

初中學生文庫

軍事大學大意

編者 龔厥民



中華書局編印

軍事學大意

目錄

頁數

第一章	總論	一
第一節	軍事學研究之必要	一
第二節	軍學用語	二
第三節	戰勝之要素	三
第四節	各兵種之職能	八
第五節	指揮及連絡	一一
第二章	作戰經過概要	一三
第三章	作戰時戰鬪以外之軍隊行動	一九
第一節	行軍及行軍間警戒	一九
第二節	宿營及宿營間之警戒	二六

第三節	搜索	三二四
第四章	戰鬪	三二五
第一節	戰鬪之目的及種類	三五
第二節	戰鬪指導	三六
第三節	攻擊	三九
第四節	防禦	五六
第五節	追擊	六五
第六節	退卻	七一
第五章	作戰行動時之給養補充及衛生	七四
第六章	特種兵戰鬪概要	七四
第一節	航空兵	七四
第二節	裝甲車	八二
第三節	毒氣	八九

附要塞戰……………九五

附錄

1. 決心及地形判斷之例……………九六

2. 將來戰……………一〇一

軍事學大意

第一章 總論

第一節 軍事學研究之必要

戰爭者，維持國家之存立，對於外敵不當行爲之一種最後手段也；而戰鬪則實行戰爭之緊要方法也。夫國家之安定，凡屬國民，皆負維護之責。欲盡此維護之義務，必先了解維護國家之手段與方法。故戰爭既屬維護國家之一手段，則指導戰爭之軍事學，不可不研究。彼世界大戰中，英國之大學生與夫國會議員，或作兵卒，或任下級幹部，馳騁戰場，樹立功績，皆平素軍事教養之力也。

一國與他國間，能永遠維持和平，原係吾人之所屬望，然謂戰爭可以永絕，則又未必。即以世界平和爲目的之國際聯盟規約中，亦有關於戰爭之條文。我國建國東亞，處列強耽視之下，侵略剝削，受侮重重。甲午敗戰，庚子聯軍，尙歷歷在目；而未來之第二次世界大

戰，我國當爲戰鬪要員之一。凡吾國人，可不及時努力，積極研究軍事，鞏固國防，以達根本的勝利，而一掃從前之積恥乎？

第二節 軍學用語

戰爭 戰爭者，一國與他國間之武力的爭鬪也。如中日戰爭，日俄戰爭，歐洲戰爭是也。

戰鬪 戰鬪者，戰場上軍隊相互之交戰也。其中兩交戰國軍主力之戰鬪，特稱會戰。如日俄戰爭中之遼陽會戰，奉天會戰，歐戰中之凡爾登 (Verdon) 會戰等是也。

戰略、戰術 戰略、戰術之解釋，因學者而不同。簡而言之，則戰略爲運用軍隊之方略，及戰場上軍隊分配之方策；而戰術則爲戰鬪之術，戰場上關於軍隊之行動指揮等之手段方法也。

作戰 作戰者，實行戰略戰術上方法之謂也。作戰行動，自其經過考察之，可分三項：
(1) 宣戰後至交戰之行動，(2) 戰場上之交戰，(3) 戰場交戰後之行動。自其行動之內

容而言，則可分戰鬪及陣中勤務二者，陣中勤務者，行軍駐軍等作戰行動中戰鬪以外行動之總稱也。

第三節 戰勝之要素

戰勝之要訣 戰勝之要訣，在綜合有形無形各種戰鬪要素，優勝之威力，集中於要點而發揮之而已。

攻擊精神 戰鬪之勝敗，與兵數之多寡，裝備之優劣，皆有關係，而最要者則爲軍隊之精神力。故精銳之軍隊，必富攻擊精神，始能凌駕物質的威力，獲得最後之勝利。所謂攻擊精神者，精誠愛國，犧牲不顧，勇往直前，不屈不撓之精神也。中日之戰，我國兵力及兵器，均占優勢，而結果蒙敗戰之恥者，缺乏此種攻擊精神故也。反之日俄戰爭，日本之兵力兵器，仍在劣勢，而能戰勝者，乃富有攻擊精神之故。

軍紀 軍紀爲軍隊之命脈，戰鬪勝敗之別，亦由於此。而振作軍紀之要道，惟有服從二字。故軍人當以服從爲天職，任何場所，皆須嚴守軍紀，服從命令；若漫無節制，則等於烏

合之衆，雖兵力雄大，裝備優秀，終不免敗滅也。

協同一致 協同一致，亦爲勝戰重大要素之一，無論何種兵隊，不問上下，能各自

注重其職責，專心努力，貫徹其任務者，卽善體協同一致之意矣。然戰局轉變之際，必須考慮全般之情勢，剛毅果斷，甘作友軍之犧牲爲要。歐洲大戰之初，聯合軍不能協同一致，常遭德軍之擊破。他如我國對日之敗戰，及洪楊義軍之失敗，均不能協同一致之故耳。

指揮官之威德 指揮官爲軍隊團結之中心，其威德有關於軍隊志氣之消長者甚大；故擔任軍隊指揮者，須具高尚之品性，及至深之濶情，有堅決之意志，卓越之識見，始可作軍隊衆望之中心，以振作軍隊之志氣。古者岳武穆、狄武襄，皆垂範後世之名將；近則興登堡、福煦，皆威德兼備之名將也。名將之言行，其可以作吾人之教訓者甚夥，而軍隊之中，自上將帥，下至校尉，皆不可缺此威德者也。

獨斷專行 命令必須服從，然兵事瞬息萬變，故受令者常須忖度發令者之意圖，明察大局，隨機應變，獨斷專行，勿失機會爲要。其獨斷專行，形式上雖若行動於命令之外，精神上確未與服從相反。蓋戰鬪變化不定之間，若一一皆待上官之命令而後行動，必致坐

失機會，而釀敗戰之因。普法戰爭時，普軍各指揮官，能獨斷專行，適應機會，法軍則否，故終於戰敗。

〔設問〕

想定（一）（附圖第一對照）

一、彼我支隊之主力，在丑村——竹村相對行進中，預料當在辛村附近遇戰。

二、有自冬村向日村前進任務之西軍支隊之一部（步兵第一營爲基幹），其先頭到達日村時，接到支隊長之命令如左：

貴隊到達日村時，即占領其東方高地。

三、同時營長已知左列情況：

1. 中華池東方地區，不見敵部隊之行動；（將校斥候報告）

2. 南方辛村方面，聞有礮聲及激烈之機關槍聲。

四、營長與尖兵，疾驅向前，攀登銀村北側高地，視察中華池北側地區之狀況，與前述將校斥候之報告相符。辛村方面，則彼我之先遣部隊，似已在辛村南方及西方高

地接觸。

〔問〕如右述情況，營長之行動如何？

先制 出敵不意，先發制人，亦制敵得勝之要道。故依盛壯之企圖心，及獨特之創意，以臨敵人，復全軍相戒，祕匿我軍之企圖心，出其不意，使敵無應付之餘暇，必如是方能占先制之利。日俄戰爭中，一九〇五年二月九日，日海軍於旅順港外，奇襲俄艦，俄軍士氣爲挫；又沙河會戰，俄軍主力用於東三省東部，而日軍則自平地方面取攻勢，均占先制之利者也。

指揮官之決心

指揮官於作戰行動之時，必先決定關於行動之意思。此種意思之決定，謂之決心。換言之，在某種情況之下，我方軍隊，應如何行動，即決心是也。前列問題中，第一營長，應如何行動，即該營長之決心是也。指揮官之決心，因任務、地形、敵情，及我軍狀態等，比較考量，以周到之思慮，敏速之決斷而定者；其中任務，尤爲決心之基礎。至於地形之不利，敵情之不明，均不可因之而躊躇者也。不舉動與遲疑，爲指揮官所應戒，逡巡遲疑，比較方法差誤，其危害軍隊也尤大。且決心常須對敵人占先制，須立於主動位置而獲

得動作之自由，一旦決心之後，必以堅確之意志，力圖貫徹。然對於情況變化之應付，不可舛誤。指揮官決心之良否，亦戰鬪勝敗之重要原因。於要塞攻擊，或攻擊頓挫，進退維谷，及受大隊敵軍反攻之際，尤屬決心試練之時，亦即勝敗分歧之所。拿破崙曰：『戰鬪之勝敗，在最後之五分鐘。』真千古不磨之箴言也。蓋戰鬪之時，我軍苦戰，敵軍亦困鬪，故最後之勝利必歸於決心強固之軍隊，理所當然也。

勝戰之有形要素 以上所述者，均屬勝戰之無形要素。此種無形要素，均為勝戰之要件；惟有形要素之兵器、器材、給養等，亦不可忽視者也。精神力可以補兵器等之劣勢，然兵器、器材、給養如不整備，而欲期戰鬪之必勝，其難也甚明。例如攻擊精神雖盛，而機關槍、戰車、飛行機皆不完備，即稍具備，亦屬舊式，如此軍隊，欲發揮其偉大之戰鬪力，實極困難。夫手執鋼刃，突入敵火之勇氣，原屬必要，惟無精銳之武器，與勇氣相輔而行，仍不克戰勝敵方。歐洲戰爭中，俄國擁莫大之軍隊，常為少數德軍所擊破，其致敗之因，雖有種種，而兵器彈藥之缺乏，亦屬重大原因之一。日俄戰爭中之遼陽會戰，日軍極力支撐，將敵擊敗，然俄軍並未十分損失，即日軍缺乏礮彈之故云。

總之，戰鬪上勝利之要素，以偉大之精神力為第一。而精銳之兵器器材，亦不可缺。又各種要素，不僅為戰鬪勝利之要素，同時亦屬國民必需之修養。如指揮官必具之威德，在普通社會中，亦屬必具之要素。而軍紀及協同一致，其程度雖稍不同，然維持社會秩序，及共同之社會生活，亦適用之。攻擊精神及先制之理，則係國際經濟界必要之行動。蓋軍隊以國民而編成，國民在加入軍隊之先，有無此種訓練與素養，與軍隊之精疲，相關甚大。

第四節 各兵種之職能

世間無論何事，皆有分業，戰鬪亦然。戰鬪係分業所綜合而表現之一大威力也。軍隊之有各兵種，即構成戰鬪力而行之分業也。故戰鬪必須諸兵種協同一致，各自發揮其固有之戰鬪能力，始能獲得良好之成績。而指揮官使用各兵種時，當考其職能，彼此長短相補，使能發揮各固有之職能，冀達到各兵種協同一致之效果。欲各兵種之完全的協同，必先了解諸兵種相互間之精神的結合及其職能，始可指揮裕如。

步兵 步兵為戰鬪之主兵，常在戰場負擔主要之任務，而關係戰鬪最終之結果者。

故他兵種之協同，每以能使步兵達其任務爲主眼。各兵種必如是協同一致，始能收勝戰之果。步兵所有之兵器，爲步槍、槍刺、輕機關槍、機關槍、步兵礮、戰車、手榴彈、擲彈筒、鐵帽、防毒面罩等是也。故步兵以射擊制壓敵人，以突擊破碎敵人，再與他兵種協同而得最後之成果。步兵科中之戰車兵，以戰車爲主要兵器，戰車之最大效用，在突破敵人之堅固陣地，使步兵容易攻擊前進是也。

騎兵 騎兵係軍隊之耳目，在戰鬪開始之前後，佈置於接近敵人之方面，蒐集情報，搜索敵情，而獲得戰鬪之資料。戰鬪時則在翼側，繼續搜索之外，且任警戒掩護之責。每遇良好機會，或脅威敵之側背，或移動於必要方面，直接參加戰鬪；或任隣接兵團之連絡，戰鬪終局之際，則猛烈追擊敵人，擴大戰果；或勇敢逆襲，以挽回友軍之頹勢。騎兵以騎槍、刀、鎗，爲主要兵器，大部隊之騎兵，則有機關槍及騎兵礮。騎兵以其敏速之運動性及獨立之戰鬪能力，而成上述之任務。其戰鬪方法，則有乘馬戰及徒步戰之分。

礮兵 礮兵有野礮兵、山礮兵、野戰重礮兵、重礮兵、騎礮兵、高射礮兵等，其較能作輕快之活動者，謂之野戰礮兵，如野礮兵、山礮兵、野戰重礮兵、騎礮兵等是也。礮兵於戰鬪經

過中，有重大之關係，即與步兵及其他兵種相協同，構成戰鬪之骨幹，而與他兵種以行動之自由。又野戰礮兵，則以輕捷之運動，及威力強大之射擊，實行戰鬪；而重礮兵，則以極大威力巨大射程之射擊，實行戰鬪。故重礮兵爲要塞及堅固陣地攻防時不可缺少之兵種。騎礮兵與騎兵共同行動，使騎兵之行動容易；高射礮兵，則以射擊敵飛機而掩護本軍及其他軍事設備爲主要任務。

工兵 工兵之職能，在作戰經過期間，則發揮其特有之技術的能力，實行需要特殊技術之作業，而開戰勝之途。因狀況之關係，亦執槍而行戰鬪，至於與他兵種協同，俾達戰鬪目的者，則如架掩蔽、掘戰壕、開道路、架橋梁等皆是。在攻擊之時，則築攻擊之據點；防禦之時，建築陣地之支撐點。對於近接困難之堅固敵陣，則自地上或地中近迫之，或更行破壞敵人構築之防禦設備，使步兵得有白刃突擊之自由，俾戰局進展。工兵科中，除工兵外，尚有鐵道兵、電信兵及野戰探照兵等。鐵道兵擔任戰綫後方鐵道之敷設、修理、運轉等；電信兵則擔任軍隊通信；探照兵於野戰探照或夜間警戒等用之。

航空兵 航空兵係擔任空中戰之兵種，可分飛行兵及氣球兵二種；飛行兵屬於飛

行隊，擔任關於飛行機活動之勤務；氣球兵屬於氣球隊，擔任關於氣球活動之勤務。一飛行機有偵察機、戰鬥機、爆擊機等之別；偵察機專事偵察敵情，或輔助敵兵觀測；戰鬥機專任空中戰鬥，擊破敵機；爆擊機則任地上軍隊及軍事設備等之爆擊業務。氣球則任偵察，並補助敵兵射擊及觀測。至於航空船，因目標巨大，現在多用於海軍方面。

輜重兵 輜重兵，擔任彈藥、糧食等軍需品之輸送及補給，以維持軍隊之戰鬥力，而保其活動。為軍隊中最緊要而最不易指揮者。

其他兵種 看護兵等衛生部之兵士，擔任戰場及後方患者之治療、收容勤務。憲兵則在戰場擔任軍事警察。此外尚有化學兵等，後章另述之。

〔註〕 歐戰結果，敵兵之威力及其必要，已為各國軍界所公認，現在已有步敵應各半編制之說。魯登道夫（Eudendorf）將軍，亦有「軍中無主兵」之斷語。蓋歐戰中，二軍相對，每據堅固之陣地，事前無敵兵之轟炸，步兵絕對不能前進故也。當時一次交戰，所需敵彈，常達數百萬發。

第五節 指揮及連絡

指揮要訣 欲軍隊之行動圓滑，必須有良好之指揮連絡。指揮之要道，在確實掌握部隊，於明確企圖之下，在適當時期，與以適切之命令，規整其行動，同時與下級指揮官以獨斷活動之餘地。

決心 指揮官在實施作戰行動之先，必決定關於行動之意旨，已如前述。即目的如何，如何前進，或攻或守，與其他種種關於軍隊行動之意旨，必須預先決定。決心既定，而後軍隊行動及各項處置，始成命令而表現。

命令 指揮之手段，命令而已。陣中命令，可分作戰命令及日日命令二種：作戰命令，規整軍隊之作戰行動，冠有各師旅之稱號，如某師命令之類，或依軍隊區分所成部隊，而有前衛命令、前哨命令等。日日命令，規整陣中軍隊之內務、人事、人馬補充等，與作戰無直接關係之事項，亦冠有師旅之稱號，如某師日日命令是也。

命令所以規整實行決心之手段，故須明確及適切的，表示發令者之意旨及受令者之任務。且須適應受令者之識量、性質，對於受令者可以自行處斷之事項，不可妄加拘束。此外關於命令之理由及臆測之事項，不可載及，如希望將來，列舉種種未來形勢，一一規

定處置等情，尤應力避。此即作戰命令與一般法律相異之點。

連絡 使指揮及協同動作適切進行，必使上下明瞭情況。故各級指揮官，常將所得各情報，自己之狀態，及此後之企圖等，適時報告於上級指揮官。同時並通報其部下指揮官，對於無隸屬關係而協同作戰之隣接諸部隊，亦須通報。（上行謂之報告，平行謂之通報，下行即命令。）

命令報告通報之傳達 命令務須用印刷或筆記，或用口頭及其他通信機關傳達，亦有口達兼用筆記者，然小部隊則多用口達。命令通報之傳達機關，有傳令、電話、電報、信號、鴿、犬等，郵政及飛行機，亦多利用。傳令中有徒步、乘馬之分，此外有自由車、汽車等之傳令法。此種通信傳達設備，無論戰鬥或陣中勤務，皆甚關緊要。

第二章 作戰經過概要

動員令 二國國交斷絕，或將近斷絕之時，軍隊由平時狀態，移轉於戰時狀態，是謂動員。規定動員之命令，是謂動員令。動員令頒佈後，軍隊召集預備兵，充實編制，補足兵器。

器材、被服、糧秣等，整裝待發。

戰鬪序列 戰機已近，於是最高機關，定作戰軍之編組，規定統率經理及衛生等關係，是爲戰鬪序列。戰鬪序列，除特別情形外，一旦決定之後，便不復更變。如軍集團軍方面軍等是。

