

Stringhe

Capitolo 6



Python for Informatics: Exploring Information
www.pythonlearn.com



open.michigan

Unless otherwise noted, the content of this course material is licensed under a Creative Commons Attribution 3.0 License.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>.

Copyright 2010- Charles Severance

Tipo Dati Stringa

- Una stringa è una sequenza di caratteri
- Una stringa è identificata da singoli o doppi apici 'Ciao' oppure "Ciao"
- Tra due stringhe, il segno + "concatena"
- Una stringa può contenere anche numeri
- I numeri in formato stringa possono essere convertiti usando int()

```
>>> str1 = "Ciao"  
>>> str2 = 'a tutti'  
>>> bob = str1 + str2  
>>> print bob  
Hellothere
```

```
>>> str3 = '123'  
>>> str3 = str3 + 1
```

```
Traceback (most recent call last):  
File "<stdin>", line 1, in  
<module>TypeError: cannot  
concatenate 'str' and 'int' objects
```

```
>>> x = int(str3) + 1  
>>> print x  
124  
>>>
```

Lettura e Conversione

- E' preferibile acquisire i dati in entrata usando le **stringhe** per poi convertirle secondo il tipo richiesto
- Questo ci dà la possibilità di avere un migliore controllo sulle criticità e/o su input errati dell'utente
- Se si vuole acquisire un tipo numerico usando `raw_input()` occorre convertire la stringa

```
>>> name = raw_input('Enter:')
```

```
Enter:Chuck
```

```
>>> print name
```

```
Chuck
```

```
>>> apple = raw_input('Enter:')
```

```
Enter:100
```

```
>>> x = apple - 10
```

```
Traceback (most recent call last): File  
"<stdin>", line 1, in  
<module>TypeError: unsupported  
operand type(s) for -: 'str' and 'int'
```

```
>>> x = int(apple) - 10
```

```
>>> print x
```

```
90
```



Guardando dentro le stringhe

- Si può ottenere un qualsiasi carattere all'interno della stringa usando un indice fra **parentesi quadre**
- Il valore dell'indice deve essere un numero intero e l'indice del primo elemento è sempre 0
- Il valore dell'indice può essere il risultato di una espressione

b	a	n	a	n	a
0	1	2	3	4	5

```
>>> fruit = 'banana'
```

```
>>> letter = fruit[1]
```

```
>>> print letter
```

```
a
```

```
>>> n = 3
```

```
>>> w = fruit[n - 1]
```

```
>>> print w
```

```
n
```

Un carattere di troppo

- Si avrà un "python error" se si cerca di forzare l'indice oltre la fine della stringa
- Quindi fate attenzione quando utilizzate un indice e lo fate scorrere all'interno della stringa

```
>>> zot = 'abc'
```

```
>>> print zot[5]
```

```
Traceback (most recent call last):  
File "<stdin>", line 1, in  
<module>IndexError: string index  
out of range
```

```
>>>
```

Le stringhe hanno una lunghezza

b	a	n	a	n	a
0	1	2	3	4	5

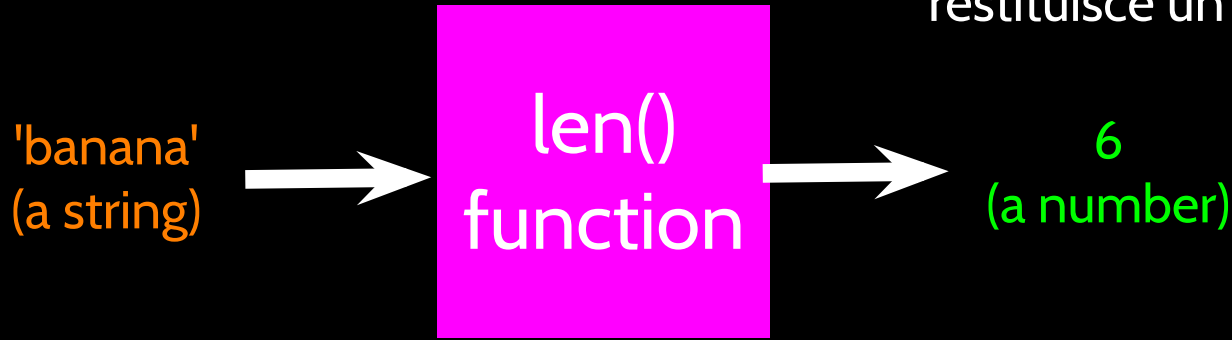
- `len()` è una funzione interna che ci restituisce la lunghezza della stringa

```
>>> fruit = 'banana'  
>>> print len(fruit)  
6
```

