊，機械化的兵器）。

**特種射擊**，即所謂『攔阻射擊』——這種射擊底使命，就在於使敵人不能通過一定的地域，攔阻射擊底方式；或者是採用抗擊步兵的固定的攔阻射擊；或者是採用抗擊

唐克的移動的攔阻射擊，攔阻射擊底本質，就是分配一定額數的砲兵連（按照地段底寬度），在一定的地帶，組成不可通過的砲彈的彈幕，這種彈幕應能打斷敵人衝過這個地帶的一切企圖，固定的攔阻射擊，是使用榴霰彈與破片榴彈；移動的攔阻射擊是以最大的速度發射榴彈。

二，密集射擊。以大量的砲兵進入戰鬥，就是使用砲兵一般的法則，只有集中的火力，或者普通叫做『密集的射擊』，才能成爲壓制與消滅敵人有威力的兵器。軍隊砲兵的密集射擊，只應該在一〇公里以內的距離上進行之；在遠距離上，只能以少數的砲來完成個別的任務，密集射擊不宜實行之於遠距離上，因爲射程遠則砲彈底散佈面大，所以射擊遠距離的目標，就不能不使用多數的砲與消耗大量的砲彈。

三，射擊目標與射擊性質。砲兵對目標的射擊，可以使用單門砲施行之，也可以使用砲兵連施行之，也可以使用砲兵營施行之：這些是根據目標底性質，受領的任務，射擊的條件和射擊具有的時間來決定的。

單門砲的射擊應使用之於下述的場合：

其一，消滅（破壞）或壓制易於觀察的固定目標（機關槍，觀察所，戰壕，障礙物之類）；

其二，消滅近距離的機械化的兵器；

其三，對已被我軍強大的急襲射擊而沈寂的砲兵連，保留持續的火力；

其四，迫使敵人不能在我曾經試射過目標的地域內進行工作。

砲兵連底射擊，除開使用於上述單門砲所射擊底目的

以外，還可以使用之於下述的場合：

其一，消滅或壓制那能觀察的移動的目標（步兵底戰鬥隊形，騎兵，機械化的兵器；）

其二，壓制那不能觀察的生動目標與火器（砲兵連，在反斜面上的機關槍，掩蔽配置的預備隊之類）；

其三，破壞那不能觀察的死目標（配置在反斜面的戰壕，障礙物）；

其四，組成火力障礙。

一個或幾個砲兵營底集中射擊可用來：

其一，壓制敵人掩蔽陣地的砲兵連；

其二，組成火力障礙；

其三，壓制敵人戰鬥隊形縱深的不能觀察的生動目標與火器（反斜面上的機關槍連與預備隊之類）；

其四，對於一切主要的目標，需要用強大的突然的短時的火力者，施行壓制射擊。

四，砲與砲彈底基數。擊破各種目標所需要的砲與砲彈底基數，列表如下：

對各種目標射擊所需要的砲與砲彈底基數表

目標底性質	距離（公里）	觀察條件	砲底數目	發射的數目				砲彈底種類
				七口六徑的公厘砲	七口七徑的公厘砲	一口二三徑的公厘砲	一口五二六徑的公厘砲	
1. 火力點	5-3	容易觀察的	1	24	—	18	12	裝置有磁炸
同上	5-3	同上	3	30	—	22	15	信管的榴彈



同上	4...5	同上	1	30	—	22	18	
同上	4—5	同上	3	30	—	26	18	
3.機關槍巢	2.5—	同上	1	60	—	40	30	裝置有普通 延期信管或 信管的榴彈。
簡易工事	4—5	同上	1	120	—	80	60	
3.掩蔽部與 堅固的觀察所	2.5—3	同上	1	—	—	100—120	60—80	同上
同上	4—5	同上	1	—	—	200—250	120—140	
4.在戰場內的 生動力量(在一 公尺的正面上)	3	同上	1	6	—	4	3	榴彈
5.破壞戰場 (二公尺的 正面) .....	3	同上	1	—	—	10	8	同上
6.鐵絲網(打 開六至八公尺 而寬的通路口)	3	同上	1	200	—	85	—	同上
同上(二〇〇 尺縱深的)	4	同上	1	250	—	140	—	同上

7. 暴露設置的生動力量，是以一個砲兵連，在一至二分鐘內，以最大限度的射擊速度的急襲射擊殺傷之，以後就指定一門砲來射擊這個目標；設或這個目標企圖動作時，則再重複的射擊之。

8. 固定的攔阻射擊：一個七六公厘的砲兵連，在施行正面射擊(直射)時，能够射擊一〇〇公尺寬的正面；在施行翼側射擊(側射)時，能够射擊二〇〇公尺的正面。

9. 爲要壓制敵人底一個砲兵連起見，需要二至四個以上的砲兵連射擊之，或者對敵人底每門砲發射砲彈五〇至二〇〇發。

➢附記：當使用一門七六公厘的砲向鐵絲網射擊時，如果是三公里的距離，就需要兩小時的時間，如果是四公里的距離，就需要兩小時半的時間；如果使用一二二公厘的砲，就需要一小時半到兩小時的時間；如果需要破壞的通路口大於前數的兩倍時，則須增加一倍半的砲彈，如果以砲兵連射擊時，則時間可以縮短，但砲彈底消耗就要增加到百分之二〇，如果是不易觀察的射擊，則需要原來額數的加倍。

五，射擊準則。射擊準則，是根據每門砲消費砲彈大概的額數而確定的，現在把每門砲消耗砲彈的基數表列在下面。

每門砲消耗砲彈的基數表：

砲彈消耗額數 射擊的時間	砲底種類 一九二七年式七六公厘平射砲	一九〇二年式七六公厘平射砲	一二二公厘曲射砲	一〇七公厘平射砲	一五二公厘曲射砲
3 分鐘	40	25	20	20	12
5 分鐘	50	30	25	25	15
10 分鐘	70	50	35	30	20
12 分鐘	90	60	45	35	30
20 分鐘	110	70	55	40	35
30 分鐘	135	85	65	50	40
到一小時	180	120	90	70	60
在一小時以後的 每一小時	105	90	66	50	45

**使用砲兵射擊的原則。**砲兵底戰術任務，應由兵團指揮員給與之；遂行這一任務底手段（工具，砲彈和射擊位置），則由砲兵底指揮員確定之，然而砲兵團指揮員為求得正確地使用砲兵和懂得如何給與砲兵的任務起見，必須知道與記得下述的基本原則。

1, 每種砲兵底火力，只能用來遂行牠能够勝任的任務。例如強求七六公厘的平射砲，來消滅位置在掩蔽物後面底火力點，這是不可能的；因為這種砲底彈道低伸，故不時能任這個任務。

2, 除開射擊暴露的生動目標外，砲兵照例在每次射擊勝，都要進行觀察，因此，為要遂行任務起見，如果目標需要射擊越多的砲彈，那就需要越多的時間。

3, 砲兵底射擊，或是用來消滅敵人底兵力和兵器，也就是說，牠把們澈底消滅，使其不能繼續動作；或者只是用來壓制牠們，也就是說，使牠們暫時不能動作，消滅射擊通常是需要多數的砲兵兵器與較多的時間。就戰術觀點看來，特別是對於敵人底生動力量，以及在戰鬥過程中所發現的各個火器，只需施行壓制射擊較為有利。

4, 在觀察所到目標的遠近，與由砲兵連底射擊陣地到目標的遠近，對於射擊的效力具有很大的影響，如果砲兵連距目標愈遠，則時間與砲彈地需要就愈多，舉例來說，如果為要破壞距離二公里的機關槍巢，需要七六公厘的平射砲砲彈六〇發；那末，在四公里的距離上，就需要砲彈一二〇發了。

5, 砲兵開火及其由這一目標轉向到另一目標射擊，都

需要時間；如果指示目標不够明確，那末需要的時間則更多了。

6, 砲兵變換陣地，同樣是耗費時間的，使砲兵連在轉移中而無法實行射擊，因此，時常變換陣地，尤其在短促距離的變換是不允許的。

7, 爲要與敵砲兵作鬥爭，通常派出有專門的砲兵羣（派出遠戰砲兵或由援助步兵的砲兵羣內派出砲兵連）；因此，步兵指揮員企圖以自己力量與敵人砲兵作鬥爭是不適當的。這種鬥爭，需要長久的時間與在空軍的協助之下實行試射，而這種辦法在步兵指揮員方面通常是不可能的。對敵人每門砲的鬥爭，需要砲彈五〇發以上，於是我們就需要長久的時間，或者是需要多數的砲才行；因而也就給與敵人生動力量與火器以動作的自由，而通常對於我軍步兵是最有危害的，在這樣情況之下，應即報告於上級首長（該首長指揮有抗擊敵人砲兵的砲兵），並請求其壓制敵人危害及我軍的砲兵。

8, 砲兵連在某些時機可以遂行同時射擊幾個目標的任務，這種時機的射擊，就是以諸單門砲同時射擊。如在每次射擊需要觀察時，或者在受領那射擊小目標的任務時，通常是進行這種射擊。

9. 最後，不應該只想用砲兵底火力來解決一切任務。當給與砲兵任務時，必須兵火器都計算在內；只有在步兵火器不能擔負所提出的任務時，或者是不够用時，才需要砲兵參加。

爲輔助步兵順利工作起見，砲兵必須隨時清楚地知道

所服務的步兵底狀況與工作；同時砲兵火力應盡可能地超過自己步兵底頭部以進行超越射擊。這兩種情形，不但是要求砲兵連與其所輔助的步兵部隊，應建立最密切的最鞏固的通信聯絡，而且還要求砲兵指揮員對於自己步兵底動作，應進行關心的不斷的觀察，爲要達到此目的，每個砲兵連底編成內都有一個連絡步兵的通信班。這個連絡步兵的通信班，通常是在戰鬥開始時根據砲兵連長底命令，被派遣到該砲兵連所援助的步兵分隊去。連絡步兵的通信班，從這時起，就在步兵指揮員處一起行動，担任步兵指揮員與服務的砲兵連的通信聯絡。

**砲兵的摩托化與機械化。** 現在一切軍隊都有以摩托代替馬匹牽引的趨勢。摩托的採用，是向着兩條道路進行的：

第一條道路是摩托化的道路，就是利用現成的載重汽車輸送砲兵：用載重汽車把砲與砲手以及彈藥等，輸送到戰場的射擊陣地上，然後在那裡才卸下來；或者是使用汽車（載重車，拖拉機等）作爲牽引的力量，把砲拉在汽車的後面。

第二條道路是機械牽引的道路，就是使用能在戰場上獨立移動的自動車的砲兵裝架，使砲能夠到處通行，這原來是一種願望，但現在某些輪帶樣式的裝架已經出現了。

最後，還有某些樣式的裝架，曾經裝甲，使步槍彈與砲彈破片都不能貫穿。

這樣，摩托化與機械化的進程，顯著地增加了砲兵的運動性；如就某些裝架底樣式說來，並增加了砲兵到處通

行的能力。

從第七畫圖到第十二畫圖可以看出砲兵採用摩托的情形。

**備考材料。** 運動速度：團屬砲兵與師屬砲兵在獨立縱隊行進時計每小時五至七公里，軍屬砲兵是四至五公里；在用機械牽引時，則是八至一二公里；如在兵團縱隊中運動時，則各種砲兵都是五公里。

行軍長徑：團屬砲兵營是四〇〇公尺；砲兵團底砲兵營是七〇〇公尺；軍屬砲兵營是七五〇公尺；砲兵連是一三〇公尺；騎砲營是五四〇公尺。

每一門砲底彈葯：

七六公厘平射砲——隨砲攜帶的砲彈三六發，裝在兩個彈藥箱內者有一七六發，共計砲彈二一二發。

七八厘騎兵砲與山砲——隨砲攜帶的砲彈二四發在，兩個彈藥箱內者，裝有一四四發，共計砲彈一六八發。

一二二公厘的曲射砲——隨砲攜帶的砲彈有一二發，在三個彈藥箱內裝有一〇二發，共計砲彈一一四發。

一〇七公厘的平射砲——隨砲不攜帶砲彈，在兩個彈藥箱內裝有九八發，共計砲彈九八發。

一五二公厘的曲射砲——隨砲不攜帶砲彈，在三個彈藥箱內裝有六六發，共計砲彈六六發。

步兵的安全界。各團砲在三至四公里的距離上對試射過的目標射擊時，則步兵在離開目標二〇〇至二五〇公尺之處就是安全界。

## 第九章 裝甲車隊底性能

裝甲車隊底分隊。裝甲汽車底性能

○作用與任務和編制。裝甲火車底種類及裝備，任務與作用，唐克是依據技術及戰術的特質來區分其種類，戰鬥性能，特種唐克，唐克在戰鬥中的作用與使命，唐克底任務，編制，唐克戰鬥底原則。

裝甲車隊底分隊。裝甲車隊是依某種車輛為準而分為三種：裝甲汽車，唐克和裝甲火車。

裝甲車隊，除裝甲火車外，應依其戰鬥任務的性質，區分為軍隊裝甲車隊，使其在組織上附屬於軍隊；其次是總指揮部預備隊底裝甲車隊，臨時附屬於兵團作為加強的工具；最後是獨立的摩托機械化兵團。

裝甲汽車。一、性能。（第一三一——一五畫圖）現代裝甲汽車，是依其武裝底威力，與型式重量而分為兩個基本的種類；輕的與重的，在下面的表格上可以知道現代裝甲汽車底技術的與戰術的材料。

現代裝甲汽車之技術與戰術的材料表：

性能之名稱	輕的	重的
1. 重量——	2—3噸	5—9噸
2. 運動的速度（每小時）：		
最大的——	70—90公里	50—70公里
中等的——	20—30公里	12—15公里
3. 武裝——	重機關槍——2	機關槍1 砲（37—79公厘）1

1. 裝甲——	5—7公厘	7—10公厘
5. 行動半徑 (燃料的貯藏)	200—750公里	到200公里
6. 通行能力:		
跋波——	到20°	到10°
涉水——	50公分	50公分
7. 駕駛人員	3—4人	5人

爲要保證裝甲汽車在戰場上的機動與增加其運動性起見，現已在技術上把裝甲汽車的某些通行能力提高了。這種通行能力的提高，或者用多軸的車座架，或者以履帶代替車輪（半履帶的）。

**二、作用與任務。**裝甲汽車通常是使用於快速運動的戰鬥動作中，特別是把牠編入於騎兵和摩托化部隊以內，裝甲的使用，主要是在於進行偵察，以二至三輛汽車協同騎兵，組成爲獨立的偵探羣；其次在於擔任行軍警戒，而成爲加強警戒部隊移動的火器，並可以在短促時間內派到遠前方奪取與扼守主要的地點，以待步兵或騎兵分隊的到來（例如奪取隘路）；其三在於戰鬥中擔任暴露翼側的警戒，因其運動性之強，故能把危急情況迅速報告給首長，並於同時阻止敵人；其四在於協同騎兵或其他運動性的部隊（摩托化的步兵），猛烈追擊被擊潰的敵人；其五在於擔任部隊退却的掩護，而成爲加強掩護隊火力的工具；最後，在於擔任那戰鬥部隊之間的戰鬥聯絡，特別是在戰鬥部隊之間有了突破口時。



**三、編制。**排是由戰鬥汽車五輛編成，而成爲最小的戰術單位。裝甲汽車營是由三個排編成，而成爲裝甲汽車之最高隊列的和戰術的結合體。

當戰鬥時，排可以分割爲兩部份使用。照規則說來，單獨一輛汽車是不能夠負擔任何任務的。

**裝甲火車。一、種類與裝備。**野戰裝甲火車通常有兩種：輕的和重的——這是依據某種裝甲車廂來編成的，輕裝甲火車是由輕裝甲車廂編成，並有七六公厘的砲與馬克沁機關槍等裝備。重裝甲火車是由重裝甲車廂編成，並有一門或兩門火砲與機關槍等武裝，火砲是安置在旋轉三六〇度的砲塔上，機關槍則安置在兩側槍眼內，裝甲火車是由幾個車廂與通常安置在中間的裝甲機車頭，以及幾個散車編成的。單列的裝甲火車就是戰術的單位（第一六與第一七畫圖）。

如有幾列裝甲火車則編爲裝甲火車營。

**二 任務與作用。**當兵團戰鬥時，裝甲火車應實行出敵不意的，果敢有力的火力襲擊。這種襲擊是前出於敵軍配置地域實行之，有時以陸戰隊在那裡下車實行之，裝甲火車或可以當成炮兵連使用，而成爲善於迅速變換陣地炮兵。但必須經常牢記的是：裝甲火車只能依靠鐵路行進，所以他底行動首先是對付在鐵路地區的敵人。如果路基尙未破壞時，則裝甲火車就應緊接敵人底軍隊實行抵近射擊；有時則利用其運動的速力，奪取在本軍前方與敵人後方的要點。這種要點，不僅應奪取，而且還要扼守起來。爲求達到這一目的起見，在有些情況下，則給裝甲火車配附

陸戰隊，以使該陸戰隊一下火車，就可以扼守所奪取的要點。

裝甲火車所能擔任的任務是：鐵路地段的警衛；當各部隊互相隔離的空隙地受靠近敵人的威脅時，保持各部隊之間的通信聯絡；在便利條件之下，對駐近鐵路敵人底後方進行襲擊；在各種戰鬥中用作普通砲兵連的協助。

唐克一、唐克是依據技術與戰術的特質來區分其種類。依其技術的材料與戰術的使命分為下述幾種：

依技術的材料說來，戰鬥唐克是根據其重量進行分類。根據這種分法，唐克是分五個基本種類：超重型的唐克，其重量在四〇噸以上者；重型的唐克，其重量是二五至四〇噸；甲型的唐克，其重量是一二至二五噸；輕型的唐克，其重量是五到一一噸；超輕型的唐克，其重量在五噸以下者。

依戰術的使命說來，唐克可分為以下四種：

其一，偵察唐克——一切輕型的履帶的戰鬥唐克，其重量在兩噸以內者，都屬於這一類，他底基本任務是偵察。

其二，驅逐唐克——是戰鬥唐克底基本種類，他能夠解決各種戰鬥任務：衝擊敵人生動力量，衝擊敵人火力點，防唐克砲與砲兵連。各種靈動的，輕便的（一〇——一二噸以內），快速履帶的，以及車輪履帶的唐克都歸入於這一類。這種唐克是以所謂『撞擊』的手段，對唐克作鬥爭的工具，他能征服一切最典型的野外障礙物。

其三，突破唐克——是強度裝甲的，重型的戰鬥唐克

；裝備有二至三門并有更多大口徑的火砲，與若干挺機關槍。他具有強烈的突擊力與火力，能够征服一切野外的障礙物，並能破壞現有的各種野戰築城；牠具有很大的行動半徑，良好的戰鬥靈動性。這種唐克能够遂行其突破最堅固的防禦陣地的任務。

其四，特種使命的唐克——這類唐克是在戰鬥中遂行特種任務的，例如通信連絡任務，彈藥補給之類的任務。

唐克基本的技術材料與戰術材料，都引證在下面表裡；而唐克一般的樣式，則於第一八——第二一畫圖中表明。

**二、戰鬥性能。**唐克具有以下各種性能。

其一、各處通行的能力——唐克能在一一切地形上行動，並能在一定限度內征服各種人工的與天然的障礙物。

其二、高度的靈動性——每點鐘能走三五公里。其速度可以使牠迅速而突然地出現於敵人之前，甚至沒有道路也能如此。

其三、最大的旋轉力——唐克可以就地向後旋轉，雖在非常大的旋迴角度下，也能在行進中容易而迅速地變換運動方向。

其四、強大的突破能力（活動重力）——由於他整個官能具有火力與突擊力，故能消滅敵人暴露的住動力量，機關槍，砲兵，以及破壞敵人防唐克的障礙物。

其五、給敵人以強烈的精神震動——突然地出現；充分強烈的機關槍與砲兵的火力；既能迅速脫離敵人，又能在短促時間內從另一方向出現；這些，都足以引起敵人戰

士嚴重的騷亂，並在任何情況中也會引起他們戰鬥工作的停滯。

其六、裝甲——鐵甲能抵抗步槍與機關槍的子彈以及砲彈的破片。爲要消除唐克底戰鬥力，就必須使砲彈直接命中其致命部份。鐵甲應能掩護人員，使其不顧慮敵人的射擊，而能從最近距離射殺輕武器的敵人，唐克因其靈動無定，特別減低了砲兵向牠射擊的效力，藉此也補足了裝甲的掩護力。

### 唐克在技術與戰術方面的說明表：

唐克底種類	唐克從技術方面區分爲：			
	超輕型唐克	輕型唐克	中型唐克	重型唐克
名稱	偵察唐克	偵察唐克與 驅逐唐克	驅逐唐克	突破唐克
	2—5噸	5—11噸	12—25噸	20—40噸
1 重量	到45—55公里	到35—40公里	約30—35公里	約20—25公里
2 運動	運動最大限的速度			

沿路行軍的速度 度(每小時)	15—20公里	15—20公里	約12—15公里	到15公里
戰團的速度	約10—12公里	10—15公里	約10—12公里	到8公里
3 裝備	輕機槍 重機槍 迫擊砲 平射砲	37公厘的砲 重鐵砲	75公厘的砲 37公厘的砲 機砲	155公厘的砲 75公厘的砲 機砲
4 垂直面的裝甲 水平面的裝甲	到10公厘 4—6公厘	到13公厘 到8公厘	到14—16公厘 到10—12公厘	到25公厘 到16—20公厘
5 唐克底身長	約2.5公尺	約4.5—5公尺	約6—7公尺	約8—11公尺
6 行動半徑	60—100公里	約150—200公里	250—400公里	到250公里
7 駕駛人員	2人	3人	6—8人	6—15人
8 斜坡的斜度	25°—30°	到45°	到40°	到40°
9 越障的寬度	1.2公尺	1.8公尺	2—2.7公尺	到3.5—4.5公尺

10 涉水的深度	0.5公尺	0.8公尺	1.2公尺	到1.5公尺
11 超越垂直障礙物的高度	—	約0.5公尺	約0.8—1公尺	約1.7公尺
12 折毀樹木的直徑	—	15—20公分	30公分	到80公分

附記：超重型唐克底性能，沒有寫入表格以內，因為在基本上則與重型唐克是沒有很大區別的。

三、特種唐克。除上述各種戰鬥唐克外，現在各國軍隊中更發展有些特種使命的唐克。現舉例如下：

其一、無線電唐克。——現在有了無線電唐克或唐克載運無線電台。牠們裝置有六〇到八〇公里行動半徑的無線電話台。牠們底基本使命，是担任那參加戰鬥的各個唐克及唐克部隊無線電的通信聯絡；唐克無線電台是高級首長指揮唐克兵團與分隊的工具（第二二畫圖）。

其二、工兵唐克——不久以前，在英國曾造出一種唐克，使牠担任若干專門的工兵作業，牠裝備有特別的水力起重機，這種水力起重機，可以輸送到戰場去架設五公尺長的橋，則為唐克通過溝壕與溪水障礙物之用。唐克也可以使用這種水力起重機，來消除障礙物與防唐克的障礙設施，來拖出被陷落了的唐克，來掃除地雷區域，來疏通堵塞的道路等等（第二三、三四畫圖）。

其三、毒氣唐克——在波蘭是由普通的列諾式唐克製成毒氣唐克裡其使命是施放毒質與烟幕。牠底上部設置有兩個毒桶，在這兩個桶，裝置有強烈而壓緊的毒氣或烟體（第二五畫圖）。

其四、——供給唐克——對在戰鬥中的唐克進行補給勤務。他給戰鬥唐克前送彈藥與材料。

其五、砲兵唐克——砲兵唐克與普通唐克不同的地方，就在於在砲兵唐克上裝置有較大口徑的砲。在第一九與第二〇畫圖上已呈出有這樣的唐克，這種唐克，無論在行進中、或在掩護陣地中，都能發射，牠比普通砲兵底砲彈為優越，因為他具有裝甲與摩托，使其能直接護送唐克進行衝鋒；使其較為容易與迅速地變換陣地，甚至於在敵人火力之下也能如此。

其六、唐克建造的趨勢——現代唐克在其建造發展中的基本趨勢，就在於唐克具有各處通行的能力。

為求達到這一目的，就企圖以高的車輪與帶子代替履帶，以便於在雪地上的運動之類。除此以外，英國與美國近幾年來，盡力製造一種唐克，不僅使牠能在陸地運動，而且使牠能在水上運動，即所為水陸兩用的唐克。克立斯基製造廠造出車輪與履帶的水陸唐克，是值得注意的。這種唐克，本身就是四對輪子上裝置了裝甲的船舶軀殼，後面設有輪船用的旋轉推進機，與摩托接連在一起，使其在唐克泳水時能發生推進的作用（第二六畫圖），這種唐克裝備有一門七五公厘的砲與幾挺機關槍。

據未證實的情報說：克立斯基的唐克，在陸上走的速

度，每小時可到四五公里；在水上的速度，每小時可到一五公里。

然而，建造唐克的設想，還不只限於出造水陸唐克，現在，美國正在試造飛行唐克，這種唐克就是要把唐克與飛機連成一個整體；同時也在試造跳越唐克，這種唐克是由於他有巨大的速度，可以從行進中跳越障礙。

**四、唐克在戰鬥中的作用與使命。**唐克在戰鬥中的主要任務，就在壓制敵人底火器與破壞其人工障礙物，給步兵開闢道路，唐克無論在以火力或活動重力遂行這一任務時，他是以自己底重力壓制敵人底火器，破壞鐵絲網和射擊敵人等等。

唐克在戰鬥中的使用（根據上述原則）：

其一，與步兵或騎兵密切協同動作進行衝鋒；

其二、在敵人戰鬥隊形底縱深，壓制其火器與有生力量，以遂行獨立的任務，而與步兵或騎兵取得戰術的協進動作（連絡）；

其三、編入於騎兵與摩托化部隊，使用之於敵人底翼側與進行突破唐克的這種進攻性的動作，就是在防禦戰鬥中，也仍然是需要的。在這樣戰鬥中，使用唐克通常的方法：或者在便利時機用牠在防禦配置底前面進行衝鋒，或者對突入防禦配置的敵人進行衝鋒。

**五、唐克底任務。**在兵團戰鬥中，唐克遂行以下諸任務：

其一、壓制敵人武器（機關槍，砲兵）——是在行同中與短時間停頓中，實行射擊與直接的衝鋒（唐克以他的



重力直接壓制敵人)：

其二、壓制和消滅敵人生動力量——對暴露配置的或運動的敵人、是從近距離實行射擊，而對掩蔽配置的敵人，是用自己的重力通過其掩蔽地而壓制之。

其三、以自己的唐克對敵人唐克進行衝鋒。

其四、以直衝鐵絲網的方法，破壞其障礙作用；

其五、衝擊與破壞敵人指揮所，並壓制敵人觀察所。

六、編制。固定編制——唐克營是唐克編制底基本的戰術單位，而營是由三個唐克連和一個補給所組成的。營在戰鬥中可以用整個建制動作，也可以撥出自己底連協同步兵獨立工作。一個營可以同時編入幾種唐克，例入輕型與中型的；每種唐克必須編入某一個連。一個營也可以編入一種唐克。

連是由三個唐克排，一個指揮排和一個戰鬥補給排組成的，連通常只編入一種唐克（輕型中型或重型的）。

排是由五輛唐克組成的，這是唐克部隊最小的單位；他通常是配附於步兵分隊，但在戰鬥中照例是不分割使用的。

臨時編制——為便於進行戰鬥與遂行戰鬥任務起見，唐克是配附於團，而編成爲特別的唐克羣：

其一，援助步兵或騎兵的唐克羣；

其二，遠戰的唐克羣；

唐克羣底基本使命，是在敵人戰鬥隊形底整個縱深中，護送與援助進攻的步兵或騎兵。

如果唐克底數量不够時，則應首先撥出援助步兵的唐

克羣。

援助步兵的唐克羣底任務如下：

其一，消滅敵人底火器，生動力量，以及步兵運動路上的一切障礙物，這要從敵人底前沿做起，一直進到敵人配備底縱深為止；

其二，消滅敵人機關槍連，防唐克砲，以及其他配置於防禦縱深及反斜面上的諸火器。

遠戰的唐克羣底任務如下：

其一，壓制敵人砲兵；

其二，壓制，攪亂與消滅其他在遠距離的目標（預備隊，司令部之類。）

當區分唐克羣時，應以其消滅各種目標的能力作準則。這種準則暫定如下：

其一、爲要壓制或消滅一個有鐵絲網的支撐點（防禦連的地域），就要依工事強度如何，分遣一個唐克排或連；

其二、爲要壓制或消滅一個砲兵連（三至四門砲）就需要唐克一個排或一個連；

其三、爲要壓制或消滅一個機關槍連，或防唐克砲，就需要一個唐克排。

在計算唐克時，通常要估計唐克分隊（連排）對二至三個相同的目標有順次進行壓制的能力。

唐克隸屬的原則，由於唐克部隊配屬於步兵或騎兵底分隊內動作，所以在戰鬥動作的時期內，唐克部隊底指揮員通常是隸屬於該步兵或騎兵分隊底首長。

**七、唐克戰鬥底原則：** 其一、用活動重力進行突擊與用火器進行射擊——唐克戰鬥底本質，就在於以不停的大量的唐克對目標前進而壓制之；壓制目標，或以其重力（唐克本身之重力）進行突擊，或以其裝備的火器進行射擊。為求得實現上述之目的起見，就必須具有能够迅速與運動不停的條件。