軍隊區分 作戰經過期間，因作戰上之必要，將軍隊暫行編合，使負擔特種任務者，謂之軍隊區分。如前衛宿營間之前哨等，是其例也。

集中 戰鬪序列已定，軍隊即由平時屯所，順次集合於戰場後方之適當地點，是謂集中。集中之法，或由船車，或由徒步。地點如日俄戰時，日軍集中於遠離戰地之廣島；（日本本州島之南部）歐洲戰時，德法俄各國均集中於國境。此種差異，係因戰略如何而定。更在集中地點之前，須派有掩護集中之掩護隊。國境方面有要塞者，要塞即作集中之掩護。又集中期間，航空隊及騎兵，常遠出前方，從事搜索偵察。

集中後之作戰行動 集中後之軍隊，即應命前進，赴戰場作戰。大凡戰鬪，最先應將敵人之野戰軍撲滅；故集中後之軍隊，即須搜求敵野戰軍之主力，設法擊滅之。前進時，須

不絕的搜索敵情，警戒前進，經數次之行軍宿營，愈近敵人，則敵人之所在愈明，於是集結兵力，準備攻擊；準備已成，立即發動。攻擊奏效，敵已擊破，尤須極力追擊，以圖殲滅。又在作戰行動間，死傷者之處置，彈藥糧食之補給等，均須顧慮，此則兵站輜重等之勤務矣。在第一次會戰，即能將敵國之戰鬪力粉碎，原屬妙事，然徵之過去戰史，此種戰例，實難偶見。故必須經第一、第二、第三數次大會戰之後，始能定戰局之大勢，而卜終局之勝負。

茲略述日俄戰爭之作戰經過，以供參考。

日俄戰爭之作戰經過概要（附圖第三對照）

一九〇四年二月四日，日本決意與俄國開戰。同月八日，國交斷絕。當時日本對俄作戰之方針，以吾國東三省為主作戰地，即以主力軍向遼陽進發，搜索俄野戰軍主力而攻擊之。同時日本為海國，越海而戰，必先獲得制海權。故日本之艦隊，亦取攻勢作戰。遂於二月六日，以一部趨向海參威艦隊，扼守對馬海峽，而主力則向旅順之俄艦隊前進。此主力艦隊之一部，於二月八日，在仁川擊破俄艦二艘，同日即以驅逐艦隊攻擊旅順港外之俄艦隊，傷其數艘。至九日，遂大破港外之俄艦，於是制海權已略為日本所得。此時日軍大本營方面，決定以第十二師之主力，在仁川上陸，漸次北進。以第一軍主力之近衛師及第二師，先集中廣島，待開凍後由鎮南浦上陸。

在廣島之日本第一軍司令黑木將軍，依大本營之命令，於三月十一日，開始輸送，自四月上旬至中旬之間，軍之主力，即從鎮南浦出發；於四月二十一日，在鴨綠江左岸，義州附近，集合終了。然義州對岸一帶，俄軍已占有防禦陣地，防止日軍前進。日軍須渡江而戰，且係第一次陸戰，其勝敗影響於戰局者甚大。日軍乃冒險渡江，於五月一日，即擊敗俄軍，第一軍即由此尾敵前進，占領鳳凰城。七月十七日，邀擊俄將凱萊爾軍，占領摩天嶺、橋頭附近，積極準備攻擊遼陽附近之敵。

日軍大本營，擬以奧將軍指揮之第二軍，在遼東半島之一角上陸，於是海軍遂有閉塞旅順港之計劃。此閉塞直至第三回始能阻止敵軍大艦之出入。此時，自廣島運至大同江口待機中之第二軍，知閉塞成功，即於五月四日出發，於五日在鹽大澳附近，上陸前進。五月二十六日，擊破南山附近之俄軍，占領大連，使俄軍向旅順要塞退卻。第二軍即自此北上，途中與赴援旅順之俄軍相遇，於六月十五日破之於得利寺附近。旋與第一軍策應，直向遼陽方面之俄軍。此時日軍大本營，派其獨立第十師，於五月十九日，在大孤山附近上陸，開始北進。同時更編成第三軍，由乃木將軍統率，擔任旅順要塞之攻擊。

六月二十日，日本編成滿洲軍總司令部，以大山元帥為司令官，兒玉將軍為總參謀長，指揮各軍，漸向遼陽俄軍克魯包特金軍進攻。六月三十日，日軍變更戰鬥序列，編成四軍。以一二三軍向遼陽，第三軍攻旅順。當時遼陽

攻擊之作戰計畫，係以第一軍自遼陽之東方，第二軍自西南方，第四軍自南方，介於一二軍之間，期包圍遼陽之鐵軍。（是謂分進合擊法。）第一軍於七月下旬，破榆樹林、樣子嶺之俄軍，八月下旬，夜襲寒坡嶺、弓張嶺，與俄軍以打擊。第二軍在得利寺附近大勝後，追蹤北進，於七月下旬，擊破大石橋附近之俄軍。第四軍亦於七月下旬，破折木城。俄軍均向遼陽前進。遼陽俄軍，據數帶陣地防禦，兵力約二十三萬，日軍則僅十四萬人。至八月下旬，日軍依照原定計劃，開始放擊，至九月三日，俄軍開始退卻，而日軍告勝利矣。

遼陽會戰之後，俄軍北退，日軍北進。至十月上旬，俄軍移其主力於東方山地，爲日軍所知，於是日軍於十月十日，自西方取攻勢進擊，俄軍於十三日退却，即沙河之戰也。此戰兵力之相差，與遼陽之戰相做，沙河戰後，日俄二軍夾沙河對陣，各整軍旅，各謀再戰。

此時乃木將軍指揮之第三軍，於八月十九日開始第一回之總攻擊，至二十四日，蒙極大損失，毫無結果。至十二月下旬，更行第二次攻擊，自二十六日至三十日，連戰五日，仍無大效。十一月二十六日起，行第三回攻擊，至十二月五日，占領所謂二〇三高地。於是俯瞰旅順，砲擊港內俄艦，一面對於永久壘壘，依地中戰，遂次攻破，至十二月三十一日，主要壘壘全數爲日軍所得。一九〇五年一月一日，俄將施且舍將軍乃降。於是日本第三軍，亦移軍北進。此時沙河方面日俄二軍，依然未動，至一九〇五年一月二十四日左右，俄軍向日軍之左翼，開始活動，日軍派滿洲軍總

預備之第八師，進至黑溝台方面，天氣極寒，戰鬪甚苦。自二十六日開始攻擊，至二十九日遂破俄軍。（日本三八式步槍，係此戰經驗後所發明云。）

日軍大本營，以旋順陷落，決以陸軍全力決戰，復新編與滿洲軍相對稱之鴨綠江軍。當時滿洲軍已決定沙河戰後之作戰計劃，即以鴨綠江軍，自東方牽制奉天附近之俄軍。滿洲軍即以第一第四第二之順序，自東配置，擔任正面，第三軍則自西方繞出奉天之背，全軍取包圍攻勢。鴨綠江軍於二月二十日開始行動，滿洲軍第一軍隨之，其他諸軍，則於三月一日開始攻擊。俄軍亦盡力防守，設法反攻，未見效果。主將克魯包特金將軍，遂下令退卻，爲日軍偵知，奮勇追擊。三月十日，在奉天附近，將俄軍包圍，與以極大之損害，俄軍遂直退至四平街。此次會戰，俄軍約三十萬，日軍則僅二十五萬也。奉天會戰後，俄軍以李尼意將軍爲主帥，保持四平街東西之線，冀圖再舉，日軍則進至昌圖，開原之線，遙相對壘。

斯時日本海軍方面，因旅順已得，俄國東方艦隊已滅，遂獲得完全之制海權。而俄國之波羅的艦隊，已漸近東方，日海軍以逸待勞，（當時通信方法不備，艦隊在航海中，尙未知旅順已陷云。）當於一九〇五年五月二十八日，在對馬海峽，殲滅此波羅的艦隊。於是日俄二國之戰局遂定，美國盧斯福總統復出任調停，日俄乃議和。

日俄戰爭之後，日本遂一躍而入於強國之列，我國東三省，則不懂戰時受無量荼毒，戰後亦遂永淪魔手，以至

今日矣。考當時戰爭，日軍常以寡勝衆，蓋攻擊精神充足及協同一致之力也。又日軍在戰時補充極緩，遠不及俄國之迅速，故戰後益復發憤，至今全國皆兵，隨時召集，即成勁旅。

第三章 作戰時戰鬥以外之軍隊行動

第一節 行軍及行軍間警戒

軍隊向敵前進，或自敵脫離，均須行軍，故行軍爲作戰之基礎。其計畫之適否，實施之切否，關係甚大。

行軍之種類 向戰場前進之軍隊，距敵尙遠時，則行旅次行軍，近時則行戰備行軍。旅次行軍者，與敵無接觸之慮，而以軍隊休養爲宗旨之行軍；戰備行軍，則與敵有接觸之慮，即以戰鬥準備爲主之行軍也。例如旅次行軍，不設警戒部隊，軍隊區分爲行動容易之狀態，戰備行軍則設前衛、側衛等之警戒部隊，本隊則依其掩護，復隔相當之距離，繼續前進，蓋有嚴肅的戰事戒備之行軍也。

行軍需迅速時，則行強行軍或急行軍。強行軍者，逐日增加行程，廢止行軍間之休日，

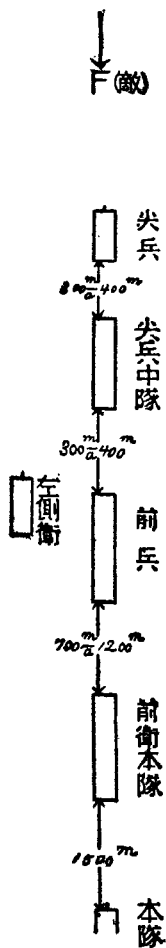
或減少休止時間，必要時晝夜兼行，繼續前進；急行軍多用於短時間中，必須到達目的地之時，增加步速，或縮短休息回數及時間，急速前進者是也。夜間行軍者，謂之夜行軍，航空機發達之今日，夜行軍較為必要。

行軍速度 大部隊之行軍，每一料 (Kilometer) 以十五分鐘為標準，(含休息時) 故合計休息時間，每小時可行四料；然急行軍時，一小時常達六料以上。

行軍間警戒 行軍間之警戒，以前衛、後衛及側衛行之，警戒之任務，在使本隊脫免敵害，(尤須注意飛機及毒瓦斯) 得行動自由，前進順利。

前衛 前衛為前行進時之警戒部隊，區分為前衛本隊及前兵，有騎兵主力配屬時，

前衛部署要圖

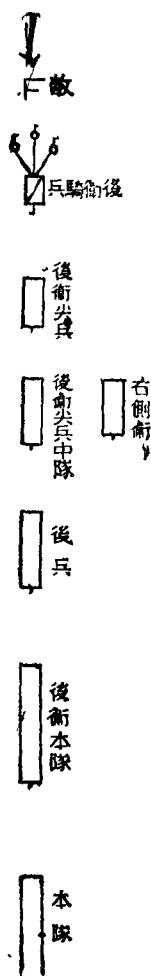


則爲前衛騎兵，而派遣於最前方。前兵因欲警戒之更形確實，故分出尖兵中隊，尖兵中隊更出尖兵，擔任前方警戒。小部隊時有只出尖兵中隊及尖兵者，其大要則如右圖：

前衛兵力之編組，因軍隊之目的，縱隊之大小，敵情地形及明暗（敵情）之程度等而定。通常前衛之步兵，在全步兵三分之一以內，再配以適當之騎兵、礮兵及工兵與其他必要部隊。前衛本隊，通常由步兵之大部，及礮兵、工兵而成。前兵則以前衛步兵三分之一以內及必要之騎兵編成，有時另配以步兵、礮及工兵；尖兵中隊，通常以步兵一連爲基幹，尖兵通常在一班以上乃至一排。（有時配以機關槍。）

後衛 後衛爲退却時所設之警戒部隊，本來軍隊退卻，爲不應有之現象，然負有特

後衛部署要圖

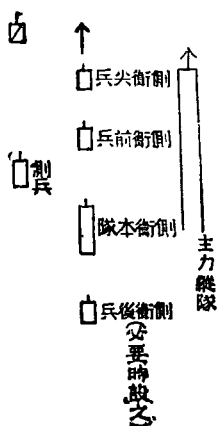


別任務之部隊，常有遇敵之後，即行退卻者。故退卻行之警戒方法，亦須研究了解。退卻行之警戒，大概為前進行之逆行。在前進行時，對敵方出前衛，前衛之前方更分出較小之部隊。退卻行時，適相反對，即在隊後設後衛，後衛更出後兵、尖兵、中隊、尖兵等，其概要如右圖：

後衛有騎兵配屬時，則為後衛騎兵，又後衛較之前衛，常需多量之兵力。

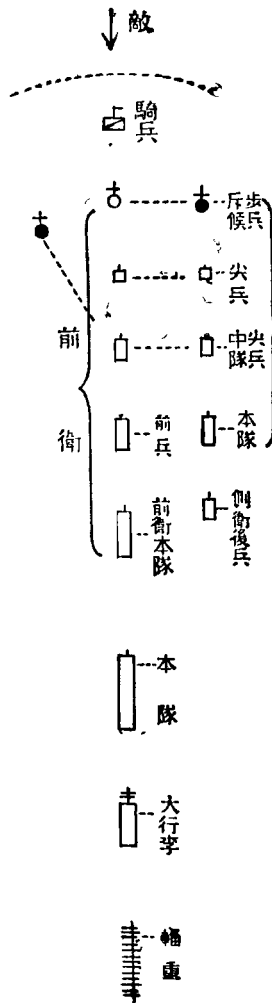
側衛 側衛為側敵行，前進行，退卻行時，有必要而設置之警戒也。側敵行者，如圖所示，從敵前經過，而向目的地行進者。此時對側方設側衛而前進，敵在左方時，謂之左側衛，

側衛部署要圖之一



右方時謂之右側衛。側衛對於敵方，似前進行，退卻行，亦設有側兵等之同樣警戒。無論前進後退，對於側方警戒，最須注意，絲毫不可疎忽。已設前衛後衛時，同時有須再設側衛者，此時之側衛，常如左圖：

側衛部署要圖之二



前進行時警戒之一例（附圖第一對照）

想定（一）

（一）A 支隊，以攻擊在丑鄉占領陣地敵人之目的自菊市方向，依旅次行軍前進。於某月一日夕刻，到達梅鄉，即宿營於梅鄉附近。翌日向戌村攻擊前進。

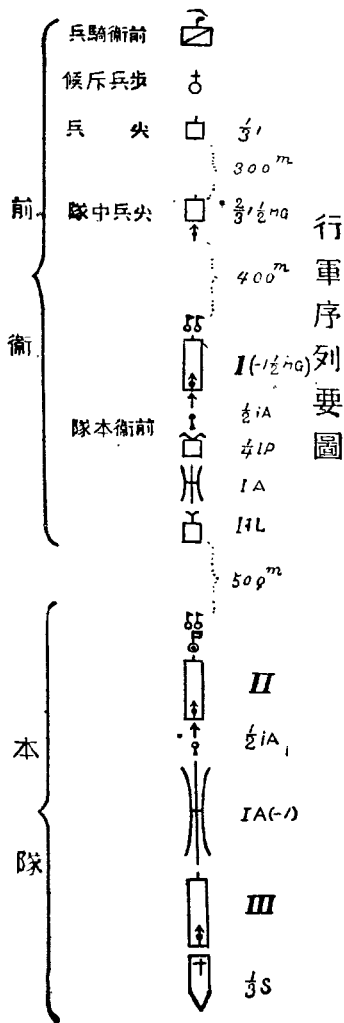
（二）A 支隊兵力編組如次：

支隊長 A 上校 步兵一團（內步兵三營機關槍一營步兵礮一隊） 騎兵一

排 野礮兵一營(三連) 工兵一排衛生隊三分之一 輜重若干

說明

茲依右列想定,說明 A 支隊明日(二日)行軍之警戒概要。明日(二日)之行軍,因接近敵人,故須戰備行軍。且敵人雖已占領陣地,然狀況變化,敵人或取攻勢,致引起遭遇戰,亦未可預料,故警戒必須嚴重。整頓戰備,必使隨時可以應戰。又支隊之目的為攻擊,故前衛必備有相當之兵力,即支隊前衛之兵力,步兵當為最大限之三分之一(步兵



一營步兵礮若干，再加以騎兵之大部，礮兵一連，工兵全數始足應用。而行軍序列，亦應加以配置，以備遭遇戰。茲圖示其序列於右：

〔備覽〕 前衛步兵爲一營，故廢前衛區分，直接由前衛本隊出尖兵中隊。大行李輜重，則以適當距離，隨本隊後方前進。符號中 \downarrow 爲機關槍， \uparrow 爲平射步兵礮， \bullet 爲曲射步兵礮， \triangle 爲工兵， ∇ 爲步兵通信班， \square 爲野礮兵部隊， \square 爲衛生隊， \square 爲步兵礮隊， \square 爲步兵， \square 爲步兵通信班， \square 爲機關槍， \square 爲下士， \square 爲工兵， \square 爲騎兵， \square 爲衛生隊， \square 爲礮兵， \square 爲輜重， \square 爲飛行隊， \square 爲通信隊。

、設問 (附圖第一對照)

第一想定

有攻擊自菊市前進敵人任務之A支隊，(隊長某上校，步兵一團，騎兵一排，野礮一營，工兵一排，衛生隊三分之一)於某日宿營於丑鄉附近，預計翌日可與敵人在五九池北方地域相遇，當由丑鄉—梅鄉之道向王村前進。

