





戰術學講義

唐天閑
李國良
合譯

軍用圖書社發行

中華民國三年四月九日發行

MG
E83
94



3 2285 1922 3

序

戰術之學 若涉大海 茫無津涯 由來論戰之書 雖充滿坊肆 然得供爲良好之參考材料者 慨乎未之見也 此無他 擇焉而不精 語焉而不詳 拉雜紛陳 致學者每苦無從探索 若夫汰其繁冗 執其要點 秩序的 組織的 綱張而目舉 循序而極究焉 斯亦不足難也已

本書依此主旨 以曩所頒布之戰鬪綱要爲基礎 其中或用圖示 或引戰例 總期學者容易了解戰術之原則 並增長其興味 故凡所記述 悉取平易 從來頗有以戰術爲將校的專門學術之感 其實何止限於將校 凡各級軍人在戰場上 欲其一舉一動悉合乎上級者之意圖 亦自應充分理解 此理固甚明也 主於國防 則又非獨軍人之責 舉凡國民全部 皆應負擔其任務 由是思之 爲增進國防上之能力起見 則雖一般人士 亦應有通曉斯學之必要矣 本書本此意味 如能作將校以下各級軍人之戰術研究的參考書 並進而爲青

戰術學講話

二

年學生暨一般人士增進國防能力之一助 則著者之本願足矣

著者識

戰術學講話目次

第一章 緒論.....	一
第二章 作戰經過之概要.....	五
第一節 國軍兵力之決定.....	五
第二節 動員.....	一二
第三節 戰鬥序列.....	一二
第四節 集中.....	一三
第五節 戰鬥.....	一五
第六節 復員.....	一八
第三章 戰鬥之概念.....	二〇
第一節 戰鬥之目的.....	二〇
第二節 戰鬥之勝敗.....	二〇

第三節 戰鬥之手段·····	三〇
第四章 各兵種之職能·····	三一
第一節 步兵·····	三一
第二節 騎兵·····	四二
第三節 砲兵·····	四六
第四節 工兵·····	六四
第五節 航空兵·····	六六
第六節 輜重兵·····	七二
第五章 築城附要塞·····	七三
第一節 要領·····	七四
第二節 野戰築城之術工物·····	七七
第三節 攻擊作業之實施·····	八五
第四節 防禦工事之實施·····	八六

第五節 要塞……………八九

第六章 各兵種之戰術……………九六

第一節 步兵戰鬥之要領……………九六

A 步兵旅之戰鬥……………九六

B 步兵團之戰鬥……………九七

C 步兵營之戰鬥……………九九

D 步兵連之戰鬥……………一〇八

第二節 騎兵戰鬥之要領……………一一三

第三節 砲兵戰鬥之要領……………一二〇

第四節 航空兵戰鬥之要領……………一二二

第七章 諸兵連合部隊之戰術……………一二六

第一節 戰鬥指揮之要領……………一二六

A 戰鬥指揮之要訣……………一二六

B 命令 通報 報告	一三一
C 命令通報報告之傳達法	一三二
D 軍用通信機關	一四一
第二節 搜索	一四三
第三節 行軍	一五一
第四節 宿營	一六〇
一、一般之要領	一六〇
二、舍營	一六一
三、露營	一六六
四、村落露營	一六七
第五節 警戒	一六九
一、行軍間之警戒	一六九
1、前衛	一七〇
2、側衛	一七三
3、後衛	一七六

二、	駐軍間之警戒·····	一八〇
三、	戰鬥間之警戒·····	一八七
四、	對於上空之警戒·····	一八九
第六節	戰鬥部署之要領·····	一八九
第七節	運動戰·····	一九四
一、	攻擊·····	一九四
1、	一般要領·····	一九四
2、	對於占領防禦障地之敵之攻擊·····	二〇六
A	攻擊準備·····	二〇六
B	攻擊實行·····	二一二
3、	對於占領堅固防禦障地之敵之攻擊·····	二一八
4、	遭遇戰·····	二二〇
5、	夜間攻擊·····	二二七
二、	防禦·····	二二九
1、	防禦障地·····	二三一

2、	障地占領	二三七
3、	防禦戰鬥	二四四
4、	夜間防禦	二四八
三、	退却	二四九
四、	追擊	二五二
五、	持久戰	二五八
第八節	障地戰	二六〇
一、	防禦	二六一
二、	攻擊	二六七
第九節	在特種地形之戰鬥	二七二
一、	山地之戰鬥	二七二
二、	河川之戰鬥 <small>附 渡河之要領</small>	二七七
三、	森林及住民地之戰鬥	二九二
四、	隘路之戰鬥	二九七
第十節	要塞戰	三〇〇

一、	要塞攻擊	三〇一
二、	要塞防禦	三〇六
第十一節	給養	三一三
第十二節	衛生	三一六
一、	人之衛生	三一六
二、	馬之衛生	三一八
第十三節	兵站	三一八
第八章	應用戰術	三二一
一、	第一想定(各個擊破 內線作戰附德軍之作戰計劃)	三二四
二、	第二想定(對於敵之各個擊破之方策 外線作戰之研究)	三三二
三、	第三想定(隘路進出掩護及後方部隊加入戰鬥之研究)	三三六
四、	第四想定(以寡破衆 獨斷專行 決定退却目標之研究)	三四一
五、	第五想定(支隊作戰 主力軍 戰鬥之加入 殲滅的追擊之研究)	三四八
六、	第六想定(支隊作戰 殲滅的迂回作戰及戰略的夜間退却作戰之研究)	三五六
七、	第七想定(敵情判斷 在遭遇戰時地形判斷之研究)	三六六

八、第八想定(逐次防禦之持久戰之研究).....	三七三
九、第九想定(持久防禦及殲滅的包圍作戰企圖之秘匿的研究).....	三七六
十、第十想定(任務判斷).....	三八二
十一、第十一想定(陣地攻擊之研究).....	三八五
十二、第十二想定(決戰防禦及晝間退却之研究).....	三九九
十三、第十三想定(遭遇戰統一戰鬥加入及追擊之研究).....	四一四
十四、第十四想定(遭遇戰逐次戰鬥加入之研究).....	四二三
第九章 將來戰	四三〇
第一節 國力戰	四三〇
第二節 國家總動員	四三五
第三節 在將來戰時之新兵器	四三八
第十章 結論	四四七

戰術學講話目次終

戰術學講話

第一章 緒論



(南)

戰術者適如其文字之所表現謂戰之術也戰術學者研究於戰鬥之際如何而後可以破敵制勝之一種學問也而此種學問並非純屬理想上之理論的演繹乃由若干萬之人類犧牲其生命所換來之寶貴的經驗之歸納而得來者也

戰術有最古之歷史溯其源流實可與人類之發生視爲一致

原始時代人爲生存而事狩獵其所致力者在如何獲得鳥獸魚貝之屬故有時賭生命以鬥猛獸有時棹扁舟而破洪濤觀其狩獵之法殆卽戰術之濫觴歟 然其後因人類繁衍勢不免生存競爭乃由狩獵時代之戰術一變而爲原始的對人的戰術迨文化愈進漸由徒手空拳之戰變爲木槍石斧之戰其次再加以弓矢刀劍更因火藥之發明而面目乃完全一新終經近世戰鬥之演練於是乎戰術上又開一新紀

元矣。然此種變遷亦不過隨開明之程度國民之性情尤其是軍制兵器及築城等之進步而爲戰鬥實行之方法上的變遷而已至於根本原則古往今來並不見有何等之變化也。如於決戰方面應使用優勢之兵力行動應出乎敵之意外宜持堅強之意志與戰鬥相終始以及協同動作上之必要凡此皆戰術之大原則也在數千年前已詳於六韜三略孫吳兵書迄今毫無變化。

戰術之當否關乎戰鬥之勝敗國軍之運命從而國家之盛衰興亡繫焉故凡從軍者上自將帥下至士卒皆應具有戰術知識自不待言將帥有爲將帥之戰術士卒有當士卒之戰術但下級者不能單以理解充下級者之戰術卽爲已足蓋在戰場不可不應各種情況深體上級者之意圖以期一切活動不相違背故須用與上級者同樣之戰術眼光觀察情況而下確切之判斷此所以下級者對於上級者之戰術亦有理解之必要也。

戰術一學問也但徒長於學理尙非所以得勝之道蓋於砲煙彈雨之際能適當應用原則泰然從事而不惑者乃由平日精神之淬鍊有以致之也故凡考究戰術者固

宜研鑽深遠之學理而同時對於高尚之人格與旺盛之攻擊精神亦不可不多方陶冶以期言行一致動定咸宜否則雖累月窮年癡癡於學理上之高談闊論亦終不免趨括馬謖之誚矣

戰術不可不適合於其國之國民性例如從來俄國之國民性適於退却戰法當一八一四年戰役時不惜將廣大國土委諸法軍之手長驅全軍退却迨將法軍誘致於莫斯科反能敢行殲滅法軍之壯舉此惟在俄軍始得爾也若賦有只知有進不知有退之他國國軍如欲模倣其退却戰法則軍隊必倏陷於潰亂欲圖再舉殊屬大難故凡運用戰術者必須通曉其國之國民性以求適合之戰法若不深究他國戰法之真相而徒模倣其形式則危險亦殊甚也

戰術之原則當戰鬥時不宜妄行違背然典則中亦殊不能網羅一切情況之變化蓋戰鬥者因彼我之狀況地形天候氣象及其他關係千變萬化不可端倪也故當運用之際務宜將原則之真髓咀嚼玩味俾適應各種情況若夫徒拘泥於典則之形式而誤其實效則不可不慎也

或云戰術卽常識未始無一面之真理蓋因其原則與吾人日常社會生活上之原則殊無二致也試舉一青年而想像之方其負笈隨師不遠千里而游學也自矢從茲雪窗螢火兀兀窮年決不任社會之誘惑然幾何時因其意志薄弱或陷於誘惑或因一時成績不良以致失意而竟放棄其學業則其前途之暗澹可想而知此正與在戰鬥場中之軍隊須耐一切痛苦縱陷於戰鬥悲境亦宜隱忍持久努力以求貫徹初志之戰術原則相符合也又試舉一會社而想像之社長以下全體社員應協力同心向其目的勇往邁進然後乃有成也若不此之圖昨方從事甲之事業今又放棄改務乙之事業時時變更其目的加以社員反目互相嫉視則其會社非至陷於自滅不止此亦正如戰術上所云戰鬥目的既經確定不可徒事變更而各軍隊尤宜上下協同努力以求達到其目的之原則同一理也

由是觀之戰術原則並非高遠只在卑近之處凡人之戰術的智能隨其常識之高低深淺而別故當研究戰術之際如常以之與吾儕日常社會生活對照比較則其效益著其興益濃也

第二章 作戰經過之概要

作戰云者從宣戰以至戰爭終結之間軍隊一切行動之謂也至作戰應以何者爲基礎又依如何之經過而伸展則爲戰術研究者預先須知之事也

第一節 國軍兵力之決定

如欲決定戰時之兵力則不可不顧慮其國之人口馬匹之數財力資源政策國土之地理的關係以及國際關係等等今試就此等要素而解說之如下

〔人口之多寡〕 決定國軍兵力之第一要素即爲人口之多寡蓋其國家任何富足國民任何剛健勇敢若人口寡少究不能建設所期望之國軍尤以於近時戰爭因持久性較前益形增加之關係上凡兵員補充之能力影響於戰事之勝利極爲重大因而人口之多寡亦更爲必要也

試就法國而論因人口過少之故每年除殘廢者外將國內所有壯丁悉行徵集以充現役兵更無簡拔體格優良者之自由於國軍建設上實感不少之苦痛又因其人

口逐年減少將來於國防上恐益生困難也

爲說明近時戰爭如何應需莫大之兵員起見試將過去各戰役之兵力揭糶如左

普法戰爭 普 六三萬 法五四萬 計 一一七萬

日俄戰爭 日 六八萬 俄八六萬 計 一五四萬

歐洲戰爭 聯合國六二六萬 同盟國六三〇萬 計 一二五六萬

在歐洲戰爭末期各國之兵員對於其國之總男丁數之比率如次

德二五% 法二七% 英二三% 意二一%

現在日本之人口每年增加六七十萬（對於總人口約百分之一之比）由上之意味言之日人當視爲可喜之現象但在日俄戰爭時曾發生兵員不足之困難當時將已經實施教育之兵之全部悉行開出尙感不足於是乃用後備役延長五年之方法至於俄軍不過使用其野戰軍之四分之一其情況如此由是思之益可知人口有增殖之必要矣

【馬匹之多寡】 馬匹與人口同爲國軍之要素在過去各戰役間所用馬匹對於兵

員之百分比例如左且漸次有增加之徵兆

普法戰爭 一七 日俄戰爭 二〇 歐洲戰爭 三〇

近來雖因汽車與其他交通機關益形發達然馬匹究有其他交通機關所不及之特色縱將來其他交通機關如何發達而在軍事上想不至減少馬匹之需要也

【財力】 平時養兵尙需巨額之經費若夫戰時更須莫大之財力自不待言以故凡富力貧弱之國實不能擁有大兵茲揭平時之軍事費如左試一觀之

平時之軍事費

	英	米	法	意	俄	日	德
軍事費 (單位萬萬圓)	一一	一四	五	三·八	六	四	二
對於軍事費之 總豫算之比	一四·五%	一六·八%	三三%	一五%	一七%	一二%	六·八%

歐洲戰爭間各國之總戰費及一日間之平均戰費

	英	法	意	米	俄	德	奧
總額 (單位萬萬圓)	七三〇	五七四	一六〇	四五〇	五五八	六七〇	三四〇

一日平均 四七四〇 三五六〇 一三七〇 七二〇〇 三九〇〇 三九〇〇 二〇五〇
(單位萬圓)

如上財力之於國軍兵力之決定實有重大之影響然國防施設之完備乃爲國力發展之後援可使國富增加故軍備與國富有循環的性質不得因需多大財力之故而即可付國防施設於等閑也現在列強軍備上所需之經費無論何國皆占歲出中首要之部分可以想見其用意之所在矣

【物資】 兵器彈藥與其他糧秣衣服等軍需品之多寡亦於國軍兵力之決定有極大之影響夫此等軍需品若能於國內自給自足固屬不成問題否則一朝開戰與海外之交通杜絕物資之輸入當然發生困難一切軍需物勿論矣即國民之必需品亦不免有缺乏之虞故平時宜於國內發展生產貯蓄豐富不可徒仰給於外來之品也歐洲戰爭時德國因受聯合國之封鎖一切物資除求之於自己國內之外更無他途其結果因代用品之發明食糧品之節約等用盡種種方法始能勉應軍隊之要求暨國民生活之需要畢竟因長期戰爭卒至資源涸竭遂造成德國革命之一原因 日俄戰爭時之日本在當時軍需品之補給曾如何缺乏今試述其一端即可想見矣

關於軍需品中最告缺乏之兵器彈藥之補給從開戰前起即大費當局之苦心如開戰前因爲平時經費所不許關於制式之研究有須費時日者對於曾經進步之兵器所需之彈藥預想數目過少開戰後於動員計畫以外編成多數之部隊須從新給與兵器動員計畫上預定之舊式兵器與新式兵器發生交換之必要等等有此各種原因於遼陽戰之末期各軍均感砲彈之不足甚至於每砲一門配當最少之時在第一軍僅二百五十發第二軍僅一百八十發第四軍僅一百四十發（且應用鋼製之砲彈均改用銑鐵製成之）因此於沙河會戰時方將敵人驅逐於沙河以北而同時因砲彈不足致日軍不能越沙河而前進又於奉天會戰時方將敵人包圍而同時亦因鎗砲彈之不足致不能予俄軍以損害不得已陷於袖手旁觀之情況誠千古之恨事也

又試就當時鎗砲彈製作之景况言之

鴨綠江會戰所射耗之彈藥數比較尙少至南山戰鬥則其數莫大焉知用從來之製作法到底難於補充於是增加東京及大阪砲兵工廠之作業力同時東京砲兵工

廠利用三重愛知以東之官私諸工場大阪砲兵工廠則利用該地以西之官私各工場舉從事於彈藥之製作不惟此也卽吳海軍工廠以及民間工業學校亦担任一部之製作然僅內地之製作力猶不能應作戰之要求卒至向德國克虜伯工場定製野山砲彈彈體假使當時德國對於日本若無好意則將何如迄今思之眞令人不寒而慄其他之軍需品亦並不豐富只能勉強應軍隊之要求但其因原料缺乏卽細微之事亦不能不苦心計畫卽如出征軍用供食糧之牛仍須將其皮還送內地以作製靴之原料可想見當時之窘况矣

試觀日本現在資源之情况亦有大可慮者如每年仰給於國外者製鐵原料七十萬噸米五百萬石石油五萬石至於石炭之命脈則認爲不過四十年卽將斷絕如是則將來戰爭時重演日俄戰爭之第二幕亦不得知此誠當今之急務上下所宜深思遠慮者也

【政策】 國家之政策爲積極的抑或爲消極的便可決定其國之兵備之大小若單以防外敵之侵寇卽爲滿足則無須强大之兵力但如採開國進取之國是則非保有

少限度爲止而一旦開戰則須同時能得所望之戰時的兵力也

第二節 動員

因平時兵力爲極少限度故於開戰之際軍隊不可不召集在鄉軍人並充實必要之兵器器材被服糧秣等類由平時之態勢移於戰時之態勢此卽動員也 但動員乃於極短少之時間變成膨大之態勢故於平時不可不施行綿密詳細之計劃使臨事不致發生絲毫之障礙

又因戰時國軍之首要部分爲在鄉軍人故在鄉軍人常宜努力於軍事能力之維持增進與夫軍人精神之練磨一旦逢緩急之際不可不發揮其充分之活動力也

以上乃述軍隊之動員但近時戰爭大都屬於國民的戰爭軍依軍隊已不能達其目的宜於國交斷絕同時不獨軍隊動員卽國民全體或於精神方面或於產業方面或於勞動方面或於金融方面亦有施行一大動員之必要此卽所謂國家總動員也

第三節 戰鬥序列

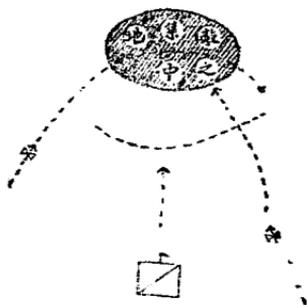
軍隊既行動員同時又須繼續定作戰軍之編組是爲戰鬥序列以勅令行之如將某師與某師合編爲第幾軍或將兵站或通信部隊以及其他配屬於某軍等是蓋依此以律戰時作戰軍之統御經理及衛生之關係者也 如當日俄戰爭時先以近衛第二第十二師編爲黑木大將指揮下之第一軍其次再定奧大將指揮下之第二軍等之編組是其一例也

戰鬥序列除特別之時機外在戰役間不再變更如須變更則當以勅令行之 但在作戰間因作戰上之必要一時的將一部軍隊彼此編合自屬無礙此謂之軍隊區分如某師派遣一支隊或設前衛後衛等其一例也

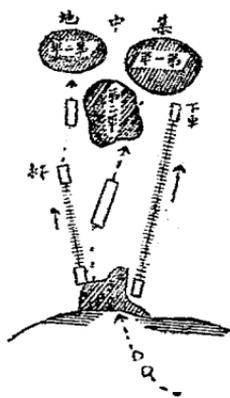
第四節 集 中

動員既結作戰軍之出師準備就緒於是乃行開赴戰場但須先將軍隊集合於預想戰場之後方適當之處整備軍需品以便發號施令謂之集中 此集中地完全基於作戰之計畫而決定者也如第一圖

第一圖集中第一覽圖



集中地之進部



當日俄戰爭時起初令第一軍先集中於廣島其次再進於預想為戰場之朝鮮北部而在歐洲戰爭則德法俄皆於國境附近集中立即開始戰鬥。由是觀之集中地乃依情況而異但無論何時若集中較敵人遲緩則予敵人以先發制人之機於中間至受敵之攻擊甚為危險故集中地預先須妥為計畫宜基於平時之調查判斷敵人對於預想戰場之集中速度而決定之總期先敵以優勢之兵力而移於作戰行動以制機先是為必要。若集中間反乎預想而發見敵之集中遲緩時則我軍或將集中地躍進或不待全部集中即開始行動有時亦有利也。

凡行集中或利用鐵道船舶有時或竟用徒步行軍總宜依前記之主旨努力進行刻不容緩以期迅速集中完結 德軍因平時於國境附近敷設無數鐵道以圖集中之迅速故當歐戰時集中極其神速其用意之周到實有足稱賞者

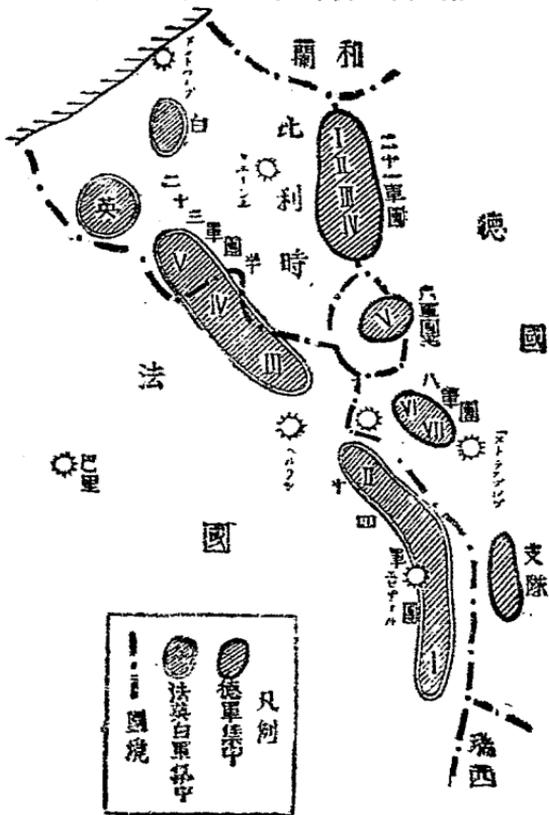
集中間爲掩護集中及妨害敵之搜索起見通常須派集中掩護隊於前方占領陣地但如於國境有要塞等時則其要塞即負集中掩護之任務者也 又集中間航空機與騎兵等均應遠遠向前方行動以從事敵情之搜索 (參照第一圖)

第五節 戰鬥

集中完了之軍隊 (有時不待集中完結) 見機行動漸次移於戰鬥

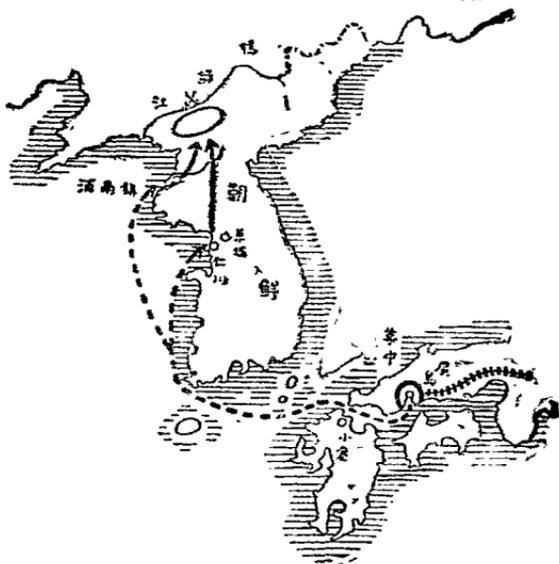
當日俄戰爭時第一軍由廣島集中地用船舶輸送於鎮南浦再依徒步行軍前進於鴨綠江畔若夫歐洲戰爭如德法俄各國之軍隊則由集中地立即移於戰鬥行動 (德軍担任攻略比利時要塞之若干部隊即用平時編制於全軍之集中間從事攻略)

圖中集場戰部西爭戰洲歐 圖二第



凡戰爭若能以第一回之會戰即告終局固所希望但博徵戰史並無僅一會戰即了局者大都反覆行數次會戰始告解決至於歐洲戰爭之戰鬥完全陷於交綏狀態夫如是戰鬥既陷於交綏狀態則至戰爭終結所需時日自然延長實不勝其繁劇故

圖三第 日俄戰爭初期第一軍行動圖



無論如何總宜努力以期於緒戰取勝爲要

然欲如是則士氣之關係極大不獨軍隊爲然卽振起自國國民之志氣而同時使敵國國民之志氣消沈亦有效也

大凡勝負之事不問爲何予敵以當頭棒而挫其銳氣最爲緊要戰爭亦同是理也

在過去日本軍之戰鬥皆能副此原則如當日俄戰爭時於海則仁川沖之海戰及旅順口外之海戰於陸則鴨綠江畔之會戰均預先得勝於是自信俄軍實不足懼同時國民精神爲之振起使敵之心膽俱寒致其後作戰受多大之利益

雖然如上所云若欲於緒戰中占勝利則預先不可不有種種之計畫設施卽於平時戰爭準備應極完全應有極精銳之多數常備兵力應準備較勝於敵人之優良兵器等類是也

於緒戰固非求勝不可然若不幸一時戰况不利又將如何則宜隱忍持久努力以博最後之勝利此在國民之修養上最爲緊要者也 若因一時不利而士氣衰頹陷於再難興起之境國民亦自暴自棄發生燒殺搶掠等不祥事件則不可不戒慎恐懼之也

歐戰之初法軍於國境會戰失利舉行大退却於是軍隊與國民咸思再舉堅忍努力之結果遂獲馬倫會戰之大勝其國民之精神良可範也 要之在戰場之軍隊除戰鬥外更服行軍駐軍警戒等之陣中勤務而在後方者則任軍需品之遞送與給養等之重大勤務互相協力而後可以致勝者也

第六節 復員

既與敵以徹底的打擊而使其爲城下之盟以告和平克復則軍隊各還內地仍移於平時之態勢謂之復員

★

★

★

★

★

★

★

★

★

★

以上不過軍就軍隊之行動述之而已至其間國民或感衣食供給之不自由或受敵航空機之襲來或被敵人破壞的思想之宣傳亦非與軍隊受同樣之痛苦不可若國民缺乏忍耐此等苦痛努力以求達到戰爭目的之剛毅的精神則敗北之兆卽生於國內想及俄國之崩壞與德國之屈伏吾人不可不覺悟也

第三章 戰鬥之概念

第一節 戰鬥之目的

戰鬥之目的在壓倒殲滅敵人故戰鬥之指導常宜努力以求達到此大目的 若僅將敵人擊退或保全一地之守備則決不能謂之達到戰鬥之目的也

第二節 戰鬥之勝敗

戰鬥之勝敗有許多之素因如軍隊之精粗指揮之適否兵力之多寡地形及天候之影響等是也 但戰勝之主因則在乎軍隊之精練指揮之適當與夫各兵種協同動作之適切 就中凡富於攻擊精神之軍隊常能以寡兵而破大敵也

以下試就此等素因約略解說之

【軍隊之精粗】 軍隊之精銳云者謂軍紀嚴肅武技嫻熟與夫攻擊精神之旺盛也 又其所使用之兵器而精銳亦為戰勝上必要之條件

戰線常亘百千里之大軍依一指揮官之命令而能一絲不亂動作恰如手足之靈

其事似不可思議然此亦軍紀之偉大的作用有以致之也

軍紀乃軍隊之命脈軍隊若無軍紀卽所謂烏合之衆不但不容一日存在且亦不堪戰鬥者也

世間往往有謂僅將法令規則從事嚴格便是軍紀此大誤也夫軍紀者決非單依法令規則所拘束之冷酷的表現乃因指揮官負有德望部下亦守服從之大道充滿至誠奉公之精神上下和衷以求得之精神的連鎖也

故軍紀之基礎主以道德之要素爲立場法令規則從事嚴格固亦維持軍紀之方法然不合乎根本精神者因非真正軍紀之所由成立也

其次爲兵器之精銳與武技之熟習 軍隊之軍紀任何嚴格決不能以徒手空拳而事戰鬥宜儘力準備優於敵人之兵器而熟習之當歐戰時列強爲求創造優良之兵器以戰勝敵人其所勞心焦思之結果實例甚多皆足以證明之也

如彼之唐庫戰車實創始於英國似由美國農夫所使用之機械研究得來在英國之製造所及試驗所爲防外面之視察圍以高垣並放步哨以防其祕密之暴露至送

諸戰場時則用布包裹書唐庫於其上僞稱送飲料水之機械以欺敵國而瞞國民至必要之際突然用於戰場於是遂奏奇功

又德軍於歐洲戰爭之時初用四十二生的巨砲以惱殺法比兩國之軍乃爲衆所共知之事實至其製造此巨砲之祕密的保持殊大費苦心蓋於平時製造僅用極少數之技師祕密製造砲身裝置恰如鉄塊故棄於砲兵工廠之垣內使人見之不知爲何物不但多數之職工莫明其妙卽職員之大部分亦均不知其用途僅以笨物視之迨一經戰爭於是此笨物之鉄塊忽變而爲四十二生的之巨砲運於戰場此亦不外欲使用絕對優於敵人之精銳兵器故費此苦心也

近來因科學工藝之進步同時各國於絕對祕密場中勞心焦思反覆致力於創造工夫以從事各種兵器之製作殆可想見然則一旦開戰敵所用以從事戰鬥者必有出乎吾人想像以外之兵器不可不覺悟也 於此吾人亦有創造嶄新兵器以出乎敵人意外之必要 然此事不能獨委之於軍事當局凡從事於科學工藝者皆宜有所鑽研以資新兵器之發明也

如右所云於科學的國防準備固不可落人之後但更有進者即使用兵器者不外乎人無論兵器如何精銳若用之者缺乏盡忠報國之至誠究不能發揮其兵器之特色夫兵器終不過一物而已其價值全在乎人吾人須知世上並無優勝於堅實的國民精神之兵器故一方面致力於兵器之製作而一方面尤不可不努力於國民精神之鍛鍊也

【士氣之振否】 軍隊之士氣常宜旺盛自屬切要但當戰鬥激烈之際砲煙漲天上官死而戰友傷光景極其悲慘則軍隊之士氣動易銷沈而軍隊之真價換言之即戰鬥之勝負亦由是而判矣

昔平維盛聞水鳥鼓翼之音而疑爲敵之來襲於是乃掩旗退却其例雖言之過甚然士氣衰沈之軍隊往往風聲鶴唳實有陷於如是之運命者也

【指揮之適否】 指揮官運用軍隊之巧拙爲戰勝之原因固不待言蓋無論有如何多數之精銳軍隊若運用此軍隊之指揮官缺乏能力終不能博勝利也 彼蠢動世界之軍隊因其將帥之死亡隱退而一朝竟陷於滅亡者其例正不少也 彼突起於

東洋之一角而風靡全歐之蒙古軍自成吉思汗死後遂完全告終反之被羅斯巴伯戰敗之法兵因拿破崙之出現倏至蹂躪全歐而其間不可思議之現象即法兵陷於戰鬥悲境自皇帝一度立於陣前倏忽挽回戰勢以壓倒敵人是也 由是以觀可知將帥指揮之適否對於戰勢實有至大之關係也

其次自指揮官以下咸以鞏固的意志以貫徹其初志之氣力之有無亦於戰事有重大之影響不可不知也 說者謂自古以來戰爭者意志之競爭也拿破崙雖擅常勝將軍之名然畢竟乃努力於彼所謂最後五分鐘之所賜非意志堅強而何 大凡戰鬥既酣達於苦痛悲慘之極度時敵人亦多陷於同樣之景况此時如更加緊張鼓其餘勇以盡死力於最後之五分鐘則常能獲戰勝之利矣

今試述以意志支配戰勝之好例

遼陽會戰之八月三十一日我軍全線舉行猛烈攻擊北大山首山堡等處最爲激烈當此之時雖敵陣之一角亦尙未奪取加以死傷續出第一線苦戰之報告頻來總司令部陸續所得到之戰况決不許樂觀也 司令部之幕僚之一部早已斷念於戰

門其所判斷以暫行退却企圖再舉爲有利故有祕擬退却之計畫者 雖然此時俄軍之情況亦屬同樣其陣地雖尙無被日本軍奪取之處然死傷接踵預備隊亦已消費殆盡眞已瀕於累卵之危幕僚咸祕密計畫退却之部署矣 敵我對於戰况同抱悲觀共擬退却之計畫者實一奇怪之現象也

然因日本軍之意志堅強卒以最後之奮鬥而奏膚功使俄軍完全斷其抵抗之念而向北方退却 當是時若日本軍不堪戰鬪之苦痛而決行退却則日俄戰爭之結果將何如乎 吾人觀此戰例深感戰爭卽意志之競爭一語同時又不能不想起拿破崙之名言矣

最後又試就獨斷專行言之

戰場之情況千差萬別且時時變化莫可端倪指揮官縱有如何切當之命令但傳遞需時交通不便終難隨時隨處到達卽或認爲適切之命令而受令者受領之時情況已變欲實行其命令勢不可能甚或因實行其命令而反招不利亦常事也 當此之時受令者如徒待命令坐失時機則不能適應情況取切當之行動於是乎乃有獨

斷專行之必要 凡富於獨斷專行之精神者縱無指揮官之命令亦能適宜行事也 西人有言「無論何時祇能實行其職務上必要之事件者中庸之人物也」此語良堪玩味 雖然若以獨斷專行而爲暴虎馮河之行動則不可也

凡事應如何處置皆宜加以判斷若只知攻擊爲善而冒昧從事實危險之談也

又獨斷專行不得陷於專恣即應如何而後合乎指揮官之目的宜適爲判斷以律其行動 若指揮官命攻擊敵人一方面受領命令一方面又以我軍損傷過多欲事攻擊實不可能遂決心防禦若是則大爲專恣不得不謂之違反指揮官之命令矣

欲如上所述下級者須深體上級者之意圖以採合乎其目的之行動則下級者之戰術能力不可不常與指揮官同一此徵之過去戰爭皆然將來恐更爲必要也

【兵力之多寡】 兵力之優勢固爲獲取勝利之一要素然若軍隊之士氣頹喪而不精銳指揮官之指揮亦拙劣而無能則任令占如何兵數之優勢亦不過等於烏合之衆決不能爲獲取勝利之要素也 古來有優勢兵數之軍而被破於弱勢之軍者戰例殊不少也 然則所望於戰勝者乃精銳而優勢之軍隊也 昔之戰鬥其經過短

小多依一回之突擊而勝敗即分。若今之戰鬥則已如前所述帶有韌強性質。決非一回衝突所可解決。更應有優勢兵力之必要。同時尤須要求軍隊之精銳也。

【地形之影響】 有無地形之庇護與利用地形之巧拙影響於戰鬥之勝敗極大。自不待言。尤以近來火力進步因之地形利用之巧拙關乎勝敗之處較前爲益大也。

日俄戰爭時俄軍在旅順能得長時日之防守而予日軍以數萬之死傷者全因地形堅固與其利用之巧妙也。又於某一谷之合戰源氏所以獲勝利者乃因義經越過敵人預想不及之轆越之天險而攻略之。此亦巧用地形之結果也。

【天候及明暗之度】 天候及明暗之度（晝夜之別）等亦於戰事上大有影響。在昔威震日本朝野之蒙古十萬大軍因天候之激變而一朝遂成博多灣頭之遺恨。天乎神乎其關係可知而知矣。又方沈醉於桶狹間之陣營突然受敵之來襲卒至飲恨以死之義元亦不外忽視暴雨疏於警戒之結果也。

由是以觀天候等每每爲勝負之主。因凡從軍者對之不可須臾忽視。同時並須巧爲利用。此等天候之激變以乘敵之弱點而獲勝利不可不勉也。

【協同動作之適否】 『天時不如地利地利不如人和』此言戰爭時協同動作之必要誠古今之名言也 因缺乏協同動作而致敗之軍隊其例不少試舉一以言之 俄國軍隊缺乏協同動作世間早有定評日俄戰爭勿論矣即於歐洲戰爭亦不乏其例如當千九百十四年東方戰場第一會戰時泥緬軍坐視那獵軍受德軍之包圍雖迫於危險而不顧徒令敵軍成名若當時能依協同之精神一舉前進則恐德軍反有被擊破之虞也

★

★

★

★

★

★

★

★

★

★

如上所述可知戰鬥之勝敗於精神方面與物質方面有許多之素因就中尤當以精神的要素爲最重要

日俄戰爭開始之時世界之新聞雜誌關於日俄兩國勝敗之預想議論紛紛多信日軍必敗甚至笑日本以螳臂當車殊不自量者 然而一開戰爭之幕日本軍自仁川沖之海戰始於陸於海連戰皆捷卒使俄國不能不爲之屈伏於是乃一掃戰

前世界之輿論

夫日軍所以得如是偉大之勝利者其故果安在哉兵數之優勢歟兵器之精銳歟抑決非物質的要素之優越完全因日軍之精神的要素超越於俄國故有如是之結果歟 試觀左之數字即明日軍常能以寡而敵衆也

遼陽會戰

俄二十三萬

日 十四萬

沙河會戰

俄二十五萬

日 十二萬

奉天會戰

俄三十七萬

日二十五萬

又於軍需方面日軍較之俄軍亦有遜色試就砲兵舉一例以明之

當時俄軍所使用之大砲係最新式其射程幾爲日本砲兵所用者之二倍因之其砲彈常炸裂於日本砲兵之陣地而日軍之砲彈則僅能落於與敵陣地之中間實不能予敵人以何等之損害與痛痒 日本將士觀此情況不勝悲憤皆曰砲彈既不能達到即應向可以達到之處前進於是冒敵之猛烈集中火力將砲推進以與敵交戰遂予敵以多大之損害 此謂之用精神力以補砲之射程可也

又日軍砲彈數極其缺乏而亦戰勝如遼陽戰及沙河戰一日一門僅許發射二十餘發 且其砲彈因鋼鐵不足至以鍋金製成之然日本將卒不以缺乏砲彈爲意用肉彈以代砲彈竟常將敵人擊退 當時有某國武官從事於日本軍歎曰「日本軍常以裸體而戰實世界最強之可怕的軍隊也」 觀此一例可知精神的威力爲求戰勝所不可少之要素矣

第三節 戰鬥之手段

戰鬥之手段以火戰（射擊戰）與白刃戰（格鬥戰）爲主火戰乃爲導白刃戰於有利地步之一手段而白刃戰則多用以決戰鬥最終之勝負者也 自原始時代以來戰術隨文化而漸進由單純而轉入複雜如棍棒之格鬥變爲刀劍之格鬥弓矢之戰變爲鎗砲之戰今則空中戰毒瓦斯戰戰車戰等種種奇幻之戰皆出現於天壤間矣 然而結局之戰鬥法終不能出乎火戰與白刃戰之外且火戰不過爲導白刃戰於有利地步之一手段之原則古今來認爲並無何等變化 當歐戰中葉火力之

進步蒸蒸日上而戰術遂成爲火力萬能主義似乎戰鬥乃完全依火力而解決之者因此在當時凡攻擊敵之陣地於一啓羅米達內集數百門莫大之砲兵費長久之時日以行砲擊不論障礙物不論塹壕至盡量破壞俾無完膚然後使步兵前進以圖攻略敵之陣地至有謂『砲兵任戰而步兵只管占領』者於戰鬥法上實有起一大革命之想 雖然步兵於砲擊間則無蹤無影而砲火一熄又一齊前進利用彈痕大逞猛威使攻者頓受挫折故其結果又感覺戰鬥之局仍決於白刃戰也

將來軍事工藝進步戰鬥法亦愈加錯雜自不難想見但若將白刃戰由戰場驅逐純恃火力以結戰鬥之局則事實上恐終難於實現可斷言也

第四章 各兵種之職能

關於各兵種之職能係就研究戰術原則所認為必要之事項述之 又關於各兵種之兵器主就現用者述之其他則讓諸第九章將來戰之部

第一節 步 兵

【步兵之本領】 如上所述決戰鬪最後之勝負既屬於白刃戰則步兵仍為軍之主兵而各兵種之行動應以使步兵容易從事戰鬪為主眼

步兵之本領兼備攻擊及防禦之二力不問地形之險天候之晝夜之別皆能從事戰鬪 步兵縱無他兵種與之協同亦不可不獨力實行戰鬪

【步兵之戰鬪手段】 步兵之戰鬪手段為火戰與白刃戰即以射擊制敵而適宜利用隊形與地形一進一止與敵肉搏卒至用其所有刺刀行衝鋒以擊退敵人

【步兵必要之性格】 步兵之戰鬪極為艱強故攻擊精神與夫體力及武技皆為必

須之要件其性質非剛膽忍耐沈著勇敢不可

【步兵所有之兵器】 步兵所有主要之兵器爲步鎗刺刀機關鎗輕機關鎗步兵砲戰車手榴彈擲彈筒鐵兜防毒覆面等類此外有有線電話機無線電報機手旗手鎗布板等類以爲通信連絡之用有鐵絲剪以爲破壞障礙物之用有小圓鋏小十字鋏等以爲工作之用

一、步鎗及刺刀 步鎗之主要任務在奪取人馬之戰鬥力因此彈道須近於直線子彈須保持能殺傷人馬之活力發射速度宜大刺刀上下宜便重量務輕此等條件皆爲必要

日本現用步鎗之性能如次

區別	子彈速度 (鎗口前二十五米)	最高度		全長		重量		射程	口徑
		射距離	同度	附刺刀	除刺刀	附刺刀	除刺刀		
三八式 步兵鎗	七四七米	三百米	六百米	附刺刀 一米三六	除刺刀 一米二六	附刺刀 四三〇瓦	除刺刀 三三〇瓦	五百〇米	六五

步鎗彈乃由彈丸與彈藥筒而成彈丸係於硬鉛彈身裝以軟鋼製之薄被甲與機



第四圖 重機關銃

關鎗彈同

又有如次之特種構造者

徹甲鎗彈（用以貫徹防楯裝甲汽車等堅固之物者）燒夷彈（一面迸出火煙一面飛行用以燒燬物體者）曳光彈（一面放出火煙一面飛行爲認識彈道之用以用於飛行機爲主）打磨打磨彈（命中身體則鉛迸裂殺傷効力甚大國際法上禁止使用目下專用於狩獵）爆裂鎗彈（命中物體卽行炸裂殺傷効力極其偉大但亦爲國際法上所禁止）

二、重機關鎗及輕機關鎗 機關鎗者利用火藥瓦斯之力能自動的連續發射



第五圖 輕機關銃

子彈者也有重機關鎗與輕機關鎗之別

機關鎗之特色在用少數人員於短少時間從狹小地域向左右及遠近散布多數之子彈又或集中於一點以發揚其偉大之效力

重機關鎗於行軍間用馱馬載之戰鬥間則可由徒手兵分解搬送或整個的携行其發射速度一分間不下四百發

又有航空機裝載用機關鎗及高射機關鎗(由地上射擊飛行機者)等類其發射速度一分間達一千發

輕機關鎗乃歐戰時出現之新兵器近來已成爲步兵之主要兵器重量極輕用兵卒一人便可攜帶子彈與步鎗所用者同其發射速度一分間五百發

三、步兵砲 步兵砲係歐戰時因感於機關鎗之威力步兵有自行制壓機鎗之必要故此種兵器遂應時而生日本現用者有平射步兵砲及曲射步兵砲兩種

平射步兵砲以破壞暴露之機關鎗及防楯射擊機關鎗眼及觀測所與展望孔並貫穿近距離之戰車之裝甲爲目的曲射步兵砲則以破壞遮蔽之機關鎗顛覆輕易之掩蓋除去障礙物構成煙幕爲目的

步兵砲之性能如左

區分	口徑	發射速度	射程	運動
平射步兵砲	三七耗	一分間二〇	一千米以內 良好	或用馱馬裝載或由各兵分解携行或整個携行連搬其特色在與步兵同其行動
曲射步兵砲	六〇乃至八〇	一分間一五	好	

四、手榴彈 手榴彈爲近接戰鬪用之兵器在製作上專取便於投擲 又以之用

於諸般之破壞作業而對於戰車之防禦用之亦爲有效全重量約六百瓦

五、擲彈筒。比之手榴彈能將射彈送於較遠之距離以發揮其威力 又於照明

彈煙彈信號彈之發射亦利用之

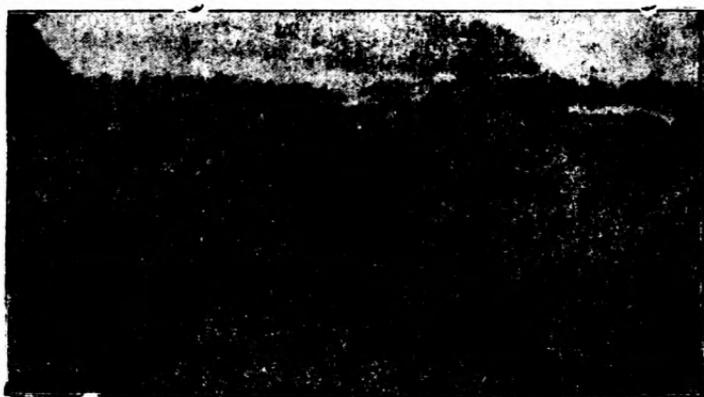
六、鐵兜。鑑於戰場頭部之負傷較多且易因傷致死之事實於是爲保護頭部起見乃有此發明



(右左 面覆毒防及(右)兜鐵圖六第,

七、防毒覆面。歐戰時所出現之新兵器中最著者爲毒瓦斯此種毒瓦斯之使用雖爲國際法上所禁但關於防毒之手段自有預行研究之必要

現在關於防護用之發明雖有種種而個人則用防毒覆面頗有効驗



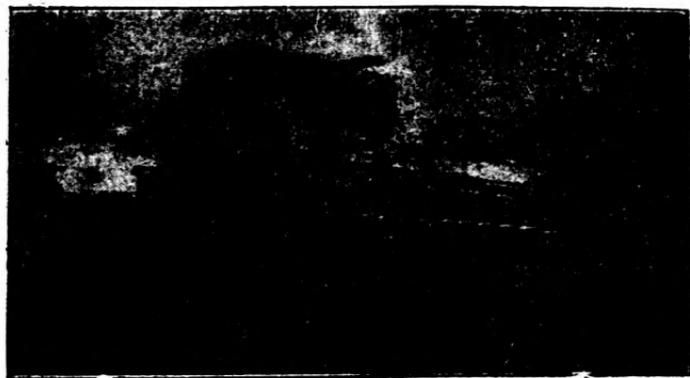
第七圖 重戰車 (第十三噸)

鉄兜及防毒覆面不僅限於步兵即各兵種亦屬必要之兵器

八、戰車。有輕戰車重戰車中型戰車三種皆依內燃機關(與汽車同)之作用使無限軌條迴轉不論何種地形均適於運動能登四十五度以上之斜面並能突破極大之障礙物惟一般緩慢不無遺憾即以中型戰車而論每點亦不過行十啓羅內外也

其裝備因戰車之種類而異有輕砲與機關鎗

其重量在重戰車爲三十至六十噸中型戰車爲十至二十噸輕戰車則不過五六噸戰車至歐戰將近末葉始行出現故經驗頗少而使用法亦不適切但於戰後各國



第八圖 中型戰車

皆銳意研究將來戰時定有相當之力量也

現在英國已能製速力極大之戰車尤可異者即於道路上則利用車輪疾走一出路外始用無限軌條極其輕便 又美國亦造水陸兩用之戰車皆有注目之價值也

【步兵之編制及各部隊之特性】

旅 由旅司令部與兩團而成於步兵戰鬥係最大之團結在戰略單位內常負重要之任務又與他兵種連合能發揮其強大之戰鬥能力

團 由本部（有通信部隊）與三營及一步兵砲隊而成基於將校團之團結教育之統一編制及歷史獨當一方面之戰鬥任務最爲

適當且有元首親授之軍旗以爲團結之中心



第九圖 輕戰車



第十圖 裝甲汽車

裝甲汽車者如下圖所示於普通汽車裝甲及武裝者也其本來之任務雖在戰鬥但於戰場並服偵察用，通信用，高射砲用，探照燈用，修理工場用，及彈藥運搬用等之勤務，

營。由本部與四步兵連及一機關鎗連而成爲戰術之單位在戰場能負一部之任務者也。

連。由三排編成（機關鎗連則由戰鎗隊與彈藥排編成）爲戰鬥之單位係以連長爲核心之士氣結合之基礎也故無論何時全連皆能隨連長之意圖衆心一致充分發揚攻擊精神縱戰鬥限於慘烈之狀態亦能忍耐以保其精神的團結而實行戰鬥者也。

【步兵之隊形】 火器尙未進步之時代戰鬥間所常用之隊形爲團結力鞏固而且指揮官容易掌握之密集隊形迨火器進步而於戰場中之密集隊形極難維持且爲使自已之火器易於使用起見於是隊形漸次變爲疎開以故近時密集隊形僅於敵火之効力尙微或於夜間實施衝鋒時用之至於晝間之戰鬥隊形則用疎開隊形與散開隊形。

【步兵之步度】 步兵之步度通常爲正步及跑步兩種正步行進一分間約八十五米跑步行進一分間約百四十五米又於短距離有時可用快跑。

第二節 騎 兵

【騎兵之本領】 騎兵以神速之運動性與獨立之戰鬥力爲其本領

【騎兵之主要任務】 騎兵於會戰之先從事情報之蒐集與資源之獲得並任警戒及掩護至戰鬥間則乘機威脅敵之側背或直接加入戰鬥並依時宜擔任連絡 尤其是於追擊之時利用其迅速之馬力攻擊敵人極爲便利

近時因航空機進步騎兵搜索上之價值似覺大減然航空機之搜索與騎兵之搜索各有其不同之特色綜合二者之結果乃得完搜索之任務者也以故關於騎兵搜索之責務比諸往時並不減少其價值

【騎兵之戰鬥手段】 騎兵之戰鬥手段用乘馬戰並徒步戰或二者併用

在古代馬具不全馬術亦未進步騎兵祇任搜索而步兵則爲最必要之兵種及至中古騎士興起尙武之風盛行因而步兵漸次減低其價值軍之主兵遂移於騎兵之手故當時成吉思汗之大軍皆屬騎兵但自火器之威力發達而騎兵之價值又復減

少卒至用乘馬戰之機會漸少而用徒步戰之時機漸多惟是乘馬戰有乘馬戰之特色苟有好機或於戰況有必要之時仍當毅然決然用乘馬戰以達戰鬥之目的者也騎兵比諸步兵多受地形之制限且於夜間不能充分發揮其能力此其缺點也

【騎兵所必要之性格】 騎兵戰鬥之經過甚速變化無窮故當以先發制人爲第一義於乘馬戰尤然因此騎兵須有旺盛之攻擊精神剛膽慧敏而富於忍耐體力強健武技精熟尤應長於馬術此其所必要也

【騎兵所用之兵器】 騎兵之生命爲馬故當然以良馬爲必要至其所用兵器以騎鎗（在他國亦有用槍者）軍刀爲主近時爲附與獨立戰鬥能力起見於大部隊內又配屬騎砲兵機關鎗並輕機關鎗等其裝備漸次近似步兵 又爲破壞用則有爆藥爲通信連絡用則有與步兵同等之兵器

一、騎鎗 口徑、子彈及構造等大體與步鎗同樣但因乘馬攜帶之關係上鎗長較短而重量較輕並附以折疊式之刺刀其口徑所以與步鎗同樣者因子彈易於補充也

二、機關鎗。重機關鎗輕機關鎗之構造及機能大概與步兵所用者同

三、軍刀。軍刀係馬上格鬥時用之長約一米重量零貳七五內外

四、騎砲。構造機能大概與野砲同但因與騎兵共同行動之關係將材料減輕砲手咸使乘馬以便運動輕捷至關於構造等事容於野砲之部述之

【騎兵之編制及各部隊之特性】

集團 係集數旅而成者

旅。由兩團及騎砲兵連與機關鎗隊而成常負重要任務或在騎兵集團內發揮

其戰鬥上之大威力者也

騎砲兵連比野砲兵連動輕快能與騎兵共同行動以其火力增加騎兵之攻擊及防禦力而擴大其獨立之性者也

機關鎗隊者利用其輕捷之運動與猛烈之火力以援助騎兵而達其戰鬥之目的者也

團。由二連或四連與輕機關鎗連而成因將校團之團結教育之統一編制及歷

史關係適於獨立動作以遂行其戰鬥之任務者也

騎兵團亦有軍旗與步兵同

連。騎兵連亦如步兵以連長爲核心乃士氣結合之基礎也

輕機關鎗連比之機關鎗隊其鎗之射程較短然運動容易受敵火之損害亦少極便協力於騎兵團之戰鬥者也

【騎兵之隊形】騎兵之隊形有密集、散開兩種在乘馬戰用密集或散開之隊形至徒步戰之隊形則與步兵同

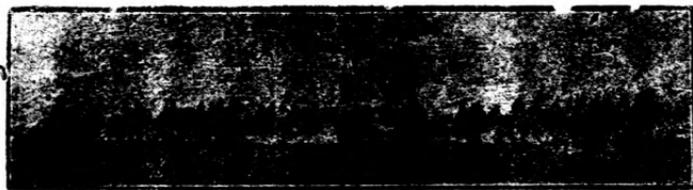
【騎兵之步度】騎兵乘馬步度爲常步、快步、跑步、伸暢跑步（即快跑步）及襲步之五種其一分間之行進距離如次

常步 百米

快步 二百二十米

跑步 三百二十米

伸暢跑步 四百二十米



第十圖 野砲兵之進行

變步

將右之步度極端伸暢謂之變步

在騎砲兵則常步百米、快步二百十米跑步三百十米

徒步時則準步兵

第二節 砲兵

【砲兵之本領】 砲兵者以威力強大之射擊實行戰鬥
與他兵種（尤其是步兵）協同以促戰局之進展者也

【砲兵之性能】 砲兵區別爲野戰砲兵（野砲兵山砲
兵騎砲兵野戰重砲兵）攻守城重砲兵海岸重砲兵及
高射砲兵各有特殊之性能

野、山砲兵 野山砲兵運動輕捷故能迅速進出於所
望之地點又因有甚大之射擊速度（一分間約二十
發）及低伸彈道故能急襲暴露並掩護不周之活動



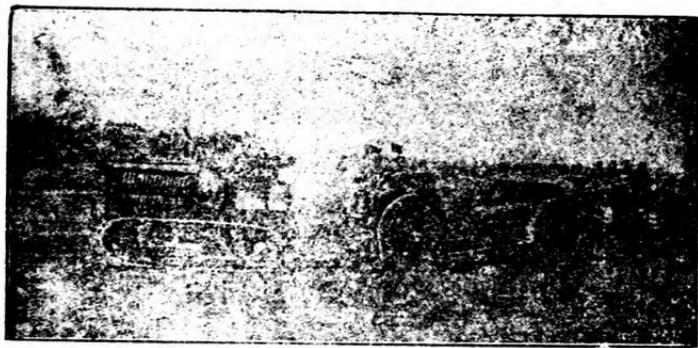
第二十圖 野砲之射擊

目標或對於無意間現出之目標迅速加以射擊 又
有時對於確認目標存在之地域施行射擊或任障礙
物之破壞 山砲較諸野砲雖射程稍爲短小然運動
極其輕易可於山地等運動困難之地形使用之不僅
此也即在平地因便於利用地形容易施行超越友軍
之射擊故適於近接敵人從事戰鬥