唐克可以運用自己底力量消滅暴露的生動目標，機關槍，砲兵連，單門砲，唐克；而同樣也可以破壞各種障礙物（鐵絲網，木樁，短牆等等）。

為求壓制目標起見，唐克或在行進中，或在短時停止中進行射擊；但在停止中進行長時間的射擊是不容許的。當唐克接近到有效的射距離，而不能立刻衝擊某種障礙物時，才作短時間的停止，進行射擊，在行進中有效的射距離如下：

1 平射砲：對機關槍射擊是三〇〇到四〇〇公尺；對砲射擊是五〇〇到六〇〇公尺；對唐克，裝甲汽車，砲兵連射擊是七〇〇至八〇〇公尺；如果有瞄準鏡時則提高射程之一倍半。

2 機關槍：對小目標是四〇〇——六〇〇公尺；對大目標是六〇〇——八〇〇公尺。

唐克是具有圓周射擊的能力，但在唐克周圍一〇到一五公尺以內的地面則是死角。因此之故，對唐克鬥爭的戰士，應讓唐克盡可能地接近本身，以使本身處在死角。用集束的手榴彈摧擊唐克。

唐克在行進中是難於進行瞄準射擊的，因為唐克在行

進中的震動足以防礙準確的射擊，所以從唐克內進行射擊，就要求唐克手底射擊技術特別熟練。

如用砲與機關槍對一個目標同時射擊，就可收到射擊的最大成果。

其二、集結——在唐克戰鬥所採用底原則中，就包括有唐克的集結，也就是在比較狹小的戰線上，使用大批的唐克。使用小羣唐克參加戰鬥是不適宜的，因為這樣，唐克將會很快地被防唐克的有組織的火力所消滅。所以，唐克通常是配屬於決戰方向，並把大批唐克使用於寬大正面上；因而敵人砲兵底火力也不能不分散於寬大正面，既分散於寬大正面，其射擊效力也就減小了。

其三、突然性——唐克出現於戰場，應是突然而出乎敵人意料之外，突然性就是決定唐克戰鬥勝利底因素，然而唐克底隱蔽也是不容易的事。唐克在運動時，通常發出響聲并在地上印出履帶的痕跡，甚至在空中（敵人空中偵察）也可以看見這種痕跡。這種本質，是使防唐克者容易偵察，而使用唐克的突然性也發生了重大的困難。為求發揮突然性起見，必須使唐克在戰鬥前的一切行動都完全隱蔽，并利用其靈動性，使其能從深遠的後方迅速地前出於戰場之上。為達到行動隱蔽起見，必須：

- 1 無論駐軍或行軍，都要善於偽裝（利用樹林，村鎮以及其他隱蔽物；并利用砲聲，飛機聲，來掩飾其響聲等等）；

2. 消除空中觀察可以發現的履帶底痕跡；

3. 一切人員保守唐克部隊底秘密。

其四、經常偵察的必要——如果沒有預先偵察地形，就不能使唐克進入戰鬥，因為唐克衝鋒底勝利，是建築於唐克向要消滅的目標前進之上。在執行這種任務時，必須將在路上遭遇的一切障礙，事先通知唐克，以免牠前進到敵火之下，才來解決事先可以解決之事。

如果沒有戰場上的偵察，那唐克就不能有順利的行動。為要遂行這種任務起見，必須在唐克底任何戰鬥隊形中，指定唐克擔任偵察勤務。

其五、唐克底機動——只有唐克以整個的分隊（連、排）對着一個目標行動，也只有諸唐克之間能保持通信聯絡與火力互助，那唐克底戰鬥工作才會得到成果。為得如此，必須機動。機動之目的，在於造成良好的條件，以便於用火與突擊力消滅敵人底生動力量，而自己不被敵人消滅。照規則說來，唐克在衝擊目標時，所採用的展開隊形是取三〇到五〇公尺的間隔。這種隊形，是以唐克之一部集中猛烈的火力射擊衝鋒目標，而另一部則以活動重力進行突擊。

然而，以上所述，並不是說就沒有只用一輛唐克衝擊一個單獨目標的事；例如，衝擊一挺單獨的重機關槍。

其六、唐克在兵團戰鬥隊形中的位置——唐克在戰鬥中，或行進於步兵分隊之前，或行進於其翼側；無論怎樣，步兵底行進都要與唐克取得一致，以求得迅速地利用唐克底勝利。

必須記住，步兵底運動性與唐克是不同的，因此，步兵往往脫離唐克，並落在唐克的後面。這樣並不是破壞了

步兵與唐克底協同動作。唐克與步兵底協同動作，甚至在唐克遠離步兵到五〇〇公尺時，步兵底火力仍能援助之。

當在隱蔽地與大起伏地行動時，唐克通常是在步兵隊面循環地向前躍進。以對步兵前進的各個目標進行沖鋒後唐克在兵團戰鬥隊形中，經常成為機械化的突擊分。

## 第一〇章 空軍

空軍底區分，飛行隊在戰鬥中的運用，飛行隊與種類，編制。飛行隊戰鬥工作底性能；偵察飛行底，驅逐飛行隊，轟炸飛行隊與衝擊飛行隊。航空隊戰隊。

空軍底區分。飛行的兵團與部隊和航空的支隊，都陸在空軍編成之內。前者裝備有飛機，而後者裝備有氣球是飛艇。本章所敘述者是特別研究飛行隊，同時也只着眼於使用飛行隊而與地上軍隊配合行動。

飛行隊在戰鬥中的運用。飛行的兵團和部隊，在與地上軍隊配合行動時，其基本任務就是：

其一、偵察地上的敵人，並在戰場內和戰場外與敵人進行鬥爭；

其二、對進攻地上目標的空中敵人進行鬥爭；

其三、給地上軍隊進行觀察勤務，通信勤務，宣傳勤務與衛生勤務。

飛行隊無論是與地上軍隊進行密切的協同動作，或者是獨立動作，都可以進行本身底一切工作。

飛行隊底種類。為要遂行戰鬥任務，飛行隊應按照戰

術的使命區分爲幾個基本的種類，各種飛行隊底性能已叙述於上面的表格中，而飛機底種類與樣式則描寫於第二七畫圖。

編制。武裝了的飛機與駕駛員就是飛行隊底戰鬥單位。同種同樣的飛機，都編入於戰術的單位以內，由三架飛機編成的組，就是最小的戰術單位，諸組是編入於獨立的或非獨立的飛行支隊；而非獨立的飛行支隊則編入於飛行聯隊（由三個非獨立的支隊編成的）。

飛行隊戰術工作底性能。一、偵察飛行隊。偵察飛行隊底基本使命就是偵察，而偵察底任務就是察明敵人兵力底部署和移動，并觀察敵人之工作及工事與考察地形。然而，航空偵察，絕不能代替軍隊其他各種偵察的活動，而通常只是補助他們底偵察。航空偵察本身就有許多重大的特點，例如：牠必須依靠天氣；不能捕捉俘虜，因而就很難得到確實的情報；不易察知敵駐在地域是何種部隊。也不能確定地形通行之難易，也不能確實明白敵人工事的狀況。

航空偵察區分爲縱深偵察或遠距離偵察，近距離偵察，和戰場偵察。

縱深偵察由集團軍底偵察飛行隊担任之；近距離偵察和戰場偵察由軍隊底飛行隊担任之。

縱深偵察——其目的在於查明敵軍底部署，工事的構築，補給基地，新的築壘地方，高級司令部駐地，這種偵察應在敵人遠後方進行之（四日行程以內）。

近距離偵察——近距離偵察底目的，在於查明敵人部

# 各種飛行隊底性能

飛機底分類	飛機底性能	應托底數 量與力量 (馬力)	水平速度 及最大限 度的(公 里每小時)	上昇100 米所需 時間(以 分鐘計)	上昇限度 (公尺)	續航時間 (小時)	裝載炸彈 的重量 (公斤)	裝 備
其一、偵察機：								
	軍隊底——	1×100	200	20	5500	4	200	機關槍 3
	集團軍底——	1×600	250—78	15	7500	5	300	機關槍 4
	巡洋艦底——	2×600	240—60	15	7500	8	500	機關槍 5
其二、驅逐機：								
	單座的——	1×600	280—350	8	9000	2	50	機關槍 2—4
	雙座的——	1×600	250—280	7	7500	2—3	80	機關槍 2—4
	多座的——	2×600	240—200	15	7500	6—8	500	機關槍 2—4 與平射炮 1
其三、轟炸機：								
	輕型的——	1×600	250	20	7000	5—	500	機關槍 3
	中型的——	2×600	220	30	5500	6—8	1500	機關槍 6
	重型的——	4×600	200	40	5000	8—10	3000	機關槍 5—6 與平射炮 2
其四、引擎機		1×600	210	30	5000	3	300	機關槍 6—8
其五、通信聯絡機		1×240	200	—	—	—	5000	
其六、運輸機		3×850	220	—	4000	5—6	5000	



署及其築壘地段，與在近後方的預備隊，飛機場和司令部所在地。

戰場偵察——其目的在於詳細察明敵人戰鬥兵力和兵器底部署，及其在戰鬥進程中的移動。偵察底主要對象就是：敵人預備隊底移動敵人陣地砲兵底配置，敵人步兵先頭部隊。

根據條令所載，航空偵察底高度：集團軍底偵察機是二五〇〇至五〇〇〇公尺，軍隊飛行隊是一五〇〇至三〇〇〇公尺；但對戰場的偵察與觀察通常需要飛機低飛到六〇〇公尺以內。

偵察能够在日間進行，也能够在夜間進行，夜間黑暗能够掩蔽飛機，使牠在低空飛行時，不致遭到地上射擊與空中驅逐機的損害，爲要遂行夜間工作，飛行隊攜帶有專門的照明器材：火箭，照明彈與照明傘。

就消極方面說來，夜間偵察也有種種缺點：難於在飛行中確定方位，也難於觀察地上目標，也難於在飛行場降落，黑夜偵察底主要對象，就是發光地點：露營時的火光，砲火發射的火光。

兵團首長給與航空偵察底任務應該包括以下事項：

其一，說明敵我雙方最後的情報，並詳細指示敵我兩軍底前線；

其二，說明派遣偵察的兵團首長底最近意圖；

其三，說明偵察底目的，這需要具體的敘述，從『我希望知道……』這句話說起；

其四，指示遂行偵察的時間或送出報告的期限，報告

什麼事項，送給什麼人，用什麼方法，以及向那裡送去。

兵團首長應該把任務直接給與所屬飛行隊首長。

給步兵服務，是軍隊偵察飛行隊底工作之一，其內容如下：

其一、觀察並報告我軍步兵與裝甲車隊底先頭部隊到達的地區，諸部隊位置變遷的狀況，和戰鬥的進程；

其二、偵察并觀察我軍步兵前面的地帶，確定敵人防禦的前沿，敵人支撐點所在地，敵人預備隊底配置及數量，與察明敵人唐克集中的域或地點；

其三、遂行傳達勤務，把步兵底願望傳達於兵團首長（師長及其以上的），並把首長底命令傳達於步兵（通常傳達於團長，而在特別時機並須傳達於團底分隊指揮員）。

攝影偵察——就是使用特殊的空中照相機，從飛機上攝影，以求達到下述的目的：一則要詳細確定敵人底戰鬥配置，二則要檢查自己軍隊偽裝。

各種飛行部隊，都可以遂行空中攝影的任務，而其差別就在於：偵察飛行隊遂行空中攝影的任務，是便利於兵團首長底指揮；而戰鬥飛行隊則完全是便利於本身。

為砲兵遂行偵察勤務——為砲兵遂行偵察勤務，就是使用飛機在一定的地域，偵察砲兵射擊的目標，指示這種目標，并修正射擊的効力，為要遂行這種任務起見，就把偵察的飛行支隊或飛行組和無線電台臨時配屬於砲兵。

飛機與地上的通信聯絡就是飛機與砲兵配合工作底基礎。

飛機與地上的通信工具就是：無線電報，無線電話，發煙信號，飛機表演的信號，筆記報告以及在砲兵配置地域選定的場所著陸。

砲兵與飛機聯絡的通信方法，就是在無線電信號所鋪設布板作為信號。這個信號所，應按照砲兵首長底指示，選定在距前線三至五公里之處。

對砲兵射擊的目標進行偵察——就是要詳細研究敵人在一定地段的配置，及其在我軍砲兵射程內的築壘地帶與後方，飛行支隊（飛行組）是在砲兵首長處受其偵察砲兵射擊目標的任務，這種任務，通常是在我軍砲兵遠射程範圍以內搜索敵人底砲兵，後方目標與預備隊。

由飛機指示目標的方法如下：

其一、預先在地圖上加畫方格網，區分座標，然後飛機以這地圖所區分的座標來指示目標的所在；

其二、使用筆記的報告，并把這報告裝入通信筒投下；

其三、如果把地圖上的目標列成號碼時，則飛機即用目標底號碼指示之；

其四、在目標上面發射火箭的信號。

修正砲兵底射擊——從飛機上修正砲兵底射擊，就是由飛機上的觀察員。對於射擊的砲兵連長指出砲彈命中偏差的程度。對一個目標的試射，大約需要時間三〇分鐘。一次飛行可以試射目標三至四個。

飛機遂行通信勤務——使用飛機通信的時機就是：在其他通信工具不能發生效力時，或者效力不夠時；尤其是

在無路可走時；在進行運動戰時（特別在騎兵行動時）；在其他通信工具不能發生效力的條件下進行戰鬥時；在需要經過敵人頭上實行通信時。

飛機與地上的通信聯絡，是使用無線電，火箭與布板信號。

地上與飛機的通信聯絡是使用對空的聯絡哨與觀察哨。聯絡哨與觀察哨應配置在司令部或指揮所的附近。當行軍時，這些對空哨所，應當在上級首長的縱隊以內。

對空聯絡哨底職責就是：對空觀察，鋪設識別布板與信號布板，招呼飛機與回答飛機，並與飛機談話和收發報告。

飛機與對空哨所相互間的通信聯絡——牠們相互間的通信連絡，是由飛機或對空哨所發出秘密信號進行招呼。對空哨所在與飛機交換秘密信號之後，即鋪設識別布板與信號布板。當飛機發去『明白了』的信號以後，並應把識別布板收拾起來，而以特別的秘密的符號進行談話。

**二、驅逐飛行隊。**驅逐飛行隊，是對敵人空軍鬥爭的積極的兵器，牠的主要任務就是進行空中鬥爭。

驅逐飛行隊戰鬥工作的方式如下：

其一、飛行場上的值班——其目的就是在警報時起飛，往適當的地域上空遭遇敵人飛機進行戰鬥。爲得如此，在飛行場上的飛機，應該分成三班（值班的、預備班的和休息的）。飛機起飛，或者是對機場上發現的敵人飛去，或者對高射砲彈爆炸處飛去，或者是依照對空觀察哨所與指揮所的招呼進行起飛。

其二、空中值班（巡察）——空中值班（巡察），是實行之於軍隊突擊兵團及其同行的諸飛行隊底集中地域戰鬥地域，這種值班的方式是極不相同的。

當防護後方的目標時，需要驅逐機在三種不同的高度上值班，大約就是三〇〇〇公尺，四〇〇〇公尺，七〇〇〇公尺；而在防護軍隊時，則驅逐機只需在兩種高度上值班，即是在二〇〇〇公尺與三〇〇〇公尺。每飛行集團戰鬥單位值班的數目，至少應有飛機三架（飛行組），但也可增加到整個飛行聯隊。

巡察機底換班應有適當的計算，以使空中值班的巡察機在新的巡察機接班時（換班的），不但存有四分之一小時戰鬥所需要燃料的貯藏，而且還存有足夠飛回飛行機的燃料。

其三、護送轟炸機進行空襲——驅逐機在此種場合，應與轟炸機在共同的戰鬥情形內一起飛行，或者飛到轟炸的地點的上空，或者飛到可能遭遇敵方驅逐機強烈抵抗的上空。

其四、空中的伏擊——驅逐飛行組的派出，應依據預先看到敵人驅逐機飛行的方向，在一定的時間，往一定的路綫進行伏擊。

其五、強大的驅逐飛行集團進行戰鬥的空襲——這種戰鬥的空襲，是飛往敵人領土某一區域實行之，其目的就是該區域的上空取得行動的自由，以便於今後進行轟炸的空襲，或者是便於多數飛機在戰場上進行工作。

其六、吸引敵人驅逐機——就是與其他各種飛行隊一

同出動，吸引敵人在某地域的驅逐飛行隊，以便於我軍乘此在某地域進行轟炸的空襲。

**三、轟炸飛行隊。**轟炸飛行隊底任務，就是對地上目標進行襲擊，飛機使用炸彈與散放毒質，就成爲轟炸飛行隊摧擊目標的兵器。

飛機炸彈區分爲地雷炸彈，破片炸彈，化學炸彈，燃燒炸彈以及其他。

地雷炸彈——是用來破壞建築物的。

飛機炸彈底貫穿力，比砲彈小些，因爲砲彈是用火藥拋射的。地雷炸彈重量如有二〇〇公斤者還能把現代都市的四層樓房貫穿到底。

地雷炸彈在命中目標後，我們可以依據其炸彈痕孔直徑底尺度來確定其破壞的效力，重五〇公斤的炸彈，能炸成直徑四公尺七〇公分的彈痕孔；重一〇公斤的炸彈，則炸成直徑八公尺二〇公分的彈痕孔；重五〇〇公斤的炸彈，則炸成直徑一三公尺的彈痕孔；重九〇〇公斤的炸彈，則炸成直徑一五公尺的彈痕孔。

破片炸彈——是用來殺傷暴露配置的生動目標的。

炸彈物質的效力，從下述的數字可以說明。破片炸彈最小的重量是二公斤，正規的重量是八至一二公斤。破片炸彈無論是彈身爆炸成爲破片，或炸彈內部裝置破片，都能殺傷人馬；破片的飛散可達四〇〇公尺，殺傷的效力可達一五〇公尺，一個炸彈能炸出三〇〇塊破片；一般的計算，都認爲能起殺傷作用的破片只佔百分之一（三塊破片）。

中型飛機——日間的轟炸機與衝擊機——根據池底一般的性能，可以載重三二〇至二五〇公斤的炸彈。例如波蘭飛機：布列哥機載重三五〇公斤，包介茲機載重二五〇公斤。據此第一種飛機能攜帶四三顆炸彈（350：8），第二種飛機能攜帶二〇顆炸彈（250：12）。由此得出，第一種飛機能夠有（ $300 \times 40 =$ ）一二〇〇〇個破片，或者說能夠殺傷一〇〇到一二〇個目標。

飛機投擲炸彈的速度，是以每秒鐘投擲一顆炸彈計算。

飛機每秒鐘，可飛行五〇到六五公尺，因此在營縱隊的上空（1000公尺：50秒公尺=20秒）能投擲二〇顆炸彈，共有（ $20 \times 300$ ）六〇〇〇個破片，就能殺傷六〇個目標。

化學炸彈——裝滿凝結毒質或流動毒質。其使地面染毒，除開投擲化學炸彈外，還可從飛機上洒布毒質。

為便於炸彈投擲，故在飛機上裝置有炸彈保持器（箝夾的與彈箱的）與擲彈器，使能自由進行單個投擲，連續投擲（經過擬定的間隔時間）和一齊投擲（同時投下）。

連續投擲——就是對於狹長的目標，施行各種間隔時間的連續投擲。以使炸彈落在地上構成爆炸的（點綫）：而其點綫中的間隔並應有適當的尺度，以使炸彈的爆炸具有濃密的殺傷力量。這是依據單個炸彈底殺傷半徑來決定的。例如：重量八公斤的炸彈，就有六〇公尺的殺傷半徑；重量一二公斤的炸彈，則有一〇〇公尺的殺傷半徑。當炸彈爆炸時，各個炸彈底破片飛散要能在其殺傷半徑以內

相啣接，才能確實殺傷敵人。

一齊投擲——爲求得正確而平均地覆蓋目標起見，就採用一齊投彈的方式，這種方式在實行時，是以諸飛機一架連接一架地飛行，保持預定的間隔與距離，一見發出信號，就同時投擲炸彈（單個的或連續的）。這樣在目標上就有幾個炸彈同時的爆炸。

空軍轟炸，無論在日間或夜間，都可以實行，日間轟炸，就是以大量輕轟炸機在高空實行短促的襲擊；夜間轟炸，就是在一定時間內實行重複空襲與轟炸目標的衝鋒。不斷的空襲，就是以各個飛機遞次進行空襲。

四、衝擊飛行隊。衝擊飛行隊對於地上目標是實行所謂「剃頭式」的低空飛行，而以機關槍的射擊與破片重彈的投擲進行衝鋒。襲擊生動目標的方式，是使用飛行集團實行出敵不意的，連續不斷的衝鋒。衝鋒是以投擲破片炸彈與發射機關槍火力交番進行的，也或有只是投擲炸彈的，也或有只是發射機關槍火力的。對目標低空飛行，而且從掩蔽物之後突然出現，這是可以達到出敵不意之目的。

衝擊飛行隊把投擲炸彈列在主要的地位。機關槍火力只能取得小的密度與小的殺傷效力。衝擊飛行隊投擲炸彈，是準照轟炸飛行隊投擲的方式進行之。機關槍的衝鋒分爲兩種：一種是水平射擊的衝鋒，另一種是對目標急降射擊的衝鋒。

由低空進行水平射擊的衝鋒，是便於隱蔽地接近目標，並可以從任何隊形迅速動作，但這樣只能使用機關槍在旋迴架上進行射擊。這種衝鋒主要用來殺傷佔領廣大面積



的目標。

對目標急降射擊的衝鋒，是在四〇〇公尺左右的高度和在每秒一〇〇米達左右速度中實行的。短促時間的戰鬥動作，雖然對目標殺傷的效力微少，但是對於被衝鋒者的精神震動確是很大。

衝擊機底集團，對目標飛行時，通常是採用機形的戰鬥隊形，和衝鋒的直前才變換其隊列，或者是採用魚貫隊形，沿着敵人底縱隊進行衝鋒；或者是採用方位隊形對寬大目標進行衝鋒（第二八畫圖）。衝擊機在衝鋒以前，應由剃頭式的飛行作一五〇至二〇〇公尺高度的跳躍。這樣才便於發射機關槍底火力與避免炸彈破片傷到本身。衝鋒是以三架飛機組成的諸飛行組，聯蟬實行之；其實行方法，就是第一飛行組使用機關槍射擊目標，而第二飛行組則投擲破片炸彈，而第三飛行組則又使用機關槍進行射擊。這樣，機關槍與炸彈配合使用，將給敵人嚴重的精神震動與巨大的物質損害。在必要時，並可以配備梯隊，對目標實行重複的衝鋒。衝擊飛行隊選擇目標，是依照情況來決定的。如果某種目標被打倒，而可以直接影響到戰鬥結果時，則某種目標就是最好的目標。在某種情況中，步兵底預備隊與增援隊，以及在運動中或在陣地上的砲兵都成爲主要的目標。

**五、航空陸戰隊。**由於空軍的發展，近年來外國軍隊都普遍研究着由空中輸送軍隊的問題，我們知道的，例如英國在一九三二年爲要鎮壓在伊拉克的起義，就由埃及用九架大飛機輸出了一個武裝六〇〇人的支隊，此外還有其

他軍隊，曾不斷地做了由空中輸送軍隊的試驗。這一切都顯示着將來必有普遍採用航空陸戰隊最大的可能。這種工作，主要是求得到敵人後方進行活動，陸戰隊在佔領重要的地點後，將進行破壞敵人後方工作。當然，陸戰隊從敵人後方直接襲擊敵人底軍隊，並不是例外之事。

航空陸戰隊，成爲現代戰爭底一種新式有力的工具，當敵人陸戰隊未到指定的地點之前，我們應對他在空中進行鬥爭；當其着陸後，則對他在地上進行鬥爭。空中鬥爭的方法主要是使用驅逐機，而在地上鬥爭的方法則與對付普通的地上敵人一樣。

## 第二篇 戰鬥隊形

### 第一章 『戰鬥隊形』及其必需具備的條件。

適合於任務與情況的部署。隊形底彈韌性，諸組織成分底協同動作。抵抗意外的事變，戰鬥隊形底縱深。

如果要保障軍隊最便利與最有效率的進行工作，如果要預防各分隊在工作中可能發生的摩擦與障礙，如果要保持一切力量互相協助，那末，就要有適當組成的戰鬥隊形。

無論兵團或各兵種，為要遂行戰鬥任務而採取的部署，都叫做戰鬥隊形。

步兵或騎兵底戰鬥隊形，通常成為各兵種組成的兵團戰鬥隊形底基礎。除開兵團戰鬥隊形以外，每個兵種也組成有自己底戰鬥隊形。

組成戰鬥隊形的藝術，就在於善於區分軍隊而部署之，以使這種組成完全適合於當前的戰鬥，我們的條令曾指出，每個戰鬥隊形應該具備下述的基本條件。

一、適合於任務與情況的部署。兵力與兵器在戰鬥隊形中的部署，必須適合於戰鬥任務，適合於動作方式與地形條件。由於動作底目的與任務的不同，因而採取的戰鬥

隊形也就不同。當然，進攻的隊形與防禦的隊形就是不相同的。無論任何戰鬥隊形在決戰方向，都應該部署主要的兵力和兵器，以保障其能擊破敵人。

二、隊形底彈韌性。戰鬥情況底條件是隨時變化的，而這種變化將影響於戰鬥隊形底組成。在現代戰鬥中，經常由某一種鬥爭方式轉變到另一種鬥爭方式（由進攻方式轉變到防禦方式，或者是相反的轉變）以及兩種基本方式同時發展與平行發展——這些都使戰鬥隊形底成分不能不變更其使命，而給與新的任務。在這裡，首先就要求戰鬥隊形底諸成分，必須具有變更其行動方向與使命的充分獨立性，必須準備迅速地交換隊形，以便於在新的條件下進行戰鬥。

三、諸組織成分底協同動作。在現代戰鬥中，參加有多數的人員與各種的兵器。爲要使這些兵力與兵器在戰鬥中取得良好的戰果起見，就必須給牠們進行適當的部署，以使各兵種能夠充分發展自己底工作，協調自己底行動，而且相輔爲助。軍隊在戰鬥隊形中的部署，應使其能夠運用一切兵器，得到最大的便利與效果，並保障牠們協力一致來達到共同的唯一的目的。牠們底協力一致，就是協同動作的本質；而協同動作則能夠保障牠們消耗最少的力量以取得戰鬥的勝利。

四、抵抗意外的事變。每個戰鬥隊形底組成之內，應具有抵抗意外事變（例如敵人突然襲擊）的成分；這個成分通常叫做「預備隊」。預備隊應由組織戰鬥的首長派出之，其被派出者：或是生動力量，或是兵器；前者屬於一

般的情形，而後者則屬於稀少之事。

五、戰鬥隊形底縱深。戰鬥隊形應該適合於現代遲延不決的戰鬥。特別是現代的衝鋒，必須突破敵人配置深遠的縱深（由三到一二公里），必須逐步發展與培養突擊的力量，而以新的分隊推動戰鬥。同時，在現代戰場上充滿了大量的火器，為避免過多的損害起見，軍隊配備不但要沿正面疏開，而且要向縱深疏開。總而言之，需要採取縱深的戰鬥隊形，使軍隊進行梯隊配備，也就是分開配備，把這一個分隊配備在另一個分隊的後面，或者配備在前一分隊翼側之後成為梯階配備；就兵器說來，也是把這種兵器配備在另一種兵器的後面，而採取各種不同的距離與間隔。