問：此時之行軍方法如何？

第二想定

有援助大關河畔友軍任務而前進之A支隊，（兵力編組同第一想定）正在丑鄉——梅鄉道中前進。

問：此時A支隊之行軍方法如何？

第三想定

有攻擊在酉村申村之線占領陣地之敵人任務之A支隊，（兵力編組同前）經梅鄉——丑鄉，向甲村附近前進，其先遣在壬村西端地點。

問：此時A支隊之行軍區分應如何爲宜？

第二節 宿營及宿營間之警戒

軍隊行軍赴戰之時，如行程需日數者，則途中必須宿泊，是謂宿營。

宿營之種類 宿營有舍營、露營、村落露營之別。舍營爲距敵尙遠，以休養爲目的而宿營於屋內者；露營則距敵已近，需戰術上顧慮，或可供舍營之家屋不足時行之；村落

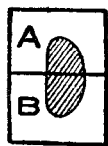
露營，則係一部舍營，一部露營之混合宿營法。舍營宿於屋內，最宜於休養，惟對敵之警戒不安全；又舍營因狀況而配宿法及戰備有差，故舍營之方法，因對敵顧慮之有無，宿營時日之長短等而不同。露營，為對敵顧慮，或缺乏宿泊家屋時所用之宿營法，因家屋多寡及對敵顧慮之程度而配置不同。村落露營法，位於前述

(甲)



二者之間，有次之二種：(甲)接近敵人，戰術上有顧慮者，此時戰術上有顧慮之部隊行露營，其他部隊均舍營；(圖甲)

(乙)

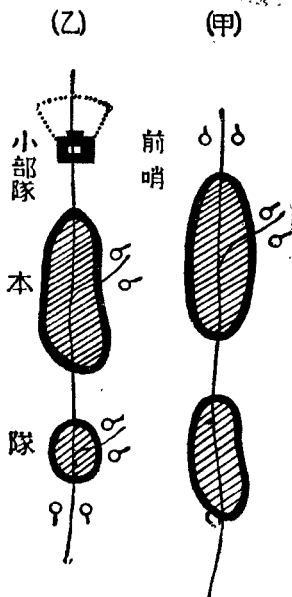


乙)家屋缺少，不能全隊舍營時，此時平分村落，使各隊得公平休養。(乙圖)

宿營間之警戒 宿營警戒時，對敵方設前哨。前哨之任務，在搜索敵情，敵襲時則掩護休止之軍隊，使能有準備戰鬪或準備出發之時間餘裕，同時掩秘本軍之情況。前哨通常區分為前哨本隊及前哨中隊，前哨中隊更出小哨以任警戒。(前哨各部之任務再述)前哨兵力及編組，因危險大小，本軍兵力，地形難易，敵情明暗及天時等而定，又本軍此後之企圖，及預想警戒時間之長短，亦有關係。前哨多以步兵

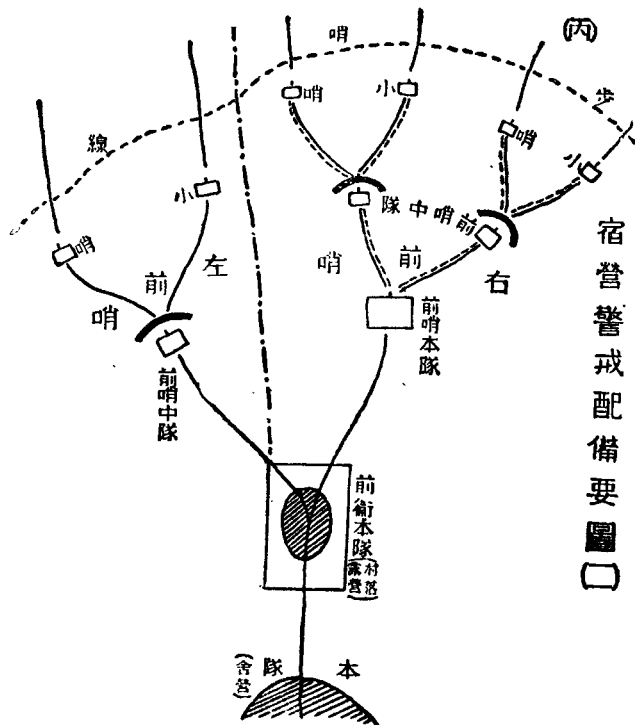
充任，另配以所要之騎兵，有時更屬以礮兵、工兵及通信部隊。宿營地之警戒，正面廣大且需嚴重之警戒時，則前哨分區配置，一前哨區所需之步兵兵力，通常為一營或一營以下。前哨之配置，亦與危險大小、我軍兵力、地形難易、敵情明暗及天時等有關，茲將依危險大小而前哨配置變化之一例，圖示於下：

(一)圖要備配戒警營宿



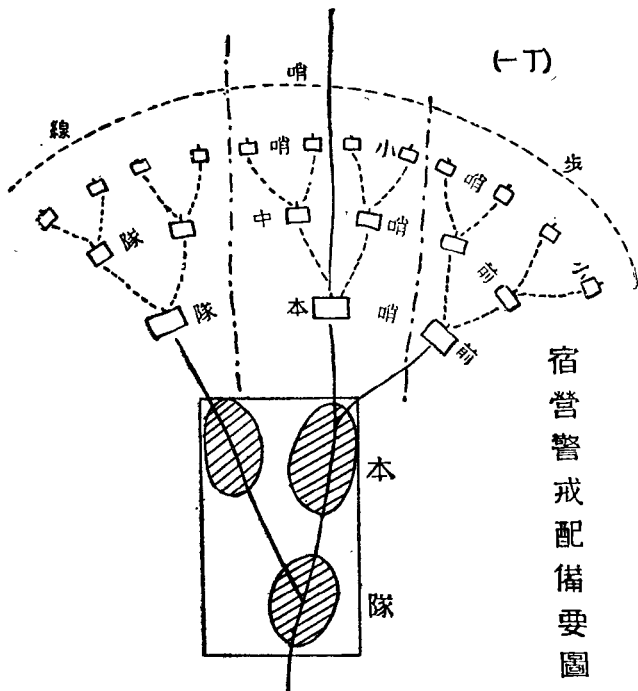
- 一、與敵軍尙未十分接近，只須對於敵之騎兵斥候等加以顧慮時，則不設整然之警戒線，僅於接近敵方之各宿營地，各設警戒而已。(甲圖)
- 二、稍近敵人，有敵襲之

慮時，各宿營地直接警戒之外，另以小部隊任前哨。(乙圖) 三、近接敵人，敵襲之危險較大時，則配置所要之前哨部隊，設各種工事，置通信連絡。必要時復區分警戒地域，各區各設前哨司令官，各別配置前哨部隊。(丙圖) 四、接近敵人，必須全部備戰時，則(1)前



哨專依戰圖上之顧慮，而定其區分配置及勤務，其警戒組織，益形周密。(丁一圖) 或(2)省略前哨各部之區分，以前哨之主力，占領防禦地而警戒。(丁二圖)

五、益近敵人，則不設前哨，執將本隊全部展開，各隊依四之(2)項所述從事警戒。又敵軍雖在遠方，常有



宿營警戒配備要圖



宿營警戒配備要圖

利用快速之輸送機關，突
進近接地點，而行急襲，斯
時遇有必須與近敵時
同樣警戒。又追擊後之
宿營，則雖近敵人，不妨不
設警戒線，而用簡單之警
戒法。因危險之大小而

前哨配置變化之例，已如上述，然前哨應用如何手段，以盡其任務，則察情況而應變，並無一定之法則，亦不應有一定之型式，大抵愈近敵人，則警戒愈應嚴密。

宿營及宿營間警戒之一例（附圖第一對照）

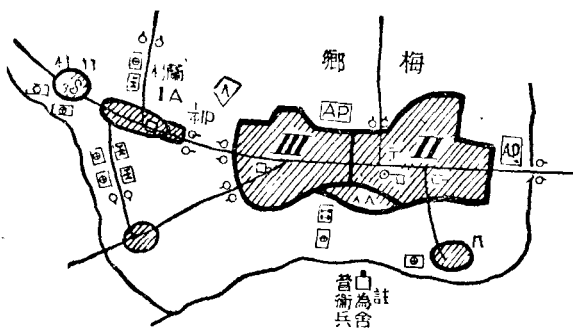
想定（二）

攻擊在丑鄉附近占領陣地之敵人，自菊巾旅次行軍前進之A支隊，於四月一日夕刻，到達梅鄉，決定宿於其營附近，此A支隊之編組如下：隊長A上校，步兵一團，騎兵一排，重礮兵一營，工兵一營，衛生隊三分之一，輜重若干。

說明

如右述情況，是夜A支隊之宿營法，因距敵尚遠，且爲軍隊休養起見，以利用梅鄉、蘭村、竹村等而行舍營爲宜。然敵人之斥候、騎兵，或利用汽車之步礮兵部隊，突然來襲，亦未可知，故須設置相當有力之前哨。又自地形觀之，以小量之兵力，實不易拒止敵襲，正面既廣，時又黑夜，更有設置強力前哨之必要。故步兵一營之外，宜再配以若干之騎兵，使任偵察，始能收掩護之效。支隊主力之舍營區分，應行軍縱隊之長徑而定，同時顧慮敵襲，故

連舍營區分要圖



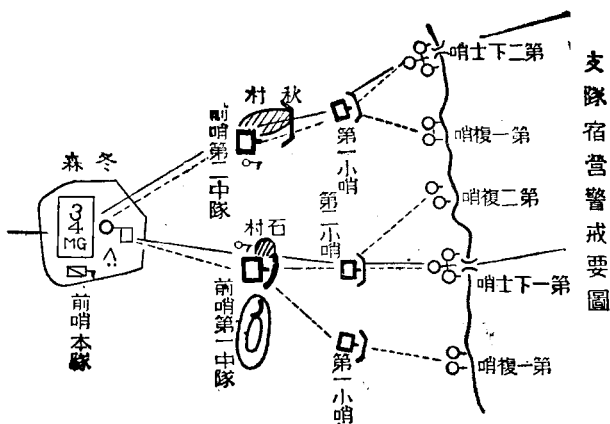
- | | | | | | |
|--------|------|----|----|----|-------|
| II | ☉ | HI | □ | ⊕ | AP |
| 平射步兵砲房 | 舍營衛兵 | 砲房 | 車廠 | 馬房 | 營長集合場 |

必要時另設毒瓦斯警戒哨。

使步兵密集配宿於梅鄉；砲兵與工兵，宿於後方之蘭村；騎兵則另宿於警戒便利之地點。通常舍營司令官，以舍營地之上級先任將校充任，統轄舍營區之內務及警備。又各隊應各選警急時之集合所，以備不虞，是謂警急集合場。此集合場，步兵各營設置。又舍營區之直接警戒，隣接宿營地之連絡，住民行動之監視，及保持祕密，維持舍營區內安寧秩序，則設置舍營衛兵；對於上空防禦，則另設對空監視哨，及對空射擊部隊。

設問

第三章 作戰時戰鬥以外之軍隊行動



擔任前哨之營，應如何配置，則依現今之戰術，至少須出二個前哨中隊，（連前哨）構成主要之抵抗線，敵襲時則拒止之。前哨本隊，（係前哨之預備或援助前哨中隊或收容之者）則位於交通便利之冬林，前哨中隊，更出以將校或下士為長之小哨，（排哨）（作步哨之支援及後據，敵襲時則掩護後方，使前哨中隊得有備戰之餘裕）小哨復出步哨，下士哨，複哨，配置於最前線，形成監視線。其他各隊，均派斥候，巡察，探視敵情地形，便持各哨間之連絡。由行軍狀態，欲秩序整然，毫無遲滯而宿營警戒，係軍隊指揮官之重任。

第一想定

東軍 A 支隊，（兵力編組同想定三）負有擊攘來自菊市方向敵人之任務，於四月一日夕刻，達丑鄉附近宿營。宿營前，支隊長得到報告，知與本軍勢力略同之敵軍，正在本夜可達梅鄉附近之途中。（註 丑鄉人口約一萬。）

問

- 一、當夜支隊應採何種宿營法？
- 二、警戒上前哨之兵力編組如何？前哨之配置如何？

第二想定

自子村方向西進之 A 支隊，（兵力編組同前）於本夜到達未村附近之地區而宿營，擬於明日拂曉攻擊占領華河西岸之敵人。

問 當夜支隊之宿營法及警戒方針如何？

第三節 叟索

搜索爲闡明敵情之行動，一方探明敵之位置、兵力、行動及設施，一方利用此項諜報之結果，補綴而確定之。搜索以航空兵、騎兵及其他兵種任之。在作戰之初，則先搜索遠距離敵人之輸送集中狀態、敵兵團之行動、敵航空隊之根據地等；漸次接觸敵人，則對於敵兵力之區分位置、步兵之到着地點、後繼部隊之有無及狀態、敵人陣地及其他必要事項（毒瓦斯須注意）加以周密之搜索。故不僅航空兵、騎兵，即其他兵種，亦應盡此任務。搜索必須嚴密，故警戒亦須嚴密；是以不論行軍、宿營，對於搜索、警戒，必須特別注意。

第四章 戰鬪

第一節 戰鬪之目的及種類

戰鬪一般之目的，在壓倒及殲滅敵人，與敵決勝敗之戰鬪，謂之決戰，亦有因特殊目的，故意避去決戰，冀得時間之餘裕者，是謂持久戰。由戰鬪之方法及手段，則戰鬪可分攻擊及防禦之二者：攻擊爲進擊敵人之戰法；防禦則占據陣地，待敵人來攻之戰法也。攻擊前進之時，兩軍相遇，各取攻勢，因而衝突之戰鬪，謂之遭遇戰；以決戰爲目的之防禦，謂

之決戰防禦，以持久戰爲目的之防禦，謂之持久防禦。又在軍隊運動中，彼此均無陣地時之戰鬪，統稱運動戰；有堅固陣地之攻防戰，統稱陣地戰。日俄戰爭中之得利寺沙河奉天三戰中，第三軍之戰鬪皆屬運動戰。歐洲戰中西方戰場之戰鬪，則屬陣地戰。戰鬪依地形（山地、森林、住民地、河川等）而有山地戰、森林戰、住民地戰、河川戰等之別，或綜稱此種戰鬪爲局地戰或特種戰。

第二節 戰鬪指導

第一項 要旨

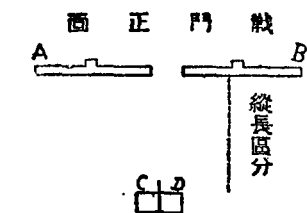
指揮官之意志 指揮官必須以堅決之意志，實行其企圖，即需鞏固之決心是也。然情況不絕變化，故不可舛誤對應之法。

敵情之知悉 凡決勝敗，不拘何事，要在明悉對方之力量與戰法。故戰鬪指導時，必須考慮敵軍素質之良否，及其戰法習慣等。歐洲戰中，德軍能利用他軍之弱點，故屢奏奇功。

不意之行動 戰鬪之時，必須盡各種手段，出敵不意。故須祕匿我軍之企圖，或行欺騙或迅速變更部署，由敏速之兵力移動，先發制人，出敵不意，以求決戰，始可以期勝利。

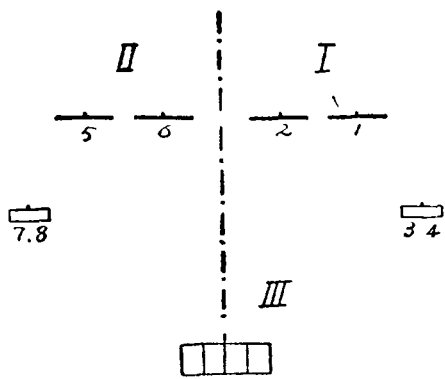
搜索與警戒 迫近敵方而行搜索警戒，在愈近戰鬪之時，愈應注意。故須盡各種手段與方法，探察敵情，同時尤須祕匿本軍行動，對於敵人之空中攻擊及搜索與毒瓦斯，尤須注意；然不可因此而失地上之戰機。又對於空中之敵人，則用夜間或地形，或擇氣象上不宜飛行之時而行動。此外隊形之選定，偽裝，及敵機之驅逐等，均須顧慮。

戰鬪部署 指揮官已定戰鬪各項之決心，即定關於戰鬪之計畫，再行部署其軍隊。



部署之法，要能應用優勢之兵力及決戰方向，故於小決戰方面，須用最有限之兵力。指揮官當部署軍隊之時，須定戰鬪正面，縱長區分，及敵兵用法等。此時必先考慮任務、地形、敵情、側方依托關係，及天時等。戰鬪正面者，即一部隊實行戰鬪時可以擔任之正面也。一部隊擔任一定正面而行戰鬪時，因死傷之故，正面之兵力，時常減耗，欲補充此減耗，常須以相當之兵力預備補

充，故各部隊應各留相當之兵力於後方，以備必要時參加前線。如斯戰鬪軍隊之縱深的區分，謂之縱長區分。如上圖之某部隊，擔負 A B 之正面而戰鬪時，A B 爲此部隊之戰鬪正面，此時前線部隊之外，有留置後方以備補充減耗之預備部隊，此即爲縱長區分。



戰鬪正面及縱長區分既定，則軍隊即分第一線部隊及預備隊，如左圖爲步兵一團之戰鬪正面及縱長區分之一例。即第一營第二營爲第一線，第三營爲預備隊；而第一營則以第一第二連爲第一線，第三第四連爲預備隊。（四連編制時）戰鬪實行之時，決不可逐次使用其預備隊，蓋如是則常以劣勢之兵力與優勢之兵力相戰鬪也。第一線部隊係實行戰鬪者，預備隊則於戰鬪進行中，增大我軍之軍勢或應付不時之事變時使用之部隊也。