野戰重砲兵 可分爲擲射（彈道之灣曲者）及平射（
彈道之低伸者）之二種

擲射 擲射砲之運動性及射擊速度比之野砲雖小但
其主要目的在以其灣曲之彈道與強大之破壞力並
殺傷力對於掩護物之直後或其下方存在之目標施
行射擊及擔任對於堅固構築物之破壞

平射 平射砲比諸前者雖其彈丸之威力稍劣然射擊

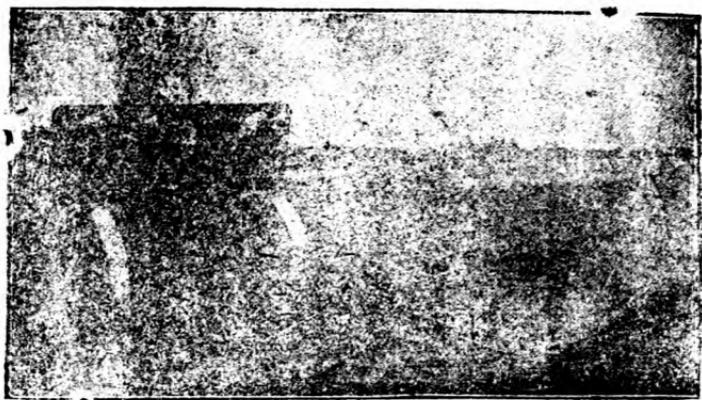


第十種加榴砲野戰重砲 圖三十第

速度及射程較大又因其彈道低伸故主任對於垂直目標之破壞射擊並對於野、山砲兵及擲射野戰重砲兵之射程以外之目標射擊

攻城重砲兵。攻城重砲兵依乎種類而大異其特性但在一般凡其威力大者通常設備上需若干之時日與特殊之作業其用處在利用平射並曲射之遠大射程與偉大破壞力擔任破壞最堅固之物體及掩護確實之目標並射擊野戰砲兵擊程以外之目標

守城重砲兵。守城重砲兵之性能大概與前者相等其威力小者除運動性較劣外略似野戰砲兵



第四十圖 野戰重砲五十榴彈

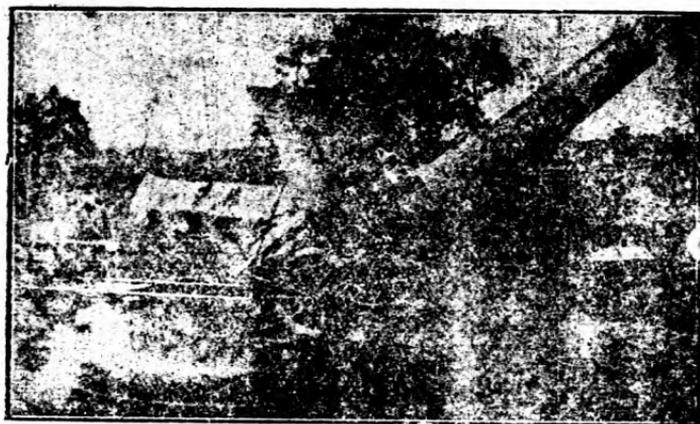
海·岸·重·砲·兵 海岸重砲兵之任在於海岸之戰鬥以大、中口徑砲對敵之艦艇予以打擊

高·射·砲·兵 高射砲兵任對敵航空機之射擊有帶有移動性者與固定者之二種

【砲兵戰鬥之特質】 砲兵雖不能獨立以決戰鬥之勝敗然因其射擊之威力大可為戰鬥之骨幹而開全軍戰勝之途

砲兵因地形、天候及時刻使用上大受限制且乏自衛能力此其缺點也

【砲兵之兵器】 砲兵兵器之主體為火砲故火砲不可不具以下之要素即彈丸之威力強大射擊迅速命中正確射程遠大並視



第十二榴彈砲 第五十圖

乎用途具備所要之運動性且須構造簡單、堅牢使用簡便

火砲依彈道之形狀別爲加農砲榴彈砲及臼砲三種

加農砲。爲平射砲有極大之水平威力

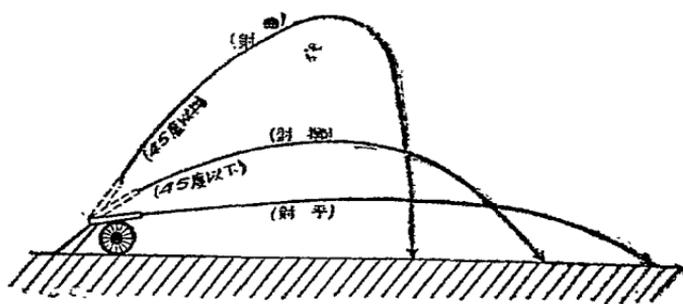
且適於遠距離之射擊故砲身長

臼砲。爲曲射砲有極大之垂直威力其砲身短

榴彈砲 位於加農砲與臼砲中間之火砲也(參照第十六圖)

又火砲依其用途更可別爲野戰砲攻守城砲海岸砲及特種砲之四種

野戰砲 野砲(騎砲) 裝輪以三駢馬



道 彈 之 砲 火 圖 六 十 第

(六匹) 輓曳之運動輕捷重量通常爲千八百
磅口徑各國均爲七生的半左右其最大射程有
達二萬米者砲身爲後坐式屬於加農砲(砲身
後坐式者發射時因其反動同時僅砲身後退而
砲之全體則不動搖也)砲彈則用榴彈與榴霰

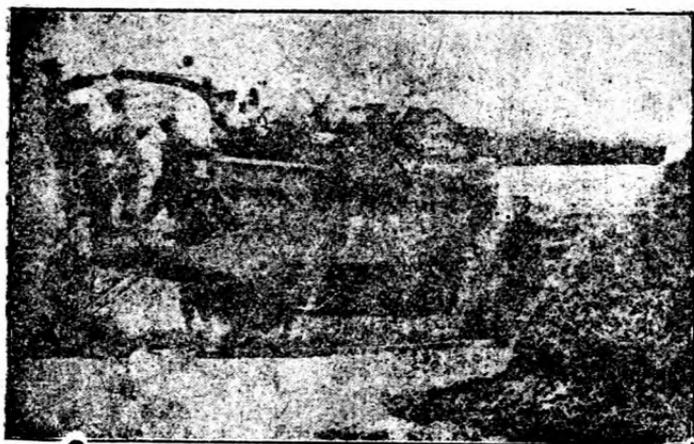
彈

山砲 砲量頗輕運搬時或將砲車分解載於各馬

或以一匹馬輓曳其口徑則顧慮威力與彈藥補
充之關係同於野砲但發射用火藥稍弱故較之
野砲彈道灣曲射程短縮(近有能達一萬米左
右者)

野戰重砲 現因築城進步即在野戰若專用野

山砲則效力甚微故近時須使用野戰重砲以口



第四十二圖 加農砲

徑十五生的內外之榴彈砲爲主砲併
用口徑十生的內外之加農砲此等砲
之運動性比野、山砲稍劣是其缺點
野戰榴彈砲之射程有達一萬五千米
左右者平射野戰重砲之射程有達二萬
四千米者前者用三駢或四駢之轆馬轆
曳後者多用牽引汽車牽引（一點鐘平
均有四至八啓羅之速力）
攻·守·城·砲 攻守城砲用加農榴彈砲及
白砲有固定者及有移動性者口徑亦
有如左之區別
加農砲——十二至二十生的內外
白砲及榴彈砲——十五乃至三十生的



第 八 十 圖 二 十 八 榴 彈 炮

近時所用之口徑有益加增大之傾向射程亦然在口徑十五生的附近之加農可達二萬四千米口徑二十生的附近之榴彈砲可達二萬米至若遠距離用之大口徑加農砲竟有達百啓羅以上者

海·岸·砲· 用平射砲與曲射砲對於軍艦上鋼板之抗力大者為射穿起見實用大口徑即平射用之口徑為十五生的至三十生的曲射用之口徑為三十生的附近 又為射擊敵人接近之小艦船或備砲臺之側防起見併用七生的至十五生的左右之



第十九圖 五十 糖 臼 砲

小口徑加農砲

普通海岸砲因無須運動性故多屬固定式
但有採用砲塔砲（將砲用堅固圓形之鋼板
覆蓋者）隱顯砲（除發射時外利用機械力
有將砲隱蔽之裝置者也）及鐵道砲（於列
車上備砲有運動性者）者

高射砲 爲中口徑以下之加農砲發射速度
極大且初速亦大（因付與彈丸之速度大
故彈丸到達目標之時間短）是其特色有
固定者有用汽車搭載或用牽引汽車牽引
運動極其輕捷者

★

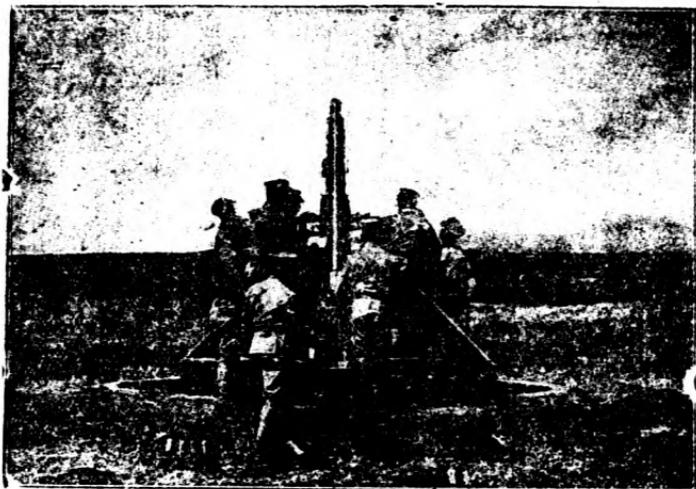
★

★

★

★

★



砲射高式定固 圖十二第

更趁此機會對於砲彈之效力加以必要之說明

砲彈依其目的可大別爲左之三類

- 一、以殺傷效力爲主目的者
- 二、以破壞效力爲主目的者
- 三、以殺傷破壞之兩效力爲目的者

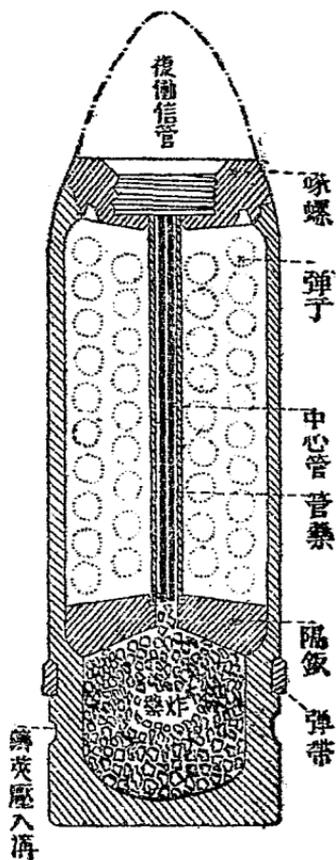
以下對此三種更細說之

一、以殺傷效力爲主目的者

以殺傷效力爲主目的之砲彈其代表者爲榴霰彈

榴霰彈以用於中小口徑之野戰砲爲主如第二十一圖所示內部

收容彈子使炸藥於空中適當之距離爆發將彈子拋射於前方以呈效力其主要之目的在殺傷人馬（使在空中破裂者謂之曳火即空炸）欲使其於空中適當之處破裂須於發射之先將信管適當調節之

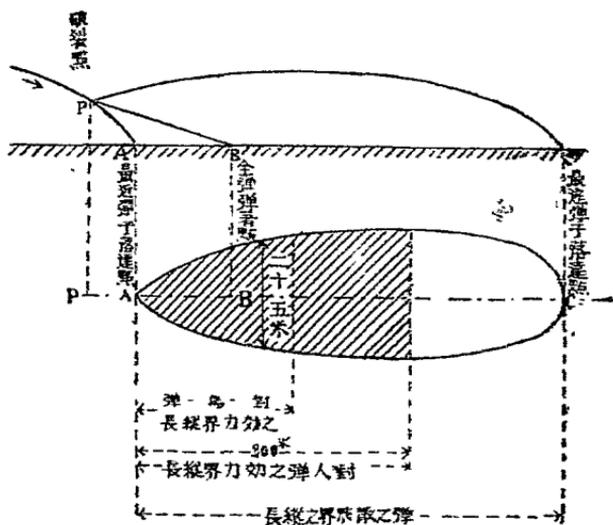


圖一十二第 榴霰彈之統斷面

野山砲榴霰彈之破裂形狀以圖示之則如第二十二圖其每一發在幅二十五米長約二百米之間（內彈子密度等齊之部分為百米）對於人馬之殺傷均有效力

此其不利也

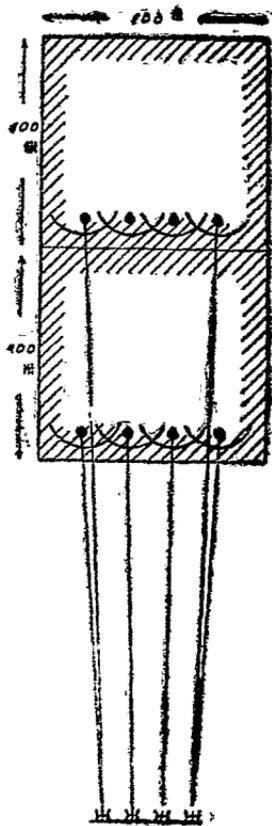
有時增加各砲之間隔或有行一距離以上之射擊者欲收効力皆須多費時間



界飛散之彈一彈榴榴 圖二十二第

破裂點 p 之高度若過高則彈子落至地上失其活力過低則効力界狹小均為不利

一彈之効力已如上述砲兵通常每連四門取適當間隔（在野砲通常為二十五米）用一射距離射擊或行數距離射擊今假定以相差百米之距離行交互射擊則如第二十三圖彈子於幅百米深二百米之間等齊落下對於此區域內之人馬均有殺傷之効力

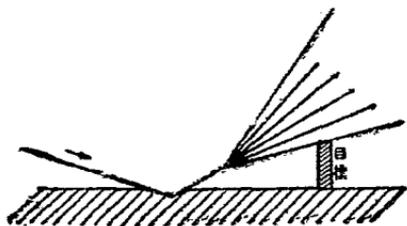


圖三十二第
界散之合場之門四砲

又有時榴霰彈對於輕易之目標以破壞之目的有使其
 着發(拚炸)破裂者 又如第二十四圖有使砲彈於跳飛
 後破裂以收効力者稱爲第二彈道之射擊但此時破裂點
 附近若無高目標則無甚効力(欲行此射擊則與曳火射
 擊時所用之信管不同)

二、以破壞効力爲主目的者
 此種砲彈又有以侵徹効力爲主目的(彈肉加厚內部)

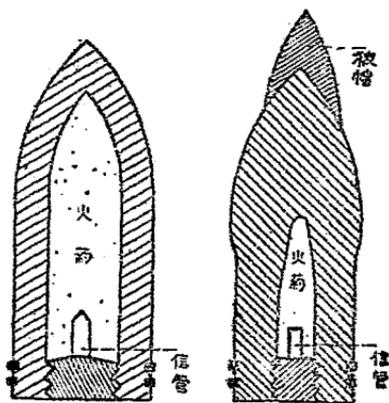
圖四十二第
第二彈道之射擊



効力)

用·火·藥·因·彈·體·之·破·裂·而·收·効·力·者·也·(因·曳·火·而·收·殺·傷·効·力·因·着·發·而·收·破·壞·

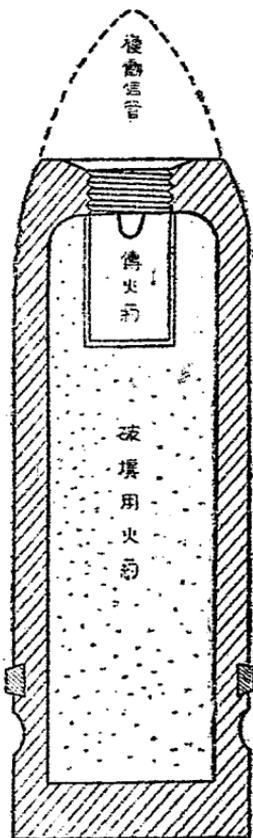
三、以·殺·傷·壞·破·之·兩·効·力·爲·目·的·者·
擊·土·砂·或·不·甚·強·固·之·圻·堵·物



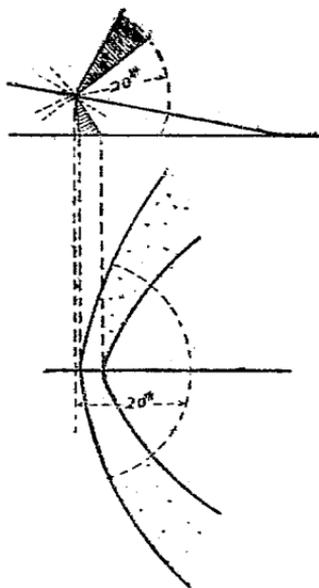
圖六十二第 地雷彈

圖五十二第 破帽彈

收·容·少·量·火·藥·待·十·分·侵·徹·後·始·行·破·裂
者·有·被·甲·彈·被·帽·彈·被·甲·榴·彈·等·類·)·與
單·以·爆·發·効·力·爲·主·目·的·(彈·肉·薄·有·多
量·炸·藥·若·干·侵·徹·後·即·大·行·爆·發·者·如·地
雷·彈·是·)·之·別·以·侵·徹·効·力·爲·主·目·的·者
適·用·大·中·口·徑·砲·射·擊·艦·艇·之·甲·板·、·砲
塔·、·堅·固·之·土·敏·土·製·物·體·等·類·以·爆·發
効·力·爲·主·目·的·者·通·常·適·用·中·口·徑·砲·射



圖七十二第 縱面彈之彈面



圖八十二第 曳火榴彈之散飛界

此砲彈之効力概說之

則如左

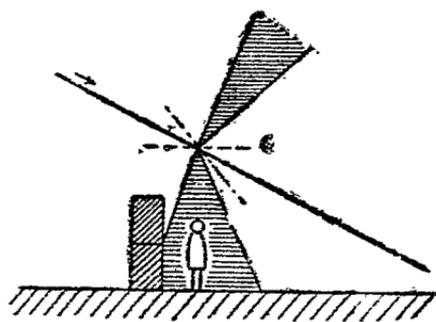
1、曳火榴彈之効力

於空中依火藥之爆發

使彈體破裂因破片而

收効力但破片因向與

彈道成直角之附近方向散飛故有效力者僅向下方散飛之破片也又其破片之



第 九 十 二 圖 對 於 掩 護 物 後 方 之 効 力

形狀因不規則活力迅即消失故在野、山砲距

破裂點約二十米其効力即微(第二十八圖)

其破裂狀態如是故最適於射擊掩護物後方之

目標(參照第二十九圖)但若射擊之精度不良

殊難達到此目

的也

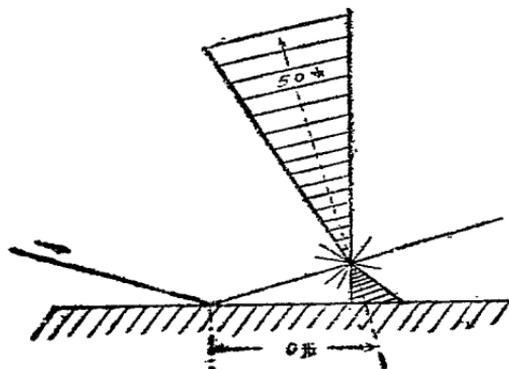
以上係單就一

砲彈之効力述

第 十 三 圖

第 二 彈 道 之 射 擊

之然榴彈亦如榴霰彈不可不研究數多砲彈之効力 一砲彈之効力等齊達於地面者幅約十五米故火砲之間隔為十五米則以四門砲兵於幅六十米之範圍內射擊有效 但其縱長効力較曳火榴霰彈短小若以相差二





圖一十三第 第三引車之二十四噸重砲引圖

十五米之射距離射擊則有效破片等齊飛散對於其區域內之目標能收效力

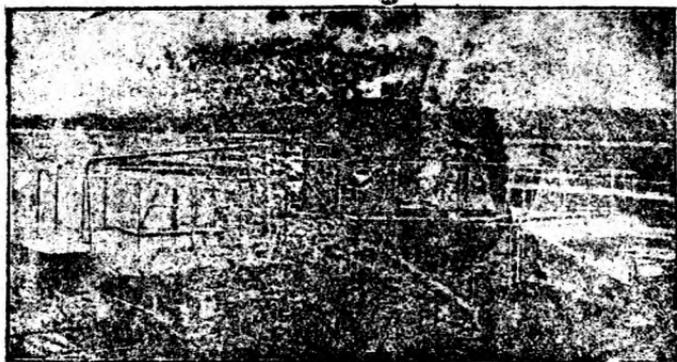
又榴彈亦可使其彈丸於跳飛後約一定之小距離破裂(第二彈道射擊)因其破片以收殺傷效力與榴霰彈同(參照第三十

圖)

2、著發榴彈之效力 著發之榴彈通常對於不活動之目標收侵徹及爆發之兩種效力其效力依目標之種類及狀態而異 又近時信管之構造有能使砲彈於著發瞬時破裂以達殺傷並破壞之目的者

【砲兵之編制及各部隊之特性】

一、野戰砲兵及攻守城重砲兵



砲車列圖二十三第

旅由兩團而成有偉大之戰鬥能力

團由兩營或三營而成在師內或砲兵之

大團結內發揚砲兵固有之強大威力

營由兩連或三連而成能將砲火集散離

合發揚砲兵固有之威力

連通常由兩排(砲四門)而成乃以連長爲

核心之鞏固的團結也

二、海岸重砲兵

連通常任砲臺堡壘等之守備

三、高射砲兵 以連爲單位

【砲兵之步度】

野戰砲兵 步度有常步快步及跑步三種一

分間速度之基準如次

砲種	區分		常步	快步	跑步	步摘	要
	野砲及四年式十五種榴彈砲	山砲					
野砲及四年式十五種榴彈砲	八六米	二一〇米	三一〇米	長距離之快步爲百八十米			
山砲	八六米	一四五米					
三八式十五種榴彈砲	與山砲同限於短距離用跑步						
十種加農砲	以牽引汽車或裝貨汽車行動						

攻守城重砲兵 火砲、材料及彈藥以人力、馬力、或機械力運搬

高射砲兵 移動式高射砲裝備於汽車上故運動輕捷

第四節 工兵

【工兵之性能】 工兵分爲普通工兵隊、鐵道隊、電報隊及野戰照明隊各有其特殊之性能

普通工兵隊 普通工兵隊之任務在與他兵種協同依其技術的作業以開全軍戰

勝之途 凡在河川之攻防陣地之攻防尤其是要塞戰時實爲不可少之兵種



第三十三圖 野戰電燈

工兵亦因狀況不可不自行執鎗從

事戰鬥

鐵道隊 從事於戰地鐵道之建築、

修繕、改築及運輸以保持並增進

軍隊之活動力又於必要時任鐵道

之破壞

電報隊 分有線與無線兩種服電報

電話及其他之通信勤務

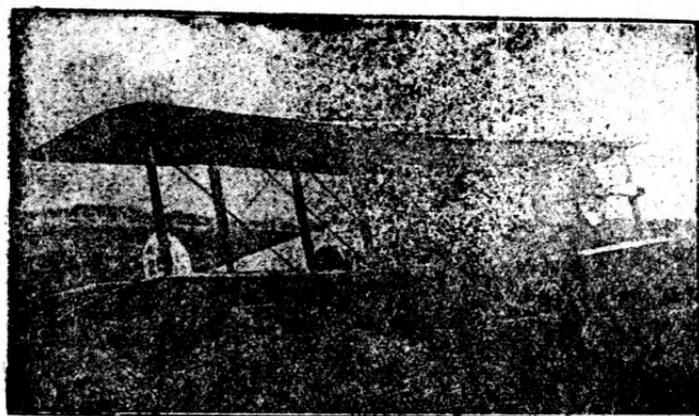
其詳細載於戰術原則通信之部

野戰照明隊 使用野戰電燈使夜間

之警戒及射擊容易或妨害敵之照

明有時並服通信勤務

【普通工兵隊之作業】 實施築城、架橋、交通、衝鋒作業、對壕、坑道等之



第三十四圖 偵察機(輕機) (發動機三〇馬力)

作業及須大土工力之作業 本來輕易之
作業應由各兵種自行實施但有時工兵隊
對於此等工事亦自行担任或援助之

關於作業於後章築城之部述之

【工兵之編制及特性】

營 營由兩連或三連而成

連 連為作業之單位以連長為核心之士

氣結合之基礎也

【運動】 同於步兵

第五節 航空兵

【航空兵之性能】 航空兵者乃飛行隊與
氣球隊之員兵之總稱也其性能如次



圖五十三第 戰門(發動機三百馬力)

飛行隊 飛行隊任搜索並偵察勤務又用

爆擊對於敵人後方之重要地點交通機關及軍需品等破壞或燒燬之此外並與地上各兵種協力、連絡及參加地上戰鬥以開戰勝之途 飛行機之效果雖屬偉大但亦有受天候、氣象、時刻等限制之不利

氣球隊 氣球隊之性能主任偵察及觀測適於長時間之空中勤務且與地上容易連絡昇騰時無須廣大之地域

【飛行隊之種類】

飛行隊有甲乙丙三種

甲隊 任偵察、觀測、指揮、連絡



第三十六圖 重砲擊機(發動機三百馬力二臺)

乙隊 担任對敵飛機之攻擊並友軍航空機、地上部隊及要地之掩護有時參與地上戰鬥又間或任偵察

丙隊 從事爆擊(即轟炸下仿此)及夜間偵察

【對於飛行機之說明】 飛行機在歐洲戰爭之初僅用以偵察敵情後為妨害敵之偵察並使我之偵察容易起見於是乃有發生空中戰之必要此戰鬥飛行機之所由出現也 又因對於地上投下爆彈極為有效故爆擊機亦盛行其裝備機能均大有進步

一、偵察機 大概為中型或大型視界廣大並用機關鎗等實施武裝有空中照像



球氣留繫 圖七十三第
(絡連話電用上地與籠吊乘者探偵)

大運動極其輕捷

三、爆擊機 大概為大型能耐長時間之航空有輕砲、機關鎗及爆彈分為夜間用與晝間用兩種 間有用特別大型飛機任遠距離之偵察爆擊者 砲彈在大型通常用五百磅以下者間有用一噸以上者在中型則通常用五十乃至一百磅左右者

機以為偵察之用有無

線電報機以為連絡之

用 近時因寫真術進

步能從五六千米之高

度對地上部隊攝影

二、戰鬥機 大概為小

型有單座式及複座式

間有用數座式者速力

今將各種飛行機之性能表示如次

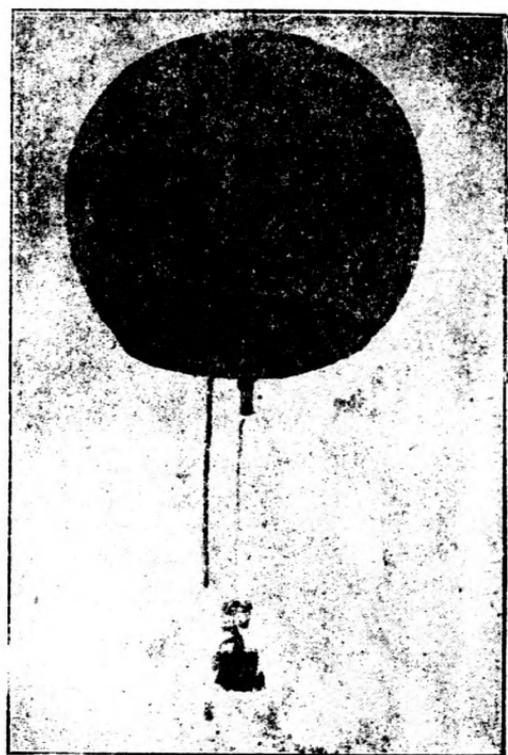
區別	全長	全高	昇騰力 (二千米)	上昇限度	速力 (一點鐘)	航行時間	重量	武裝
偵察用 (晝間爆擊用)	八·五米	三·〇米	七分	六五〇米	一八〇啓羅	二點鐘	一三〇〇瓦	機關鎗二
戰鬥用	六·五米	六·五米	五分	八五〇米	三〇〇啓羅	一點鐘	一四〇〇瓦	機關鎗二
夜間爆擊用	一四·〇米	五·〇米	八分	一四〇〇米	一六〇啓羅	一〇點鐘	四〇〇〇瓦	機關鎗二 及爆彈

【氣球】 氣球有繫留氣球、自由氣球、航空船三種現軍隊所用者以繫留氣球及航空船為主 繫留氣球係以汽車爲繫留車將綱索繫於其上上昇下降比較容易通常將氣囊等分解搭載於繫留汽車之上但在短距離卽氣球昇騰亦能運動 R 型氣球能昇至一二〇〇至一五〇〇米達其展望距離約爲高度之十倍卽高度若爲千二百米則得展望之半經達十二啓羅

自由氣球乃利用風力遊弋於空中之球狀氣球也在軍用上不大使用 (第三十

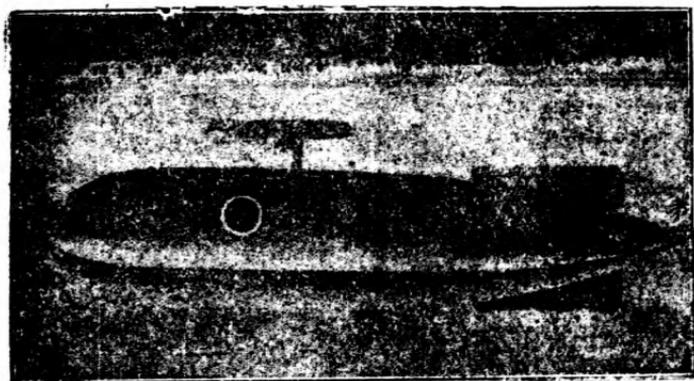
八圖)

【航空船】 航空船容易受天候之障礙與飛行機及其他之襲擊但搭載量大不論



第三十八圖 自由氣球

晝夜能於遠距離爲長時間之飛行故可專任戰略上之行動卽用以運搬軍需品等亦屬有效(第三十九圖)



（力馬百六間二十四長） 船空航 圖九十三第

第六節 輜重兵

七二

輜重兵於戰役之全期間迅速的無間斷的任軍需諸品之輸送補給以維持增進軍隊之戰鬥力並保存其活力實爲必要之兵種也

當戰時編成行李（大、小行李）輜重汽車隊等

各部隊大都均有大、小行李凡宿營間所必要者屬於大行李戰鬥間所必要者（彈藥等類）屬於小行李

輜重及汽車隊任各種軍需品糧秣等之運搬而汽車隊有時並任人員之輸送

第五章 築城附要塞

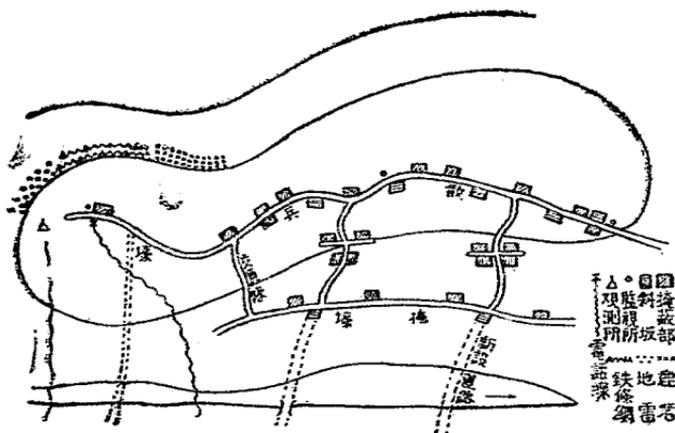
築城者能發揚火器之效力同時並能減少敵火之損害又或妨害敵之行動或使我軍之行動容易皆所以保持並增進軍隊之戰鬥力實爲至要之工作也

築城之發達亦有長久之歷史在太古時代樹木柵植雜杭積稻以爲城迨人智進步乃掘池圍垣以爲障礙遂成城砦厥後日新月異乃至有今日之築城

築城因其目的及築城用之材料與夫使用時日之長短等可分爲永久築城、野戰築城及半永久築城三種

永久築城者乃爲對抗攻者最有力之攻擊器材與一切攻擊手段且雖經過長久年月亦不易頹壞起見由平時應用各般工藝技術並用各種永久材料而設備者也例如要塞之類是

半永久築城者所以補足永久築城又或對於平時不得築設之衝要地點在戰役間爲使其堅固起見乃費數週或數月之時日用堅固之材料而設備之例如日俄戰

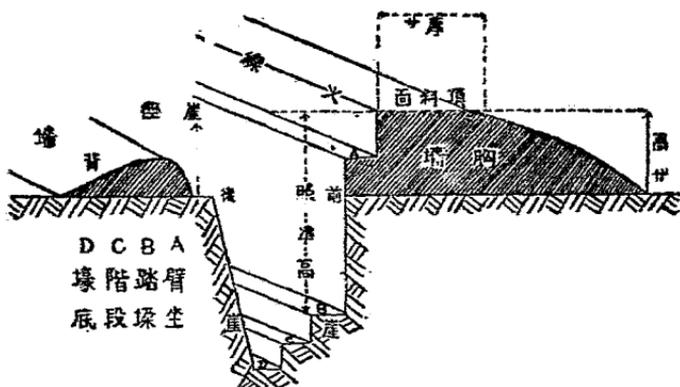


步兵陣地 第十四圖

爭時俄軍在遼陽及奉天附近所築之陣地是也

野戰築城者乃於戰鬪間或戰鬥前多以極短之時間通常將現地所存之材料依簡單方法所施設之各種術工物之總稱也如戰場所築設之散兵壕之類是築城不但防者用之以為防禦即攻者亦可用之以行攻擊

【要領】步兵之陣地通常由掩體（散兵壕）掩壕及交通壕而成散兵壕係散兵據以行射擊之處掩壕係用以掩護後方部隊交通壕則為陣地內之運動安全並容易連絡起見而設之者也

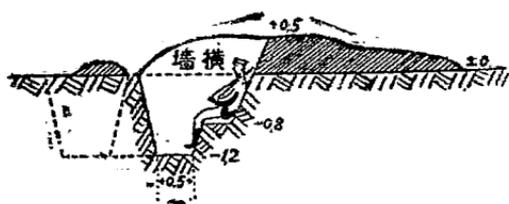


第十四圖 散兵壕 (濕擴散壕縱斷面)

散兵壕、掩壕及交通壕等對於砲彈之彈子並破片為掩護守兵起見設掩蔽部及橫牆又對於敵人容易隱蔽接近我陣地之地點設鐵絲網、鹿砦、地雷等障礙物

此外關於機關鎗、砲兵及步兵砲等各作適合於其戰鬥任務之掩體或設掩蓋及掩蔽部在砲兵並設射擊指揮用之觀測所 又為使陣地與其背後之連絡容易起見將舊有道路修補之或擴張之又或新設道路架橋梁設道標 更為指揮官與其部下各隊長相互之連絡敏速確實起見或架設電話或規定各種信號法又或設監視所以期時時確實展望前方而為警戒及視察敵情觀測射擊効力之用

又對於敵人爲祕匿我之設備或使其誤認起見設施各種偽裝
野戰築城通常由使用之部隊自行實施關於築城有特別技能之工兵則任築設
工事材料之準備間或對於他兵種之作業有加以援助者

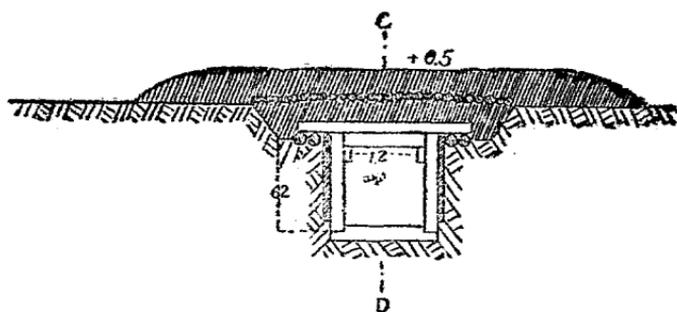


第四十二圖 掩壕

步、砲兵及工兵均攜帶工事上必要之器具在步工兵除軍士以下將小圓鋏、
小十字鋏及測量器具通信器材着於背囊外其小行李又
有土工器具、測量具或近接戰鬪用器材照明器材及一
切雜器材若攜行器具尙不足時則依徵發以補之或將各
隊之攜行器具彼此融通有時並可使用野戰工兵廠所持
之器具

作業力因天候季節作業時間尤以土質及器具之種類
等大有差異以不熟練一作業手之圓鋏一時間之掘土量
概如左表

軟土以圓鋏能掘 一至一、二〇〇立方公尺
開之土質



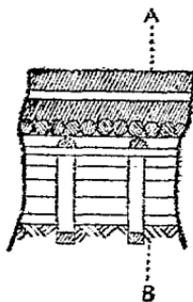
（面斷之BA圖下）部蔽掩 圖三十四第

尋常土 以十字鋤與二圓鋤配合能掘開之土質 ○・七五〇立方公尺
 硬土 以十字鋤與一圓鋤配合能掘開之土質 ○・四〇〇立方公尺
 作業力因時間之長而遞減四時間以上連續作業時平均一時間之掘土量概如左表

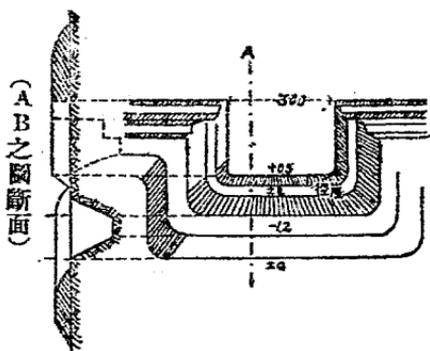
- 軟土 ○・七〇〇立方公尺
 尋常土 ○・四五〇立方公尺
 硬土 ○・二〇〇立方公尺

伏用小圓鋤及十字鋤時其作業力比右表約減少三分之一乃至五分之一
 【關於野戰築城之術工物】

一、散兵壕 散兵壕有立射用掘擴散兵壕、立射



圖四十四第
 （面斷之CD圖上）



第四五圖 橫 牆

用散兵壕膝射用散兵壕臥射用散兵壕等種類
通常皆由胸牆與壕及背牆而成

散兵壕之設備以步鎗之射擊設備爲主眼併
注意掩護及交通之設備通常應構築立射用之
散兵壕雖因一時應急構築膝射用與臥射用散
兵壕然苟有餘裕時間即宜改爲立射用者

散兵壕各部之名稱及寸度如第四十一圖所示
其用途則如左 但依地形在形式上亦有不相
同者

胸牆 對於敵之直射彈直接掩護守兵並爲鎗枝依托之用其厚度在尋常土至
少須一米達 胸牆之高度爲使敵之認識困難起見在不妨礙射擊前方之範圍
務宜求低有時並可將胸牆完全省略

照準高 在立射用散兵壕散兵所點火線上之正面幅爲一步其平均之瞄準高

立射爲一米三〇膝射爲八〇糧臥射爲二五糧

臂座 瞄準之際爲支臂及放置彈藥之用實爲必要設於內頂下方二五糧之處其幅爲三〇糧

內斜面 胸牆之內斜面務求急峻如事實上可能並宜將臂座以下被覆以便射擊動作且使射擊之掩護良好 但如地形向前方降下於頂斜面須附以急傾斜時則應適宜將內斜面平緩並將照準高減低

頂斜面 頂斜面之傾度須適當方能對所要之地域施行射擊

踏垛 乃守兵射擊時作爲踏臺用者因須行射擊故不可不有必要之幅員通常爲四〇至五〇糧 踏垛斜面以施被覆爲佳

壕底 欲於散兵背後完全交通之時則不可不行掘壕其底幅之標準在一列行進爲五〇糧二列行進爲一米山砲爲一米五〇野砲及野戰重砲爲二米 踏垛與壕底依乎必要設階段以連接之

背牆 沿散兵壕之後崖上而設其目的在掩護射手使對於散兵壕後方所爆發

之彈丸不至受其危害 又有時因對於從後方來之射擊藉此以掩護射手者 背牆之高度爲避免敵之認識起見須注意勿使高於胸牆但有時因顧慮從後方來之射擊間有增高至必要之程度者 背牆之厚度依其目的而有差異在尋常土對於砲彈之彈子破片爲四〇釐對於步鎗彈最小限度爲一米

其他 在散兵壕之散兵各自爲所要之設備以便裝填射擊又設踏足孔於內斜面以便進出 又爲掩護射手之頭部及予射手以精神上之效果起見間有設幅堡並鎗眼者

散兵壕之方向對於主要之射擊方向務使成直角

爲限制在散兵壕附近破裂之彈丸威力並防敵之側射與斜射起見須避免八米達以上之直線宜利用地形使其屈折或使成梯次若在長直線部則設橫牆 右所述者係步鎗手所據之散兵壕至關於輕機關鎗及步兵砲等當各自作適合之掩體

交通壕設於各種掩壕及與後方要點之間務求對於敵眼及敵彈遮蔽以行交通

高度在一米七〇以上底幅視乎需要之程度在五〇釐以上至二米更可依通過部隊之種類而擴張之（如第四十二圖）

掩壕 係特爲待機之守兵而設務宜利用地形至少須有一米七〇釐之高度其幅以狹小爲佳有時並施射擊設備

掩蔽部以對於敵之砲彈掩護人員及重要之兵器彈藥爲主乃特殊之構築物也（如第四十二圖）

關於陣地之視察設備在空中及地上爲偵察起見設監視所及觀測所以構成視察網

監視所乃爲視察狀況及監視敵情而設分爲指揮用與哨兵用 觀測所乃爲砲兵射擊指揮之用而設

凡陣地視乎需要應施標定射擊之設備及壕內胸牆上之各種設備與夫防止毒瓦斯之設備

二、**障礙物** 設置障礙物之目的在阻止敵之前進與我之火力相須以殲滅敵人

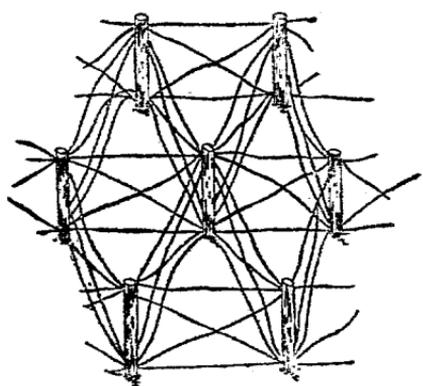
又有時係爲防敵之奇襲而設

設置障礙物務宜利用天然之地形但在事實上以設人工障礙物之時居多

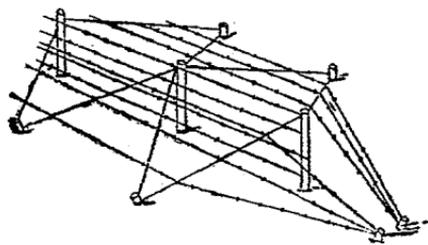
若巧於利用天然之障礙實可增陣地之強度但視乎需要之程度仍當加以人工增其強度

水流池沼及濕地特別有效 凡固定之障礙物其障礙力甚大務宜設置之但若土質不宜或因敵情關係不能施行時可隨時隨處設置之若圖乘機以出敵之不意時則用移動性之障礙物總之障礙物之設備務宜避免敵之認識 凡設備障礙物爲求適應我之火網及使敵之破壞射擊困難起見通常與後方陣地不成平行宜獨立設置使成折線狀交互錯綜以布於數帶之地 又爲使敵之破壞及超越困難起見與其設深長之一帶毋寧設淺薄之數帶較爲適當各帶之距離通常爲一〇米至二〇米

障礙中以鉄絲網、鹿砦爲主要而壕、氾濫、拒馬、陷筭、地雷等有時亦用之



網絲鐵形網 圖六十四第



網絲鐵形屋 圖七十四第

鐵絲網 以所植之杭及天然之樹木等爲支點於各方面張以鐵線卽鐵絲網依其形狀有網形鐵絲網及屋根形鐵絲網之別

鹿砦 係將樹幹或樹枝之梢端對向敵方而設於地上或特別之壕內者分爲樹幹鹿砦與樹枝鹿砦

鹿砦比較鐵絲網容易被敵人發見但事實上多設於森林等之近傍

壕 祕匿困難且易爲砲彈破壞埋沒而構築上又須費多大之工夫惟不須他種材料且對於戰車可爲有效之障礙 欲使敵人不易超越至少須上幅四米深二



第四十八圖 鹿岩

米五〇糶 又在深一米八〇壕幅四米以上之水壕實
可爲不許徒涉之良好障礙
氾濫 氾濫者係將防禦陣地附近之流水堰住使水面
高昇也通常須大費作業工夫

對於戰車若其水深能浸及機關部或土地極泥濘時
頗爲有效

地雷 設置地雷之目的在依其爆發殺傷敵之人馬破
壞敵之材料又依其猛烈之爆音及土砂之飛散而與敵
人以不安區別之約有數種依點火法可分爲觸發地雷

、視發地雷、自發地雷又依爆發使礫石飛於敵方謂之擲石地雷
拒馬 拒馬爲有移動性之障礙物其用途大致與折疊鉄絲網同有可折疊者與
不能折疊者

對於戰車之障礙物 對於戰車有力之天然障礙物爲寬五公尺水深一公尺以

上之水流、地盤堅固之濕地、喬木長成之森林地等而低樹木及四十五度以上之急斜坡或連續設置多數之漏斗孔亦能妨礙輕戰車之前進 尙有濕潤地、或易滑之軟土地均能使戰車之行動困難而爲十分有效之天然障礙物有時須加以工事方能有效者

其他之障礙物 如陷阱、小樁、釘板、係蹄等障礙物勞力多而効力少反予敵人以有力之掩蔽故多不用之惟係蹄構築容易可作爲簡單之障礙物使用

三、偽裝 其目的在對於敵人從上空及地上之偵察務能長久隱蔽我之設備材

料及行動或使敵人誤認之分爲假裝遮蔽及偽裝工事

假裝、遮蔽 假裝者將物體施裝使與其他物體難於區別也遮蔽者對於敵人

遮蔽我之運動及其所在之方法也此二者併用之時居多

偽工事 構築偽工事係與真的工器具同一之外觀更於此施以假裝遮蔽並配

置疑兵疑砲等類

【攻擊作業之實施】 攻者盡各種手段先展開於攻擊準備位置其次再由此位置

前進驅逐敵之前進部隊迨達前進不能之地點乃於此構成攻擊陣地其後更順次推進及占領衝鋒陣地於是乃開衝鋒路以突入敵之陣地此攻擊作業實施之大概也

衝鋒作業之主要者爲衝鋒路之開設、側防機能之破壞、制壓陣地帶之通過設備及掃蕩作業等其作業之適否影響於衝鋒之成功與否甚大

凡開設衝鋒路須先行綿密之偵察對於敵障礙物之位置、幅員、種類、構造、強度及側防設備之景況等觀察之破壞之並決定超越之方法及地點通常對於每一衝鋒路編成一開設破壞班

【防禦工事之實施】防禦工事實施之方法約有三種一係普通之時卽有餘裕時間依規定而實施工事之時二係於作業間有受敵襲之虞之時三係於敵火之下施行作業時

作業實施之方法依右之情況或全線同時起工（齊作業法）或從一端及兩端順次施行（端末作業法）

對於鉄絲網之破壞通常用鉄絲網剪將鉄絲剪斷若不甚堅固之樁則可切斷或拔出之對於鉄線之小者則用斧鉞等從其與樁相接之處切斷之

凡用爆藥施行破壞法通常用障礙物破壞筒此方法極迅速而效果又大 又於其上載以門板等可以通過

用大繩繫樁將其牽倒之方法在日俄戰時於旅順用之頗奏效

對於鹿砦可將斧鋸鉞等伐除之或用破壞筒破壞之

塵砦往往有被砲彈破壞之部分或構造上不完全之點略施作業即易通過者對於壕之上下超越用攜帶梯橋、梯子、及滑木或設斜坂間有用土囊束藁等埋填其一部者

對於地雷則切斷其導火線將其裝藥設法爆發之若不能實施爆發時則標示其位置不由此通過

對於氾濫可破壞其導水之溝渠與堰堤有時可用土囊、土袋、束藁、雜草、樹枝等以填之或用筏架橋以通過之

當攻擊實行時攻者既達預定之目標則施所費之工事以備敵之逆襲及恢復攻擊在攻擊之經過中對於所奪重要地點之確保亦同

若突入陣地後不能如意進展至不得已而停止時則各部隊宜各自獨斷於其位置施行工事又若依情況不能不長久停止於其處時則整理各部順次使各種設備工作臻於強固

附要 塞

【梗概】 要塞因其位置之關係有陸地要塞海岸要塞之分又因規模之大小有大要塞小要塞等之別 陸地要塞者乃設於國內重要地點之要塞如法國國境線之要塞是也 海岸要塞者乃設於海岸重要地點之要塞如旅順要塞是也 大要塞云者乃設於國防上最重要地點之大規模要塞也 小要塞云者如爲扼止重要交通路而設之小規模要塞也

要塞之任務在防止敵人侵入國內樞要之地點並使我野戰軍之作戰容易

要塞之配置視乎其國之作戰計畫、位置、大小、形狀、地形、交通、鄰國之狀況及經濟狀態等而定至其應行設置之地點大概如左

一、國境附近重要之戰略要點（蓋爲使我軍之作戰容易或限制敵人之運動也如德法國境之要塞屬於此類）

二、海岸之要點即軍港、要港及重要商港（蓋爲使艦隊之作戰有利並同時保

護重要之資源或防止敵艦之侵入也如旅順要塞、浦潮要塞等屬於此類）

三、大河之渡過點及海峽等（蓋為確保險路使我軍之運動自由或防止敵艦之通過也如起魯要塞、巴拿馬要塞等屬於此類）

四、首府並大都市（蓋為至最後保有其中樞機能或掩護重要之國資也如巴黎要塞屬於此類）

五、島嶼或遠隔之領地（蓋為確保其領有也如瓜哇要塞屬於此類）

【要塞之編成】 凡在要塞通常須能以少數之守兵於長時間對極優勢之敵頑強抵抗故其完全者必設前後重疊之數線陣地而其重要者則由平時即構成關於戰鬥上之各種設備其他在平時無庸設備者則詳細計劃以期至必要時能迅速構成之

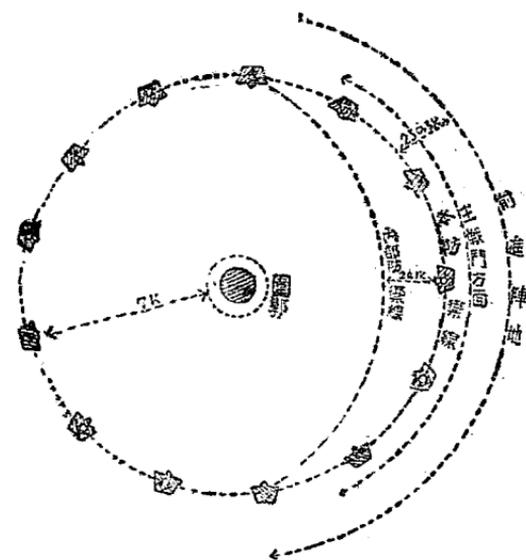
要塞兵備之主要者為火砲尤其是重砲 在海岸要塞為射擊敵艦起見尤須備更大之重砲 但若戰鬪進展至受敵步兵攻擊之時期則要塞之防禦亦不可不用機關鎗及輕砲等類故在編成上須注意此等機關互相協力以期能絕對防止敵之

突擊又爲制止敵航空機之活動起見並有配備高射砲之必要

凡關於要塞之兵器、糧食之貯藏、補給、守兵之居住、交通、照明等事項由平時盡力整頓之

一、陸地大要塞 陸地大要塞通常由前進陣地、本防禦線、內部防禦線、圍郭及複郭而成於學理上對於此

等關係以圖示之則如左



第四十九圖 陸地大要塞

前進陣地爲妨害敵之攻圍使其遲緩並爲援助我之城外支隊起見設於能受我本防禦線上砲兵援助之地點準防禦陣地之設備法構築之其所備之砲通常爲輕砲及野戰重砲 此陣地由平時預行計畫至戰時遇有必要即

着手工事

本防禦線之設在與敵之攻城砲兵互相砲戰將其長久壓抑於遠距離並妨害敵之攻圍對其攻擊作業爲頑強之抵抗以掩護要塞之核心此線實可爲要塞之骨幹也 因此在本防禦線之主要地點設永久堡壘而其間隔則至所要之時機依半永久築城及野戰築城構成陣地 故本防禦綫通常由近戰堡壘、補助堡壘、步兵陣地、砲戰砲臺、補備砲臺及補助設備而成

內部防禦線乃因本防禦線之一部陷落更圖於內部繼續抵抗起見在其後方臨時構成之陣地也

圍郭之設在對於敵之奇襲或強襲以掩護核心且各防禦線陷落後尙能賴此以續行抵抗也凡在重要之要塞通常由平時築設之

複郭乃以圍郭陷落後尙圖最後抵抗之目的構築於圍郭之內部及其外方之陣地也在非戰鬪方面之堡壘亦有因此目的而利用之者

一、海岸要塞 海岸要塞將防禦正面分爲海正面及陸正面 陸正面之編成依

陸地要塞編成之要領 海正面之配備通常由以下各種而成砲戰砲臺、要擊砲臺、障礙物掩護砲臺、上陸防禦砲臺、高射砲臺並關於航空機之設備、潛水艦掩蔽部、水中聽音哨、海中障礙物、海岸堡壘、交通通信及關於照明之設備、觀測所、司令部及其他之補助設備、海堡等類

砲戰砲臺以對於敵艦從遠距離之砲擊應戰掩護要塞內之碇繫所市街及軍用建築物爲主其主砲爲大口徑之曲射砲及平射砲並配備小口徑之速射砲以補助之

要擊砲臺之設在備大口徑平射砲以擊沈企圖通過海峽或灣口之敵艦也
障礙物掩護砲臺係爲妨害欲來除去敷設水雷壅塞等之敵艦行動而設者也
上陸防禦砲臺係爲防止祕圖由要塞近傍上陸之敵而設者也