## 第二章 戰鬥隊形底組成部份

突擊隊 • 箝制隊 • 預備隊 • 火力隊 • 特科兵種在戰鬥隊形中的位置 • 戰鬥隊形的保障。

兵團戰鬥隊形，就戰術說來是由下述的基本成分組成的：突擊隊，箝制隊，火力隊與預備隊。這些戰鬥隊形底成分，無論是進攻戰鬥，或是防禦戰鬥，都是共同的；不過這些戰鬥隊形，由於其中成分有各不相同的配合與使命，所以牠們相互之間就有顯然的差別了。

突擊隊。無論是進攻戰鬥，或是防禦戰鬥，而突擊隊底使命都是要消滅敵人，並奪取其兵器。

雖然牠們一般的使命是一樣的，但是根據牠們底任務及其在戰鬥隊形中的位置與組成說來，則進攻戰鬥底突擊

隊與防禦戰鬥底突擊隊是具有顯然的差別的。

進攻戰鬥底突擊隊，是在主要的突擊方向動作；其任務就是突破敵人底配置；其組成通常是佔整個進攻部隊底大部分——到三分之二的兵力；其配置或者在戰鬥隊形底一個翼側，或者在戰鬥隊形之中央，但都必須向縱深作梯隊配備。

防禦戰鬥底突擊隊，是對突入於我防禦配置縱深的敵人進行行擊與機動；其任務就是擊退敵人，扼守所佔領的地方；其組成通常是佔防禦部隊底小部分——到三分之一的兵力；其配置則在戰鬥隊形的縱深。

箝制隊。進攻與防禦兩種戰鬥底箝制隊，根據其使命，任務，目的和組成說來，都是顯然不同的。

進攻戰鬥底箝制隊，是在次要方向動作；其任務就是協助突擊隊而以奪取敵人配置個別的地點，箝制敵人，吸引敵人底注意力和兵力到自己方向來；其組成通常是佔進攻部隊底小部分——到三分之一的兵力；其在戰鬥隊形中的配置，或者是在突擊隊底兩翼側，或者是在戰鬥隊形底某一翼側。

防禦戰鬥底箝制隊，是佔領防禦配置最接近敵人的部隊；其任務就是以火力殺傷進攻的敵人，不使敵人接近自己底配置，而在敵人突入自己底配置時，則以火力與部分的反衝鋒消滅之；其組成通常是佔防禦部隊底大部分——到三分之二的兵力；其配置，即如上面所說的，是在突擊隊的前面。

預備隊。如在必須防備意外的事變時，則派出預備隊。如具有突擊隊，並在有掩護的與有保障的翼側（具有友

# 砲兵

鄰)動作時，則可以不派出預備隊。預備隊底組成不得大於全部兵力九分之一。其配置是戰鬥隊形底縱深。

**火力隊。**火力隊是由砲兵組成之，在某些情況下，並得由重機關槍組成之。其使命：或者是加強箝制隊與突擊隊底火力，或者是在該兩種部隊進攻時實行火力準備，或者是協助抗擊敵人。牠們底基本任務，就是與步兵，騎兵，以及與唐克密切地協同動作，保障其遂行任務。砲兵火力隊，為要進行火力援助，特區分為援助步兵的砲兵羣與遠戰的砲兵羣，而配置於戰鬥隊形底不同的縱深，使能互相掩護，特別是在防禦時，必須如此。

**特科兵種在戰鬥隊形中的位置。**如果特科兵種部隊不是固定編入於軍隊以內，而是臨時配屬軍隊參加戰鬥的，則其使用的方法如下：

其一，撥入於戰鬥隊形基本組成部分——箝制隊與突擊隊之內；

其二，組成其負有特殊使命的，各個獨立的部隊；

其三，以一部分撥入於突擊隊與箝制隊底組成以內，而以另一部分，組成為獨立的部隊；例如在進攻時，組成援助步兵的唐克羣與組成遠戰的唐克羣。

進攻與防禦底戰鬥隊形一般的組成如第二九畫圖。

突擊隊或箝制隊這類名稱，不要在命令中寫出來。

**戰鬥隊形底保障。**偵察，警戒（地上的，防空的，防毒的），防空法與防唐克法等都是一切戰鬥隊形底保障的必須實施之。偵察與警戒，是由戰鬥隊形底一切部隊組織

之；防空與防唐克，則由火力隊組織之。

### 第三章 戰鬥隊形在實地的組成

條令規定戰鬥隊形的基數。劃分地帶地段和地域的次序。戰鬥隊形在指定地帶的部署：偽裝和蔭蔽，疏開，必須避免在地物附近的集結，縱深區分。翼側與接合部。

條令規定戰鬥隊形的基數。每個兵團與各個兵種，每個部隊或分隊，應到實地的地帶，或地段，或地域上組成戰鬥隊形。牠們佔領地面的大小，應取決於戰鬥任務的重要性，軍隊自身底機能，情況的條件，地形的條件與敵軍的行動。並沒有規定，也不能規定出經常固定的，適應一切情況的戰鬥隊形的基數。然而，我們底條令。則根據情況底平均條件與計算軍隊人員火力底機能，而確定了標準的基數，以保障軍隊具有順利遂行戰鬥的條件。這個基數，就是：步兵師在進攻時，是二至五公里寬的地帶，而在防禦時，則是八至一二公里寬的地帶；步兵團在進攻時。是一至二公里寬的地帶，而在防禦時，則是三至四公里正面的地段；步兵營在進攻時，是五〇〇公尺寬的地帶，而在防禦時，則是一至二公里正面的地域；步兵連在進攻中，是二五〇至五〇〇公尺寬的地帶，而在防禦時則是五〇〇到一〇〇〇公尺正面的地域。

劃分地帶，地段和地域的次序。軍隊動作地帶底寬度，是從左右兩面的分界線來確定的。當選定這些界限時，應該把極顯明的，很遠可以看清楚的諸地物作為界限；這些作為界線的諸地物，是劃入於某地帶之內，抑或劃出於



某地帶之外，都應明確地指示出來。當指定界限時。通常是在實地上與地圖上把地物底名稱指明出來。這種指明，是從自己配置底縱深起，直到敵人方面為止，而地物本身底名稱絕不可有所差誤。例如就第三〇畫圖說來，第一步兵師與第二步兵師之間的分界線，可以這樣指明的『第二步兵師右邊的分界線是：烈士恩，契丹氏克，熱極卡；除開最後一個地點外，其他都是包含在內的』。

當給諸部隊劃分地段與地域時，也是同樣的指定諸地物作為標識。不過這種指定是從右至左，首先從縱深起，其次經前沿（面向敵人的）；最後轉到縱深為止。這必須經常指定三至四個以上的地物，而且這些地物又係特別表顯出地域（地段）底正面與縱深者。列如又舉第三〇畫圖說來：『營底地域是：98.2 高地，高爾基村87.4 高地，和索氏林緣東端』。

戰鬥隊形在指定動作地帶的部署。關於戰鬥隊形在實地上的部署，條令曾向各兵種提出若干一般的要求，也曾向各個兵種提出分別的要求。

一、偽裝和隱蔽。每一戰鬥隊形底部署，必須仔細施行偽裝，不可使敵人瞭解與辨別隊形底組成部份；必須在實地上盡量施行隱蔽的部署，以避免地上和空中的敵人進行觀察。

二、疏開。戰鬥隊形的密集，甚至還在進入戰鬥以前，就可以遭到無益的損失，因此，諸部隊在戰鬥中進到實地的全寬面與全縱深時，必須採用小的集團，在一定的距離與間隔上實行運動與配置起來，但是應該極力避免線式

運動與暴露配置（如海島似的）。

**三、必須避免在地物附近的集結。**在戰鬥中，一切地物都足以引起敵人底注意與射擊；敵人將依據諸地物組成火力配系與觀察配系。由此看來，在地物附近任何的集結，一方面可以遭到不必要的損害，而另一方面可以使敵人迅速發覺我們兵方的組成與部署，以至暴露我們底企圖。

**四、縱深區分。**縱深區分，就是戰鬥隊形縱深的疏開。這樣，諸分隊的疏開及其組成部分是在一定的間隔和距離上，把這一個配置在那一個底後面，或者把這一個配置在那一個翼側底後面或梯階隊形。梯隊組成是由一個或幾個分隊列次配置（在防禦時），或列次運動，（在進攻時），以遂行二個共同的任務。縱深區分基本的戰術使命，就是保障部隊長與兵團長在進攻時能組成經常的與連續的突擊力量，或者在防禦時能組成頑強的抵抗力量，這也就是保障鬥爭底持久性與彈韌性。縱深區分底意義如此，因而要求任何部隊，無論其在任何環境與任何情況下，一遇縱深區分被擊壞時，都必須把牠恢復起來。小的部隊組成戰鬥隊形時，通常是採用兩個梯隊，而較大的部隊則可以採用二至三個梯隊。就第二九畫圖其一看來，牠表現出這種梯隊組成底特徵；從這裡也可以看到較大的兵團底第一梯隊，首先是由較小的梯隊組成的。如此，團底第一梯隊是兩個營，其第二梯隊是一個營；而第一梯隊的營底第一梯隊是兩個連，其第二梯隊是一個連。步兵排經常是組成一個梯隊。

**翼側與接合部。**戰鬥隊形左右兩邊的末端，就叫翼側

；而兩個友鄰部隊戰鬥隊形翼側底接觸地點，就叫接合部。戰鬥隊形底這兩點，經常是最受威脅的。戰鬥隊形這兩點底危險性，就在於敵人對付這兩點的動作，足以形成對戰鬥不利的，且通常是最嚴重的條件。如在翼側上發現敵人，且對我翼側射擊時，即成爲對我部隊部署實行側射的，最殘酷的火力；如對該敵進行鬥爭，則我只能以小部分兵力參加戰鬥，因爲其餘的兵力相距還遠（看第三一畫圖）。

進攻戰鬥時，戰鬥隊形底翼側是移動的地點，而在防禦戰鬥時，戰鬥隊形底翼側則是依托於某一地物的地點。

#### 第四章 戰鬥隊形底機動

迂迴 • 包圍 • 突破 • 對抗包圍 • 迂迴和突破的機動 • 保障機動勝利的條件：  
出敵不意、運動簡單、彈韌性，保障。

各兵種戰鬥隊形底機動，不單是他們在戰鬥中火力與運動的配合而且是一切動作的配聯，他們一切動作是根據一定的計劃，以使本身受到最小的損失與消費少數的時間和兵器，而能遂行一定的戰鬥任務。

機動主要的方式就是：迂迴，包圍，突破與對抗他們的動作。

迂迴 • 所謂迂迴，就是在敵人暴露其翼側時（正面間斷與沒有友鄰時），對該敵之翼側或後方行進的運動，爲進行迂迴，應由戰鬥隊形中派出專門迂迴的部隊；這個部

迂迴動作，應該是完全獨立的，而與對該敵人正面的動作部隊並沒有任何的火力連絡，這個迂迴的部隊對敵人翼側的接近，應使本身在敵人戰鬥隊形縱深的動作，與從正面進攻該敵人的部隊底衝鋒動作，同時開始，無論是迂迴的部隊，或者是從正面進攻的部隊，其動作的目的總是一個——粉碎敵人；并以此目的來統一牠們底動作，這樣的動作正是組成『戰術連絡』的本質。

這種機動，必需具有充分堅強的迂迴部隊，使其在敵人最危險的條件下，能夠對敵人施行堅決的突擊，為求得隊迴的勝利起見，又必需具有優越於敵人的兵力，或者具有熟練於敵人的機動，為不使敵人逃出我們迂迴部隊底突擊，則通常應有更適當的兵力對敵人正面施行衝鋒，以使敵人誤認正面為主要的突擊方向而箝制之（看第三二畫圖其一）。

**包圍。**所謂包圍，就是在戰場上往翼側方面的運動，特別是為着進行側射向翼側的運動，這些動作，應與從正面進攻的部隊取得火力的聯絡，因其如此，包圍的部隊與正面進攻的部隊是相隔不遠的。機動底本身，就是一個軍隊分出兩個部隊的配合動作；也就是一個部隊從正面動作，而另一個部隊從翼側動作，以取得密切的協同。

在迂迴與包圍勝利實現時，即能給敵人造成嚴重的不利於戰鬥的條件。當發覺或造成敵人底翼側暴露時，應盡可能地實行迂迴和包圍。為爭取包圍勝利起見，必須使包圍部隊底正面大於被包圍部隊底正面。

**突破。**迂迴和包圍，是在敵人正面破裂或間斷因而發

生暴露翼側時，所採用的兩種機動，當對綿互正面的敵人進攻時，則採用突破，突破底定義，就是採用正面的進攻，也就是使步兵或騎兵底部隊，在選定的方向而突入敵人底防禦配置，打破其正面，使之形成翼側，一方面對這些翼側進行包圍和迂迴，就是擴大突破口，而另一方面，主力則仍應同時對敵人配置縱深繼續突擊，一直達到敵人砲兵陣地的地域爲止。就突破底性質說來，牠是機動最困難的一種；進行突破的軍隊，不只需要優越的兵力，而且還需要戰鬥隊形具有大量的砲兵與唐克(第三三畫圖其二)。

**對抗包圍，迂迴和突破底機動。**在對抗包圍，迂迴和突破底原則上，具有一個共同的戰術思想，就是：制止那進攻的敵人，以火力堵擊其進入我配置底道路，然後對其翼側進行突擊，而消滅之或驅逐之於堯壘地帶以外。

這種戰術思想，應在適當時機與戰鬥進程中，採用各種方法實施之，第一個方法，就是適當地組成戰鬥隊形；第二個方法，就是正確地組織經常的警戒與偵察，和適時地指揮戰鬥隊形中的抗擊部隊實行抗擊。

**對抗包圍和迂迴（參看第三三第三四畫圖）底組織：**或者是把預備隊在戰鬥隊形暴露翼側後配置成爲梯階隊形；或者是把在暴露翼側的整個戰鬥隊形實行梯階配置，在戰鬥進程中所採用的方法，就是正確地組織經常的翼側警戒，並在翼側實行不斷的偵察，無論偵察或警戒，都要適時發覺敵人包圍與迂迴部隊底運動，當發覺敵人進行包圍或迂迴時，則担任抗擊的部隊，即對該迂迴或包圍的部隊底翼側與後方實行突擊。

對抗突破底組成，就是以火力堵擊那突入的敵人底道路，並以囊袋式的射擊箝住該敵人，而諸突擊隊則應在這種協助之下，同時猛烈沖擊該敵人底翼側（參看第三五畫圖）。

**保障機動勝利的條件。**決定進行某種機動，並適應此機動以組成戰鬥隊形，還是不能夠取得戰鬥勝利的。只有正確的組織機動與熟練地實行機動，才能夠取得勝利，我們的條令曾指出許多保障機動的條件，現在把他們歸納如下：

**一、出敵不意。**一切機動的進行，應是出敵不意，突然襲擊，秘密準備和迅速實現，以使敵人臨時找不出對策。如要做到出敵不意，必須使敵人迷惑於正面進攻部隊底動作，並將自己機動底準備和目的保持秘密。

**二、運動簡單。**為要順利遂行機動，必須實行直截了當的與簡單的運動，一切翼側的運動與靠近敵人暴露的運動，都容易被敵人過早發覺，遭到其火力的阻止。當向作戰地行進與組成戰鬥隊形時，諸機動部隊底動作應該指向其當前的目標較為有利。

**三、彈韌性。**機動尤應具有彈韌性，並應該把各種動作方式進攻，退却與防禦等動作方式，與情況連系起來，而互相配合。

**四、保障。**機動的實施，必須以適當的警戒和偵察，對空防禦與對抗意外的方法等保障之，以警戒與偵察方法實行保障，是準照通常的規則；至於抵抗意外的事變，則機動部隊應適當地組成戰鬥隊形，例如構成梯階式的連續

梯隊實行運動，和在受到威脅的方向配置堵擊部隊等。對空防禦必須特別嚴密地組織起來，即使遭到敵人飛機的空襲，我們軍隊也不應該停止機動，而應該採取減少損害的隊形進行之，以便於在指定時間內完成機動。

## 第五章 火力配系

火力配系底定義和火力底任務。火力的組織。火力配系必須適應戰術的要求。

**火力配系底定義和火力底任務。**火力在現代一切戰鬥動作中，具有巨大的意義。其基本任務就是：當進攻時，使我軍能夠通過與敵相隔的地面，以便於以白刃格鬥突擊敵人；當防禦時，則是相反地，要打斷敵人突入配置的一切企圖。

在各種戰鬥情況遂行任務時，火力底使命；或者是攪亂敵人（確定在給敵人以25%以上的損害）；或者是壓制敵底兵力和兵器（確定在給敵人以50%以上的損害）；或者是消滅敵人（確定在給敵人以75%以上的損害）。至於在何種場合使用何種火力，應該依照情況決定之。射擊在戰術上的價值應確定如下：其一、能在最短期限中遂行任務；其二、動作出敵不意；其三、射擊具有最好的效力；其四、消耗彈藥最少。射擊距離和射擊方向都具有巨大的意義。斜擊和側射必然收到很好的成績，然而這種優點將隨着距離的增加而減弱。

每種戰鬥都有牠特定的火力配系。所謂『火力配系』，就是有組織地。協調地運用諸火器施行射擊，使之切合

於戰鬥情況，切合於各火器底性能，以壓制敵人。火力配系是以兵團（部隊）底機關槍與砲兵組成之，而以步槍及其他火器（迫擊砲等）補助之。

**火力底組織。**組織火力的要領如下：

1. 集中數量與威力都佔優勢的火器，射擊最重要的目標。這種優勢，就是在每個時機都能够集中一切火力射擊一定的地點和目標，此時對於其餘一切的或大部分的地點和目標則應該放鬆。在壓制了第一個目標以後，仍然可以集中火力射擊另一個目標。

2. 適合於各火器底性能以運用各火器。為得如此，必須選定和指示適當的各火器壓制敵人——這些火器遂行相關任務的性能，就是各該火器在戰術上最適當的射擊性能。

3. 組成適當的火器部署，以保障其有集中的火力。

4. 射擊一個目標，應該求得各種火器發揮其不同性能的協同動作（例如：使用砲兵榴彈把敵人從掩蔽部中驅逐出來，而以機關槍射殺之）。

5. 組織對戰場的觀察，以便搜索目標和經常監視射擊效力；因為只有二者連在一起，才能保障火力得到最有成效的使用。

6. 組織彈藥的補給，以使火力除開是沒有彈藥外就不會有減弱的可能。

7. 組織射擊指揮，也就是指導各個火力單位底動作，依據情況的發展，指示牠們以新的任務，為得如此，必需隨時與牠們取得不斷的連絡。



**火力配系必須適應戰術的要求。**火力配系主要的本質，就是在決戰的時機，也就是在變方步兵（生動力量）直接衝擊的時機，必須組成強烈的火力，以消滅敵人精神的與物質的戰鬥力。為得如此，必須隨着接近敵人的程度而增長火力，也就是與敵人隔離的地面越發縮短，則使用一切火器的數量越發增多。當決定的戰鬥時機，通常應該使用一切火器進入戰鬥。

由此看來，當進攻時，火力配系應該是逐漸構成增長的猛烈的火力掃蕩，這種火力掃蕩，必須攪亂敵人的生動力量，壓制其士氣，並在白刃格鬥的時機消滅其大部分的技術兵器，如能確實掩護自己部隊的前進，使其接近敵人只遭到最小的損害，得以衝擊敵人，則能收到最大的成功，當防禦時，只須以自己火器底一部（這是根據火器底射程來決定）射擊敵人，並隨着敵人接近的程度而增加火器底數量，此時的火力配系，則應該在防禦配置底前面構成濃密的火力地帶，以使其成爲進攻者所不能通過的火力障礙。

## 第六章 各兵種底戰鬥隊形

步兵。騎兵。砲兵：觀察所，射擊障地。唐克部隊，輔功兵種。

每一兵種，在兵團戰鬥隊形中，應按照自己兵器底性能而佔領一定的位置，組成其固有的戰鬥隊形。

步兵。步兵戰鬥隊形底組成，是與兵團戰鬥隊形底組織成分相同的；其差別，只是步兵底火力隊主要靠着機關

槍（代替兵團戰鬥隊形中的砲兵）組成之，故其威力較差。

騎兵。當騎兵成爲大兵團底基礎時，則其戰鬥隊形底部署有幾個特質，這些特質說明如下：

壹、當進攻時：

1. 可以使用小的部隊（四分之一以下的兵力）區分爲各個集團，在寬大正面上動作以箝制敵人；

2. 騎兵以本身底大部分力量（二分之一以上的兵力），配屬的唐克與大部分的砲兵等組成爲突擊隊；這個突擊隊對敵人底整個戰鬥隊形，應該施行同時的，猛烈的和縱深的突擊；照例說來，機械化部隊應成爲第一梯隊而動作，騎兵則成爲第二梯隊而動作；

3. 使用四分之一以上的兵力爲預備隊，這個預備隊，就是上級首長掌握的，指揮戰鬥的工具，不但用其擴張戰果，而且用來抵抗意外事變；

4. 突擊隊大半是組成一個梯隊，而預備隊則同時是代替突擊隊底第二梯隊。

貳、當防禦時：

此時的戰鬥隊形是由箝制隊與突擊隊組成的，同時突擊隊的派出應有二分之一以上的兵力（參看第三六畫圖）。

以上所述這些特質，不但是騎兵兵團在組成戰鬥隊形中可以反映出來，而且是純粹的騎兵部隊在戰鬥隊形底戰鬥動作中也可以反映出來。

砲兵。砲兵部隊底戰鬥隊形，是由指揮所與觀察所，

射擊陣地，器具偵察哨和牽引班所在地等組成之（參看第三七畫圖）。

當砲兵展開為戰鬥隊形時，通常是分別指定觀察所的地域與射擊陣地的地域。

一、觀察所。砲兵底觀察所，是砲兵射擊活動底基礎，必須適應下述的要求：

其一，無論對敵人的配備和戰場或自己軍隊等都應具有寬大的視界；

其二，便於進行觀察與修正射擊的工作；

其三，地形蔭蔽，能夠避免地上與空中敵人的觀察。

觀察所的地點，應該適當選定之，不但要使敵人不能容易對該地點試射，而且要使敵方無從觀察我們來往觀察所的道路與通信聯絡綫。人羣在觀察所的堆積是不容許的事。

觀察所應盡可能地配置於障礙物的後面，以使敵人裝甲車隊的唐克不能接近。

地上觀察所應分為指揮員的與輔助的兩種；而輔助的觀察所又分為前方的，側方的，預備的與假裝的。

指揮員的觀察所，是指揮員用來直接指揮射擊，觀察敵人，觀察戰場，觀察自己底軍隊。

指揮員的觀察所，應該經常與射擊陣地（部屬指揮員），與高級砲兵首長底指揮所，以及與他所援助的步兵部隊底指揮員切取連絡。

前方觀察所，是用來與步兵（騎兵）前面部隊取得更加密切的連絡，並修正最近目標的射擊。

側方觀察所，不但是用來對於指揮員與前方觀察所所不易觀察的目標實施射擊的修正，而且是用來觀察夜間的射擊與標識目標在地形上的部位。

預備觀察所，是在預見砲兵轉移的場所事先設置之，或只選定之。

假裝觀察所，這種觀察所的選定與設置是用來欺騙敵人的；牠們底外表，既不應該只求其呈出很顯著的象徵，也不應該與真正的觀察所有太大的差別。

一切觀察所應有相倚的配置與互相的聯絡，以保障不斷地進行觀察與射擊指揮。

**二、射擊陣地。**射擊陣地可以分爲基本的，臨時的，預備的與假裝的。此外射擊陣地還可以分爲掩蔽的與暴露的。

基本的射擊陣地——砲兵連（單門砲）是配置在基本的射擊陣地以遂行預定在戰鬥計劃上的基本任務。

臨時的射擊陣地——砲兵連（單門砲）配置在臨時的射擊陣地以遂行部份的射擊任務，爾後則轉移到基本的射擊陣地。

預備的射擊陣地——當砲兵在戰鬥進程中實行轉移時，或者是在敵人猛烈射擊之下不得已而放棄基本陣地時，都要選定預備的射擊陣地。

假裝的射擊陣地——牠的設置是用來欺騙敵人的。

掩蔽的射擊陣地——應該保障砲的掩蔽配置，以使射擊時能夠避免敵人地上的觀察。

射擊火光必須掩蔽，以便與我們砲兵連在同一水平綫

上的敵人不能在日間施行觀察。爲得如此，這種掩蔽物底高度：注七六公厘的砲兵連應有五公尺；注一〇七公厘的砲兵連應有六公尺；注一二二公厘的砲兵連應有七公尺；注一五二公厘的砲兵連應有八公尺。

當各種砲兵在塵土地上進行射擊時，則掩蔽物底高度必須在一二公尺以上。

暴露的射擊陣地——暴露的射擊陣地的佔領，是在情況需用迅速開火，或者需用自衛時才採用之。這種射擊應該是短促時間的。防唐克砲通常是佔領暴露的射擊陣地，但是防唐克砲在未開火之前應該仔細的實施偽裝。

在射擊陣地底附近，不應該有顯著的地物（獨立樹，交×路口，森林突出部之類）以使敵人藉此容易判定位置。

林緣，花園，菜園，居民地，林空等都是射擊陣地很好的地點。如果在上述地點配置射擊陣地時，則地上與空中對牠們的偵察都屬困難，對牠們的試射也是成爲不易的事。

砲兵連底射擊陣地應在縱深中實行梯次配備。

砲兵射擊陣地的配置，可以隨便分布，無須遵守等齊的定規的間隔。

**唐克部隊。**兵團底唐克部隊與總預備隊底唐克，照例都是編入於兵團突擊隊和箝制隊底特殊集團，而成爲援助步兵的唐克群與遠戰的唐克羣。

唐克部隊通常只使用一個或幾個唐克羣來組成戰鬥隊形，這些唐克群也通常是把一定的唐克分隊編入在內。唐

克羣在戰術上應區分為幾個梯隊，這些梯隊是受領各個戰術的任務，為便於進行戰鬥，則組成適當的戰鬥隊形——展開隊形，梯階隊形等（參看第三八，第三九，第四〇畫圖）。

**輔助兵種。**通信兵，工兵以及其他兵種應按照需要牠的程度而編入於主要兵種底戰鬥隊形以內。

# 第三篇 戰鬥底組織

## 第一章 概 則

要想確定一種組織戰鬥的法則，拏牠去適用於一切情況中，是沒有的事，自然也是不可能的事；然而，在軍事學中，却曾有從經驗研究出來的，組織軍隊戰鬥工作的諸法則。如果把握這些法則，則組織戰鬥的指揮員就可以實行正確的組織路綫，我們底條令當指出，正確的戰鬥組織必須：

其一、經常關心軍隊具有高度的戰鬥力——這樣的戰鬥力，是建立於他們底政治素養與訓練他們善於使用各種兵器之上；

其二、明確地指出當前動作的目的；

其三、選定軍隊達到目的的動作手段——這種動作手段的選定，是依據於仔細計算自己底兵力和技術兵器，與正確判斷敵人動作的性質及其兵力的分布；

其四、把各兵種在戰鬥中的努力方向統一於實現共同的唯一的目的；

其五、進行不斷的偵察、警戒、觀察和通信連絡，與實現順暢的後方工作，來保障戰鬥動作使不致遭受各種不

利的意外事變。

把以上所述五點要求綜合起來，就構成爲軍隊指揮的實質；而最後一點，則又屬於戰鬥保障的範圍。

## 第二章 兵團與兵團底統率機關

固定兵團與臨時兵團。軍隊底統率機關：首長，統率機關，指揮員與統率機關在戰鬥中的位置。

**固定兵團與臨時兵團。**爲保障最有成效地使用各兵種，密切協同動作起見，正是如像上面所述的，就要把各兵種聯合成爲兵團。這些兵團，有屬於固定性的，也有屬於臨時性的。所謂臨時兵團，通常是由各兵種底部隊編成，來遂行各個任務；當任務完成以後，則各兵種部隊立刻歸還於各該固定兵團底建制（例如前衛）。所謂固定兵團，就是兵團具有固定編制的機構者。