指揮官之位置 戰鬪間指揮官之位置，須指揮便利，且可以觀察彼此情況之所，同

時須顧慮上下左右之連絡容易。指揮官位置之良否，與戰鬪指揮有莫大之關係焉。

第二項 戰爭八大原則

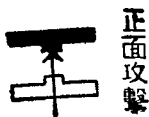
總上所述，吾人對於戰鬪一切行動，可以總括爲下列之八項：即目標之確立，攻勢動作，奇襲集中，兵力節約，安全，運動性，協同動作；所謂戰爭八大原則者是也。所謂確立目標者，簡言之，即指揮官之決心；攻勢動作者，言戰爭必取攻勢，始能佔勝，徵之戰史，便可確信；奇襲者，出敵不意之謂；集中者，即集中威力於攻擊之方向；兵力節約，係節約第一線及非主攻方向之兵力，多留預備部隊或集中兵力之謂；安全所以戒搜索偵察之必須週密；運動性，謂軍隊一切行動，均須敏捷，現在英法各國，均有快速師旅之編制，不僅敵兵，即工兵步兵，均乘汽車，故調度迅捷，應用裕如；協同動作，即協同一致，言各兵種必須齊心協力，互相輔佐，始能佔最後勝利。故指揮作戰之際，一切動作，果能對於上述之八大原則，無所逾越，自成勁旅，可以無疑。

第三節 攻擊

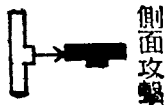
第一項 總說

攻擊為達到戰勝目的之唯一手段，故指揮官若非萬分不得已，必須決行攻擊。即防禦之時，亦須併行攻擊動作。攻擊之要，在以剛健之意志，專心向敵勇進而已，若能出敵不意，則成果愈大。以主力行攻擊者，謂之主攻擊；主力所向之方面，謂之主攻擊方面；主攻擊之方向，謂之主攻擊方向。主攻擊宜判斷狀況、地形、擇敵之弱點或敵之最苦痛處行之。主攻擊方面為攻擊上之決戰方面，故須使用優勢之兵力。攻擊可分對防禦陣地之攻擊及遭遇戰之攻擊，攻擊方式，則有正面攻擊、側面攻擊、中央突破、包圍、迂迴等別，其

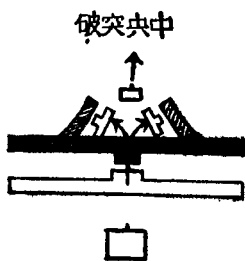
(式方擊攻)



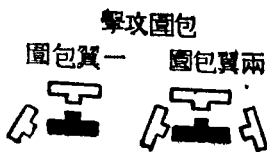
正面攻擊



側面攻擊



中央突破



包圍攻擊

一翼包圍

兩翼包圍



果茲圖示攻擊方式如上。

茲再述依包圍攻擊而殲滅敵人之一

二例於下：

1. 康耐之戰（紀元前二一六年）

加爾泰軍以步騎兵五萬，澈底包

圍羅馬軍之步騎兵七萬六千而殲滅

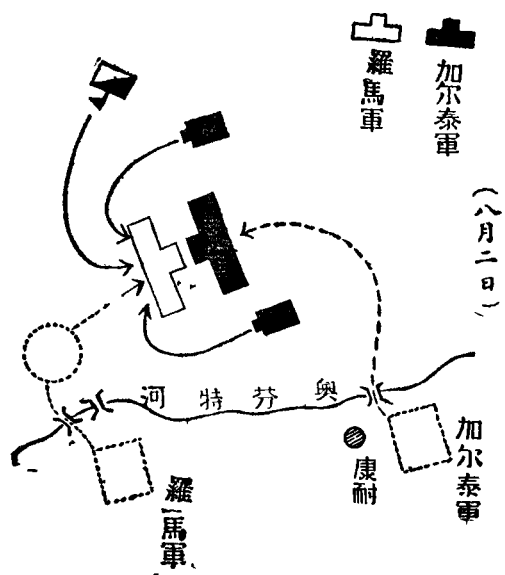
之。羅馬軍之死者達六萬人，其他盡成

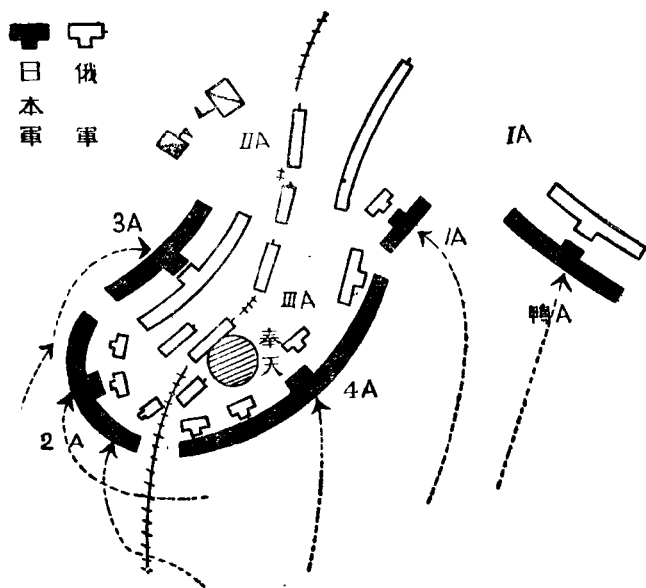
俘虜。（對照下圖）

2. 奉天會戰（一九〇五年）

日俄戰爭中，日軍常依包圍而博

中以包圍最爲有利。包圍更有一翼包圍及兩翼包圍之分，均於側面用較大之兵力，再由果敢之正面攻擊，將敵人牽制於正面，使不遑他顧，因而益增效

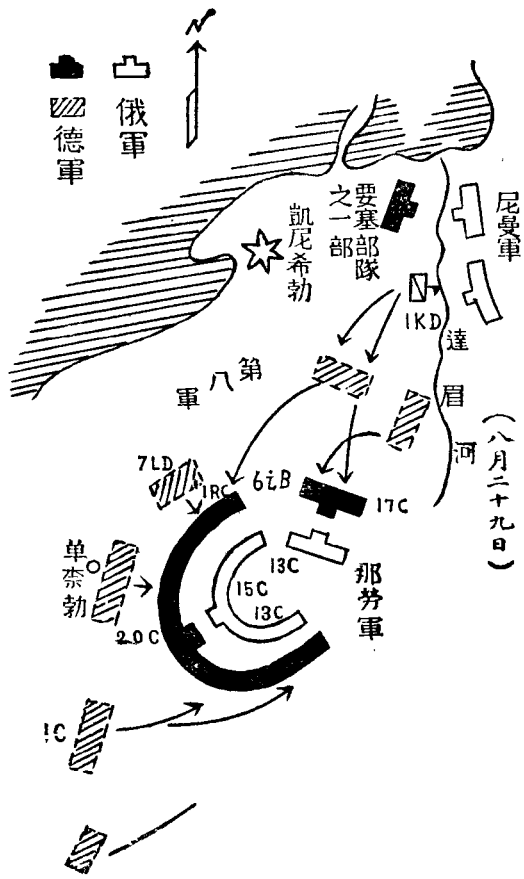




勝利，其中尤以奉天會戰之包圍，與俄軍以致命的打擊，而促進講和之機會。當時日軍約二十五萬，俄軍約三十五萬，戰後結果，俄軍死傷九萬，俘虜二萬，三月十日為該會戰中日軍最占利之時，如上圖。

3. 單奈勃之會戰（一九一四年）

東普德軍，逐次向西方退卻。德將興登堡元帥，知俄軍之孤立突進，於是巧妙的部署退卻及增援之軍隊，將俄軍包圍。彼此兵力均為五軍團，俄軍死傷十二萬五千，其他大部份均被俘虜，軍司令官以戰敗自殺。

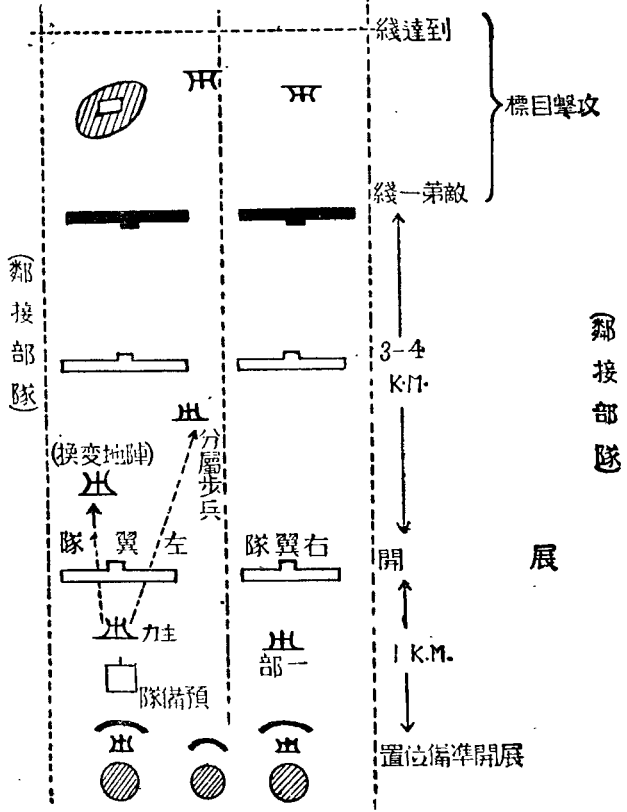


第二項 對占領防禦陣地敵人之攻擊

軍隊由行軍宿營向敵前進，如敵人在一地占有防禦陣地時，應即加以攻擊。然亦有考慮全般狀況，而迂回敵陣，使敵不戰而走之方策。以下先述不用迂回而攻擊之大概。

攻擊準備 對於占有防禦陣地之敵人，攻者因偵察敵情地形，選定攻擊時期方向方法等，需多少之時間，故指揮官先將軍隊導於展開整備位置，預定精密之計畫，準備充分之攻擊準備，而行統一之攻擊。然遷延時日，使敵人有堅固其陣地或招致新兵力之時間，則須切避。展開準備之位置及就此位置之配備，對於此後之戰鬪進行，大有影響，故選定之時，須考慮下列諸件：一、合於我軍之企圖，敵情、地形，使攻擊準備容易者；二、可以確保茲後動作之自由者；三、對於地上天空可以遮蔽者。指揮官使軍隊就展開準備位置後，速探敵人陣地狀況，以此種搜索結果為基礎，立攻擊計畫，決定適應戰鬪經過之軍隊部署，其中尤以如何使步兵礮兵協同動作最需綿密之規定。攻擊計畫，因部隊大小而內容不同，小部隊甚為簡略，大部隊則事項甚繁。攻擊計畫確定後，指揮官即依此而下關於攻擊之命令，使各部隊各就展開位置。展開者，將集合之兵力，各進於其所負擔之戰鬪正面內之謂也。展開位置選定之時，1. 須顧慮勿受有效敵火之損害；2. 務須接近敵入部隊。展開之後，即行實行攻擊時之諸準備。使軍隊就展開位置時之命令中，主要事項，為次之二者：一、第一線步兵展開區域，攻擊目標及戰鬪地域；二、礮兵戰鬪初期之任務，攻擊

圖要開展之師一



擊，步兵即攻擊前進。步兵則專心一意，努力接近敵人（戰車則隱蔽而前）礮兵則發揮

間火力運用之準備，陣地概要，使用彈數，及其他必要事項。

攻擊實施各部隊在展開位置準備就序後，即依高級指揮官之命令，礮兵開始射

其特性，依其威力，與步兵協同，重礮兵，則破壞敵人之堅固掩護物，或依其遠距離之射擊，增進戰鬪效果；騎兵則搜索敵人，使本軍不失戰機，同時掩護本軍之側背，而威脅敵之側背；工兵則實施所要之作業，使步礮兵之攻擊容易，航空機擔任搜索連絡，且與礮兵協力，增其射擊效力，同時擔任空中之控制，並參加地上戰鬪。如斯各兵種各自發揮其職能，以努力擊破敵人。步兵以射擊制壓敵人，逐漸迫近敵人。其他兵種，各依其職能而協助之。由各兵種之協助，步兵復盡其全力，使用各種兵器，繼續奮鬪；待切近敵人，則白刃突擊，攻退敵人，而移於追擊行動。

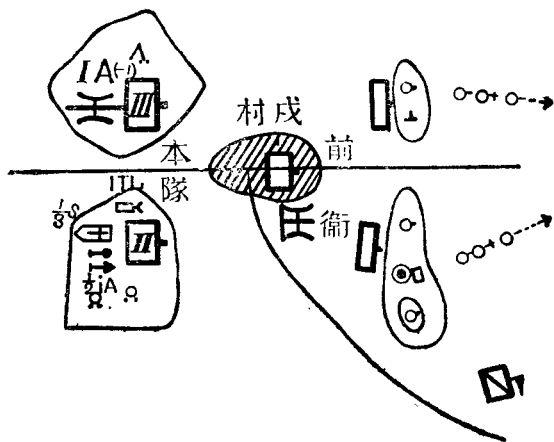
攻擊占有防禦陣地敵人之一例

想定(四)(附圖第一對照)

一、有攻擊在丑鄉附近占領陣地敵人任務之A支隊，自梅鄉附近東進，於某日午前十一時，以其步兵之先頭到達錫村。此時支隊長已知敵人於昨朝起，在寅村附近占領陣地，當即決意攻擊。

二、支隊之兵力編組及行軍序列軍隊區分等，同想定(二)。

圖要勢態隊支時二後午

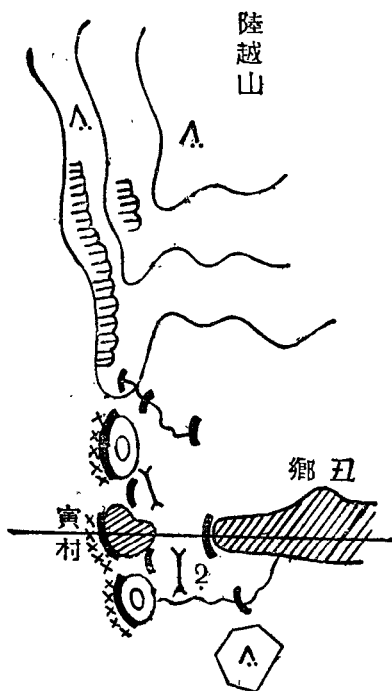


說明

支隊長決意攻擊當面之敵，當即休息三十分鐘；午飯後，再行前進。隊長偕礮工兵隊長，先行至前衛司令官處，蓋欲迅速明瞭敵情也。前衛於戌村西端，驅逐若干之敵人，進入該村，此時支隊長因詳細搜索敵陣，決定攻擊計畫之故，使前衛占領戌村東側高地，搜索並偵察敵情地形，且掩護本隊，使易就展開準備位置，而本隊即於戌村附近準備展開。支隊長本人，亦登戌村東側高地觀望前方情況，突有礮彈數發，在隣近轟然炸發，支隊長兀然不動，繼續觀測。（指揮官之威德，關係部下之志氣者甚大，

雖立於戰況慘烈之所，亦當勇猛沈著，安然不變也。）午後二時，支隊已就展開準備位置，其勢態如上圖所示。此時支隊長由部下之報告及自己之觀察，得次之情報：「敵人兵力不詳，總不過步兵一團，礮十門左右，目下所知之敵陣地，則如左圖。散兵壕爲掘擴散兵

敵陣地要圖



壕，障礙物概爲深五—六密達之鹿柴，警戒部隊在黑松林已高地之線。」

支隊長因敵陣地之右翼在陸越山，不易包圍，故使主攻擊轉向陣地左翼，而展開於未村之線，決計立即攻擊。當集各隊長，下攻擊命令。攻擊命令，所以

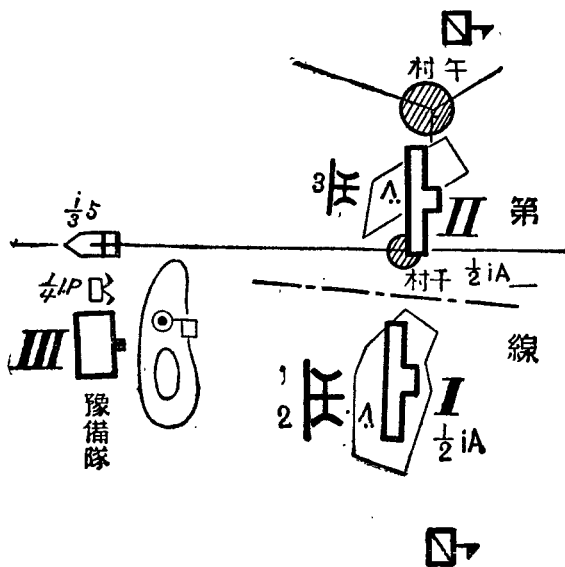
示各部隊之攻擊任務，概含次列諸事項：

支隊展開要圖

1. 敵情（必要時併述友軍情況）
2. 指揮官之企圖（此時則為支隊長之企圖）
3. 第一線步兵部隊及展開區域與攻擊目標；
4. 騎兵隊之任務；
5. 礮兵隊之任務。
6. 預備隊之編組及任務；
7. 關於大行李之事項；
8. 指揮官之位置（此時即支隊長之位置）