Funzione len

```
>>> fruit = 'banana'  
>>> x = len(fruit)  
>>> print x  
6
```

Una **funzione** è un tipo di **codice già presente** che possiamo usare. Una funzione prende in entrata un **input** e restituisce un **output**



Guido ha scritto questo codice

Funzione len

```
>>> fruit = 'banana'  
>>> x = len(fruit)  
>>> print x  
6
```

Una **funzione** è un tipo di **codice già presente** che possiamo usare. Una funzione prende in entrata un **input** e restituisce un **output**

'banana'
(una stringa)



```
def len(inp):  
    bla  
    bla  
    for x in y:  
        bla  
        bla
```



6
(un numero)

Scorrere una Stringa

- Utilizzando un ciclo `while` e `variabile iterativa`, e la funzione `len`, si può costruire un ciclo per visualizzare individualmente ogni singolo carattere presente nella stringa

```
fruit = 'banana'           0 b
index = 0                  1 a
while index < len(fruit) : 2 n
    letter = fruit[index]  3 a
    print index, letter    4 n
    index = index + 1      5 a
```

Scorrere una Stringa

- Utilizzare un ciclo **for** per scorrere la stringa è più elegante
- La **variabile iterativa** è completamente gestita dal ciclo **for**

```
fruit = 'banana'  
for letter in fruit :  
    print letter
```

b
a
n
a
n
a

Cicli per leggere le stringhe

Utilizzare un ciclo **for** per scorrere la stringa è più **elegante**

La **variabile iterativa** è completamente gestita dal ciclo **for**

```
fruit = 'banana'  
for letter in fruit :  
    print letter
```

```
index = 0  
while index < len(fruit) :  
    letter = fruit[index]  
    print letter  
    index = index + 1
```

b
a
n
a
n
a

Cicli e conteggi

- Questo è un semplice ciclo che legge carattere per carattere una stringa e conta il numero di volte che durante la scansione trova la lettera 'a'.

```
word = 'banana'  
count = 0  
for letter in word :  
    if letter == 'a' :  
        count = count + 1  
print count
```

Cosa vuol dire **in**

- La **variabile iterativa** “itera” lungo la **sequenza** (insieme ordinato)

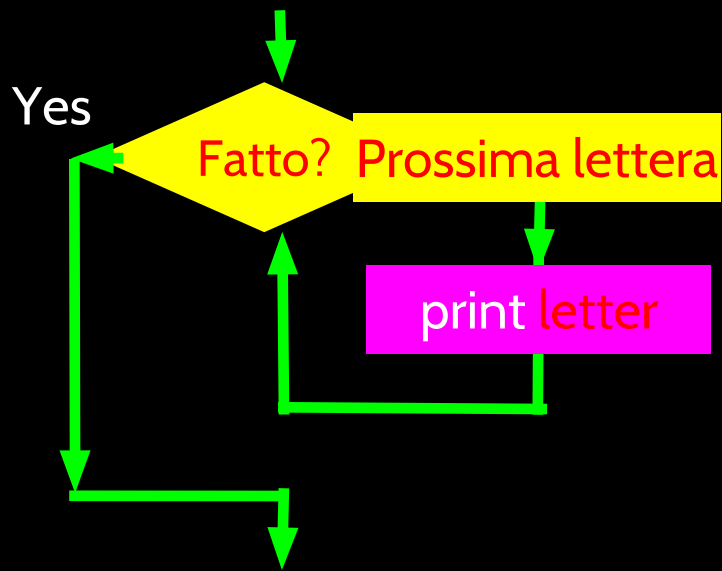
- Il **blocco (corpo)** di codice è eseguito ogni volta per ogni valore **in sequenza**

- La **variabile iterativa** si sposta attraverso tutti valori **in sequenza**

Stringa di sei caratteri

Variabile iterativa

```
for letter in 'banana':  
    print letter
```



```
for letter in 'banana':  
    print letter
```

La **variabile iterativa** “itera” lungo la **sequenza**.