爲要順利遂行戰鬥任務起見，在編成固定兵團和臨時兵團時，都要適應下述的諸要求：

其一、每個兵團，在其遂行戰鬥任務的範圍內，必須具有一定成分的獨立性；爲得如此，就要把各兵種有組織地編入於兵團以內，也就要把砲兵，裝甲車隊，化學兵及其他各種部隊配附於固定組織以加強之；

其二、每個兵團必須能够便利指揮，也就是要使負責的指揮員對於各部屬的一切工作能够實現經常的指導；

其三、每個兵團必須具有彈韌性，也就是要容易適用於戰鬥情況底任何條件，並且能够迅速採用適當的戰鬥隊



形；

其四、編入於兵團的各種部隊，應有內部的團結，保障其相互了解與相互信賴；就此，也就協助戰鬥工作收到很大的成效。

**軍隊底統率機關：一、首長。**指揮員與政治委員是兵團底首長，他們對於部隊底狀況與戰鬥力應負起完全的責任。指揮員對於軍隊戰鬥的指導應負起唯一的責任；政治委員（政治協理員）在指揮員定下戰鬥決心之時，應保障作出政治情況的估計，並實現必要的政治設施，以保障軍隊戰鬥的活動。指揮員必須熟悉部隊整個政治工作的情况，必須多方保障政治工作與戰鬥活動的一致。政治委員必須經常熟悉兵團戰鬥活動和指揮員底計劃與企圖。指揮員在戰鬥中，必須親自經常研究戰鬥情况，他必須熟悉自己分隊活動的情形，適時推動戰鬥的進程，其推動方法，就是在審定開初的任務認為不確切時，則給與新的任務，或者是補充火器與生動力量。

**二、統率機關。**兵團底統率機關，就是由部隊底司令部，政治機關，各兵種主任與各勤務部門主任等組成之。

部隊司令部——就是首長指揮軍隊的機關，牠本身並不指揮戰鬥，而是組織與保障戰鬥的指揮。牠應該完全熟練指揮軍隊的一切技術工作，牠底基本使命列述如下：

其一，對於當前的戰鬥進行多方的準備，組織與保障；——這種準備和保障預定是：經常研究情况，經常偵察敵情與搜集敵人的情報，組織自己軍隊底警戒，準備一切材料供給首長定下決心；把首長底決心傳達給軍隊，並檢查首長決心執行的程度，經常把情况的變遷告述給指揮員

，並把這種情況清晰地陳述出來。

其二，保障參加戰鬥的各兵種在戰鬥中的協同動作；

其三，組織順暢的戰鬥指揮；

其四，組織順暢的後方工作。

政治機關（政治部和保衛部）——就是在自己軍隊中組織與進行政治工作，以使戰士們知道戰爭與戰鬥底目的；啓發自己階級覺悟，經常準備爲蘇維埃政權，爲無產階級事業，爲我們底祖國而犧牲奮鬥。

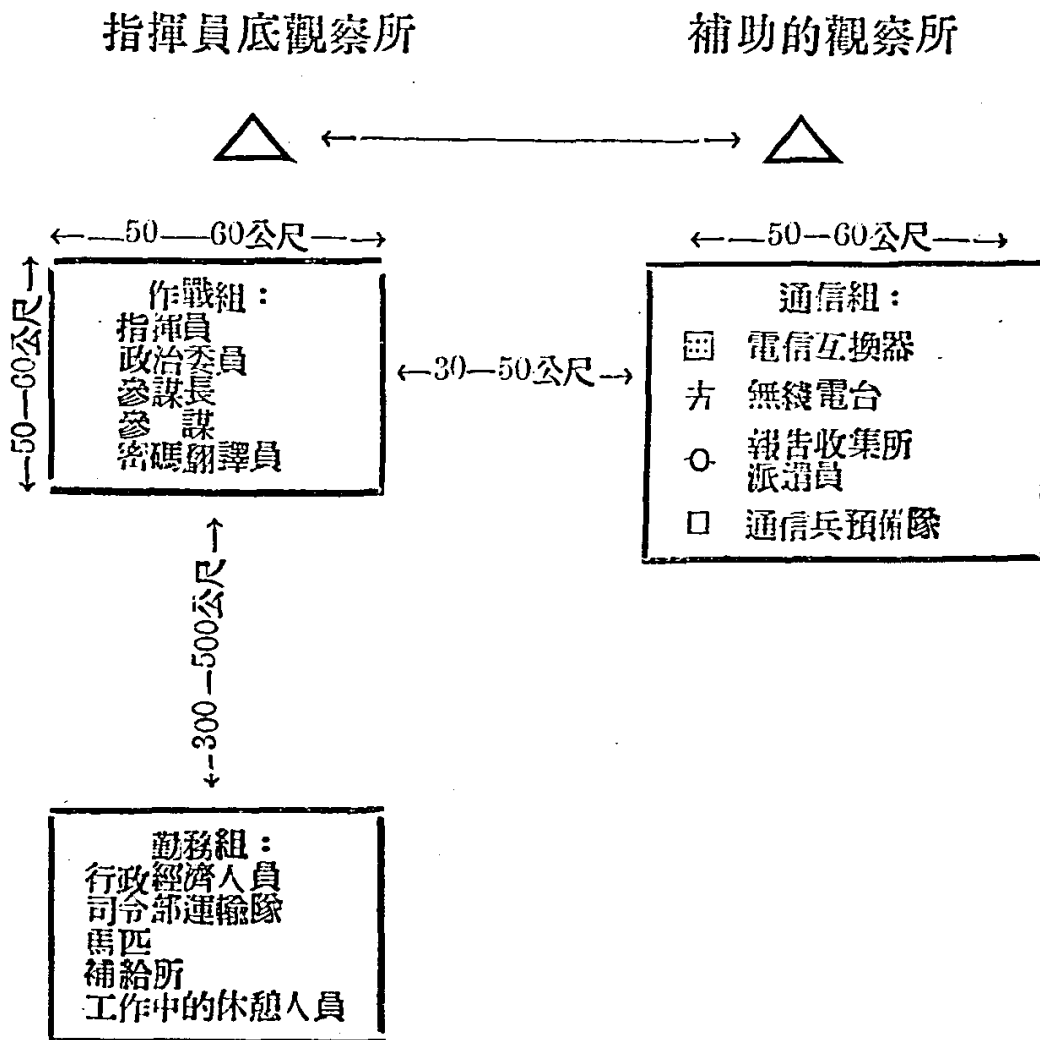
各兵種主任與各勤務部門主任——就是首長在使用各特科兵種部隊與各部門時的助手，也就是各該部隊與各該部門底直接首長。這裡所謂各部隊與各部門，無論是固定編入本兵團者，或是臨時配屬於本兵團者，都包括在內。這些主任底職責，同樣也要直接保障軍隊具有一切軍需品，也要爲適合於指揮員底戰鬥決心而服務。

統率機關底一切活動，必須是密切的協同動作，必須是相互之間的工作協合，必須是彼此交換所有的情報。

**指揮員與統率機關在戰鬥中的位置。**指揮員與他底統率機關在戰鬥中的位置，通常是在指揮所。只有大規模的司令部（自步兵師和步兵師以上的司令部起）才區分爲兩個梯隊：第一梯隊是戰鬥的，戰役的，應該配置在指揮所；而第二梯隊是後方的，應該配置在近後方。

指揮所——就是指揮員及其司令部佔領來指揮部隊戰鬥的地域。指揮所底基本使命，就是要保障對戰場進行直接的觀察（縱然是在主要的突擊方向也罷）與靠近軍隊進行指揮。指揮所組織的成分如下：其一，指揮員底觀察所，其二，作戰組，其三，通信組，其四，勤務組（參看第

四一，第四二畫圖)。這些基本的成分只應分遣配置於 500 公尺×500公尺至1000公尺×1000公尺面積的地面以內(依照司令部規模大小來決定)。就第四二畫圖看來，則指揮所組織成分的分遣配置是在 200 公尺×200公尺——400公尺×400公尺的範圍以內。通信組，特別是大兵團底通信組，是由下述的幾個成分組成之：電報電話的總台，通信兵預備隊，無線電總台，對空信號哨所與報告收集所。



第四一畫圖 營指揮所的配置。

司令部底配備必須選定在隱蔽的地方。指揮員底觀察所最好是在視界開闊的，方便的地方，而且這個地方不應有吸引敵人試射與射擊的地。

指揮所底位置，應該具備下述的條件：

其一，便利暢觀整個的地方，至低限度也能暢觀該部隊最重要的地段與戰鬥的方向；

其二，能够自始至終指揮戰鬥，並保障與部隊建立確實的通信聯絡；

其三，接近觀察所的道路應是隱蔽的，並具有充分的偽裝；

其四，能够運用天然的防唐克的障礙物，或者能够迅速地與簡便地構築防唐克的障礙物。

指揮所在進攻時的配置，照例是盡可能地靠近戰鬥隊形底先頭部隊附近；而在防禦時，則是相反地配置在戰鬥隊形底縱深。無論在任何的戰鬥情況，都必須具有預備的指揮所。

### 第三章 軍隊戰鬥動作的指導——定下決心

研究任務。研究情況：敵人，我軍，地方居民，地形，時間，定下決心。

軍隊戰鬥動作的指導，首先就要善於決定軍隊在什麼時間，在什麼地方，要做什麼事；隨後就要善於正確地組織與實現所決定軍隊要做的動作。前者就叫做定下決心，而後者就叫做實現決心。

定下決心，就是由研究任務，研究情況和決定動作手段等構成之。

**研究任務。**『做什麼事』，通常就是指定的任務，是由部隊指揮員在自己首長處受領的。

然而，也有指揮員在某種情況中，不能不獨立自主地決定行動的目的與任務。凡是由於敵人突然的動作，或其他某種原因而不得不變更所執行的任務的情況，我們條令就把牠列為根本變遷的情況。此時，每一指揮員必須自己機斷行事，定下勇敢的決心。這就是說，對於上級首長給與的命令和任務，可以依據情況的變遷獨立地變更之，並由自己提出新的任務，有時甚至於所提出的任務是與上級首長所給與的任務相反的。就較小範圍的機斷行事說來，這就是獨立的尋求執行命令的新的手段，與在執行命令進程中克服障礙的新的手段。

必須把『獨立性』從機斷行事中區別出來。所謂『獨立性』，就是要準確地遂行命令或規定而無須首長任何的提醒，指示與督促。一切指揮員都必須具有獨立性，並且經常準備在必要的場合顯出機斷行事。

當上級首長給與任務時，受領任務的指揮員，必須正確地瞭解與研究自己底任務。正確瞭解的方法就在於研究下述事項：

- 其一，高級兵團動作總的目的；
- 其二，與總的目的相聯繫的自己底任務；
- 其三，與自己任務相聯繫的友鄰底任務。

照實際情形說來，在剛受領任務之後，應該把高級兵

團動作底目的，自己底任務（對於任務通常要逐條瞭解和知道）與友鄰底任務等立刻標示在地圖上，然後才聯繫到高級分隊總的目的來回答下述的諸問題：「首長需要甚麼？」「幹甚麼與爲什麼？」以及「我們底任務與友鄰底任務有怎樣的聯繫？」這種方式的實行是使任務容易瞭解。

**研究情況。**『在甚麼時間在甚麼地方』動作，這同樣是由上級首長規定的。諸指揮員是不能給自己選定動作底時間與地點，即或選定，也是在特殊的場合與在大的兵團中。軍事學對於『情況』這個名詞底意義的瞭解是有下述的諸成分：

其一，敵人與我軍相互的態勢和兵力：

其二，我軍，敵人與動作地域的居民等所表現的社會政治狀況；

其三，地形與天氣底狀況；

其四，遂行任務所需要的時間，與敵人將怎樣地利用這種時間。

執行者必須確定上述的諸情況成分，將怎樣影響自己任務的遂行，同時必須確定這些情況成分將怎樣防礙或便利任務的遂行，並需要何種的設施才便於任務勝利的遂行。

執行者所以做到這樣，就是由於自己對每個情況成分加以判斷的結果。

對情況成分的判斷，大概是依照下述次序實行之：

一、敵人，敵人應作爲當前動作目標判斷之；同時，定下決心的指揮員必須回答下述諸問題：敵人在那裡？誰

是敵人？敵人兵力及其狀況怎樣？敵人企圖怎樣『敵人在那裡？』差不多通常是在命令中指示出來；『誰是敵人和敵人狀況怎樣？』這有可能在命令中指出，但是也有可能要求自己獨立工作而判斷之。如果不明白誰是敵人時，則偵察與捕捉俘虜就成爲察明的手段。至於敵人底企圖，通常是根據對他底戰術方式的研究與推測而判斷之。如果憑着主觀的成見，認爲敵人的動作只是如自身所想像的樣子，那是不允許的。當回答這一問題時，必須簡單明瞭地了解到敵人在我們遂行任務時可以使用其兵力與兵器進行阻撓。

**二、我軍。**對於我軍，應該從任何可能的觀點去進行判斷；所謂任何可能，就是指揮員盡可能地使本分隊只遭受極小的損害，而最容易最勝利也遂行任務。指揮員應該適當確定使用那個分隊去遂行那部份任務。如使用分隊適當，則可以從其工作中取得最大的成功。

**三、地方居民。**對於地方居民，應該從牠對我們部隊便利或不便利的觀點去進行判斷。

**四、地形。**對於地形，同樣是不能只依照自己，也不能以「一般的」軍事觀點去判斷，而應該是：第一，要在當前具體情況中，從所遂行的任務與善於運用自己兵力和兵器的觀點去判斷；第二，要從敵人將利用同一地形以妨害我們任務之遂行的觀點去判斷。首先要回答的問題就是：那種地形有利於任務的遂行？甚麼將成爲預期敵人抵抗我們的障礙？其次要回答的問題就是：如果認爲敵人底軍事知識不弱於我軍時，則該敵人處於這種地形的條件上將

怎樣動作？

**五、時間。**如果目的在準確協調各部份任務時，則指揮員必須嚴密計算時間。在這種計算中，他必須計算到下述的時間：

其一，以適當的傳達法（當面傳達和電話傳達）傳達任務給部屬所需要的時間；

其二，部屬為遂行任務進行一切準備工作所需要的時間。

當組織戰鬥時，只能指出動作開始的時間，而不能準確指出戰鬥底持續時間與結束時間，因為這要根據自己軍隊動作的進展與敵人抵抗的程度來決定的。準確地計算這點，已成為完全不可能的事；動作底結束，也只能屬於推測，因而也不能指示出來。

情況判斷必須確定的事項：

其一，指出敵我兩軍相倚配置的，或多或少顯明的現象，並據此確定對敵人配置動作底目的與目標。

其二，應該怎樣分配共同的努力並使這種努力能由達成各個部份的任務以實現戰鬥總的目的：

其三，確定每一任務需要怎樣的兵力和兵器，並據此把各部份的任務及其所需要的兵力和兵器，分配於所屬各部隊。

應該牢記的事，就是：關於情況判斷過程的一切陳述與研究，決不應該引伸這一過程的時間遲延不決。相反的；情況判斷應該在極短時間內進行之；而實際在戰鬥中進行情況判斷，也不過是幾分鐘的事情。熟練而迅速的情況



判斷，實由於鍛鍊的結果。

**定下決心。**由於判斷情況各種成分的結果，指揮員對於諸問題必然具有準備好了的答案，這答案在實行之時對於完成任務的優點與便利是那些；缺點是什麼，需要用何種方法來彌補其缺點；敵人將用什麼方法和在何處來妨礙任務的完成我軍在戰鬥前邊需要進行何種設施等。指揮員在這種判斷的過程中所作出的戰術計算與技術計算，就給自己指出如何善於使用現在的兵力與各種兵器。這一切，在歸納一起時，才容許指揮員走到最後的階段——定下決心；這決心就是決定將如何動作以達到所指示的目的與完成戰鬥的任務，這也就是決定動作的手段。

指揮員在決定動作手段時，首先要堅確決定的問題，就是他要做什麼：防禦？進攻或退却？要據此確定所謂『自己決心底基本觀念』。適合於此基本決心的總的任務，應該區分為許多部份的任務，而這些部份的任務，則由適當的諸分隊遂行之。

指揮員在組織戰鬥時，對於自己底一切分隊與技術兵器必須給與任務。當給與任務時，應該計算到：一切戰鬥計劃，只有各個分隊都向着一個總的最終目的的方向完全一致的努力，才能取得完全的勝利。

當定下決心時，指揮員應起主要的作用，也只有他一個人才有定下決心的權利，並且他必須單獨地定下這一決心。統率機關在這個工作中，應幫助指揮員提出必需的備考材料，進行各種計算，並把我軍狀況，敵情，地形等補充情報，告述給指揮員。

指揮員必須迅速地與適時地定下自己的決心。『無論什麼事情都不定下決心，或不適時定下決心……那是最壞的事情。應該責備者，不是那企圖消滅敵軍而失利的人，而是怕負責任，在需要時機而不使用一切兵力和兵器去爭取勝利的人。情報的不充分，不能成爲推脫那不適時定下決心的責任。』（野戰條令第二九條）。

#### 第四章 軍隊戰鬥動作的指導——實現 決心

戰鬥號令：預先號令，命令。監察號令的遂行。

指揮員底決心應該經常適應下述的諸要求。

其一，準確地完成所受領的任務；

其二，必須是簡單的，因爲預定的動作越發簡單則牠的實現就越發容易；

其三，具有顯明的主要努力的方向；

其四，部隊使用兵力和兵器適應於最有利的條件。

決心在完成時應該準確規定：部隊和分隊最近的任務；動作底手段；縱深戰鬥底階段；主要的與次要的方向；按照方向及戰鬥階段區部分隊與部隊任務。

實現決心，就在於進行下述的工作：

其一，發出相關的號令；

其二，監察所發出號令的遂行；

其三，在戰鬥進程中，在戰鬥情況所引起事件的結果中，必須發出補充的號令指導之，與發出通報告知之。

這些工作，在小的分隊中（到連），是由指揮員親身

進行之；若在較大的部隊，牠有司令部時，則由指揮員及其統率機關共同進行之，但是這裡的意義略有更改：雖然指揮員與司令部底工作是平行的，指揮員也進行實現自己決心的工作，可是司令部應進行其大部分工作。

這裡他們相互間的關係，可以從下述幾點確定出來：敘述決心，監察決心的遂行，多半是由司令部進行之，司令部對於這些工作應該顯出寬大的創造性的機斷行事，強大的彈韌性，明朗性和速度。司令部要決定的事就是：號令應該首先給誰，使用那種傳達法，檢查號令是否收到，部隊對於號令是否着手執行，執行者在得到命令以後每一時機做些甚麼事——這一切事，統率機關必須做到，無須任何的督促。指揮員對於所屬分隊諸指揮員，可以親口發出一切戰鬥命令；例如營將以此成為通常的指揮法則，指揮員親身就可以到某個分隊去檢查某一號令是否遂行，但這只是在部份的場合較為迅速。

**戰鬥號令。**指揮員底決心，是以戰鬥號令的樣式傳達給軍隊執行。

**一、預先號令。**為要把當前的動作，預先告知軍隊，使其能夠適時準備這一動作起見，就應該發出預先號令。預先號令，按照牠的性質說來，可以分為兩種。第一種，就是在受領上級首長底命令以後，當時就發出預先號令；這種預先號令，並不指出每個部隊（分隊）當前的任務，而只指出整個兵團（部隊）當前動作底一般的性質。第二種，就是在部隊指揮員對於當前的戰鬥定下決心以後，立刻發出預先號令；這種預先號令通常指出每個部屬當前的

任務，其目的就在於迅速實現當前戰鬥動作底一切準備工作。

這兩種預先號令，無論屬於那一種，都是使軍隊適時的，有計劃地，安靜地開始進行必要的準備：如第一種場合，就是對於當前的戰鬥進行準備（例如吃飯等）；如第二種場合，就是對於所遂行的當前的任務進行準備（例如派出偵察和前出於動作地域等）。

對於小的分隊（連，排）通常不須要發出預先號令；因為小的分隊對於一切號令都是要立刻執行的。

預先號令是不拘樣式的，而其內容則是簡短的。例如步兵第五團司令部通報各營：『本團曾經受領任務準於明二日六時開始進攻。進攻地帶右邊是：葉院洛甫；彼得洛甫，郭五郭家屋；左邊是，馬爾飛路，高春爾，二〇〇高地。望於今一日二一時一〇分受領團長底命令！』——這是第一種預先號令。或者是：『步兵第五團第二連附團屬砲兵第一連與唐克車隊第二連第三排，於明二日六時開始進攻。進攻地帶右邊是：葉院洛甫，彼特洛甫，郭五郭家屋；左邊是：納歧，一九六，二高地，列石，柯羅門斯克。最近的任務是奪取一九六，二高地的地域。望於明二日三時到出發地——納歧。援助第五團第一連的砲兵羣部隊，應於一時三〇分與團屬砲兵第三第五兩連交代。正式命令跟即送出。』——這是第二種預先號令。

從上面所引用的例子中可以看出：在第一種場合，諸營長就有時間研究當前動作地域底地形進行營底政治工作，考慮補給彈藥等事項；在第二種場合，諸營長已經不只

是解決這些問題，而須要派遣偵察員到第五團第一營去，察明各該營應該如何前進較爲有利，在什麼地方誰要與誰交代，並可以考慮自己動作底性質，與援助步兵的砲兵取得協調等。

預先號令可以各種傳達法傳達之：派參謀人員到部隊去口頭告知，令派遣員去打電話和使用暗號等。預先號令也應像其地一切命令一樣，可以同時使用兩種傳達法傳達之。

**二、命令。**命令就是號令基本的形式。若就其性質說來，有合同命令，也有各別命令。合同命令，就是對於整個的兵團和部隊發出的命令；各別命令，通常又叫做指令，就是對於一個分隊一個執行者發出的命令（命令底樣式已列入附錄中）。

命令必須是簡短的，而本身含義必須是完全顯明的敘述不容許有摩稜兩可的詞句。至於通信聯絡，偵察和後方勤務等等指示，應以專門的號令發出之，以免命令冗長。命令，也像預先號令一樣，可以使用口述的和筆記的方法傳達之。合同命令，照例是在有充分時間之際發出的；若在迅速進展的戰鬥條件之下，與在缺乏時間之際，通常是發出各別命令。各別命令，在戰鬥的進程中，成爲基本的樣式；因爲她善於保障順利的軍隊指揮，能够迅速傳達，因而也能够適時遂行。

一切戰鬥命令應該包括下述事項：

其一，指揮員不只是列舉敵人的情報，而且要把敵人底動作作出結論；

其二，關於友鄰及其動作底狀況；

其三，執行者部份的任務。

對於筆記命令，可以使用計劃表格和標示要圖補充之。她們的樣式與基本內容望參看附錄第一至第四。

戰鬥號令，照例是按級發出的。發給直接執行者的命令，必須經過他底首長；只有在特別場合，就是在緊急時機，如果按級發出命令耗費時間，並將引出嚴重結果時，則應該超過其首長而發出之。受領這種號令的指揮員，應該立刻執行，並將這種情形報告自己直接的首長。

戰鬥號令，照例只應該指示任務，而不必指示遂行任務底手段（即『怎樣』遂行任務）。遂行任務的手段，通常是由受領任務的指揮員選定之。

監察號令的遂行。監察所發出號令的遂行，其目的就在於保障指揮員所定下的計劃能夠正確而適時地執行。這項工作的進行，應有兩種方法：其一，就是對工作進行直接的檢查；其二，就是研究那執行首長命令者底報告文件。對於部隊和分隊遂行號令和命令的檢查，最低限度應該進行兩次：其一，適時的檢查，就是在執行期限未到來之前，檢查部隊對於遂行任務準備的程度遂行的經過；其二，遂行期滿時的檢查，這就是檢查命令與遂行的實際情形。

無論是諸指揮員親身到所屬各部隊去，或者是使用電話，都可以實行檢查。對於執行情形的檢查，應成爲一切參謀人員經常的職責。對於不按時間與不準確遂行命令者，必須極力注意他；無論是以上述的任何方法，只要是發

現有這種情形時，即由參謀人員立刻把他報告於自己底首長。

## 第五章 各兵種在戰鬥中的協同動作

每一兵種在戰鬥中，應適當使用其兵力與兵器，進展一定的動作，以遂行其部分的任務。如果在戰鬥中，只會使用這些兵力與兵器，那是不夠的；必須指揮他們達到戰鬥總的目的，獲得最好的戰果。例如只是唐克壓制敵人火力點，攪亂其防禦，而步兵却於此時遠離被壓制的地域，或者遂行任何其他任務，那戰果因此就減小了。這樣，縱然遂行了部份的任務，然而戰鬥總的目的是不能達到的。為達到戰鬥總的目的起見，各兵種各種努力的協同一致，就成為協同動作底本質。

誰都知道，步兵在戰鬥中，應實現主要的作用，遂行最重大與最負責的工作，而其他一切兵種則是協助步兵遂行戰鬥任務的。然而，由經驗說明，任何其他兵種，為要以最好的方法實行協助步兵起見，她首先就要求步兵，然後就要求其他兵種來協助自身以遂行其部份的任務。例如：唐克為協助步兵，最迅速地去佔領敵人防禦配置，衝擊與壓制敵人底火器，但唐克却在此時要求砲兵壓制敵人防唐克的火力。以保障其前出於敵人地域，此時，砲兵就應該協助唐克實現其要求。如果唐克協同步兵突入於敵人防禦地域，而砲兵也恐怕傷害自己軍隊停止射擊，此時為步兵工作而與步兵密切同協者只有唐克，則步兵就應該壓制那障礙唐克前進的火力點（例如敵人底防唐克砲），以協

助唐克。就所引用的例子看來，就可以知道軍隊在戰鬥中相互間的關係是怎樣交織起來的。

只有善於分配任務，協調各兵種間的聯絡與相互通報戰鬥計劃和進程等，才能達到各兵種正確的協同動作。

我們底條令，爲要達到正確的戰鬥的協同動作起見，向每個指揮員提出下述的一般的要求。

1. 必須知道其他兵種戰鬥的性能及其戰鬥工作的方式。當必需使用牠們之時，必須給牠們以充分明確的任務。

2. 當隸屬有其他兵種時，則使用牠們遂行的任務，應該是自已兵種完全不能遂行的任務，或者是不能充分遂行的任務。

3. 對於所屬的軍隊，應該詳細指出自己底動作計劃，並顧及他們，使能保持其相互間經常的通信聯絡。

4. 一切指揮員，必須知道計劃中所規定彼此協同動作底相互關係必須通報彼此部隊的部署，並共同研究當前動作地方的地形。



# 第四篇 戰鬥活動底保障

## 第一章 保障勤務

戰鬥保障。政治保障。物質保障。

軍隊動作底保障，就其性質說來，可以分爲戰鬥的，政治與物質的。這些保障，在實際上，就是進行若干的設施，以使軍隊進入戰鬥與實行戰鬥獲得最良好的條件。

戰鬥保障。戰鬥保障是具有下述的諸目的：

其一、察明敵人軍隊及其活動情形以及其他情況的成分（即地形，地方居民和地方資材）：

其二、預防敵人實行突然的地上襲擊，空中襲擊和化學襲擊，

其三、保障上級首長具有時間和空間（地面）來定下決心與實現決心；

這些目的，是以偵察與警戒來達到的；偵察與警戒的實施寫在後面，就可以看到它們怎樣互相補助與互相加強的情形。

政治保障。政治保障底目的，就是進行組織的，政治的設施；進行宣傳鼓動的黨底工作，以保障無產階級在軍隊中的領導作用與階級路線正確的實行；並在戰鬥每個階

段上協助各部隊極順利地遂行那些當前的實際任務。

**物質保障。**物質保障是具有下述的諸目的；

其一、無論是保障軍隊底戰鬥動作，或是維持其生存力量，都應該以一切必需品，經常地，有計劃地和適時地補給軍隊；

其二、對於受傷員，中毒員和病員等進行醫術救護，醫療和撤退工作；

其三，對於軍隊底一切多餘的物品和累贅其戰鬥活動的資材，實行後送。

凡關於軍隊物質保障的工作，在戰術中都叫做『後方勤務。』

## 第二章 偵察勤務

**偵察底使命和目的。**偵察必須具備的條件。

**偵察底手段：**觀察，研究文件，詢問，戰鬥。

**偵察的種類：**親身的偵察，間諜的偵察，政治的偵察，軍隊的偵察。飛行的偵察。摩托機械化部隊的偵察。騎兵的偵察。步兵的偵察。偵察一般的要圖。偵察的組織。運用偵察的結果。

**偵察底使命和目的。**偵察就是軍隊特別活動的一種，其目的就是根據軍隊戰鬥任務而搜集關於敵情，地形，居民與地方資材的情報。

**敵情偵察——敵情偵察底組織與實施，**就是要證實現有的敵情，判定敵人隊形底部署和區分，明瞭其軍隊底政治狀況。偵察在其最後的審討中，必須判定敵人底兵力，

企圖和動作計劃。

地形偵察——其目的就是判定地形底本質以及影響於敵我兩軍動作的程度。

居民與地方資財的偵察——其目的就是察明階級的分化，政治的情緒，居民對於戰爭的關係，以及相關地域的經濟的與衛生的安適狀況。

軍隊之所以收集這些情報，就是要根據上述諸成分的真實材料，以組織自己的動作，而不致對那些成分作單練主觀的揣測。此外，正確組織的偵察，必需爭取時間，以供首長定下正確而有深智的決心之用，以保障軍隊避免敵人意外的襲擊。

