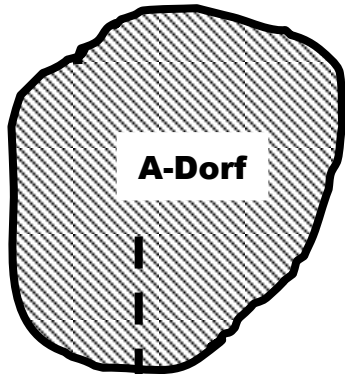


(+)

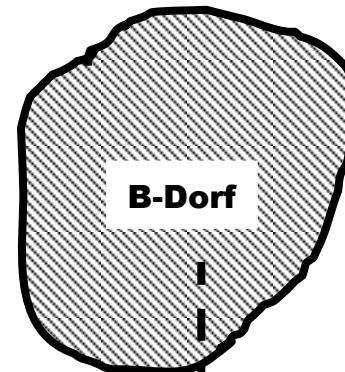
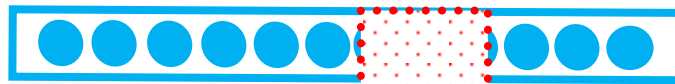
vstk PzBtl ROT
greift an

Nicht in die Sperre gelaufene Feindteile
suchen hinter den Ortschaften Deckung
Feind kann Sperre durch die Ortschaft
umgehen, da hier die Minen zu sehen
und leicht zu beseitigen sind

vstk PzBtl ROT
fährt auf WuMiSpe

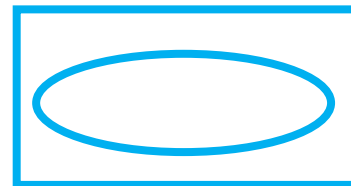
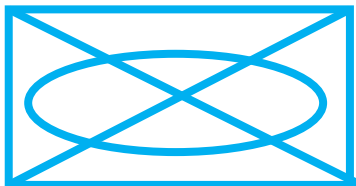
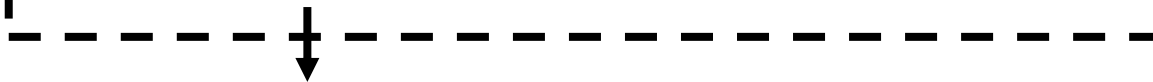


A-Dorf



B-Dorf

500 m Abstand zur FEBA



PzGrenKp + PzKp
verteidigen in
Reihe