各部隊利用地形，應用隊形，避去敵

礮兵及敵飛機，各自前進，展開於命定之線。同時搜索敵情，地形，準備茲後之前進，此時之



形勢，則如下圖：展開完了後，支隊長命令礮兵開始射擊，命步兵攻擊前進，遂突入敵陣，開始壯烈之白兵戰，擊退敵人，從事追擊。

設問

每一想定（附圖第一對照）

一、步兵約一營之敵，於一二日前，占領銀村北方高地至中華池一帶之陣地。

二、有攻擊此敵之任務經梅鄉——菊市之道而前進之B支隊兵一營半，計六連，另機槍一連，礮兵一連）於某日午前九時，其尖兵之先頭，達銅村西端。

問 一、支隊長此後之行動如何？ 二、支隊就展開準備位置後之態勢如何？但前

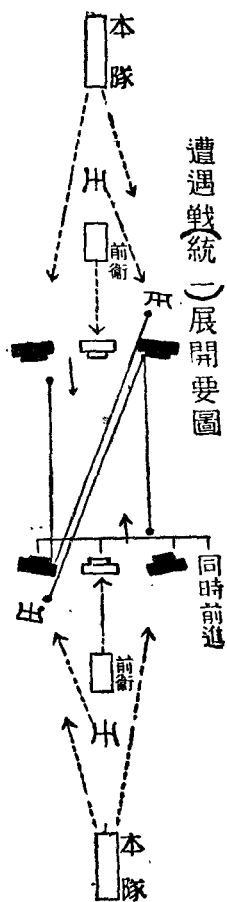
衛爲步兵二連機關槍一連。 三、主攻擊方向如何？（高山稍嶮峻，然步兵未必不能行動。

） 四、攻擊部勢之大要如何？

第三項 遭遇戰

遭遇戰時，彼此均採攻擊，若對敵不占先制，則難得戰勝之果。如仍用對付占領防禦陣地敵人之攻擊法，必先綿密偵察敵情、地形，而後處置，則失先制之利而爲敵人所制矣。

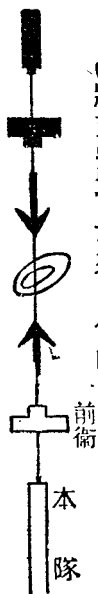
是故指揮官必洞察大局，迅速部署其軍隊也。遭遇戰與攻擊占領陣地之敵人不同，本隊並不先就展開準備位置而直接展開者，茲圖示其一例如左：



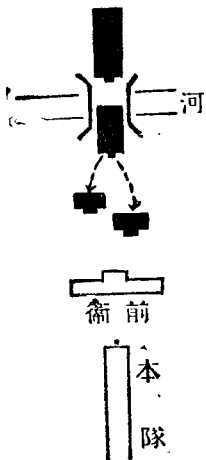
遭遇戰時，前衛之動作，最為緊要，故前衛司令官，依照上級指揮官之指示，必要時則獨斷部署，努力達到其任務。如戰鬪之據點（要點）及可供礮兵觀測之地等，假令惹起戰鬪或正面太廣，亦須努力占領。遭遇戰時總須一齊展開，展開後實行攻擊之要領，與前述第二項相同。如右圖所示，為展開終了，一齊攻擊前進之遭遇戰，是謂統一戰鬪。然有時不能如是，茲再述遭遇戰之一二例於左：

一、逐次戰鬥加入 到着戰場之本隊各部隊，逐次加入戰鬥之方法也。前衛不僅掩

(1) 將重要地點先行占領時



(2) 敵人在不利狀態時



護本隊之展開，如在上圖 1 2

3 4 之有利地位時，且須獨力

擔任攻擊，此時，本隊不作整然

之展開，而將到着之部隊，逐次

加入前衛之戰鬥，以能確保前

衛已得之戰利，或擴張其戰果

為目的。又如(4)圖所示，在隘路

前與敵相遇，前衛受敵攻擊時，

每待本隊之逐次加入戰鬥而

免去危險。

二、遭遇戰時，二方皆出積極行動，已如前述，如慮敵人或已先我展開，則於適宜離敵之所，整頓戰鬥準備在兵力未充分展開之前，務避真確之戰鬥為是。

遭遇戰之一例

想定(五)(附圖第一對

照)

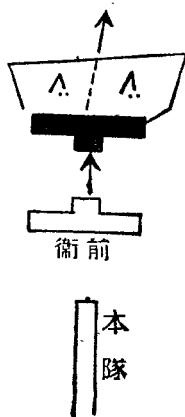
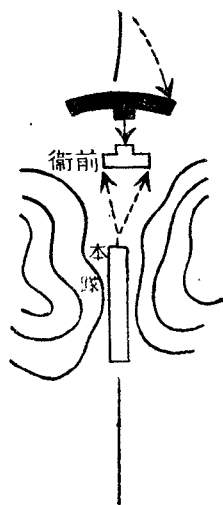
有邀擊自菊市東進敵人任務之

A 支隊，經子村丑村向西行進，於某日午前八日，以其尖兵到達未村。此時支隊長已知有勢力略等之敵人，於午前七時，其先頭通過大國河而東進。(當日之行軍部署與想定(二)同。)

說明

支隊長預備攻擊，當偕礮工兵隊長，向前方先行。因遭遇戰時，必將軍隊迅速部署，故指揮官務必置於前方，俾早得敵情。午前八時五分，支隊長與前衛司令官同達未村西端，此時遙聞西方有數發之槍聲。午前八時十五分，前衛本隊之先頭到達戊村，同時接前

(4) 隘路遭遇時
確(敵)兵退却之
時情況



方騎兵排長之報告，謂本排騎兵方受占領丙村且稍優勢敵騎兵之攻擊。此時有敵飛機數架，在上空飛翔，似正在極力搜索吾軍情況。午前九時，前衛本隊之先頭達錫村，此時自友軍飛行機得次之報告，即「步兵二三千，礮十門內外之敵，其先頭於午前八時四十分通過辛村東進。」支隊長預想當於丙村西方地區與敵遭遇，當命前衛占領丙村及其南方高地，掩護本隊之展開；又欲使本隊諸隊迅速展開之故，將前頭之步兵第二營，步兵砲半數，自錫村向丁高地北測地區分進，諸隊縮短縱長及梯隊間之距離，向戰場急進。礮兵營長，則受支隊長命令，從事丙村東側地區之礮兵陣地偵察。前衛司令官接得命令，即於行進間下令，以主力占丙村，以一部占其南方高地，掩護本隊之展開。礮兵則在丙村東側占領陣地，立即開始射擊，妨害敵之展開。（凡可作戰鬪支據之要點，即使惹起戰鬪或擴大正面，前衛務必設法占領之；又礮兵亦須積極行動，此種情勢，即與陣地攻擊不同之所。）支隊長到達甲村西端，觀望情勢，見前衛已漸次進至所命之線，又見敵人正冒吾軍礮火，向己村東方森林之線急進中，於是確定關於攻擊之決心，即下展開命令。此時主力應用於何所，爲緊要問題。本路以南之地區，因戊池之故，不能將敵包圍，故主功位於本

路以北地區爲宜。並決定將前衛之線，即作展開之線；同時使礮兵迅速占領陣地，故以丙村東側本路二側爲其陣地。

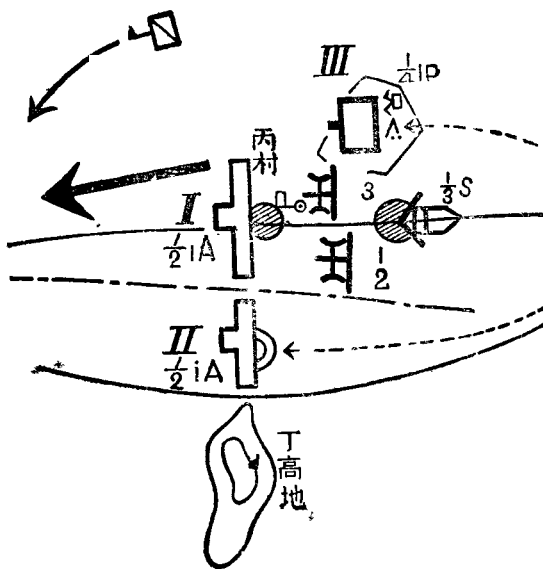
展開線亦有選於前衛之前方或後方者。又遭遇戰時礮兵陣地之選定，以能迅速占領爲第一義。若徒事物色理想的位置，每易失去戰機。礮兵進入陣地，即開始射擊，以妨害敵隊之展開，此時兵力之展布狀態，則如次圖所示。此外騎兵則應阻滯敵隊之前進或妨害其展開，自側翼積極行動；衛生隊則設綑帶所，收療病傷者。諸隊展開完了，即依支隊長命令，一齊攻擊前進。攻擊要旨，與陣地攻擊時相同。

設問

第一想定（附圖第一對照）

有攻擊自桃鄉方面前進敵人任務之A支隊，自日村方向北進，（步兵一團，礮兵一營爲主幹）於某日午前八時，以其步兵之先頭到達黍村南端。支隊長得次列情況：「勢力略等之敵人，正自桃鄉南下，午前八時，可達麥村。」支隊長決定展開其部隊於黍村附近，攻擊敵人。

支隊展開要圖



採此策爲是。通常對於非常優勢之敵，或使他方面及將來之攻擊容易時，始採用之。然防

問 1. 支隊攻擊部署之大要

如何？（注意：當日支隊以步兵一營、

礮兵一連爲前衛。） 2. 在本想定

中，支隊尖兵之先鋒，於午前七時達

地村附近，倘彼此前進，則在黍村附

近遭遇，而華河水深三密達，闊十餘

密達，附近之斷崖，步兵不能通過，前

衛司令官當如何部署其前衛部隊？

第四節 防禦

防禦易陷於被動的守勢，失去

動作之自由，故非萬不得已，總以不

禦之時，若遇時機，亦應決然轉爲攻勢，以得決戰的勝利。蓋自古以來，依防禦而得勝利者，並不多觀。

防禦陣地之位置，係高級指揮官依全般狀況而定，其陣地必選敵所必攻，且於敵人迂回來攻時，即能或有利的形勢，而出擊之處。

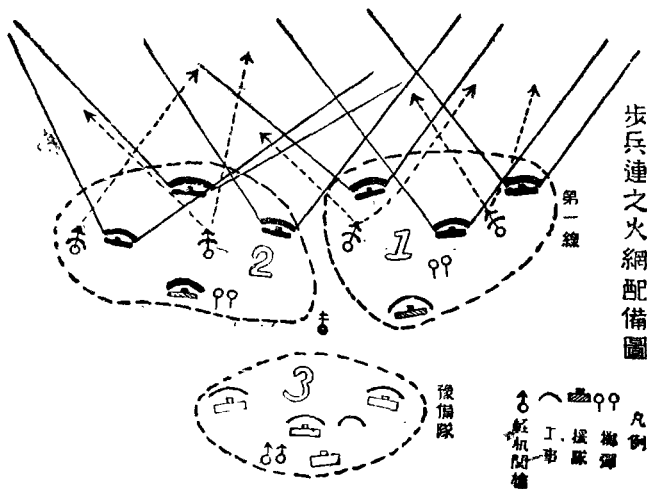
陣地又須適應於兵力，且須有容易轉成攻勢之地帶。陣地前之地形，以開豁而便於射擊者爲宜。陣地之翼，須依托於敵人不易包圍之安全地形。然陣地之正面翼及內部，常不易包有此種理想的地形，故防禦之時，須用兵力部署，或工事設施，以補其缺點。

防禦戰鬪之要領，在依據陣地，以火力攻擊敵人，摧破敵人之後，即轉成攻勢而殲滅之。故防禦配備，概分爲占領陣地，而當敵之部隊及留置後方之總預備隊，預備隊應用於攻勢移轉之時。又陣地之中，只一個地帶（主陣地帶），最須使之堅固，然後努力摧破該地帶前方之敵人。此主陣地帶，合步兵抵抗地帶，後方主力礮兵陣地及其他諸設備所成。主陣地帶之選定，要使步兵抵抗地帶及礮兵陣地之關係良好，能有利的使用地形，使步兵礮兵之火力，配置週密。

陣地依防禦之方針、地形、及指揮之便否，分爲若干地區；各地區各配以適當之部隊，謂之地區占領部隊。地區占領部隊，通常區分爲警戒部隊、第一線部隊、及地區預備隊，第一線部隊，爲步兵抵抗地帶之防禦主體。抵抗地帶，通常係將第一線步兵營之陣地，連絡而成。此步兵營，在其前方，編成濃密無間隙之火網，於戰鬥間隨時可以發揚所望之火力。各營之間隔及前地，必能互相側防爲要。

火網者，以正面射及斜射（十字火）掩護前地，如覆網者之謂，蓋火力配置之意也。連之防禦配備及火網構成之要領，則如下圖。

陣地必須盡各種隱蔽手段，勿暴露於敵



人攻擊之時，有攻擊計畫；防禦之時，亦有防禦計畫。防禦計畫中最要之決定事項，爲戰鬪指導之要領，主陣地帶之位置，陣地占領時軍隊之部署，觀測所之配置，搜索警戒之必要處置，隣接部隊之連絡，陣地前部隊之行動，逆襲及攻勢移轉之部署，通信設備，工事計畫，彈藥整備等是。

陣地設備之後，敵人尙未接近，則各地區守兵，均在後方休息待戰。敵人漸次接近，則適時使就防地。敵步兵攻擊前進，則先使礮兵開始射擊。待敵人已入吾軍步兵火網，始舉全力集中猛火，擊滅敵人。如遇敵人攻擊頓挫，或敵人犯過失時，則迅以預備隊，決然轉變攻勢。

決戰防禦之一例

想定(六〇)(附圖第一參照)

有擊攘稻市方向敵人之任務，自梅鄉向鐵村前進中之A支隊，於某日午前八時，其騎兵達鐵村，步兵先頭達日村西方之鑿開部。此時支隊長得報，謂「步兵四五千，礮七數門內外之敵，正在稻市集合。」遂決定占領日村東側高地，行決戰防禦，擬以火力壓倒敵

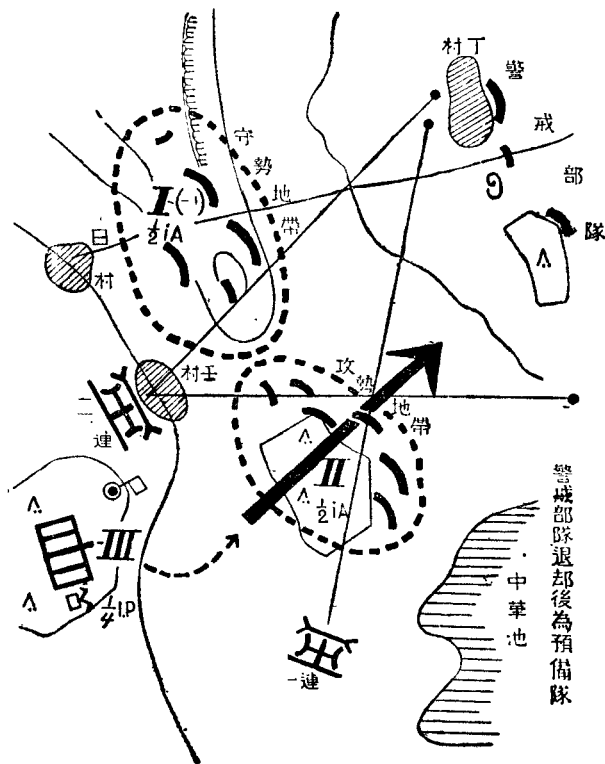
人，再自平地方面轉攻勢。A支隊之編組兵力，為騎兵一排，步兵一團，步兵礮隊礮兵一營，工兵一排。

說明

支隊長使尖兵中

隊向鐵村急行，與騎兵協力占領該地，並掩護支隊之陣地占領。（是謂陣地占領掩護隊，通常以騎兵任之，近敵之時，則加少數步兵，使作一時之抵抗。）支隊長則偵察現地，決定防禦配備配置部隊，使作陣

支隊防禦配備要圖



警戒部隊退却後為預備隊

中華池

地設備，以待敵之近接。其配備如右圖。

支隊長決定守勢地帶，指定各營之占領區域，分割前地，（必要時曾規定側防關係）另派警戒部隊於前方。警戒部隊之位置距離，要在本軍礮兵可以掩護之地區以內，且須遮蔽良好，可以妨害敵人搜索，能作本軍據點之所。其任務在搜索敵情，掩護本軍陣地。礮兵陣地，宜選可以火制陣地前方，且可以充分射擊預想之敵人攻擊方向者。午前十時頃，諸隊積極實施工事，此時支隊長知敵人於午前九時，自稻市出發西進，午前十時三十分，敵人已達鐵村附近，掩護隊依支隊長之退卻命令而後退。（掩護隊須與高級指揮官密接連絡，於適宜時機，要不妨害本隊之射擊而退卻。）午前十時頃，敵人在鐵村附近集合，搜索我軍陣地。正午時，敵人似於鐵村西方森林之線，開始展開，我軍礮兵，即開始射擊，妨害其攻擊準備，敵亦應射。在敵之準備礮擊間，我軍守兵，除監視兵外，務須隱匿掩蔽部中，以減損害。午後〇時三十分，敵人一齊開始攻擊前進，彼此礮戰，益形熾烈。午後二時，我警戒部隊受敵人壓迫，向本陣地後退，本隊守兵，各就陣地，戰機漸熟。陣地守兵，過早配置時，不易應敵情而變更配備，且易爲工事所左右，以致暴露陣地，橫受損害。

然就陣地過遲，則敵人可以毫無損害而接近本軍。其後彼此即開始步槍戰，戰鬪甚爲激烈。午後二時三十分頃，敵人大概已達民河之線，受我軍之猛射攻擊，似稍頓挫。支隊長此時，接得報告，謂有步兵一二營之敵援隊，即將到達。支隊長恐時間遲延而失攻勢之機會，決計立即轉變攻勢，將預備隊之第三營，增加於第二營之右方，乘敵之攻擊頓挫，一齊攻擊前進。防禦易陷於被動姿勢，而失去動作自由，已如前述。惟決定轉換攻勢之機會，最屬不易。日俄戰爭時之沙河會戰，日本第一軍之攻勢，一九一四年八月法軍在國境戰敗退卻間，將兵力巧行轉用於馬爾奴河畔，反轉攻勢而擊退德軍，皆係困難時察破攻勢時機之例也。攻勢移轉之時機，概如次述：