**偵察必須具備的條件。**偵察應該具備下述的諸條件：

1. 偵察必須是不斷的。因此之故，搜集情報應成爲任何的部隊指揮員和司令部，在任何戰鬥活動中共同的職責。每一指揮員必須在自己部隊動作的地帶內組織偵察，無須等候上級首長任何的指示，而且也不應該把偵察組織與否之事取決於首長。他所組織的這種偵察，不應該中斷，而應該在遂行戰鬥任務底每個時期與每個階段繼續進行之。一切新的任務都要立刻組織偵察。在戰鬥中，實行不斷的偵察是具有特殊的意義的

2. 偵察力量是不應該分散的。當組織不斷的偵察時，還要節用偵察底力量；爲得如此，必須決定偵察主要努力的正確方向。一切都要偵察，那是不必要的，因爲在戰鬥情況中也有很多的情報是從其他的來源知道的（上級首長底通知等）。偵察主要的努力，必須使用察明與檢查那遂

行當前任務所不明瞭的與當時重要的事項。這種努力，必須指向敵人部署中適當的環節，以使在偵察得到結果時，就可以把這種部署做出總的結論。

3. 偵察應該適時取得充分確實的情報。由偵察得來的情報，應該盡可能地，迅速，適時地送達之於派遣偵察的首長。一切報告之所以有價值，就是因為能夠運用該報告的結果。不完善的情報可以妨礙定下決心；但是，應該記住的，就是首長不能因為情報的不完善就不定下決心——例如在遭遇戰鬥時。可是不確實的情報，就可以引出錯誤的結論。

4. 偵察必須是積極的。偵察機關的編制，通常是不很大的，因而他底力量也是不足的。然而這並不能放鬆他就不去積極地遂行偵察任務。偵察機關必須具有熟練的動作，融合勇敢慎重和隱蔽特長，經常準備戰鬥，以取得需要的情報；有時必須出之以果敢的動作。

5. 偵察必須節省力量。偵察底組織，需要嚴格審計大量的分配，以免無益的耗費自己軍隊底力量。如果前面有部隊可以指定他執行所提出的偵察任務時，則新的偵察機關就可以不必派出。最後，每個首長都應該經常有自己底偵察預備隊，以便在戰鬥動作進程中需要偵察時，就能夠再派出新的偵察機關。

**偵察底手段。**無論偵察底目的屬於何種（敵情，地形等），其實行的手段：或者是觀察，或者是詢問，或者是對一切可能的文件進行研究；最後，或者是進行戰鬥。偵察底手段應由指揮員自行選擇之，不過要注意的，就是為

要遂行任務，通常不能不同時運用大部份的手段，或甚至於運用上述的一切手段。善於配合這些方式，而且更要善於配合運用這些方式所得的結果——這樣才是偵察正確組織的藝術。

一、觀察。觀察的偵察，就一般說來，或者是由各首長，各司令部參謀人員，各特種兵指揮員等進行之；或者是由小的偵察機關，偵探羣和觀察哨所等進行之。這種偵察手段，不需要大的力量，而需要工作具有組織的持續性與觀察員具有充分的熟練。觀察底實質，可以區分為兩種：一種是地上的，另一種是空中的。地上觀察員，或者是觀察一定的地段——多半是有限度的地段——詳細地研究這個地段的一切事項（敵人在實地上工作的情形，敵人的出現，敵人轉移的狀況等）；或者是觀察地上一定的目標，監視其變遷的情形。航空觀察員，則是相反地，觀察寬大的與深遠的地段，並就自己的觀察中，研究敵人一般的狀況，一般的情形；或者監視遙遠的巨大的目標，例如敵人底縱隊，道路交叉點等。

指揮員親身的偵察，是屬於這種的偵察手段。指揮員由於親身偵察，就能夠檢查所得到的敵情；並藉此可以把進行戰鬥的一切條件，給自己一種非常完滿的瞭解。

即使是裝備專門器具的諸特種兵分隊進行偵察，也應該屬於觀察範圍以內。牠們在工作中的特點，就是靠用器具加強眼力，進行直接的觀察。如使用測音的與測光的器具，就能夠充分地準確地偵察敵人砲兵連底配置。如使用通信工具進行偵察（無線電探察機，物體方位測量器，電

信竊聽機），就能够確定敵人電台工作的地點，竊取其號令，相互交談，而且可以根據這些通信工具，來判斷敵人底部署及其活動情形，察明情況。

任何兵種，在任何戰鬥活動中，都適於以觀察進行偵察，窺探一切目標。這種偵察手段，在戰場上具有特別重要的意義。當戰鬥時，經常而有系統地組織觀察的偵察，應成爲指揮員底職責。

**二、研究文件。**研究那奪自敵人手中的文件（命令、號令、個人筆記、報紙、各種的地圖與照片），通常能够得到那察明和解答許多偵察問題的豐富的材料。譬如：這些材料往往可以暴露敵人的計劃與配置（敵人底要圖與地圖以及從死者身上搜到的命令），根據信件也可以確定敵人軍隊底情緒，後方情況等。因此，在得到敵人的文件時，必須立刻研究，并利用其中有價值的材料。

**三、詢問。**詢問可以補助觀察，也可以補助研究文件。敵軍被俘擄者和逃兵，地方居民，地方政府機關底公務人員，以及在我軍內部人員等都是詢問底對象。往往在詢問中可以得到很寶貴的情報，但是，在大多數的場合，這些都不是特別可信的；因此，對於由詢問得來的情報，經常照例是要檢查的：或者是與現有的情報互相對比，或者是據此對偵察機關給與補充偵察的任務。我們底條令，對於被俘擄者與逃兵的詢問，要求遵守下述的諸法則：

其一，在捕捉時要搜出一切文件：

其二，要派衛士護送俘擄到兵團司令部去，而且要把敵人士兵與官長隔開；

其三，禁止俘擄之間相互談話；

其四，當俘擄到司令部時，應立刻進行個別的詢問，其所詢問的內容，只應限於與本部隊具有意義的事項；

其五，當詢問完結時，應立刻把俘擄與一切文件送交上級司令部。

四、戰鬪。雖然，上述的三種偵察手段，不一定能夠取得所需要的情報，因此，經常要用戰鬥來進行偵察。關於敵人底編成，兵力和部署的情報，通常是以戰鬥取得的。為得如此，則應根據兵團之大小，或者派遣各個小的分隊，或者派遣各兵種組成的支隊，以與敵人整個部署進入接觸，或只與其部署中某一部隊進入接觸。然而，應該經常記住的，就是這些偵察機關底工作，並不是只注重於單純的進行戰鬥的偵察而是要用一切其他的偵察手段作為補助的。偵察，通常是以觀察開始，其次則轉入戰鬥，隨後則詢問所捕捉的俘擄與研究由俘擄身上取得的文件或在戰鬥中得到的文件以完成之。戰鬥的偵察是擔負着直接搜索敵情的飛行隊進行之；然而，有時因為種種原故而把這一任務轉交給地上的軍隊任務，這種任務通常以——騎兵，摩托機械化部隊與步兵去進行。戰鬥的偵察通常是打算捕捉俘擄的。

偵察底種類。根據那些偵察底工具與機關說來，偵察是區分為親身偵察，間諜偵察，政治偵察和軍隊偵察。

1 親身的偵察是由諸指揮員或由他們指定的特派人員進行之。

2 間諜的偵察是由專門人員進行之。

3 政治的偵察，是由軍隊底偵察機關進行之，或由政治機關專門指定自己底人員進行之。政治偵察，是要調查研究敵人軍隊底政治狀況，估計人民底情緒及其對於紅軍的關係。

4 軍隊的偵察是由各兵種進行之，同時各兵種偵察底組織：或者是爲便利整個一般的軍隊兵團而組織者，因而就叫做一般軍隊的偵察；或者是只爲便利於某一兵種底技術工作而組織者，因而也就叫做特科偵察，同時應該記住的，就是不可以太嚴格地劃分偵察工作底界限：一般軍隊偵察通常能給特科偵察以許多材料，或者特科偵察能給一般軍隊以許多材料，因此，我們底條令要求各兵種與各勤務，均應將其偵察得來的情報送往一般的軍隊兵團司令部，而各兵種本身之間也應該相互交換所得的材料。

**一、親身的偵察。**指揮員親身的偵察，能够檢查自己所得到的敵情與地形材料，并可以在實地上親身研究那發起戰鬥的諸條件，這種偵察，通常是使用兩種手段進行之：或者是環繞視察自己動作的地帶或地域，就中研究敵人底配備，地形及其他各種成分；或者是前出於一定的地點進行視察，就此研究指揮員所關心的各種事項。

照例說來，在戰鬥之前，親身的偵察應成爲各兵種從師以下各級指揮員底職責。

**二、間諜的偵察。**間諜的偵察，在戰術上，成爲一種補助的偵察，這種偵察，通常是由集團軍進行之，並且成爲偵察敵人深遠後方的手段，由此所得來的情報，是經過高級首長傳達於軍隊，這裡的材料，與軍隊遂行的任務很



少有直接的關係；但是，這些材料在瞭解敵人動作底目的時，則有很大的幫助。

**三、政治的偵察。**政治的偵察，在實際上，就是一般軍隊偵察不可分離的一部份，一般政治性質的偵察任務，也就是一般軍隊任務中的組成部份，因此之故，這種偵察就要派出那政治水準發展的與富於迅速判斷力的指揮員，到偵察底編成裡去，而有時也把政治工作人員派入於軍隊偵察裡去。

政治任務的偵察，其組織與進行都是完全根據偵察一般的要求而確定之。

政治偵察，不僅是在部隊底正面前與翼側上進行，而且是在敵人底近後方進行之，偵察員在詢問居民時，對於被詢問者，應以盡可能的較為謹慎與關切的態度，從客觀上去考慮他的答案，在詢問地方居民時，必須盡力爭取那社會階級接近於紅軍的一部份的居民，凡從偵察得來敵人或居民政治狀況的情報，都應彙集送交於政治機關。

**四、軍隊的偵察。**一般軍隊的偵察，應根據其目標的遠近而區分為遠距離的，近距離的，以及與敵人直接接觸的。

遠距離的偵察——這就是在步兵一日行程以上的距離進行偵察，特別是由飛行隊，摩托機械化部隊，強大的騎兵部隊，無線電探察機等進行之；而其組織則由軍隊高級首長，——軍長和師長等進行之，這種偵察主要的目的，就是搜索敵人，確定其總的部署與運動方向。

近距離的偵察——這就是在一日行程以內的距離進行

偵察，特別是由飛行隊，軍隊騎兵，步兵，摩托機械化部隊，一般軍隊的支隊和通信工具等進行之；而其組織工作則由師長，團長等進行之，如在一日行程的四分之一以內時，并由營長組織之，這種偵察主要的目的，就是確定敵人底部署，察明其在某兵團動作地帶的部隊底番號及其一般的狀況。

與敵人直接接觸的偵察（戰場的偵察）——應由每一指揮員，使用其具有的一切工具，採取一切手段進行之。這種偵察主要的目的，就是盡可能地察明敵人戰鬥隊形詳細的分布，必須發覺到小的部隊（步兵連，砲兵連等），以至最後確定敵人底兵力，兵器和狀況，特別有意義的，就是對戰場的觀察；這種觀察，使指揮員，特別是小分隊底指揮員，能夠最迅速地明瞭敵人戰鬥的活動與其他的情況。

軍隊偵察，應根據其使用的兵種之不同而區分為飛行隊的（航空的），摩托機械部隊的，騎兵的和步兵的等偵察。

**飛行隊的偵察。**飛機隊戰術的偵察，是組織在一〇〇公里以下的距離進行之，其任務就是：對於敵人兵力運動的狀況，運動的方向及其分布的情形，對於某個地域有無敵情，對於敵人各種防禦工作及其狀況等情報，負責搜集，並迅速送達之。除此以外飛行隊是直接在戰場上詳細察明我軍在戰鬥進程中兵力的部署和移動，砲兵底配置，以及先頭部隊底態勢和狀況等。飛行隊進行工作，是依靠觀察與攝影，通常以單個的飛機或以小的飛機群進行之。

**摩托機械化部隊的偵察。**摩托機械化部隊的偵察，是組織在五〇至六〇公里以下的距離進行之；其任務就是：首先確定被發現的敵人縱隊運動的方向，確定其兵力的大小，有時並確定其編成與一般的部署如何，然後與敵人保持經常的接觸，不得脫離，而將其發生的一切變化迅速報告於首長。這種偵察，無論是用戰鬥，或是用觀察，都可以進行的。戰鬥的偵察，是要以步兵去加強摩托機械化部隊進行之；而觀察的偵察，只須使用一個摩托機械化部隊就夠了，如小的摩托機械化的機關，偵察組和偵察群都能進行。如以單獨的車輛進行偵察是不適當的。

**騎兵的偵察。**騎兵兵團進行偵察，是根據其進行手段的不同而分爲：威力的，隱蔽的與觀察的等偵察。偵察機關就是：先遣支隊，徒步偵察隊，騎兵偵察羣，徒步偵察羣，摩托化的偵探群和觀察所。偵察不只是限於專門派遣的機關進行之，而且是要每個部隊自己進行之，不論上級首長派遣偵察與否都應如此。一般的手段就是：詢問，研究文件，使用通信器材等。

威力的偵察——是用戰鬥進行之，並以她取得關於敵人底部署，編成和動作的情報。爲要用戰鬥進行偵察起見，必須派遣先遣支隊；這種支隊可以使用騎兵部隊，摩托機械化部隊和該兩種混成的部隊（騎兵與機械化部隊）。先遣支隊底兵力是由騎兵連起到騎兵團。

先遣支隊出動之距離，是各種不同的，是要適合於戰術的法則來決定，就是：現在須要何種的情報。須要到那個地點或地域才能取到這種情報。騎兵先遣支隊出動最遠

的距離，就是二〇至二五公里。先遣支隊動作的手段，是依據情況來決定的。有時牠底目的是要突入於敵人較爲縱深的地方，以確定敵人主要的部署；這就要從一個交叉路口或地區擊退敵人先頭部隊，然後再轉到另一個地方連續的運動。在另外一種場合，就是要派出先遣支隊盡可能地作深遠前進，以與敵人接觸進行戰鬥，繼則撤退，並在撤退過程中，繼續偵察敵人，以確定其主要的部署與運動方向——這也是適當的。

先遣支隊的派出，不但是用來進行戰鬥的偵察，而且是可以派到前方與側方以保障主力。

當敵我兩方戰鬥隊形密切接觸，沒有派遣騎兵先遣支隊的可能時，則由騎兵派出徒步的，連以下的兵力，作爲徒步偵察隊以進行偵察。徒步偵察隊，通常是由戰鬥隊形中砲兵與重機槍的火力援助之。

隱蔽的偵察——必須從敵人先頭部隊之間秘密透入他底內面，或者放過敵人先頭部隊，以便秘密觀察其運動或配置，而將所發見之事用現代的通信工具報告於派自己出來偵察的首長。

爲要隱蔽觀察敵情起見，必須派遣各個騎兵偵探羣，各個摩托機械化偵探羣和由幾個偵察員組成的徒步偵察羣。

騎兵偵探羣是一〇至二五個精幹戰士組成之，並以輕機關槍一至二挺和通信工具裝備之。在某些場合，並給該偵探羣配屬以轟炸工具。機械化的偵探羣是由裝甲汽車三輛至一排組成而派遣之。徒步偵察隊是兩個人至一個騎兵

連組成起來而派遣之。騎兵的與機械化的偵探羣是派遣之於二〇至三〇公里以內，而徒步偵察隊的偵察則不超過一五公里。

騎兵偵探羣通常只是派遣於那沒有先遣支隊偵察的方向去。

先遣支隊與徒步偵察隊，為本身進行偵察，應派遣偵探群，其編成大概是與各個騎兵偵探群與摩托機械化的偵探羣一樣，不過是沒有通信工具去加強牠們。

當騎兵兵團展開為戰鬥隊形時應派出小的騎兵偵探羣。

觀察的偵察——是按照一定的組織系統組織之。要實現觀察的偵察，則騎兵連應以其騎兵偵察員派出觀察所；而團司令部和師司令部，則由司令部所屬的觀察員派出之。軍隊騎兵的偵察，通常是由各個騎兵偵探羣在一定的方向（路線）進行之，這種騎兵偵探群是由一班到一排編成的。偵察底縱深；步兵團是一五公里（半日行程）；步兵師是從警戒部隊起算的三〇公里（一日行程）。如果與敵人密切接觸時，則軍隊騎兵應在敵人底翼側進行偵察。

**步兵的偵察。**步兵的偵察，通常是在半日行程以內的距離進行之，其兵力是由班到營。小偵察組織（偵察羣和步哨所）動作底主要手段，就是觀察；如果是較為強大的偵察組織其動作底主要手段，則是以戰鬥進行偵察。條令規定步兵偵察主要的方式就是搜羅，搜羅底目的就是捕捉俘虜。

根據上面分配偵察底目的與工具的結果，則可以確定

敵情，如下面敵情偵察一般的要圖所示（第四三畫圖）。

爲要以戰鬥進行偵察起見，兵團必須派出偵察支隊。在一切的場合，偵察支隊活動主要的任務，就是要確定敵人底編成，兵力及其部署。偵察支隊的派出，通常是在發現了敵人與敵人接觸之後，其任務就是要察明那接近的或配置於實地上的敵人底部署。

偵察一般的要圖。誰也都知道，就是使用各個兵種與各種工具進行偵察，而其範圍還是極受限制的。例如拿飛行隊說來，他通常能夠進行遠距離的偵察當然也能够用來作近距離的與在戰場上的偵察；然而，根據飛行隊具有的性能說來，他在這些近距離的地域中，還是落後的。譬如飛行隊就不能確定敵人部隊底番號也不能詳細分別敵人底隊形，他只能夠察明敵人一般的部署而已。

第一階段——飛行隊是在兵團配置或運動地域前面的二日至三日行程的距離內搜索敵人，察明敵人兵力一般的部署。例如：在M.A.B. 等地域發現了敵人三個師，並配屬有五個唐克羣。

第二階段——飛行隊應監視敵人底這個部署，並確定這個部署如何變化。

同時，爲要取得所發現敵人底編成，數目等材料起見，或者派出摩托機械化部隊的偵察，或者派出騎兵的偵察，或者派出兵團底偵察支隊，甚或以這一切工具同時使用之。這些偵察工具配合着飛行隊進行偵察，並且已從戰鬥中捕捉了俘虜，就中開始察明了所發現敵人底部署編成。例如拿第四三畫圖說來；我們騎兵先遣支隊右翼側已與敵

人步兵第一五團進入接觸；我們偵察支隊在中央已與敵人步兵第四團底部隊進入遭遇；而我們摩托機械化部隊的偵察則在左翼側已與敵人步兵第二〇第二一兩團進行戰鬥。飛行隊在此時也可以確定：在敵人中央之後者是唐克，而在右翼側者是強大的騎兵部隊。如果把這一切材料對照看來，就說明了：敵人底部署是由第二，第五，第七等師編成的，而在整個部署的編成中還有某些騎兵和唐克，並且敵人底第五，第七師是對我們兵團底地帶出動。

第三階段——這一切機關與飛行隊進一步的配合工作，已經不只能夠察明敵人底部署，而且還能夠察明其一般的企圖。例如拿第四三畫圖說來，是很顯明地看到敵人主力集結於這一地帶右翼側的企圖。

一切偵察的工具，應隨着接近敵人的程度，而開始密切的協同動作，運用一切的手段以使最後察明一切必需的敵情。

偵察底組織。偵察底組織必須遵守下述的法則

其一，偵察底任務必須適合於戰鬥任務；

其二，十分確切地規定出偵察底目的和任務；

派出的偵察機關，應該在偵察出發之前，標定兵團在一般的情況中與當前動作中的方位。在偵察的指令中，必須指示：

其一，關於敵人的情報；

其二，自己部隊與友鄰部隊底任務；

其三，關於曾經派出的其他偵察機關與友鄰偵察機關的情報；

其四，偵察的任務；

其五，偵察底方向或地帶與終結的地點；

其六，遂行任務的期限，誰人將在何時與何地接替任務，或者向那裡退回；

其七，報告送出的次序；

其八，通信聯絡記號和指示。

如在筆記指令中，則通常不寫出其二，其三，其四，這三項，而只是作口頭的通知，以使在偵察員被俘虜時，這些情報不致落入敵手。

偵察的勝利，全靠發出偵察任務的明確，派遣偵察的首長不應該讓偵察人員去揣測自己需要什麼，而應該使之完全確實的知道：他到底偵察什麼并必須取得何種的情報。偵察任務的敘述，必須簡單明瞭具體扼要。例如指示：『應確定甲乙丙地域是否被敵人佔領』——這樣是正確的；而如果指示：『應察明甲乙丙地域的情形』——這就不正確了。

整個偵察經常應該根據一定的計劃進行之。組織偵察的指揮員，應該預先確切地估量與計劃軍隊底偵察力量；指示每個兵種，牠在軍隊總的利益中，應該取的甚麼情報。

運用偵察底結果。一切偵察得來的材料，無論牠是怎樣的瑣絮與沒有價值，都應該送交上級首長底司令部。雖然這裡是最無意義的情報，如果與其他的材料對照起來，則通常能夠作出許多有價值的重要的結論。各司令部都應該負責搜集情報。他們應該根據計劃底分類，區分所得來



的一切材料；隨即研究這些材料。確定其可信的程度，價值，重要性，時間性；並與以前所得到的材料對照研究，然後作出一般的結論，以供給兵團當前動作的需要。

當偵察的材料整理有結果時，必須立刻告知兵團底指揮員與政治機關，同時也要迅速轉達於上級的偵察機關與友鄰部隊。

### 第三章 偵察支隊及其動作

偵察支隊底使命和工作性質是各種不同的。偵察支隊的派出，是在瞭解先頭工作的偵察機關所得來的第一批敵情之後，是在最主要方向以戰鬥手段偵察敵情。

偵察支隊主要是由兵團（師）司令部派遣的，其目的如下：

其一，要取得較為詳細的情報；

其二，要消除敵人底警戒地帶；並察明其防禦地帶底配系；

其三，在敵人對我防禦地帶接近時，要阻止敵人底前進，和偵察其接近的縱隊，並以自己退走的假方向引誘敵人走入迷途；

其四，要保障我軍在行軍中不致遭受敵人摩托化部隊的襲擊，

但是，也有特殊的場合：例如只有飛行隊給與第一批情報，而前面並無任何騎兵部隊活動時，則偵察支隊也要負起搜索敵人的任務。為要遂行這一任務，偵察支隊必須偵察整個地帶，並根據情況如何而派出偵察連或偵察排，

以進行偵察。

偵察支隊底兵力與組成，應根據任務來決定，但是偵察支隊特別需要砲兵，裝甲車隊和通信工具；只有這些兵力兵器才能够保障偵察支隊具有獨立能力和突擊力量，並能够迅速傳達得來的情報。偵察支隊照例是有飛機服務的。

偵察支隊底指揮員，在遂行自己底任務時，應隸屬於派遣他去偵察的兵團首長，並由該首長指定遂行任務的期限。

偵察支隊，在自己工作任何的情況中，必須在戰術上運用高度的獨立活動的性能；而且主要是發揮其進攻的動作。動作主要的手段，就是集中兵力，採用迂迴或合擊的方式，實行出敵不意攻敵不備的突擊，以便於在動作中捕捉那運動敵人底生動力量，或奪取那足以察明敵人底防禦配系的要點。

偵察支隊派出的距離，是在離開派遣他的軍隊的半日行程以上。

如果偵察支隊派出的距離小於半日行程時，那是沒有目的與沒有利益的。因為偵察得來情報，無法趕上定下決心的時機。特別重要的，就是由運動中的縱隊派遣偵察支隊時，必須有足夠遠的距離。若在相反的場合，例如縱隊派出偵察支隊過於靠近時，則縱隊指揮員——譬如師長——一定下決心將不能適時運用偵察得來的有利的材料。

如果在有敵人摩托化部隊出現的危險時，則偵察支隊應該出動到一至二日行程的距離，並據此確定自己專門的

組成：步兵和機關槍與機械牽引的營屬砲兵，裝甲車隊，機械牽引的砲兵，輕型唐克，以及汽車裝載的化學兵部隊與工兵部隊。

偵察支隊只有在自己力量能够勝任的範圍內進行戰鬥。

條令是按照戰鬥底種類來確定偵察支隊底任務如下：

1 當遭遇戰鬥時，最近的任務就是要察明敵人前衛的兵力。

2 當對防禦的敵人進攻時，動作主要的目的，就是在敵人警戒地帶奪取適當的地點，以便從這種地點能够觀察警戒底整個縱深與防禦地帶底前沿。

偵察支隊只有在遭遇敵人底警戒給以消滅，乘勢接近敵人防禦地帶底前沿以奪取那觀察所需要的地點之時，才能遂行這種任務。

3 當防禦戰鬥時，偵察支隊應派遣到重要的方向，在防禦地帶前半日至一日行程之處遂行下述的任務：其一，在轉為進攻的防禦時，要誘敵人往防禦地帶預定的方向；其二，在防禦還未準備就緒時，要在準備防禦地帶前若干地區進行戰鬥，以阻止敵人。

防禦者底偵察支隊，無論在任何場合的動作，其主要的目的，都是察明敵人主力運動的方向，敵人底部署與部隊底番號，並以自己底動作引誘敵人到便於防禦者的方向去。

#### 第四章 警戒

目的和任務。警戒底種類。警戒的機構。警

戒部隊底兵力，編成與距離。

**目的和任務。**警戒，也像偵察一樣，是軍隊底特種活動。這一特種的活動，必須達到一個主要的目的——無論我軍處於任何的狀況，都不致遭受敵人任何不意的襲擊。警戒底組織，包括觀察敵人的機構和抗擊敵人的機構。

按照一般的目的說來每個兵團警戒的任務就是：

其一，在任何戰鬥活動中，都不准敵人偵察自己軍隊底部署；

其二，把敵人襲擊威脅的危險預告自己的軍隊；

其三，在某些場合，對敵人應該施行先着的突擊，以保障自己主力取得時間和地面，用來定下決心和組成適當的戰鬥隊形或行軍隊形；

其四，無論在任何場合，都應該預先報告那派出警戒的上級首長，並保障他取得餘裕時間用來定下和實現所需要的決心。

**警戒底種類。**軍隊能夠戰鬥，休息和移動。警戒應按着軍隊底狀況和動作而分為戰鬥警戒，行軍警戒和駐軍警戒。

現代的警戒，不知是限於對付地上的敵人；因為經常有空襲的可能，而且也要對付這個最靈動的敵人派出警戒。因此，無論是警戒部隊或被警戒的部隊，照例都要經常進行對空的警戒；對空警戒的觀察機構，就是專門派出的對空觀察哨，而其抗擊的機構，就是專門派出的兵器（機關槍，砲兵與步槍）。

警戒本身是以各種方式施行自己底勤務。警戒有時是

以移動來掩護自己部隊底運動，也有時是相反的停止起來，甚至於在部隊完成運動時牠還是停止的。於是警戒通常區分為移動的警戒和停止的警戒。

就實際說來，警戒還有區分為翼側警戒，正面警戒和後方警戒。這裡是依據警戒部隊對於被警戒部隊所處的關係位置來說的。

一 應該牢實記住的，就是警戒部隊本身經常要有自己底警戒；而被警戒部隊，也不能只限於整個兵團所設置的警戒。除開這個警戒外，每個兵種都應該設置或派出各方面的直接警戒。