高射砲臺並關於航空機之設備係對於敵之航空機若來偵察或破壞要塞內之防護區域並防禦營造物則用以射擊之也

潛水艦掩蔽部係用以對敵火而掩護我待機間之潛水艦者也

水中聽首哨通常設哨所於灣口兩岸用以聽取敵之推進器等所起之音波測定敵艦之方向及距離因以察知敵潛水艦之潛入也

海中障礙物之主要者爲敷設水雷及壅塞其用途在扼止敵艦於我之有效砲火之下且防其強行通過港灣海峽又或敵之艦隊欲砲擊要塞之防護區域時則用以支持於遠距離務使其不能接近

海岸堡壘係爲海岸砲臺之近戰自衛起見於特別必要之時設備者也

海堡者乃於海中堆積之人造之基礎上施以防禦設備也凡廣闊之灣口或海峽等若不能由兩岸以射擊防止敵艦之通過時則於海中適當之位置築設海堡以增大海面防禦之威力

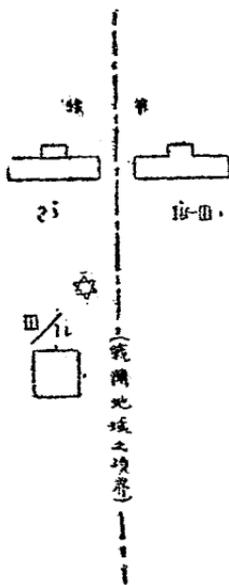
第六章 各兵種之戰術

第一節 步兵之戰鬥要領

A 步兵族之戰鬥

旅長併列兩團而與以戰鬥任務又通常對於兩團示以戰鬥地域使其互相協同各自圖戰鬥之進展而旅長最初於任一團中尙須抽調若干爲預備隊如第五十一

圖

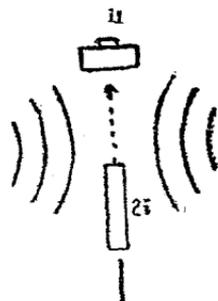


第五十一圖

若將兩團重疊使用則
不適當因其獨立得負
一方面任務之性能相反
也但若情況不明₂₁之使

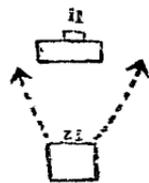
用方面不能決定時(第五十二圖)或在隘路等類無展開兩團之地域時(第五十

【展開】團長於適宜之時期務集合各營長及步兵砲隊長下展開命令 展開者對於各營示以團之攻擊目標及營之戰鬥地域有時每營各與以攻擊目標並決定第一線與預備隊之兵力將步兵砲分配於第一線各營尤須與砲兵取密切之連絡（如第五十四圖及第五十五圖）如第五十四圖敵線相連續時則對於兩營示以團之攻擊目標若如第五十五圖敵線分離時則對於右營與以從A至B之目標



圖三十五第

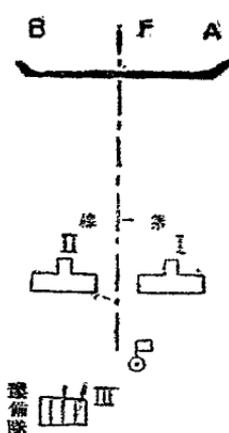
【接敵】當攻擊敵人時團長則視敵情及地形尤其是敵火之狀態適宜將各營及步兵砲隊部署求向敵人近接



圖二十五第

三圖）則有先行展開一團其次再將他團展開者（展開者謂予各部隊以戰鬥任務使就其位置也通常區分爲一線與預備隊）
B 步兵團之戰鬥

(一) 攻 擊



圖四十五第

對於左營與以從C至D之目標
 【攻擊前進】團長依上級指揮官之攻擊
 前進命令各隊前進而各隊則一齊前進
 利用隊形及地形一意求向敵人近接其後

團長更適時進出接近第一線指導各
 隊之戰鬥遂一舉而行衝鋒

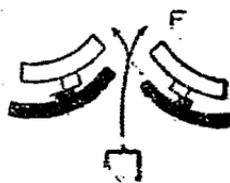
圖五十五第

【預備隊之用途】預備隊雖以擴張
 第一線各營所獲得之戰果爲本則（

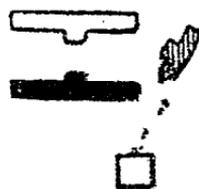
第五十六圖）然亦間有任正面之擴張者（第五十七圖）此蓋在一翼之團認包圍
 敵翼爲有利之時行之也

【衝鋒】當衝鋒時團長率預備隊接近第一線之營續行乘機擴張第一線各營所
 獲之戰果一舉突破敵之陣地速與軍旗一同衝至敵陣地之後端

【野山砲之配屬】隨戰鬥之進展有將一部之野山砲配屬於團者此砲兵務使其



圖六十五第



圖七十五第

近接敵人占領陣地以援助

衝鋒

(二) 防禦

在防禦時團長指定各營

之占領區域將前地分割有必要時並部署側防之關係

步兵砲與攻擊時同分屬於第一線各營

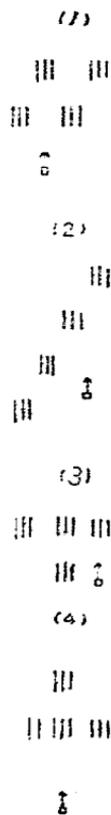
若敵人來攻接近我陣地時則宜發揚最高度之射擊乘機用預備隊實行逆襲以

圖擊滅敵人

C 步兵營之戰鬥

(一) 攻擊

【接敵】營爲戰鬪而前進時須講搜索及警戒之法利用地形及天候等務長久保持集合隊形至將受敵砲兵之有效射擊時則將集合隊形分解前進其次再行展開(依狀況亦有從最初即行展開者)今將分解集合隊形後之隊形圖舉數例如次



第五十八圖

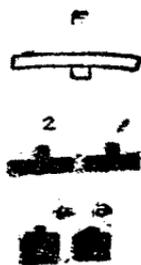
【展開】當展開時須將第一線應行派出之連與預備隊決定之對第一線各連則示以攻擊目標（間有每連示以攻擊目標者與前關於團之戰鬥所述者同一要領）對於機關鎗連及步兵砲隊等則明示意圖以定其行動

在營之戰鬥與旅或團有異對各連不分行戰鬥地域僅與以營之攻擊目標其理由在使各連互相協同此蓋為營戰鬪之本旨也

一連之戰鬥正面雖亦有隨敵之強弱而定者然在全圖決勝之正面通常以二百米為標準在其他之時則多較此負擔更廣之正面

當展開時第一線應派出之連數依狀況而定今舉一例如次（其詳細可參照諸兵連合部隊之戰術之部）

營獨立戰鬥時（第五十九圖）最初須節約第一線之兵力因備不時之事變及逐



圖九十五第

次使正面強大也

若在大部隊內行戰鬥時或其側方有不能通過之地形時（第六十圖）則可將多數之連派出於



圖九十六第

第一線蓋因側方無危險也但為遂行營之戰鬥任務起見在最初至少亦有以一連為預備之必要

【展開後之行動】各連展開既畢則依營長之命攻擊前進務應地形

及敵火之狀態用適當隊形前進以期避免無益之損害先求充分發揚其火力終乃實行衝鋒

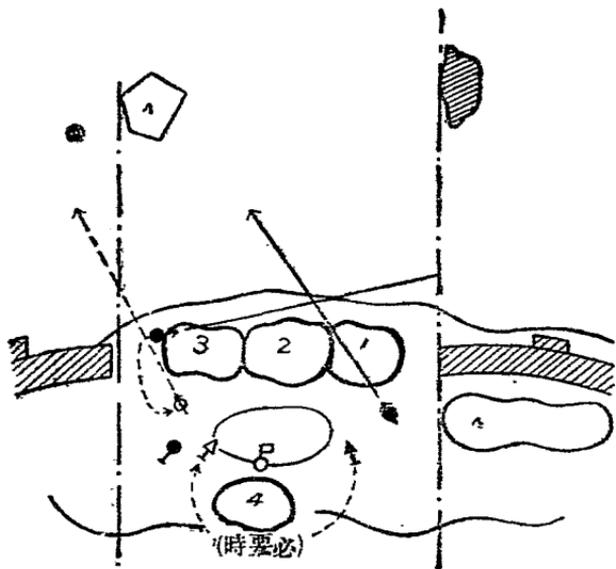
機關鎗連基於營長之命令與步兵連一同前進務利用地形尤其是制高地點從第一線步兵之後方或側方以援助其前進至不得已時則應與最前步兵線共同行動以援助步兵於近距離之攻擊

步兵砲亦務宜接近敵人對於步兵連之攻擊爲最有效之援助（平射步兵砲可將每一門分割使用而曲射步兵砲在二門以下則不得分割使用）

【預備隊之用途】與前關於團預備隊之部所述者同即營預備隊亦務宜用爲戰果之擴張視狀況如何有時或用以擴張正面至不得已時並有用以推進第一線者【衝鋒之準備】至衝鋒之機漸近營長即須至近第一線之位置以便通視敵之全線詳細觀察本營及比隣部隊之戰况以看破衝鋒之機會務速完結所要之衝鋒準備當行衝鋒時須先制壓敵人並破壞其障礙物及側防機關極爲緊要其要領如次表

區	別	方	法	注	意
火力之發揚	須善爲使用機關槍及步兵砲			若過度配列步鎗使火線濃密則受無益之損害且反有妨礙我機關槍及步兵砲射擊之不利	
側防機能之破壞	須極力發揮步兵砲之特性				
障礙物之破壞	對於鐵絲網之破壞務先使砲兵任之營長命第一線行剪斷作業			行剪斷作業時營長須派命機關槍及步兵砲與之密切協同並務用步兵砲及擊彈筒行烟幕射擊使在其掩護下施行破壞步兵縱令缺工兵之援助亦當獨力行之	

第十六圖 步兵營防禦配備



【衝鋒之發起】衝鋒雖多依營長之部署實施但在前線之各連長亦不可不自乘機決行當此之時營長則須不失時機命令全線衝鋒

【衝鋒後之戰鬥】已經衝入敵陣之各連宜互相協同擊退敵之抵抗與逆襲一意突進又機關鎗及步兵砲應進出於適當之位置與以最有力之援助營長須命預備隊接近第一線續行乘機擴張第一線部隊所獲得之戰果速進至敵陣之後端此時如有必要則編成掃蕩隊使掃蕩敵人在我第一線後方抵抗之機關鎗等（步兵

營之攻擊可參照附圖第一)

(二) 防禦

【一般要領】 凡防禦須使其配備適合地形於陣地之前方近距離作成濃密無隙之火網務期摧破敵之攻擊於我陣地之前 又縱令隣接部隊有不利之時本營亦尚有獨立繼續戰鬪之必要因此陣地之側方有時或後方亦當有如何發揚火力之準備極為緊要

【配備之要領】 營長指示各連之占領區域與連之射擊區域及關於各隊連繫上必要之事項機關鎗則主用斜射側射對於火網之重要部施十字火必要時並須準備能對中距離以上之地域施行射擊 又平射步兵砲須多準備陣地曲射步兵砲則以能由同一陣地達到其任務為佳且占領陣地時特須注意遮蔽(第六十一圖)

預備隊以用於逆襲為主又可用以補填前線故當本此趣旨以選定其位置且為顧慮萬一之時須施所要之射擊設備

【警戒】 須講監視敵情之手段又不可不派遣斥候以搜索敵情

【防禦戰圖】 待敵入我火網內時即行猛烈射擊見敵之攻擊挫折或有好機時則決然逆襲以期將敵擊滅於我陣地之前。若敵已衝入我之陣地則用預備隊逆襲以殲滅之是為必要

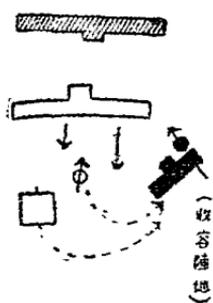
(三) 追 擊

我之衝鋒若已奏功則在前線之部隊、機關鎗及步兵砲對於退却之敵須乘機施以猛烈之追擊射擊。此時若不能加入射擊之部隊則立即準備前進以待營長之命

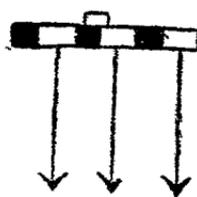
營長須使部下不失時機併用運動與射擊以圖殲滅敵人若此時愛惜部下之體力或因奪取敵陣即以爲滿足致坐失追擊之時機則大不可

(四) 退 却

當退却時各部隊之動作宜泰然自若否則陷於潰走不易收集 退却時



圖二十六第



圖三十六第



圖四十六第

若有預備隊或機關鎗步兵砲等可以使用則須先使占領收容陣地然後命第一線部隊退却但收容陣地當如第六十二圖務以選定於側方爲佳 若退夜間濃霧或無預備隊等可

供使用時間有不設收容陣地僅於第一線留置

若干部隊以掩護退却者(參照第六十二圖)

又有將交戰最激烈之部隊殘置者此部隊應以

犧牲全隊之精神從事奮鬪(第六十四圖)

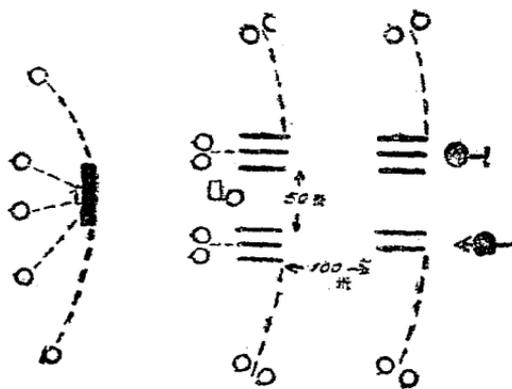
(五) 夜間之行動

【攻擊】在夜間之攻擊宜用單純之隊形(密集

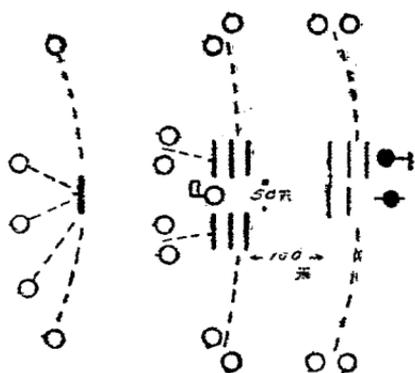
隊形)前進預備隊則緊隨第一線不用火戰出

其不意進行衝鋒 間亦有用稍爲疎開之隊形

者 試舉一例如次



圖五十六第



第六十六圖

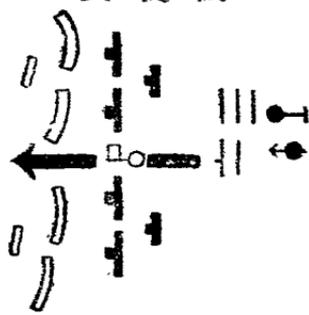
第六十五圖係距敵稍遠各隊皆用容易行進之側面向隊形向前方及側方派出斥候俾任搜索及警戒 在夜間須小心注意勿誤認目標

第六十六圖係與敵人接近之時各隊變為便於衝鋒之正面向隊形但若過於接近敵人在其直前變換隊形則被敵發覺易陷於混亂

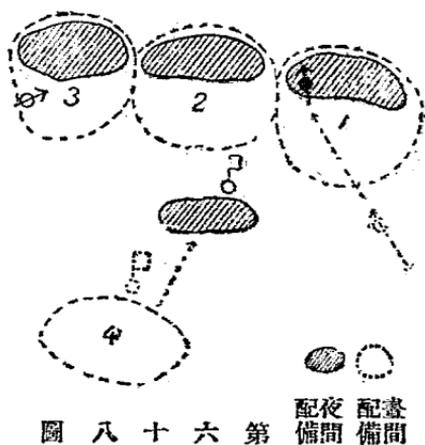
務宜避免

第六十七圖係衝鋒之時各連用橫廣之隊形衝鋒機關鎗、步兵砲則與預備隊共同行動作衝鋒後即可使用之準備 衝鋒既已奏功各部隊即當速保連絡確實將陣地占領以備敵之恢復攻擊且準備以後之行動

【防禦】 夜間比較晝間難充分發揚火力故第一線最



第六十七圖



第六十八圖

D 步兵連之戰鬥

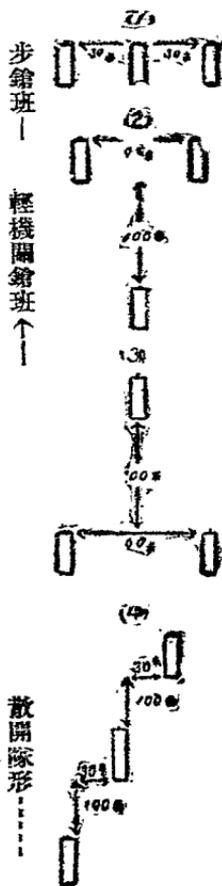
(一) 攻擊

【接敵】 接敵運動至營將集合隊形分解時各連即應乎必要派遣斥候於前方利用地形前進其次則增加各排間之距離及間隔移於疎開而各排則行分散其隊形之例如第六十九圖(連)及第七十圖(排)

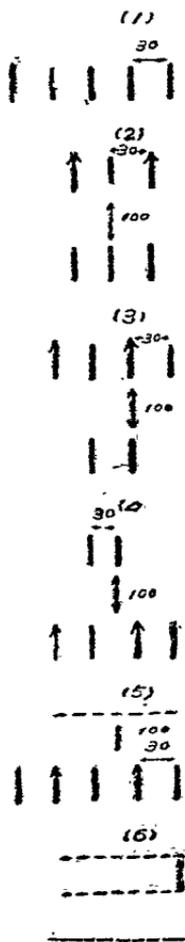
宜堅固有時並須使預備隊接近第一線位置且警戒敵之近接若敵來則妨害之
 敵人若衝入我陣地時則同晝間之要領用預備隊逆襲以擊攘之但鑑於夜間之特性不宜輕棄陣地以行出擊

第六十八圖係示晝間配備與夜間配備之關係

圖九十六號
形隊之連



圖十七第
形隊之排



以上各部隊之間隔及距離係為顧慮敵之砲彈一發不至使二一同時受害與夫指揮上容易起見而決定者也

一砲彈之効力與隊形之關係以圖示之則如第七十一圖（假定與敵砲兵之距離約為三千米達）

【展開】連行火戰時先展開於其所負擔之正面展開時區分為第一線之排與預

對人有効力之區域



圖一十七第

備隊而第一線應決定派出之排數與關於營之展開所述者同

對於第一線派出之排須示以連之攻擊目標間有每排示以目標者斯時則與關於團之部所述者同

【預備隊之用途】預備隊在增加火線擴張戰果或掩護側面及背面

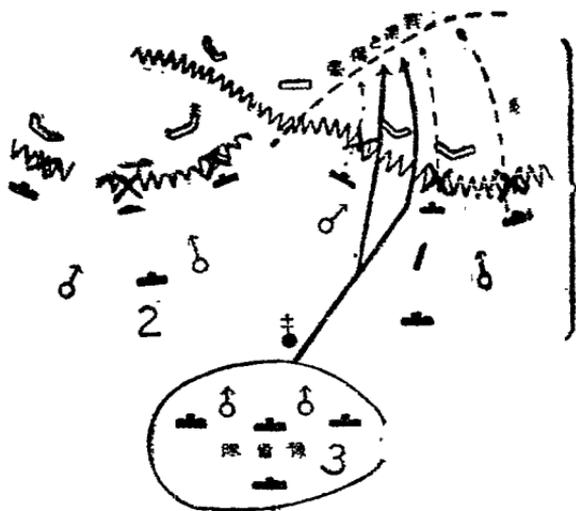
【衝鋒】戰鬥愈進展則愈增大火力尤當破壞或制壓其障礙物及側防機關將衝鋒準備完結依營長之部署以行衝鋒但若遇有好機連應獨斷衝鋒此與在營之部所述者同



擊攻之兵步 圖二十七第

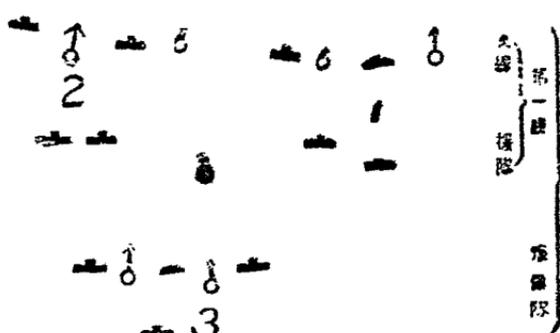
連之展開後之攻擊要領舉一例示之則如第七十三圖

突擊及散兵之戰法

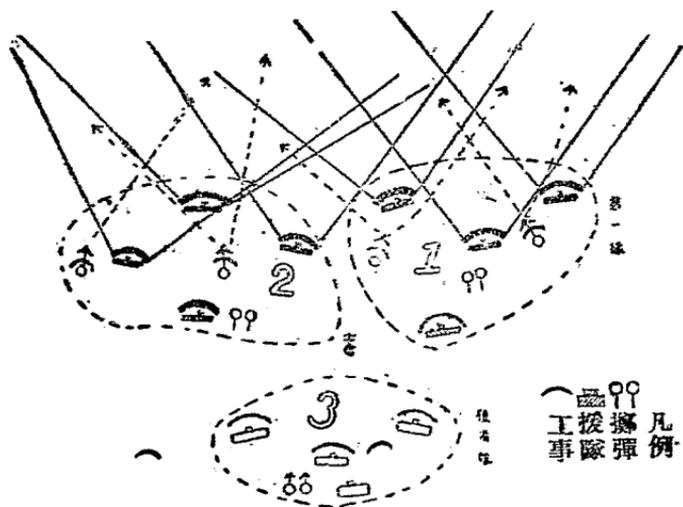


備考

輕機關鎗 步兵鎗班 連長
 障礙物 X 示障礙物之被壞



領要擊攻之後開展連 圖三十七第



第七十四圖 運配之要領

(二) 防禦

一一二

防禦當以營之計畫為基礎適當利用地形將各種火器縱深橫廣配置作成火網期於陣地前方能施周密之十字火其配備並應顧慮隣接部隊有不利時須能獨立從事戰鬥亦與營同其要領如第七十四圖如若敵人接近時則施以猛烈之射擊將其擊滅於陣地之前

敵人若衝入我陣地內時雖剩一兵一鎗亦應奮鬥到底以圖最後之勝利當此之時應由各方面對向此敵集中火力援隊與預備隊則行逆

襲

(三) 追 擊

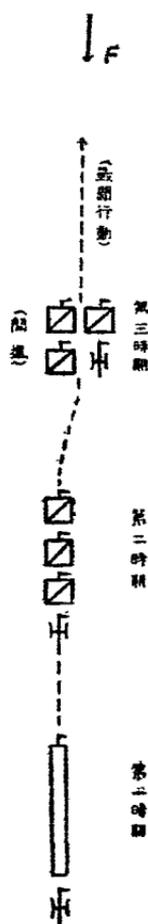
攻擊既經奏功則立即施行追擊射擊若用射擊難與敵人以損害時則行前進向敵急追 關於追擊之注意與關於營之部所述者同

(四) 退 却

連之退却以全線同時行之爲有利但亦間有留置第一線之一部（尤其是輕機關鎗）以抗拒敵人者又若有預備隊時依關於營之部所述之主旨亦有使其於側後方占領收容陣地者

第二節 騎兵戰鬥之要領

【接敵】 騎兵漸近敵人即漸次將縱長短縮至受敵火時則依地形之利用隊形之選擇及步度之適用等以減少其損害逐次採橫廣之隊形然後移於戰鬥行動惟間有行開進者（第七十五圖）無論在何時機須派遣斥候或小部隊搜索敵情地形



第七十五圖

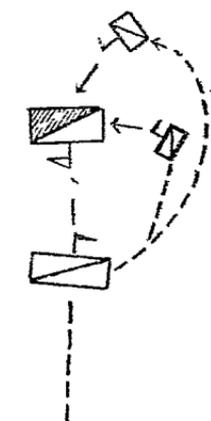
【乘馬戰】

一般之要領 騎兵應選易於運動之隊形巧用地形以與敵人近接迨襲擊方向既定即迅速展開攻擊敵人 襲擊有密集襲擊與散開襲擊之別

密集襲擊為乘馬戰之主要戰鬥手段散開襲擊係冒敵之火力而行襲擊時用之無論在何時機砲兵及機關鎗等不可不以火力制壓敵人予騎兵以襲擊上之便利攻擊方向之決定 攻擊方向之適否於乘馬戰之成效大有關係其方向以敵之側面或背面為適當(第七十六圖及第七十七圖)即或由正面攻擊之時亦務宜兼攻其側面或其背面(第七十八圖)

或乘敵之不意或冒敵火而行攻擊時不可不從最初即取迅速之步度
 在乘馬戰宜由最初將多數兵力用於第一線蓋因此種戰鬥之勝敗解決極迅速

用刀姿勢遂移於襲步齊聲發喊以其猛烈之衝突力壓倒敵人其要領如第七十九圖

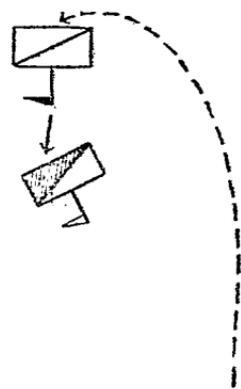


第七十九圖 正面襲擊

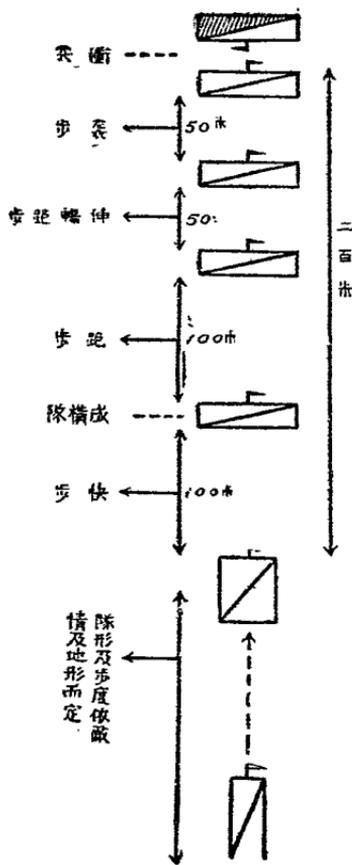
密·集·襲·擊· 行密集襲擊時宜保持其秩序與團結務取長久適於機動之隊形用快步行進迨攻擊方向既定即成橫隊用跑步漸次將步度伸快連奏喇叭作預備



第七十七圖 側面襲擊



第七十七圖 背面襲擊



擊發集密 圖九十七第

也但若係大部隊時為確求勝利或應不虞之事變起見通常有用預備隊之必要又當攻擊之際遇有必要時有命一部襲擊敵之騎砲兵、機關鎗或徒步部隊以阻止其對我主力之射擊者

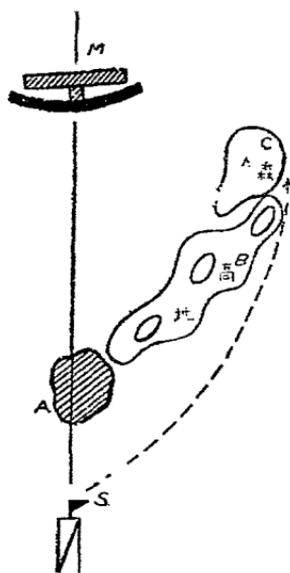
散開襲擊 散開襲擊於冒犯敵火行襲擊時用之依狀況使一部或全部散開（第八十圖）通常由遠距離取迅速之步度向敵突入者也（散開時各兵之間隔為四步又依時宜有將散開之部隊前後重疊者）

【徒步戰】 徒步部隊之戰鬥要領大體與步兵同故以下僅就其與步兵特異之點

述之

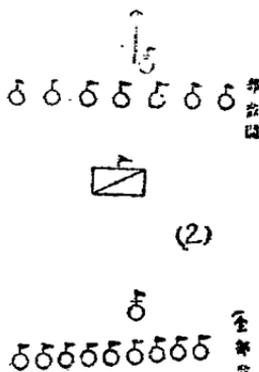
徒步戰多利用騎兵所特有之速力或於敵未預料之地點以求決戰或行輕捷之兵力轉用及神速之部署變更總之其所動作在巧乘敵之弱點以期於短時間

成功 依狀況應於長時間實行鞏強之徒步戰此亦常有之事不可不覺悟也徒步部隊之構成 第一線之連分爲徒步部隊及空馬若連係獨立時通常設乘馬

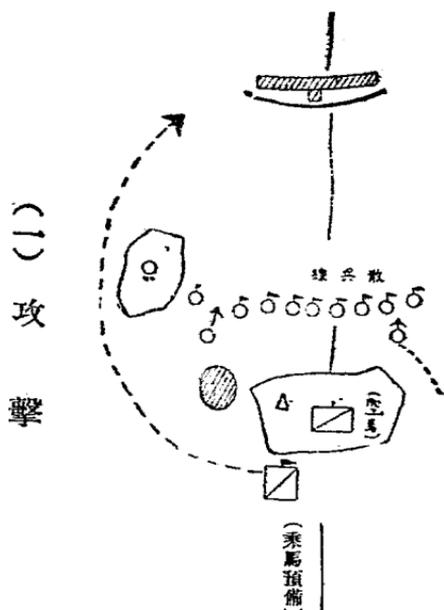


第八十一圖

預備隊 應行徒步之兵數視空馬保持兵之多寡而定有全員下馬（此時其空馬僅能稍許移動）四分之三或二分之一下馬（此時其空馬大概可用快步移動有時



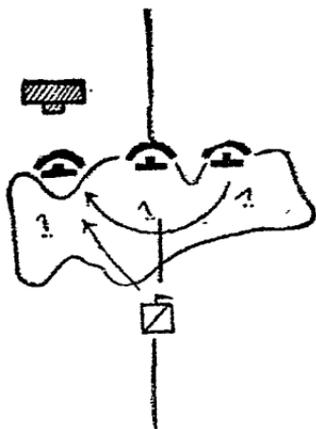
第八十圖 散開襲擊



第八十二圖

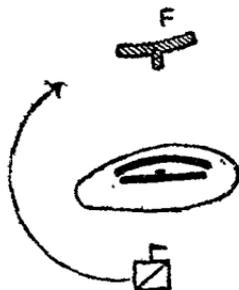
並可用跑步移動之種類
 空馬宜利用地形避開敵眼
 敵火置於進出容易且能依
 蔭蔽以與散兵線交通之處
 與本連確實保持連絡在可
 能範圍而務使其隨伴火線
 運動

(一) 攻擊
 利用天候地形務依乘馬接近敵人展開用徒步攻擊乃為有利如第八十一圖擬
 攻擊 M 敵之騎兵當其達到 S 之時若由 A 攻擊則不如依 B 高地之遮蔽進至與敵
 最近之 C 森林然後由此方向攻擊較為有利此其一例也 有時因無可利用則不
 得已從最初即行展開與敵近接或從遠距離用徒步前進而預備隊則以乘馬預備
 為適當因其有容易移動之利也但若無遮蔽乘馬之地形時則有設徒步之預備隊



第八十四圖

第八十三圖係示戰鬪接近時以預備隊攻擊敵之側面或背面 第八十四圖係舉一例以示占領廣大地域時之防禦或從不受敵人攻擊之方面將兵力移動於敵之攻擊方面時之防禦也



第八十三圖

者

徒步攻擊之例如第八十二圖在該圖通常將輕機關鎗分屬於排構成排之火線 又當戰鬥進展之時以乘馬預備向敵之弱點攻擊實為有利

(二) 防禦

防禦與就步兵所述者大體相同惟更當依其輕快之運動性巧用地形以制先發之機而使敵之企圖頓遭挫折

第二節 砲兵戰鬥之要領(專就野戰砲兵談之)

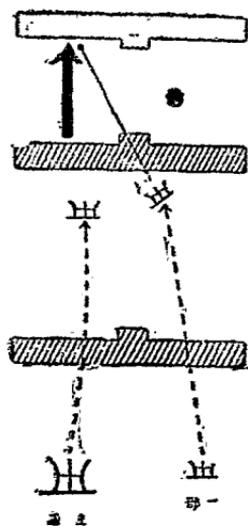
【要旨】 砲兵須時常與應行協力之其他兵種尤其是步兵保持密切之連繫常制先發之機隨時隨處發揮其特性以制壓敵人使我之企圖易於進行目的易於達到

砲兵戰鬥之成效不僅在乎砲數之多寡關係於其運用與射擊指揮之良否及彈藥之多少者甚多

在戰場之砲兵多不宜各個從事戰鬥當於一指揮官之下統一行動

【陣地】 砲兵陣地須適合戰鬥之目的、狀況及火砲之特性且於同一陣地亦須能隨戰鬥之經過達到各種任務是爲至要但不可爲覓完全之陣地致失去戰鬥之機會 若由同一陣地難充分應狀況之變化時則於其近傍更選定他之預備陣地是爲必要

選定砲兵陣地與敵之距離應爲幾何雖與軍隊指揮官之意圖、戰況、地形及天候等均有關係總以在敵之步鎗有效射擊界外動作爲佳惟若狀況有必要時則



圖五十八第

雖冒猛烈之敵步兵火力亦在所不願須近接敵人發揚砲火之最大威力而予我步兵以有形無形之絕大援助

側射斜射之陣地爲有利

砲兵通常以每營集團使用但依狀況一連亦可獨立使用又爲達側射等特殊之目的起見一連亦有分割使用者

當陣地選定時對於觀測所之選定極爲緊要其適當與否於砲兵威力之發揚上大有影響

【射擊指揮】砲兵之射擊不止物質的威力即精神的效果亦甚偉大蓋因能使敵之精神動搖挫折其意志及抵抗力也

射擊本來之目的在撲滅敵人但隨狀況亦有種種目的即在制壓敵人或妨

害其動作或在威嚇敵人或在鼓舞友軍之志氣等是也

欲發揚射擊之威力則集中砲火實爲緊要但欲集中火力不僅在由正面射擊若同時行斜射側射其效果當更大也

射擊目標應依戰術上之價值而選定之通常對於能確認之目標乃行射擊但對於敵人必須通過之地帶與夫已經判定爲敵人位置之地域亦多有行射擊者

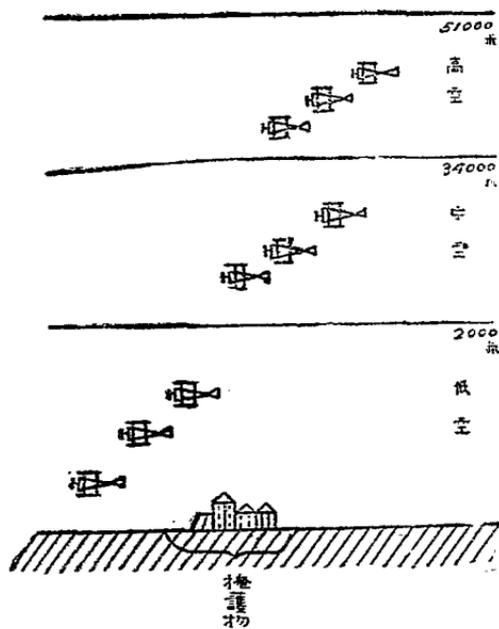
夜間射擊通常在協助我步兵之攻擊或妨害敵之工事及交通或制壓妨害我方工事之敵人或擊退敵襲或破壞敵之電燈依此種種目的乃行射擊有時爲威嚇敵人或使其宿營陷於騷擾起見亦有行射擊者

第四節 航空隊之戰鬥要領

航空機之搜索觀測等多與一般戰術相關聯當於第七章述之茲主就其戰鬥行動說明如次

【戰鬥飛行隊之行動】 戰鬥飛行隊應常以攻擊達其任務通常用編隊運動

置一羣(或一編隊)如第八十六圖
空中戰 飛行機在以其所搭載之機關鎗擊墜敵機或使敵避戰鬥而遁走因此對
於敵機第一着須占於有利之態勢 單座式戰鬥隊以隨時分解編隊各行攻擊爲
主義複座式戰鬥隊則以編隊從事戰鬥爲常則



第八十六圖 戰鬥飛行隊之掩護配置

一編隊之機數在單座式爲三至五機在複座式用三乃至六機而於一時擔任某方面制空之威力圈約有十啓羅之正面並可於低空(二千米內外)中空(三·四千米)高空(五·六·千米)各配

對於地上目標之攻擊 以戰團隊攻擊地上目標須下降低空用機關鎗或手榴彈行之此方法與敵以精神的効果頗大而物質的效力則微且我所受之損害亦不少若非發見有利之目標或彼我戰鬥正酣之時機則不宜妄行之也如欲行之則當用複座式戰鬥機之集團

【爆擊飛行隊之行動】

輕爆擊隊 在爆擊機之性能上不適於遠距離之行動及夜間之行動故多用以攻擊晝間戰場附近之輕易物體及活動目標通常用大編隊（大抵八機）由三、四千米之高度從事攻擊在此時多有用一部戰鬥飛行隊以掩護之者

重爆擊機 適於遠近各種目標之攻擊惟因其形太大行動鈍重若敵之防空機關完備時殊難於晝間使用因此通常於夜間用單機（有時用編隊）由低空飛行以行爆擊（若係對於防空堅固之目標則通常於二千米以上之高度行之）

又重爆擊機有作夜間偵察用者

【航空部隊之配置】

飛行場 有半永久的設備必須有廣闊之滑走地域距戰線以二十至四十啓羅爲
適度

著陸場 有一時的設備至少須在敵之野砲射程以外方爲適度

氣球 昇騰位置務以接近第一線爲宜通常在六、七啓羅之距離

第七章 諸兵連合部隊之戰術

第一節 戰鬪指揮之要領

指揮之巧拙於戰門之勝敗有重大之影響已如前所述矣而其指揮之方法即軍隊統率之術決非由單純學理上之修得而來必與軍人精神之鍛鍊相須然後乃有成也如崇高之人格旺盛之攻擊精神深遠的學理之蘊蓄此皆為軍隊指揮官所必須之要件若祇埋頭於學理即以為足而忽於精神上之陶冶則欲立於砲煙彈雨之間以為適切之統率實不可能也

【戰門指揮之要訣】 戰門指揮之要訣在確實掌握部下軍隊於明確的企圖之下適時予以適切之命令以律其行動對於直屬指揮官則大與以獨斷活動之餘地誠如是然後軍隊始能基於指揮官之意圖發揮其所有之能力以應隨時變化之各種狀況並進而出於積極的動作庶不至失去戰門之好機也

惟欲於適時下適切之命令決非容易之事爲指揮官者須仔細判斷情況按自己之任務究應要求如何之行動（任務判斷）觀察敵人在如何之情態其以後之行動又將如何（敵情判斷）並考察地形於彼此有何關係（地形判斷）如此始能適宜決定自己之企圖而下命令總之對於敵人宜常立於主動之地位以獲得動作上之自由並探出乎敵人意外之行動實爲緊要 又當實行時必須有堅固之意志前已述之不可不明也

【命令之種類】 命令者對於部下表示指揮官之意思而要求實行之也可分爲作戰命令與日日命令二種

作戰命令者規定軍隊之作戰行動也須冠以各團隊之稱號（如某命令某團命令等是）或依軍隊區分而成之部隊之名稱（如前衛命令、某支隊命令等是）

日日命令者係規定軍隊之內務、人事、人馬補充、戰場掃除（指死傷者收容戰場遺棄物之整理等而言）俘虜之處置及雜役勤務等直接與作戰無關係之事項也如某師日日命令某支隊日日命令等亦當冠以團隊等之稱號

凡下命令不可不將發令者之意思及受令者之任務明確適切表示之並須適合受令者之識量與性質若徒拘束受令者之行動或其所依據者有失明確之處則均不適當也

若從下令之後以至實行其間情況有變化之虞時或發令者不能預知情況須使受令者依現況以講適應機宜之處置時則祇明示全般之企圖及受令者應達到之目的不涉及細事方為適當

作戰命令大概按左之次序記述之

敵軍及友軍之情況但限於受令者所必要之事項

指揮官之企圖

依軍隊區分而成立之各部隊之任務

關於通信衛生大行李輜重等之行動於各隊有必要者

發令者之所在地有時並其行動連絡之方法報告送達之地點等

軍隊區分或記於命令文之上欄或記於別紙或記入命令文中皆可 若將本隊

之行軍序列與軍隊區分同時規定時則於軍隊區分中本隊之標題下附記「同行軍序列」五字而加以括弧依其序列將部隊號列記之 今試將宿營之某支隊於翌日設前衛前進時之命令舉一例如左（將軍隊區分記載於命令文之上欄之例）

A 支隊命令 某月某日午後某時
於某市支隊司令部

軍 隊 區 分

騎 兵 隊

騎兵第一連（缺三班）

前 衛

司令官步兵上校某

步兵第一團（缺第二營）

騎兵二班

野砲兵第一連

工兵第一連

一、敵人在某村附近宿營

二、本支隊以攻擊敵人之目的擬於明某日由某道向某村前進

三、着騎兵隊於午前某時由宿營地出發搜索某村方向之敵情

四、着前衛於午前某時以其先頭由某村南端出發由某道向某村前進

五、着本隊各部於午前某時以前到某村北側乾田集合

本隊(同行軍序列)

騎兵一班

支隊司令部

步兵第一團第三營

野砲兵第一營(缺第一連)

步兵第二團

衛生隊三分之一

【命令之下達法】無論如何適切之命令若誤送於受令者或因傳遞徒耗時間致失時機則其命令之價值必至低減故關於命令之下達法不可不大加考究也

命令之下達法最便利者莫如合同命令合同命令者乃將全部同樣之事告知各部隊因此各隊不僅了解自己之任務即他隊之行動亦能知之於協同動作上極爲便利 但有時對於軍隊之一部或全部須下各別命令各別命令者僅對某軍隊示其所必要之事項各隊有不能明白全般情況之不利故僅於情況急需之時用之

六、大行李俟各隊出發然後出宿營地於午前某

時在某村北側乾田集合歸某大行李長指揮

在本隊之後方三千米前進

七、着輜重於午前某時由某村出發經某道向某

村前進

八、予於午前某時在某村北端其後在於本隊之

先頭前進

又若因下命令需長時間且於其間須使受令者有所準備之時或須速命軍隊預就必要之位置時則可先將其要旨示知然後再追下完全之命令

將命令直接下達於必要之指揮官最爲確實故務宜依此方法行之但不可將在戰鬪中或運動中者由遠隔之地點招之使來此時可招致該隊之命令受領者或用傳令等將命令傳達之

命令或用印刷或用筆記或由口上及其他之通信機關下達之 又有下令者用口述而使受令者用筆記者

關於傳達法之詳細於後述之

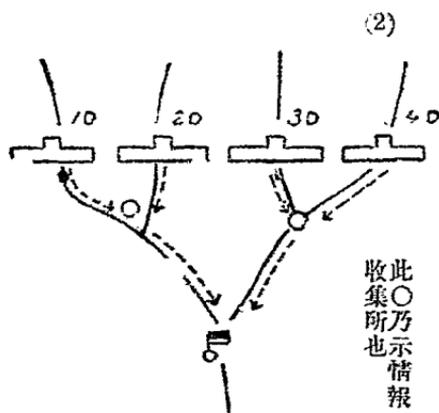
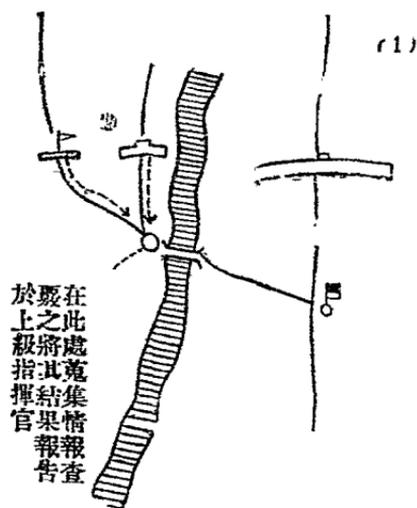
【通報及報告】 通報者由上級指揮官將情況通知部下或各隊互相通知也報告者由下級指揮官將情況通知於上級指揮官也

舉一例示之則如有一斥候將自己所得之情況通知派遣該斥候之指揮官謂之報告若斥候互相交換情況或通知隣接部隊等則謂之通報

各指揮官對於各般情況之通曉極爲緊要蓋必如是方能指揮適當各隊之協同

動作方能圓滿實施也因此各指揮官須將自己所得之情報及自己之企圖報告於上級指揮官並通報於有關係之其他部隊而上級指揮官亦宜適時將所得之情報告知部下此事言之雖易而行之則難尤其於戰况迫切之際輒易等閑視之不可不注意也

【命令通報報告之傳達法】 命令通報報告或依電氣的通信行之或採其他之方



所集收報情 圖七十八第

法視乎距離之遠近及其他之理由而定用印刷或筆記者可利用各種交通機關或乘馬、徒步之傳令、通信鳩、傳令犬及飛行機等類又凡沿野戰郵便線路間之地點可利用郵便行之

又因情報之蒐集及查覈頻繁爲縮短傳達路以圖便利起見可設情報收集所卽於交通便利之地點設之恰如指揮官之派出所先將地形上自然集合之情報在此處收集整理然後報告於指揮官(第八十七圖1.2)

以下就各種傳達機關加以說明

一、傳令及遞傳哨 司令部及本部通常置傳令將校、乘馬傳令、徒步傳令並準備二輪汽車、腳踏車等以爲傳達之用依情況可將乘馬及徒步傳令或腳踏車等隔適當之距離遞次配置(謂之遞騎哨遞步哨遞腳踏車哨)以行傳達就中遞騎哨因減少騎兵之兵力非至不得已時不宜用之

遞傳哨之要領如次

區分種類		一哨所之人員	各哨所間之距離
遞騎哨	軍士之外兵三人至六人	十至十五啓羅	
遞步哨		二至四啓羅	
遞腳踏車哨	軍士之外兵三人以上	十至二十啓羅	

傳令之速度如次

區分	常		急	
	常	急	常	急
乘馬傳令	一點鐘約八啓羅 (三分一之步度)	一點鐘約十啓羅 (三分二之步度)	務用最快之速度儘馬力行之約 二十啓羅以內之距離	
徒步傳令	一點鐘約五啓羅 (常步)	一點鐘約六啓羅 (跑步與常步)	僅用於近距離儘力跑步	
腳踏車	在良好之景况一點鐘約以十二啓羅為標準			

二、有線電報及電話。有線電報通信最為確實其能力亦大惟建築須費時且於短距離之通信反有不及傳令者

電話爲最有利之通信法蓋相互間之意思容易疏通而通信者又不須技能卽器材之攜帶使用亦均簡便且能迅速開始通信唯其音信毫無證據易發生誤謬在近距離亦有不如傳令者且往往有被敵人聽取之不利故不宜濫用

軍用電話機有電鈴式電話機(步兵等用)與震動式電話機(騎兵等用)之別又有電話交換機等此類之電話線可布設於地上或利用樹木等架設之極其輕便晝間電線之架設及撤收速度如次表

種 類	區 分		架設速度(一點鐘)	撤收速度(一點鐘)
	大(電信)	中(電話)		
裸 線 (電信用)	大(電信)		二至三啓羅	三啓羅
	中(電話)		四啓羅	四啓羅
	小(電話)		五啓羅	三啓羅
被覆線				

夜間之速度爲本表之二分之一
被覆線者係將金屬線包被者也電鈴式多用其中震動式多用其小

三、無線電報 無線電報較之有線電報祇須以些少設備時間卽能對各方向通

信於遠距離並能超過山岳海洋及敵地而於有線通信線路被敵彈切斷之時亦能通信此其利也惟是相互間多有容易混淆之害並易受空中電氣之影響及敵之妨害故其能力愈形低下而且調整及送信受信均費時間易被敵人竊取此其不利也故無線電報若在無線電報網未完成以前則利於使用又若在遠距離及一時的通信當構設有線通信之際可用無線電報代用尙屬便利

軍用有固定式與移動式兩種移動式常隨野戰軍之行動隨時使用茲揭其主要者數種於左以供參考

區分	用途	通信距離	運搬法	通信所開設人員	同上時間
火花式無線電報	高等司令部相互間及騎兵集(旅)團與其後方	百五十至二百五十啓羅	準野砲行之	二十名內外	晝一點鐘 夜二點鐘
真空球式遠距離無線電報機	同	約三百啓羅	汽機載	十名內外	三十分
真空球式中距離無線電報機	軍司令部與師司令部間	約一百啓羅	汽機載	十名內外	二十五分

機	無線電報	航空機用	對空用無線電報機	同右	線電報機	真空球式近距離無線電報機
	由航空機向地上	機	由砲兵隊向航空	步兵團長與其部下及砲兵相互間並步砲連絡用	與其直屬指揮官	師司令部與其直屬指揮官
	三十啓羅內外	約三十啓羅	約三十啓羅	約六啓羅內外	約五十啓羅	約五十啓羅
		駟	駟	各兵攜帶	駟	駟
		載	載	同	載	載
		六、七名	六、七名	同	五、六名	五、六名
		約十五分	約十五分	同	約十分	約十分

四、視號通信。視號通信者依目視而通信也有手旗、單旗及回光通信、發光通信、對空通信等類多為補助電報電話而使用之但通信所間須能絕對通視且有為天候、地形所左右之不利

手旗。係用紅白兩旗表示符號者其信號距離約七百米(用雙眼鏡則千三百米)通信速度一分間約以三十字為標準

又以一本手旗可依毛魯斯符號通信

單旗 以紅白之單旗主用毛魯斯符號通信其通信距離爲千二百米（用眼鏡時約二千米）通信速度一分間約十五字
 回光通信 回光通信者將燈火忽明忽滅或用日光反射依其現示時間之長短表現毛魯斯符號而通信也軍用回光通信機之性能如次

種類		區分		晝	夜	間速	度
十纏回光通信機		日光器	火光器				
二十纏回光通信機（電球）		日光器	火光器	眼鏡三啓羅	眼鏡二十四啓羅	同	右
三十纏回光通信機		日光器	火光器	眼鏡四十啓羅	眼鏡三十啓羅	同	右

發光通信 發光通信者夜間用懷中電燈、隱顯燈等依其火光之明滅而表現毛魯斯符號或用擲彈筒信號手鎗等依臨時所定之規約發射火光（爆煙）以爲信號也

對空通信 航空機對於地上部隊用無線電報、通信筒、煙火信號及通信鴿地上部隊對於航空機用無線電報、布板（隊號布板及信號布板）標示幕（標示行軍縱隊之先頭後尾或戰鬥與第一線）及地上煙火信號 又依情況可採臨時應用之手段

五、鳩 鳩之爲物關於方位及地形之知覺銳敏、視力強健且對於其棲巢之愛著心甚強由遠方之生地放之亦能迅速覓歸其巢有此性能故可利用之以行通信在要塞戰與陣地戰等戰鬥激烈之時其他之通信法縱然杜絕亦能於遠隔之兩地間用爲信書或要圖等之送受以奏偉功 鳩之速度概算之通常飛翔一啓羅約需一分鐘其通信距離視乎訓練之度但現今之最大限度有如次表

種類	說明	通信距離
鳩舍鳩	在平時所構築之永久的鳩舍者	約二百至三百啓羅
鳩車鳩	在移動鳩車者	約五十啓羅
夜間鳩車鳩		約五十啓羅
往復飛行鳩		約五十啓羅

有移動性之鳩車鳩到着新位置後須經相當之訓練最初約費一日之訓練可用以通五六啓羅之信

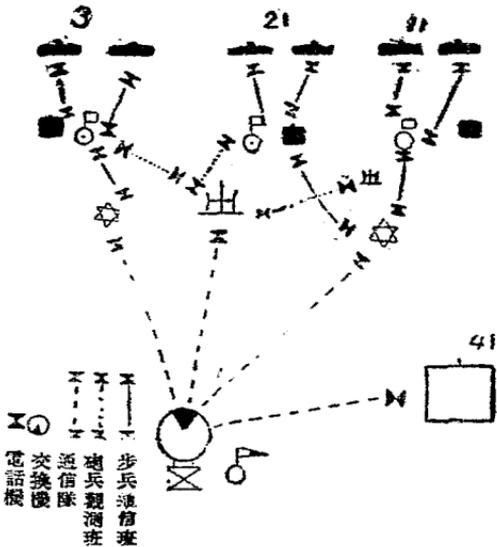
六、脚踏車。速度通常一點鐘二十餘里至四十里左右

七、犬。犬對於飼養者甚形愛慕且嗅覺銳敏雖道路崎嶇土地錯雜亦能馳走自如若由斥候等所發送之報告用犬傳達或於猛烈之敵火下使用之甚為便利其通信能力以二啓羅內外為適當速度一分鐘約二百至三百米達

八、乘用汽車。速度力平均每點鐘約三十啓羅一日約能達二百五十啓羅以上

九、二輪汽車。二輪汽車有單車及側車附之二種速度勝於汽車若不補充燃料約能運行百八十啓羅之遠

【軍用通信機關】於此機會試更就軍用通信部隊之種類及性能述之



第八十八圖 由師司令部向前方之有線通信之一例

一、通信隊 以構成師司令部與其直屬指揮官及所要部隊間之通信網為主並擔任其通信間有任師司令部與其後方之通信者

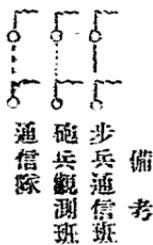
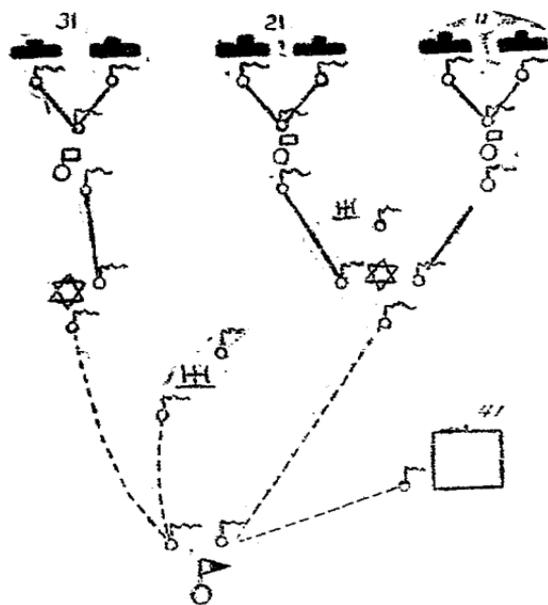
通信隊以有線電話為主兼用無線電報及視號通信

