

חנוכה קוויטלעך – חוקי המשחק

(ערך: אלי דושינסקי לפי ההסבר של סבתא לאה אקשטיין – מברטיסלבה צ'נסלובקיה כסלו תשפ"א)

מטרת המשחק: לצבור מספר נקודות הקרוב ביותר ל-21 נקודות – אבל לא לעבור את 21

הקלפים: על כל כרטיס יש מספר מ 1 עד 12 ויש שני כרטיסים 2, 11 עם מסגרת

המשחק: ישנו דילר שהוא משחק את הבנק ושם את הסכום הראשוני בקופה - כל השחקנים משחקים נגדו

המשחק מתחיל לאחר שכל משתתף הניח בקופה סכום התחלתי חד פעמי המוסכם על כולם

הדילר מחלק לכל שחקן קלף הפוך וגם לעצמו

השחקן הראשון יכול לבחור:

* **להמר** – להכריז על סכום ההימור (לשים את הכסף ממולו) ולקבל קלף נוסף

* **לבקש קלף פתוח** (ללא הימור) – הדילר יחלק לו קלף עם הפנים גלויים לכולם

* **לעמוד** – להישאר עם הקלפים שבידו

לפי סכום ההימור "מפרישים מהקופה את הסכום" (על מנת שלא יישאר מצב של קופה ריקה)

זכיה מיידית:

מי שצובר 21 **בדיוק** מניח את הקלפים ואוסף את ההימור שלו + אותו סכום מהקופה

מי שקיבל שתי "מסגרות" בלבד (2,2 \ 11,11 \ 11,2\11) מקבל מיד את ההימור שלו כאילו הגיע ל – 21

קלף 12 יכול להיחשב גם כמספר 9 וגם כמספר 12

מי שצובר קלפים ומגיע ל 11 יכול להכריז "אלוורון" ELEVARUN (שפירושו: ללא אחת עשרה) והיה והקלף הבא שיקבל יהיה 11 – הוא יכול לסרב לו ולקחת קלף אחר

סיום הסבב:

כשכולם סיימו להמר – הדילר מתחיל לקחת קלפים עד שמחליט לעצור, ואז פותח

משתתפים שהסכום של הקלפים שלהם **גדול** מהסכום של הדילר – **זכו** ולוקחים את הסכום שהימרו עליו מהקופה!

משתתפים שהגיעו לסכום שיש לדילר או **נמוך** ממנו הפסידו ו"משלמים" את ההימור שלהם

אם לדילר יש 21 - כל המתמודדים הפסידו את ההימור

אחרי 4 סבבים - אם הקלף שיצא לדילר הוא 4 או 7 - הוא יכול לצאת ולקחת את כל הקופה

דוגמאות

19 = 10 1 8

אם לדילר יש מתחת ל-19 זכיה

מעל או שווה ל-19 הפסד

20 = 8 2 10

אם לדילר יש מתחת

ל-19 זכיה

9 או 12 = 12

12

9

12

12

=

זכיה מיידית בשני קלפים

11

10

זכיה מיידית בשני קלפי מסגרת

=



או



או