照例說來，警戒底組織經常是周圍的，即是軍隊無論處於任何的狀況，都要向各方面派出警戒，都要經常設置警戒。

戰鬥警戒——只是在戰鬥中運用之，就是在受領戰鬥任務後立刻派出的警戒，在進攻時，通常是移動的；而在防禦時，則是相反地配置——停止的警戒。戰鬥的警戒，應由一切獨立進行戰鬥的部隊（步兵、騎兵、摩托機械化部隊）及其分隊派出和設置之。

行軍警戒——只是在行軍中運用之；或者是適時派出的，或者是從部隊運動開始時同時派出的。這種警戒在基本上是移動的；但牠底某些部分，主要是從翼側警戒部隊運動的部份，也有停止的。停止的警戒，通常是佔領某個地域，並在此停止起來以掩護一切部隊從牠旁邊通過；在一切部隊通過完畢之後，則這個警戒或者是歸合於部隊底後尾，或者躍進到另外一個同樣的地域。

駐軍警戒——這是在被警戒部隊配置休息時運用的，牠在部隊到達休息地時派出之。就其性質說來，駐軍警戒經常是停止的。

以上所述各種警戒，不但應該在地上實施，而且也應該對空實施。關於對空中的警戒，對化學的警戒和對裝甲車的警戒等，都各專載於相關的條令中。這些條令底名號就叫『對空防禦』，『對化學的防護』和『對唐克的防禦』。

**警戒的機構。**警戒勤務，照例首先是由探知某種敵情的偵察機構遂行之。偵察機構在偵察敵情，搜索敵人，與敵人發生戰鬥的接觸之際，就中便施行了警戒勤務。因為這種機構大半都是出動在足夠遙遠的距離，具有相當充分的通信工具，所以能夠把那加施於我軍的危險適時預告於我軍。

除開偵察機構外，還可以指定部隊或分隊擔任警戒；這些部隊和分隊，或者是由一個兵種編成的，或者是編成爲支隊。這些部隊，通常是冠以某部隊底「警戒分隊」的名號，或者具有專門的名號：偵探群，尖兵，側方支隊，前衛，小哨。無論在任何場合，警戒機構開始戰鬥，就是向被警戒部隊說明發現了敵人。

警戒勤務主要是步兵與騎兵實施之；爲要順利進行其工作起見，則以其他兵種加強之。

一切警戒機構是由觀察與報告的機構和抗擊的機構（火器和分隊之類）組成的，觀察機構必須察明危險，而且毫不停滯地將此告知抗擊敵人的機構。抗擊機構，是以戰

用來消除被警戒軍隊的危險。由此看來，警戒部隊動作通常的手段，就是觀察與戰鬥相配合。

**警戒部隊底兵力，編成和距離。**警戒部隊底兵力，編成和距離經常是依據被警戒部隊離敵人的遠近及其兵力與編成的大小，地形的條件，地方居民對我軍的關係和警戒任務底性質如何來決定的。

條令的要求，就是在派出部隊擔任警戒時，必須嚴格地節省兵力；並決定這種勤務一般的配置是使用部隊編成由九分之一至三分之一的兵力。

派出兵力擔任警戒，一般的原則應根據下述的各種狀況決定之：

1, 大兵團結構的展開，需要較多的時間；為要保障這種展開，就要使用大的兵力，才能阻止敵人爭取展開所需要的時間。小部隊展開迅速，而且他們都是經常準備展開的，因而也不需要使用大的兵力實施警戒。

2, 兵團越大，則底警戒部隊隔開他的距離就越遠；譬如團底警戒部隊應該在隔開砲兵有效火力（四至六公里）以外施行警戒，而連底警戒部隊則只是在隔開機關槍火力（一至二公里）以外施行警戒。

3, 在階級戰爭的條件下，不僅有來自敵軍方面襲擊的危險，而且有來自地方居民階級仇視份子方面襲擊的危險。因此之故，如果從反革命份子與匪徒方面來的襲擊危險越大，則警戒，甚至於在後方的警戒，也越要加強。

4, 在現代條件之下，敵人具有最靈動的部隊（空軍，摩托機械化部隊）；因此，無論那一個兵團，如果沒有對

空的，對化學的，對裝甲車隊的等警戒機構，那是不行的。這些警戒機構，就其編成（步哨所，偵探羣——移動的和停止的）說來，無論軍隊在任何狀況，它們都應該成爲警戒機構與被警戒部隊底組成部分。

## 第五章 物質的保障

物質保障底本質。補給底來源。後方機關底配置。

供給：砲兵的供給，軍用經濟的供給，軍用化學的供給，工兵的供給，燃料的供給。衛生勤務。

物質保障底本質。戰鬥活動物質的保障，不但是要給軍隊正規地與適時地前送其在戰鬥中和生活中的一切必需品，而且還要爲他們適時地解脫其在戰鬥工作中的一切非必需品（累贅戰鬥工作的）這種物質保障是由下述的各種事項組成的：

其一，補給軍隊戰鬥所需的兵器（各種彈藥，技術器材，化學器材等）；

其二，補給軍隊人馬的糧秣；

其三，補給軍隊的人員與馬匹和各種戰鬥輸送工具；

其四，適時施行衛生勤務和醫療勤務（預防疾病與醫療諸事項）；

其五，建立和維持後方適當的秩序。

補給底來源。這個問題，就廣義來說，就是整個國家底生產機構；而軍隊補給直接的來源，就是專門組織的各



種軍事儲蓄的倉庫，這每一個補給機關都保存有一定數量的儲蓄；這些儲蓄，是由其他的倉庫經常運來補充，并轉給之於先頭倉庫，或者直接給之於軍隊。

儲蓄的倉庫，有移動的，也有固定的（兵站的）；凡是用來輸送，而經常跟隨軍隊後面者，都叫做移動的倉庫。

一切物質保障的補給機關和勤務機關，一般都稱以後方機關的名號，這些後方機關，按其隸屬於一定的軍隊機關說來，就叫做團屬的，師屬的和軍屬的等後方機關！按其使用說來，則區分為砲兵的，工兵的，軍用經濟的，衛生的等後方機關；而按其編制的樣式說來，則就是輸送，輜重，廠場等。

**後方機關底配置。**兵團底地域，除開劃分給自己編成的部隊底地域外，通常劃為後方地域。在這個地域的範圍內，就配置一切後方機關與選定前送道路和後送道路。

**供給。**軍隊底供給，是按照物品底種類，區分為砲兵的，工兵的，軍用經濟的，軍用化學的，燃料的。

**一、砲兵的供給。**在軍隊輸送環節中，砲兵的供給是由一切彈藥兵器的前送，兵器的修理和無用兵器的後送等組成的。一切彈藥的補給——步兵部隊的步槍彈藥也在內——都是經過砲兵廠場發出的。

彈藥就是部隊戰鬥力物質的來源。由於現代火器的速射，由於隊形的縱深和疏開，就需要消耗大量的彈藥。對於節省彈藥消耗量的關心與適時補給彈藥，應成每個指揮員的職責。每個指揮員，應該在最重要的方向組織充分緊

張的射擊；而在次要的方向，則多方限制彈藥的消耗。

爲求得不斷地適時地補給彈藥的消耗起見，必須把移動的儲蓄品作適當縱深的配置，必須把這一後方機關運交那一後方機關的輸送工具建立縱深的循環。一切補給機關底輸送工具，從戰鬥開始時，就需要不斷的進行運送。彈藥補給的實施，在團底前送環節中，照例是由先頭補給機關向後方機關接運；而在師及師以上前送的環節中，則由後方向靠近軍隊的機關前送。第四四畫圖是說明，砲兵與步兵部隊彈藥供給的秩序。

每門砲隨有彈藥箱車。這彈藥補給排應發給彈藥於射擊陣地，并從砲兵廠場底先頭排受領彈藥。砲兵廠場底先頭排應該按照彈藥發出的程度即到後方排的交付所受領彈藥。後方排則轉給之於先頭排。

砲兵供給的路綫是與一般化學器材的供給不同的；軍隊化學的砲彈。化學的手榴彈與槍榴彈是屬於化學供給的路綫。

二、軍用經濟的供給。軍用經濟供給，就是糧食，給料，被服和裝具的供給。無論在任何場合，照例都是由後方發給到前方的（第四六畫圖）；然而也可以根據情況與地形條件的不同，由前方補給機關。使用自己輸送工具；回到近後方的補給機關受領。

人員要吃熱的食物，應該成爲特別關心的事項。這種糧食的接濟，按正規說來，在步兵中應由營長組織之；而在其他的各兵種中，則由諸連長組織之。如果不能按營組織糧食接濟與在營的後方配置行軍廚房時，則各營底經濟

班，應就團的範圍內聯合一起，而配置之於團屬輜重往各營去的糧秣轉給所的附近。在這種場合，熱的食物的前送應由團組織之，並仍照諸營長底要求按時前送於所指定的地點。諸經濟兩輪車，通常是隨行軍廚房行動的；這些兩輪車，即可用來把人馬每日應領的麵包和馬糧運給營的各分隊。

由深遠的後方前送軍隊的供給，是很累贅的事，因此供給必須使用那供給機關取自地方資材較為簡便。這種地方資材只是在特別的場合，才由軍隊本身根據十分準確的指示（領取的地域。付款的手續，價值等）直接取用。至於菜蔬與馬草，照例是由地方資材準備的。地方資材的使用是以下述的方法實現之：

其一，向房主購買糧食，這只適用於小的部隊（騎兵偵探羣，小隊伍），並且是按照專門的定價付給房主；

其二，按預先規定的價格以現金購買之；

其三，如果不能以現金購買時（居民仇視的關係），則實行徵發；——徵發有使用現金的，也有使用收據的；惟使用收據的徵發必須避免，只有在那沒有貨幣支付的困難時才能實行。

其四，便用奪自敵軍的戰利品。

一切多餘的物品，從軍隊底地域後送，是使用回頭的車輸送之；如果在退却中，而軍隊輸送工具又載滿時，則可以使用地方居民底車輛。

三，軍用化學的供給。軍用化學器材的供給，是以相關兵團底化學勤務主任底指示進行之。從師以下，化學器

材的前送，應由軍進行之；在團前送環節中，則以團底工具進行之。化學器材的修理：如有關於防毒器材的，是由化學供給機關進行之；如有關於機件部分的，則由砲兵供給機關進行之。

**四，工兵的供給。**工兵器材的供給（障地器材，鐵絲網、烟幕筒，簡易的渡河器材，爆炸器材等）是以工兵廠場底工具進行之。

通信器材的供給（電線，電話機以及其他），是由步兵師底通信連和步兵軍底通信營實行之。

**五，燃料的供給。**燃料的供給，應由師的範圍內組織之，師應建立交付所，一切隸屬於師編制的部隊，即在該交付所受領其所要的燃料。配屬於師的加强的部隊，應建立自己獨立的交付所。這種交付所和師底交付所直接受領集團軍倉庫底補充。

衛生勤務。衛生勤務底內容如下：

其一，在戰鬥中給傷員和中毒員施行初次救護後。即把他們後送；

其二，治療那些傷員病員和中毒員時，應該根據患者底實際狀況，有些是要顧慮其健康不能後送的，有些是病勢傷勢都輕也無須後送他們到深遠的後方；

其三，對於地方及居民間的衛生狀況應建立檢查的組織；

其四，對於疾病，特別是傳染病（瘟疫）實行防疫的組織。

其五，對於軍隊底衛生人員和衛生器材實行補充。

當戰鬥時，對於傷員病員救護的組成：有在醫生救護之前由諸戰士本身救護和相互救護者，有由連底衛生班衛生員和醫生救護者，也有衛生機關底醫生救護者。

在軍隊地域內，衛生後送主要的兵站應如下：

其一，有衛生營輸送站和營屬醫術救護所——這種所是在必要時由團組成的；

其二，團屬醫術救護所；

其三，師屬醫術救護所；

其四，輕傷員和輕病員的收容所；

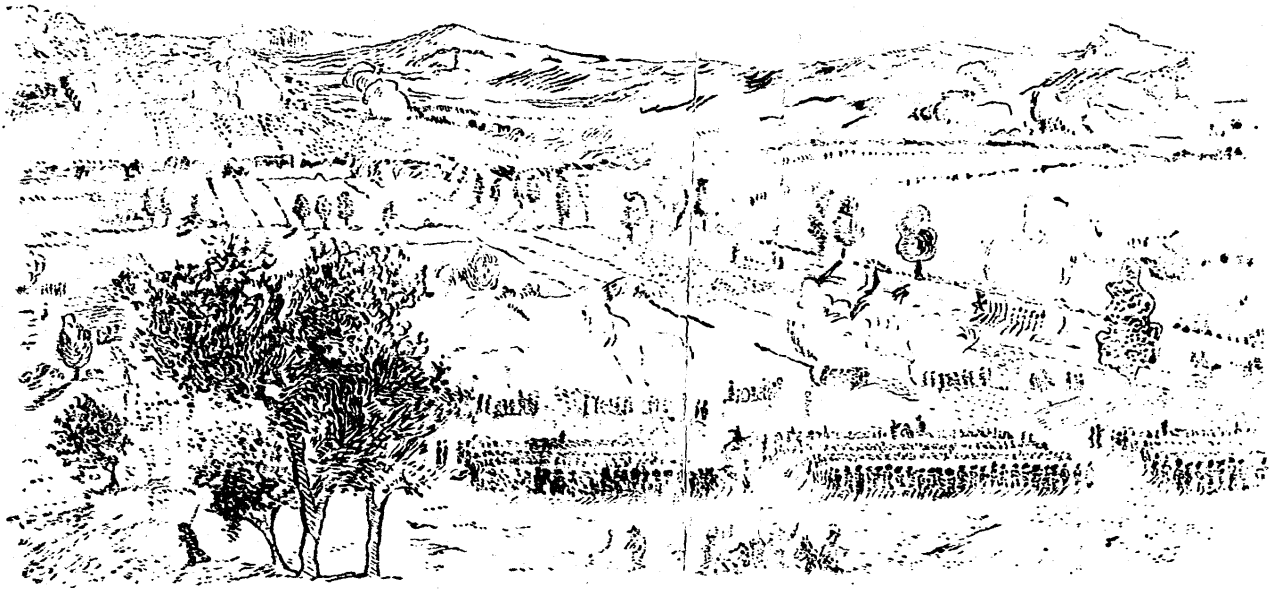
其五，移動的野戰醫院。

這些醫術救護所，收容所和醫院等是連續的配置而構成爲衛生後送的軸心。每處都有一定的輸送工具，以保障後送，除此以外，在一般後送的環節中，還有其專門的輸送。

爲要後送病員，傷員和中毒員到後方起見，必須建立後送的道路。上述的衛生機關是沿着後送的道路開設的。關於衛生後送一般的要圖，現說明於第四七畫圖。

——第一部完——



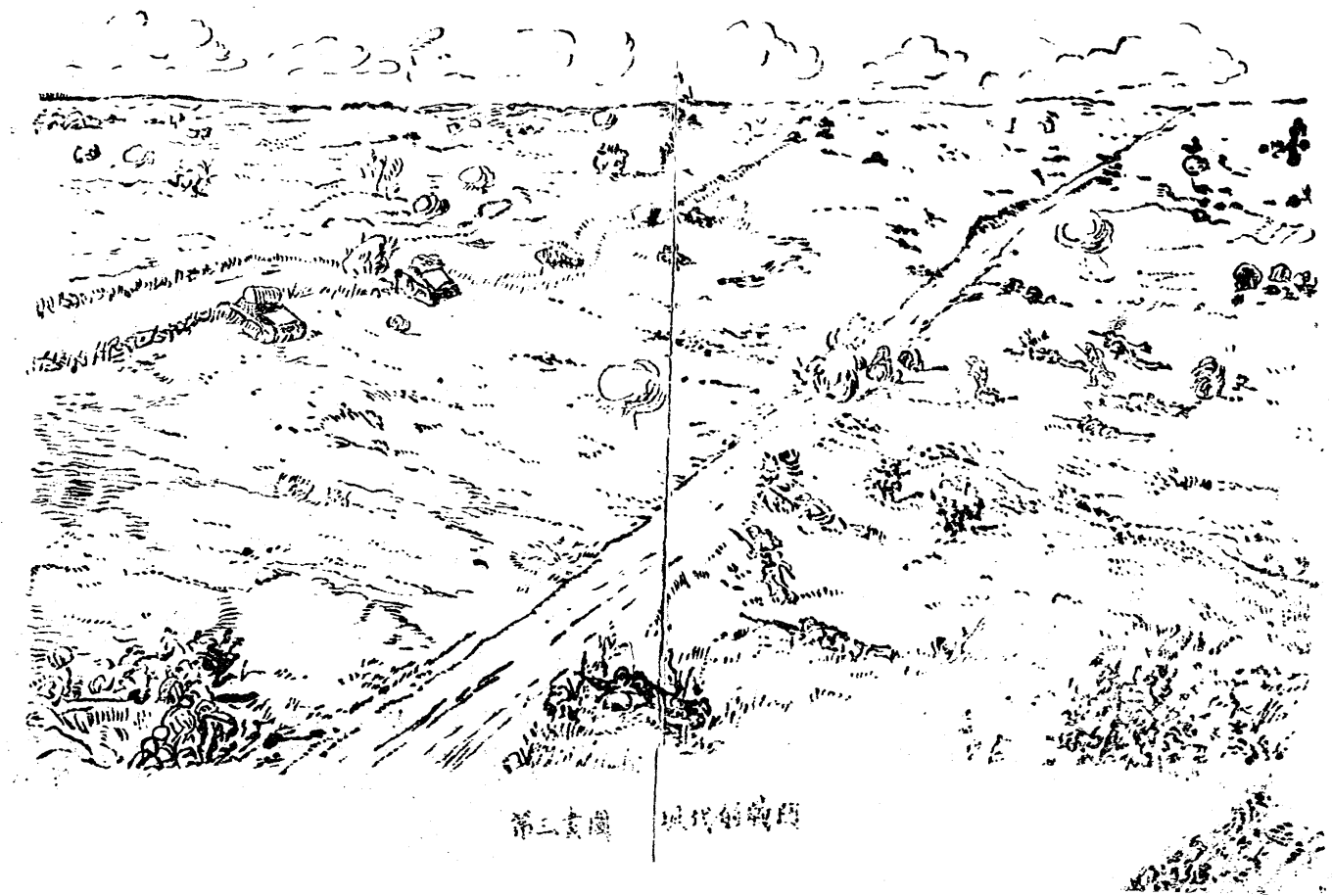


第一畫圖 枯立馬的魯戰一八一八年八月十八日

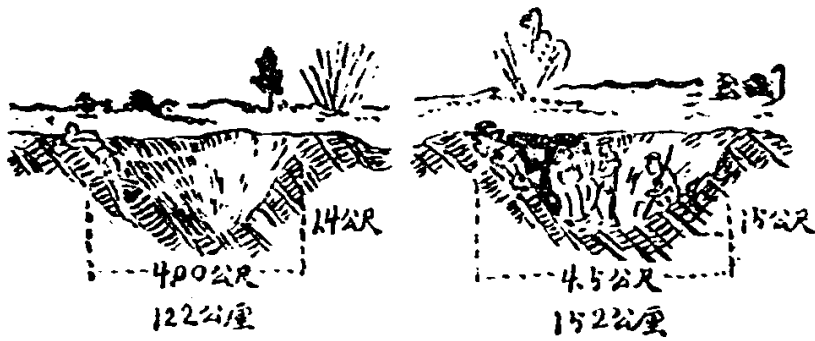
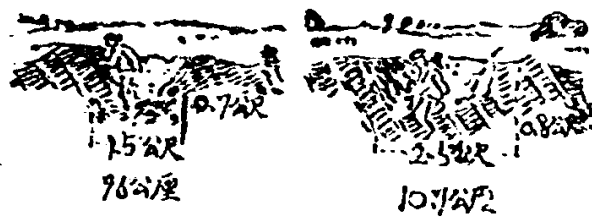


