

```
1) void dangling() {  
2)   int* i = (int*) malloc (sizeof(int));  
3)   int* j;  
4)   *i = 3;  
5)   free(i);  
6)   j = (int*) malloc (sizeof(int));  
7)   *j = 8;  
8)   printf("%d\n", *i);  
9) }
```