二、步兵通信班 於該隊長與其直屬隊長及無通信機關之上級指揮官有時並與所要之部隊間構成通信網且任通信以電話為主兼

用無線電報及視號通信 通信之種類關於騎兵及砲兵者亦與步兵同

三、騎兵通信班 任該隊隊長與其直屬隊長及上級指揮官之連絡

四、砲兵觀測班 任該隊隊長與其上級砲兵指揮官之連絡有時並任補助觀測



部令司師由 圖九十八第
例一之信電線無之方前向

所及所要部隊間之連絡

五、航空通信隊 任航空隊相互間及航空隊與所屬司令部間之連絡依有線電話行之

六、野戰電報隊 通常任軍司令部與其直屬指揮官及鄰軍之通信依有線通信（以電報為主電話為從）行之

七、無線電報隊 任軍司令部與其直屬指揮官鄰軍及後方之通信

八、兵站電報隊 野戰電報隊行交代後向前推進於是由兵站電報隊構成兵站有線通信網與後方既設之通信網連絡以任通信亦與野戰電報隊同以電報為主兼用電話

第二節 搜索

【搜索之目的及搜索之要領】 搜索之目的在探明敵情因此除由空中及地上直接搜索外並須利用諜報之結果

【擔任搜索之兵種】 搜索當由航空隊、騎兵及其他之兵種任之但各兵種各有其特性故宜適當運用並依相互間之密切的協同長短相補以期臻於完全

航空機 適於迅速向遠距離進出以搜索敵之內部

騎兵 因天候關係或在夜間飛機之搜索困難時騎兵仍能繼續搜索並得探知細部之事項

步兵 不問何時何處尤其是於敵火之下均能從事搜索故擔任接近敵人時之搜索

氣球 得連續監視一定之地域並與地上容易連絡

砲、工兵 任特種技術的事項之搜索

【搜索之種類】 搜索有遠距離搜索、近距離搜索、戰鬥搜索之別

遠距離搜索者多因高級指揮官爲其作戰指導上起見向必要之遠距離之目標而行之搜索也專以航空機及騎兵任之 凡關於敵之集中狀態位置、兵力、行動)及集中後之前進狀態並其在戰鬥間之後方狀態(後方勤務、兵力之移動)

等之搜索皆屬此類

近距離搜索多因各級指揮官爲戰術上之部署起見而施行之極關重要預先用航空機及騎兵任之迫接近敵人漸次各兵種亦當各自施行

戰鬥搜索多因各部隊爲戰鬥實施上起見行之或高級指揮官於戰鬥開始後行之以資戰鬥之指導各部隊均宜用所有之機關以行此種搜索

任搜索者不獨在乎敵情凡地形、交通路、物資、住民之狀態等苟於作戰上有關係者即宜仔細偵察而報告之

【飛行隊之搜索】 飛行機之搜索因其兵力及天候之關係往往中絕又易被敵人祕匿欺騙故其搜索之結果殊難過於信賴不可不慎也在歐洲戰爭時常有於晝間故意將兵力由某地移於某地以欺騙敵之飛機至夜間又暗將兵力移於他之方面以出乎敵之意外者此種戰例往往有之

飛行隊之搜索以獲得制空權爲急務故有戰鬥隊活動之必要但制空權並非絕對的亦非有永久性的縱令制空權在於敵方面而飛行隊亦當盡各種手段努力搜索

偵察隊通常由高級指揮官統一使用至將行會戰時則以其大部配屬於第一線兵團及砲兵團俾任搜索或協助砲兵之射擊指揮有時則供指揮連絡之用

飛行機之搜索依視察或寫真行之其所得之結果不可不迅速傳達於指揮官其傳達法用無線電報及通信筒或於着陸後報告之 近時因寫真術進步能於攝影後一點鐘內外將敵陣地之寫真用印刷配布於第一線之各隊

【氣球隊之搜索】 氣球隊任連續之敵情監視及搜索且爲砲兵任射擊觀測

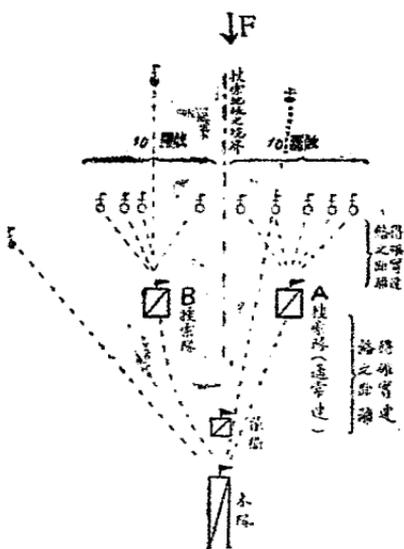
【騎兵隊之搜索】 騎兵遠遠在軍之前方前進以任搜索（戰鬥間則在側方）可別爲騎兵集（旅）團之搜索與師部所有騎兵（稱爲師騎兵）之搜索

騎兵集（旅）團之搜索 與敵遠隔時在大部隊通常用騎兵集（旅）團搜索廣遠之地域以探敵本軍之情況因此以不妨礙其任務爲限須將敵之搜索機關擊破以獲得行動之自由最爲緊要 騎兵集（旅）團行搜索時派遣搜索隊（通常一連有時數連又有配屬機關鎗通信機關及裝甲汽車騎砲等者）及將校斥候或二者併用而騎兵之主力則成一縱隊或數縱隊前進間有將步兵或其他之兵種配屬於騎

兵以爲其支援者(支援隊)

搜索隊應於前方近距離派出斥候(有時於遠距離派出將校斥候)以行前進通常一連之搜索隊其搜索正面爲十啓羅(參照第九十圖)

師兵騎之搜索 師騎兵通常爲本師任近距離之搜索若前方無騎兵集(旅)團



第九十圖 騎兵集團搜索隊之部署例

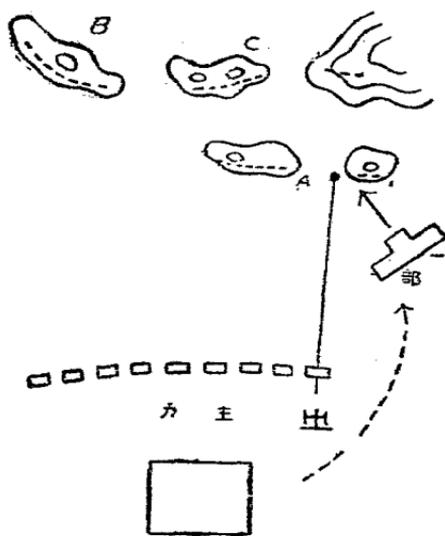
時則行遠距離之搜索此時或僅派出將校斥候或由師騎兵之主
力任之則視當時之情況而定
又有數師之騎兵聯合以任遠距
離搜索者

【其他兵種之搜索】

(一) 徒步斥候能依蔭蔽人動且適於夜間之潛行故與敵人接近之時得服重要之任務而以步兵將校斥候爲更有價值

(一) 凡欲偵察堅固之敵陣地或以特殊之目的偵察情況地形時則除步兵斥候之外並有派遣砲兵及工兵斥候之必要

(二) 依情況有將步兵部隊或諸兵連合之支隊派遣於稍遠之距離者試舉一例以明之如敵之抵抗甚為頑強欲用騎兵擊破之而行搜索殊屬困難之時又或欲將前

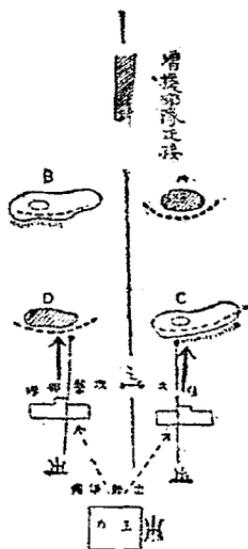


第九十一圖

方之要點（交通網錯綜之街市或隘路等類）堅實占領以為據點而行搜索若單用騎兵則維持困難之時是也

(四) 若盡各種手段猶難達到搜索之目的而在各般之情況上又有速知敵情之必要時則可採攻擊之手段使敵情暴露以便搜索唯此方法帶有危險性宜慎重實

施其兵力務用少數第九十一圖卽示其一例也 此時敵之陣地在 A B 抑在 C D 殊屬不明若 A B 是其陣地則 A 必有堅固之守備此時我用一部兵力使攻擊 A 高地以覘其抵抗之強弱即可知敵本陣地之所在矣



第九十二圖

又有時我軍雖已決行攻擊然敵情尙不明瞭而敵情究屬如何於我之攻擊部署上大有影響且情況迫切即搜索亦不容多費時間當此

之時則爲搜索起見唯有用強大之兵力從事攻擊其主力則須準備能立時出動如第九十二圖乃示其一例也 卽敵之陣地在 A B 抑在 C D 殊不明瞭而 B 及 C 之前方稍有障礙之部分若 A B 爲本陣地須從 A 方向攻擊若 C D 爲本陣地則宜從 D 攻擊方爲適當然敵之增援隊已將來到此景况不可不於其到着之前擊破之當此之時應先以強大之兵力攻擊 C D 主力則準備向 C 向 D 無論何方皆可進出

如C D爲本陣地則向D方向攻擊如A B爲本陣地則向A方向攻擊 (三)及(四)稱爲威力搜索

【諜報】 諜報乃爲得情況考察之資料而行之者也諜報勤務通常由有特種組織之機關主之間諜間諜卽其主要者之一至諜報之手段則有如次之事項

一、打聽住民之言並奪取新聞紙、書信、電報(原書、現字紙)及在郵政局通信所公署等之書類

二、直接竊取敵之通信而解讀之

三、打聽俘虜、投降者及遺留傷病者之言並取其攜帶之圖書、戰死者之攜帶圖書或敵所遺留之圖書

四、仔細觀察住民之意向、態度、敵人宿營之跡、交通通信機關設置之方向及其破壞之方法

五、捕獲敵人使用之鳩並傳令犬等

凡軍隊恆宜一面直接搜索敵情而一面又宜依以上之方法間接蒐集各種情報

是爲至要不僅軍隊如是即國民亦宜覺悟勿予敵以諜報收集之機當普法戰爭時法國有一寄宿於布徹遜學校之少女寄書於其父母言鐵道不搭普通旅客欲向珂里斯馬士歸省實不可能普軍得此書而收之玩其文字之意即察知法軍正在由羅爾河用鐵道向東南大輸送中此種事實亦可供參考也

第二節 行 軍

行軍乃爲一切作戰之基礎其計劃之適切與夫實施之確實皆能予各般企圖以好果者也

【行軍之種類】 行軍依戰備、速度及行程之如何有如左之區分

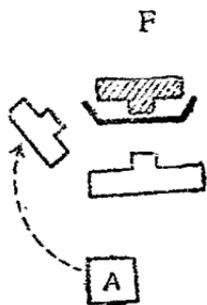
(一) 因戰備關係之區分

戰備行軍 與敵有接觸之虞時行之以戰鬪準備爲主

旅次行軍 與敵無接觸之虞時行之以軍隊之休養爲主

(二) 因速度及行程之區分

急行軍 不問爲旅次行軍與戰備行軍增加步度縮減休息之回數及時間以期於短時間達到所望之地點者 軍隊多能以一點鐘入啓羅之速度連續行軍
強行軍 增加日日之行程廢除行軍間之休日或減少休宿之時間有時並晝夜兼行



第九十三圖

(二)因時期之區分 有晝間與夜間之分
夜行軍 夜行軍實施困難且人馬易致疲勞若於左之時機行之則爲有益於航空機發達之今日尤然

1、我之行動及企圖對於敵人有特別祕匿之必要時例如第九十三圖A之軍隊擬於夜間潛行移動從拂曉攻擊敵人側背之時
2、軍隊需急於移動無暇待至拂曉之時例如第九十四圖夜間突然受B方向之敵人攻擊A軍對此有急進之必要時

3、行強行軍時例如第九十五圖於戰鬥方酣之際A增援隊須迅速到達戰場刻不

容緩晝夜兼行之時

4、於炎熱之際代晝間行軍之時

【行軍之隊形】 步兵工兵及其他之徒步部隊通常用側面縱隊（四列若道路狹小時則不得已用二列間或一列）

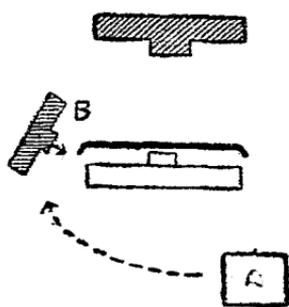
騎兵 通常二伍縱隊或四伍縱隊

砲兵 縱隊

輜重及汽車隊與其他車輛

（馱馬）部隊 一車（一

伍）縱隊



第 九 十 四 圖



第 九 十 五 圖

【行軍速度】 各單位部隊普通之速度已於各兵種之性能述之但在大部隊每行

一啓羅需十三分鐘合休息時間平均每一啓羅約以十五分鐘為標準 汽車隊平

均一點鐘為十二啓羅

乘馬兵單獨之行進可將快步與常步混合行之其速度之配合及一點鐘之平均行程如次

程 (啓羅)	步度配合之稱呼 (於全時間之快步比)	
	常步	快步
七	十五分	五分
八	十分	五分
九	十分	五分
	五分	五分
十	五分	五分
十一	五分	五分

普通晝間行軍一日之行程如次

諸兵連合之大部隊

二十四啓羅

依情況得更增大其行程

騎兵(小部隊)
大部隊

八十啓羅
四十至六十啓羅

餘同右

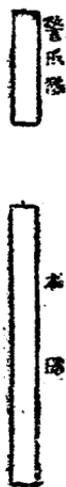
汽車中隊

八十至百二十啓羅 同右

夜間較之晝間通常速度減少

【行軍部署】 旅次行軍 爲避免一切徒勞起見須預定計畫行軍時將各部隊區分之或適宜編合部隊定便於行軍之序列且命各隊由便利之多數道路前進

戰備行軍 基於戰術上之要求而定軍隊區分及縱隊並設警戒法以行軍（第



第九十六圖

九十六圖

警戒法當於警戒之部詳述之

今試一言本隊之行軍序列（參

照第九十七圖）



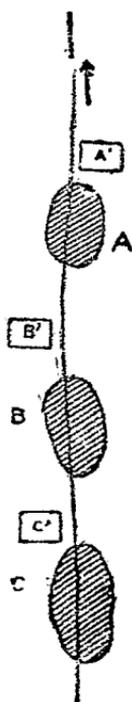
第九十七圖

本隊之先頭爲顧慮以後之使用及警戒通常爲步兵之一部 野戰砲兵如爲警戒上所許務在前方長大之砲兵則於其中間置一部之步兵 野戰重砲兵通常在

野山砲之後 工兵通常在本隊砲兵之前或後 通信部隊通常在本隊之前有時與警戒隊共同行動 野戰照明隊及衛生隊則在部隊之後尾小行李各與其所屬部隊同行 大行李在本隊之後方(在師爲二千米)作一起前進 師輜重在大行李之後方其先頭通常在四千米以內(有時爲考慮戰鬥之關係須將輜重之一部即野戰病院、彈藥輜重等作爲先進輜重隊使在本隊之稍後行進)

【集合法】 宿營之軍隊於行軍時之集合有左之方法但宜注意勿使部隊徒勞並勿暴露於上空

(一) 各部隊各定集地之法



第九十八圖

在 A 宿營之部隊則設 A' 集地在 B 宿營之部隊則設 B' 集

合場在 C 宿營之部隊則設 C' 集地當前進時因須移於行軍縱隊宜決定集合時刻以免各部隊徒勞此方法爲普通常用之集合法(第九十八圖)

(二) 大部隊同時集合於一地之法



第九十九圖 大部隊同時集合於一地
之方法至出發時爲止指揮
官有掌握各部隊適應最新

情報以定行軍部署之利但使軍隊長久駐止於集合場不免徒勞且對於敵之空中搜索容易暴露有受其攻擊之弊害故此方法僅於近敵之時間或用之（第九十九圖）

(三) 使大部隊逐次集合於一集合場各隊逐次出發之法

如第九十九圖雖設一集合場但命各部隊之集合時刻不同以便使其逐次出發此方法在各隊無設集合場之地形時用之

(四) 按行軍隊形集合於路上之法

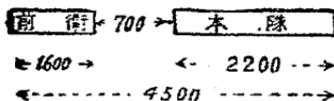
乃小部隊所用之方法也

【出發時刻】 出發時刻依戰術上之要求而定

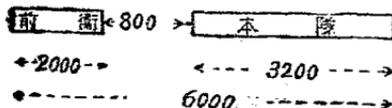
【行軍長徑】 在行軍隊形之部隊從其先頭至後尾之距離謂之行軍長徑各隊間

均設若干之距離前進（如步兵連後八米營後十五米等）
必要部隊之行軍長徑其概數如次

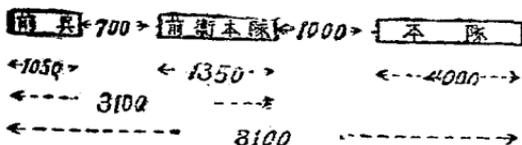
以步兵一團野砲兵一連為基準



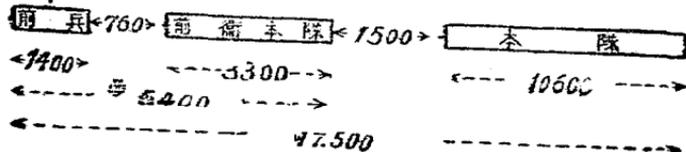
以步兵四營野砲兵二連為基準



以步兵一旅砲兵一營為基準



師



（行進前）例一之徑長軍行隊縱 圖百第

第七章 諸兵連合部隊之戰術

野砲兵		騎兵				步兵				部		
團	營 除彈藥隊 (同右)	連		連		團	營 除小行李 隊	連	連	連	連	部
		四伍	二伍	四伍	二伍							
四、五〇〇	四、〇〇〇	三、〇	三、〇	五、〇〇	二、一〇〇	二、一〇〇	一、七〇	五、八〇	四、四〇	一、一〇	七、五	長 徑(米)
野戰病院	衛生隊	輕重兵連	兵營	工兵連	砲兵連	戰重營 (同右)	野戰連 除彈藥隊	步兵連 除彈藥隊	砲兵連 除彈藥隊 (同右)	山砲連 除彈藥隊 (同右)	連 除彈藥隊	部 隊 號 長 徑(米)
三、七五	八〇〇	一、六六〇	四、〇〇	一、九〇	四、九五〇	二、〇〇〇	四、一〇〇	四、八〇	五、四〇〇	四、四〇〇	一、四〇〇	三、三〇

【休息】 族次行軍在出發後約一點鐘（汽車爲三十分）須適宜行少時間之休息其後之休息則適當定之但在長行軍通常每一點鐘應休息十至十五分鐘而食飯時則至少應休息三十分鐘在汽車部隊大約每點鐘休息一回每回至少二十分鐘乃爲適當

在戰備行軍時之休息之度數及時間依其任務與狀態而定若狀況許可時則準族次行軍定之

凡在大部隊若全體同時休息則殊不便宜沿縱隊路選數個之休息地配當於各部隊使各部隊適宜於各該地以行休息

第四節 宿 營

（一）一 般 之 要 領

軍隊至夜間不可不在一地宿營而宿營之種類、宿營地之位置及廣狹則基於戰術上及休養上之顧慮而定

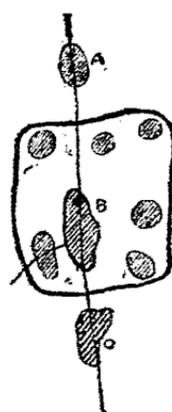
宿營有舍營、露營、村落露營二種其利害及適用之時機如次表

種類	利	害	適用之時機
舍營 在屋內宿營者	避風雨休養人馬及需要品之補充調理裝具被服之補修均便	一、戰鬥準備太慢 二、部下之監視及掌握不便 三、敵之間諜容易潛入 四、為利用村落須使部隊遠向側方行進至增疲勞	於戰術上及衛生上無妨時用之為良好之宿營法如村落有傳染病時則宜避之
露營 在屋外宿營者	與舍營時相反	一、與敵接近在戰術上夜間須位置於一定之地域時 二、缺少可作舍營之住民地而他無方法時 三、住民地有傳染病時	
村落露營 一部露營 一部舍營者	舍營及露營之利害兼而有之	一、與敵接近在戰術上須有若干部隊作迅速之戰鬥準備時 二、住民地缺少難容全隊舍營時	

(二) 舍營

【舍營地之決定】與敵無接觸顧慮時之宿營則宜採用舍營以便人馬之休養及

需要品之供給而舍營地之廣狹主依住民地之位置及大小而定若長久駐留於一



圖一百第



圖二百第

地時則當顧慮部隊之大小與統御及教育之便而決定之在行軍間之舍營宜適應縱隊之長徑以免就宿及集合多費時
 間第百一圖乃長久駐留於一地時之舍營地決定之一例即部隊務宜集結以B為中心而行舍營反之如第百二圖乃行

軍間一時的舍營對於行軍路側遠方之部落務不利用宜沿A B C 部落適應行軍長徑以行舍營

若與敵人有接觸之虞時則不可不基於戰術上之顧慮以定宿營地及其區分即各隊務宜密集將強大之步兵隊置於最前線之村落砲兵則勿使孤立有時並附若干步兵以掩護之騎兵為顧慮安全與休養可稍行離隔但須在地形上便於警戒之位置司令部本部宜於命令通報容易傳達之交通路集合點並顧慮電報電話之

便而決定之第百三圖即與敵接觸時之舍營之一例也

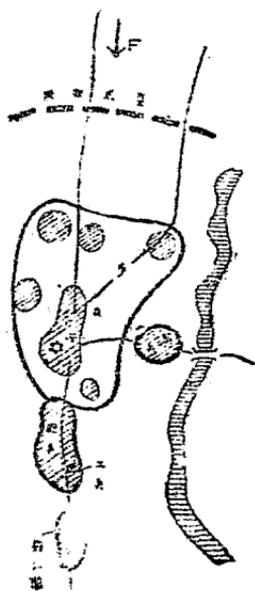
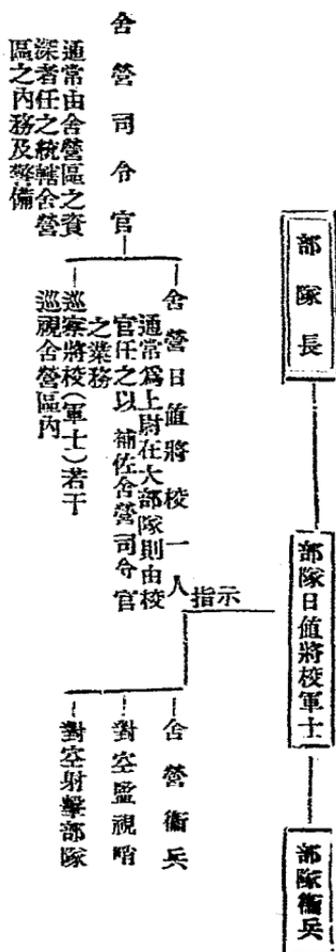


圖 三 百 第

【勤務員】在舍營間每舍營區設勤務員如左表



舍營地者謂各部隊之舍營區域也舍營區者爲顧慮勤務之關係而定之區域也大舍營地須分若干之舍營區小舍營地若相接近時則合數個而設一舍營區在露營時其區分亦同稱露營地、露營區

【舍營之準備】 凡舍營以能於部隊未到之前先行準備爲佳因此舍營司令官（乘馬將校）及各部隊之設營隊務宜先行（有時軍醫獸醫亦同行）到舍營地與該地方官吏協議準備方爲妥當

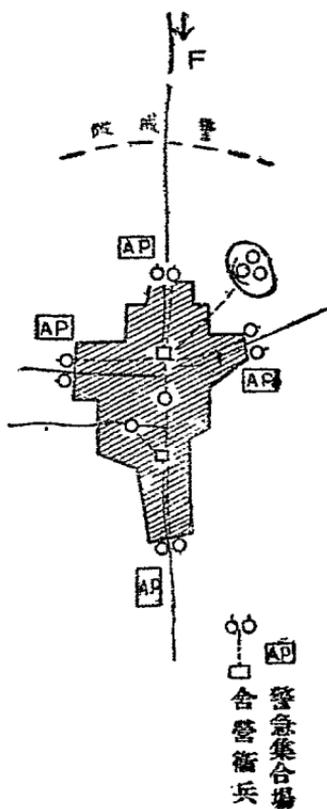
【警備】 舍營地對於敵之來襲住民之暴動及火災等有警備之必要因此須講求如左之方法（參照第四百四圖）

- 1、警急集合場 當非常之際爲集合起見步兵每營輜重每排其他兵種每連均有預定集合地之必要稱之爲警急集合場
- 2、警急大集合場 高級指揮官爲非常之時集合一部或全部起見間有定一個或數個之警急大集合場者
- 3、舍營衛兵 每舍營區設一個或數個之舍營衛兵於其擔任區域之外方出口

及外圍或要點等處安放步哨主力則集結位置於交通便利之地點其任務在對
於敵人及住民直接警戒舍營區與隣接宿營地取連絡監視居住民之行動保持
祕密及維持秩序安甯

4、部隊衛兵 每一部隊設部隊衛兵安放哨兵以任軍旗、鎗廠、砲廠、車廠
、行李等之監視

5、對空監視哨及對空射擊部隊 對於舍營地之防空（對敵飛機之防禦）除由
每舍營區設一個或數個之對空監視哨以任上空之監視外有時並指定對空射



第四百圖
舍營地之警戒

擊部隊（機關鎗或步鎗部隊）以備敵飛機之來襲

6、警報 警報分爲非常警報、飛行機警報、及瓦斯警報三種用吹奏號音或信號以警報之

非常警報者乃報敵人之來襲及居住民之暴動也各部隊聞此警報即作出發準備集合於警急集合場或任預先指定地點之守備

飛行機警報者乃警告敵飛機之來襲也各部隊聞此警報除有特別任務者外即利用所在之掩蔽物夜間則禁火光以行遮蔽

瓦斯警報者警報毒瓦斯之襲來也依此警報各人立即裝好防毒覆面

（二） 露 營

【露營地之決定】 露營地應考慮戰術上之要求與休養上之便利而定戰術上之要求者對敵方與上空施行遮蔽凡易爲敵機及其長射程砲之攻擊目標之土地則宜避之且須準備能迅速集合隨時出發若與敵人更加接近時則當以嗣後軍隊使用之便利並警備爲主而決定之 在休養上即考慮飲水是否清潔土地是否乾燥

風雨是否有障礙也

【勤務員】 凡在露營須置露營司令官、露營日值將校、巡察將校、(軍士)及部隊日值將校(軍士)其任務準舍營所定之規定

【準備】 露營司令官務帶同各部隊之設營將校先行任露营地之偵察選定以便配當於各隊

【警備】 準舍營所定之規定配置露營衛兵及對空監視哨有必要時並指定對空射擊部隊每部隊亦設部隊衛兵

警急集合場毋庸特設通常即以其休宿地充之但依情況有須設警急大集合場者關於警報之規定悉準舍營

(四) 村落露營

行村落露營之時可分爲二即與敵接近依戰術上之要求時及與敵遠隔應以休養爲主但家屋缺乏不能供全隊之舍營時是也

1、與敵接近依戰術上之要求時(第百五圖)



圖五百第



圖六百第

戰術上必要之部隊(A)則行露營其他之
部隊(B)則行舍營

2、缺乏家屋不能供全隊舍營之時(第百
六圖)

將村落均分於A B兩隊使各隊之休養公平

此時各隊在所分之地區務宿營於屋內不得已無屋可宿之部隊則使在庭內及其附近之空地或村落外露營但無論何時不得在街路上露營

村落露營時之勤務員及其他事項行舍營者準用舍營之規定行露營者準用露營之規定

(五) 關於大行李輜重之特殊事項

大行李 在各隊舍營之時大行李通常亦到各隊之位置舍營但若對於敵人有顧慮時則於後方作為一起行村落露營或露營

輜重 輜重在後方大約依行軍長徑以行舍營有時亦行村落露營(無村落時則

不得已露營)

第五節 警戒

【警戒之目的】 凡軍隊不論在行軍駐軍與戰鬥間總宜對於敵人時常警戒因是將小部隊順次配置於有危險之敵方又對於上空則以特殊之部隊充當警戒

警戒之目的在預防不意之敵襲及妨害敵之搜索然此不僅地上爲然即對於上空固亦含有同樣之意味也

【警戒之兵力及警戒與搜索之關係】 任警戒勤務之軍隊不但肉體上痛苦即精神上亦甚感疲勞故所用之兵力務宜節約總以必要之最少數爲限

欲達警戒之目的須實施周密之搜索故警戒部隊不可不自行努力搜索

(一) 行軍間之警戒

行軍間之警戒用前衛側衛及後衛其任務在與本隊以行動之自由或使其行進

不至遲滯

1、前衛

A、向敵行

【前衛行動之準據】 在向敵行時須於本隊之前方派出前衛以任警戒其前衛行動之準據如次

1、除去行進路上之障礙 凡遇敵之小部隊則擊破之遇前進困難之地形則修復之乃其義務

2、至與敵接近時則偵察其行動兵力或陣地且掩護我本隊之開進及展開（其詳細於戰鬥之部述之）

3、當追擊敵人時則速行追及使其主力不得不重反而行抗戰

【前衛之兵力及編組】 前衛之兵力依各種條件而定通常其步兵為全數步兵之三分之一以內並配屬所要之騎兵、野、山砲、及工兵有必要時更配屬野戰重砲兵、通信隊、衛生隊、架橋材料連、裝甲汽車等類

在夜行軍時主用強大之步兵兵力而以所要之騎兵及工兵屬之又若少對敵之

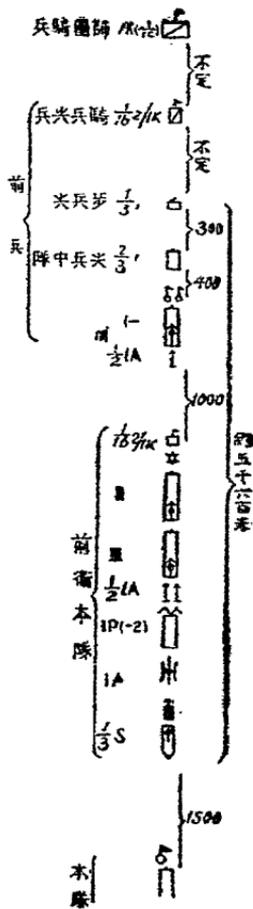
顧慮時可先遣小部隊預至所要之地點或沿道之要點逐次配置掩護部隊然後於其掩護之下前進 若專爲地形關係預期行進之遲滯時則當以一部之步兵與工兵之大部編組前衛 其他如夜行軍係繼續晝間行軍時則須考慮天明後之情況以定前衛兵力之編組

【前衛與本隊之距離】此距離亦因各般條件而定但最宜顧慮者在使本隊之行進不至遲滯及指揮官得有下決心之餘裕同時並須使本隊不失時機得迅速參加戰鬥

【前衛之部署】前衛通常分爲前衛本隊及前兵若將騎兵之主力附於前衛時則以爲前衛騎兵更派遣於前方

前衛本隊通常由步兵之大部分野、山砲兵及工兵而成但工兵有使其在前兵之後尾行進者 前衛本隊與本隊之距離在一師約爲七百至千二百米

前兵通常由前衛步兵之三分之一以內及必要之騎兵而成有時以步兵砲及工兵屬之間或附以若干門之砲兵 前兵通常於前方三百至四百米遠派出尖兵連而



第七百圖

尖兵連更於前方約三百至四百米達派出步兵尖兵以行警戒

尖兵係官長指揮有一班以上之兵力(必要時並附以輕機關鎗)主任行進路上之搜索蓋軍隊之最先頭須命具有戰術眼光之官長前進以便迅速視察敵情判斷情況也

若前兵配屬有騎兵時或以為騎兵尖兵使用於步兵尖兵之前方或以之搜索行進路之側方(騎兵尖兵自長以下由少數之騎兵而成)

前衛騎兵在前方為前衛任近距離之搜索

前衛之部署大體如右但有時可適宜省畧其區分又有由本隊直接派出尖兵連或僅派出尖兵者

第一百七圖係假定一師之前衛由步兵旅長指揮以步兵一團騎兵一團野砲兵一營工兵一連衛生隊三分之一編組之用示前衛區分之一例

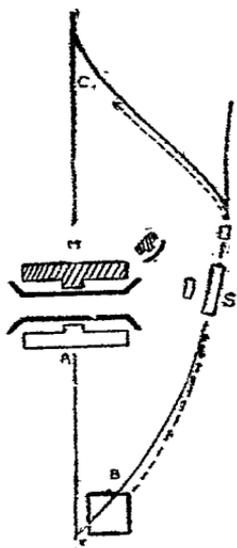
B、側敵行及退却行

於側敵行及退却行時爲警戒敵人及住民與除去行進路之障礙起見有設所要之前衛者

2、側 衛

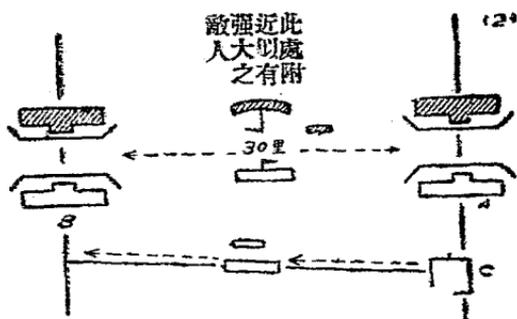
A、側 敵 行

【側敵行之時機】 側敵行之時甚多試舉一二例以說明之



第 百 八 圖

1、如第百八圖A隊與M敵在對陣中此時若B隊受有向敵之後方C進出以擾亂其背後之任務而由S附近經過前進則B



第九百圖

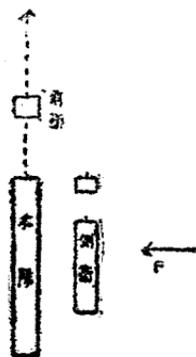
隊在S附近之行軍爲側敵行

2、又如第百九圖A B隊均與敵人接近在對陣中依作戰上之要求命C隊向B方面轉進依圖上前進是即實施側敵行也

【側衛行動之準據】側敵行於本隊近敵之側

方派出側衛以行警戒其側衛行動之準據如次
 一、與本隊(主力縱隊)並進以掩護其側敵行動即側衛與本隊之前衛或本隊齊頭行進以任警戒(第百十圖)

- 二、有必要時則於本隊(主力之縱隊)行進路之側方占領陣地使其安全通過(第百十一圖)此在與敵接近有受其攻擊之虞時行之
- 三、於非常之時則攻擊敵人將其抑留使敵不能



第十百圖

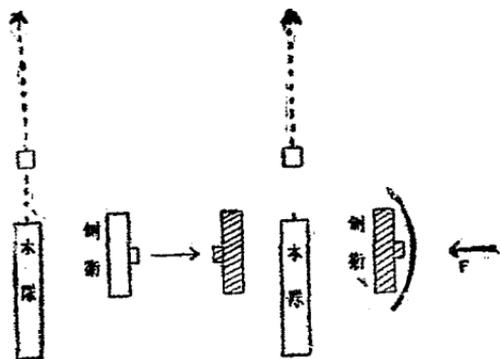
迫近我之本隊（主力之縱隊）（第一百十二

圖）此在與敵甚近危險極大之時行之斯時側衛間有爲本隊犧牲者

凡側衛無論何時任採何種掩護法總以使本隊（主力之縱隊）避免戰鬥爲要否則有悖乎側衛之本旨者也

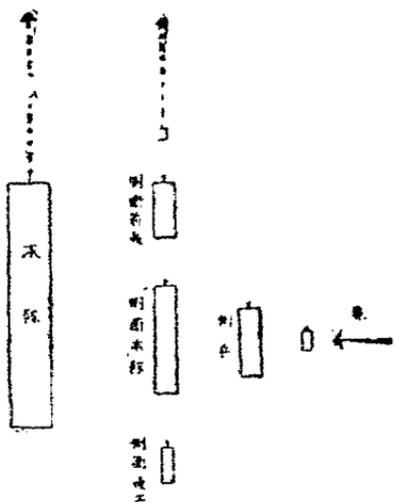
【側衛之兵力及編組】側衛之兵力及編組依危險之大小與地形而定但爲搜索及連絡計有時不可不配屬騎兵並有附以汽車及無線電報者

【側衛之部署及警戒方法】側衛之部署依其時之形勢而異通常按第一百十三圖之隊形担任警戒此時側衛後兵則依時宜而設大行李則使其在與敵相反之側方與本隊並進有時或使其於本隊之直後行進



圖二百第十

圖一百第十



圖三百三十三 側衛之部署

時敵人有遠迂回繞過後衛以迫本隊者當是之時不可不特派側衛以任警戒此側衛多由後衛或本隊派遣之

3、後衛

A、退却行

【後衛行動之準據】軍隊於退却時其後方須設後衛以行警戒至其後衛之行動大概當以左之各項為準據

B、向敵行及退却行

【向敵行】向敵行時前衛除對於前方外並宜自行警戒側方若僅派斥候尚不足時則更行派遣側衛即側衛由前兵或前衛本隊派遣亦有逕由本隊派遣者

【退却行】於優勢之敵前行退却

一、務以行軍縱隊一面行軍一面掩護本隊之退却此時後衛與本隊之距離不可

後衛

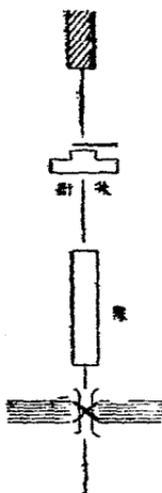
本隊

第百四十圖

不大於前衛與本隊之距

離(第百十四圖)

二、至必要時則占領陣地以拒止敵之前進如第百十五圖本隊因交通路破壞致



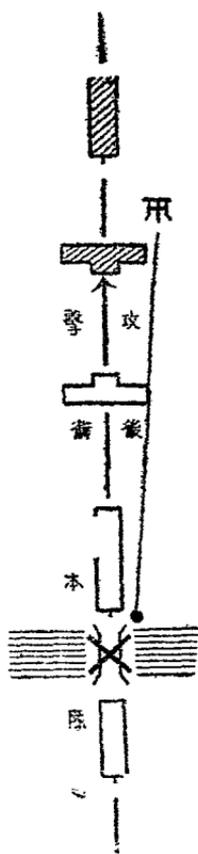
第百十五圖

行進遲滯於是後衛就一時停止以拒敵之前進而得時間上之餘裕此亦一例也

又若敵之追擊甚急動輒有受其壓迫之虞時後衛亦宜一時占領陣地拒止敵人以便本隊安全退却

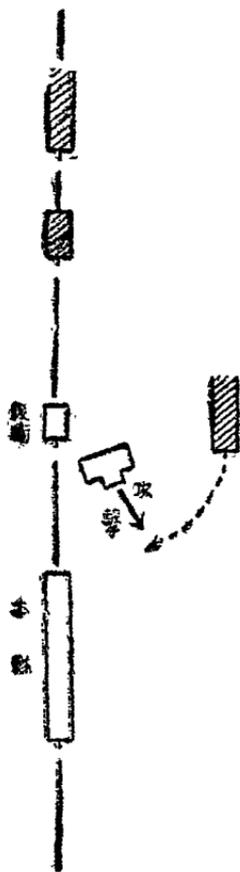
三、至非常之時則全隊犧牲以使本隊容易退却 即如第百十五圖之例若後衛

雖占領陣地以拒敵之前進而本隊之退却尙困難時則後衛雖至最後一兵亦當死守該陣地爲本隊犧牲以便其安全退却 又有時後衛須行攻擊以使本隊之退却安全者斯時多亦爲本隊而犧牲



圖第一百六

如第一百十六圖本隊之退却中橋梁破欲行修理需費若干之時間而敵人則愈迫愈急且其砲彈頻落於橋梁附近修理極其困難因此本隊之退却幾有陷於勢不可能之虞於是後衛乃斷行犧牲的攻擊 第一百十七圖乃示敵之一部繞過後衛有進出於我本隊側面之虞時後衛就轉於攻擊也



圖第一百七

凡在退却行之後衛易受敵之迂回或包圍故搜索最宜周密又若隣近有退却之部隊時宜與其後衛取連絡是爲至要

若命工兵預行準備交通路（橋梁、隧道等）之破壞俟後衛通過後即破壞之使敵之追擊停頓此實退却行中有効之方法也

【後衛之兵力及編組】後衛之兵力及編組雖基於各種條件而定然不能如前衛之常恃有本隊之援助故其兵力宜比前衛強大

後衛爲行搜索計常宜配屬有力之騎兵又能制敵於遠距離之砲兵亦宜配屬並須加大其兵力此因鑑於後衛之性質務以使步兵不參與戰鬥爲有利也但依情況亦有須爲鞏強之抵抗者此時則有加大步兵尤其是機關鎗兵力之必要 無論何時若附以裝甲汽車均爲有利其他應乎必要可將工兵及衛生隊、汽車、無線電報等配屬之

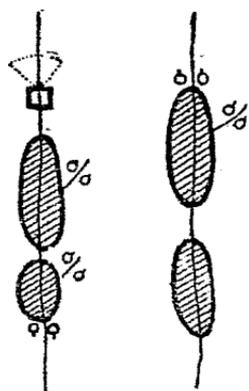
【後衛之部署】後衛之部署可準向敵行之前衛行之通常分爲後衛本隊後衛後兵及後衛騎兵由後衛後兵派出後衛尖兵連由後衛尖兵連更派出後衛尖兵以行

對於敵之奇襲則掩護在休止中之軍隊而予以行戰鬥準備或出發準備之時間並掩護我軍之情況

前哨務用新銳之軍隊充之離敵愈近則警戒愈嚴常宜整頓戰備敵襲之際即用全力抗戰但任前哨之部隊不可妄自求戰蓋無益之小鬥有礙全隊之安寧且間有竟至惹起前哨不能抗拒之大戰之虞也

【警戒之程度】

一、依情況與敵軍尚未接近不過對於敵之騎兵斥候等有顧慮之時 此時毋庸設整個之警戒線僅於接近敵方之各宿營地各設警戒法即爲已足（第一百十九

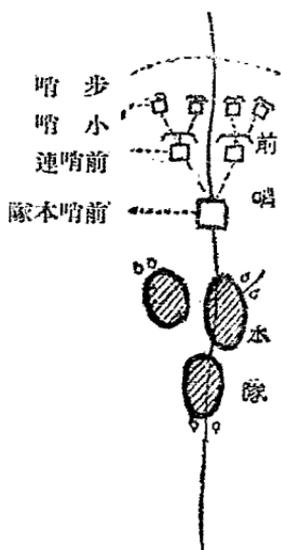


第一百十九圖 第一百十二圖

圖) 但敵人有利用其迅速之輸送機關急遽來襲者故宜從事遠距離之搜索並適宜於前方講求距止之方法是爲必要因是有時不可不與近敵之時取同一之警戒法

二、依情況與敵稍已接近有敵襲之顧慮時則每宿營地除各行直接警戒外並以
 小部隊擔任警戒(第一百二十圖)

三、依情況與敵軍業已接近大有受敵襲之危險時則配置所要之前哨部隊施各種工事完成通信連絡之設備至必要時並將警戒地域分為數區各區置前哨司令官配屬各別之前哨部隊嚴行警戒(第一百二十一圖)



第一百二十一圖

四、與敵再行接近其全部均有準備戰鬥之必要時

1、前哨純基於戰鬥上之

顧慮而定區分、配置及

勤務 通常將前哨各部

之距離間隔短縮又以一部占領陣地擔任警戒

2、終則省畧前哨各部之區分以前哨之主力占領防禦陣地以任警戒(第一百

二十一圖)



圖二十二 第百

五、與敵更加接近則不設前哨由本隊全部展開警戒其要領當於「戰鬥間警戒」之部述之

六、如在追擊後行宿營時則雖近敵人亦不設整個之警戒線僅於各宿營地適宜用警戒之方法即爲已足但各部隊須注意密切連繫勿爲敵人所乘是爲至要

【前哨之兵力編組及部隊之任務】前哨通常以步兵任之而附以所要之騎兵但必要時須配屬砲兵、工兵、通信部隊、及野戰照明隊又爲傳令勤務計可以二輪汽車或腳踏車等屬之

一前哨區所用之步兵通常一營或一營以下

屬於前哨者之任務如次

屬於前哨之機關鎗步兵砲及砲兵等之配置以在適於抗戰之陣地附近能對敵之主要前進地區施行射擊爲主

騎兵之使用雖在於搜索及傳令然在晝間當以用於前方為主即在夜間亦宜派一部之騎兵斥候停止於前方以任監視

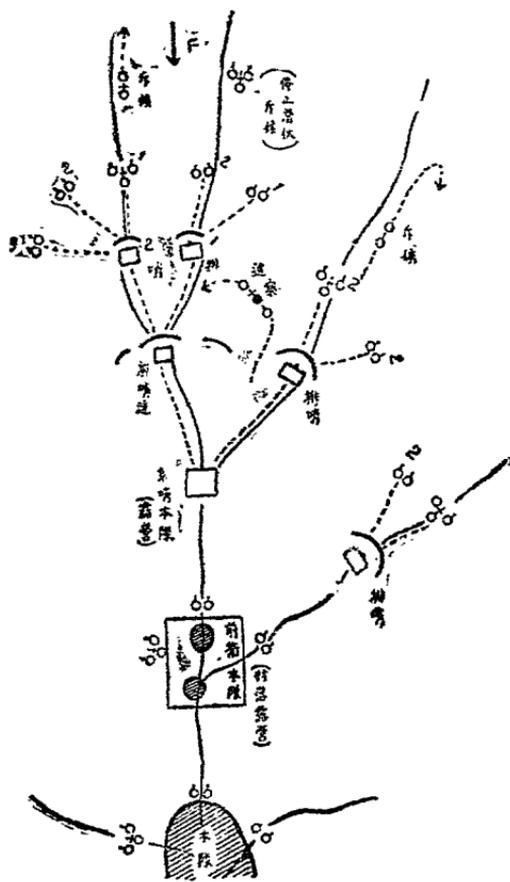
工兵則任主要工事之實施

【前哨配置之概要】前哨以按次之要領配置爲佳

- 1、警備通敵方之主要道路
- 2、警備敵人容易近接之地區
- 3、占領敵方易於展望之地點
- 4、占領敵能觀察我軍情況之地點
- 5、對於我之翼側特別注意
- 6、有時以一部隊占領前方容易施防禦之地障
- 7、若虞敵人用裝甲汽車或戰車行奇襲時則將道路阻絕設地雷作陷穽並將步兵砲及砲兵等妥爲配置
- 8、前哨之配備因乎晝夜須適宜變更

9、若疑其配備被敵人偵知之時則速行變更

【前哨之區分】 前哨通常分為前哨本隊及前哨連由前哨連派出排哨更由排哨派出步哨以行警戒間有由前哨本隊或更由後方之部隊派出排哨於其前方或側方者 前哨配置之要領以圖示之則如第百二十三圖



圖三十二百第 前哨之配置

【前哨本隊】前哨本隊爲前哨之預備當敵襲時則增援前哨連若其退却則收容之因此宜位置於主要道路近傍交通便利之地點

前哨司令官通常位於此處

【前哨連】前哨連乃用以成主要之抵抗線者當敵襲時任拒止之責前哨連有附以機關鎗、步兵砲及砲兵者前哨連除派出排哨外宜時時派遣斥候巡察以行警戒又爲直接警戒計須配置對空監視哨及鎗前哨

【排哨】排哨爲步哨之支援及根據位置於前方（或側方）要點爲警戒計除派出步哨外並時行搜索當敵襲時須使前哨連（或派遣排哨之部隊）得有整頓戰備之時間排哨依重要之程度以官長或軍士爲長用一排以下之兵力有時並附以機關鎗及步兵砲

【步哨】步哨分爲軍士哨及複哨形成最前線之監視線軍士哨自長以下爲四至七人複哨則以二至四人爲立哨複哨之位置通常距排哨約在四百米達以內

【斥候巡察】斥候乃爲搜索敵情地形而派又或用以監視要點、妨害敵之搜索

及捕捉敵人 巡察係用以巡視步哨線內、監視各哨所及步哨、搜索未經配置步哨之土地並任與隣接哨所之連絡

(三) 戰鬥間之警戒

戰鬥間各部隊在戰鬥之姿勢或便於戰鬥之態勢故警戒上無須特爲處置但由不預期之側面或背面受敵不意之攻擊時殊屬危險不可不特爲注意因是當決定全般戰鬥配備之際或預行除去此危險之部署或對此特別確定應付之策

騎兵通常在軍之側方任搜索兼警戒

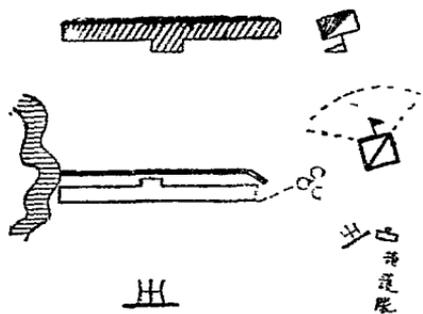
步兵部隊須對於有危險之側方及後方派遣

斥候行近距離之搜索並配置步哨或斥候於要

點(參照第一百二十四圖)

司令部、砲兵及航空隊等亦有若干火器以

爲自衛但其兵力甚微弱若於地形或情況上有



第一百二十四圖

必要時須附以由步兵或騎兵而成之掩護隊 此等部分固當由戰鬥一般之配置
 自然掩護其附以掩護隊者乃特別之時機也

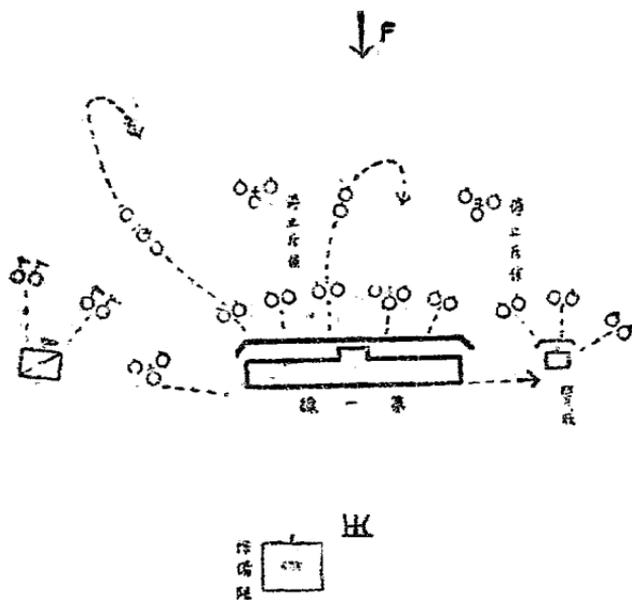


圖 五 十 二 百 第

軍隊為行戰鬥業已展開
 但未至戰鬥實行即已日沒
 或已經戰鬥入夜又復中止
 當是之時全隊仍宜徹夜行
 戰鬥之配置各部除派遣步
 哨斥候任直接警戒外其在
 最前線者宜於所在地構築
 防禦陣地準至嚴之前哨要
 領自行警戒又有時特派一
 部隊於側方俾任警戒
 (如第一百二十五圖)

(四) 對於上空之警戒

對於上空高級指揮官當以飛行隊（戰鬪隊）及高射砲隊等任防禦但各部隊亦宜自爲所要之處置

【對空射擊部隊】 在行軍及戰鬪間大約步兵每營在駐軍間則每前哨區或舍營（露營）區指定機關鎗一連或步兵一排以上之兵力爲對空射擊部隊以圖擊墜飛行於低空之敵飛行機

【對空監視哨】 在駐軍間每前哨區或舍營（露營）設對空監視所任上空之監視一哨所以軍士或上等兵爲長由五名至八名而成

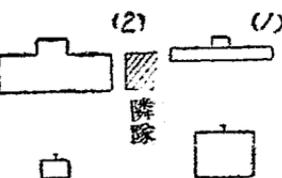
第六節 戰鬥部署之要領

【戰鬪部署之要訣】 當戰鬪實行時欲到處用優勢之兵力則非根本上有絕對優勢之兵力殊不可能故宜於我所欲之方面使用優於敵人之兵力善爲指導以期該方面之勝利波及全般此爲戰鬪部署之大原則因之在他方面勢不能不用最少限

度之兵力其部署則在應用適切之戰鬪法使其行動能引導主要方面之戰鬪於容易之地步 戰場到處配當平等之兵力者乃用兵上之大禁物也

【戰鬪正面與縱長區分】 戰鬪正面者部隊担任戰鬪之正面也縱長區分者將第

一線與位置於後方之預備隊區分之也凡言縱長區分大者意即後方配置之部隊大也



(1) 隣隊

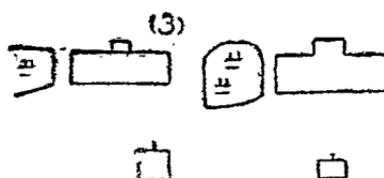
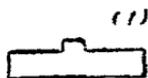


圖 六 十 二 百 第

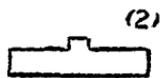
戰鬪正面與縱長區分有相對的關係凡戰鬪正面大則縱長區分小戰鬪正面小則縱長區分大其勢然也例如於同一面積之矩形延長其橫則縱短縮短其橫則縱長同一理也 指揮官當戰鬪時須將軍隊分爲第一線與預備隊以定戰鬪正面及縱長區分因此有考慮任務、地形、兵力、敵情、側方依託之關係、及明暗之度 以下爲決定此等關係舉二三例以說明之

一、獨立戰鬥之時(第一百二十六圖)

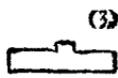
1、(兩翼無依托時) 此時最初第一線之兵力宜少蓋爲備不時之事變且於戰鬪間強大其正面也(第百二十六圖之一)



圖七十二百第



圖八十二百第



圖九十二百第

2、(兩翼有依托時) 此時側方因無危險故第一線可多用兵力(第百二十六圖之二)

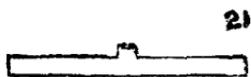
3、(一翼有依托時) 此時因有一翼無危險故比較的可多用兵力於第一線(第百二十六圖之三)

二、敵情明瞭之時 戰況之變化少故於第一線可多用兵力(第百二十七圖)

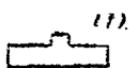
三、敵情不明之時(第百二十八圖)與上相反

四、防禦之時(第百三十圖)此時得依地形之利發揚火器之威力滅殺敵火之效力其正面可比攻擊(第百二十九圖)時大

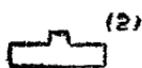
五、戰鬪希望用決戰的迅速完結之時(第百三十一圖)



圖十三百第



圖一十三百第



圖二十三百第



此時因戰鬪經過迅速故最初於第一線多用兵力則能一舉以決勝敗

六、戰鬪持久之時(第三百二十一圖)與第五項相反在持久的防禦時第一線之各部隊通常得用少數之兵展開於廣正面

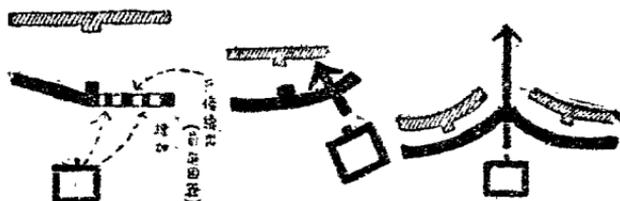
於夜間濃霧或陰蔽地形得一舉以決勝負故第一線之兵力宜強大

以上之外凡部署軍隊若以不足需要之兵力逐次使用乃用兵上之大失蓋時時以劣勢之兵力與優勢之敵人對戰實足以挫折軍隊之士氣終必至被敵人各個擊破也

【預備隊】預備隊之目的大概如次

一、戰果之擴張 用以擴大第一線部隊所得之效果

(第三百二十三圖之一)