第二畫圖 克爾斯突擊一八七七年



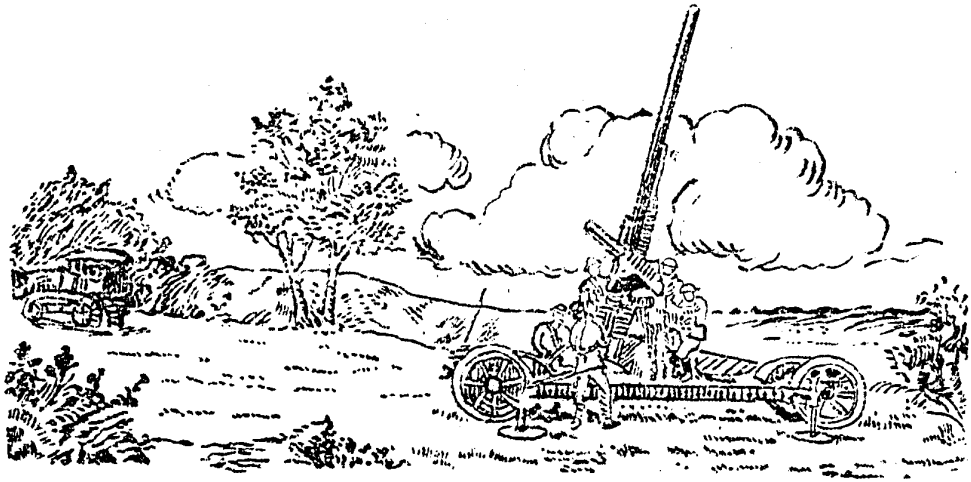


第三畫圖 城代的範圍

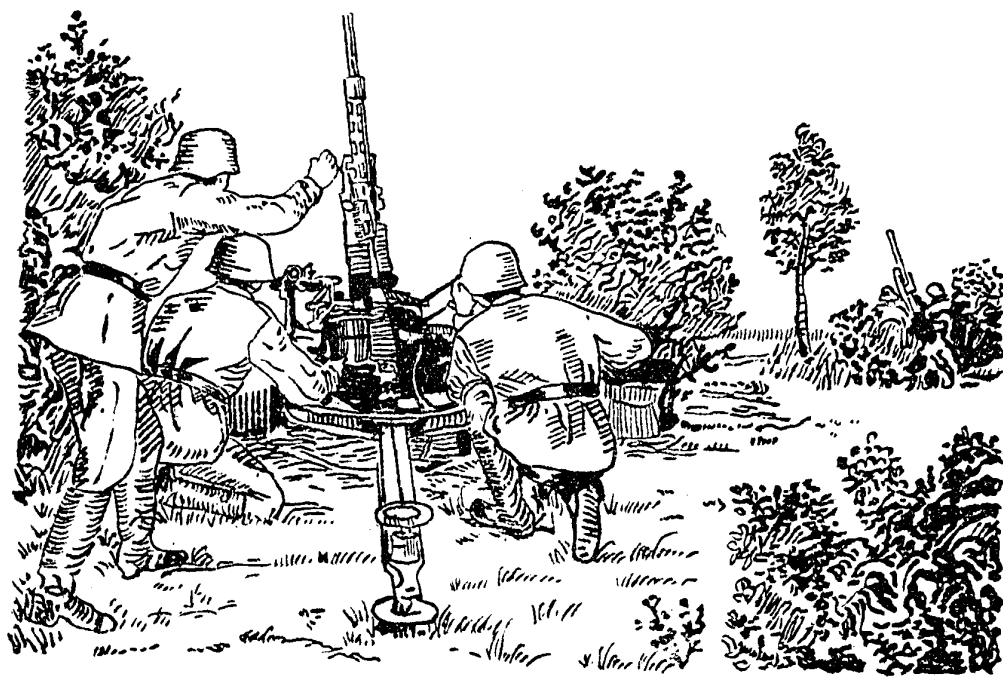


第四畫圖

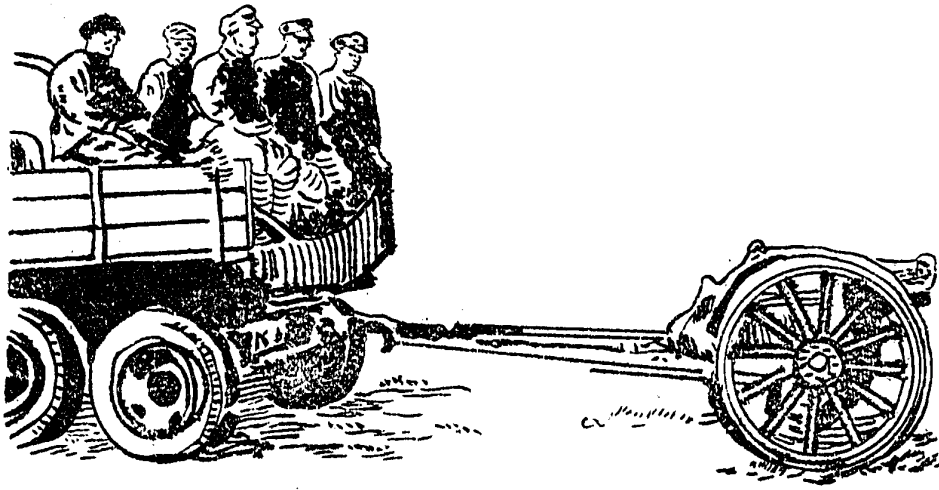
各種地雷榴彈在中等土質  
爆炸的彈痕孔



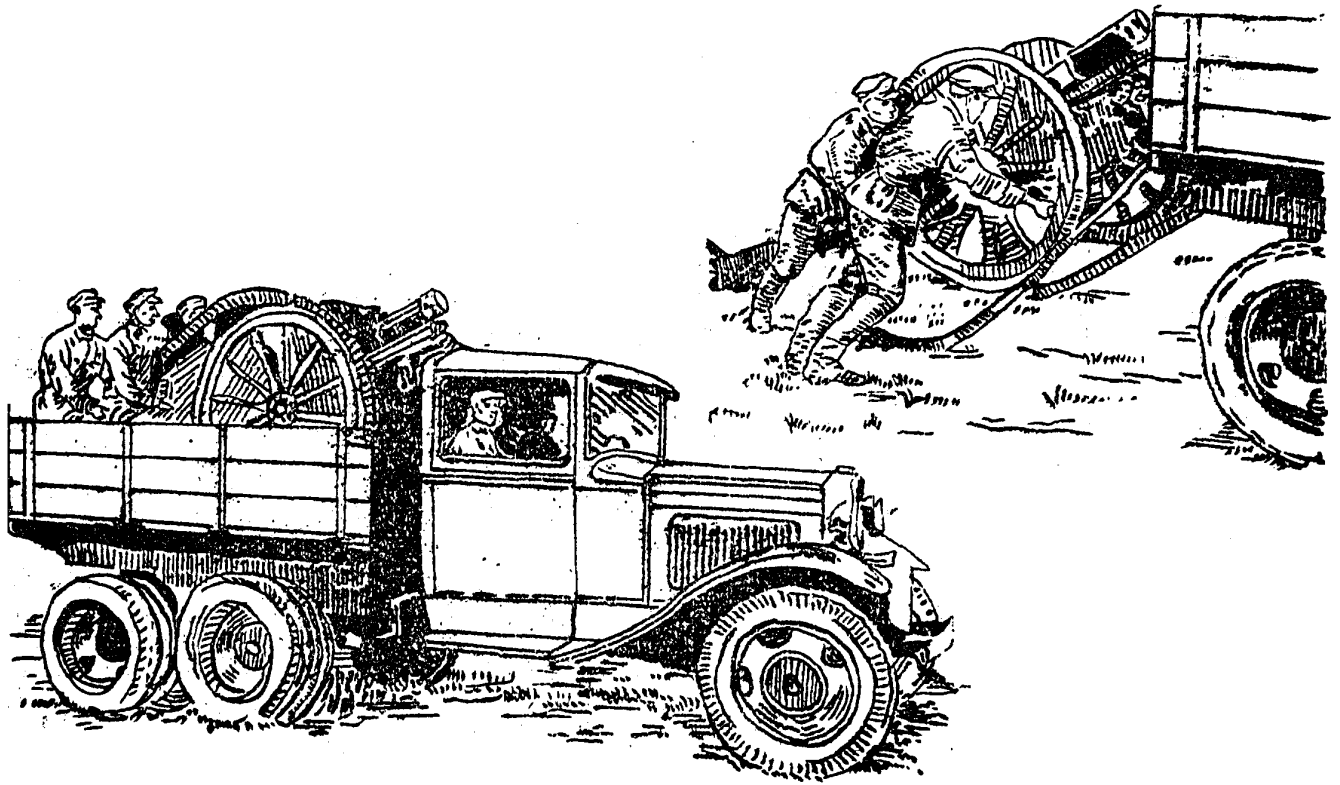
第五畫圖 拖拉機牽引的美國式七五公厘的高射砲



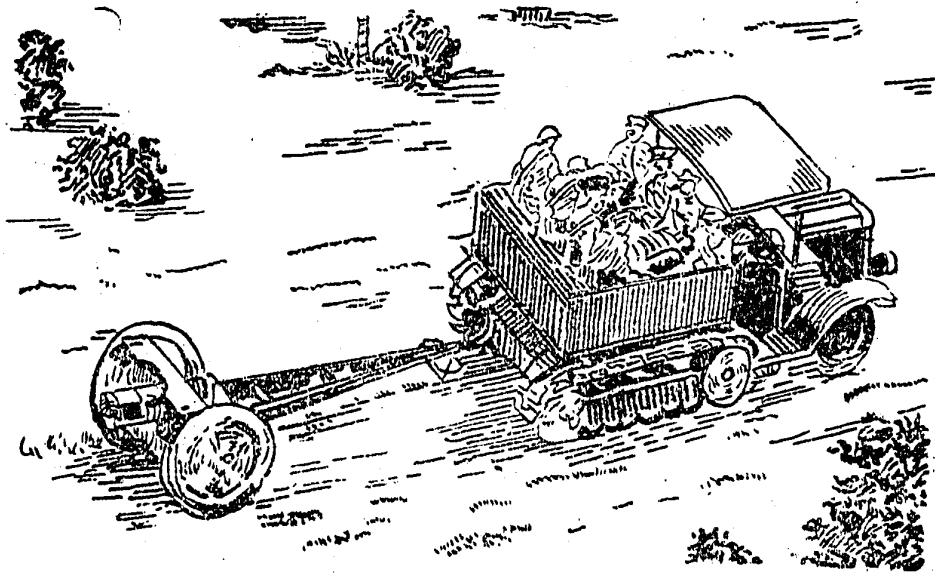
第六畫圖 佔領陣地的馬德新式三七公厘高射砲



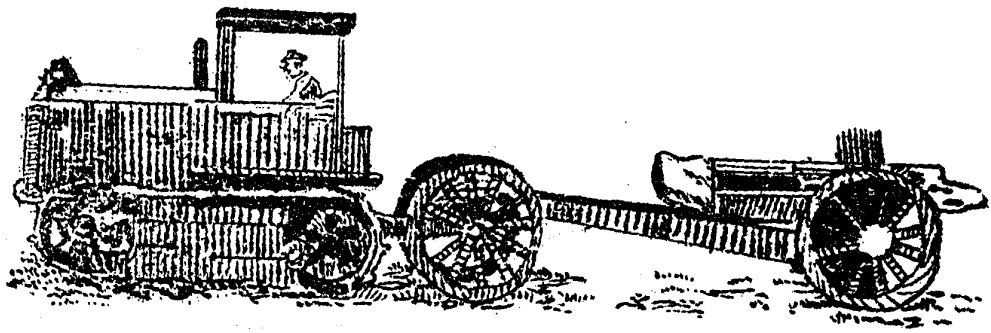
第七畫圖 使用汽車牽引的一九二七年式團屬平射砲



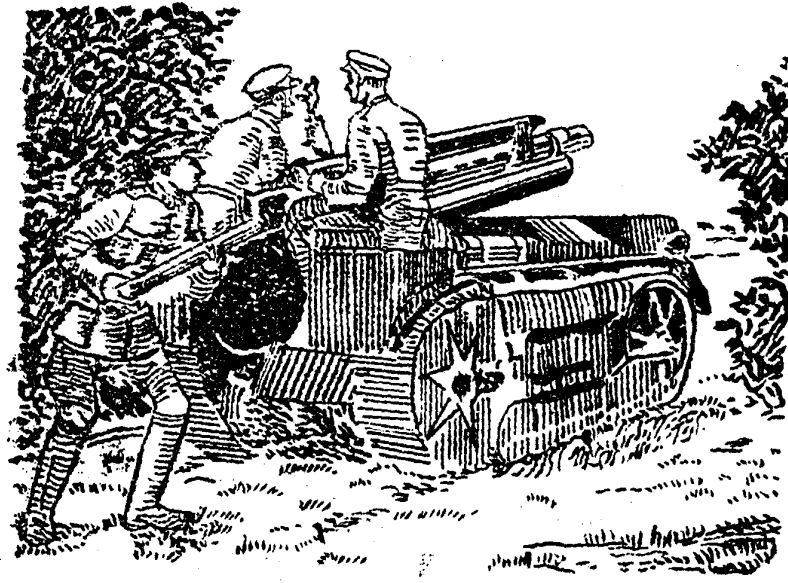
第八畫圖 裝載在載重汽車上的一九二七式的岡屬平射砲 上圖是砲  
向車上裝載的情形，下圖是裝載在汽車的砲與砲手。



第九畫圖 機器牽引的炮兵。裝載着炮手牽引着炮的運輸車

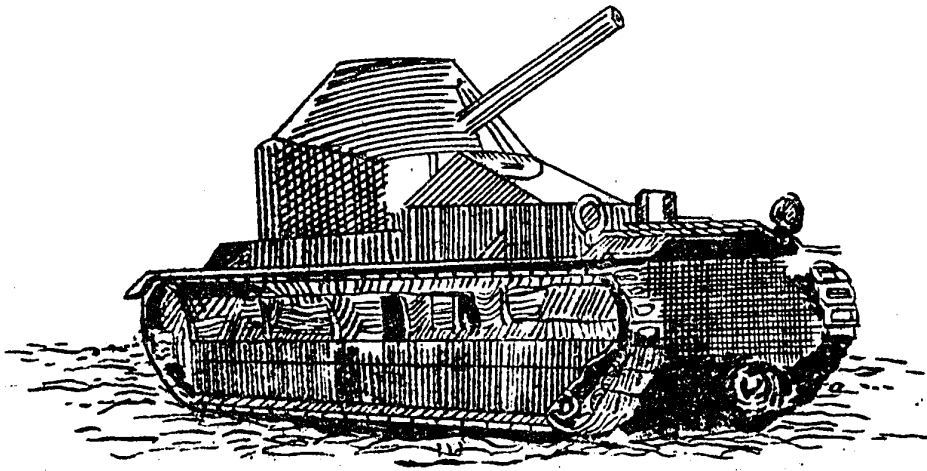


第一〇畫圖 拖拉機牽引的一〇七公厘的軍屬平射炮

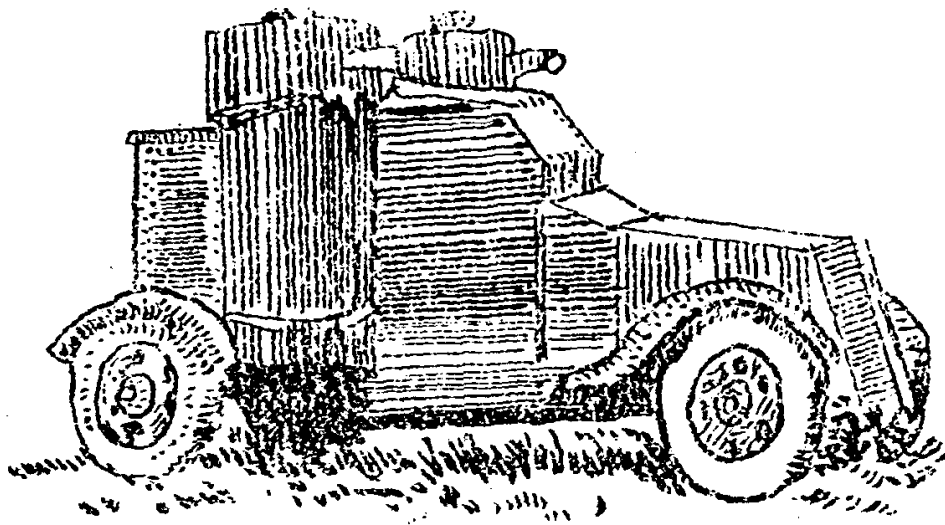




第一一畫圖 美國七七公厘的自動裝架的平射炮

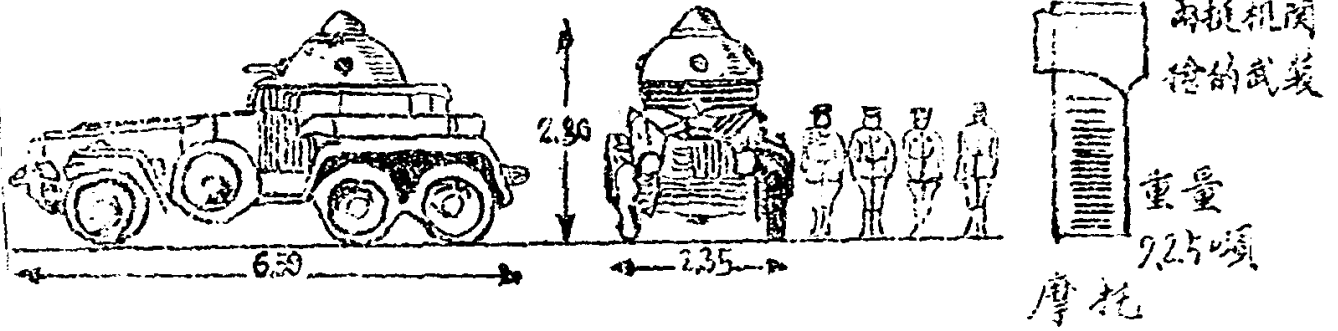


第一二畫圖 英國八三公厘的裝甲的自動裝架的平射炮(地兵唐克)

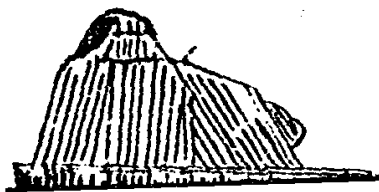


第一三畫圖 輕裝甲汽車

三軸的裝甲汽車



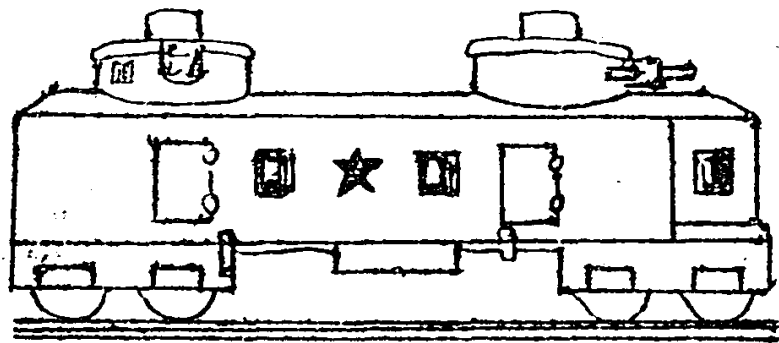
第四畫圖 三軸的裝甲汽車——維克斯——克羅斯利



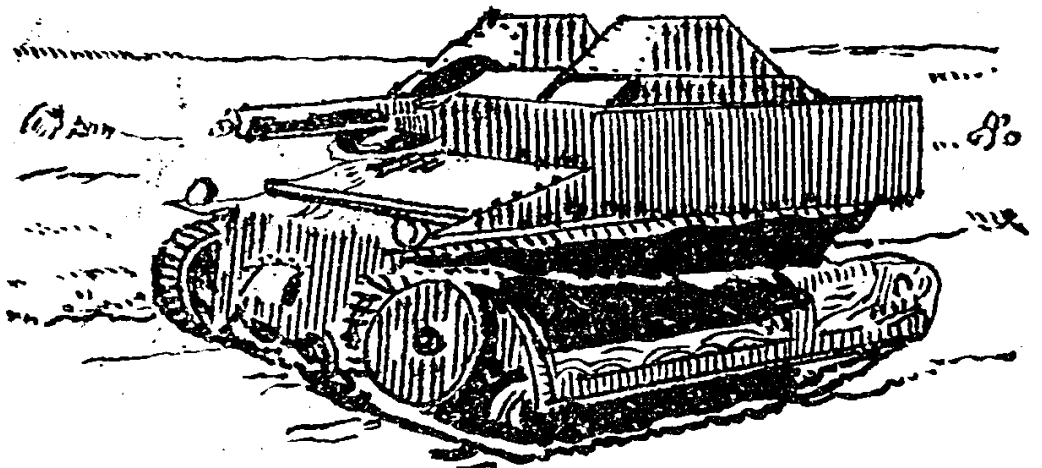


敵車 裝甲車廂 裝甲火車頭 裝甲車廂 敵車

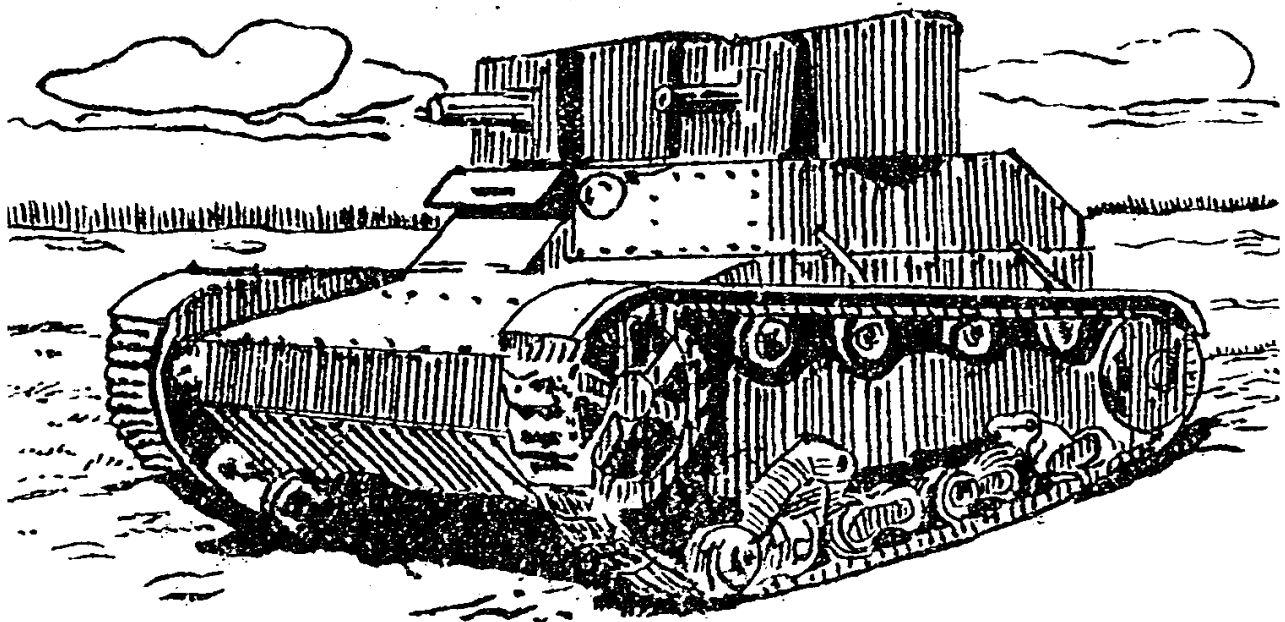
第一六畫圖 裝甲火車戰鬥部隊的圖樣



第一七畫圖 裝甲車廂附有一九〇二年式的平射炮

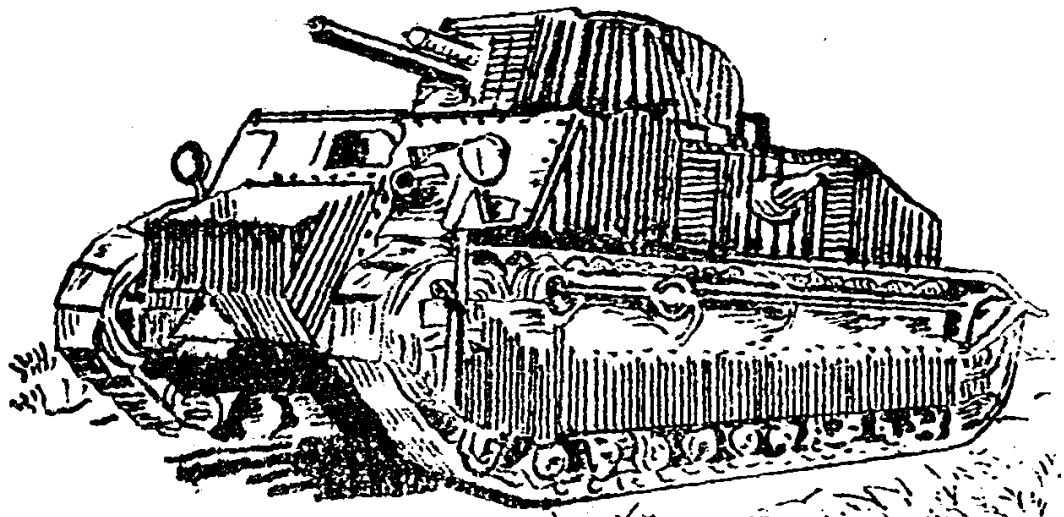


第一八畫圖 卡尔登—路易式小唐克裝備機關槍

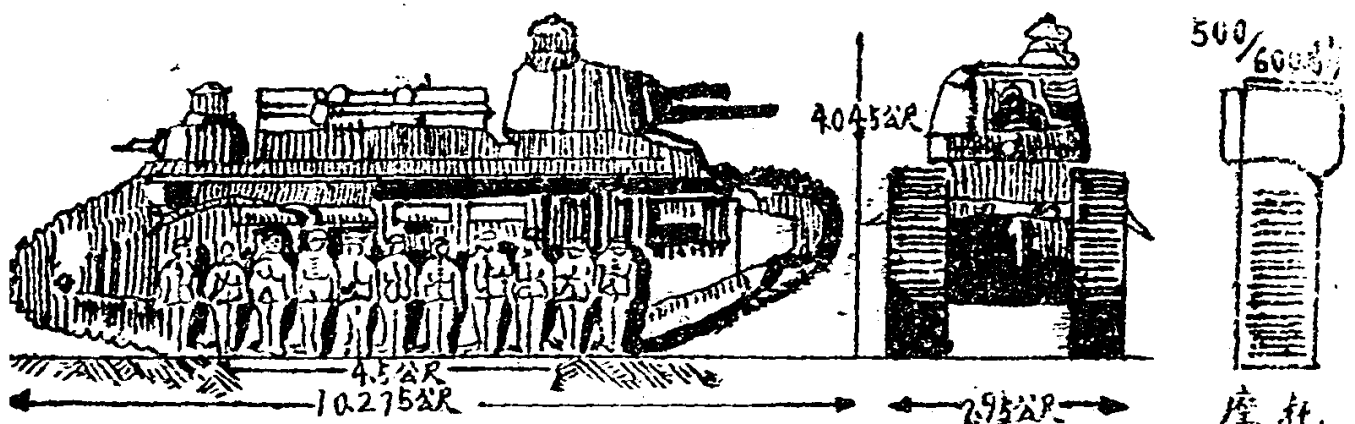


第一九畫圖

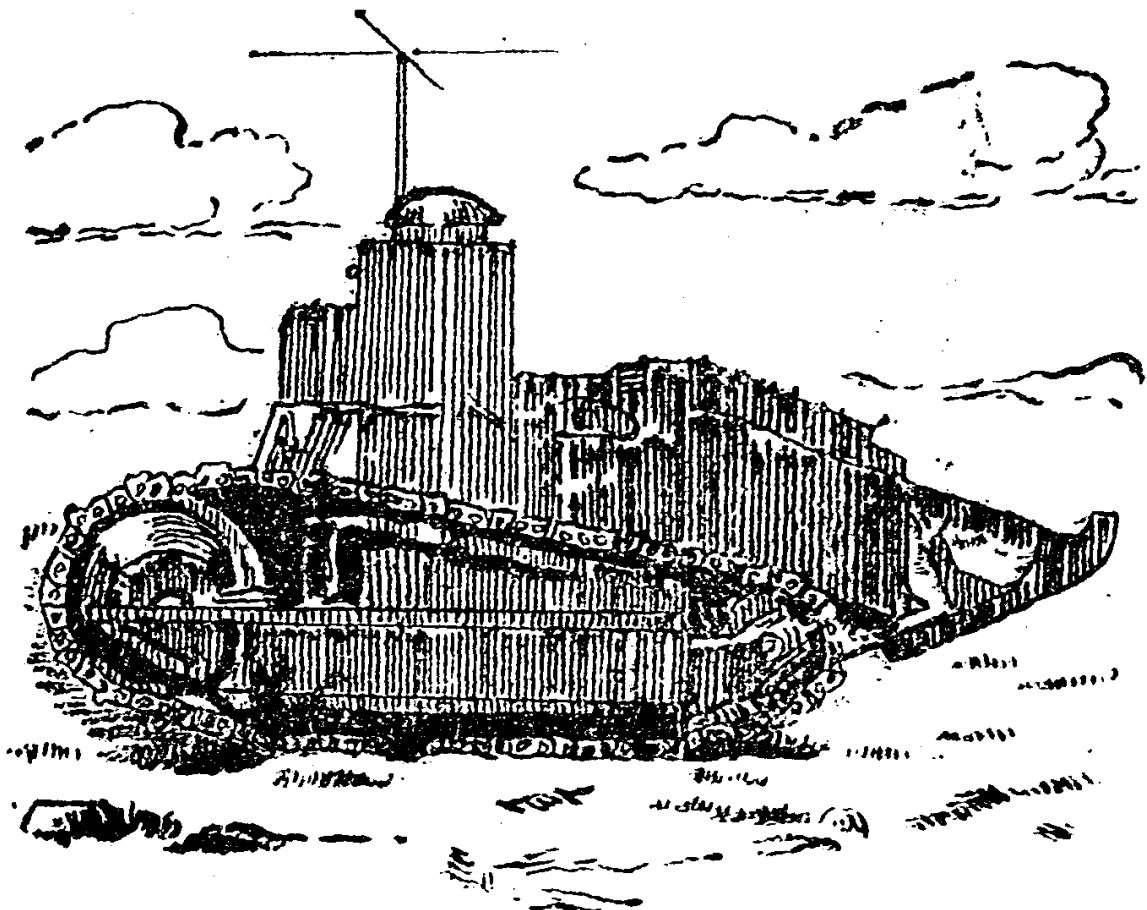
維克斯輕型唐克



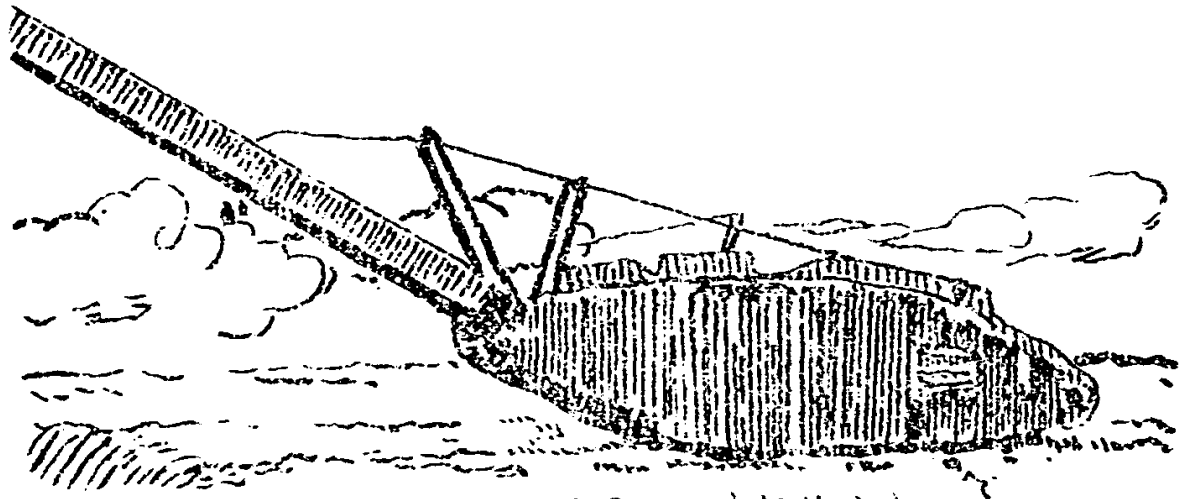
第二〇畫圖 英國維克斯一六噸的中型唐克



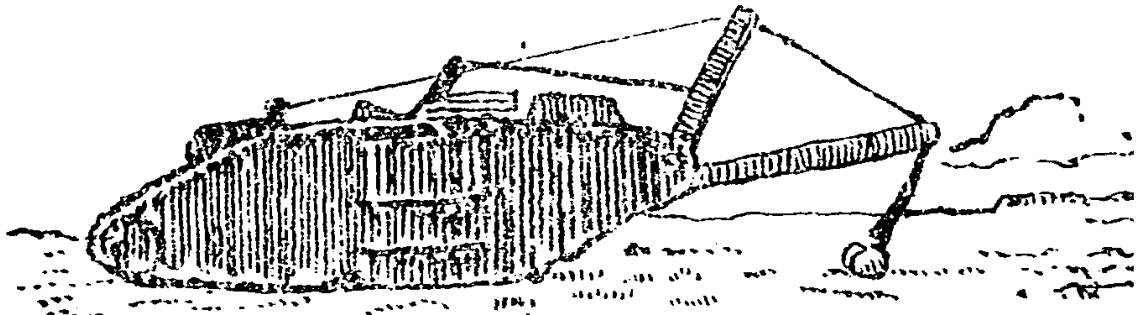
第二一畫圖 法國2C與3C式的重型唐克



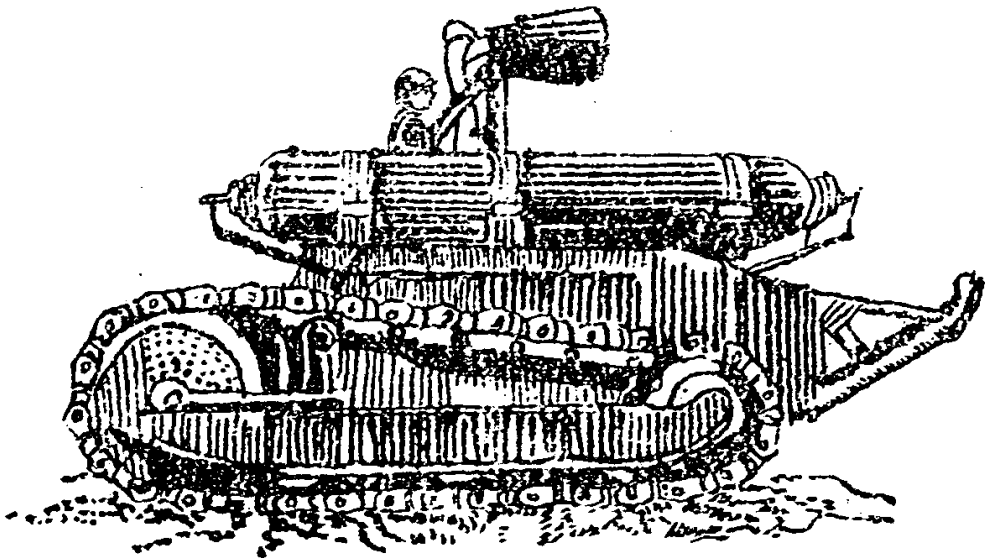
第二二畫圖 無線電



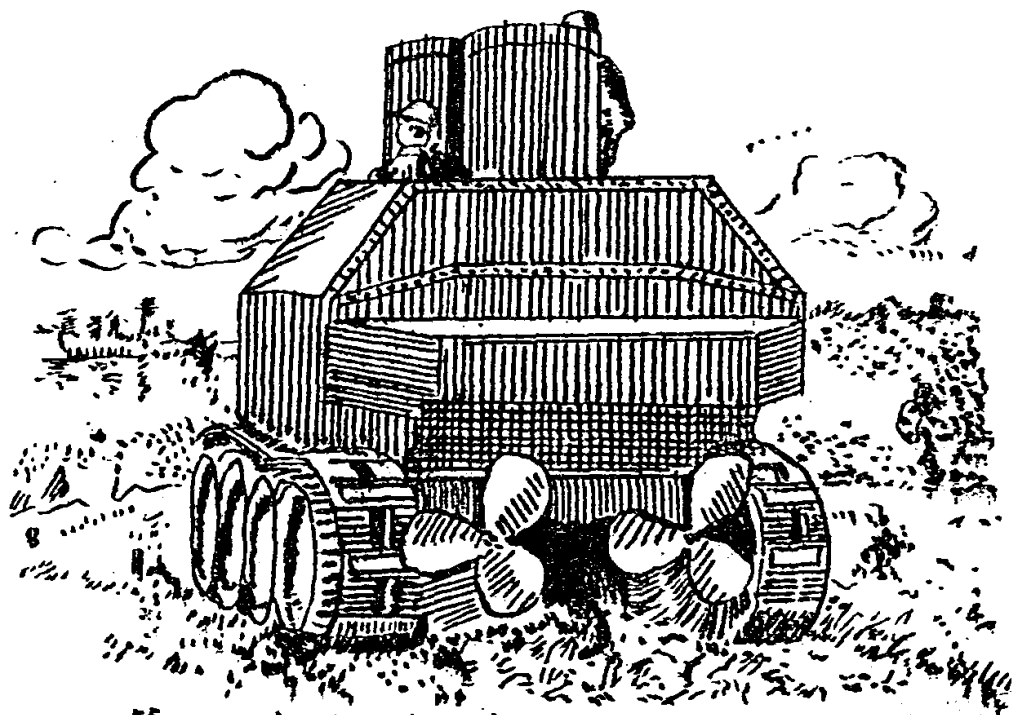
第二三畫圖 英國士兵的架槍唐克



第二四畫圖 英國士兵唐克 ——地雷掃蕩機

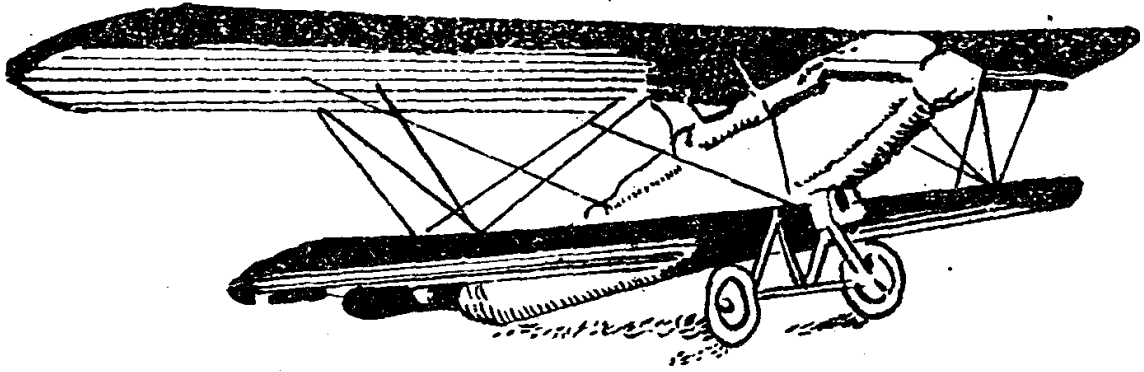


第二五畫圖 毒氣唐克(放射毒氣的)