1. 顧慮地形及其他全般狀況，依據預定計畫者；
 2. 依守兵之射擊而敵人攻擊頓挫時；
 3. 發見敵之過失時；
 4. 無可乘之機會而敵人近我陣地時。
- 午後四時頃，遂起大亂鬪，敵人不能支吾攻擊，新來援隊亦不及參戰，併向東方敗走。

支隊遂踴躍追擊，戰場上死傷山積，呻吟之聲，到處不絕，夕陽西照，倍呈淒慘。日沒天黑，敵聲亦斷，而戰場再入寂寞之靜夜。戰場之死傷殘骸，則不分彼此，均由戰場掃除隊收容矣。

持久防禦之一例

想定（七）（附圖第一對照）

有擊攘桃鄉方向南進之敵，而欲使自李村方向北進之師部，容易出入於大同河之A支隊（兵力同前）於七月一日午前八時，到達地橋，此時接得如次之報告：

- 一、步兵六七千，敵數十門之敵，正自桃鄉方向南進中，在本日正午可達甲村之途中。
- 二、師部預定明朝可達地村。

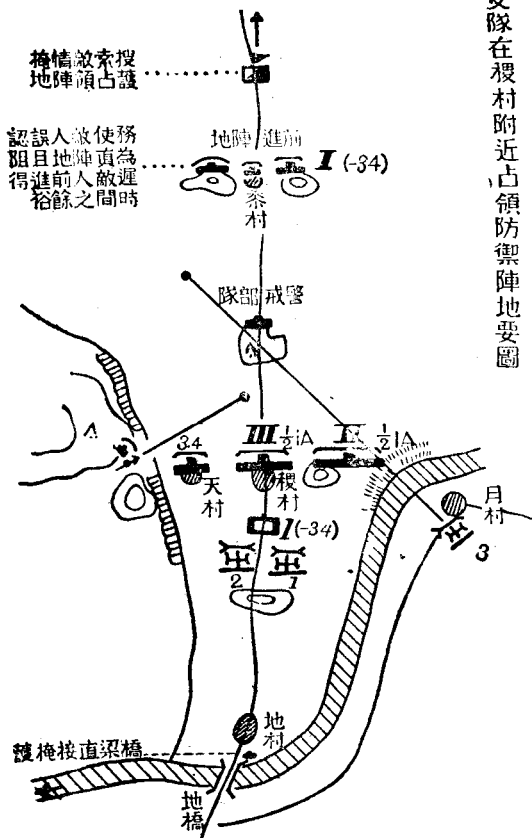
說明

如斯情況，支隊將如何行動乎？支隊之目的，在使師部容易出入於大同河，故應位置於大同河之北，至師部來着爲止，不致遭各個擊破之地方，始可遲滯敵之前進，而得時間之餘裕。故在櫻村附近，占領陣地爲是，若在黍村附近，則二翼薄弱，易受包圍，師部未來，或已遭擊破也。地村附近，在支隊則極安全，然師部之出入不利，故不適當。支隊之防禦，當如

次述。

欲得時間餘裕之防禦，有占據一陣地而拒敵之防禦，及據數個陣地而逐次抵抗之防禦，惟無論何者，均以撐拒敵人於遠處爲是。又第一線之各部隊，通常較之所有兵力，常

支隊在櫻村附近占領防禦陣地要圖



掩護敵偵探
地陣

認誤人敵使務
阻且地直真為
得進前敵遲
裕餘之時間

展開於較廣
之正面，預備
隊等，亦較決
戰時爲少。

敵人接

近後之防禦
戰鬪要領與
前述決戰防
禦相同，惟預
備隊不用於

攻勢而用於陣地填補，及由逆襲而奪還陣地，是其異點。然發見敵人過失，有可乘之機會，則雖係持久爲目的，亦應出陣地而取攻勢，自不必論。

設問

第一想定（附圖第一對照）

- 一、支隊在銅村南北之線，對於自菊市方向前進之敵人（二倍弱）擬作決戰防禦。
- 二、支隊之兵力如下：隊長上校，步兵一團（缺第三營，實有二營）騎兵一排，野礮兵一營（缺一連，實有二連）工兵一排。

問 支隊防禦配備之大要如何？

第五節 追擊

擊退敵人之後，往往眩惑於現況，滿足於半途之成功，而忽果敢之追擊，以致功虧一簣者，比比皆是。要知積極之追擊，正所以減少後來之犧牲，故一見敵兵敗北，須立行猛烈之追擊，務必窮追而殲滅之爲要。夫戰鬪之後，勝者之疲勞固大，然敗者之困憊疲勞，尤達

極度。勝者必須乘此機會，一心追擊，始能收完全之效果。

「追擊之要，或由各方面將敵包圍或壓迫之於退路之外，或逼諸於希望地點以外之地點，而後擊滅之；至少亦必挫折其此後之企圖心。」敵人擊退後，步兵之一部，即行追擊射擊，其他部隊，亦即追擊前進，務須白刃接及敵人，勿令其主力脫逸。故勿爲一部敵人所抑留，宜用大部份，迅速由側方或間隙突進，勿與敵人以時間之餘裕。其他兵種，亦須各自發揮其職能，協力追擊爲要。」

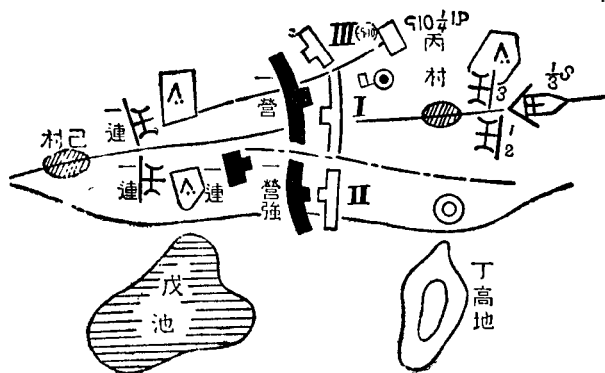
追擊之時，高級指揮官迅出追擊隊，追擊中之部隊，則使整理秩序，作前進準備。追擊中之各部隊，如見敵人已脫出射界，或吾戰鬥態勢之追擊已經困難時，則改換隊勢，速成縱隊，追及敵人而殲滅之爲要。

追擊之一例

想定(八)(附圖第一對照)

第三節第三項「遭遇戰之一例」(想定(五))所述之戰況，進展如次：
支隊自午前十一時三十分，攻擊前進，敵亦展開於己村東方森林。午後一時頃之態，

午後一時彼我態勢要圖



勢如上圖。本軍左翼方面之戰鬪，進展甚遲，而主力方面則極有利，漸次壓迫敵人，將士不顧一切，奮勇前進，戰場之上，各種兵器，各盡能力，前仆後繼，壯烈之極。午後二時後，敵人礮擊，漸減聲色；敵之戰綫，漸現動搖。我軍亦死傷續出，將士亦疲勞之極。直至午後三時半，敵陣漸亂，開始退卻。拿破侖所言之最後五分鐘，此之謂矣。最後之勝利，常歸堪耐苦境之一方；不僅戰鬪，即日常生活，亦未必不然。

說明

茲說明此後之追擊：

第一線諸隊，見敵人退卻，勇氣百倍，乃射擊前進，竭力希圖與敵人肉搏。礮兵亦不顧危

險，進至有效距離，集中射擊於敗退之敵。支隊長決向梅鄉追擊（追擊目標）當將第一線諸隊，即以現在態勢，向華河之線急追（戰場追擊）更以比較集合的且便於出入之部隊（預備隊中，附以礮兵一連，騎兵若干）爲追擊隊，沿路向梅鄉追擊，以右側之騎兵，自中華池以北地區，出入敵人背後，以斷絕其退路。第一線部隊既達華河之線，則整理隊伍，在追擊隊之後方，成縱隊追擊。如是由指揮官之確適及敏速之部署，與及各營之勇敢行動，遂全滅敵人。故若各級指揮官，愛惜部下之體力，躊躇於過激動作之時，而兵士亦畏勞苦者，終不能成就大功。

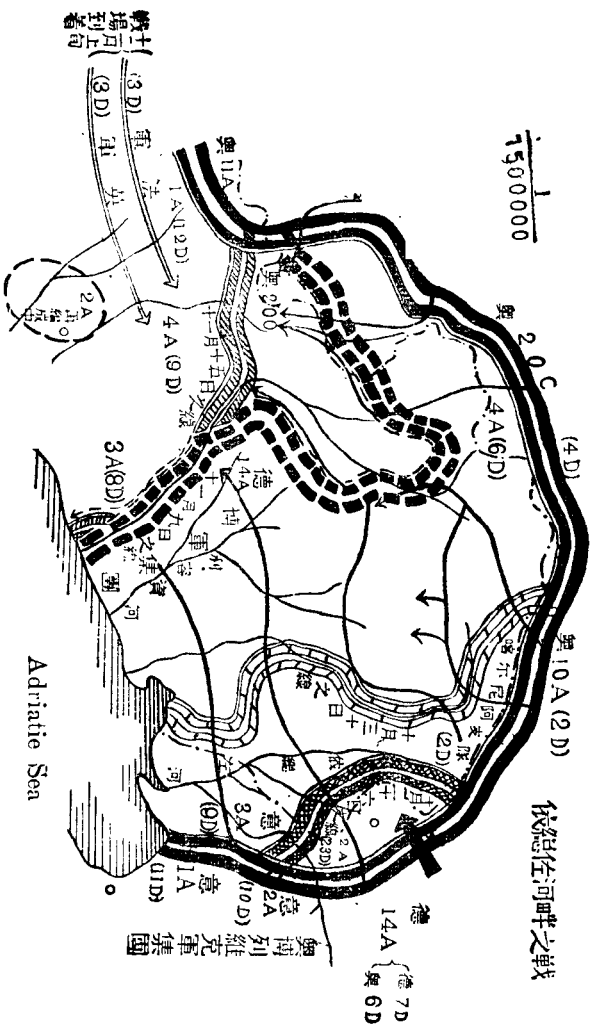
追擊之戰例

1. 依總佐河畔之戰 一九一七年十月，中央同盟軍，突破意軍成功，即行猛烈之追擊。意軍於十一月中旬，僅能勉強停止於被阿維河之線，累卵之危，幸能得救。是役，意軍死傷四萬，被俘二十六萬五千以上，遁走散亂者達三十五萬人以上。

2. 也那戰之追擊 拿破崙於一八〇六年也那戰後，僅二十四日，追擊八百軒，使普軍瓦解。

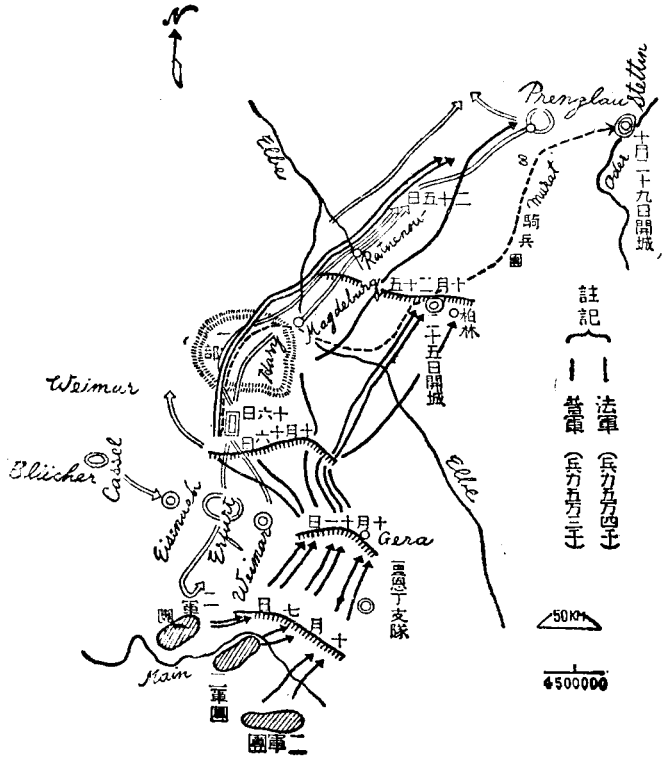
№1

1:500000



依恩佐河畔之戰

軍事學大意



第六節 退卻

戰鬪之時，不幸戰敗，或有特別任務，而有行退却者。退卻之要，在集合兵隊，迅速脫離敵人。然退卻，常易陷於敗退，故各級指揮官，須注意掌握其部下。退卻在可能時，最好行於夜間，在戰場與敵脫離時，先設收容隊，由其掩護而集合出發。與敵脫離後，則設後衛退卻。

退卻之一例

想定(九)

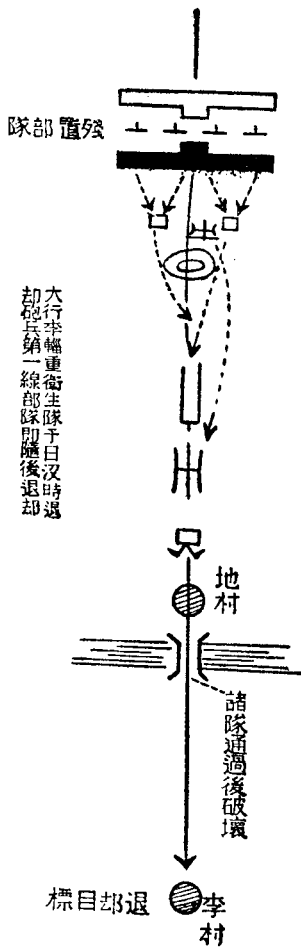
第四節「持久防禦一例」(「想定(七)」)之戰況，其後進展如左：

敵於正午達甲村，繼續攻擊。午後三時頃，我警戒部隊被逐，該地被占，敵人依然前進。此時支隊長接師長來命，謂「師部因特種事情，非明日夕刻，不能出發，故支隊可避去決戰，向李村退卻。」然支隊長以晝間退卻，易陷於敗走，故決計竭力維持現狀，利用夜暗再行退卻。

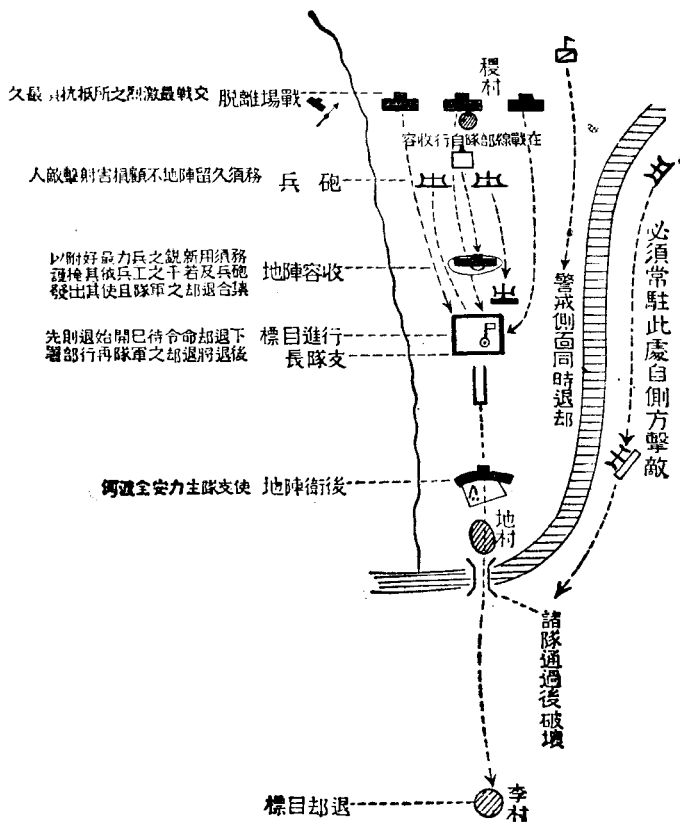
說明

夜間退卻時，必須在晝間秘密預行準備。通常主力退卻後，於第一線殘留少數部隊，其主力則成縱隊退卻，其情形可以概圖如左：

支隊退却要圖



退卻易陷於敗退，故各級指揮官，須竭力掌握其部下。如支隊於晝間退卻，則如以下之部署為適當。



第五章 作戰行動時之給養補充及衛生

作戰行動之間，對於將士兵卒及馬匹，必須供給糧秣，此種人馬之給養，由軍隊攜帶者，倉庫積備者，或部隊直接購買及徵發者所供給。

補給彈藥糧秣及其他軍需品，則各有特設機關，輜重及兵站是也。

輜重爲軍隊中直接之補給機關，與兵站連絡。兵站對輜重連絡，對軍團直接行補給之外，並擔任其他一切後方任務。

戰鬥間所生之負傷者，即收容於戰綫後方衛生隊所設之綑帶所，次即送於野戰病院。由其症狀之如何，或更送至後方病院，或復歸戰綫。

第六章 特種兵戰鬥概要

第一節 航空兵

一、飛行隊

飛行隊分爲偵察、戰鬥（驅逐）及爆擊三種。偵察飛行隊，通常由偵察機編成，運動迅速，用於廣大區域之搜索、偵察、通信、交通勤務，及補助敵兵觀測，機上亦加武裝，故可以擊退敵人之偵察機。戰鬥隊係二人乘或一人乘之戰鬥機所編成，擔任制空及掩護，有時兼任搜索及爆擊。爆擊飛行隊係輕重爆擊機所編成，用於爆擊地上之要點及部隊。通常輕爆擊機用於晝間比較近距離之爆擊，重爆擊機則用於遠距離或夜間之爆擊搜索。各種飛行隊之性能，雖略如上述，然應戰時時機之變化，有時亦須加入地上之戰鬥。