第三百三十三圖

二、於所望之地點求決戰（第三百三十三圖之二）

三、對必要之地點與以援助以促戰線之前進或防其動搖（第三百三十三圖之三）

不論在以上如何時機總宜自主的使用若將預備隊注入損害特大之區如投水於燒石多無大效不如使用於他之方面尚可圖戰局之發展也

預備以建制部隊充之為適當若混合部隊則務宜避免蓋預備隊若屬混合部隊則運用不便能力薄弱例如第三百三十四圖欲以三連為預備隊則宜以

三圖之三）

好不

I 好 II 好

III

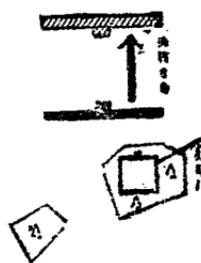
III(-9) II(-4) I(-1)

1.4.9

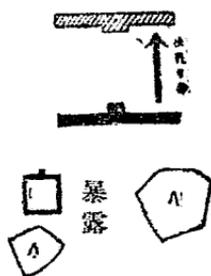
III

III

(良好)



(不良)



第三百五十五圖

第三營充之若由各營抽出

一連則不適當

預備隊之位置依用途而

異但配置於預期決戰之方

面者居多最須注意遮蔽即

移動時對於敵眼及敵火亦務宜避免暴露(第三百二十五圖)預備隊長則宜時時注意與上級指揮官連絡以期無誤使用之時機

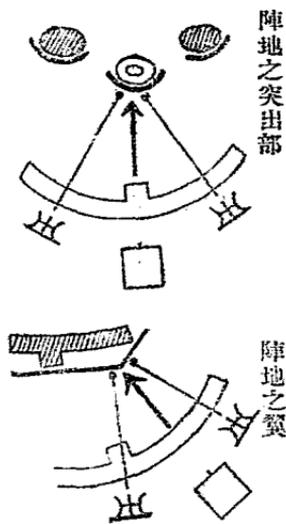
第七節 運動戰

(一) 攻擊

1、一般要領

【攻擊之要訣】 攻擊之要訣在以剛健之意志專心向敵勇進蓋剛健之意志乃為戰勝之要訣業已述之於前毋庸再論惟更有進者即行攻擊時愈能出乎敵之意外而收效亦愈大此不可不深長思也

【主攻擊正面之選定】 當攻擊敵人時若到處用平等之兵力實非所以致勝之道必也將攻擊之重心用向某必要之地點而他方面則止用少數兵力妥為部署方為適當此攻擊之重心所用之方面即稱為主攻擊正面而主攻擊正面選定之適否影響於攻擊之效果甚大故宜判斷



第三百六十六圖

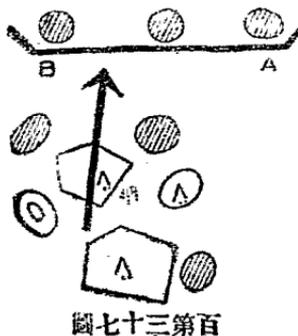
狀況尤其是地形選定敵之弱點或敵人最感苦痛之方面今試舉圖例以示之

一、敵之弱點

A、攻者能利用優於敵人之兵力或火力以壓倒敵人之地點即陣地之突出部或其兩翼合乎此要件

(第三百二十六圖)

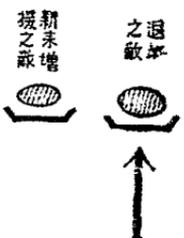
B、能遮蔽敵眼敵火以行接近之地點即如第三百十七圖從B方面進攻在地形之關係上較A方面



第三百七十七圖



第三百八十八圖



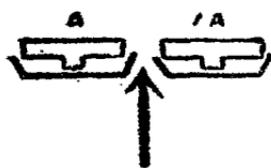
第三百九十三圖

容易接近故當以B方面爲主
攻擊正面

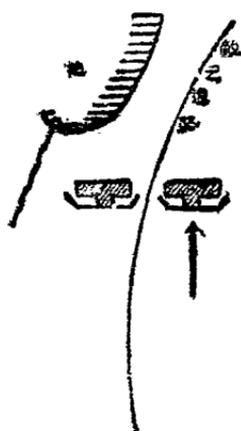
C、其他如第三百三十八圖向守
備薄弱之方面第三百三十九圖

向守備軍隊之素質劣等之方面選定主攻擊正面亦一例也至第四百四圖則以守備部隊之接合點爲主攻擊正面蓋守備部隊之接合點往往其守備易陷於薄弱也其他如敵之步砲兵協同困難之地區亦屬弱點適於主攻正面

二、敵人最感苦痛之方面



第四百一十四圖



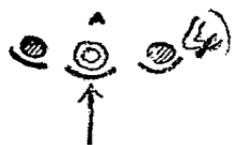
第四百一十四圖

A、能壓迫敵人退路

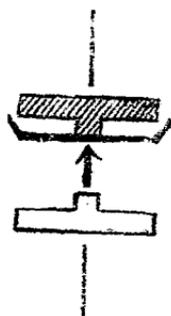
之方面(參照第四百一十一圖)

B、敵陣地上之要點

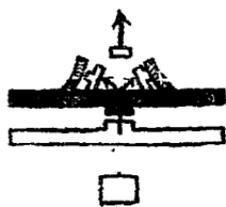
如第四百四十二圖A



圖二十四百第



圖三十四百第
擊攻面正



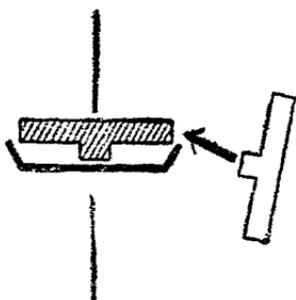
圖四十四百第
破突央中

高地為敵最重要之地點若占領之則敵陣地完全可以兩斷故適於主攻擊正面但如是之地點敵之抵抗力必大因而我之損害亦必多不可不預知也

【攻擊之方式與其要領】 攻擊有各種方式試以圖說明之

一、正面攻擊(第四百三十二圖)

正面攻擊者向敵之正面攻擊我之展開容易而後方連絡線亦安全也但因向敵之正面故損害必大且縱然成功亦不過將敵人壓迫於其後方連絡線方向效果甚鮮故欲



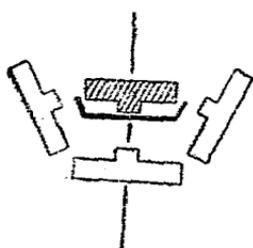
圖五十四百第
擊攻面側

行正面攻擊步砲兵之協同動作極宜圓滿並適宜決定戰鬥正面及縱長區分加大正面之威力以期突破敵線（如第四百十四圖）

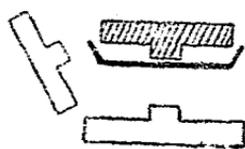
二、側面攻擊（第四百十五圖）

側面攻擊者乃向敵之薄弱部分之側面行攻擊也縱用劣勢之兵力亦容易成功但純然之側面攻擊非乘敵之不意則難以實行

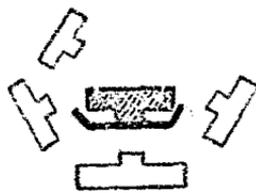
三、包圍 包圍者乃併攻敵之正面與側面之方法實一最良之攻擊方式也凡行包圍時用於側面之兵力愈大正面之攻擊愈果敢（將敵拘束於正面）則效果亦愈大而行兩翼包圍及四面包圍其效更大但非有極優勢之兵力則兵力分散反



第四百六十四圖
兩翼包圍



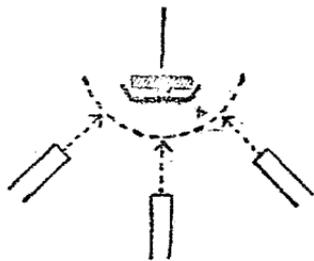
第四百七十四圖
一翼包圍



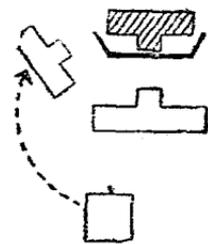
第四百八十四圖
四面包圍

有被敵突破之危險

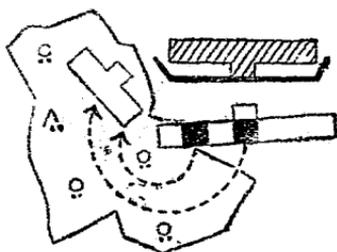
包圍之實施法 包圍之實施法有左之三種



圖九十四百第



圖十五百第

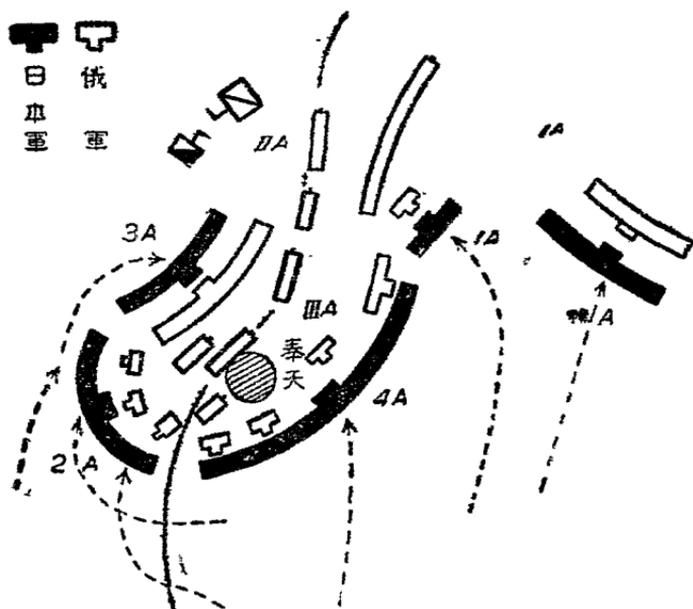


圖一十五百第

A 用縱隊併進之法(第百四十九圖)各縱隊均向目標前進則自然將敵包圍

B 依後方部隊之加入之法(第百五十圖)即預備隊等由後方進入而行包圍也
以上之二法均須於展開前預行準備

C 依已經展開之部隊之移動之法(第百五十一圖)此方法在夜間或地形上特別有利之時行之 行包圍之部隊當其抽出之時若被敵發見則殊危險最宜

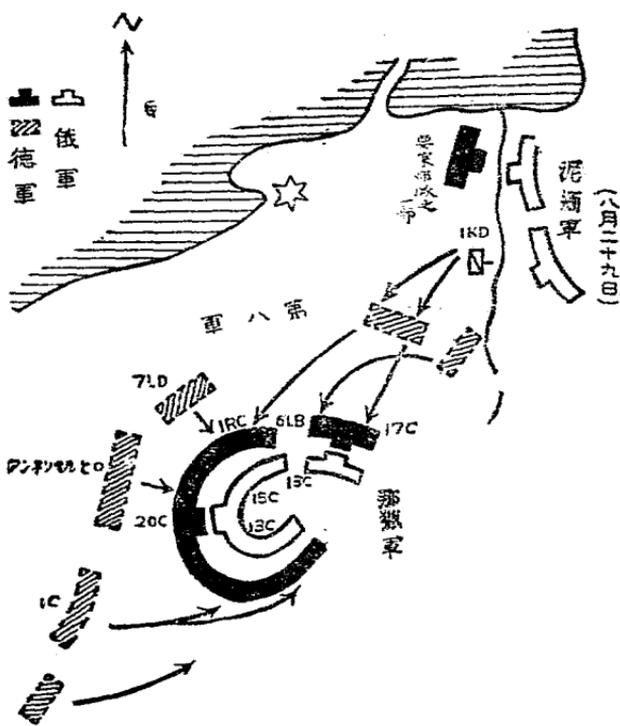


注意

各種攻擊法之內以包圍爲最有利之方法故攻者務宜常依包圍行之

- 第一百零五號
- 日俄戰爭時日本軍常用包圍擊退俄軍又歐洲戰爭時亦多依包圍而大收效果其例蓋不鮮也今特舉兩戰爭間最著名之包圍之例以供參考
- 奉天 1、奉天會戰(日俄戰爭)奉天會戰時日軍(兵力二十五萬)巧行包圍俄軍(兵力三十二萬)卒與俄軍以

死傷九萬俘虜二萬之損害三月十日乃本會戰中最有利於日本之日第五百十二圖即示此日之戰況也



圖三十五百第 戰會之爾維年唐

第七章 諸兵連合部隊之戰術

2、「唐年維爾」之

會戰（歐洲戰爭

東方戰場）德軍

在從代美河方面

退却中因兵力部

署適當竟將孤立

突進之俄國那獵

軍包圍於唐年維

爾附近而殲滅之

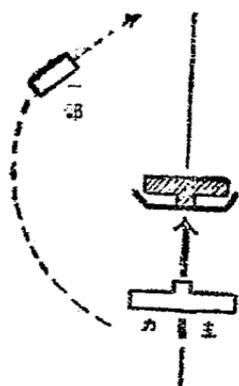
第五百十三圖即

一九一四年八月

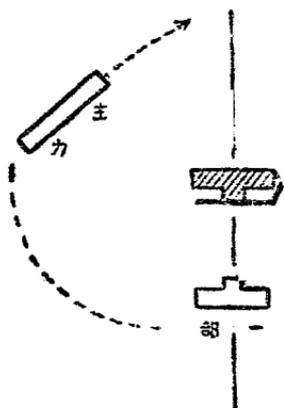
二十九日之戰况也

此次戰鬥雙方兵力為五軍團俄軍死傷達十二萬五千其他之大部分均被捕虜軍司令官卒至自刎以負戰敗之責

四、迂回 迂回者不直接攻擊敵人惟向其背後動作以威脅其後方連絡線因而使敵人放棄其陣地於我所欲之處以行戰鬥並使其至不得已而出於會戰或因此使我主力之攻擊容易進行也但迂回有陷於兵力分離之虞當實施時最宜注意

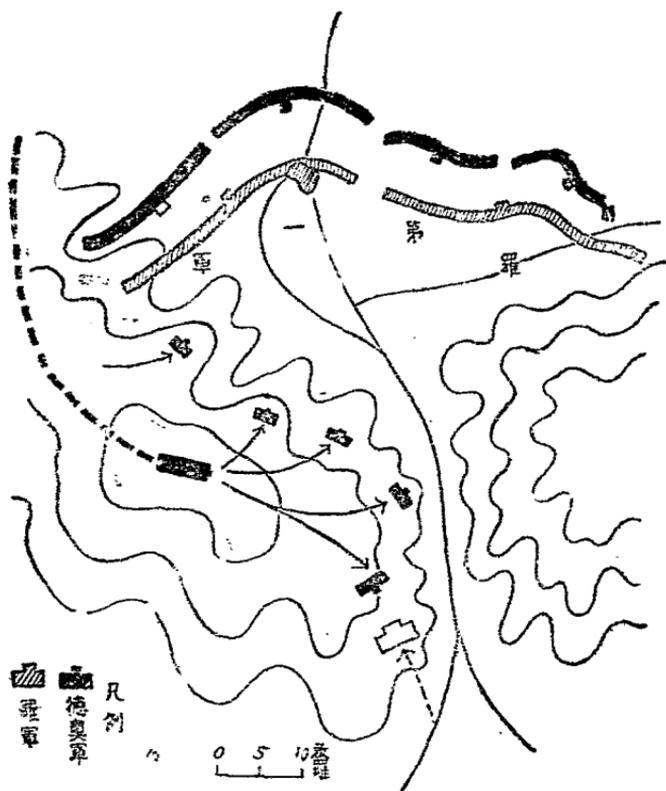


圖四十五百第



圖五十五百第

迂回之兵力或用一部或用主力有時或以全力行之如第一百五十四圖乃用一部



第一百五十四圖 赫魯曼斯他陀會戰

迂回以期使主力之攻擊容易者第一百五十五圖則反是係以主力迂回者也 用主力迂回之時其殘留之部隊必於地形上有利能完全拒止敵之攻擊而後可否則殊危險也

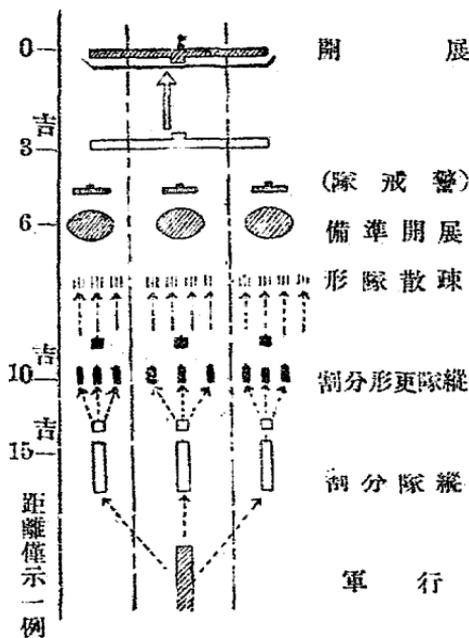
今試將歐戰時德軍之迂回舉一例以供參考

一九一六年德軍於赫魯曼斯他陀附近對於羅軍三師人之攻擊起初專取守勢後因得到增援隊就命亞魯兵團之一縱隊秘密由巍峨之那瓶山背迂回占領羅軍唯一之後方連絡線羅特次魯山徑以遮斷其退路於是全軍移於攻擊卒將羅軍殲滅(參照第一百五十六圖)

【爲行戰鬥時之前進】 爲行戰鬥而在行軍中之軍隊至與敵接近則適時移於戰鬥準備之態勢縮短其縱長以便迅速展開

前進時有分割縱隊以行前進者有用一縱隊前進者各縱隊務宜利用道路至漸次接近敵人更當分割縱隊或用疎散之隊形前進其間各縱隊須各講所要之警戒法

高級指揮官則帶同砲工兵隊長等進出於前方以觀察彼我之狀況尤其是地形而予主力縱隊之前衛及各縱隊以動作之憑據其後各隊應就展開準備之位置與否則主依敵情而定



圖七十五百第 進前之時戰鬥行為

前衛等之警戒部隊依上級指揮官之指示（有時獨斷）為所要之處置及偵察以便與上級指揮官以決心及處置上所必要之資料與時間同時我軍之行動及企圖對於敵人須行掩蔽（參照第二百五十七圖）

依狀況有利用夜間前進者而對於占領陣地且有優勢航空機及砲兵之敵尤然

當此之時可命一部隊於晝間預行進出於前方占領所要之地點以掩護主力之行動

2、對於占領防禦陣地之敵之攻擊

A 攻擊準備

【要旨】 對於占領防禦陣地之敵攻者通常有餘裕之時間以綿密偵察敵情地形及選定攻擊之時期方向與方法者也因此宜先命軍隊就展開準備位置定綿密之計畫然後實行攻擊

【偵察】 爲策定攻擊計畫起見對於欲行攻略之敵陣地之全部縱深以事實上許可爲限務宜細密偵察凡粗暴之攻擊多陷於失敗者也 爲確實探知敵情起見前衛等有驅逐敵之前進部隊或警戒部隊等之必要但若爲有力之敵則前衛不可單獨攻擊宜依高級指揮官之統一之部署而攻畧之否則危險

依敵情而施攻擊手段之要領與前搜索之部所述者同

【展開準備】 展開準備之位置應依我軍之企圖敵情地形並顧慮左之各件而定

1、攻擊準備須容易着手

2、須能確保以後動作之自由（不可過於接近）

3、須能減少敵砲火之損害對於地上及上空之敵須有遮蔽

命軍隊就展開準備位置時高級指揮官須示知各縱隊之主力應占之地區並與以關於搜索及警戒之指示有時須統一各縱隊之警戒部隊之行動

各隊對於敵之視察應如何避免對於敵之砲火尤其是瓦斯彈與夫敵飛行機之襲擊應如何減少其損害之處均宜顧慮因此須利用地形務求集結間或將部隊分置至不得已時則取疎散之配置

【攻擊計畫】高級指揮官基於搜索之結果立定攻擊計畫及軍隊應如何適應戰鬥經過之部署而對於步砲兵之協同動作尤宜綿密規定之

將敵之警戒陣地攻畧後便當繼續一舉以攻擊其主陣地帶乃為適當但依情況亦有先將警戒陣地攻畧再行搜索然後攻擊其主陣地帶者

【攻擊命令及展開】攻擊計畫既經確定高級指揮官即本此以下攻擊命令使軍

隊就展開位置 攻擊命令所示之事項大概如次

1、第一線之步兵展開區域攻擊目標及戰鬥地域 攻擊目標通常指示敵之第一線及以後攻擊所能達到之線

2、砲兵戰鬥初期之任務、關於戰鬥經過上之火力運用之準備、可作陣地之概畧區域、使用彈藥之概數等項

【展開位置之選定】 展開位置須顧慮次之各件而決定之

1、務須不至被有效敵火之損害

2、務接近敵人

【砲兵陣地及配置】 砲兵陣地依左之要旨而選定之

1、以狀況許可為限務接近敵配置（苟如是則有對於敵陣地之全部縱深得連續發揚砲火之威力與戰鬥間毋庸變換陣地之利）

2、最初之配置雖當依火砲之特性及戰鬥任務與彈藥補充之難易而定但其運動性小者務須配置於前方

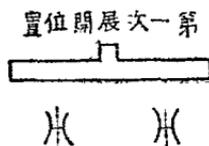
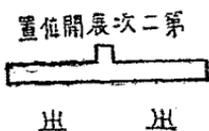
【展開實施之要領】 高級指揮官既下展開命令各隊即依次之要領展開

1、各部隊務須保持秩序與連繫遮蔽敵眼行之

2、各部隊施所要之警戒

3、間有於與敵離隔之處先行展開待施所要之準備然後推進以就展開位置者
 此蓋因敵人有長大射程之砲兵若由展開準備位置一舉向展開位置前進則殊
 危險故當先於第一次之線展開待準備後再就第二次之展開位置（第五百十

八圖）



第五百五十八圖

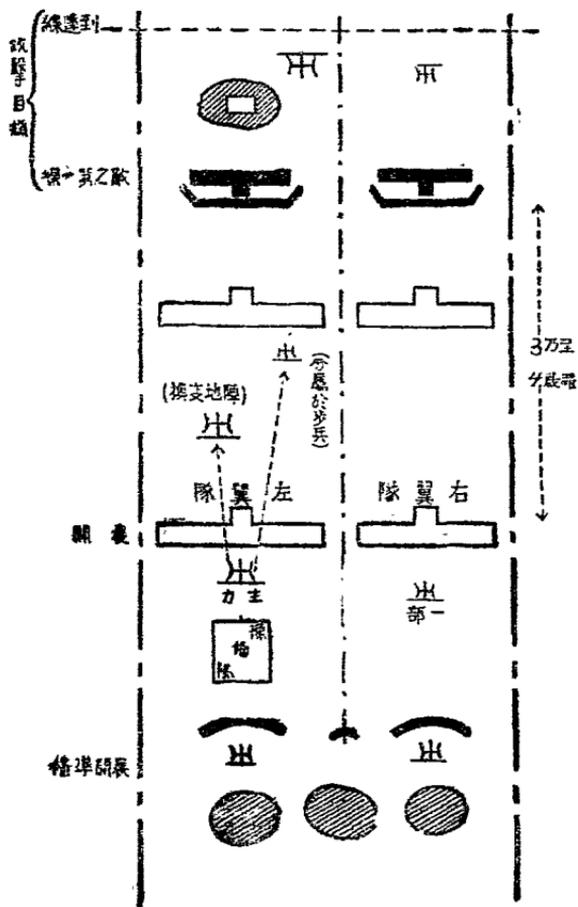
【展開實施後之動作】 已行展開之各部隊為攻擊實行起見應施如次之各種準

備

1、第一線步兵部隊

A、取適於情況之態勢偵察敵情地形

B、與應直接協同之砲兵爲必要之協定



圖九十五百第

(C、於全般之展開進行以前務避免過早之戰鬥 但爲在展開位置觀測及以後攻擊之進展起見可以一部占領其必要之地點

2、砲兵至必要時施行試射

3、戰車隊 其位置與行動務求祕匿

4、工兵

A、任交通路之開設

B、援助砲兵使其容易占領陣地

5、後方部隊

A、顧慮其用途及以後使用上之便利以定其位置

B、與第一線之距離雖依狀況(尤其是地形)而有變化但在開豁地爲滅殺敵火之効力計縱長距離宜大在蔭蔽地爲迅速援助第一線計縱長距離宜短

【利用夜暗之展開】 有時利用夜暗接近敵人展開或將展開位置推進從拂曉起發揚步砲兵之火力以行攻擊亦爲有利(稱之爲拂曉攻擊)拂曉攻擊大概依左之

要領行之

- 1、準備 務於晝間行偵察及其他之準備尤當注意夜間敵人配備之變更
- 2、展開位置 夜間較之晝間容易接近敵人故務求近敵展開惟若過於接近則恐惹起不預期之戰鬥大約距敵千米上下最爲普通

- 3、就展開位置之時期 或利用薄暮或利用夜暗均可適宜選定總期使各部隊於拂曉以前須能保持連絡施所要之工事並完結攻擊準備

- 4、前進地區之要點占領 前進地區之要點以於晝間預行占領爲適當

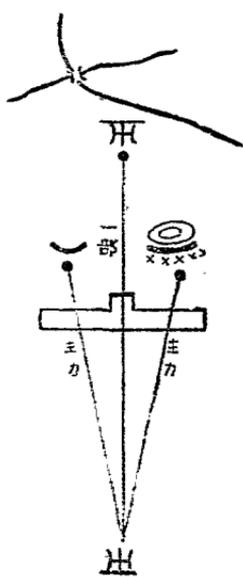
- 5、砲兵 有必要時則變換陣地以期至拂曉時步砲兵之協同臻於圓滿

- 6、其他 工兵則偵察地形開闢進路或作標記戰車則以音響無碍爲限務推進

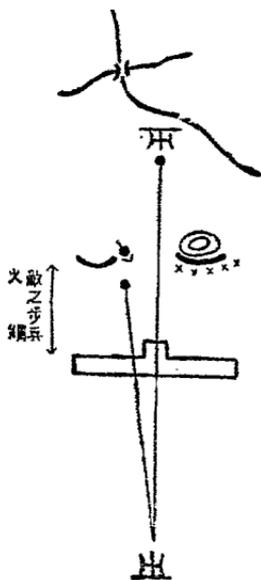
其位置接近第一線

B、攻擊實行

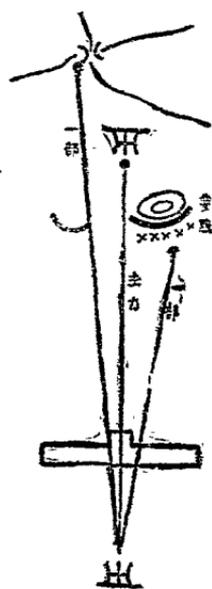
【從開始攻擊至準備衝鋒】 各隊展開既畢高級指揮官卽命步兵攻擊前進砲兵開始射擊至其後則完全依各兵種尤其是步砲兵之密切的協同動作以奪取敵陣



圖二十六百第



圖一十六百第



圖十六百第

者也其動作之概要分爲各期以說明之

一、攻擊初期（參照第一百六十圖）

砲兵火力指向之要領如圖所示

步兵及其他兵種則利用地形前進

二、於進入敵之步兵火網

以前（參照第一百六十一

圖）

砲兵火力指向之要領如圖

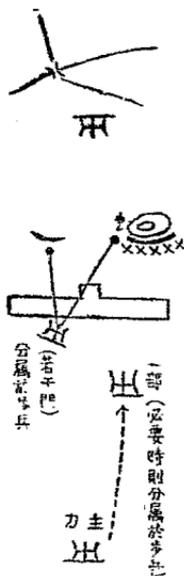
步兵及其他兵種之動作如前

三、進入敵之步兵火網以後(參照第百六十二圖)

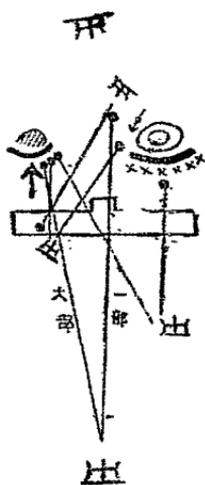
砲兵火力指向之要領如圖

步兵一面開始射擊一面前進

四、將砲兵配屬於步兵(參照第百六十三圖)



圖三十六百第



圖四十六百第

分屬於步兵之若干門砲對敵之要部施行側射並射擊其側防砲機關鎗或戰車步兵隊長分有砲兵時則對砲兵示以目的並射擊目標以使其動作

步兵則設備此等砲兵之進路與陣地

五、戰鬥方酣之時（參照第六十四圖）

步兵一意前進凡已經占領之土地雖一尺一寸亦務求不再委諸敵手

此時砲兵縱受敵砲兵之損害亦不以爲意專射主攻擊正面之敵步兵但對於加害於我步兵之敵砲兵則當以一部射擊之

【衝鋒準備】 單依射擊之效果尙不能驅逐敵人故攻者常宜猛行衝鋒以獲最後之勝利至步兵將與敵接近時各兵種即按次之要領行衝鋒準備使步兵易於衝鋒蓋無準備之粗暴的衝鋒多易陷於失敗者也

1、步兵 將火力發揚至最高度後方部隊則宜勿失時機靠近第一線位置

2、砲兵 明瞭彼我之情況尤當確認友軍步兵之最前線以便與之協力至其突入敵陣地之直前宜將猛烈之火力集中於主要之衝鋒地區

3、工兵 與步兵協力任障礙物之除去及側防機關之破壞制壓

4、騎兵 攻擊敵之側面及其背後

5、飛行機 如在事實上可能即宜參加地上戰鬥

【衝鋒實施】衝鋒或起於第一線之部隊或依上級指揮官之命令行之凡第一線之指揮官見有好機移於衝鋒時上級指揮官即宜利用其效果命令全線衝鋒又各部隊如見隣接部隊移於衝鋒時宜即自行與之協同衝鋒惟間有由上級指揮官統一衝鋒之實施者

衝鋒直前步砲兵之協同最爲緊要步兵須依信號及其他方法將衝鋒開始及其後之最前線之位置與夫敵情通報於砲兵而砲兵見步兵移於衝鋒即移動其砲火使與我步兵之行動合爲一致猛烈加害於我步兵之敵或遮斷敵之增援有時並行烟幕射擊使敵之觀測指揮射擊等均感困難

戰車於步兵衝鋒開始之時期通常與步兵取得緊密之連絡加入戰鬥

【敵陣地內部之攻畧】依衝鋒結果既奪取敵陣地之第一線於是再爲掃蕩敵之陣地起見乃惹起陣地內部之戰鬪此時之戰鬪通常陷於紛糾之狀態（稱之爲紛戰）

此時步兵宜盡死力繼續奮鬪與隣接部隊協力向所命之目標猛烈突進若敵陣

內有一部特別頑強抵抗時則由其附近之部隊努力從事攻略其他之部隊須不被其牽制續行前進驅逐前面之敵

指揮官須適時將後方部隊使用於前線或擊退敵之逆襲或向衝鋒已經成功之方面進出以擴張其戰果又或掩護衝鋒部隊之側面以完成戰鬪之美果

砲兵須逐次猛射敵陣地之要部另以一部制壓敵之砲兵而對於敵之逆襲宜常有準備至必要時則將其陣地移於前方

工兵則援助步兵於敵陣地內之前進或助砲兵俾得容易迅速進出有時又或於已奪取之地區施以工事俾臻於強固

航空隊須探明彼我之狀況尤宜偵察敵之後方部隊之景况至飛行機則當務求參加地上戰鬥

戰車則宜衝破最有危害於我友軍步兵之敵之抵抗就中尤以機關鎗之撲滅及障礙物之排除爲最要

【攻擊業已奏功之時】高級指揮官如判斷軍隊能到達所定攻擊目標之後端則

準備追擊取追擊之部署此時步兵則移於獨斷追擊戰車爲其開拓進路砲兵仍施射擊以阻止敵之退却就中長射程砲宜遙將敵後方之交通遮斷至於飛機則宜用射擊或爆炸使敵之退却陷於潰亂

【衝鋒頓挫之時】衝鋒於中途雖受頓挫第一線部隊仍宜確保既占之地點行猛烈之射擊以恢復其氣勢更行反覆攻擊此時砲兵則當以猛烈之射擊壓倒敵之守兵或阻止逆襲而來之敵予我步兵以衝鋒再興之動機

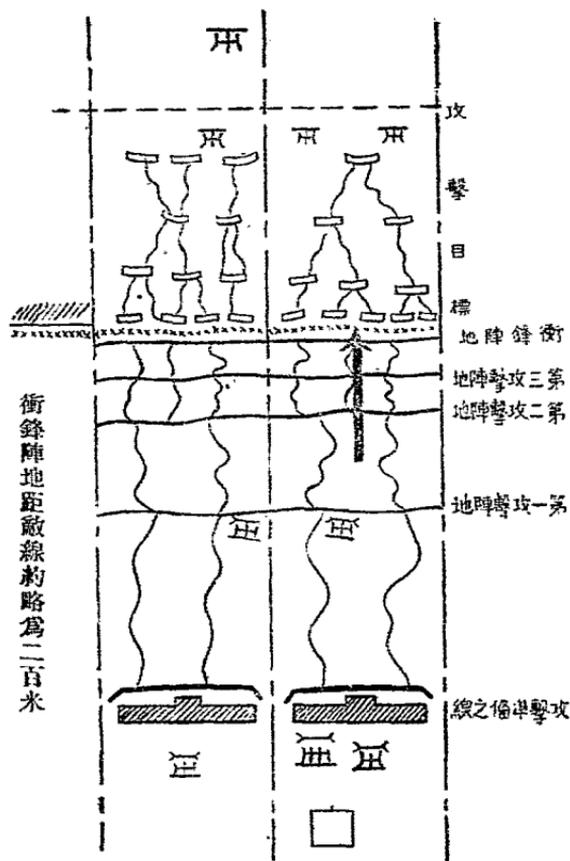
3、對於占領堅固防禦陣地之敵之攻擊

當攻擊堅固之陣地時對於破壞障礙物及側防機能等須有特別之顧慮故此其攻擊計劃及實施益宜依組織的行之至敵陣地愈形堅固時則其攻擊漸次近平陣地戰之要領矣

【攻擊方法】多依利用夜暗時展開之要領以準備攻擊先以砲兵之火力破壞敵陣地之要部及障礙物並制壓其砲兵然後開始攻擊乃爲有利但若砲兵之火力不足於晝間難行攻擊時則不得已更利用夜暗近迫敵人用步兵補足其障礙物之

破壞而後實行衝鋒

又依狀況有不得已須漸次構成攻擊陣地近迫敵人以行衝鋒者此方法有徒耗時日之不利務以避免爲佳



第一百六十五圖

【於利用夜暗近迫敵人時之戰鬪法】 在利用夜暗近迫敵人之時各部從晝間即宜偵察敵情地形又對於連絡設備之補修交通之整理及工事等凡有關於以後攻擊之用者均宜準備完全而於夜間軍隊既達預定之位置則速構成陣地砲兵之火

力準備尤宜周到如有必要則利用夜暗適宜將砲兵陣地推進

【部署上特異之點】 較諸普通之陣地攻擊步兵之縱長區分從最初即有特須加大之必要蓋防其戰鬪能力之過早衰減也

逐次構成攻擊陣地以行近迫之攻擊要領之一例如第百六十五圖其攻擊陣地係每夜進一陣地

4、遭遇戰

遭遇戰者彼我軍隊於行軍中因衝突而起之戰鬥也

【遭遇戰之要訣】 在遭遇戰尤當以占先發制人之利爲戰勝之要訣即較敵人先展開於有利之狀態以便從戰鬥之初期起完全由我支配戰勢乃爲最要之着而一般之攻擊以包圍爲最有利在遭遇戰亦然對敵人務取包圍之勢

凡在遭遇戰通常對於狀況總不明確尤其於缺乏空中偵察之時須俟與敵接觸然後方知情況若待綿密偵察地形或廣收關於時時刻刻變化之敵情之報告然後處置則大概陷於失敗者也

高級指揮官務宜位置於前方以便速定關於戰鬪之決心並基於自己之觀察與既得之諸報告判斷一般狀況以果斷之決心迅速決定擬求決戰之方面至其企圖則當告知部下隊長尤宜先行指示前衛司令官與以動作之憑據此外更處置本隊各部務求使其速到戰場

在遭遇戰須各級指揮官獨斷專行之時機更多故各級指揮官宜盡百般手段敏捷動作以滿足上級指揮官之意圖

【前衛之動作】 在遭遇戰時前衛動作之適否於以後之戰鬪上有重大之關係前衛司令官須依縱隊指揮官之指示有時或以獨斷部署前衛搜索敵情掩護本隊之展開並妨害敵之展開而對於為戰鬥支撐之要點則雖惹起戰鬪或正面過廣亦當毫不躊躇斷行占領關於此點與陣地攻擊之時大異其趣其他為砲兵計須蒐集情

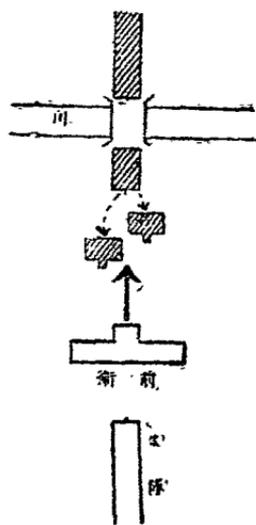
報尤其於觀測上便利之地點有占領之必要第百六十六圖乃示普通前衛占領陣地以掩護本隊展開之時第百六十七圖至第百六十九圖乃示前衛惹起戰鬪本隊



圖百六十六第



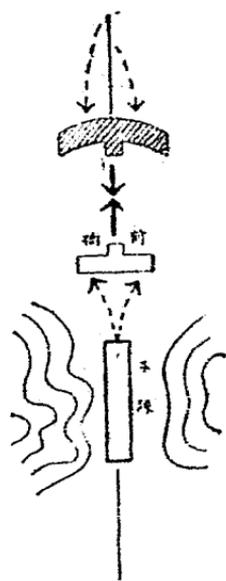
圖百六十七第



圖百六十八第

逐次加入前衛戰鬥之時（稱此為前衛之獨力攻擊）關於前衛之獨立攻擊試再約畧解說如次

第百六十七圖係示前衛欲先敵人占領彼我遭遇點之要點A高地而行獨立攻擊之時第百六十八圖因敵在渡河中處於極不利之狀態故前衛若以獨力行攻擊則可將敵人各個擊破



第百六十九圖

本隊之隘路進出容易 此外如係敵人微弱或確認敵人退却之狀況時前衛亦應速行獨力攻擊

凡前衛砲兵宜基於前衛司令官之意圖迅速占領陣地協力於前衛之要地占領或防害敵之展開以使前衛之任務容易達成是為至要

【展開】 在遭遇戰時高級指揮官宜適應地形與狀況使各部隊先敵展開於有利之狀態是為必要因此不須使軍隊就展開準備之位置通常但命其分進逕行展開可也為展開而行分進之各部隊宜各自施所要之警戒並漸次縮短縱長以便展開伸長步度直向戰場前進

本隊之展開有兩種即使全隊統一以參與戰鬥之時（稱此為統一戰鬥加入）與

前衛在戰鬪中本隊逐次加入戰鬪之時（稱此為逐次戰鬪加入）是也試舉例述之
 一、統一戰鬪加入

1、普通之時。其法使前衛停止於遭遇線之後方以掩護本隊之展開本隊則展開於前衛之線或其附近然後一齊前進普通多用此方法（第一百七十圖）



第一百七十圖

2、敵人有先我完結戰鬥

準備之虞時 當此之時

為預防敵之包圍且避免

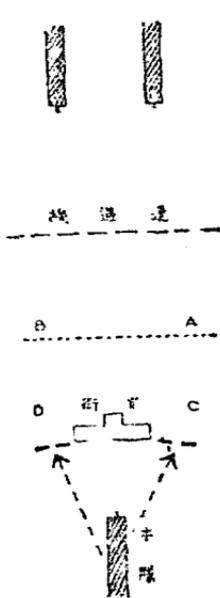
始終與優勢敵人對戰之

不利起見非至將兵力充

分展開務避眞面目之戰

鬪因此須如第一百七十

圖適宜與敵離隔完成展



第一百七十圖

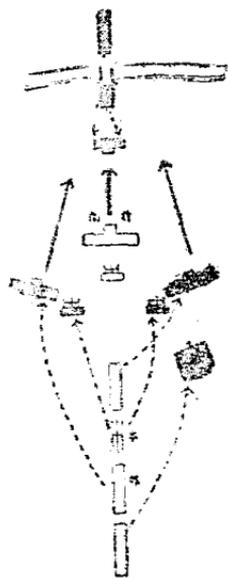
開準備乃為適當即於普通之時可展開於 A B 之線而在本情況之時我為一

隊敵爲二縱隊敵之展開當較我迅速故我不可在A B之線展開宜後退於C D之線展開

二、逐次戰鬥加入

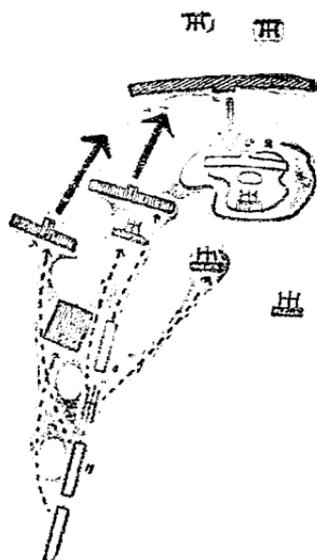
如上「前衛之動作」之部所述若前衛獨力惹起戰鬥之時本隊爲增大或確保前衛所獲得之利益計有逐次加入戰鬥之必要

1、增大前衛所獲得之利益之時 於第七十二圖前衛乘敵處於不利之態勢在以獨力行攻擊中本隊爲增大此利益計於是每到一部隊即逐次加入前衛之戰鬥



圖二十七第

2、確保前衛所獲得之利益之時 於第七十三圖前衛占領要點此時若本隊躊躇則前衛陷於孤立且特爲占領之要點亦



圖三十七百第

將被敵人奪取故本隊逐次加入戰鬥

凡在遭遇戰時砲兵之行動當以迅速援助友軍步兵爲主眼因此其陣地縱於地形上有利若行占領須多大之時間則不適於遭遇戰之特質

高級指揮官之命令對於步兵則示以攻擊方向或攻擊目標應乎狀況並示以展開區域能示以戰鬥地域則務宜示之對於砲兵則概括的示以戰鬥初期之任務以後依戰況之推移視狀況判明之程度如何再逐次補綴之

【攻擊實行】展開後之攻擊實行雖大概可準陣地攻擊之時行之但尤當對於戰鬥初期所得先制之利確保而增大之常使敵人陷於受動之姿勢方合乎遭遇戰之要領也

5、夜間攻擊

【要旨】 在夜間可祕匿兵力行動及企圖又得避損害以接近敵人此其利也但通視困難運動不便於軍隊之協同動作及指揮之統一上殊感困難動輒卽生錯誤故兵力切不可分散 在夜間勝敗之分不關乎兵數兵器純依軍隊之精練而決故夜戰不可不熟練也

在大部隊或利用夜暗接近敵人或爲完成晝間所得之效果而續行夜間攻擊或爲使翌日之攻擊容易起見夜間以一部攻擊敵之要點均屬常有之事間有用大部隊行攻擊者

在小部隊除右所述各節外並有每每乘夜向敵急襲者又有時爲欺騙敵人或爲祕匿我之行動起見亦有實行攻擊者

夜間之攻擊主用步兵任之但依狀況有須使砲兵與之協力者

【攻擊部署】 夜間不可用巧妙複雜之部署因其易生錯誤有致敗之虞也 又軍隊於晝間宜熟諳地形以免夜間運動發生錯誤

【攻擊目標】夜間之攻擊目標應以狀況尤甚是敵陣地之狀態並攻擊之目的爲主而選定之。但若攻擊有縱深之敵陣地時通常較之晝間須有限定。又選定運動容易之地區亦爲必要。在大部隊之攻擊對各部隊特須明白指定各個之攻擊目標。【攻擊計畫及攻擊命令】指揮官須定精細之計畫其命令務於晝間下之以便各隊準備一切。其命令中指示次之事項

1、第一線各部隊之攻擊目標

2、前進地域

3、相互之連絡及識別法

4、攻擊成功後又或萬一失敗時之處置

5、在行動於遠距離或運動困難之地形時爲規正部隊之行動起見須示以中

間到着地點及時刻

6、如命砲兵協力攻擊時則當示以任務

【攻擊實行】步兵依周到之準備乘敵不意與之內薄揮其白刃一舉以求決戰此

爲常道蓋在夜間以不行射擊爲本則也其故因夜間之射擊效果甚少反致暴露我企圖遲滯我行進並滅殺衝鋒之氣勢也

步兵至接近敵人時宜將決戰上所必要之兵力位於第一線各隊務成集團預備隊則務須接近第一線前進

夜間之衝鋒須由至近之距離開始各級指揮官務求掌握部下向爲目標之敵陣地猛烈衝入衝鋒既經奏功則於敵陣地附近迅速恢復秩序嚴行警備必要時並施作業以備敵之恢復攻擊且須確實保持與敵接觸準備以後之行動

間有於夜間利用火器之威力以強行攻擊者此時砲兵通常對於企圖攻畧之敵陣地之守兵施行射擊以制壓之並遮斷其交通有必要時則任敵砲兵之制壓或適時將射擊集中於能阻止敵人逆襲之要點

夜間砲兵之射擊有暴露我企圖及動易發生錯誤危害友軍之虞故當於晝間充分準備關於步砲兵之協同尤宜綿密周到

(二) 防禦

防禦者利用地形發揚火力而予敵人以損害之戰法也在理論上似極良好然動輒處於被動致失動作之自由終陷於失敗之悲運者往往有之故若非兵力極其微弱實出於不得已則不宜採用此種戰法惟若依各種之狀況必須行防禦時則須充分利用地形依工事之施設諸準備之整頓等物質的利益以補其兵力之劣勢並兼用火力及逆襲以摧破敵之攻擊威力

【防禦之種類】

1、決戰防禦 係利用地形與敵以損害待得到彼我兵力之均衡然後施行攻擊之戰鬥法也關於攻勢移轉固當預行計畫而後按照實施但苟得有時機則宜依各兵種之適切的協同行之以求殲滅敵人 此種戰法在理論上似為有利之戰法然在實際多難看破攻勢之時機致易陷於失敗

2、專為固守一地之防禦 在任務上專為固守一地時所取之防禦也務宜利用阻礙敵人攻擊之地形地物設置障礙對於四方構成堅固之陣地以死守之惟若遇有好機會時固亦當斷行逆襲以殲滅敵人也

【防禦陣地】 陣地雖有前後重疊設數線者然其內須決定主陣地帶最宜堅固以於該地帶之前方摧破敵之攻擊爲主旨

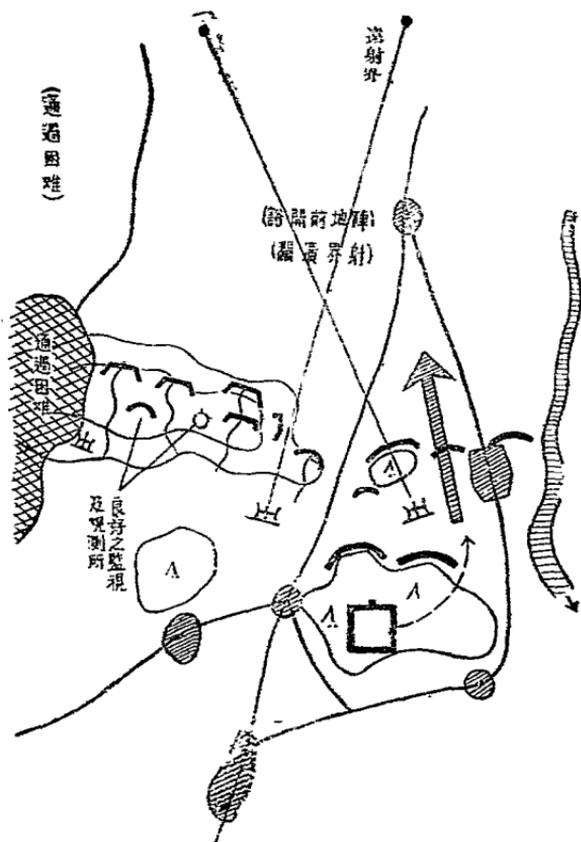
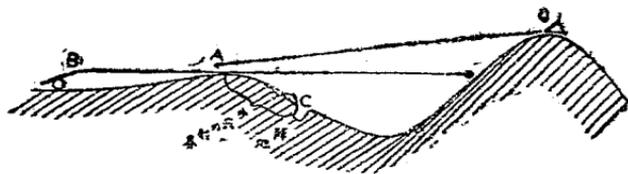


圖 四 十 七 百 第
 備配深縱於適須上帶陣主(一)
 眼敵蔽遮並在自通交須方後及部內地陣(二)

陣地概略之位置依任務、地形及敵情等由最高級指揮官選定之不可不具備左之要件



第百七十五圖

1、陣地須適合我之企圖及兵力 若在兵力之比較上過廣時則成薄弱

2、須得有利於我攻勢動作之地勢

3、凡固守一地時若陣地前有敵人接近困難之地障礙則爲有利

主陣地帶 主陣地帶由步兵之抵抗地帶與其後方主力砲兵之陣地並其他設備而成主陣地帶所必要者步兵抵抗地帶與砲兵陣地之關係須極良好天然之障礙、展望點及遮蔽物等須最利於使用並須有良好之觀測所本此以求得其地帶然後將步兵及砲兵之火力緊密配置使充分適應地形上之便宜是爲最要

又爲減少敵砲兵之威力計如能選定主要部分之地域得免敵從地上之觀測則爲有利 陣地帶應具備之性能以圖示之則如第百七十四圖

有時步兵陣地之一部以短小之射界爲滿足者卽如第百七十五圖之例是也蓋我之步兵陣地若選定A點雖射界廣闊而有受B地敵砲兵之損害之大不利因是當選定陣地於C以短小之射界爲滿足此時敵之砲兵若不進出於A則不能對C射擊若進出於A則接近我之陣地又屬危險故結果得限制敵砲兵之火力惟此時對於A之前方須能由D高地視察並射擊實爲必要若我後方缺乏有利之地點則C之陣地甚爲危險不可不思也

前進陣地 如在左之時機則於主陣地帶之前方設一陣地稱爲前進陣地

1、主陣地帶之前方要點防其過早歸於敵手之時(第百七十六圖)

2、使敵誤其展開方向之時 將前進陣地裝成恰似本陣地之模樣使敵誤認作本陣地此爲必要卽如第百七十七圖C及A之前方通過困難而AC爲本陣地AB爲前進陣地但AB之設備宛然如主陣地若敵人眞信AB爲主陣地向其弱

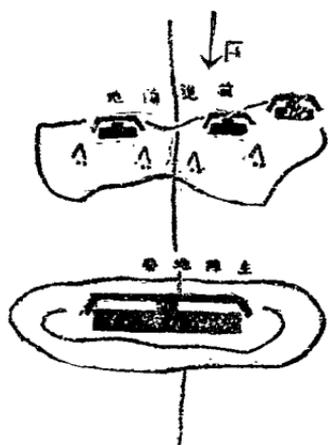


圖 八 十 七 百 第

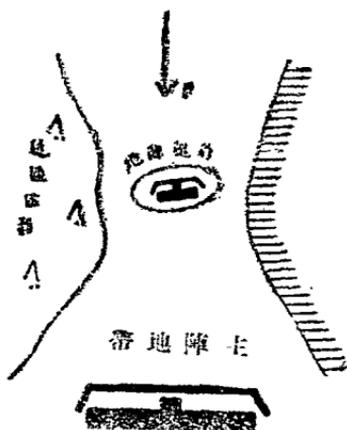


圖 六 十 七 百 第

- 點B行主攻擊則將展開於地形上不利之方面矣
- 3、使敵人接近我陣地之動作感覺困難之時(第百七十八圖)
 - 4、掩護我陣地占領之時(第百七十九圖) 敵人行將現出而主陣地

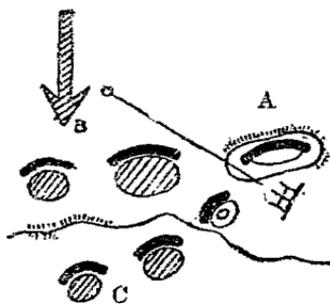


圖 七 十 七 百 第



圖九十七百第

占領部隊尙在陣地占領
中爲掩護其動作並妨害
敵之偵察起見故占領前
進陣地

前進陣地所用之兵力依目的及地形等而有差異總以必要之最少數爲限其戰鬥指揮極感困難故關於編組之決定及指揮官之選定須有慎重之考慮 前進陣地與主陣地之距離雖依狀況而定但若過遠則受敵之包圍攻擊有被各個擊破之虞反之若過近則敏捷之敵人輒尾我之後乘勢進入我本陣地亦不利也