Il **blocco** di codice è eseguito ogni volta per ogni valore **in sequenza**

M	o	n	t	y		P	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

- Si può anche prendere in considerazione una sezione continua di una stringa usando i due punti
- Il secondo indice si posiziona subito dopo la fine della sezione - “fino a, ma non incluso”
- Se il secondo indice è più grande della lunghezza della stringa, arriva solo fino alla

```
>>> s = 'Monty Python'  
>>> print s[0:4]  
Mont  
>>> print s[6:7]  
P  
>>> print s[6:20]  
Python
```

Sezione di Stringa

M	o	n	t	y		P	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

- Se si traslascia il primo o l'ultimo indice della sezione, si prendono rispettivamente come riferimento l'inizio e la fine della stringa

```
>>> s = 'Monty Python'  
>>> print s[:2]  
Mo  
>>> print s[8:]  
Thon  
>>> print s[:]  
Monty Python
```

Sezione di Stringa

Concatenazione di stringhe

- Quando l'operatore `+` è usato con le stringhe, vuol dire "concatenazione"

```
>>> a = 'Hello'
>>> b = a + 'a tutti'
>>> print b
Ciaoa tutti
>>> c = a + ' ' + 'a tutti'
>>> print c
Ciao a tutti
>>>
```

Usare `in` come operatore

- La parola riservata `in` può essere usata per controllare se una stringa è contenuta "in" un'altra stringa
- L'espressione `in` è un'espressione logica e restituisce `True` o `False` e può essere usata come condizione all'interno di un `if`

```
>>> fruit = 'banana'
>>> 'n' in fruit
True
>>> 'm' in fruit
False
>>> 'nan' in fruit
True
>>> if 'a' in fruit :
...     print 'Found it!'
...
Found it!
>>>
```

Confronto tra stringhe

```
if word == 'gente':  
    print 'Tutto ok, gente.'
```

```
if word < 'gente':  
    print 'La tua parola,' + word + ', viene prima di gente.'  
elif word > 'gente':  
    print 'La tua parola,' + word + ', viene dopo gente.'  
else:  
    print 'Tutto ok, gente.'
```

String Library

- Python ha diverse **function** (funzioni) che operano sulle stringhe che si trovano in **string library**
- Queste **function** sono *già presenti* per ogni variabile di tipo stringa – si richiamano attaccando alla stringa un punto seguito dal nome della funzione
- Queste **function** non modificano la stringa di partenza ma restituiscono una nuova seconda stringa che

```
>>> greet = 'Hello Bob'>>> zap =  
greet.lower()>>> print zaphello  
bob  
>>> print greet  
Hello Bob>>> print 'Hi There'.  
lower()  
hi there  
>>>
```

```
>>> stuff = 'Hello world'
>>> type(stuff)<type 'str'>
>>> dir(stuff)
['capitalize', 'center', 'count', 'decode', 'encode', 'endswith',
'expandtabs', 'find', 'format', 'index', 'isalnum', 'isalpha', 'isdigit',
'islower', 'isspace', 'istitle', 'isupper', 'join', 'ljust', 'lower', 'lstrip',
'partition', 'replace', 'rfind', 'rindex', 'rjust', 'rpartition', 'rsplit', 'rstrip',
'split', 'splitlines', 'startswith', 'strip', 'swapcase', 'title', 'translate',
'upper', 'zfill']
```

<http://docs.python.org/lib/string-methods.html>

`str.replace(old, new[, count])`

Return a copy of the string with all occurrences of substring *old* replaced by *new*. If the optional argument *count* is given, only the first *count* occurrences are replaced.

`str.rfind(sub[, start[, end]])`

Return the highest index in the string where substring *sub* is found, such that *sub* is contained within `s[start,end]`. Optional arguments *start* and *end* are interpreted as in slice notation. Return `-1` on failure.