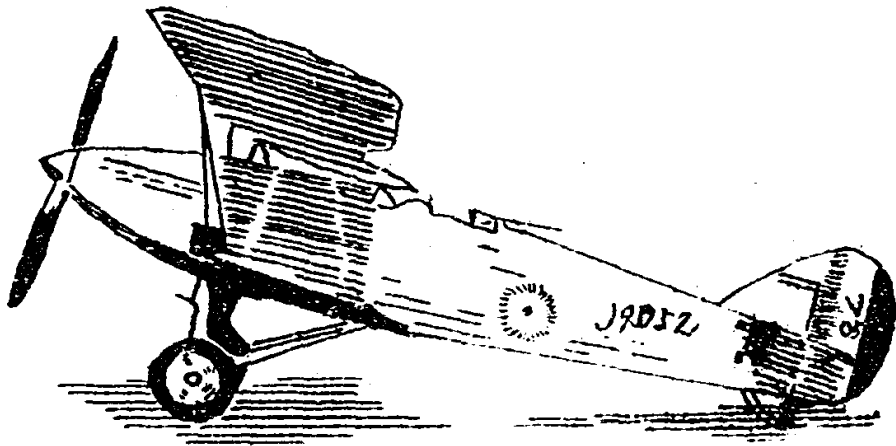


第二六畫圖 美國克立斯的水陸唐克

# 飛機底種類

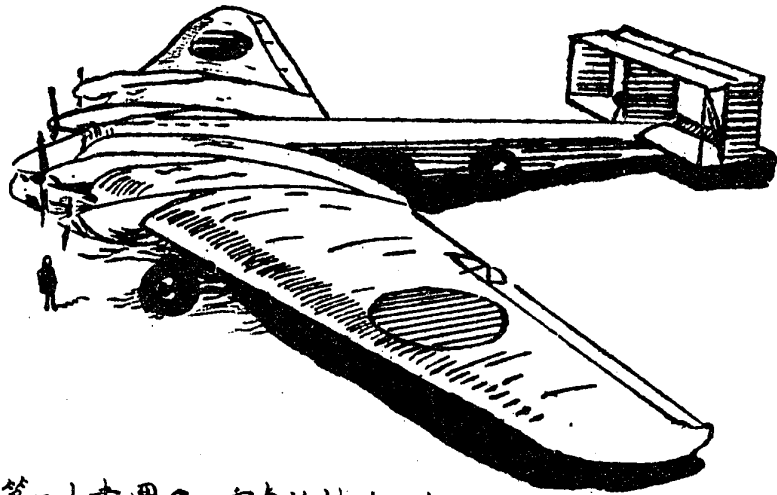


第二七畫圖A 偵察機

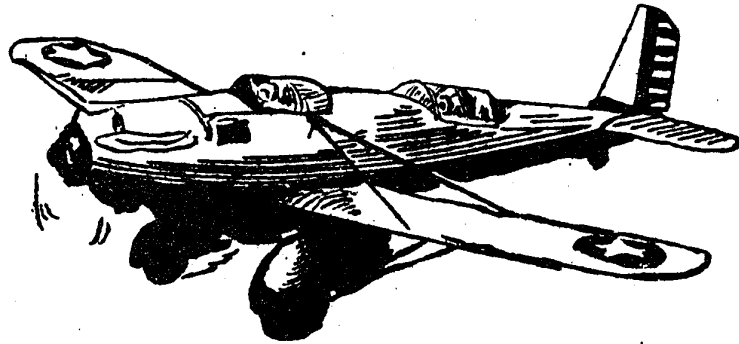


第二七畫圖B 輕轟炸機(霍克式)

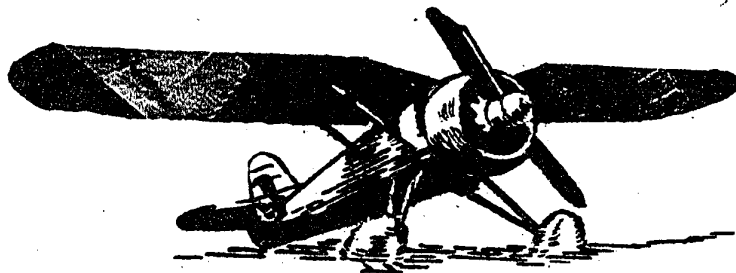




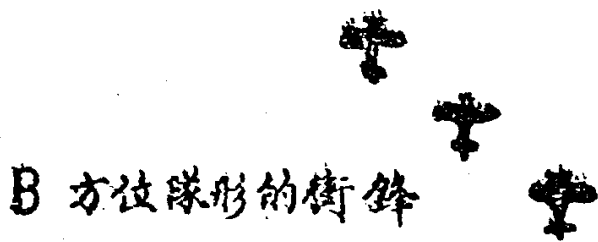
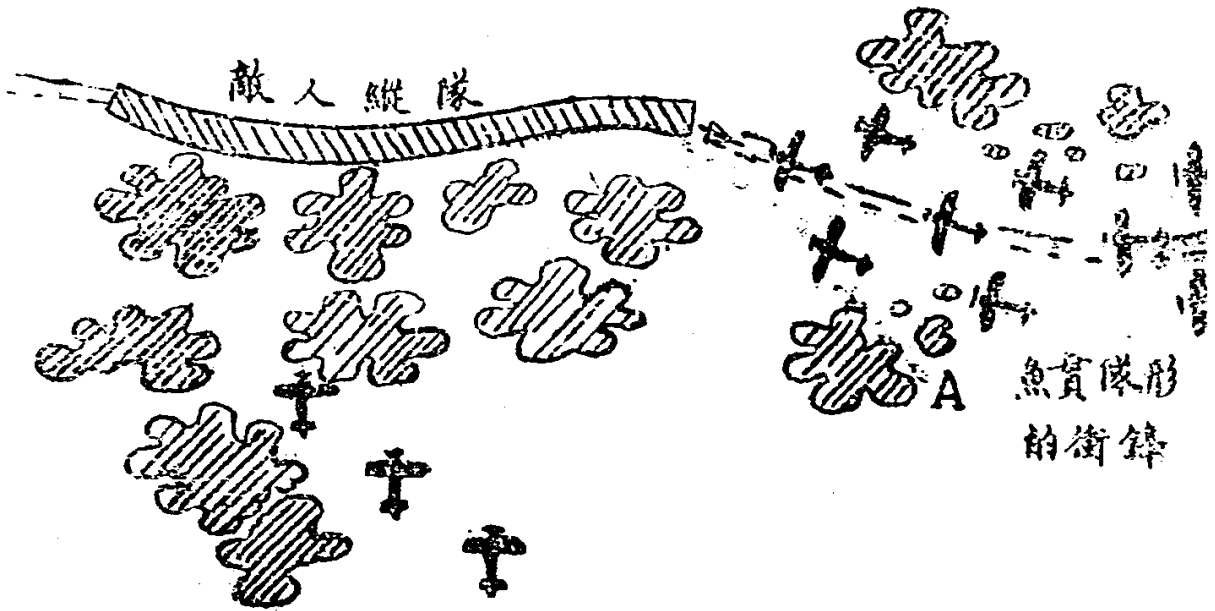
第二七畫圖C 重轟炸機(三菱容克式28)



第二七畫圖D 衝擊機(卡爾基斯A-8)



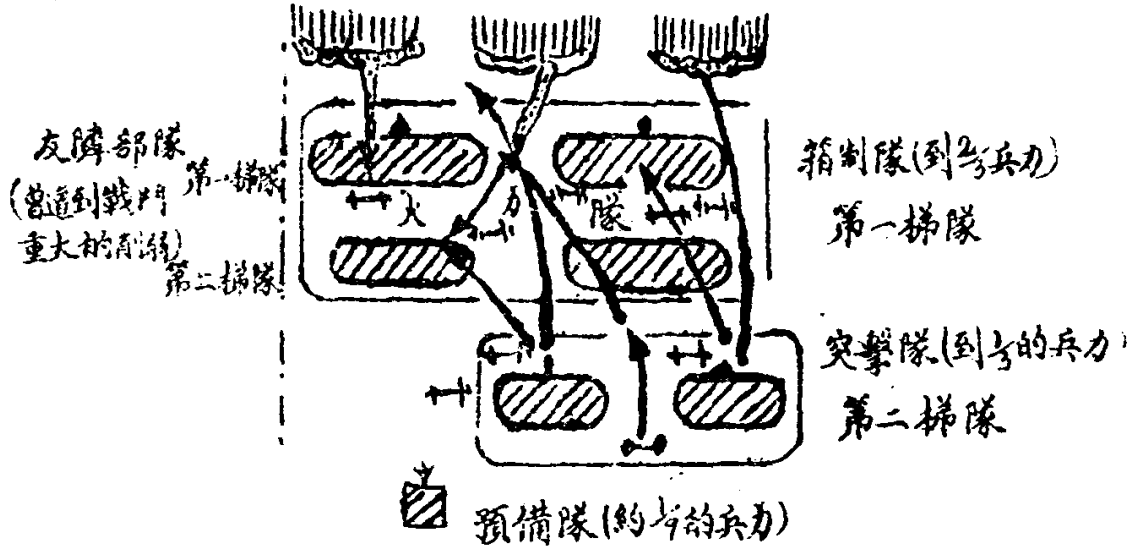
第二七畫圖E 驅逐機(P2LP24)



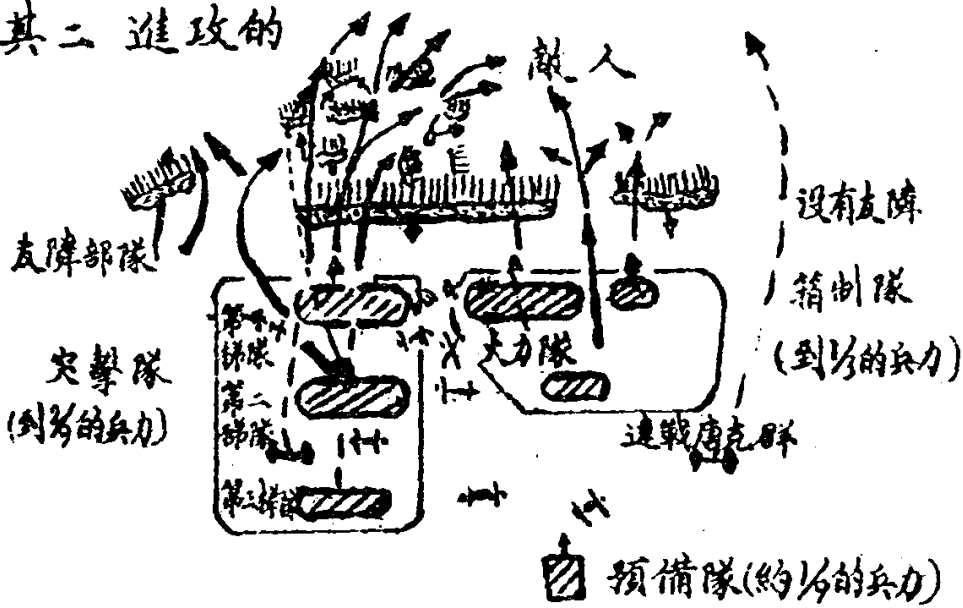
第二八畫圖 衝擊飛行隊在衝鋒時的隊形



其一 防禦的 敵入

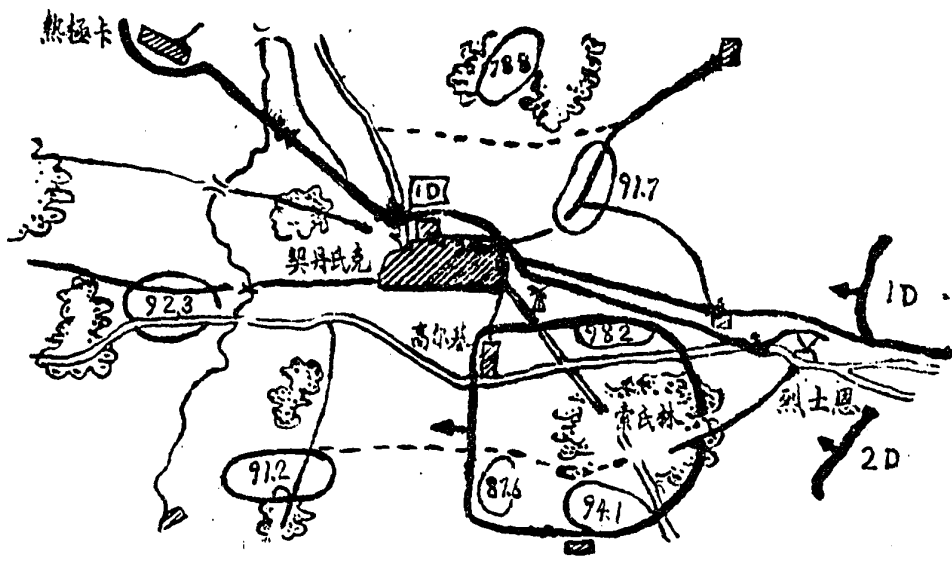


其二 進攻的



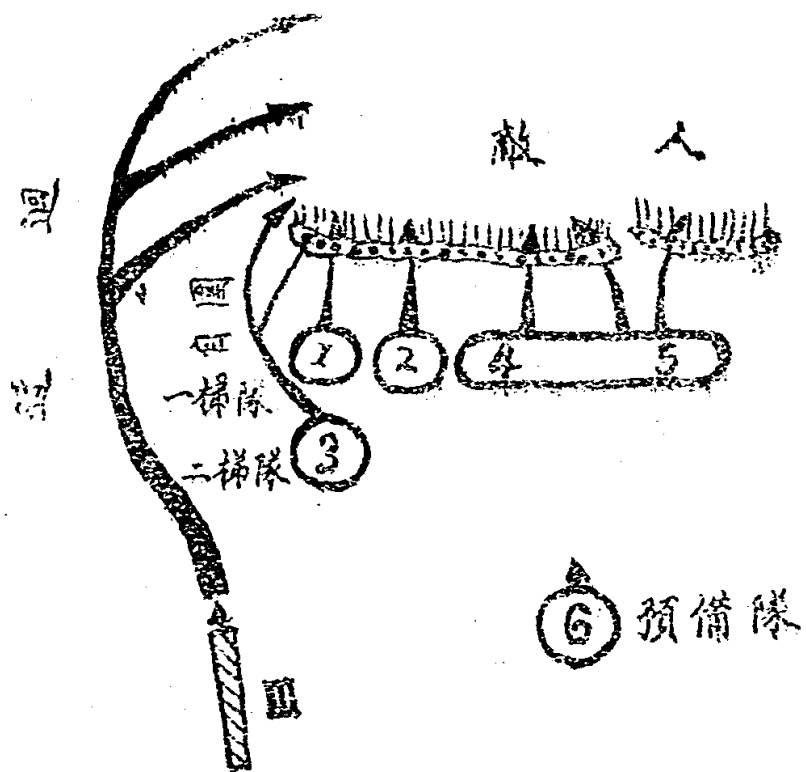
第二九畫圖

戰鬥隊形的組成

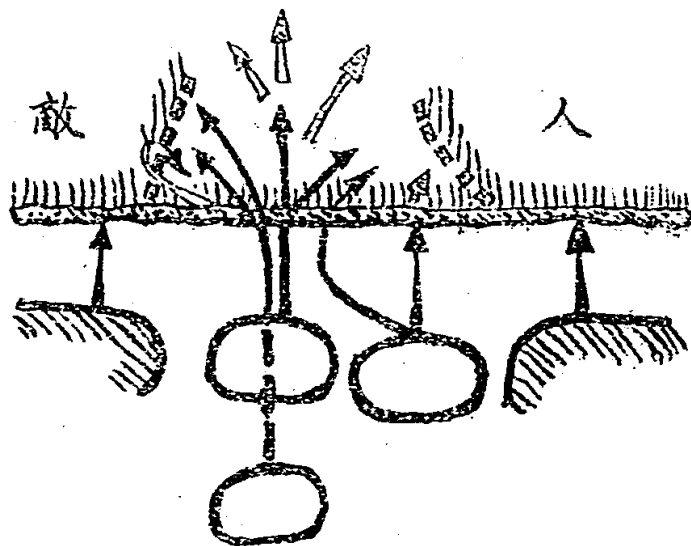


第三〇畫圖 地域界限劃分

其一 迂迴與包圍

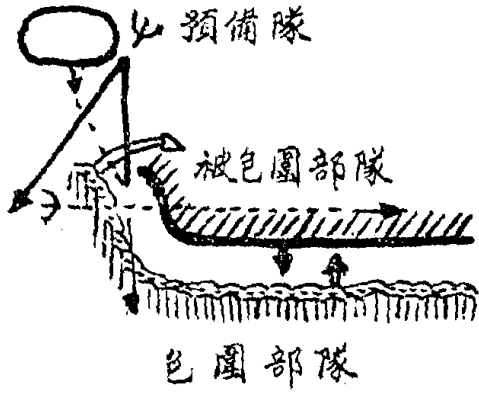


其二 突破

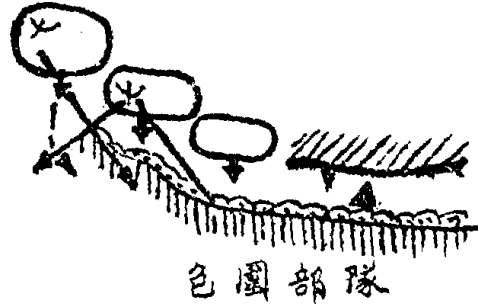


第三二畫圖 迂迴包圍和突破

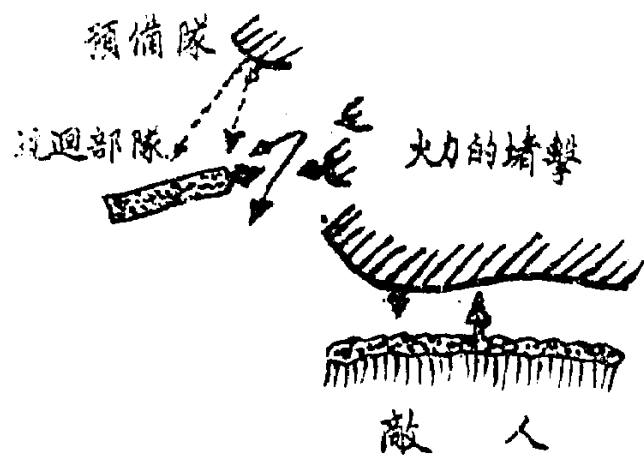
其一、預備隊



其二、翼側梯階隊形的配置，按照步兵戰鬥條令第三九四條。

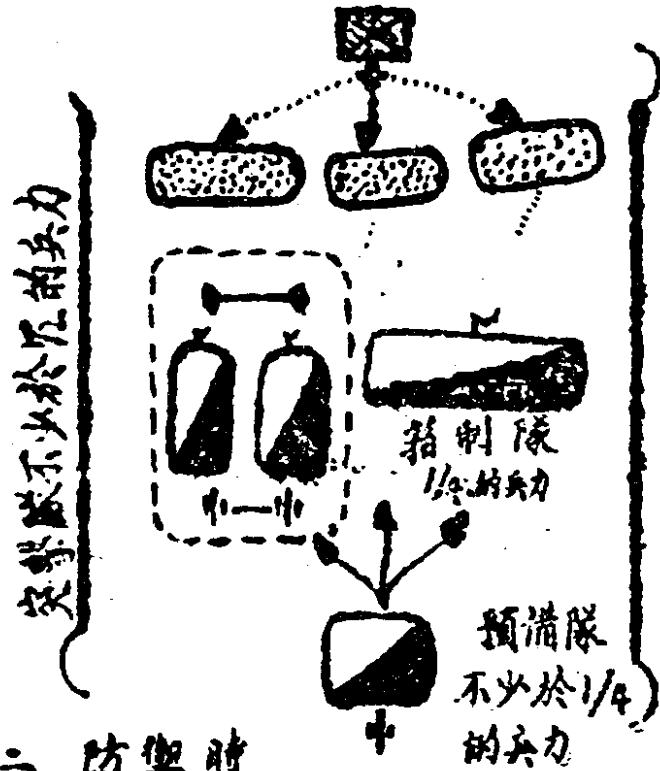


第三三畫圖 對抗包圍

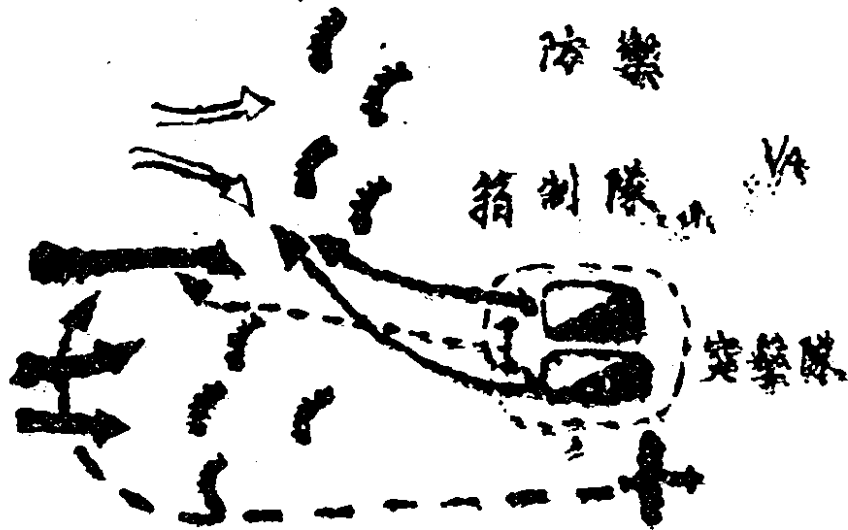


第三四畫圖 對抗迂迴

其一 進攻時

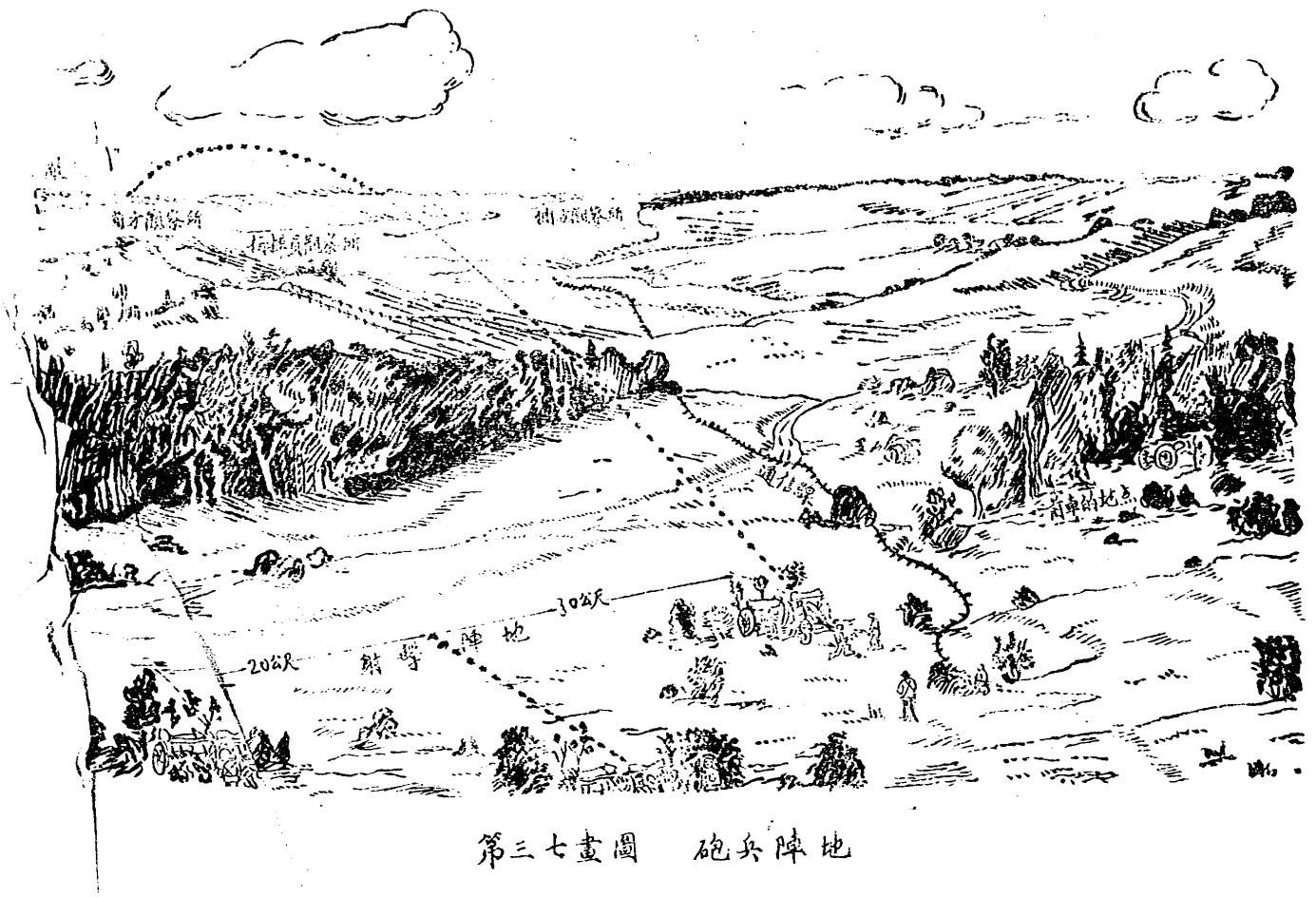


其二 防禦時



第三六畫圖 特兵底特殊隊形





第三七畫圖 砲兵陣地