前進陣地占領部隊關於陣地撤退之時機欲其適切最爲困難若退却過早則不能達其目的如欲充分達到目的則又失時機有陷於全滅之虞

側面陣地 與敵之前進路平行或斜行而位置於其側方之陣地特稱爲側面陣地 側面陣地應具備之性能如次

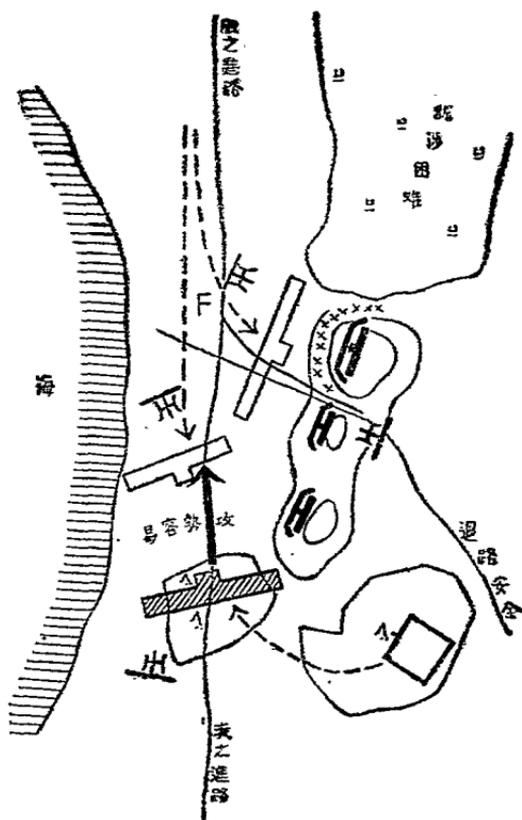
1、對於敵之行進方向之陣地側面須有不能跋涉之障礙物以爲之庇護否則亦

當有堅固之支撐點決不致受敵人從此側面而來之攻擊與威脅而後可

2、敵之前進路務須在我砲兵之有效射距離內

3、須易於攻勢移轉

4、我須有安全之退路



按以上各點

圖示側面陣地

之一例如左

側面陣地不僅

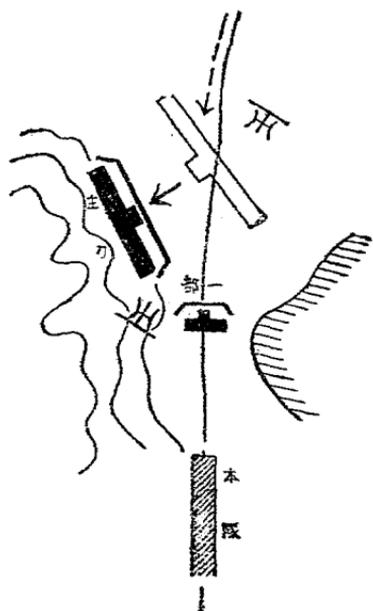
於有決戰目的

時之防禦用之

若地形有利則

如第百八十一

圖係爲掩護本



第一百零八圖

隙之隘路進出以得時間上
之餘裕者此等防禦亦利用
之
側面陣地之利害

1、攻者若不顧防者通過
其陣地前時則殊危險勢
必變更本來之意以攻擊
防者

2、攻者不能不變換退路以向防者之側面因防者之側面不能跋涉也

3、攻者非行不便之側面展開不可有時並須在防者之有效射擊下展開若攻者
慮其危險慎重行動而有所準備時必至徒費時日

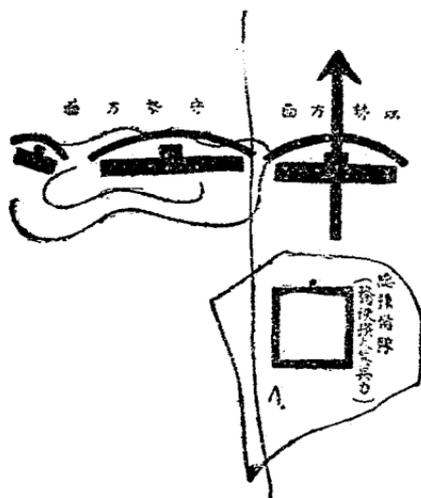
4、防者通常亦有變換後方連絡線之必要一旦失敗時則甚危險

【陣地占領】

(一) 陣地偵察及防禦計劃

高級指揮官除集結軍隊(注意敵之空中偵察)以便後來之陣地占領並自行偵察陣地將防禦方針等立案外又須使砲工兵指揮官及其他機關施行偵察且準備築城材料

防禦計劃之要素於以下所述之事項中其最合情況者皆應包含之



第一百八十二圖

為占領陣地之兵力部署 在決戰
防禦時分為攻勢方面與守勢方面
依陣地之選定與工事之築設務將
守勢方面之兵力節約將攻勢方面
之兵力加大(第一百八十二圖)
地區之區分 基於防禦之方針顧
慮地形與指揮之便否將陣地分為
若干之地區於各地區配置相當之

部隊

地區之數及其應備之兵力依狀況而不同例如在攻勢方面或射界不良之地區則增大兵力若陣地內之交通困難時則增加地區之數間有將一部之砲兵及所要之工兵配屬於地區者

在防禦時火力應如何準備極關重要凡陣地必須作成毫無間隙之火網而其前方及陣地內部亦須有能施射擊之設備茲將步砲兵分開說明之

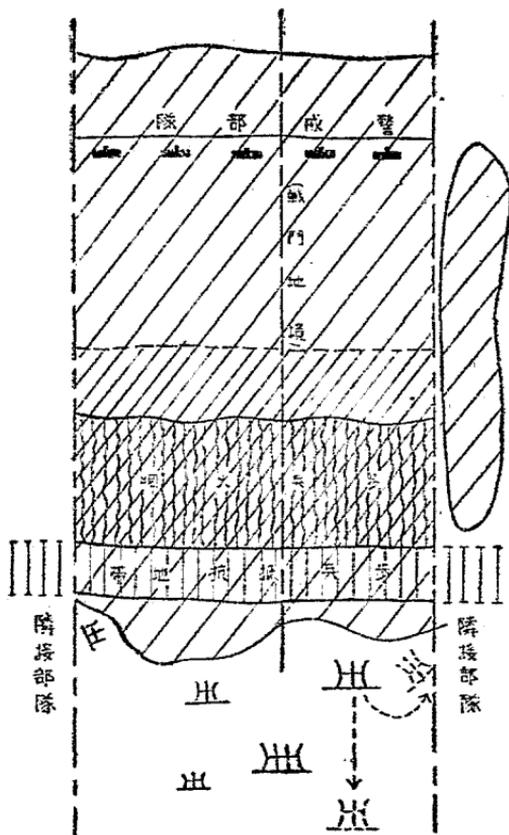
1、步兵 於其抵抗地帶之前方作成濃密之火網並於火網外之要點及陣地內準備有勁之射擊

2、砲兵 將其火力之大部指向由警戒陣地前方至主陣地帶直前之地域而於主陣地帶之步兵火網之直前尤宜濃密對於主陣地帶之內部火力亦須能及之此時各方面之火力不在乎無意味的平均其最宜濃密者即預想上之敵人主攻擊方面及我希圖逆襲與攻勢之方面也

又砲兵對於隣接部隊之作戰地域內尤其是接合點附近亦宜準備所要之火力

(第百八十三圖其斜線乃示砲兵火網斜線密者不火網密也)

砲兵選定陣地應適合乎火力之配置欲於一陣地射擊遠距離同時並射至主陣



第百八十三圖

地帶之直前殊屬困難故砲兵須適宜為縱深之配置於必要時尙須有移動其位置之設備又有時於主陣地帶之前方配置一部之砲兵以妨害敵之接近及攻擊準備

(參照第百八十二圖)

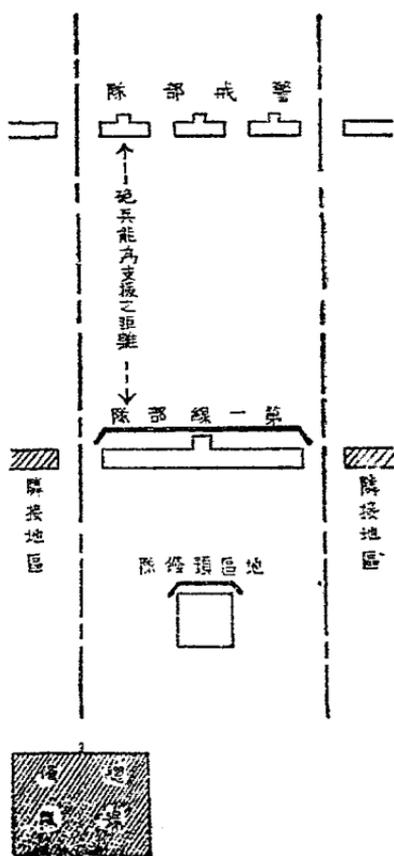
總預備隊之位須顧慮我之企圖及其兵力、戰況並地形而定但若企圖攻勢之時則以置於陣地之翼側爲適當因行攻勢時便於包圍敵人也

高級指揮官既經策定防禦計畫卽下關於防禦之命令使各部隊占領主陣地防禦命令中大概指示次之事項

- 1、主陣地之前線
- 2、戰鬪地境
- 3、陣地之境界
- 4、前地之區分
- 5、搜索及警戒之担任
- 6、側防之關係

此時須示知每地區應派出之警戒部隊概略之位置有時並示其兵力之多寡依需要之程度以統一其動作對於砲兵則示以戰鬪經過中火力運用之準備（卽關

於主要各時期中應配置於所望之方面或地點之火力及其目的有時在實行上與步兵之連繫關係亦應示知) 其他關於陣地及使用彈藥等均以命令行之
 (二) 地區占領部隊之陣地占領



第 百 八 十 四 圖

1、地區指揮官須部署其部隊完備陣地之編成並講求担任地域之搜索及警戒之處置

2、地區占領部隊通常按第百八十四圖區分之

第一線部隊爲步兵抵抗地帶中之防禦之主體地區預備隊則主依逆襲以完滿其地區之防禦因此其選定之位置須最適於逆襲並施以所要之工事

3、步兵之抵抗地帶通常須將第一線步兵營之陣地連接卽各營須於其前方編成濃密之步兵火網對於隣接各營之間隔及其前地須有互能側防之設備惟亦有於其間隔內配置一部隊者雖然如此而各營之設備仍應能以獨力支持其陣地不可存依賴之心關於此點業已於前步兵營之部述之矣

4、警戒部隊之任務通常在搜索敵情及掩護主陣地帶但間有賦以使其遲滯敵之攻擊等特別之任務者

警戒部隊之位置須在我砲兵得以支援之距離有良好之遮蔽容易妨害敵之偵察並適於爲我搜索之據點至其配備則通常占領要點施以所要之工事

(二)防禦陣地之編成及設備

防禦陣地之編成常宜適應狀況尤其是地形縱然時間短少亦宜用最速之手段編成完全之火網

凡陣地總以時間及材料許可爲限應施以充分之工事其次序在先使陣地之要點堅固以射擊展望及觀測並連絡之設備爲第一其次再施障礙物、交通、掩護等之設備以後如有時間即逐次施其設備延及縱深以增其堅固之度

步兵抵抗地帶之設備在施工事以便射擊及逆襲如企圖攻勢時必須有出擊之準備 無論何時我之配置須對敵祕密於防禦時尤關緊要因此對於地上及上空之敵須施以偽裝（將物體掩蓋陣地使不明其所在）有時設僞工事以欺騙敵人亦爲有利

【防禦戰鬪】 防禦戰鬪之經過主隨攻者之動作而發展故防者常宜盡各種手段以明瞭敵情是爲必要

當敵接近之時先由砲兵以其長射程砲對於交通路上之要點適時施行射擊其他之砲兵通常亦應行射擊以妨害其戰鬪區域內之敵人行動 此時爲使其位置勿過早被敵發現起見當以一部之砲兵採游動的行爲適宜變換陣地以行射擊至敵行攻擊準備時則適時射擊以妨害其攻擊準備

敵之砲兵若極占優勢時除乘好機外務宜限制砲兵使用以期於決勝時一舉作有利之使用

敵人既與我接近警戒部隊即宜妨害敵之偵察極力搜索敵情以偵知其關於攻擊之企圖此時砲兵須應必要以支援警戒部隊之戰鬥

警戒部隊既達到其目的即可退至主陣地帶但此時對於我主陣地帶之部隊之射擊不得妨害之

守兵在敵人相隔尙遠之時則適宜集結對敵遮蔽迨敵人將及接近既就陣地若就陣地之時期過早則因敵情之變化而欲變更配備實爲困難終至其配備將爲工事所左右更加以陣地暴露於敵且有被無益損害之不利反之若過遲而失機則使敵人安全近我亦不利也 其適當之時機因陣地之各部而異至若於絕好機會配置守兵則是各地區指揮官之任也

敵步兵移於攻擊前進時砲兵即行射擊以阻止其前進其中以一部砲兵射擊敵之砲兵或遮斷其後方之交通

敵步兵若入我步兵火網時則各種火器須各發揮其特性以壓倒敵人砲兵則以主力對此集中猛火以期於陣地前殲滅之是爲至要

此時航空隊須時時觀測彼我一般之狀況以供高級指揮官之戰鬪指導同時並須值知敵人後方部隊之狀況尤其是新現出之敵砲兵機關鎗等通報於我砲兵至必要時則宜參加地上戰鬪

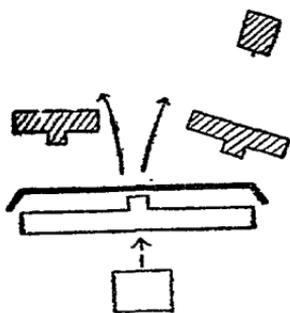
如前所述步砲兵既將火力發揚至最高度步兵即應於適當時期放棄陣地轉爲攻擊稱此爲攻勢移轉

欲看破攻勢移轉之時機實爲困難徵之戰史凡防禦大概陷於失敗者非由於此時機之不適當即因失攻勢之氣勢也

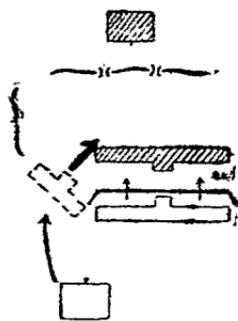
攻勢移轉之時機通常雖宜預行計畫但於戰鬪經過中若敵之攻擊受頓挫或發現敵之過失時即宜巧乘此機不可坐失

今試舉發現敵之過失而行攻勢之一例以明之

第百八十五圖乃敵之第一線與預備隊過度分離之時



圖六十八百第

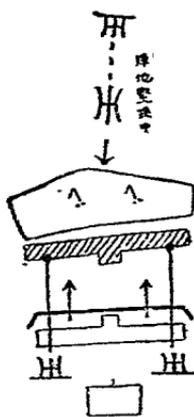


圖五十八百第

第一百八十六圖乃敵人分離之時
 第一百八十七圖乃敵步砲兵之協同不適當之時
 蓋敵之砲兵因森林防礙不能射擊而其步兵又
 孟浪進出林端陷於孤立之狀態此誠戰鬪中之
 好機會也

當攻勢移轉時砲兵對於我攻勢方面之敵應
 施行猛射於必要時則以一部射擊加危害於我
 攻擊步兵之其他敵人

行攻勢移轉時通常將預備隊使用於攻勢地



圖七十八百第

區方面使與攻勢地區之部隊共同移於前進間或守勢地區之部隊亦有同時移於前進者

守兵須奮鬪到底砲兵則遮斷敵之第一線與後方部隊此時地區占領部隊則使用其預備隊以行果敢之逆襲若於一局部有不利之狀況切勿使其波及於他之方面

【夜間防禦】 在夜間防禦不明敵之企圖而防禦上所恃之火力亦難以發揚以故警戒宜嚴搜索宜周且對於前方照明等各種手段皆宜講求以防敵之接近

夜間敵人常乘我之不意前來襲擊當受敵之攻擊時若將軍隊從新部署則易陷於失敗故當預行增大第一線之兵力縮短縱長適宜將預備隊分置妥為處理俾得迅速增援前線砲兵及守兵則施夜間射擊之準備一俟敵人接近即加以猛烈之射擊或投以手榴彈乘其隊伍動搖之瞬間揮劍以殲滅之

敵人若接近我陣地施行工事或有作此準備之行動時則可依小部隊之出擊或射擊以妨害之至我之障礙物被破壞時則不可不將其擊退

(二) 退 却

高級指揮官對於戰鬪斷念而決心行退却者乃因狀況有不得已或在全局之戰鬪指導上以退却爲有利之時又或受到退却命令之時總不出乎以上之範圍也於退却時應注意者勿抱退却卽戰敗之感想也蓋退却亦屬作戰上之一道應當一絲不亂整然行之若持敗戰之觀念則軍隊非陷於支離滅裂不可由來日本人具有只知進不知退之國民性故在攻擊則頓勇敢而在退却則極不得手縱依作戰上之必要而行退却亦宛如敗退之景况其軍隊不陷於收集困難者恐鮮少也職是之故凡軍隊對於攻擊固當以勇敢是尙而對於退却亦應有相當之訓練以期與攻擊時具有同一之勇氣

【退却指揮之要訣】 退却戰鬪指揮之要在速與敵人離隔故凡在退却中之軍隊如時時停止與敵戰鬪則有悖乎此原則結果必陷於退却困難不可不知也 又其企圖切不可被敵人察知最爲緊要

【退却目標】 退却之目標當依任務及其他各般之情況而定但必須選定適宜脫

離戰場之地點。因若離戰場太近。則於退却勿促間。難行第二之企圖也。惟間亦有不一舉向退却目標。退却祇退却於其中間之目標。一時整理軍隊。然後再向退却目標退却者。

【指揮官之退却部署】 指揮官既決行退却。即當速命在後方之行李輜重等。後退以開放退路。部署各部隊。務用數縱隊退却。指示各縱隊之行進目標、退却地域。並將道路、退却時機、退却順序、收容部隊及收容陣地等。一一示知。而自己則於確定軍隊退却之方法後。先行退至適當之地。待軍隊來到更施以後之處置。

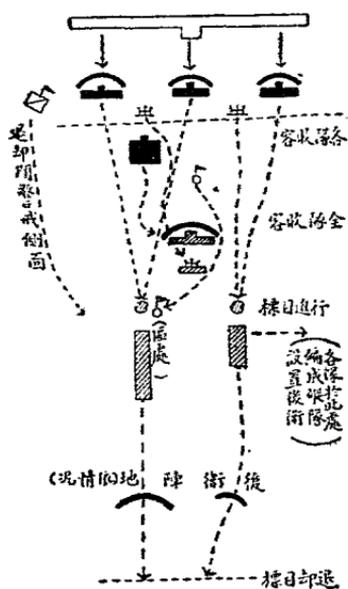
【退却時機】 以情況許可為限。務利用夜暗為佳。因如是則能祕匿退却之企圖。並減少損害也。

【戰場離脫法】 務以全線同時退却為適當。但依交戰之狀況及地形。有使某部隊對於敵人比較的作用長久之抗拒者。又若敵之追擊甚急。或輕舉暴動時。則宜加以反擊。

【晝間退却之要領】 高級指揮官為使退却之部隊於掩護之下。整頓秩序出發起

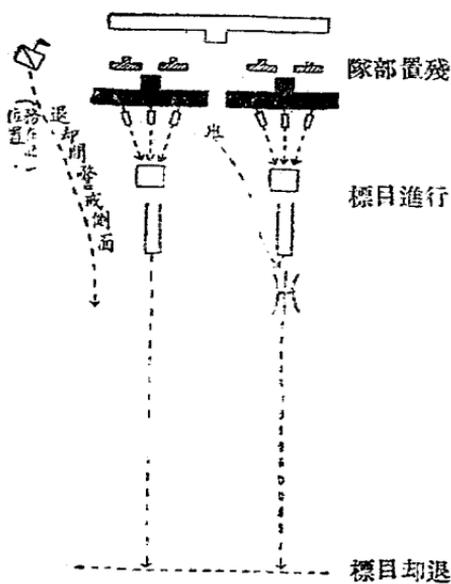
見務以新銳之兵力尤宜多附砲兵使任收容隊占領陣地收容本隊之退却各部隊於必要時亦宜用自己之兵力收容前線

第一線之步兵則以現在之隊形向與正面成直角之方向於全隊之收容部隊掩護之下逐次集結兵力向所命之線退却 砲兵則當不顧損害射擊加害於我步兵之敵使步兵與敵人脫離 騎兵則任側方及背後之警戒如依戰況有必要時則行果敢之動作以救友軍之危 工兵則遮斷交通路以妨害敵之前進使我之退路安



全 航空隊則搜索敵之追擊
 狀態尤宜察其有無迂回地步
 且務行攻擊敵之地上部隊
 以上之要領以圖示之則如
 第百八十八圖(又此時依戰
 況有尚須設第二之收容陣地
 者)

【夜間退却之要領】在夜間行退却時須不被敵人覺察務先於晝間準備一切以便夜間行退却時不生支障 第一線須留置若干部隊於要點以掩護主力之退却 夜間應設收容部隊與否則依狀況而決定之 間有用一部隊行猛烈之逆襲以欺瞞敵人且使其追擊受頓挫者



第一百八十九圖

(四) 追擊

第一線之部隊集結於陣地之後方較諸晝間為近務利用多數之道路以行後退是為通常(參照第一百八十九圖) 按第一百八十九圖凡大行李、輜重、衛生機關須命其於日沒後立即後退其次按砲兵第一線步兵之順序退却

於戰勝之後輒以眼前之成功爲滿足且感於部隊之疲勞損害不願行果敢之追擊致坐失時機殊爲可惜須知此時敗者之體力氣力更加困憊其疲勞殆已達於極度勝者應排萬難以行追擊庶克完滿戰勝之效果也若於此機會不與敵人徹底的打擊則敵將復行挽回戰勢矣當日俄戰爭時在遼陽會戰失敗之俄軍當初本探遠向奉天北方退却之決心後見日本軍之追擊緩慢就停止於奉天附近復對日本軍行攻勢致惹起沙河會戰此其一例也反之如拿破崙於依爾那會戰後僅於二十四日之間追擊八百啓羅致使普之全軍瓦解此誠吾儕所當奉爲模範者也又當歐洲戰爭之第一會戰德軍將法軍擊破後直以大軍猛烈追擊至馬倫河畔亦大有推賞之價值今試將當時之行動記之可窺見德軍如何富於機動力之一斑矣

行動距離 行動日數(含戰鬥日數) 一日平均行程

第一軍 四二〇啓羅 二三日 一八啓羅

第二軍 三八〇 二五 一五

第三軍 二八〇 一九 一五

第四軍

一一〇

一九

一一一

第五軍

一六〇

一九

八

追擊之要在從各方面包圍敵人或將其壓迫於退路以外或於敵所不欲之地點捕捉而殲滅之或至少亦使其企圖致遭挫折

敵人於行退却之際有故用一部隊向我逆襲希圖乘機脫離戰場者在夜間或濃霧之際尤然當是時切不可爲其逆襲所牽制致失追擊之好機 又敵人有利用煙幕或撒布毒液使毒瓦斯滯留以行退却者不可不注意及之

【敵人有退却之虞時之動作】 若預知敵之退却時須盡各種手段搜索敵情勿使逸去至爲緊要 航空隊則搜索敵線內部之狀況前線之部隊則益當與敵密切接觸嚴行注意以捕捉之此時高級指揮官應速準備追擊至必要時則洞察全般之狀況逕行追擊

【將敵擊退時之各部隊之動作】 步兵以一部行追擊射擊他部則立即移於追擊前進到頭與敵肉薄使其主力不得脫逸是爲至要因此我部隊之主力不可徒爲敵

人一部之抵抗所抑留宜速向其側方或間隙突進騎兵則利用其特性從敵之側翼或間隙行動以遮斷敵之退路

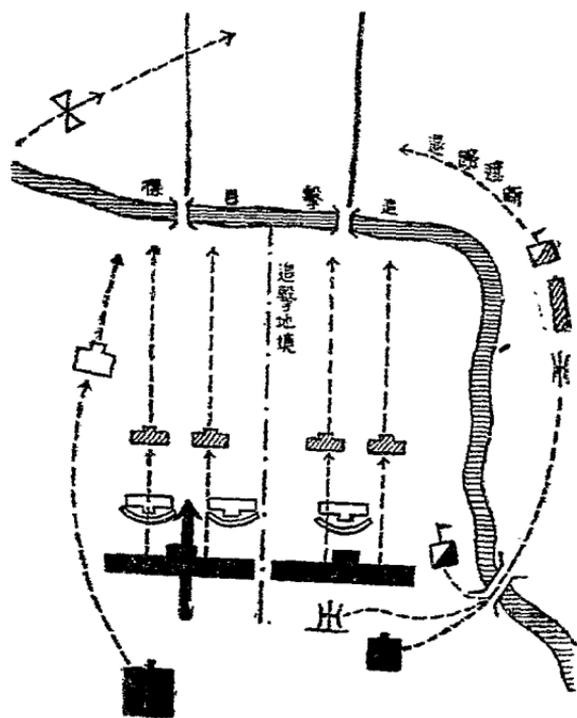
砲兵則對於退却之敵人主要部分尤其是敵人通過之隘路、橋梁等退路上之要點集中火力以遮斷其退路或對於殘留頑強抵抗之敵施以猛射使其潰亂因此砲兵須不顧危險有逐次進出於前方之必要

工兵當速排除進路上之障礙使各部隊之前進容易

航空隊則任窺察敵之企圖及行動尤其是退却之狀態並停止地點之搜索或對於退却路上之要點施行爆擊以妨害其退却且保持追擊中我縱隊間之連絡

【高級指揮官之部署】 敵人既行退却高級指揮官究擬追至何處則非定追擊目標不可而追擊目標又當以敵軍退却之動機、狀態、我之補給能力及其他諸般條件為基礎而定之但總以選定較遠之地點為佳

敵人一經退却同時在前線之各部隊當如前述移於追擊高級指揮官則速將比較的集結且便於進出之部隊編成追擊隊俾任追擊而已在追擊中之各部隊則命



圖一十九百第

以偵知敵之企圖卽或以一部隊施行夜襲或利用俘虜間諜等是也
 若已察知敵行夜間退却則各部隊須擊破敵之殘置部隊移於獨斷追擊高級指

揮官則利用各道路派遣追擊隊迅速部署俾便向敵急追

(五) 持久戰

【持久戰之一般要領】持久戰者決戰（即欲得勝利之戰鬥）以外之戰鬥之總稱也或為欺騙敵人而行之或為抑留敵人而行之又或為得時間上之餘裕而行之如支隊占領一地以待本隊之到着後衛占領陣地以掩護本隊退却之安全諸如此類乃為得時間上之餘裕也或當攻擊敵人時主力方行迂回而對於敵人正面所殘留之一部應行持久戰使主力之迂回容易此即所謂抑留敵人也又或依攻擊而搜索敵情之部隊裝模做樣宛如主力之攻擊此即欺騙敵人也以上不過聊舉一例而已

凡持久戰多依守勢以達其目的但若非出於積極的行動則難達其目的時亦有取攻勢者如側衛或後衛對敵行攻擊以便本隊之行動容易即其例也（參照警戒之部）

關於持久戰之軍隊之部署及戰鬥之指導依目的、地形與敵之行動等而有差

異但通常縱長區分宜大須有強大之預備隊且務避決戰 在持久戰我之兵力及企圖等須不被敵人偵知並當設法使其誤認此事最關重要如設各種偽陣地偽工事或行軍隊之陽動或節約蔭蔽地之兵力而加大開豁地之兵力以欺敵或分散砲兵或採猛烈之積極的行動諸如此類皆所以欺瞞敵人使不能得到判斷之憑據也又如散布流言應用宣傳等類亦殊有效宜注意及之

【攻擊】 持久戰之攻擊雖可準一般攻擊之要領但須適宜控制軍隊勿使陷於決戰此時第一線各部隊通常在兵力之比較上可展開於較廣之正面

【防禦】 持久戰之防禦有兩種即於一地防禦之時與步步後退以行防禦之時是也

I、於一地防禦之時 在短時間之防禦時務使用砲兵、機關鎗等類毋使步兵



第一百二十九圖

之大部參加戰鬥方爲適當若在長時間之防禦則不可不使用步兵之大部或全部（前衛、後衛、及收容陣地等類）

2、步步後退以行防禦之時 當此之時務用強大之預備隊以應嗣後之企圖乃爲適當（第百九十二圖）

第八節 陣地戰

【陣地戰之意義】 凡戰爭務宜迅速解決業已於作戰經過之概要之部述之矣但若戰鬥之勝敗不容易解決時則不得已彼此構成堅固陣地終至成爲對陣狀態此時如再惹起決戰則於是乎陣地戰由之而起 又在陣地戰從起初即以充分之準備與多大之時日堅固編成漸漸爲防迂回或包圍而擴張之則又惹起數帶陣地之攻防矣

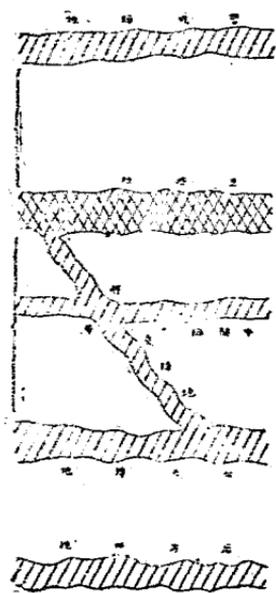
陣地戰之要領於根本上固與運動戰無異但其需用之戰鬥資材尤屬多種多量因此關係故戰鬥上亦稍呈複雜之狀態從而戰鬥之計畫及實施亦非更出於組織

的不可

陣地戰直可視為陷於戰鬥交綏狀態之歐洲戰爭之產物

(一) 防禦

【要旨】防禦陣地通常設備數帶區分為主陣地帶與後方陣地帶而為掩護主陣地帶起見則設警戒陣地又依狀況並有設斜交陣地者(第百九十三圖)



圖三十九百第

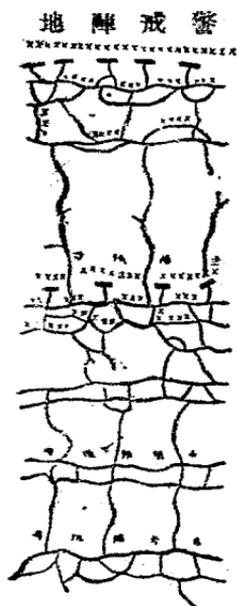
主陣地帶乃全陣地之骨幹應傾注全力以行防禦

後方陣地帶乃為主陣地帶被突破時用以阻止敵人之預備陣地也

斜交陣地乃對主陣地帶正面多危險顧慮之部分而設用以限制敵人之突破也
警戒陣地乃爲妨害敵之偵察搜索敵情而設使主陣地帶有完備戰鬥準備之餘
裕也

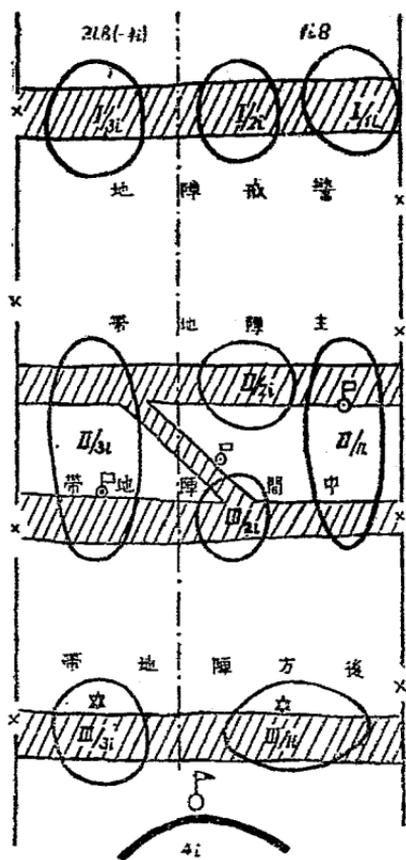
警戒陣地以得受主陣地帶之砲兵之支援爲度務設於前方 主陣地帶與後方
陣地帶之距離雖視乎狀況尤其是地形而定但當適宜離隔使攻擊警戒陣地之敵
砲兵非變換陣地不能攻擊主陣地帶

主陣地帶編成之要領雖可準運動戰時之要領（參照運動戰第二防禦之章）但
當更形堅固卽其他之陣地亦宜各應其目的務求堅固編成之（第百九十四圖）



第百九十四圖

第一線之師担任主陣地帶與警戒陣地之防禦最後應固守主陣地帶至防禦地
 區之區分則合主陣地帶與警戒陣地行之而於平靜時與會戰時其配備上有差異
 之必要試舉一例則如第百九十五圖及第百九十六圖



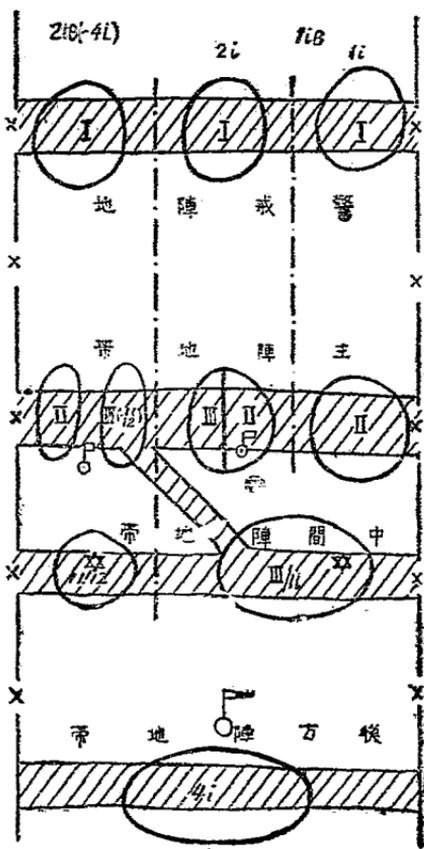
第百九十五圖

若將第百九十六圖之第二團示其細部之配備如第百九十七圖

主陣地帶第一線各連應担任之正面及縱深各以三百米為限度營之縱深則約

爲六百至八百米

○會戰時第一綫師之配備



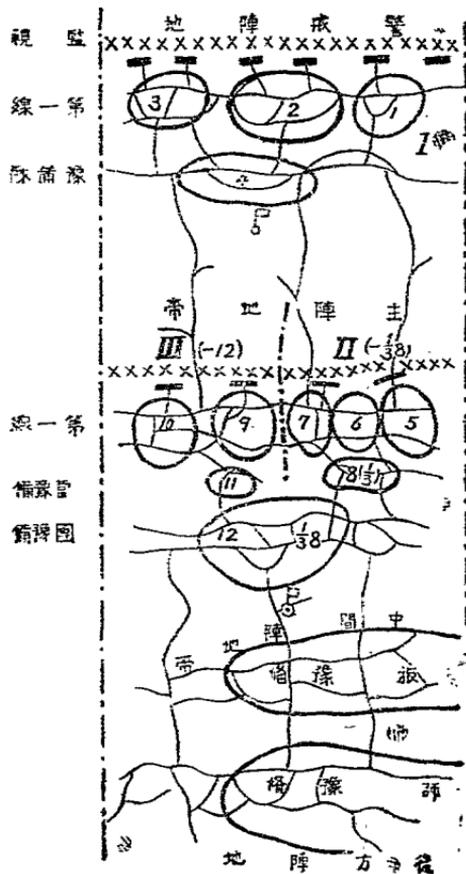
第百九十六圖

【砲兵之配備】 砲兵之主力應配置於主陣地帶之後方有時以一部位置於主陣地帶之前方使協助警戒陣地之戰鬥其砲兵須適應左之目的爲所要之準備

1、敵之攻擊準備間

爲妨害敵之準備起見對於交通路、司令部、宿營地等行交通遮斷射擊及擾

亂射擊



圖七十九百第

2、敵之攻擊準備業已進展之時

行攻擊準備摧破射擊使敵之企圖受挫折

3、敵步兵攻擊前進開始後

第七章 諸兵連合部隊之戰術

以主力行阻止射擊

【情報之蒐集】 爲預防敵之急襲須盡各種手段以偵知敵情及其他之情況極爲重要

【防禦戰鬥】 砲兵須時行交通遮斷射擊及擾亂射擊飛行隊則不問晝夜對於砲兵射程以外之要點施行爆擊以妨害敵之攻擊準備

若敵之攻擊準備已有進展迫近攻擊實施之機時則砲兵行攻擊準備摧破射擊此種射擊須於不意中開始愈猛烈則效果愈大

警戒部隊依預受之命令或臨時之指示而行動以求達其目的應協力於警戒部隊之砲兵則開始射擊

敵若於攻略警戒陣地之後更對主陣地帶準備攻擊時防者即須妨害其攻擊準備因此有於夜間屢屢派小部隊出擊者

敵若接近我主陣地帶時則步兵及砲兵須一致努力以求將其殲滅於陣地之前敵若突入我主陣地帶之一部則守兵當死守其陣地與豫先設備之陣地內部之

火網尤其是有連繫之各支撐點之射擊互相協力以限制敵之攻擊進展展砲兵則對於侵入之敵集中猛火且遮斷敵人繼續突入部隊前進之後方部隊以守備該地區指揮官須立即決行逆襲以圖恢復喪失之陣地

預備隊雖以用於逆襲為主但依狀況有不可不於現在占領之陣地阻止敵之侵入以爲後方部隊逆襲之支撐者

若攻者已大受損害其攻擊頓挫時或預備攻勢移轉已看出決行之時機則師長宜基於軍司令官之企圖舉全力以轉爲攻勢

(二) 攻 擊

【要旨】於陣地戰之正面攻擊(屬於正面攻擊之時居多)應一舉將敵線之大部或全部突破之乎抑或逐次攻略之乎此則須以我之兵力(尤其是砲兵)其他戰鬥資材之整否與敵情(尤其是敵陣地之狀態)爲主而後能定者也若事實上有可能則以一舉突破其全陣地爲有利

急襲者攻擊奏功之要件也職是之故絕對祕匿我之企圖於不意間突行猛烈迅

速之攻擊乃爲必要（參照戰鬥之概念戰鬥方式之部）但有時因急襲在事實上不可能須按堅固陣地之攻擊之要領逐次構成攻擊陣地以求近迫敵人

主攻擊正面除考慮戰略上之關係外則當向以下各方面著意

1、攻擊準備容易之方面

2、能充分活用攻擊資材尤其是於攻擊之各期步砲兵容易協同之方面

3、得迅速突破敵陣地之薄弱部

配當於第一線兵團之戰鬥正面比較狹小而第一線兵團通常須與敵全陣地之突破相終始至突破後則以第二線兵團置於第一線如是指導方爲適當

【攻擊準備】 攻擊計畫雖可依運動戰時陣地攻擊之要領但尤當綿密詳細並組織的立定計畫上級指揮官固當如是即各隊指揮官亦然尤其於攻擊準備間對於企圖之祕匿須用全幅精神以注之也

師長應選定擬從最初一舉突破之敵陣地帶之後端爲攻擊目標但爲在突破間步砲兵容易協同起見有定中間目標之必要

擬一舉突破敵陣地之大部或全部時師長特須注意縱長區分之強大以期至最後得保持充分之戰鬥能力

砲兵於攻擊準備間如有必要則射擊妨害我準備行動之敵以任掩護而於友軍步兵攻擊開始前則實施攻擊準備砲擊至其攻擊開始後則以主力打破步兵逐次所遭遇之抵抗以開其進路其他則依然於其戰鬥區域內任敵砲兵之制壓及指揮組織之崩壞等射擊

攻擊準備砲擊者以對於敵砲兵之制壓、障礙物並其他妨害設備之破壞、指揮組織之崩壞及後方各機關之射擊等爲主依此以滅殺防者之戰鬥能力而開攻擊實施之端緒者也

砲兵陣地之選定對於擬一舉突破之敵陣地帶務求能由同一陣地繼續射擊但爲全體砲兵欲選定如是之陣地殊屬困難其勢不可不行陣地變換而陣地變換之時機最爲危險應有計畫的實施

通常於步兵攻擊開始之前夜凡任攻擊之第一線部隊應就攻擊發起之位置此

位置務以接近敵人爲有利

在逐次構成攻擊陣地以接近敵人之時準前之要領步兵就衝鋒陣地此位置在平坦地至少須使與敵線離隔二百米達是爲必要

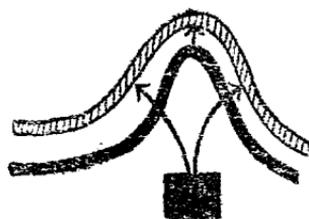
【攻擊實施】於攻擊實施時之砲擊務於不意間猛烈行之蓋欲達急襲之目的應極短縮其時間也若延長此射擊之時間則我攻擊之企圖被敵察知使敵施防戰之準備其不利可想而知此時我步兵則宜利用工事及地形避免損害靜待攻擊前進之時機

於攻擊準備砲擊之終局通常步兵即接續全線同時開始攻擊砲兵之大部則當逐次制壓我步兵之直前之敵及其他妨害步兵前進之敵以爲步兵開闢進路此時通常雖由於集中射擊之移動但依狀況有用誘導彈幕射擊之方法者至於其他之砲兵仍應担任制壓敵之砲兵妨害敵之交通尤其是敵第一線直後之兵力移動

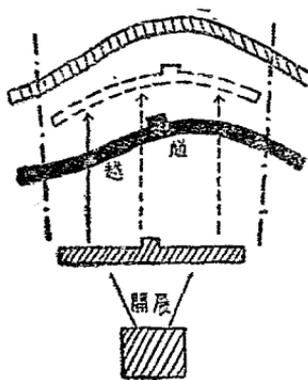
第一線步兵應向最後之到達目標一意前進但若遭遇敵之支撐點等堅固陣地之要部時則多以利用地形由其側方或背後包抄攻畧爲有利值此時機凡直接與

步兵協同之砲兵尤其是配屬於第一線步兵隊之砲兵其緊密之協力實於步兵之戰鬥進展上有至大之影響者也

戰鬥間所得之戰果有極力擴張之必要一方面向縱深擴張同時並須向橫方向擴張即如第百九十八圖正面之部隊須一意向所命之方向前進擴張縱深後方部隊則與正面攻擊連繫包圍敵陣地之攻擊向橫方向擴張漸次將破孔擴大



第百九十八圖



第百九十九圖

若第一線部隊之戰鬥力減耗過多或欲從新變換攻擊方向之時則該部隊有須行交代者其交代之要領如第百九十九圖交代部隊展開於後方超越第一線部隊

以代之

既將敵之主陣地帶奪取即宜繼續追及敵人使不得再據後方陣地帶以便容易突破該陣地帶則最爲有利惟奪取主陣地帶後敵人往往乘我步砲兵不能充分協同及部隊之混亂有行大規模之攻擊或更於後方陣地作頑強之抵抗者故上級指揮官宜適時統制第一線部隊示以應行占領之地線俾速完以後之攻擊準備此時後方部隊、砲兵、戰車均應速行進出於前方以便步兵易於行動

於陣地戰初期騎兵大概少活動之餘地但一經將敵擊破騎兵即可由此破孔進入爲有利之活動

第九節 於特種地形之戰鬥

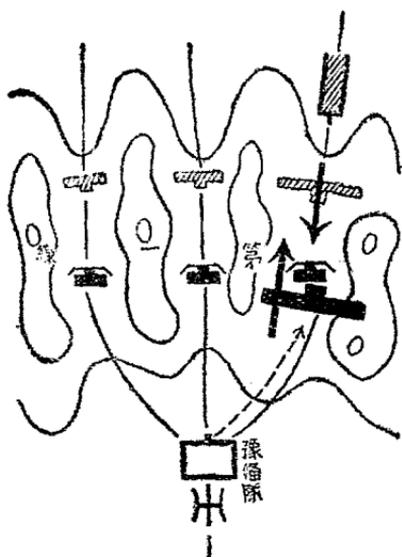
(一) 山地之戰鬥

在山地一般展開區域狹小交通不便運動困難故大部隊之指揮殊不容易惟若其兵力及運動對敵人保守秘密時則能以寡而拒衆也

鑑於此特性凡在山地無論攻防皆須占領瞰制敵人之位置並須有交通設備凡谷斜面道路等射擊不可能之地域務設法減少巧於利用地形且依通信機關之完備飛行機之利用使各隊之連繫務臻周密

【防禦之要領】在山地之防禦對於通敵方之諸道路有堅固守備之必要而其配備則依交通之難易及攻勢企圖之有無而異其要領如次

(一)企圖決戰之時



第 二 百 一 圖

1、交通便利之時(第二百

圖) 此時各地區所備之

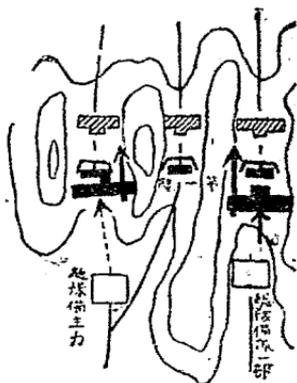
兵力可從節約應有強大之

預備隊以便對於自己所欲

之方面轉行攻勢

2、交通稍不便時(第二百

一圖) 此時可將總預備



第一百一圖

隊分置防禦

3、交通不便之時(第二百二圖) 此時

從最初即宜加大各地區之兵力不設總預備隊由各地區以獨力與戰鬥相終始

4、捨山地而行後退配備(第二百三圖)

在山地內因防者之各部隊之抵抗與運動之困難攻者進出於平地時殊難齊一此實為防者取攻勢之好機也

(二) 欲得時間之餘裕時

1、交通便利之時(第二百四圖) 此時較諸決戰之時須減少總預備隊之兵力

增大各地區之抵抗力

2、交通不便之時 不設總預備隊各地區之兵力從初即宜強大與決戰時同

以上不問其在何時機各級指揮官對於敵之包圍尤其是迂回極宜注意將緊要之鞍部及山頂占領配備軍隊須能瞰射谷及斜面更不可不有側防死角之設備

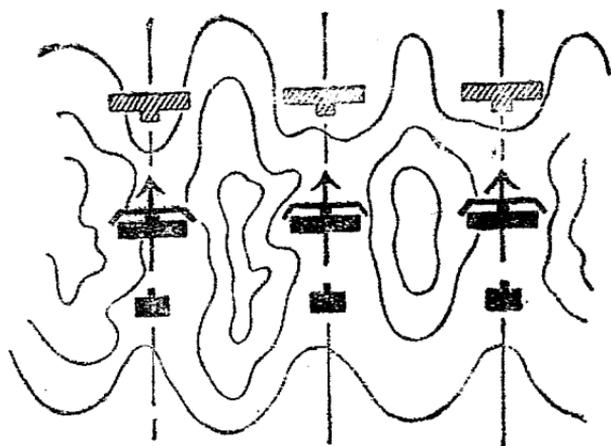


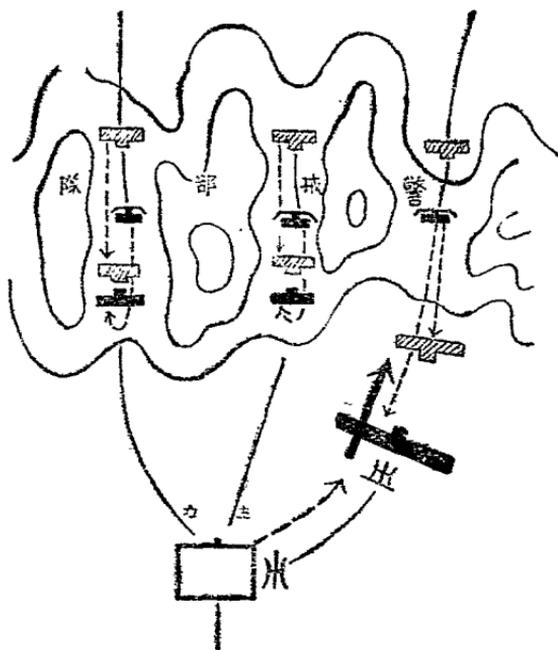
圖 二 百 二 第

敵若攻擊前來防者則以射擊極力擾亂之藉其損害與斜面之攀登乘其混亂疲勞則行逆襲以殲滅之

若未受敵之攻擊或已將敵人擊退時則當向攻擊比隣地區中之敵之側面或背後以夾攻之

【攻擊之要領】 攻者由正面攻擊敵人必同時行包圍或迂回方為適當又有以一部支敵之正面以主力行迂回其收效更大者

在山地之攻擊依我軍之企圖、敵情及道路網之關係通常用數縱隊前進而各縱隊則各宜努力攻擊當面之敵以收全局之勝利



第 二 百 三 圖

各部隊須利用通敵
方之道路、谷及稜線
隱密接近敵人務求利
用死角一舉奪取敵陣
地之支撐點及緊要之
鞍部

當衝鋒部隊攀登斜
面之際敵人往往有行
逆襲者故後方部隊須
適宜接近戰線最爲緊
要

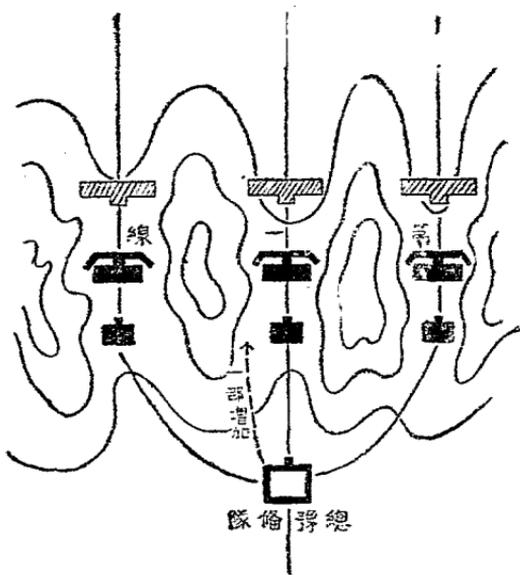
普通山地通視困難受天候之影響亦多故常易於奇襲
得予敵以大損害之時機通常在將敵由山頂驅逐之時故此際步砲兵猛烈之追

(二) 河川之戰鬥

動勿與敵以各個擊破之機會切宜注意

之敵而同時又不可不求他方面敵人之側背而攻擊之

若預期由山地進出後立即有戰鬥發生時則當從隘路出口進出之時須慎重行



第二百四十四圖

擊射擊最爲緊要因此砲兵及機關槍等之一部必須排除萬難進出於射擊便利之地點
依狀況防者有將其主要之抵抗線選定於山頂之後方企圖逆襲者故當攻擊部隊達於山頂之際須速招致步兵砲、機關鎗等準備應付

一將陣地奪取固宜追當面

河川因其障礙之程度、兩岸之地形、交通之狀態等而戰術上之價值不同。一般在攻者則有妨礙而在防者則其陣地有自然強固之利。

凡在河川對於對岸之搜索攻防均屬困難故其特性利於出敵意外之行動。

【河川防禦】 河川防禦有後退配備與直接配備兩種至應取何種防禦則依防禦之目的與地形而定。

(一) 決戰防禦之時 河川防禦之要訣在乘敵之半渡轉取攻勢即於敵人渡河中擊滅之乃爲上策若有不得已之時亦應於敵人尚未占領堅固據點之先將其擊破排擠於河川中方爲適當之策。

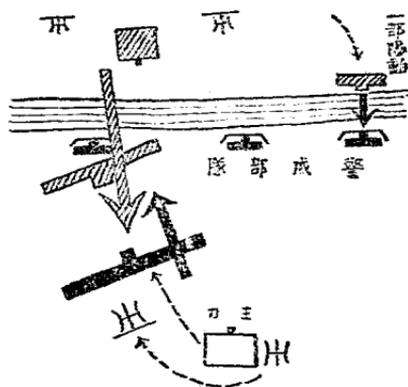
配備之要領如次

1、敵人能隨意選定渡河方面之時 當此之時宜於預想上之各渡河點配備所要之警戒部隊將主力集結位於適當之處一經判定敵主力之渡河點即向該方面轉取攻勢(稱此爲後退配備)因此警戒部隊須看破敵之企圖通常並須作真面目之抵抗以使我主力之行動容易。

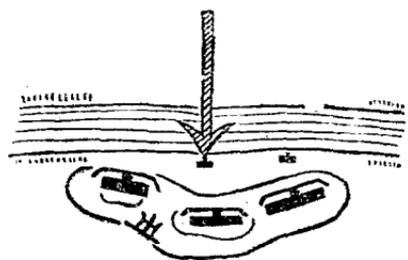
又須注意勿為敵之陽動所欺最為緊要(第二百五圖)

2、敵之渡河方面在地形上被限定之時 當此之時其主力須從最初直接沿河

川配置稱此為直接配備(第一百六圖)



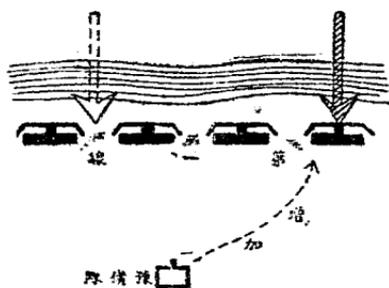
圖五百二第



圖六百二第

不論何時在河川防禦欲察知敵人主力之渡河方面極為困難最易失攻勢之時
機因此騎兵航空機固當盡各種之搜索手段而對於間諜住民等亦宜充分利用以

搜索敵情是爲至要



第二百七圖

(一) 擬得時間之餘裕時 當此之時宜直接沿河川配置兵力利用河川之障礙極力妨害敵之渡河 (如第二百七圖)

【河川攻擊】 欲於敵前渡河以出乎敵之意外爲最要因此須盡各種手段明白敵情同時對於我之企圖則極宜祕匿

於渡河之先須速將我岸之敵驅逐以小部隊占

領廣正面之河岸妨害敵之搜索且慎重軍隊之行動是爲必要

渡河點須有適當之渡河正面更不可不適於渡河動作及渡河後之戰鬥若河川之兩岸爲斷崖或河岸附近有跋涉困難之水田等類則不適當如第二百八圖河川之向我方灣曲之地點我之火力便於集中渡河部隊之兩翼亦便於委託故以之爲渡河極爲適當

【爲行渡河之軍隊部署】 凡欲渡河不可全隊由一點渡河通常須以一部行助渡河又於必要時可藉陽動以欺騙敵人 助渡河及陽渡河點務選定能使敵人誤認

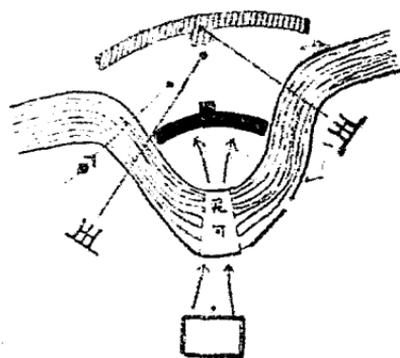


圖 八 百 二 第

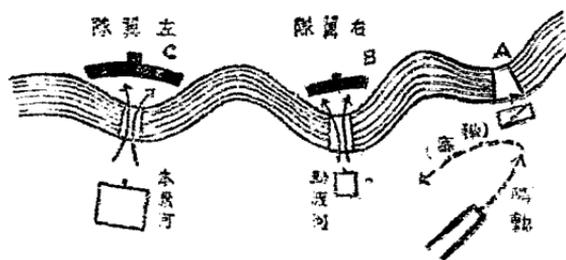
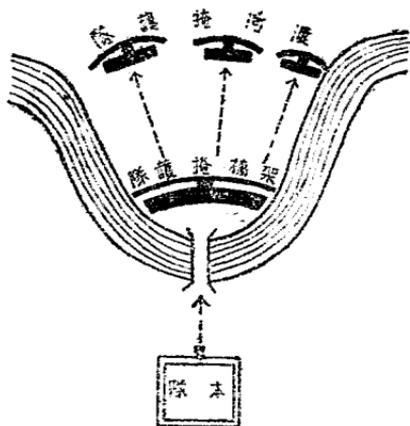


圖 九 百 二 第

爲真渡河點之地點關於動作亦須與真渡河點之動作難於判別如此實施方爲妥善 卽陽動及助渡河之際裝做恰似主力由該方面渡河之模樣若能將敵人牽制於該方面則主力之渡河自極易行矣

(第二百九圖)