`str.rindex(sub[, start[, end]])`

Like `rfind()` but raises `ValueError` when the substring *sub* is not found.

`str.rjust(width[, fillchar])`

Return the string right justified in a string of length *width*. Padding is done using the specified *fillchar* (default is a space). The original string is returned if *width* is less than `len(s)`.

<http://docs.python.org/lib/string-methods.html>

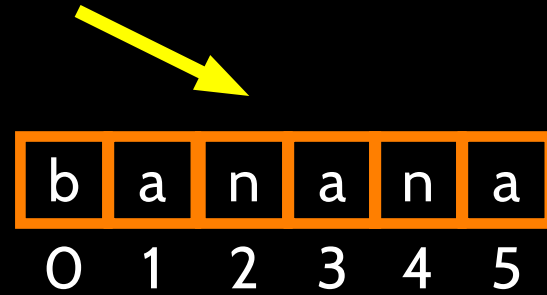
String Library

`str.capitalize()`
`str.center(larghezza[, fillchar])`
`str.endswith(suffisso[, inizio[, fine]])`
`str.find(sub[, inizio[, fine]])`
`str.lstrip([chars])`
`str.replace(vecchio, nuovo[, indice])`
`str.lower()`
`str.rstrip([chars])`
`str.strip([chars])`
`str.upper()`

<http://docs.python.org/lib/string-methods.html>

Ricerca di una stringa

- Si usa la (function) funzione `find()` per cercare una sottostringa all'interno di una stringa
- `find()` trova la prima occorrenza della sottostringa
- Se la sottostringa non si trova, `find()` restituisce `-1`
- Ricordarsi che il numero di posizione delle stringhe



```
>>> fruit = 'banana'
>>> pos = fruit.find('na')
>>> print pos
2
>>> aa = fruit.find('z')
>>> print aa
-1
```

Cambiare tutti I caratteri IN MAIUSCOLO

- Si può fare una copia di una stringa con tutti I caratteri **minuscoli** oppure **maiuscoli**
- Speso quando si utilizza per una ricerca di una sottostringa **find()** - conviene prima convertire tutti I caratteri della stringa in minuscolo così da non doversi preoccupare anche per I caratteri maiuscoli perché in python un carattere in minuscolo è diverso dallo stesso in maiuscolo

```
>>> saluto = 'Ciao Bob'  
>>> nnn = saluto.upper()  
>>> print nnn  
CIAO BOB  
>>> www = saluto.lower()  
>>> print www  
ciao bob  
>>>
```

Trova e sostituisce

- La funzione `replace()` agisce come l'operazione “trova e sostituisce” in un word processor
- Sostituisce tutte le **le** **occorrenze** della **vecchia stringa** con la **nuova stringa**

```
>>> greet = 'Hello Bob'
>>> nstr = greet.replace('Bob','Jane')
>>> print nstr
Hello Jane
>>> nstr = greet.replace('o','X')
>>> print nstrHellX BXb
>>>
```

Rimozione degli spazi

- Qualche volta si ha bisogno di rimuovere (strip) gli spazi presenti all'inizio e/o fine di una stringa

- `rstrip()` e `lstrip()`

rispettivamente solo per l'estremo sinistro (left) o l'estremo destro (right) della stringa

- `strip()` rimuove gli spazi sia alla testa che alla coda della

```
>>> greet = ' Hello Bob '  
>>> greet.lstrip()  
'Hello Bob '  
>>> greet.rstrip()  
' Hello Bob'  
>>> greet.strip()  
'Hello Bob'  
>>>
```

Prefissi

```
>>> line = 'Ti auguro una buona giornata'  
>>> line.startswith('Ti')  
True  
>>> line.startswith('t')  
False
```

From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16 2008

```
>>> data = 'From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16 2008'
>>> atpos = data.find('@')
>>> print atpos
21
>>> sppos = data.find(' ', atpos)
>>> print sppos
31
>>> host = data[atpos+1 : sppos]
>>> print host
uct.ac.za
```



Parsing and
Extracting

Summary

- Il tipo stringa
- Leggere/Convertire
- Indicizzazione delle stringhe `[]`
- Sezioni di stringhe `[2:4]`
- I cicli `for` e `while` per leggere una stringa