偵察機之任務，在將偵察結果，迅速報命，故不應對敵戰鬥。戰鬥機通常編隊行動，蓋可以增大志氣上之威力也。戰鬥之時，各自選定目標，攻擊殲滅之。大凡戰鬥機之高度增加，係表示戰鬥力之增加，故戰鬥機常努力位於上空。然因目標關係，不得不降低時，則在其上方，更須設置隊伍，以爲掩護。遭遇敵機之時，宜應太陽風雲之關係，努力誘導敵機，使入不利之位置。重爆擊隊之任務，在各個投擲炸彈，且因機體較重，故多用於夜間，同時利用其機關槍，擊退夜襲之敵爆擊機。輕爆擊機行動於晝間，常用密集隊形，且上下交疊，務以多數之機關槍，擊退敵人之戰鬥機。此時如遭高射砲之轟擊，亦不可解離其編隊，因單

獨飛行機，係敵戰鬪機之好餌故也。

飛行技術之進步，對於氣候之障阻漸少，然仍可左右之者，如強風，對於飛行雖無障礙，而對於速度影響甚大。又暴風可使操縱者疲勞；密雲妨礙高空之遠距離偵察；雷雨使飛行不便；降雨亦可制限飛行，僅許戰鬪機之攻擊及短時間之偵察；月光微弱，多雲之夜，使爆彈投下不能準確；飛行場上空之霧，使各種飛行陷於不可能；酷暑使機件易於衰損；直射陽光，使視界不清晰；夏期之早夕，不能攝影；然暗黑過甚之時，方向保持，雖較困難，惟利於低空之爆擊及機關槍攻擊。

飛行高度，因雲之位置與地上設備如何，並無一定，惟遠距離搜索，須長時間暴露，故須努力高空之飛行。遠距離搜索之主要目標，為鐵道線路及停車場之列車往復情形，行軍縱隊，汽車隊列，集積所，諸材料廠場等構築之變化，飛行場及塵埃飛揚之有無情況等。凡此種種，在高空上均可依肉眼辨察，然道路及村落中軍隊之有無等，則非肉眼所能及。若有空中照相，則自最上之高度，對於車站中車輛之情況，輸送及行軍組織，村落內之車輛數，飛行場中飛行機數及種類等，均可詳細表現。近距離搜索時，自各種高度，攝取照相，

可以得良好之效果。有時欲對小行軍縱隊、集積所、礮兵陣地、陣地守兵等，行肉眼視察，常行二千密達乃至較低高度之飛行。

空中照相，雖可包羅一切，尚須精密之研究，且仍須與其他各種照相、地圖、各隊報告、俘虜之言詞等，比較參照，始得充分之效果。

飛行中之飛行機，與地上之連絡，不可間斷。連絡之方法，當以無線電信爲最。

飛行機出發之前，必須有相當準備，故指揮官必須迅速將出發時刻及攻擊時期送達。緊急之時，各隊長必預將技術方面之準備，檢查處置完了，常在整裝待發之位置。蓋飛行機對於地上戰鬪中之友軍，能迅速與以所望之援助時，效果最爲巨大故也。

命令傳達之遲速，與飛行隊之活動力有關，故飛行場最好在司令部之近所，在運動戰時，尤爲必要。在無適當之地形時，則一時設置中間停留場，再逐漸推進之。中間停留場中，亦應設置燃料及彈藥之補充準備、小修理所、照相沖洗所等；有時更於其前方分設單機停着場，以應急需。

二、氣球

氣球隊之任務，爲搜索、阻障敵飛機、監視、補助礮兵觀測及連絡等是。氣球之戰術單位，爲有一個氣球之連。依任務之關係，有時僅屬於礮兵隊一門之礮。

氣球之昇騰場，須在敵人有效射程以外，通常狀況良好時，常在第一線後方二杆乃至三杆之處。然防禦戰時，至少須在八杆之後方。透視困難之時，務須接近第一線之後方。氣球之大敵爲戰鬪機，故氣球偵察，必須利用友軍戰鬪機十分活動之時。又昇騰場所，務須避去彈藥廠之附近，因氣球爲敵礮之好目標也。

氣球偵察，以日出至午前十時及夕刻，最爲適當。展望距離，則因氣候及位置而異。夜間使用時，僅於晴夜且於欲得敵礮火之景況及強度之一般印象，戰線之回光通信受信所，作高層測定所，及監視本軍後方之火光遮蔽等時，始用之。

氣球之用途及戰術的效能，與偵察者個人之技能，關係至大。時機良好時，能將敵陣地攝影，同時能將後方地域攝影，利用甚廣。受敵礮擊時，務必到用其移動性，避去敵火。然最有效之方法，則在迅速發見敵礮火之位置，使我軍礮兵得以撲滅之是也。防禦敵飛行機之襲擊，各氣球宜配以對空防禦兵器。此外對空防禦隊，亦負氣球掩護之責。

三 對空防禦

各隊雖無特別命令，對空均須設置防禦隊，惟對空防禦，與其用偽裝等之遮蔽法，不如用戰鬪以擊退敵機。

特別之對空防禦隊，備有特製之觀測器及聽音機，其他各隊，則各自設置對空監視哨。在敵機來襲時，利用角笛、電話等互相通報。惟攻擊之前，須先確認其是否敵機。關於敵機之報告內容，須含有監視所位置、發見（聽音）時刻、機種、機數、國籍、飛向及高度等。

對飛機之戰鬪，通常用特種之兵器，即高射礮、高射機關槍、照空燈等。對於低空飛行之敵機，則各隊各用普通機關槍攻擊之。照空燈不僅可以發見敵機，使我高射礮易於照準射擊，同時可以眩惑敵機，誤其操縱。

獨立各軍隊之指揮官，於鐵道輸送、行軍宿營及戰鬪間，派出對空監視者，佔於高所，監視敵機。惟飛機防禦兵器，在行軍中，不能掩護全縱隊，故僅擇對空中攻擊及搜索有掩護必要之地區，使防禦兵器，就其陣地，其後躍進的變換其陣地，待主力部隊通過後，經並行道路追及之。行軍停止時，則依指揮官而定配置地點。有時對於礮兵陣地之主力，步兵

部隊之攻擊準備陣地，縱隊或預備隊之進路，鐵道交叉點，卸下停車場，彈藥廠等雖屬要點，惟因戰術關係，亦有省略防禦者。

遭遇戰或運動戰之攻擊時，第一線上，須配置高射礮（射二千密達至八千密達）部隊。蓋攻擊奏效後，須隨伴突入部隊前進也。此外第一線中，尚須配以高射機關槍（射千至二千密達），以防敵機之低空攻擊。

欺騙敵機之偽裝，須注意偵察者垂直及斜方向之視察及照相。通常飛機上容易認識者，爲火光（金屬之反射光、礮口火、未遮光之車站、點燈之街市、水面之反射光、火災等）自然地光景之變化（陣地、規則的配列之車廠、槍架等間隔之放列、車轍、踏固之步徑、兵房等）判然之色彩對照（鮮明地表上火車之白煙、塵煙、暗黑集合體、「鮮明道路中之行軍隊列」新掘開地、明瞭之蔭影）等。然飛機自身，亦迅速運動，故亦有不易辨別者。惟依汽車後方塵埃之飛揚等，可藉他物以判斷者甚多。

軍隊常須利用地形、地物、偽裝、偽工事等，欺騙敵機，故有時須分割大部隊及車輛隊。不規則的分配於較大之地域，狼狽驚慌，在受空中敵人之攻擊時，最爲危險。空中攻擊之

損失，完全原於驚慌混亂之結果。

在車站及倉庫前，常使軍隊分爲小隊伍行進，空車等務勿連接停留，有樹木之街道，爲對空防禦之良好掩護。行軍之時，常須在樹下行進，而開放街道之中央。

戰場上之單獨兵，不易受敵機之注意。然暴露之密集隊形，及車輛等，則在遠方之上空，已能明視，故須利用樹蔭、草叢、垣籬或偽裝等爲遮蔽。

敵兵射擊時之火光，易爲敵機發見，因而暴露其位置。然敵兵陣地，倘能避去在地圖上易於對照之地點，如十字路、小森林附近等之位置，亦可使敵機偵察困難。

工事後地色之變化及陰影，最易爲敵人發現。故堆土須低，傾斜角須平鈍，或除去掘出之土，或覆以植物體，使呈與附近相同之彩色。敵機關槍之上部，須設偽裝網；帳幕等宜加迷彩；司令部觀測所等之附近通路，須注意勿露踏固步徑；宿營時之車輛等，宜解離分置房屋之垣籬下，但須注意因太陽之移動而生之陰影。

敵機常有利用其大航空繼續力，擾亂後方者，一方亦其因監視之關係，反使敵機感覺我軍之作戰企圖。

第二節 裝甲車

一、戰車

戰車施有裝甲及武裝，且有無限軌帶，在道路以外之地，亦能自由行動。戰車一時間之速度，平均爲八乃至五十呎，夜間不過一乃至二呎。戰車有輕重二種，在二〇噸以上者爲重車，二十噸以下者爲輕車。

戰車因構造低矮，不適用於友軍之超過射擊，且運行中車體動搖，有效射距，不過六〇〇密達，故戰車僅爲近戰兵器。

各戰車隊，均有損壞車之拖引與修理設備，以及長途行軍之輸送隊。

戰車之長處，爲對於小地域可以集中猛烈之火力，各種地形皆能利用。（沼澤、有急斜面而深及二密達幅三密達以上之河及壕、密林、急傾斜地、大口徑礮之彈痕等，不在此例）可以通過障礙物如壕、散兵壕、急斜面、樹幹、阻絕物等，破壞鐵條網。且在各距離上，對於槍彈（鋼心彈亦然）輕榴彈破片等，掩護乘員。

戰車之戰鬥力，由其種類、大小、馬力、裝甲及機關槍、礮、火焰放射器等武裝如何而不同。通常由次之諸項而制限其利用，即運行中射擊效果不大，展望不易，指揮連絡不便，目標太大是也。

戰車，係攻擊兵器，用於陣地戰事之攻擊及繼起之突破戰。或擾亂敵人，打破其抵抗力，破壞障礙物，開攻擊中我軍步兵戰捷之途。在出敵不意而現出時，及對付志氣沮喪之步兵時，效果尤大。

戰車使用時，對於地形，須充分研究。在戰鬥開始時，指揮官決定戰車之使用地區後，戰車即停駐該方備用。在狹正面插入戰車，或用少數戰車加入戰鬥時，每易遭敵火之集中，不僅不能援助友軍，反引起危險，故戰車不能個個單用。

戰車易受損害，故須配屬礮兵，俾作掩護或支援。戰場一部有多數戰車存在時，係表示該方面敵人之攻擊企圖，故發見戰車之位置，為飛行機之重要任務，同時妨礙敵人之偵察，於戰車之有效的應用上，極為重要。故戰車常施迷彩及各種偽裝。

使用戰車之時，將一部之輕戰車，用汽車運至最前線步兵之後方，最可以應機使用。

通常欲出敵不意，故自車站先運至集合場，次至待機陣地，然後至突擊出發陣地，常利用夜間或黑暗之天候，有時竟用煙幕掩蔽。戰車之陣地須施偽裝，且須抹去其軌痕。

戰車使用之先，須行周密之偵察。如進路待機及出發陣地之位置，行進之難易，展開之能否，對攻擊地區內礮兵偵察之掩蔽等。陣地戰時，於戰車使用前，能將攻擊地區攝影，可以測知敵人對戰車之防禦處置。

進路須對空遮蔽，待機陣地須近第一線，且須避敵人偵察。出發陣地較待機陣地，須容易到達，且充分遮蔽。故出發陣地，通常於突擊之前夜進入，努力遮蔽敵眼，且努力與目標對向。同時務必極近第一線步兵，即位置於其後方。進入出發陣地時，援助隊、偽裝、煙幕及消滅戰車爆音之礮擊等，均須周到考慮。

戰車前進之最良掩護手段，為毒氣攻擊。其他敵礮兵之制壓遮斷，敵觀測所之煙幕掩護，充分之對空防禦，及對空監視之準備，與我軍步兵重兵器之適當使用等皆是也。

戰車之威力，以即時利用為原則，而戰車與步兵同時出發後，務必迅速進出步兵之前方，使敵人之步槍及機關槍火，集中自身，與步兵以前進之機會。步兵用之重兵器，則射

擊在吾軍戰車攻擊地區側方新出現之敵人防禦手段、火巢及據點等，突破奏功之後，戰車常保與步兵在同一線上之位置。

攻擊深入敵陣之時，戰車當成波形之數線前進，一度達成任務之後，即行技術的檢查。同時補充彈藥燃料等，作此後戰鬪準備，并即時後退，集合於掩護物之後。

防禦之時，若以戰車使用於純粹的防衛方面，係屬過失，惟反攻及攻勢移轉時，戰車常有良好之功效。攻擊之時，因欲防止敵人之反攻，而將戰車作礮塔的使用，則屬誤失。

對敵戰車之防禦，須有計劃及指導，至技術的阻絕及戰車陷窄（壕、地雷）之構築，需較大之時間；且在我軍火力能掩護時，始生效力。此等方法，通常惟陣地戰時，可以利用地雷等，且易為敵火所破。

陣地上必須將射擊戰車之步兵重兵器，如平射步兵礮野山礮等，隱蔽的配置於預想之敵人攻擊地區。惟此種配備，不宜暴露過早，務須不作別用，專任戰車射擊。又汽車礮亦準備於適當地點，可以直接射擊前進之敵戰車，惟必須有良好之通信連絡。

戰車之出現，為敵人攻擊將近之確證，故發見戰車時，全礮兵必立即向敵人之突擊

出發陣地等努力射擊。

敵人攻擊前進，則我軍步兵可用步槍機關槍等，先射與戰車同進之敵步兵，而以迫擊礮等射擊戰車。距離近時，步兵可以直接瞄準其展望孔，或投擲爆彈於其無限軌帶及防楯。如有火焰放射器，（噴射石油重油等之混合物火焰，焰達二三十密達，爲歐戰中武器之一）則使用於戰車之開孔。凡利用地形而分散配備之我軍步兵，以敵人戰車爲一好目標。然蝟集一處，常多招損失。

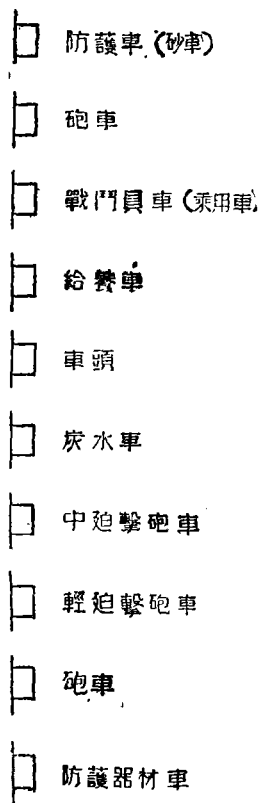
二、鐵甲車

鐵甲車（裝甲列車）運行迅速，有大戰鬥力，對敵人精神上之價值尤大，惟爲軌道所範，故用途極狹，不適用於長時間之火戰，或與持有礮兵之敵人戰鬥。然急襲的使用時，較易成功。鐵甲車使用之先，須與輕量而迅速之裝甲汽車相比較，擇其易達任務者使用之。

鐵甲車由車頭、戰鬥車、防護車（材料）乘用車、給養車等所編成。車頭及戰鬥車之重要部分，施有裝甲，防護槍彈及榴彈破片。戰鬥車上，裝有機關槍、迫擊礮及他種火礮，全鐵甲車之前後端，有司令室，用電話、通話管等，與戰鬥車等相連絡，此外尙備有無線電信，

與內外相連絡。

鐵甲車因欲指揮上之易於統一，務須短縮長徑，其編成之一例如左：



與敵有接

觸之預想時，則

乘用車及給養

車，可殘留於後

方。如係雙軌，則

以二車，區分爲

遠近戰用列車，同時應用爲有利。

乘用車之人員，包含戰鬥員、技術員及鐵道隊等。在補給炭水之時，宜將全車分成數節，散置車站內，以欺敵人之飛行機。鐵甲車之出發準備，約需一小時至三小時，速度一時間二〇至三〇籽。普通每車約須攜帶可以運行百籽之水，及三百籽之石炭。車頭每運轉千五百籽後，須加掃拭。

戰鬪之時，對於沿線之地形，必須詳知，能使飛機先行偵察，價值尤大。

鐵甲車之使用時機如次：即一、鐵道輸送之警戒；二、掩護軍隊之下車；三、妨害敵人之下車；四、鐵道技術的搜索及沿線之威力偵察，同時擔任遮斷及破壞任務；五、協力占領重要線路及線路之集合點；六、警戒鐵道、術工物（軍事建築）停車場及復舊（修理）工事；七、協力掩護無依托之翼；八、支援國境之防禦掩護，警戒追送及後送；九、追擊；十、退卻時後送殘置之警戒部隊，警戒車站，破壞將入敵手之鐵道線路及術工物；十一、後方不靖地區之鎮壓等。

鐵甲車倘與側方或後方之友軍軍隊協力行動，效力尤大。在敵地內作戰時，背後警戒，最須注意。夜間及森林等不便展望之所，鐵甲車不宜應用。通過車站及術工物時，須預派斥候搜索。因修理、破壞等而停駐時，須派出監視者；一方車頭則生足火力，嚴備敵襲。敵人用列車狂衝或用無人車頭齣進時，可用爆彈、拆軌、撒砂等法以阻絕之。

鐵甲車須注意節省彈藥，受敵礮擊時，可作煙幕掩護（如噴射發煙硫酸）而退卻。又鐵甲車爲敵飛機之好目標，故鐵甲車對於千密達以內之敵機，須有充分之射擊準備。

對鐵甲車可設隱祕之阻斷，使其出軌，或於吾軍試射地域內，設置容易發見之阻礙，使其不得行停止，然後礮擊之。在屈曲部、墜道、起伏、隆起等通常須徐行之地區，即攻擊最良之時機。