【渡河方法之選擇】 渡河之方法有二：一、依架橋之時與依漕渡或渡航之時是也。至應採何種方法則純依敵情、渡河兵力、河川之景況、並渡河材料等而決定之。



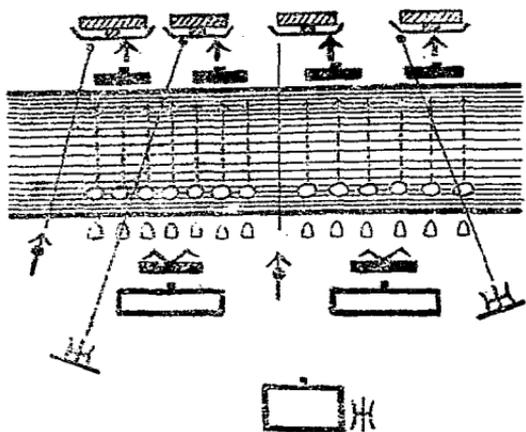
第二百十圖

1、依架橋之時 在河幅不大且為敵情所許時則以架橋渡河為有利。架橋通常利用夜間行之軍隊至拂曉時非將大部之渡河完結不可。於架橋之先須用舟筏使架橋掩護隊渡河占領陣地以掩護架橋作業。又在架橋中亦當以事實上許可為限利用舟筏渡河。

架橋完結本隊即當開始渡河但於本隊渡河之先最好再增加架橋掩護隊之兵

方使爲渡河掩護隊以掩護本隊之渡河（第二百十圖）

2、依漕渡或渡航之時 欲排除敵之抵抗強行渡河時則最初不依架橋通常先



圖一百一十 齊渡河

依漕渡或渡航渡河若至情況上許可時則卽行架橋惟在大河之渡河雖屬大部隊亦有始終不可不專藉舟筏行之者

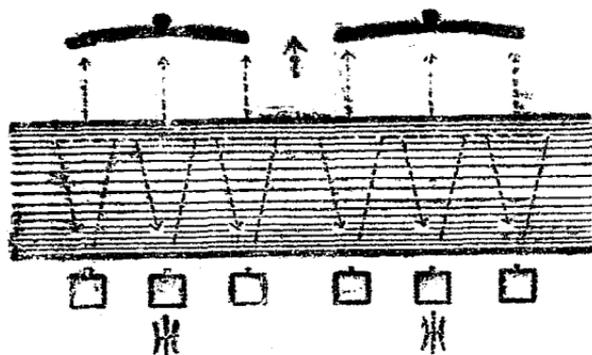
凡行漕渡務出乎敵之意外是爲至要因此多利用夜間或濃霧行之若敵人堅守河岸之時則須將優勢之步砲兵配置於我岸適時制壓敵之抵抗是爲必要

行渡河時毋庸設掩護隊通常以戰

門部署最初務使多數之兵力一齊渡河（稱一齊渡河）其後則逐次利用舟筏使

軍隊渡河（循環渡河）於前岸占領確實之地步移於適應以後企圖之姿勢
第二百十一圖乃示一齊渡河之要領 第二百十二圖乃示循環渡河之要領

附渡河之要領



第二百十二圖 循環渡河

【架橋】以軍用之目的架設之橋梁特稱爲軍橋 軍橋之架設主由工兵任之

軍用之架橋材料分爲架橋材料連之器材及應用材料二種於敵前主用正式器材若狀況不甚切迫時則用應用材料此爲本則

架橋材料連之器材有架柱橋與舟橋其性能如次

架柱橋 河川之流速約一米五十糎以上且水深在二米以下而河底平坦堅固者則適用架柱橋通常於近河岸之處使用之

舟橋 水深約在五十糎以上時不關流速之大小及河底之性質如何均能使用通常橋梁之大部依舟橋而架設者也

凡架橋以由一岸或兩岸逐次實施爲本則但間有預將橋梁之各部分於河之上流結構以便一齊架設者（稱此爲一齊架設法）此等之架設速度及撤收速度如次

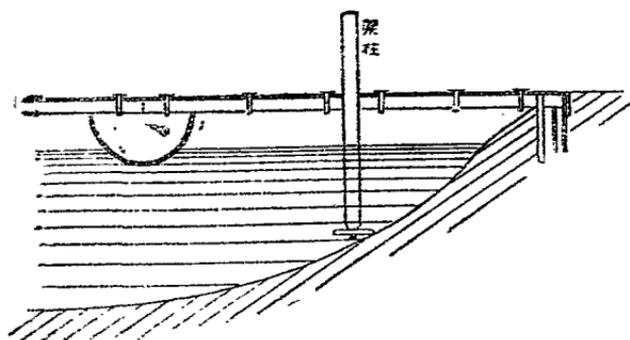
架設 架柱橋——一點鐘約三十米 舟橋——一點鐘約四十米 撤收 約爲架設之一倍半乃至二倍

在一齊架設法則全橋梁之架設約三十分撤收約二十分即爲已足

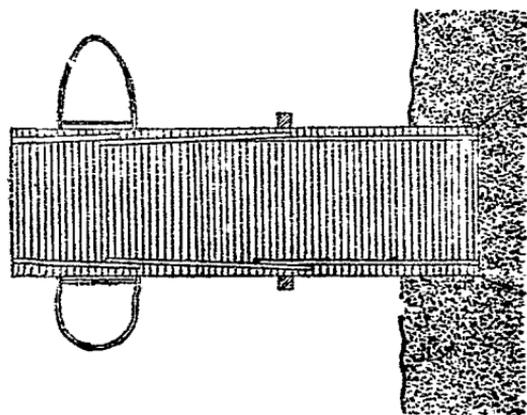
使用此種器材之橋梁可依其附與抗力之程度分爲其次之二種

縱隊橋 橋幅二米八十糎除可通過有野戰重砲之野戰部隊外並能耐一軸壓二噸以下全重量三噸之車輛之通過

強縱隊橋 比之前者抗力增大大概能耐四噸裝貨汽車及與其同等之各種車輛之通過



第二百三十三圖 縱隊橋側面



第二十四圖 縱隊橋

依應用材料架橋者乃利用舟、木、材、樁、錨、繩、網等而架設者也可區別如左

徒橋 供單獨或一列側面縱隊之徒步兵之通過橋幅爲五十樞至一米達 爲使

單獨或一列側面縱隊最輕易的通過而架設之簡單的橋稱爲迅速橋

小橋 供二列之徒步兵、一伍之下馬騎兵、馱馬、輜重車輛、山砲等之通

過橋幅從一米五十樞至二米

縱隊橋 有輕重之二種橋幅爲二米八十樞目的與架橋材料連器材同

耐重橋 爲長久能耐重車輛之通過計而架設者也橋幅在三米以上

此外舊橋梁中其強度弱者則加以耐重性其被破壞者則修理之以供軍用

【漕渡】 用櫓及水棹等漕行舟筏係補助渡河法中之最簡單者且任何河川皆適於用尤能於同時使多數之軍隊渡河故凡在敵前渡河多賞用之

漕渡所需之材料利用架橋材料連器材及應用材料所造之舟或門橋（將舟二艘並列於其上敷以板者）

步徒兵用舟或門橋馬及車輛則用平扁舟或門橋

門橋雖漕爲困難但有人馬上下容易之利

漕航所需時間之計算大約如次

區別	乘	船上	陸	往航	還航	爲恢復流下距離
舟	二	分	分	往還同	每米一秒	一
門橋	馬·車三至四分 人二分	馬·車二分 人一分	往航 還航	每米二秒 每米一秒	一	分

舟及門橋之搭載力如次

舟· 徒步兵二十八人

門橋· 徒步兵四十人(山砲一門人十五馬四匹)

(騎兵 人五馬五) (野砲 一門人六馬二)

漕渡時河川之利用法如第二百十五圖

各渡場應配當舟楫幾何則依河幅及所準備之舟數而定

徒涉場之流速在一米以下河底平坦堅硬之時大約於左之水深可使各兵種通過但依狀況即遇更大之流速及水深亦有行徒涉者

徒步兵 ○米八〇

騎兵 一米〇〇

野砲兵 ○米五〇 (○米八〇)

野山砲兵 { 繫駕 ○米四〇
 馱載 ○米八〇

野戰重砲兵 ○米五〇 (○米七〇)

輜重馱馬 ○米八〇

輜重車 ○米五〇

汽車 ○米四〇

備考 () 內之數字係示不顧慮彈藥之濕潤時

徒涉場之輜員書間用木桿或俘標等標示夜間則用燈火標示此外於徒涉場尚須有各種之設備

【冰上通過】 凡冰之十分凍結而未到融解之時者大約如左之冰厚可使各兵種通過

散兵與其他間隔及距離離開之步兵

○米一〇

四列側面縱隊之徒步兵及二伍縱隊之騎兵

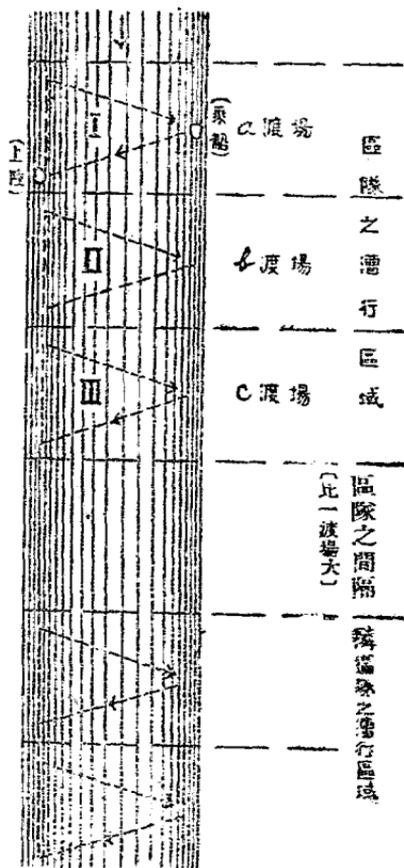
○米一五

野砲兵

○米二〇

山砲兵

○米一七



第二十五圖

(補助渡河法) 補助渡河法有繫留渡、滑網渡及纜網渡三種繫留渡係將強網索等繫於上流利用流速以往還兩岸者(第二百十六圖)滑網渡係依流勢以往還兩岸者(第二百十七圖)纜網渡者係將引渡之網張於兩岸以手執之而導舟或門橋渡河也

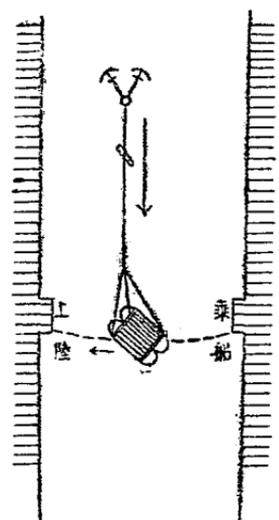


圖 六 十 百 二 第

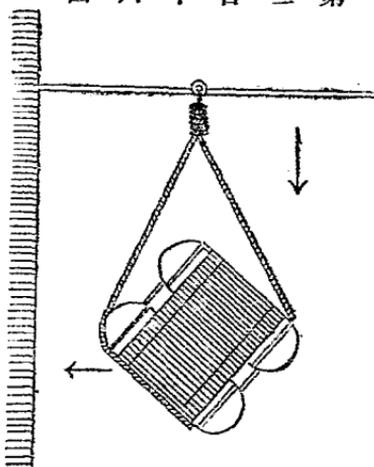


圖 七 十 百 二 第

【徒涉】 偵察徒涉場時或用地圖或實之住民又或依河川之景况、兩岸之軌痕及人馬之足跡等而推定之有時偵察者尙須自行徒涉或用舟筏以查實之

當偵察徒涉場時其應偵知之事項如次(一)徒涉場之數及其幅員(二)徒涉場之水深、河幅、流速、河底之性質、兩岸之景况、天候並季節之交感(三)工事之要否及其程度

野戰重砲兵

○米三〇

一伍縱隊之馱馬

○米一二

一伍縱隊之輜重車

○米一六

三噸裝貨汽車

○米三〇

四噸裝貨汽車

○米四〇

(二) 森林及住民地之戰鬪

森林及住民地通常運動 通視兩俱不便而指揮亦因之困難然散在於戰場之森林及住民地屢屢成戰鬪之焦點防者占之可以作堅固之支撐點攻者利用之可以作攻擊之據點

森林及住民地對於敵眼尤其是航空機有遮蔽軍隊之利但易爲敵之彈巢或瓦

斯及爆彈攻擊之目標

住民地若由不能燃燒之堅固物體所造成時則對於敵之砲彈可以掩護其周圍通常成戰鬪之焦點於內部亦惹起頑強之戰鬪反之若爲木造家屋則易起火災攻防兩方皆不過用以蔭蔽後方部隊而已

通常不可使多數軍隊進入住民地之內部

在森林及住民地之戰鬥直接用充攻守之兵力務宜從小且須與此等局地外部之戰鬪連繫以圖目的之達成尤其在攻者之方面更不可不求決戰於局地之外蓋森林有徒然吸收兵力之害兵雖多亦易爲少數之兵所操縱也

【森林防禦之要領】 林緣爲敵砲兵之良好目標故宜避之以不妨害射擊爲度當於林緣之後方選定火線（參照第二百十八圖）若屬密林則火線設於林緣之前方利用森林爲後方部隊之蔭蔽此通常所採之辦法也（第二百十九圖）

於森林之緣端並內部設防禦主線之時亦宜利用林空、林道之交又點或敵所必由之障礙線施各種之設備方爲適當（參照第二百二十圖）

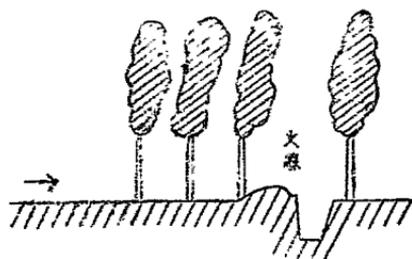


圖 八 十 百 二 第

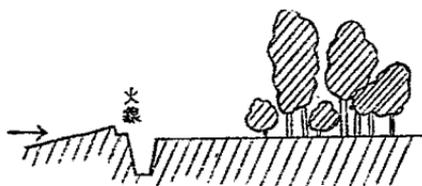


圖 九 十 百 二 第

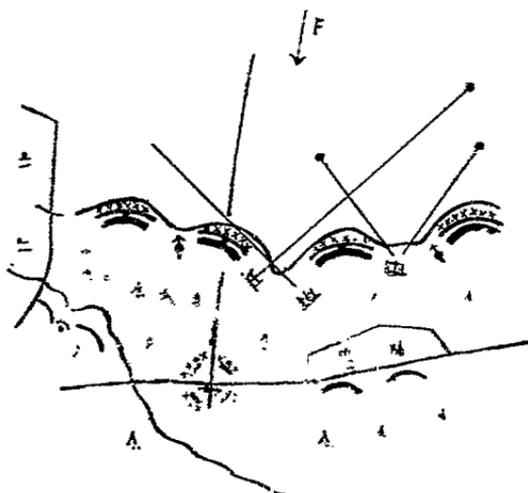


圖 十 二 百 二 第

【對於占領森林之敵之攻擊】

1、攻擊占據小森林之敵

步兵於砲兵協同之下可從其外側壕區包抄若向森林之部隊已將敵線突破即

宜一舉衝至於其前線

2、攻擊占據大森林之敵

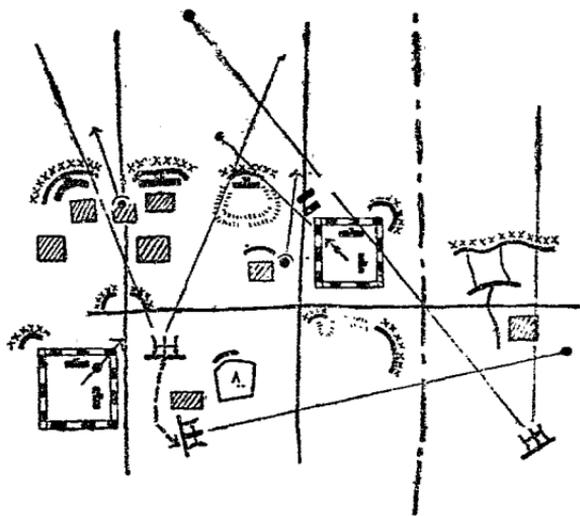
若由敵人無備之方面進入則爲最佳但不得已須向大森林行攻擊時則步兵與砲兵須協力火制森林內之敵側防機關及森林突角部一旦進入林緣卽勿與敵失其接觸用適當之隊形保持連繫（準夜間攻擊）務依白刃戰以到達森林之前端在森林內時最易錯誤方向或被敵之小部隊誘致不可不注意也

既達森林之前端則須注意由林緣進出之際勿被敵人逆襲尤其是取步砲兵火之急襲

【住民地之防禦】在住民地係利用牆壁及家屋以爲防禦上之編成陣地帶之前緣縱選定住民地之緣端或內部時亦不可專圖該線之堅固並須阻絕道路占領堅固之家屋施以防禦設備

砲兵之配置須能從比隣地區逞其側射斜射之威力方爲適當

第二百二十一圖乃爲住民地防禦編成之一例此時各部隊須特別講求消火之



第 二 百 二 十 一 圖

設備以防止火災

【住民地之攻擊】普通對於住民地之攻擊用砲兵尤其是野戰重砲兵及迫擊砲向衝鋒地區集中火力以破壞之或使其起火工兵則爆藥炸破其牆壁此時以一部隊由住民地之外側攻擊敵人殊為有利

對於利用地下室之敵人則不可不依爆破以達掃蕩之目的

在小住民地既占領其緣端即宜尾追敵人繼續突進直至前線若在

大住民地則須先占領其緣端然後速整隊伍由一地區續向他之地區進行攻略逐次擊破內部之抵抗

凡前進中遇敵人尙保持有家屋之時須留一部隊以對付之有必要時並須利用手榴彈火焰放射器等以掃蕩之

(四) 隘路之戰鬪

隘路者謂作路之側方通過困難之地形而於其附近所起之戰鬪又有特殊之性質者也

隘路之特性多因其長短廣狹及兩側之地形如何而異欲超越隘路以行攻擊通常困難故有時須以一部或主力由他方面迂回較爲有利

【將隘路置於前方之防禦及對此之攻擊】

(一) 後退配備時之攻防

防者有決戰之目的時則存若干之餘地從隘路退後以行配備乘敵由隘路進出時卽轉取攻勢(後退配備)

攻者則戒輕舉暴進逐次將據點堅固占領一面於前方擴張地步待全體兵力均已展開然後一齊前進向防者取攻勢(第二百二十一圖)

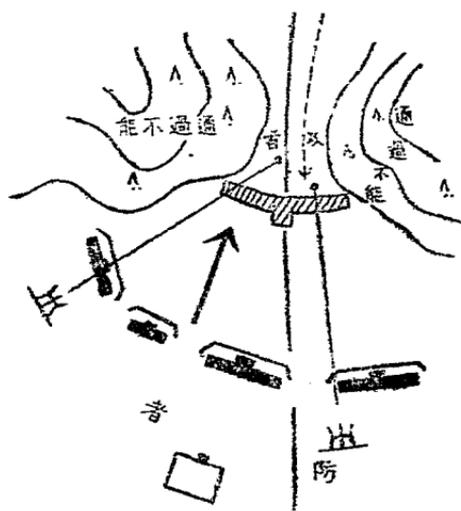


圖 二 十 二 百 二 第

勢之火力壓倒敵人於其掩護之下行強
行通過其最初達到隘路前方之部隊須
將適當之地點施堅固之準備以掩護後
續部隊之展開(第二百二十三圖)

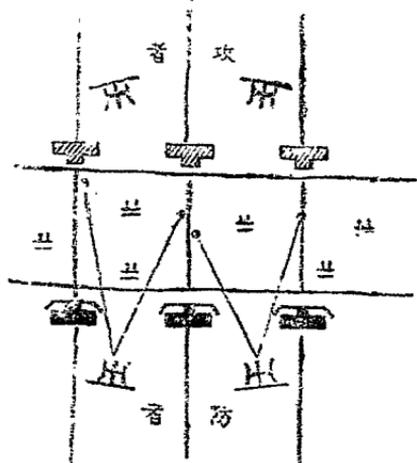


圖 三 十 二 百 二 第

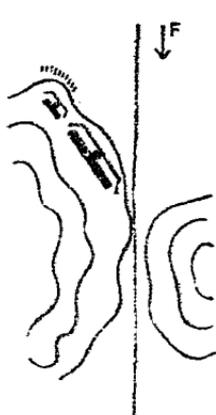
(二)直接配備時之攻防
防者若單存阻止敵人進出之目的
時則通常須接近隘路口配備(直接
配備)

攻者須將所要之步砲兵展開以優

〔將隘路置於後方之防禦及對此之攻擊〕



第二百二十四圖



第二百五十二圖

(一)防禦之要領 尤其於一部隊掩護主力之隘路進出時或擬掩護主力通過隘路而行退却之時往往發生此種防禦

陣地或正對敵之進路(第二百二十四圖)或位置於側方(側面陣地第二百二十五圖)其配備總期使敵不能由我陣地之翼側進迫隘路口並不能射擊隘路內又對於敵之包圍必須十分注意

陣地與隘路口之距離一依狀況而定即有後續部隊之時則陣地之後方須留後續部隊進出展開之餘地若退却之時則無留餘地之必要

(二)攻擊之要領 攻擊之要領雖與一般之攻擊要領相同但須猛烈果敢突破敵陣地之一部將敵人強壓於隘路之內或擊退於隘路之外方為適當

若知防者將近有後續部隊來到或其主力在退却中則宜斷然採攻擊之手段與其巧而遲毋甯拙而速

若砲兵退却則急宜尾隨通過隘路而達於其前端

【隘路內之戰鬥】 隘路內之戰鬥多發生於山間之隘路但亦間有起於貫通堤塘及廣闊水田之道路上者

攻者不宜純採正面之攻擊如在事實上可能務利用隘路之側方依迂回及包圍使攻擊容易若不然則恐受逐次之抵抗須多費時日也

防者比較的展望自在且射界廣闊務以廣正面對敵使敵不能由隘路外攻擊並占領敵之展開困難之地點方為適當

第十節 要塞戰

戰爭之勝敗大都決於野戰軍至依要塞戰之如何而定戰爭之勝敗者極稀少也蓋要塞之用以使野戰軍及海軍之作戰容易為第一義故無論攻防國軍之大部總

以用於野戰爲有利若要塞之兵力則當節減至最少限度

要塞之防禦較諸野戰戰鬪資材係永久之地形之利用亦極周密故無論攻防於戰鬪上概需長久之時日並呈極悲慘之戰况此屬通常之現象日俄戰爭時旅順之攻守卽其證也以下試就其攻防之要領約略述之

(一) 要塞攻擊

【要塞攻擊之方法】 要塞攻擊之方法有正攻擊與特種攻擊正攻擊係對於防備完全之要塞之主要攻擊法特種攻擊係對於防備不完全之要塞用簡略方法一齊攻略之謂也

特種攻擊更分爲奇襲、強襲及砲擊三種當攻擊時或用其中之一法或併用之

- 1、奇襲 奇襲者乘敵之不意突然攻擊之謂也多於守兵怠慢防備薄弱之要塞及堡壘等之攻擊應用之

- 2、強襲 強襲者於正攻擊時之戰鬪經過省畧縮短以優劣之兵力猛烈果敢而強行攻擊之謂也主對於防備薄弱或守兵志氣極沮喪之要塞行之間因要塞之

攻擊不得使用長久之時日必須迅速攻畧之時則往往有不顧損害之大而敢行強襲者

3、砲擊 砲擊者主用砲火之威力以奪守兵及住民之心膽因此以促其開城之謂也對於要塞司令官之意志不固且有多數性情輕薄容易動搖之住民之要塞則主用此種攻擊

4、正攻擊 正攻擊者乃依充分之準備與整然之經過漸次消滅要塞之防禦力也

以下試就正攻擊說明之

【攻城軍之兵力及編組】 攻城軍之兵力鑑於要塞戰之特色當然以必要之最少數爲限通常將所要之攻城部隊（重砲兵工兵等）及特種部隊（鐵道電報等）附於野戰部隊而編成之依古來攻城之實驗所得兵力之標準試舉一例如次

步兵 本防禦線攻擊正面每米六人 其他爲二人之比 防者每米一人

攻城砲兵 必須爲守城砲兵之一倍半 防者每啓羅以二十門爲標準故攻城砲

兵必須有三十門

【攻城之準備】若攻城之準備不完全而急遽開始攻擊之時則有失敗之虞故有周密準備之必要

攻城之第一著在擊破要塞外之野戰軍以遮斷其與要塞之連絡或將其壓迫於要塞之內

攻城軍既將敵之野戰軍擊退則成一縱隊或數縱隊向要塞前進擊破城外支隊即準備對於前進陣地之攻略若其前進陣地不能充分得本防禦線之支援時則速行奪取之否則須用攻圍之方法待招致攻城砲兵然後實行攻略

攻圍者遮斷要塞內外之交通連絡蔭蔽我動作並掩護攻城之各種準備對付敵人之出擊實於攻擊之第一步應取之方法也其陣地以不被敵砲火絕大之損害為限當接近本防禦線而選定之

攻圍陣地分為若干之地區每一地區通常配當一師師地區又分為若干之小地區於小地區配屬步兵旅或團控置預備隊小地區更應所要區分為警備地區任

地區之警備將預備隊區分之

警備地區指揮官將部下軍隊區分爲前哨與預備隊

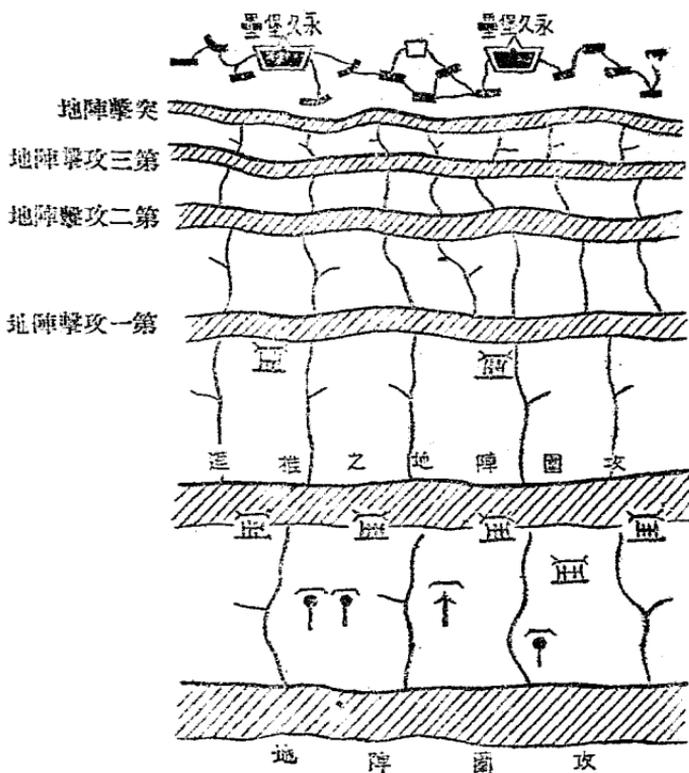
攻圍間軍隊須續行偵察攻城軍司令官則立定攻城計劃在攻城計劃之最重要者爲攻擊正面之決定通常選定於要塞之一方面其正面幅員設於本防禦線至少須含有二三個之支撐點堡壘及其兩側地區方爲適當計劃既經策定則招致攻城部隊及攻城器材

【對於本防禦線之攻擊】攻城砲兵既已到達不可不行展開因此通常須將攻圍陣地推進以便砲兵於其掩護之下展開展開既畢於是砲兵一齊開始射擊撲滅敵之砲兵或制壓之並破壞其防禦設備以援助步兵之前進

步兵通常利用薄暮前進務接近敵人構築第一攻擊陣地俟與後方之交通安全時再行躍進構成第二攻擊陣地及交通壕如是逐次近迫敵人終乃構成衝鋒陣地以準備衝鋒

但若堡壘防止之設備極其完全而守兵又屬頑強我砲火之効力不能充分發揚

備亦已完結則攻城軍司令官即命實行衝鋒



地陣擊攻圖
圖六十二百二第

之時則當以對壕（係一面掘壕一面前進者）或坑道作業（於地下掘道以行前進者）接近敵人而構築衝鋒陣地（參照第二百二十六圖）

近迫作業已有進展而衝鋒準

就衝鋒之時機而言各有其利害在晝間之衝鋒如我之砲火優勢敵之火力萎靡或已將其防禦設備破壞之時則爲有利拂曉之衝鋒適於敵火未衰及我軍士氣優勢之時於薄暮則軍擬占領一堡壘時用之至若深夜或濃霧之際雖有乘敵不意之利然缺砲火之協力指揮亦屬困難

【本防禦線攻略後之動作】 攻擊正面之本防禦線既經攻略則當立行猛烈之追擊尾隨敵人趁勢奪取其後方之各防禦線但對於精銳之敵人通常將其擊退於某地域外之後須再行準備然後開始對內部防禦線攻擊且須向本防禦線上未經陷落之殘部逐次從側方攻擊之

內部防禦線之攻略往往可依強襲以行奪取敵人固有更據圍廓或複廓而抗戰者攻者總宜用強襲奪取之衝入要塞內部以制其死命

(二) 要塞之防禦

【一般要領】 要塞之守兵當以利於野戰軍之戰鬥爲第一義而律其行動因此於要塞未受敵人攻擊之時須盡各種手段以威脅敵之行動及其連絡線務設法抑留

多數之兵力至受敵人之攻擊時則宜永久繼續抵抗與敵以多大之損害非至要塞之戰鬥力全滅必死守之以便野戰軍之作戰容易此要塞防禦之要訣也

要塞之抵抗力如何與其說關於物質之堅否則毋寧說關於守兵之志氣如何也

【要塞守備兵力及區分】

1、要塞守備隊 要塞守備隊之兵力務從節減如前所述

2、地區之區分 在要塞之本防禦線其內外之地域適應地形分之爲扇形之數地區而地區有時又分小地區

3、軍隊區分 守備隊通常分爲地區守備隊及總預備隊

地區守備隊通常由步兵砲兵及工兵等而成在陸正面區分如左

前哨（任陣地之直接警戒）

地區控兵（位置於本防禦線之後方與前哨協力第一步即任本防禦線之防禦）

地區預備隊（位置於地區之後方未至需要之時期概行休息逐次交代以服勤

務）

堡壘(支撐點)守備隊 (任堡壘(支撐點)之警戒防禦)

堡壘守備隊分爲衛兵、控兵及預備逐次交代以服勤務衛兵任堡壘之自衛警戒控兵當敵之攻擊時第一卽援助衛兵通常由步兵、砲兵(堡壘內有備砲之時)工兵之小部隊及照明、交通、通信機關等而成

中間地區 任堡壘之中間地之守備

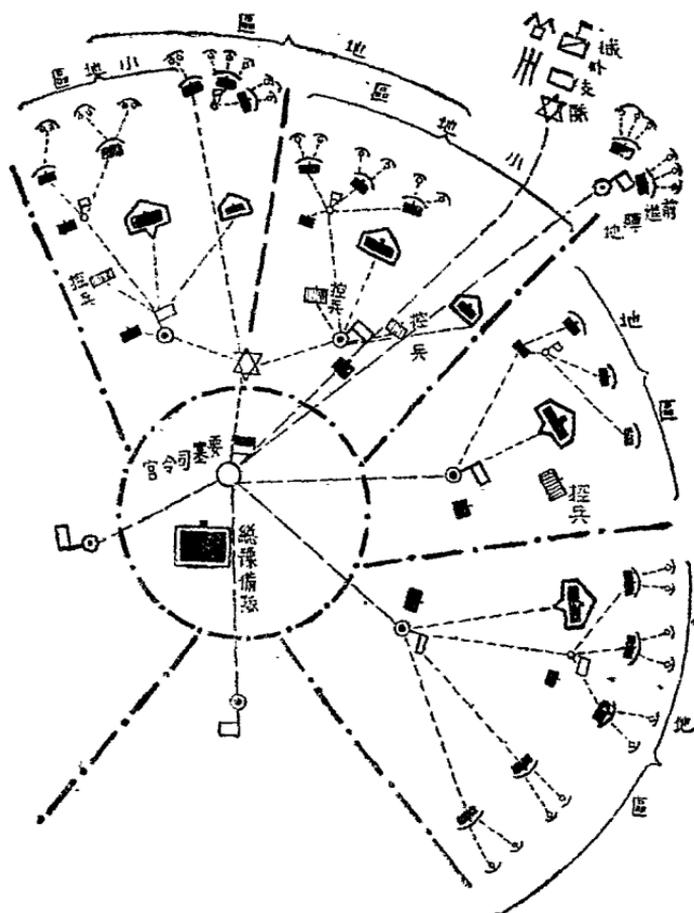
若將地區分成小地區時則區分爲小地區守備隊、中間地區守備隊、中間地區砲兵隊及中間地區預備隊

小地區守備隊更分爲前哨、堡壘守備隊、控兵、衛兵

總豫備隊 以使用於城外支隊(戰鬥初期在要塞外任野戰者)出擊或地區增援等爲主

砲兵亦編入於總豫備隊其他之重砲兵則除最初第一線所必要者之外皆控置之俟決定敵之主攻擊正面後配備之

〔對於敵人正攻擊之防禦〕 首先妨礙敵之近接圍攻及攻城砲兵之展開以遲延



圖七十二百二第

其攻擊之開始最爲切要而於本防禦線須爲最頑強之抵抗至本防禦線被攻畧則更從內部之陣地抵抗之雖剩最後之一兵猶當死守

1、攻圍前之防禦 遠距離派遣城外支隊使遲滯敵之前進且盡諸種之手段以搜索敵情當城外支隊退却時應將地方物資燒去或運搬之使敵人不得利用其可利用之鐵道、水路、電線等交通機關亦當破壞之

2、對攻圍之防禦 城外支隊既退却於本防禦線則前進陣地之守兵及本防禦線之火砲即互相協力以妨礙敵之前進及攻圍使其陣地遠遠離隔並擾亂其攻城準備

攻圍之設備尙未十分完了時有利於大舉出擊者雖攻圍既已完了亦應時以小出擊擾亂之

此時尤必須偵知敵人之主攻擊正面

3、對攻擊本防禦線之防禦 防者若偵知敵之主攻擊正面則適應之以完備該方面之防禦因此非主戰鬥方面之火砲及守兵之大部或一部必要時並總預備

隊之一部亦以之增加於此方面以圖兵力之優勢常行出擊使敵人不得不從地中前進

發見攻城重砲兵之展開準備則本防禦線之砲兵猛烈射擊之敵兵射擊開始則照豫定之計劃努力制壓之

4、對步兵之攻擊並近迫作業之防禦 敵兵暴露前進則以猛火集中之若見其攻擊作業開始則極力妨礙其進展使敵不得已不能不依對壕作業（一面築壕一面前進之法）以圖步步接近此時步兵可常以小出擊妨害其作業

防者若有對坑道之設備（即設坑道於地中以妨礙攻者之前進）時則攻者不得已而行地中前進即惹起地中戰

5、對衝鋒之防禦 防者監視敵情阻止敵人破壞我障礙物或增設補脩之適宜將後方部隊招致於前線以防備敵之衝鋒敵人若敢行衝鋒則用全火力與爆發或白刃以擊退之斷然固守其壘壘

敵兵若已占領胸牆之一部則取包圍此部之勢以行逆襲極力驅逐之於壘壘外

萬不得已時則死守堡壘之內部或咽喉部（堡壘之後端入口附近）附近以待友軍之逆襲

6、在本防禦線內方之防禦 內部防禦線非平時預爲構築者在決定敵之主攻擊正面後方着手編成

本防禦線之一部被敵人突破已無恢復之望時則依內部防禦線及未陷落之堡壘、砲台等以繼續頑強之抵抗若內部防禦線陷落則更依圍郭至圍郭亦陷落仍更依復郭極力抵抗之

【對特殊攻擊之防禦】

對奇襲之防禦其要訣在警戒嚴密警戒既嚴密則任何要塞皆能將奇襲擊退對強襲之防禦其要訣在警戒嚴密迅速探知敵人之攻擊正面而完了對抗其攻擊之防禦對於砲擊在制壓攻城砲兵之射擊以減少被害之程度因此大舉出擊以妨害敵之攻圍線與其攻城砲台之築設將優勢之砲兵先敵人而展開舉要塞砲兵之全部以制壓敵砲兵乃爲第一要義

第十一節 給 養

【要旨】 在戰地之人馬給養糧秣補充爲用上重大之任務然其實施甚爲困難
作戰者以戰鬥爲主者也給養乃使戰鬥遂行得毫無遺憾之一種手段故無論何時不可因給養不良補充困難以減殺軍之活動力而掣肘其作戰其物資務先儘現存於戰地者而利用之

【給養之種類】 戰地人馬之給養依左之方法行之

- 1、依部隊攜行糧秣(各自攜行者及積載於行李輜重者)之方法
- 2、依倉庫糧秣或在戰地所直接購買及徵發糧秣之方法
- 3、間有依舍主供給糧秣之方法

【人馬一日分之尋常糧秣】 人馬一日分尋常糧秣之定量如次表

得隨意使用之其數量如左

1、攜帶口糧

主食物(甲)精米一日分(六合)(乙)麵包一日分(十八兩)

副食物罐頭肉(四兩)食鹽(六錢)

2、攜帶馬糧 大麥二升五合(騎兵及其同行部隊之乘馬二升)

比攜帶糧秣之完全定量所不足之數務在現地取給之

【輜重所積載之糧秣】 輜重所積載之糧秣爲高級指揮官用以補充行李糧秣者

【倉庫糧秣】 軍隊在一地駐留時高級指揮官迅設野戰倉庫以便供各部隊之給

養其糧秣或購買或徵發或從後方追送

【部隊直接購買或徵發之糧秣】 各部隊或依高級指揮官之指示或自己認爲必

要時直接向地方購買或徵發糧秣以爲給養凡前方遠距離派遣之部隊尤以騎兵

等常行之

【舍主所供給之糧秣】 舍主之供給依舍主及其地方之狀態而異其數量與性質

軍隊給養難得公平又地方慣用之食品常有不適於兵食者不可不注意

第十二節 衛 生

(一) 人之 衛 生

軍隊之衛生機關在各部隊則有軍醫看護長看護卒在各連則有曾經脩習担架術之兵卒其材料由行李段列(砲兵彈藥隊)攜行之其他之後方機關則有衛生隊野戰病院野戰預備病院兵站病院等與在內地之衛戍病院相連絡

衛生機關在各時期之活動及患者之處置如左

【駐軍間之勤務】 長時期駐軍與在內地相同

【行軍間之勤務】 輕症者務隨各部隊行動重症者則送於最近之陸軍病院或患者療養所又或委托於地方病院或地方官吏保護之

【戰鬥間之勤務】

1、隊纜帶所 戰鬥間發生多數之傷者而衛生隊尚未到着或其遠隔時則步兵

隊以其隊附衛生部員及衛生材料開設隊繃帶所此時其衛生部員之一部在隊繃帶所其他之一部則到戰線從事傷者之收容及救護

2、繃帶所 高級指揮官以衛生隊之全部或一部開設繃帶所以使隊繃帶所或直接由戰線送來之傷者得完成其初療爲目的

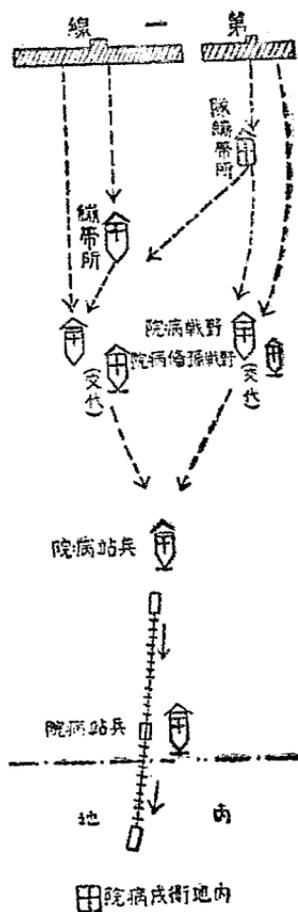
3、野戰病院 高級指揮官於戰鬥將開始時開設野戰病院於所要之位置以收療繃帶所隊繃帶所及戰線直接送來之傷患者

凡一切傷患者於戰線經衛生部員之初療後均迅速送於野戰病院

【戰鬥後之勤務】 軍隊移於追擊則衛生隊務必將傷患者迅速送於野戰病院而準備出發留置之野戰病院則俟野戰豫備病院之前進而交代之向軍隊追及

野戰病院及野戰豫備病院可將其傷患者送於兵站病院而兵站病院則將需要長時日方能恢復之患者返送於內地之衛戍病院

第二百二十八圖乃示衛生機關之概要



圖八十二百二第

(二) 馬之衛生

馬之衛生機關在各乘馬隊有獸醫蹄鉄工長蹄鉄工卒及獸醫材料在後方亦各有所要之機關然其與人之衛生所最不同者在重症不堪戰鬥之馬即行撲殺之是因馬經重症之傷患則不惟恢復須甚多之時間且恢復後亦難作軍馬之用

第十三節 兵 站

與通行人馬之寄宿給養診療並軍之後方連絡線之確保、遺棄軍需品之搜集利用、戰地物質之調查利用、戰地民政等事務者也故利用陸路、水路、鐵道等從內地留守部隊至野戰軍之所在地作成一貫之兵站線路而於此線路上設備各種機關以施行前記諸業務圖示其狀況則如第二百二十九圖

兵站能力之良否影響於作戰之處甚多如第一線軍隊攻擊敵人時因彈藥及軍需品等之不足而戰鬥不能中止或既將敵人驅逐而不能前進追擊等皆兵站能力不足之故

故不惟第一線軍隊必須優良即兵站尤不可不求其完備此於作戰上極關重要
兵站既如斯重要而其線路又相當長大故不可不有對敵兵及住民之兵力以爲

掩護

第八章 應用戰術

戰術原則之研究，如典令，如教程，雖繁簡不同，而要點已盡。然原則，死物也，非活用不爲功；非盡情理解，則不能活用，而反誤用。求原則之盡情理解，必於各種之情況下研究之；求原則之如何活用，亦必於各種情況下研究之。在如何之情況，方能適用如何之原則，毫釐之差，千里之謬，既變化之無窮，非熟達難臻妙。應用戰術者，設各種之情況，研究指揮官及軍隊應如何行動而後能得其當者也；可以明原則真精神之所在，可以示原則活用之實情；譬之空言之後，而驗之行事，爲研究戰術原則者所必經之過程，非此不足以盡原則之實用也。

應用戰術之研究，必各自以其身爲情況中人，小之執萬人生死之樞，大之負國家興亡之責；面臨強敵，勝負決於俄頃；明敏精嚴，以求其最良之方策；然後對照答案，公平判別之；是否與原則相背馳？是否與事實相符合？若

徒作旁觀，漫然讀去，則雖黃處固信口開河，而贊揚處亦粗疏無當，開卷似乎瞭然，掩卷便爾茫然矣。

戰場實況，複雜異常，原非本篇之所能盡；然就各種情況，應用原則以下決心之要領，大體亦備於是矣。苟能適宜變換其部隊之兵力時刻等，以研究之，自能發現多數趣味深長之問題；至若圖素養之宏深，固仍有待於各人之精進不已者！

按此篇詞甚約，而應用甚廣，讀者應注意左之數項：

一、附圖皆理想圖，應視作精確之地形圖用之。凡距離、面積、方向、高低、非特別註明者，皆以此爲準；與一般速成應用之要圖畧圖描寫概略者，異其性質；

一、想定中，整個之編制，無特別註記者，皆依日本士官學校戰術教程——即每師步二旅，騎一連，野砲一團，工一營，航空輜重若干，師以下支隊之編組亦稱是，各單兵種之編制，亦全如前項教程；

一、想定中，兵力以外之一切戰鬪要素，如編制、裝備、素質、訓練等，無特殊註記者，敵我兩軍，皆視為同等。

第一想定（附圖第一參照）

南軍支隊（步兵六營爲基幹）以攻擊敵人之任務，由壬市方向北進，其先頭於四月一日午前八時，到達丙村；支隊長接得左之情報：

1 敵人、步兵約四營，由辛市方向南進，其先頭於午前七時四十分，通過甲村北端，繼續向乙村前進；

2、另有敵步兵約四營，由庚市方向南進，其先頭於午前八時二十分，可進入己村；

3、此附近之山地，密林繁茂，部隊不易通過。

問題一

支隊長將如何達成其任務？

說明

若敵之兵力相合，則爲八營，是較我占有一倍半之優勢，故支隊非有適當之作戰方法，必難擊破敵人。

丙村北側，有適合防禦之高地，支隊卽利用此高地，發揚火力，與敵以損害後，再轉爲攻勢，卽所謂攻勢防禦者，可乎？

在初學者，眼光不能遠到，心思不肯深求，加以應用原則不熟習，遂炫惑於彼我兵力之相差，乃必出於此。然戰術原則之所教訓，非萬不得已時，通常皆應決行攻擊，一也；好機不可失去，二也；兵力分離，則有被各個擊破之虞，三也；目下敵人因通過困難之地形，而將兵力分斷爲兩部份，有被各個擊破之虞，在敵方爲極不利之狀態，在我方爲極宜乘之好機，豈宜捨攻擊而爲成敗不可知之防禦乎？

換言之：支隊若停止於丙村附近，使敵得悠然進出於平地，則兩敵相合，在敵方已化不利爲有利，此時我之處境，反爲難矣；故支隊應乘敵之兵力分離，而各個擊破之！

兩敵同時擊破，則苦於兵力之不足，勢必先擊其一，何者宜先，其利害比較如左：

甲村方向敵人，與我之遭遇點，在乙村附近；己村方向敵人，與我之遭遇點，在癸村附近，若支隊向癸村方向攻擊，則攻擊最初，甲村方向之敵，已達乙村附近之平地，而衝擊我之背後矣；如欲分兵以拒之，分少則不足以拒，分多則己村方向之攻擊，根本不能奏效，反成進退無據之勢，危險已極；反之癸村附近，為險難之隘路，地形錯雜，鼠鬪穴中，最適於以寡拒衆，故支隊可以一部之兵力，策背後之安全，而以主力攻擊甲村方向之敵，為一定不易之道。

次則研究分割兵力之多寡；原來戰鬪部署之要訣，在使用優勢之兵力於決戰方面，他方面不得不以最低限度為滿足；今向乙村方面決戰，而當該方面之敵，約有四營，欲求勝算確實，則使用五營之兵力，扼之於隘路出口之地，當萬無一失矣；於是分割於癸村方向之兵力，不得不以

一營爲滿足。

答 案

支隊以步兵一營，向癸村方向前進，策支隊背後之安全；以其餘主力，向乙村方向前進，與該方面敵人，作迅速之決戰。

情 况

支隊照預定之部署前進，午後一時相對峙之戰况如左圖：即乙村方向戰况，極爲順利，預備隊尙有步兵一營；而癸村方向之一部，受優勢敵人之壓迫，逐次退却，支隊長所得之急報頻煩！

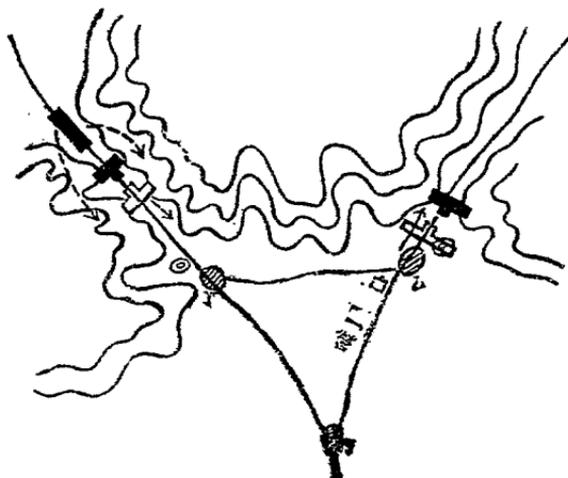


圖 十 三 百 二 第

問題 二

支隊長之處置如何？

說明

癸村方向，逐次退却中，一旦不支，該方面之敵，遲早必衝擊主力之背後，陷支隊於極危險之境，是必須以預備隊向該方面增援也；在意志不鞏固，決心不堅確之人，將謂捨此無他策；而尤以初學者，忽略圖上距離，必犯此弊；果如此，則支隊特爲艱難困苦所造成決戰方面之有利形勢，將爲之動搖；結局，增援部隊未必能救癸村方面之危；而乙村方面不能與敵人以澈底之打擊，隨時間之經過，而支隊反受包圍，終歸殲滅；故此時不可不貫澈初志，爲最後之努力！

答 案

支隊長將預備隊仍向乙村前面增加，以圖迅速擊破當面之敵，而對癸村方面之一營，嚴切激勵之，使盡力抗拒該方面之敵人。

情況

依支隊長適切之指揮，與官兵勇敢之行動，於午後二時，畢竟得將乙村之敵擊破，已向甲村方向潰退中，損傷極大；我第一線，方集中火力射擊之；此時癸村方面之一營，苦戰之餘，仍繼續退却，勉強能占領丁村西北側高地，以阻止敵人前進。

問題 三

支隊長之處置如何？

說明

前方之敵人已破，背後之危險愈增，似應以主力回救後方矣；然捨當面之敵而不追，未免功虧一簣；仍應澈底與以打擊，消滅其實力，使一時無再挽回戰勢之能力，然後回頭。

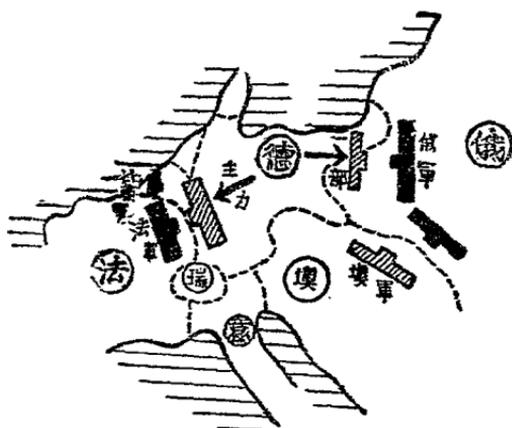
答 案

支隊仍以現在之兵力追擊當面之敵。

說 明

此情況，乃利用敵人不利之狀態，而各個擊破之也。指揮官放胆之指揮，與機敏之動作，往往能乘敵之弱點，以寡克多。茲述最近之戰例如左：

歐戰當初，德國東鄰俄而西鄰法；兩大之間，腹背受敵；欲同時向兩方面取攻勢，則兵力上萬不可能，於是樹立各個擊破之作戰計劃；僅以



第 二 百 三 十 一 圖

極少數之兵力當俄軍，而以主力三十四軍團擊法軍，冀將法軍擊破後，再轉而擊俄；此種計劃，實與戰鬪之大原則相符合。故第一會戰，竟能將主力所向之法軍，如意擊破；正當移於追擊之時，而東方一部，遂次受俄國大軍之壓迫，馴至德皇發祥之地，委諸敵人；西方主力，因感覺背後之危險，又欣於前方之勝利，乃抽出若干軍團，向東方轉進，結果：因追擊兵力之不足，不能順破竹之勢，一舉以下巴黎，使法軍得反擊之機，而德軍反致馬倫河畔之敗。由是以全勝之勢，變為相持之局，遷延數年終歸屈服，良可惜也。向使德國能貫徹當初之計劃，忍痛須臾，與法軍以至大之打擊，何至遺無窮之禍敗耶？

第二想定（附圖第一參照）

北軍第一支隊（步兵四營爲基幹）以攻擊壬市方向敵人之任務，由辛市方向南進，其先頭於四月一日午前四十分，到達甲村。支隊長接得左之情報：

- 1、步兵約六營爲基幹之敵，在午前八時，約能達到丙村之距離；
- 2、我軍第二支隊（步兵四營爲基幹）有與我第一支隊協力以擊破當前敵人之任務，由庚市方向南進，預定於午前八時二十分達到己村；
- 3、此附近之山地，密林繁茂，部隊不易通過。

問題 一

支隊長將如何達成其任務？

說明

我兵力兩部相合，本占優勢。但目下在分離之狀態，遇勇敢之敵，有被各個擊破之虞。本支隊若無謀而進出於平地，殊甚危險。應與乙支隊互相提攜，同時進出，方為適當。且為將來之前進計，於出口之前端，須確實保持相當之地步，極為重要。

答 案

支隊應占領子村附近，俟第二支隊達到丁村時，相互連繫，以圖殲滅當前之敵。

說 明

此案與第一想定之情況，適立於相反的地位。前者乘虛，此為救弊。乘虛者，當勇往直前，一躊躇而機會已失；救弊者，當審慎周詳，一粗疏即永無挽救；兩兩對觀，思過半矣。軍行進止，豈有定規，全視戰術

上之價值如何而已矣。

情況

午前九時半，第一支隊達子村附近，占領防禦陣地；此時步兵約四營之敵已達乙村，方對我作攻擊準備；另有步兵二營之敵，由丙村向丁村前進中，情報極為確實。

問題 二

支隊長之處置如何？

說明

支隊所以不得已而為被動之守勢者，恐被優勢之敵人各個擊破也。而目下之情況殊不然。當前之敵，與我兵力相等，則又何苦而畏縮不前，

受其束縛耶？此時宜變更決心，斷行攻擊；支隊之攻擊愈猛烈，而間接愈足以助第二支隊之進出於平地，此又敵人之部署失當，自限於兵力分離，不可不急起而乘其虛者也。在防禦之原則中，有發現敵人過誤時，即應轉取攻勢，正謂此也。

答 案

支隊即時轉取攻勢以擊破當前之敵。

說 明

敵人之過失，由於其決心與處置相矛盾，違背戰鬪部署之原則；既欲為各個擊破，而又過慮背後之危險，分割過量之兵力；致決戰方面，感兵力之不足，無以副其本來之企圖，亦即其主義之不一貫也。與前德軍作戰之例對照，尤為明瞭。

第三想定（附圖第一參照）

北軍支隊（步兵約五營爲基幹）之任務，在使由庚市方向南進之北軍第一師容易進出於寅平地；四月一日由辛市出發，於同日午前六時，達到子村。支隊長接得左之情報：

- 1、約一個師之敵，由壬市方向北進中，在午前十時，其先頭約可達到丙村之距離；
- 2、庚市方向之我軍第一師，目下急進中，預定午後三時，達到癸村；
- 3、此附近之山地，密林繁茂，部隊不易通過。

問題 一

支隊長將如何達成其任務？

說明

此情況，與第二想定似覺相同；一不慎，即被敵人各個擊破；無謀的前進既不可能，而敵人兵力超過我支隊數倍，即欲退而採防禦手段，徵之我第一師到達之時間，亦頗費研究。

蓋支隊之任務，在使第一師容易進出平地；採防禦手段，則所佔領之陣地，務向南方選定，庶幾將來第一師出隘路口時，不受敵之砲擊，就此而論，當以丙村北側高地為最適當；然以支隊之兵力，能保持該高地至第一師到達之時間乎？必不能也，是則仍被敵人各個擊破矣。