攻擊鐵甲車，要先使其停止；停止之後，即集中火力於其車頭，機關槍則射其司令室位置。同時迂回後方，絕其歸路；並派警戒隊，出其前方，設置阻障。

飛行機中之戰鬪機，最適於攻擊鐵甲車。對前進中之鐵甲車，則因其防禦射擊而使其自行停止。退卻之時，則行追擊。

第三節 毒氣

毒氣本為海牙萬國和平會議之所禁，然歐洲大戰以來，各國皆競用此道，現在且視為戰爭利器之一。毒氣使用之目的，在殺傷敵人，妨害敵人動作，或於某區域內妨害敵人之占領及通過，或阻滯敵人之行動，或竟使敵人失去其戰鬪力。通常因其有毒及刺激的作用，對於無防禦或防禦不完全之敵人，使不能戰鬪；其有完全之防毒裝備者，使其不得

不裝戴覆面等，因而妨礙其運動阻滯其武器之運用。在天然或人工之掩蔽物內部，凡火力所難及者，毒氣常可以發揮其效力。毒氣因種類而效力不同，攻者之使用，當顧慮前進時，自己部隊要否通過該地。防者則常因使用毒氣可以數日間阻止敵人之前進。

毒氣之種類甚多，舉其普通者，有次之數種：

癩爛性 芥氣 (Yperite $S < \begin{matrix} \text{OH} \\ | \\ \text{CH}_2 - \text{CH}_2 - \text{Cl} \\ | \\ \text{CH}_2 - \text{Cl} \end{matrix}$) 無色液體 極持久性(達一星期以上) 成霧狀觸之皮膚癩爛於眼尤甚

窒息性 氯 (Chlorine Cl_2) 帶綠黃色氣體 一時性 含有此氣〇·五%之空氣可引起昏睡毒性甚強窒息至死

催淚性 (Chloropikrine $\text{C}_6\text{H}_4 - \text{NCl}_2$) 無色油狀液體 稍持久 成氣體能生眼淚且有窒息性

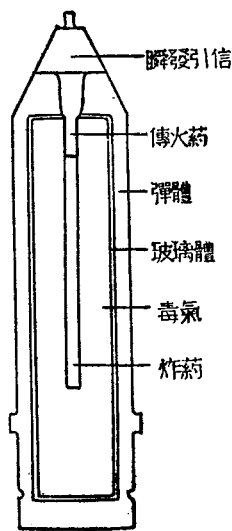
催嚏性 (Diphenyl-Chloroarsinic H_2AsCl_2 Ac) 白色固體 一時性 成固體之微粒子有催嚏作用且使嘔吐

中毒性蟻酸 (Oxalic acid HCN) 無色液體 一時性 中毒立斃

毒氣戰有諸種之方式，放射者，由毒氣容器放出，依風力吹向敵方。擲射及射擊者，係將毒氣裝填於爆彈礮彈或其他投擲物體中，然後投擲或發射之。此外復有由航空隊投下毒氣彈，或直接撒佈毒氣於地面者。

攻擊之時，毒氣放射，常在敵人之最前線，用大濃度及廣正面，惟須顧慮風及天候。風

毒氣彈



其效力；無風則毒氣使用不可能；薄霧及寒冷之地表，毒氣最能發揮其效力；惟強雨使毒氣過早浸入地中。故毒氣之放射，受天候左右者甚大。且需廣汎之準備，即陣地戰亦稀用之矣。

毒氣擲射，亦須相當之準備，僅適用於陣地戰，集團的擲射時，效力甚大。毒氣發射，可以及遠，惟欲得廣大之正面，非用多數之射彈不可。

毒氣之使用法，必適應其特性及戰鬪目的，不論運動戰或陣地戰，對於行軍中之軍隊，準備陣地、預備隊、道路、隘路、村落等之毒氣襲擊，可以妨害運動中及戰鬪準備中之敵人，可以使宿營地不安。至射擊效力，則因場所、時期及毒氣種類之屢屢變更而益加增大。

爲毒氣之運搬者，必須吹向敵方，每秒四密達以上之強風，可使毒氣稀薄；每秒一密達以下者，使效用不確實，或且危及友軍；突風使毒氣飛散上空，減殺

對於敵人抵抗巢（支撐點）礮兵羣觀測所司令所等之毒氣攻擊，可以萎縮其機能，有時可以奪去其活力之全部。

軍隊常須預期敵人之毒氣攻擊，故須時時攜帶防毒具，且須習熟其使用法。軍隊各種戰鬪法，皆須於防毒具裝著之下練習之。

毒氣攻擊所發生之危險，大都由於急襲，故軍隊常須行警備及氣象觀測（風、陽光度等）。

對敵礮兵射擊之結果，爆發其彈藥，嘗可以暴露其毒氣攻擊準備。此外毒氣攻擊之兆候，則嗤嗤之音響，所以表毒氣雲之接近（放射），三籽以內敵陣地內之爆音（擲射），鈍音響炸裂之彈丸，有藥品或刺激性臭氣時（發射），對毒氣警報宜用汽笛、鐘等，不用人口之器具。

對毒氣之個體防禦物，當然為防毒面及防毒服。前述之毒氣中，除芥氣之外，只用防毒面即可，而芥氣與皮膚亦有作用，故須另用防毒服。芥氣且能逐漸滲透象皮質而內侵，故防毒服之原料，通常用臘八亞麻仁油二之混合物所製之油布成之。防毒面之構造，各

國不同，大約可分爲面罩、蛇管及濾過器三大部。面罩大部爲象皮質所成，眼部配有極薄之玻片及人造纖維質製薄片（兩重）；蛇管爲內有螺旋彈簧之象皮管，所以連接面罩及濾過器者；濾過器爲金屬製之罐，內裝濾過藥品，藥品之品名分量，各國皆守祕密，要須最效力、最耐用、最易得到、最屬價廉、最屬衛生者。馬匹對於毒氣有先天的抵抗力，惟對於芥氣，則足之飛節及蹄部，亦受侵害，故在通過撒有芥氣之地區時，馬須有面罩且須裝著蹄套。

在戰壕等處，如遇毒氣攻擊，除戴面具等外，且須備消毒劑，洒佈各處。普通對於芥氣，可用水一漂白粉三之混液。對前述其他氣體，則用水一二〇〇，硫黃二四〇，苛性鈉五六之混液，洒佈消毒。受芥氣之手足等，不宜即用水洗，必先用漂白粉塗布，然後水洗。在未預備防毒面而受毒氣攻擊時，其應急方法，以濕布遮蓋呼吸器。又芥氣在受着後約經二小時，即發生毒徵。

毒氣彈一彈之效力，雖由種類而不同，大概發生氣體之高度，約二至四密達，深二〇密達，在彈着點五〇〇密達以內，爲最有效區域。順風之方向，達一五〇〇至二〇〇〇密

達。故在三〇〇〇密達之後方，始爲安全地帶。

自毒氣使用於戰爭以來，戰事上一切，皆發生變化，尤以工事爲最。戰壕中之地下室，因此而設二層門簾，內部且設置裝有濾過器之通氣機，以防毒氣之侵入。濾過器中，用藥品之外，亦可應用普通之土壤。

一度受毒氣攻擊而戴用面具後，脫去之時，必須注意。且各種氣體，在四五分鐘後，臭覺即失去感覺，非特加留意不可。

對於毒氣之智識，實非短幅所能盡述，且各國無不竭力研究新毒氣。如本書所述者，在此後第二次大戰爭時，或已成爲廢物。不過吾人經歐戰經驗，知將來之戰爭，應屬化學戰，其結果必較前此爲慘烈，卽如芥氣之類，常可使一個地區，數日間成爲無生之境。故將來戰事爆發，則飛機在上，大礮在下，爆彈毒氣等，如雨下注，若不在平時積極準備，將何以堪？且以前之戰場，只限於作戰之一地區，飛機及遠射礮應用以來，每次戰禍所及，已不只一地。如歐戰戰場在大陸，而危害乃及於島上之倫敦，故國人當從速警起，勿再以爲戰爭尙局限於地方的，而悠然自得也。

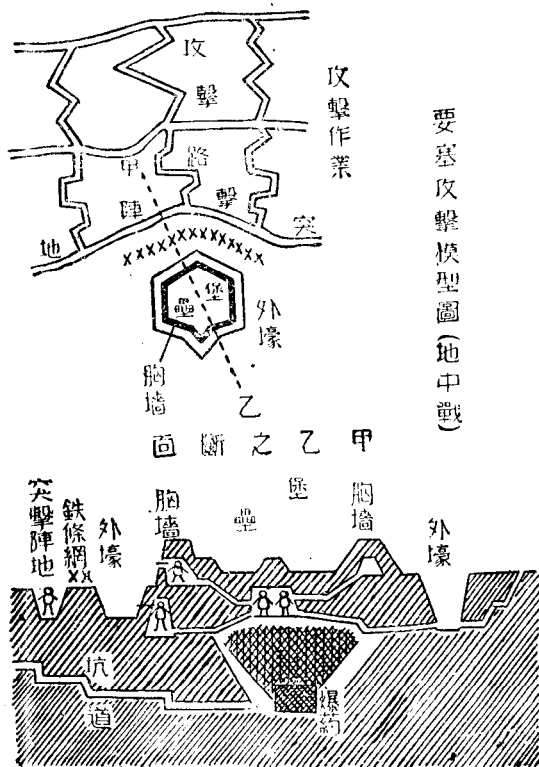
附 要塞戰

要塞之編配，係一種專門之學問，依其位置而構築一切有所不同，如陸地與海防要塞之差異是也。

攻擊要塞，必用

礮擊或地中戰，地中戰即掘坑道而爆破之法，因要塞上均配有攻守之遠近兵器，如不能以強大之礮兵轟毀之，則只有應用地中戰。攻擊之初時，必先努力擊破其

要塞攻擊模型圖(地中戰)



掩護之野戰軍，設法斷去堡壘間之連絡，然後用坑道以爆破之。亦有於包圍之後，斷絕其糧食，使其自降者。如德軍之攻里愛巨，能直接用大礮轟擊者，則攻擊之成效，極爲迅速。

附錄

1. 決心及地形判斷之例

戰鬪一般之要旨，已如前述，指揮官遭遇各種情況，通察大勢，最敏速最適切的部署其軍隊，以至戰勝，實非易事。必須通曉戰鬪原則，得其運用之妙，以剛健之意志，決斷而行，始成大果。茲再述指揮官如何判斷情況，確定自己意志之二三例於下。

第一想定（附圖第二對照）

有使師部容易出入於小河任務，自春鄉方向前進之A支隊，（以步兵一團，礮兵一營爲主幹）於九月一日午前十時，到達癸村時，支隊長得次之報告：

- 一、步兵二營，礮數門之敵，自午市前進，於午前九時三十分，通過上橋而入己村；
- 二、步兵三營，砲七八門之敵，自子市前進，同時抵寅村；

三、本軍師部主力，明朝可達小橋。

問：午前十時，支隊長之決心如何？

說明

支隊長得右述情報，欲完成任務之故，必須確定關於戰鬪之決心。

原指揮官之決心，係自敵情、任務、地形等，歸納而來，不能專以任務爲主眼而決定。或因敵情地形而躊躇，敵情判斷者，以既得敵情、地形爲基礎，而考察判定敵人必取之行動，或企圖。前述之敵，方在分離情態，欲脫危險，必圖迅速合一。其達於寅村之敵，因我軍之故，決不來占下橋。欲出入大河左岸，必以主力向上橋方面前進，此時我軍倘將該橋破壞，則敵人卽陷窮境，而與吾軍則並無痛痒。至於已到達己村之敵，大概在該地附近，占領陣地，以待後來部隊之到着。因孤軍猛進，易遭吾軍之各個擊破也。

支隊之任務，爲占領金山附近，待師部到來。惟防禦爲萬不得已時所取之戰法，故應另覓依攻勢而解決任務之道。敵之總兵力，較我優勢，然目下則在分離形勢，而已村者較我爲劣勢，對此取攻勢，在後來部隊到着之前，先行擊破之，最爲上策。且下橋可由我軍占

領，故攻擊己村之敵時，不至受側面衝擊。至於出向下橋方向之兵力，因欲不減主力方面之攻勢能力，故以最少限之兵力爲當。如支隊將出入大河左岸之敵人各個擊破，而完全占領大河左岸，則任務完全完成矣。故支隊長之決心，須如次述爲當，卽

支隊以一部（步兵一連，工兵若干）保護下橋，主力則向己村攻擊前進。

第二想定（附圖第二對照）

攻擊夏村方向敵人之B支隊，（以兵力三營爲主幹）其主力於十月一日朝，占領辰村附近，一部（步騎各若干）占領乙鄉。增援B支隊之故，自子市派來之A支隊，於午前八時達丑村時。支隊長得次之報告：步兵約一旅內外之敵，於午前七時，通過申村北進，其步騎兵若干，已出現於B支隊之前面。

問：A支隊關於此後企圖之地形判斷如何？

說明

A支隊長，必須判斷情況，決定支隊之部署。此時之敵，必迅速進攻B支隊，且必以一部占領乙鄉，以安側背。A支隊欲援B支隊，如由辰村之路直進，則地形上，正面攻擊敵

人，決非有利之戰法；若向乙鄉方向前進，衝敵側背，則較爲適當；故非向乙鄉急進不可。然支隊到達乙鄉附近時，B支隊或已被逐，或乙鄉北方之橋，已爲敵人占領，如是則支隊向該方行進，亦無意思。故在前進途中，得到新報告而必須轉向B支隊方面，亦未可知；惟爲迅速援助B支隊起見，當遭若干之礙隊，先行爲要。

支隊則由乙鄉方向，攻擊敵人側背爲有利。

第三想定（附圖第二對照）

自蘭鄉方向北進之南軍第一師，於十一月一日朝，與來自春鄉北方，兵力略等之敵，在冬山王村秋村之線相遇，勝敗未決。欲使師部作戰容易，自夏村方向北進之A支隊，（兵力編組同第一想定）於午前十一時達梅村時，知有步兵三四營之敵，自子市經卯村，其先頭於午前十時進入梁村。

問：午前十時，支隊長之決心如何？

說明

此時師團主力方面，戰鬪正酣，渴望援助，達於梁村之敵，欲阻止A支隊之出入於大

河左岸，而有南行之狀。支隊如與此敵交戰，能得勝利，而師部戰敗，則仍屬失策。故支隊不爲此敵牽制，迅速向師部方面前進，以便確實勝戰。支隊至渡過大河之時爲止，因距離關係，可不致受敵包抄，而支隊渡河之後，即將橋梁破壞便可。

由以上考察，支隊欲參加師團戰鬪，決定自上橋移向大河左岸，而預備破壞上橋之準備。然大行李輜重，在渡河時，敵人或已到着，因此或有危險，故使之向南方退卻。至於支隊之給養補給，一時當恃師團後方機關矣。

支隊以參加師團戰鬪之故，向大河左岸轉進。

(註：以上所述之三情況，如適宜變化敵人之兵力時間，可得有趣味之研究問題。)

設問想定(附圖第一對照)

有攻擊月村方向前進敵人任務，自桃鄉方向南下之支隊，(步兵一團，礮兵一營爲主幹)於某日午前九時，其先頭到達麥村。時支隊長探知約有二倍之敵，正在月村方向前進，如彼此前進，當在稷村南方高地附近遭遇。

(注意大同河不能徒涉，華河闊約十密達，水深三密達以上，其斷崖步兵不易通過。)

問：午前九時，支隊長之決心如何？

2. 將來戰

歐洲大戰之後，各國無不積極準備此後之戰爭，依現在科學工藝之進步狀態而論，將來戰爭之慘酷，須有過於一九一四年之歐洲戰爭。昔時之戰場，區域甚小，歐洲戰時，則戰場之延伸數千里，今則飛行機更形發達，宣戰之後，航空機將不論都會鄉村，盡饗以炸彈、燒夷彈、毒瓦斯彈矣。故昔時戰時人民之痛苦危險，尙屬一局部，今後則遠隔千百里外之人民，亦須同時感受戰場同樣之慘酷矣！從前戰爭，參加之人數甚少，歐洲戰中，戰術單位，已由團而師，由師而軍，一次戰鬪，死傷以數萬計；而將來更有各種之新兵器，如毒瓦斯、電氣礮、電波操縱兵器，以及細菌等，則死傷之數，必更增多也無疑。欲減少死傷之故，惟有精練士卒，增加武器，故各國有精兵多兵主義，同時復竭力研究新兵器也。將來之戰爭，因製造兵器，戰爭用品，及訓練士卒，與國家能力之如何，極有關係。又戰爭爆發，則國際間生

產物之交易，不能如平時之自由，甚則因日用品等之缺乏，而召敗戰之禍。如歐戰之中，戰鬪各國，武力相互伯仲，德國爲大陸各國所封鎖，雖用潛艇政策，以圖挽回，而結果仍因物資缺乏而戰敗。故現今各國，每將戰時需要物品而自國不能生產，或生產而不足之物品，（石油、煤、鐵、綿、毛、食糧）在平時即積極貯蓄，以備不時之需，惟貯藏物品有限，且有種種不便，於是各國復竭力研究自給自足之經濟方策。其無法自給自足者，則亟亟於殖民地之擴張，蓋不僅可以得到價廉之工業原料及勞動力，同時可以得到戰時必需之各種資源也。

夫兵凶戰危，吾人決不願人類間有殘酷之戰爭，然考戰爭之原因，則係資本主義發達至於極度，成爲帝國主義之必然發生的現象。是故吾人欲消除戰爭，謀人類永久之和平，根本的必須打倒帝國主義。理論之外，同時應整飭軍備，研究軍事學，以爲抵抗帝國主義之手段。古云：止戈爲武，因對付帝國主義而整頓軍備，所以求人類永久之平和，與帝國主義者之用作侵略工具者，自不可同日論也。