次則乙村附近高地，占領之，雖不能直接充分達前項之目的，而可俟第一師進出後，與之協力以包圍敵人而殲滅之；間接亦能使第一師之進出，比較容易；何也？能牽制敵人一部份之兵力於此方面也；此似乎最善之方策也，然敵人若以四五營之兵力當我支隊，以其餘主力，向丁村前進，則丁村方面之隘路，均在敵人掌握中，我第一師更不能進出矣。結果不依然被敵人各個擊破乎？

依上言之，支隊之兵力過微，不有別開生面之良策，終無以達成其任務；愚劣之指揮官，非進而爲豬突的犧牲，卽退而坐觀於事外，張皇以號於人曰，是無可如何也，而恃以爲決戰之第一師苦矣。

爲支隊計，只有向丁村方面變更進路；若得占領丁村附近之高地，卽不啻爲第一師保持一隘路出口；俟第一師到達之後，卽可闊步前進矣。然計算時間，支隊占領該地，應受數倍敵人三小時以上之攻擊；此高地不能保持，則任務依然不能達成，斯則不可不利用敏速之聯絡機關，及早報告於第一師長，以防萬一之失敗也。

答 案

支隊向丁村方向轉進，占領丁村附近一帶高地，以掩護第一師之隘路進出。

情 况

第一師長在己村北方地區，接得支隊長之報告，得知當面之情況，及支隊占領丁村附近以爲掩護之企圖。

問題 二一

第一師長之處置如何？

說明

若第一師之前進遲緩，而支隊被敵人擊破，則平地進出，將不可能；故惟有盡一切所有之手段，以求兵力之速達而已。

答案

第一師依左之方法，迅速增援支隊，以求平地之進出。

一、命野砲兵向丁村急行，以與支隊之戰鬥協力；

- 二、從卯市徵發多數之汽車，輸送若干步兵部隊，向丁村急行；
- 三、其餘部隊向丁村急行軍前進；
- 四、師長向支隊長處先行。

第四想定（附圖第一參照）

北軍支隊（步兵四營爲基幹）以使後續第一師容易進出寅平地爲目的，由庚市方向南進；四月一日午前九時，其先頭達丁村。支隊長接得左之情報：

- 1、約一師內外之敵，由辛市方向南進中，午後一時稍過，其先頭應能達到子村附近；

- 2、我第一師預定於午後四時達到丁村；

- 3、此附近之山地，密林繁茂，部隊之通過不易。

問題一

支隊長將如何達成其任務？

說明

此情況，粗具戰術知識之人，卽知應占領丁村附近，以掩護後續師之平地進出；誠然！若占領丁村附近，確實能掩護，且敵人到達丁村之時間尙遠，支隊除一部份警戒部隊及服偵察勤務者外，尙能得充分之休息，誠至便也。在不求有功，只求無過，不負責任之指揮官，樂行之；在疲萎畏縮，無剛胆勇進之指揮官，亦樂行之；在戰術機眼缺乏，或戰術素養不足之指揮官，尤樂行之；以爲戰術原則之所教訓也。然戰爭之情況與戰術之原則，皆不可執一而論。預防敵人之扼我於險，乘我之隙，原則也；應用於第三想定及第二想定之前段者是也。反之敵人有可乘之隙，可扼之機，而必乘之扼之，無使逃逸，亦原則也；應用於第一想定及第二想定之後段者是也。況占先制之利，而主宰戰場，尤爲必要之原則乎？

今細察彼我之情況，以敵人與我後續第一師較，自然以不被敵所扼制，卽爲滿足；何也？以其遭遇點在我所欲進出之隘路口也。若以敵人與我

支隊較，則適得其反，以敵人亦有必經之隘路，而適當其時也。隘路之戰，如鼠鬪穴中，將勇者勝，不繫乎兵力之多寡，正用寡者所不易得之時機也。假萬全之美名，偷片刻之安逸，而不急起以赴事會之機；坐令敵人安全度險，撫有寅平地之自由；使後續師亦同失先制之利，不能主宰戰場，僅能在隘路口爲撐持應付之戰鬪以救敗；雖幸而勝，所喪亦多矣。故支隊長此時決不能取消極之策，雖持久之任務，亦應出以獨力攻擊，乃能完全達成之也。

答 案

支隊將乘敵之隘路進出，向子村前進。

情 况

支隊於正午時達到乙村；敵人亦逐次達到子村，其砲兵約兩連，在子村北

側地區展開，開始向我射擊；支隊遂即展開於乙村之線，向子村展開中之敵人攻擊。

午後四時，彼我之距離，約在五六百米內外；雖能與敵以相當之損失，奈敵人恃兵力之衆多，不顧損失，向正面展開，第一線之兵力，將達五六營，其後方部隊，似已在苦計攀攢，以圖通過密林，支隊漸次有反受壓迫之形勢。此時適有一參謀來到，乃第一師長所派遣者，口傳師長之命令如左：

一、貴支隊勇敢之行動，師長異常嘉許；

二、本師部隊，因行進之故障，非午後九時，不能到達丁村；

三、貴支隊應………

述至此，砰然一聲，砲彈適落此地；該參謀又適不幸爲砲彈之破片，擊中頭部，登時倒地，鮮血橫溢，氣絕而死，竟不知所命之謂何。

午後四時矣，後續部隊，不能如期到達矣；敵人之兵力，與時俱增矣；支隊之危機，漸迫矣；參謀之言，謂支隊應守死抵抗乎？應即時退却乎？應俟

日沒後退却乎？退欲何之？參謀死矣，師長之意圖，無可詢問矣；槍連砲響，震耳欲聾，屍爲血滿，舉目皆是，將何爲而可乎？

問題 二

支隊長究應如何？

說明

看似極難處置，若不惶急失措，而從容鎮靜以忖度之，則後續部隊，雖有時間上之遲延，而午後九時，尙能到達丁村附近，具戰術上之機眼，不難得適當之方法，以獨斷專行也。

依現在情況，欲就現地維持長久之時間，以待後續隊之到達，已不可能；何也？敵後方部隊，在晝間雖進出困難，入夜暗，則短兵相接，火力不足恃矣。故支隊必須退却；然白晝退却，在此優勢敵人之前，恐將

陷支隊於殲滅；當維持現狀，以俟夜間，然後向安全之地點以退焉乃可。

問題三

支隊應向何處退却？

說明

粗疏者，必率爾而對曰，「向丁村附近退却」，此抄襲第三想定問題一之成案也；就常情而論，亦未爲不可。然明日拂曉，我第一師在隘路出口之戰鬥，頗受束縛；又其甚者，則不幸而支隊之退却，一旦被脅迫而致混亂，敵人放胆加以急追，則第一師之先頭，同受波及，投入混亂之中；由此致敗，戰例繁多，亦不可不慎也。

支隊若向丙村北側之高地退却，則可誘致敵人於該方面，而牽制之，亦能使第一師之進出，比較容易；至明日拂曉，又能兩方面協力，以收

包圍攻擊之效；縱不幸而支隊因退却以致混亂，亦不致影響於第一師之先頭；但此時仍應以一部退往丁村，任第一師之直接掩護，是爲至要。

答 案

支隊在白晝維持現狀；俟入夜，乃以一營向丁村退却，使任第一師之直接掩護；主力向丙村北側高地退却。

同時，將決心迅速報告第一師長，且述希望先遣一部份向丁村急行之意。

說 明

此情況，一以證明獨斷專行之時機；一以證明白晝退却之困難；而指揮官採用戰法，應常常注意使我軍將來之作戰，能取得有利之形勢；不可徒假穩健之名，用消極手段，以浪費血肉，尤足以證明矣。然非深刻研究，何可能哉！

第五想定（附圖第二參照）

從代山市方向北進之南軍，（兵力約兩個師）五月一日，與由福山市南進之敵，在時雨川之線遭遇。敵人兵力稍優，勝負未決，相持徹夜；至二日天明，戰鬥復興；南軍之騎兵，方在猿村北方地區，向稍劣勢之敵騎攻擊中。

南軍支隊（步六營砲二營爲基幹）以使本軍之作戰容易爲目的，由新山市東進；是日午前八時，抵霞橋附近，隆隆然得聞東方之砲聲。

問題 一

支隊長之決心如何？

說明

此案不外兩途：東渡月橋，以直接參加本軍之戰鬥，一也；北趨黑町

以阻斷敵人之歸路，二也。目下本軍之戰况，介於勝負之間，而敵人兵力較優，尤爲可慮。支隊能直接參加本軍之戰鬪，則士氣爲之一振。如本軍而將敗也，足以轉危而爲安；如本軍而將勝也，可以鼓勇而窮逼；若其勢均力敵，亦足以破其均衡，而收戰勝之效。以其時考之，固以東渡月橋爲得策。

倘遇本軍情况，甚作樂觀，敵人果有不支之勢，則北趨黑町，以阻其歸路，可收殲滅之效；今既不然，若輕爲此迂遠之行動，萬一本軍而敗，則支隊爲徒勞矣。蓋勝負未分，先求戰勝；勝端已見，乃能進而謀效果之擴張。

答 案

支隊將由月橋渡河，以直接參加本軍之戰鬪。

問 題 二

支隊長實行前項決心之處置如何？

說明

支隊參加戰鬥，愈速愈妙；此時貫徹決心，應講求一切之急進方法。

答案

- 一、使騎兵之主力，協助本軍騎兵，向黑町前進，以阻斷敵人之歸路；
- 二、使砲兵之主力，依騎兵一部之掩護，迅速渡過月橋，向熊村急進；
- 三、步兵以急行軍向熊村前進；
- 四、支隊長與砲兵同向熊村急進。

情況

支隊長偕砲兵於午前九時半達到月橋，接得軍司令官之命令，其要旨如左：

- 一、本軍目下展開於菊山燕村之間，與敵線相距僅五六百米，敵之主力，在燕村前方地區；
- 二、貴支隊迅速增加於本軍之左翼燕村附近，以攻擊敵人。

問題 三

支隊長之處置如何？

說明

支隊之步兵，尙未到達，當然先使砲兵作有力之攻擊；今敵之主力，在燕村前方，乃我砲兵竭力以求之好目標也；而天野川西岸，得側背射擊之利，可與敵以有力之脅威。

答 案

使砲兵在獵村東側，占領陣地，向敵線側射，步兵依然向熊村急行。

情況

支隊之砲兵，開始射擊，敵人突受不意之猛火，戰線大爲動搖。午前十時，支隊之步兵達到熊村，支隊長即令先到之一團，展開於燕村西側，前進攻擊；午前十一時，後續之一團，尙集結於熊村，而敵人已不能支持，開始退却。

問題四

支隊長之處置如何？

說明

此則原則所示者，昭然明甚；即迅速以比較集結容易，進出便利之部

隊，編成追擊隊；且務求行動於敵之翼側，以遮斷敵人之退路是也。今天野川之東岸，僅能爲正面之追擊，而西岸已有騎兵之掩護；熊村之步兵，與猫村之砲兵，不乃天然之追擊隊乎？追擊戰鬥，應常常注意應用此項原則。

答 案

支隊應不待軍司令官之命令，先將熊村之步兵一團，及猫村之砲兵二營，編成追擊隊，自天野川西岸，向勝山市北方地區進出，以遮斷敵人之歸路；其已參加戰鬥之一團，依然由正面將敵人壓迫。

情 况

午後二時，追擊隊達到豚村；聞勝山市南方，突起濃密之鎗砲聲；同時接得友軍飛行機之通報如左：

一、敵人方陸續通過勝山市，其先頭已達黑町，有似後衛之部隊，在勝山市南端占領陣地；

二、我軍已向敵之後衛陣地攻擊中；

三、有步兵約五營內外之敵，由象山向我追擊隊西進中。

當時我軍之騎兵，爲象山西來之敵所壓迫，漸次向豚村退却中，星橋已爲敵人所破壞。

問題五

追擊隊長之處置如何？

說明

若以兵力爲衡，則追擊隊惟有占領豚村附近，以阻止敵人；然任務在遮斷敵人之歸路，非前進行猛烈之攻擊，不能達，兵力非所問也。即

戰而不勝，亦足以牽制敵人於我正面，以俟軍主力之來到而合擊之；且愈近北方，則愈可以砲兵射擊雲橋，使敵之退却，愈陷於不可能之地；况此敵原不過以掩護其主力之退却而已，非有真向西南前進之勇氣者也。一旦追擊隊停止於豚村，彼將不勞而獲達其任務以退矣。

答 案

追擊隊應向西進中之敵人攻擊，以擾亂敵軍主力之退却。

第六想定（附圖第二參照）

從代山市北進之南軍，（一師半）於五月一日晨刻以來，在赤町經菊山至鷹村之線，占領堅固陣地。

從福山市南進之敵，（約兩師）已經過勝山市，於五月二日晨，達到朝顏山東西之線。

南軍支隊（步兵五營爲基幹）從新山市東進，五月二日午前八時，達到靛橋；支隊長由友軍飛行機接得次之情報：

- 一、本軍前面之敵，方在鷺村至雁村之線展開中；
- 二、月橋已由本軍方面派出步兵二連守備之；
- 三、本軍騎兵之一部，與同等之敵，在猿村相對峙；
- 四、勝山市北方一帶之地區，曉霧未退，偵察不可能。

問題一

支隊長之決心如何？

說明

支隊之行動，不出二途，與前想定相同，即向月橋以參加本軍之戰鬥，與向星橋以遮斷敵人之歸路是也。然本軍之緩急不同，即支隊之行動亦異；蓋此時本軍之陣地頗堅，敵人之攻擊方始，揆諸迂回之原則，以出於後者為收效較宏。

答案

支隊以遮斷敵人退路之目的向黑町前進。

情況

支隊於午前九時，達到獅子村，復由飛行機得知左之情報：

勝山市北方地區，從曉霧之間隙中偵察，發現敵之一縱隊，於午前八時半由黑町附近，向西南前進中，其兵力不明。

問題 二

支隊長之決心如何？

答案

支隊長依然貫徹以前之決心。

說明

決心以任務爲基礎；不得以地形之不利，敵情之不明，而有所躊躇。況西南行之敵，如其兵力甚少，可進而擊破之，以達本來之目的；如其兵力甚多，亦我所欲進而牽制之，使不得參加於其本軍者；多少尙不明

，更何所用躊躇也耶？

情 况

正午時，支隊於時鳥村北方地區，與敵遭遇，敵步兵約有七八營之衆；午後三時，支隊十分苦戰，僅能保持猿村時鳥村之線；適接得軍司令午後二時所發之通報如左：

軍前面之敵，於午前九時半，開始向我攻擊；正午時，渡時雨川，目下離陣地前二三百米。

問 題 三

支隊長應如何處置？

答 案

支隊長無須作何處置。

說明

二三兩問題，在怯懦之指揮官，與時時以保存實力爲念之指揮官，必不能如是之澈底，良可慨也！試思勝負之決，全在本軍；支隊之戰鬪，乃間接助本軍以達其目的而已。縱令全部犧牲，但能使本軍獲側面之安全，犧牲之可也；能牽制多數敵人，使不得參加正面之戰鬪，亦犧牲之可也；一旦乏堅忍持久之力，而遽思退潰，則本軍方面之戰鬪，愈陷於苦境，而精神蒙其影響，雖不敗之勢，亦將因而致敗矣，可不慎哉。

情況

支隊勉強能保持其位置，以至於日沒；敵人之攻擊，亦隨日沒而完全停止，戰場極爲寂靜。據本軍方面之通報：

一、午後四時以來，本軍方面，處處受敵人之衝鋒；但至日沒，尙能保持原有之陣地；

二、本軍增援隊（步兵三營爲基幹）明早晨可到達；

三、本軍擬明早隨增援隊之到達，而轉取攻勢。

午後十時半，支隊長復接第一線營長之報告如左：

一、支隊前面之敵，似在退却中；目下在第一線者，不過極少數；

二、據間諜之言，敵人在午後七時，已有開始退却之模樣。

夜色沉沉，疑神靜聽，隱約聞北方車輪之聲，與多數羣起之犬吠聲。

問題 四

支隊長之敵情判斷？

說明

戰場之情況，變化無窮，誠難捉摸；敵人以極有利之形勢，而忽以退却聞，真耶偽耶？將別有所不利於我支隊之企圖耶？敵人不可問，則惟有據一般之情況，立於敵人地位以籌之，不難得正確之判斷也。

支隊之戰鬥，以使軍主力方面之戰鬥有利爲目的。以掩護言，務以最少限之兵力爲度；否則徒分割多數之兵力，於主力之決戰不利也；以襲擊敵人之側背言，必須達到襲擊之目的，方不虛用多數之兵力；若退不能節約兵力，以增加於本軍，進又不能達襲擊敵側背之目的，而徒成相持之局，是即以多數之兵力，而受少數敵人所牽制，此違背戰鬥部署之原則，爲用兵者所大忌，無分乎敵我而皆同者也。

今日晝間之情況，敵人既不能將我支隊擊破，以成乎被我牽制之局。其本軍方面之攻擊，不能奏功，豈非原因於兵力之不足耶？此在敵人誠爲失計也。夜間之忽然退却，以地形觀之，非鑒於晝間之失計，而轉用其兵力於決勝方面耶？抑尙有他故耶？苟有他故，其本軍應先退却也！

何至此方面之敵，已於午後七時，即開始退却耶？

答 案

敵以其主力轉用於其本軍方面也。

問 題 五

支隊長之決心？

說 明

敵人既已退却，自應即行追擊；然而追擊之目的云何，所能得到之效果如何，不可不思之也。將欲與敵人以澈底的打擊乎？則黑夜茫茫，敵人已於三時間以前，即開始退却，此時其主力相去已遠矣；將欲遮斷敵人之退路乎？若在豚村與黑町之附近，遭遇敵人之防禦陣地，則突破必

需要相當之時間；而在此時間中，本軍主力方面，方乘增加隊之新到，而作一大決戰；結果，在決戰期間，支隊不能斷敵之退路，而反爲敵人之少數部隊所牽制，是又蹈襲敵人以前之過失矣。蓋情況變化至此，又適與第五想定之首段相同矣。

由是言之，支隊應以兵力參加本軍之戰鬥；但爲本軍側面之安全計，仍應以最有限之兵力，守備月橋；必不得已，卽將月橋破壞，亦無妨也。

答 案

支隊卽開始退却，經過月橋以參加本軍之戰鬥。

說 明

以本情況與前之情況對照研究，可知一部之軍隊，使主力軍之作戰容易爲任務者，其行動應如何取決。卽一部之軍隊，決不可眩惑於目前之

情況，必時時着眼於主力軍之方面以考量之，應如何而後能使主力軍得有利之作戰，以採擇最良之方法。

前之情況，以示主力軍之戰鬥尙未急迫，則務採大規模之行動；本情況，以示主力軍需要兵力正殷之時，應迅速參加，以求戰勝。

第七想定（附圖第二參照）

東軍第一師，有向久山市前進之任務；從金山市出發，六月一日午後七時到達紫町；在紫町以東之地區宿營，於櫻村及鷺村兩處，各以步兵一營任警戒；此時師長所得之情報如左：

1、約騎兵一團步兵一營內外之敵，於昨夜抵黑町附近，占領防禦陣地，其斥候時出沒於我警戒部隊之前；

2、五月雨川以西之敵情，完全不明。

至午後十時，依斥候之報告，復得左之情況：

1、約以步兵五六營爲基幹之敵，從久山市東進，於午後六時，其先頭通過薰山北方之紫町，繼續東進；

2、步兵約三四營之敵，從新山市東進，午後六時三十分，已進入時鳥村。

問題 一

師長之敵情判斷？

說明

黑町附近占領陣地之敵，爲待其後續隊乎？爲構築搜索之據點乎？不可知也。新來之敵，將在黑町附近爲防禦戰鬥乎？將向我攻擊前進乎？亦不可知也。但計算其兵力，則三處相合，約與我同等，恐未必肯爲退嬰的防禦，而不前進向我攻擊也。

果敵人而前進，則天野川南岸，地區狹小，不適於戰鬥，其將以主力由北岸乎！？

若其前進時機，尤當考慮；敵人持重，則今夜於黑町宿營，待明朝而後出發；苟機敏鋒利者，則將乘我侷促不展之時，而夜以繼日，以來扼我於雪橋也。

答案

敵將以主力從天野川北岸地區，向我攻擊前進，其時機不可必。

問題二

依前項判斷，應有何項處置？

說明

我軍明日非向敵人攻擊前進不可，又非由天野川北岸地區行動不可，但南岸地區，爲求退路安全計，亦不可不有最少限之兵力。

敵果於明朝方從黑町出發，則與我遭遇於白町附近；萬一於今夜繼續前進，則我明朝於渡河途中，將受其攻擊，處於極不利之形勢；故非於明日拂曉前，將有力之部隊，移於天野川北岸，不可。

答案

- 一、更以步兵二營，增加於櫻村，嚴其警戒，並搜索黑町方向之敵情；
- 二、主力於明日拂曉前，渡過雪橋，集結於櫻村附近，並以一部占領霧橋，又明日天野川南岸之部隊用步兵一營。

情 况

午前五時止，情况無大變化，主力亦照豫定在櫻村附近集結完了。綜合諸情報約如左：

敵昨夜以一部在勝山市，以主力在螢村象村黑町之諸部落宿營；今日午前二時以前，尙未見何項行動。

問 題 三

師長之決心？

答 案

以向敵人攻擊之目的向黑町前進。

說明

此答案，爲根據任務，直率而行，原無說明之必要。但必取目標於黑町者，以敵人之前進與否不可知；卽令前進，究在何處遭遇？亦不可知；雖大體應在白町附近，然究屬一方之判斷，終非必然之事實；不過其顧慮不可少而已。此爲一般行軍之常則，不可不知。

問題四

向黑町所取之進路如何？

說明

由櫻村向黑町有兩道：一經梅村樅村、一經白町螢村，究竟以一縱隊

前進耶？以兩縱隊前進耶？敵之前進與否，雖不可知，然不少前進之公算，即不能不有遭遇戰之顧慮。

依遭遇戰之原則，以迅速展開，爲占勝利之第一着；在道路之關係可行，而各縱隊之連繫無礙，應以數縱隊前進爲適當。（過度分割反難於指揮亦不可不知）今兩道之間，相隔約三千米內外，分途前進，無礙於連繫，故兩道路皆可利用之。

既兩道同時利用，則主力應取何道？抑或兵力平分？亦有研究之必要。原爲有遭遇戰之顧慮而分縱隊，依戰鬥部署之大原則，應使用優勢之兵力於決戰方面；平分兵力，顯背此旨；雖決戰方面不能豫定，然就大體之地形觀之，近河一道，左翼受河流之限制，在戰鬥間不能向敵人取包圍之勢；而北方道路，若兵力薄弱，將恐反受敵人包圍；故主力以由北方道路前進爲宜。

答 案

以攻擊敵人之目的，將主力由櫻町—梅村—樅村—黑町道，一部由櫻村—白町—黑町道，向黑町前進。

第八想定（附圖第二參照）

由福山市派遣之北軍支隊，（以步兵四營爲基幹）以掩護本軍第一師進出於天野川平地爲目的；七月一日夜，宿營於梨村以北之地區；全二日午前六時，在梨村集合，爲出發準備中；截至此時止，支隊長所得知之情報如左：

約一個師之敵，七月一日夜，似在久山市宿營；在距離之關係上，非同三日傍晚，應不能達到五月雨川之線；

我第一師，由松山市前進中，最早亦非七月六日晚間，難達到柿村附近。

問題 一

支隊長應如何方能達成其任務？

說明

從任務上着想，爲掩護第一師之進出隘路，當然在隘路前占領一地；以兵力比較，敵人有我三倍之衆，此地究應占領於何處乎？

欲得第一師進出隘路之充分方便，自以占領黑町附近爲最佳；然以懸絕若斯之兵力，爲二、三日間之防禦，在普通情理上，萬不可能；再退而占領柿村附近，亦非作二日間之持久戰不可，兵力上亦難做到；況隘路中受敵人之砲擊，第一師進出，仍極感不便乎？由是言之，支隊長惟有告任務之艱難，謀卸責之地步矣；幸而敵人與我尙隔數日之路程，儘有從容籌劃之餘地。

今縱觀敵我中間之地形，儼然有一五月雨川，橫臥其間，橋梁之外，通過困難，以時間計算，支隊頗有占領之可能；一旦占領之，大足與敵人以相當時間之阻滯；卽到不能維持之時，再退而占領黑町附近，又能獲得若干時間之延宕矣；不幸而此地亦不能保，尙有柿村附近之高地，爲最後之退步；如斯逐次防禦，尙有達到目的之可能。蓋支隊之所欲獲

得者，時間而已，無他求也，可參照持久戰之原則。

答 案

支隊任務達成之考案

支隊依左之各陣地，爲逐次防禦，以求獲得餘裕之時間。

第一次陣地 占領五月雨川之線，必要時，破壞該川之諸橋梁。

第二次陣地 占領葵山及其南方高地之線，並將星橋破壞之。

第三次陣地 柿村附近。

第九想定（附圖第二參照）

由奧山市方向前進之北軍支隊，（以步兵四營爲基幹）以使後續第一師容易進出於天野川平地爲目的；其先頭於五月一日午前十時，到達兔村。支隊長由友軍飛行機接得左之情報：

- 一、步兵約十營內外之敵，由金山市西進，午前九時五十分，其先頭達勝山市東端；
- 二、我第一師，預定本日午後八時，能達兔村附近。

問題一

支隊長之決心？

說明

以任務言，當然占領一地，拒止敵人，以待後續第一師之到達；然敵有可乘之機，亦不可失；雖持久之任務，而有採積極攻擊之手段，反易達成者；此原則不可不知。

今敵我之遭遇，約在蝙蝠村，或其以東；以敵人之兵力，計算其行軍長徑，在遭遇當初，敵大縱隊方在星橋渡河中；乘其半渡而擊之，此極難得之好機也。從有利方面着想，其利甚大；愈思之而愈覺敵人爲我囊中之鼈。然過視敵人如童稚，則大利可欣之中，亦往往遇其大害，斯則不可不慎者。原則上，對於敵情，應公平判斷之，即謂此也。

蓋敵人若毫無思索，以一縱隊緩緩前進，則攻擊之爲得矣；不幸星橋之外，雲橋霜橋，皆在敵人肘腋之側，若敵人同時利用之，則不惟敵無可乘，而支隊以僅少之兵力，獨當大敵，恐在第一師未到之前，反被敵人各個擊破矣，此至明之理也。利取其大，以能得到利益而言，利不可得，則無甯害就其輕矣。畏葸不足道，孟浪亦無取，要在適其地，適其

時，則畏葸與明察有別，而孟浪與勇敢自殊矣。

答 案

支隊占領兔村至勝稻荷之線，以待後續第一師之到達。

情 况

支隊占領豫定之陣地，敵人利用勝山市附近諸橋梁，渡河之後，於午後二時，達到紫町；午後三時，在紫町薰山之線展開，向支隊攻擊；彼我騎兵之兵力，約畧同等，在獅子村東側地區對峙中；霞橋兩橋，以我騎兵之一部占領之矣。

師長先遣砲兵一營，增援支隊，已於午後四時，達到陣地，參加戰鬥。

師長本人，策馬先行，於午後六時三十分抵豺村；於時夕陽西匿，殘霞在天，東南槍砲之聲，宛如急雨，知在奮戰中也。第一師步兵部隊，應已達人

村附近。傳騎飛奔而來，送到支隊長之報告如左：

- 一、支隊前面之敵，兵力約在十營以上，主力在兔村前方，彼我距離，已近三四百米；
- 二、支隊在第一師到達前，相信能保持其陣地。

問題 二

師長之決心？

說明

支隊獨當一倍以上之敵，正在苦戰中，忽得強大生力部隊，從兔村方面，向敵人主力，猛撲而出，可使敵人披靡潰亂，誠極痛快之事；惜時已入夜，難如所期；縱擊退之，僅能從正面稍與以壓迫；既不能收包圍之效果，又不能作放胆之窮追，結果僅爲支隊保持其陣地，其效亦至微

且末矣；是則此夜暗，儼爲我軍之大障礙也。然天下有大害之物，善用之反收大利者，往往而是，天時亦何獨不然。爲後續部隊計，由兔村直出以擊敵人之正面，孰若釜底抽薪，由五月雨川之西岸，出霞橋覈橋，以襲敵人之側背？如張網捕魚，關門逐雀，收效不更宏而且確乎？獨是此種比較大規模之主力運動，有祕密之必要；不祕密，則徒勞無功；於是此夜暗，乃爲我祕密行動之完美工具矣。况獅子村及霞橋，尙爲我有，將來向五月雨川東岸進出，尤爲便利。

答 案

第一師以步兵三營，直接增援支隊，以期陣地之確實保持，以主力經風橋權向紅町前進。

問 題 三

主力到着紅町後，師長應使之如何行動？

說明

此問題，若逕行研究如何部署渡河攻擊等，則失之矣。須知黑夜茫茫，即渡河亦無所施其技，徒使敵人過早發覺我之行動，大規模之效果，反成空虛；故此問題，乃渡河時機之研究也。欲貫徹秘密行動之目的，應於拂曉前，在紅町東南地區集結，以待時機，所謂靜如處女者是也。隨欲曙未曙之天光，迅速渡河，勇猛前進，所謂動如脫兔者是也。但爲渡河不生頓挫計，應以步兵之一部，秘密將唯一渡河點之諸橋梁，確實占領，勿被敵人奪取破壞，是爲至要。

答 案

……………(見說明)

第十想定（附圖第二參照）

北軍第一師，從福山市方向前進，五月一日晨刻以來，與自金山市方向而來之敵，在杉村牡丹山松村之線遭遇；戰鬥終日，勝敗未分，以至於夜，雙方兵力，約畧相等。

先是，有步兵約二、三營之敵，由谷山市方向北進，我騎兵一團步兵一營，以掩護第一師右側之任務，於勝山市北側天野川之線，與敵相拒，抵死奮鬪；至午後八時，依然被敵人突破；師長接得此項報告，比將在預備隊之步兵一營，派赴菖蒲山，以增加於騎兵團；但此方面之敵，進入黑町後，尙未見前進之跡。

五月一日夜，情況無大變化，以至於二日晨矣。

北軍支隊，（步兵四營山砲一營）以增加於第一師之任務，二日清晨，由福山市出發，午前七時，其先頭進抵梨村。支隊長接得左之情報：

一、我軍於今晨已開始繼續攻擊；

二、黑町方面之敵，已向我葛蒲山部隊攻擊中，其兵力似以步兵三營爲基幹，此時支隊長遙聞東南兩方面濃密之槍砲聲。

問題一

支隊長之決心？

說明

救葛蒲山，一道也；葛蒲山得支隊之援助，可擊破當面之敵人，解除主力右側之危險，然後回轉兵力以參加主力之戰鬥，可也。逕直參加主力之戰鬥，亦一道也；主力方面，相持一晝夜，勝負未分，今方自我主力再度開始攻擊，此時支隊以生力軍半途參加，足以打破均衡之勢，而獲勝利，主力獲勝，諸事皆解決矣。此其選擇，全視兩方面緩急之情形

；如主力方面情形不急，而葛蒲山方面岌岌可危，斯應出於前者，如葛蒲山尚有相當抗拒敵人之把握，而主力方面，正在決戰或危急之時，則應出於後者；今葛蒲山有步兵二營，騎兵一團之兵力，應無急不可待之情形，而主力方在決戰之時，支隊自以參加於本軍爲得策。

答 案

支隊以全力參加主力之戰鬥。

說 明

凡主力之戰鬪，必爭直接之勝負；而一部之戰鬥，僅以使主力有利爲目的，不計勝敗。在本情況，支隊若參加於葛蒲山，雖該方面能獲勝，而在主力決戰期間，被敵人少數，牽制我多數，則所得不償所失，犯兵家之大忌矣。

第十一想定（附圖第三參照）

南軍混成旅，以攻擊占領仲町附近敵人之目的，由熊谷市北進，午前八時步兵先頭已達郎村。

仲町之敵，於昨日傍晚時到達該地，其兵力似較我爲弱。

本日混成旅之前進部署如左：

所屬騎兵……騎兵第一連（缺二班）

前衛……步兵第一團（缺一營） 騎兵二班 野砲兵一連 工兵一連

本隊……步兵第二團及第一團之第三營 騎兵一班 野砲兵第一營

（缺一連） 衛生隊三分之一 輜重若干

情況

午前八時十分，步兵之尖兵長，在前面槍聲劈拍中，行抵市村北端，遇前

方馳來之傳騎，詢悉我騎兵連目下方向占領鹽村之弱勢敵騎攻擊中。

問題一

尖兵長應如何？

說明

前衛應將行進路上敵人之小部隊驅逐，故尖兵可即行加入騎兵之戰鬪以驅逐敵騎。

答案

將情況報告尖兵連長，同時以跑步前進，加入騎兵，向敵騎攻擊。

情況

敵之騎兵，在我尖兵未加入戰鬥前，先向北方退却，我騎兵即行追擊，前衛司令官與混成旅長，一同達到市村。

問題二

旅長將如何？

說明

敵陣地之位置，雖不甚明確，然已知在仲町附近；仲町與市村相距約五千米內外，有選定展開準備位置之必要。

問題三

混成旅應在何處作展開準備？

說明

展開準備位置，有合前衛陣地與本隊位置同時決定之必要。

答 案

前衛占領人森至人丸神社之間，本隊在大森二森中作展開準備。

問 題 四

展開準備間應爲何事？

答 案

偵察敵情與地形，策定攻擊之計劃。

問 題 五

敵情地形之偵察手段如何？

答 案

- 一、旅長自到人丸神社，觀察一般之敵情地形，並直接派遣所要之斥候；
- 二、騎兵向前方進出以行偵察；
- 三、前衛派出斥候以行偵察；
- 四、砲兵行敵情並我砲兵陣地之偵察。

情 况

午前十時三十分，我部隊就豫定之位置；敵飛機幾部，翱翔高空之中；正午時，諸部隊先後午膳；旅長綜合諸偵察之結果，約如左：

- 一、敵之本陣地，由岸山經仲町至松村之線，其砲兵在石村東側地區；
- 二、敵之警戒部隊，在二子山獨立山之線，警戒兵力甚微弱；
- 三、我騎兵目下在大村，敵情偵察中；

四、大井川水深，徒涉困難。

問題六

旅長將如何？

答案

策定攻擊計劃。

問題七

策定攻擊計劃之先，有無先決之主要事項？

答案

主攻擊方面之決定。

問題 八

哪方面選定何處？

說明

主攻擊方面之決定，爲攻擊計劃中之主腦條件。其他事項，均由此關聯而生，成功與否，大都視此爲決；指揮官平日之素養，臨事之苦心，此爲一大結晶也。

攻擊以包圍爲最良方式，故選定主攻擊方面，首先考察能否包圍？何處適於包圍？如何包圍？苟非絕對不許包圍，不採用正面攻擊也。

今敵人陣地，岸山方面，地形堅固，又依托大井川，包圍至不便也。而松村則反是，故混成旅當以包圍松村之勢，以主方向松村攻擊。

答案

選定松村方面爲主攻擊正面。

問題九

兵力之部署如何？

答案

主攻擊方面，用步兵整個一團；助攻方面，用步兵二營；豫備隊用一營，在左翼後；兩方面戰鬪地域，以吉町仲町道爲境界。

問題十

以何處爲展開位置？

答案

第一線步兵，在小森小林之線；砲兵主力（二連）在代村，一連在小森南方地區；豫備隊在代村。

情況

旅長策定攻擊之計劃如前，乃召集諸部隊長於人丸神社，下達攻擊之命令，敵方砲聲陡起，砲彈落達於代村附近。

問題 十一

前衛砲兵將如何？

答案

無庸應射，我部隊尙未就整然之部署也。

情況

居民避難者，由敵方陸續而來，皆云敵方已得增援隊等語。

問題 十二

族長有何處置？

說明

住民之言，未曾證實，不容輕信；尤以敵地作戰或居民有敵意時，敵方故意爲此宣傳，以圖動搖我士氣，亦未可知；應迅謀防止士氣之動搖，注意敵情之變化，並設法確證流言之虛實。

答案

對部下宣傳流言之虛僞，要求旺盛之攻擊精神。

情況

午後一時三十分，各部隊在敵人砲火聲中，展開完了；旅長已命令砲兵開始射擊，展開狀態如左圖。

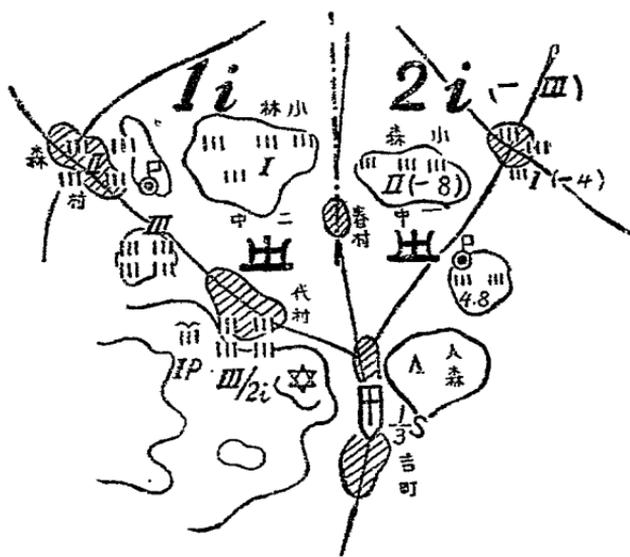


圖 二 十 三 百 二 第

步兵團已展開，區分爲第一線與豫備隊；而第一線各營，尙未展開。

騎兵主力在大村，一部在越村，警戒混成旅之翼側，並搜索敵情。

砲戰開始，我砲兵之試射約已完了，旅長乃命步兵前進。

我第一線出小森小林之林端時，石村附近之敵砲兵，一齊開始射擊，我死傷疊出，仍向前邁進，砲兵應時將敵人制壓，戰況漸趨激烈。

我步兵先取疏開隊形，漸次散開，至午後二時五十分，將二子山獨立山之敵方警戒部隊驅逐；由此繼續前進時，敵方步兵，即開始射擊；一時雙方步槍機關槍之聲，密如急雨，砲聲亦連續不斷，飛行機交錯空中，戰場上幾全爲爆煙所覆蔽。

午後五時，我步兵不顧損害，進達小川之線；砲兵之一部，在獨立山附近，直接與步兵協力，射擊頗爲有效。

旅豫備隊在龍森北方地區，旅長在獨立山瞻望前方，敵陣地宛然在手，處處有動搖之勢。

但我左翼方面，前進雖稱順利，而右翼方面，損害頗大，時時有前進遲滯之狀。

問題 十三

旅長之決心如何？

說明

將豫備隊向第一線增加，如放虎噬人也。但增加於左翼乎？於右翼乎？右翼爲助攻方面，雖一兵一卒，不可多費也。

答案

旅長將豫備隊增加於左翼方面，以包圍敵陣地。

情況

在一進一止之狀態中，依我部隊最後之衝鋒，敵人遂始以退却，而終以潰亂，旅長仍繼續追擊前進。

譯者按本想定及以後之三想定，皆爲攻擊防禦追擊退却之一種範例。本來研究戰術，最忌模型的呆板方式；然自始至終之經過要領，不可不先求體會。蓋戰況之推移，雖變化多端，要亦有近於自然之程序。因其所取之手段，更有不可妄變之法則，亦可謂之研究戰術者之常識。苟不具備此種常識，則研究時如入五里霧中，不得歸結。惟因意在示例，故情況甚爲簡單。更有應研究之問題，即在情況中敘述。故讀者對於經過之情況，仍不可輕易放過，蓋其中尙含有原則法則之應用也。

第十二想定（附圖第三參照）

南軍支隊（步四營、騎一連、野砲一營、工一排、衛生隊三分之一、）由熊谷市北進，其任務，在攻擊橘市方向南下之敵人。支隊長於五月一日午前九時，達到市村，接得左之情報：

- 1、橘市方向南下之敵，約步兵五六營，砲十餘門，本日正午，可達仲町；
- 2、我騎兵主力，目下在三村北方約四千米之地點，方受較優勢敵騎之攻擊。

問題一

支隊長之決心如何？

說明

支隊於任務上，應採攻擊手段；但彼我之兵力懸殊，又無適當之地形，可資以寡擊衆者，故以攻勢防禦爲宜。

攻勢防禦，應採何處之陣地？就原則上而言，應適合兵力，應陣地堅固，應射界廣闊，應攻勢便利，茲於左之諸線中擇之。

1、仲町附近

正面適當，射界廣闊，但支隊到達該地，應在午前十時以後，須臾之間，即受敵人攻擊，無時間上之餘裕可使陣地堅固。

2、二子山獨立山之線及小森小林之線

射界廣闊，但正面比兵力過廣，且翼側無依托，容易受敵包圍，即陣地不堅固。

3、人森人丸神社之線

射界不及前三處，但正面適當，翼側堅固，且足利山有瞰制敵人之利，

小森小林有使敵砲兵射擊困難之利。

答 案

支隊以攻勢之目的，在人丸神社附近占領陣地。

情 况

支隊長以步兵二連增援騎兵，使在仲町附近，掩護支隊之陣地占領。

另以一部占領吉町附近，主力集結於大森二森。

在此期間，支隊長從事陣地之偵察，決定防禦配備。

問 題 二

支隊之第一線，及警戒部隊之線，以何處爲適當？

答 案

支隊本陣地，從惠村西南方森林，經過人森人丸神社至該神社西方森林之線，此陣地右依大井川左托足利山通過困難之部份，即陣地極爲堅固。

警戒部隊之線，以本陣地砲兵支援容易爲適當，谷村小林森林之線可也。

問題三

支隊應以何處爲攻勢地區？又豫備隊之位置如何？

說明

吉阿西方高地之地形堅固，可節約兵力，宜於守而不宜於攻。

人森以東之地區，可以適當之配備，作包圍敵人之攻勢轉移，豫備隊即位置於攻勢地區之後方。

答案

支隊應從陣地之右翼轉取攻勢，豫備隊位置於中森。

問題 四

砲兵應如何配置？

說明

砲兵之使用，(一)對我攻勢方面，須能充分火制；(二)對豫想之敵人主攻擊正面，須能集中火力；(三)欲應情況之變化，則對戰場之大部份均須能射擊之。

因此，主力可於吉町附近占領陣地，而置觀測所於人丸神社附近，另以一連使用於大井川東岸中村南方森林；此連之射擊，不可過早開始，應在敵人肉薄我陣地時，出其不意，從側方射擊之。爲防敵人進出東岸，應豫將中橋破壞。

答 案

砲兵主力，須能射擊代村小林之線以東地區，在吉町附近占領陣地，而以一部隱匿於大井川東岸，以側射接近之敵兵。

問 題 五

攻勢轉移豫定在何時期？

答 案

敵人到達代村惠村之線時，大井川東岸之砲兵開始側射，趁其射擊之效果，同時以吉町東方之部隊及豫備隊轉取攻勢。

問 題 六

地區之區分及豫備隊之兵力如何決定？

答 案

人丸神社以西爲左地區，用步兵一營，派警戒部隊於小林；吉町以東爲右地區，用步兵一營半，派警戒部隊於谷村之線。

預備隊用步兵一營半，但最初以二連作陣地占領掩護隊，占領仲町附近。

情 况

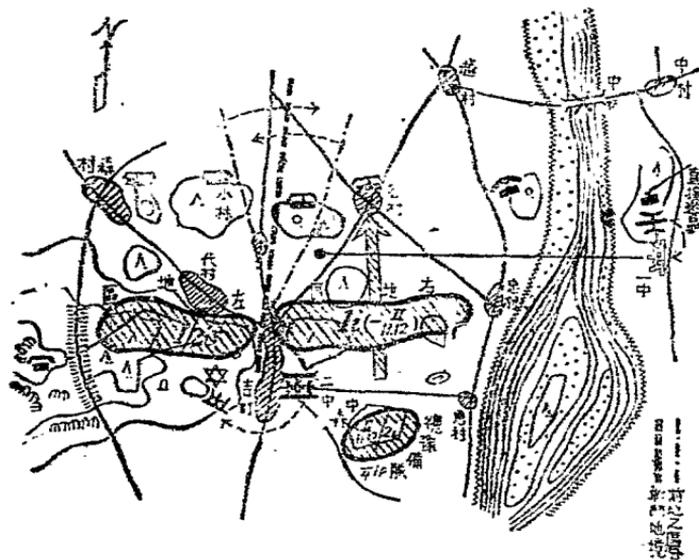
支隊長既策定防禦計劃如前所述，乃在人丸神社召集諸部隊長，下達陣地占領之命令，其配備如第二百三十三圖。

情 况

各部隊着手工事之後，至午前十一時，我騎兵向仲町退却；至正午，仲町附近之陣地占領掩護隊，亦不堪敵人之壓迫，開始退却；各部隊遂停止工事。

從事遮蔽。

戰術學講話



第二三三三圖

問題 七

爾後騎兵如何使用？

答 案

主力退却於大沼南方地區，掩護支隊之側背。

情 况

正午時，敵逐次達到仲町之線，鼠竊狗偷，零星出沒；至午後一時，從岸山松村之線，一齊攻擊前進；午後二時，約達千村東西之線；午後三時，我警戒部隊爲所驅逐，步兵戰鬥，於以開始。於時敵人方在谷村小林之線，支隊長接得左之情報：

1、敵之兵力，約步兵八營，砲二十門內外，其主力在谷村方面；

2、另有步兵三四千之敵，從西方遠遠迂回，將出我支隊之背後，目下在行動中。

同時又接師長之命令約如左：

1、敵方有力之一部隊，方圖繞出於貴支隊之背後；

2、貴支隊應避開決戰，向熊谷市退却。

支隊長苦心孤詣，必勝可期；今以意外之敵情，師長之命令，遂不得不放棄其陣地，飲恨以謀退却矣。

問題 八

支隊長應從何事着手？

答 案

一、行李及衛生隊等之後方機關，速令向熊谷市退却；

二、指定收容部隊，速令占領陣地，從事第一線部隊之收容。

問題 九

收容部隊之兵力編組及陣地如何？

答 案

以中森之豫備隊，及吉町附近砲兵中之一連爲收容隊，占領伏山附近，從事收容。

問題 十

第一線退却之時期及行進目標如何？

答 案

於收容部隊到着陣地之時，全線同時退却；

右地區部隊，退却於市村後，經耶村向蘆谷市退却；

左地區部隊，先退却於太村，然後經次村流村，適宜以合於本隊。

問題 十一

大井川東岸之砲兵如何？

答案

退却中適宜從側面向敵人射擊，使支隊之退却安全。

問題 十二

支隊長之行動如何？

答案

退却命令下達後，於各部隊之退却實行，確知無壘柎時，即向市村先行，將逐次到達之部隊，從新部署。

問題 十三

兩地區隊長及砲兵隊長之行動如何？

答 案

右地區隊長，以豫備隊及機關鎗，占領忠村西側高地以任收容；

左地區隊長，同樣以豫備隊及機關鎗，占領紀念碑東側高地，以任收容；砲兵務以射擊阻止敵人之急迫，勿過早離開陣地。

譯者按此項砲兵之行動，於其運動性頗有關係，我國砲兵之運動性，殊不一致，運用時宜注意。

問題 十四

騎兵之行動如何？

答 案

騎兵一面退却，一面掩護支隊之側背，更時時捕捉機會，襲擊敵人之側面，以遲滯其前進。

問 題 十 五

支隊之退却部署要圖？

答 案

如第二百三十四圖。

第十三想定（附圖第三參照）

北軍混成旅，以攻擊熊谷市方向敵人之任務，從橘市南進，六月一日午前八時，其尖兵之先頭，達到三村；旅長得知有兵力約略同等之敵人向我前進中，其先頭約同於午前八時可抵郎村。

注意，北軍混成旅之兵力編組，及行軍部署，與第十一想定全同。

問題 一

午前八時後，旅長應在何處前進為適當？

答 案

為部署軍隊之迅速，旅長應移其位置於前方，偕砲工兵隊長，與前衛司令官同行為適當。

問題 二

旅長之處置如何？

答 案

旅長首先豫想與敵人之遭遇點，應在吉町北方地區，於是令與戰鬪無直接關係之行李等，停止於適當地點。次則：

- 一、令前衛向獨立山急行，占領該地附近，以掩護混成旅之展開；
- 二、爲使本隊展開迅速，令在本隊先頭之步兵營，由三村向二子山分進；其餘之諸部隊，短縮其縱長及梯隊間之距離，隨前衛跟進；
- 三、命砲兵營長，於獨立山附近，偵察砲兵陣地；
- 四、旅長策馬至仲町東側高地，觀望敵情及地形。

問題 三

前衛之配置如何？

答 案

- 一、以步兵主力，占領獨立山及其東側森林，以一部占領二子山；
- 二、令砲兵在金村南方地區占領陣地，一旦發見敵人，即行射擊，以妨礙其展開行動。

情 况

旅長在岸山目擊我前衛逐次到達所命之線，砲兵開始射擊，敵人在我砲擊之下，向人丸神社之高地急進中。

問 題 四

混成旅之主方向何處使用？

說明

此時主力使用之方向，乃重要問題也。雖在遭遇戰，亦當努力以求作成包圍敵人之勢；若使用主力於千村吉町道之沿線地區，則展開雖能迅速，而包圍之勢難成；次則使用主力於龍森方向，有包圍敵人之可能；但敵人前進萬一不如豫料之迅速，則主力有衝撞足利山障礙之不利；惟二子山方面，可以無憂。

答案

混成旅主力，以使用於左翼，向敵人右翼包圍爲有利。

問題五

展開線選定於何處？

答 案

獨立山二子山之線爲適當。

問 題 六

砲兵陣地在何處？

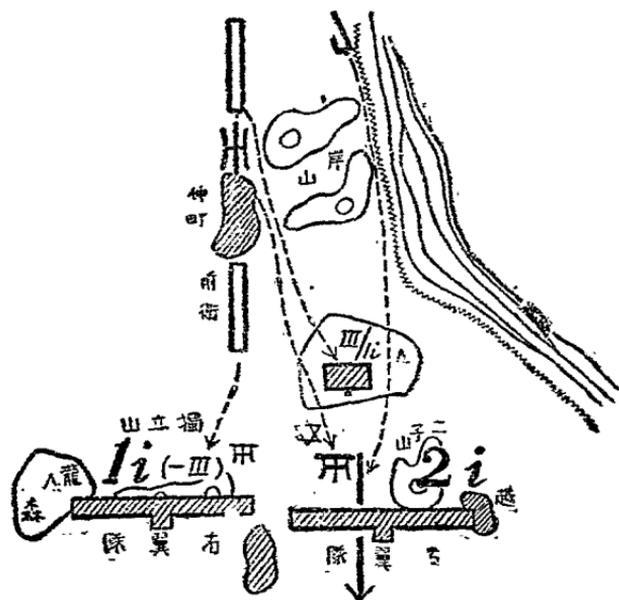
答 案

砲兵主力，在二子山北方地區，前衛砲兵，即在其位置繼續射擊。

情 况

旅長基前諸項之方針，下達命令，各部隊次第奉行，急速前進，至午前十時，展開完了，如第一百二十五圖之狀態。此時騎兵在右翼方面，任警戒及

搜索，衛生隊停止於金村。



圖五十三百二第

情況

旅長既得展開完了之諸報告，即時命令攻擊前進；敵人方面，似亦在人森東方地區至人丸神社之間，展開前進矣。

正午時，我第一線進達小系川之線，敵人出現於谷村小林之北端，相逼而惹起極激之戰鬪；幾乎咫尺之間，敵我莫辨，語言不聞；激戰至午後二時稍過，敵方漸有動搖之象，而我死傷亦多，困憊已極。

問題 七

旅長之決心？

說明

部隊之死傷既多，困憊已極，似不能有積極之企圖矣；然當知此爲戰

場常態。況敵線已見動搖，則敵人之死傷與困憊，當有更甚於我者，爲山九仞，豈可功虧一簣乎？倘能奮臂一呼，創病皆起，則垂斃之獸，安所逃哉？

答 案

卽時移於追擊。

情 况

第一線諸部隊，既發覺敵人退却之狀，一時精神振發，疲病兩忘，射擊與前進相參，追蹤緊迫，砲兵亦不顧危險，着着向前，與敗退之敵人以慘烈打擊。

問 題 八

旅長之追擊部署如何？

答 案

- 一、決定取追擊目標於熊谷市；
- 二、戰場追擊 至小金井川之綫爲止；
- 三、追擊隊以豫備隊爲主，配以騎兵若干，砲兵一連，使向熊谷市追擊前進；
- 四、騎兵之主力，由足利山西方地區，繞出敵之背後，以遮斷其退路。

情 况

第一綫急迫至小金井川之線時，追擊隊已越過此川，尾追前去矣。於是集合隊伍，畧加整頓，卽急速移於縱隊追擊，以期一舉而殲滅之。

第十四想定（附圖第二參照）

南軍混成旅，有攻擊從橘市方向南來敵人之任務；於六月一日，由熊谷市北進，同日午前八時，先頭抵郎村；旅長得知有兵力約與我同等之敵，其先頭於午前七時五十分，通過三村，向我前進中。

混成旅之前進部署如左：

旅 屬 騎 兵

騎兵第一團之第一連（缺一班）

前 衛

步兵第一團（缺第二營）

騎兵一班

野砲兵第一連

工兵第一連

本隊（同行軍序列）

步兵第一團之第三營

野砲兵第一營（缺第一連）

步兵第二團

衛生隊三分之一

前衛司令官，在前衛本隊之先頭行進中，得知前記之敵情；須臾，聞前面槍聲突起；繼之人丸神社之高地上，遙見人馬馳驅散亂之狀；又須臾，有傳騎從前方飛奔而至，其報告云：

「我騎兵在千村附近，與稍優勢之敵騎相遇，戰鬪不利，且下向人丸神社之高地退却中」。

問題一

前衛司令官之決心。

說明

遭遇戰時之前衛動作，能直接影響於戰鬥之勝敗；故前衛司令官，雖在急躁情況之下，仍應以明敏之眼光，作冷靜之判斷，以規律其行動。目下情況，從距離上推之，人丸神社之高地，適居彼我之中間位置；戰鬥之地，在此無疑。按照統一展開之原則，我前衛應停止於小金井川之線，俟本隊展開後，一齊攻擊前進。然細考人丸神社附近高地之價值，實爲一左右全般戰局之要點；我苟不急進而求之，敵人必從容而取之；我雖急進而求之，敵人亦將盡全力以爭之；誰得之，則誰得瞰制之利，已操勝算之第一着矣；誰失之，則誰在敵人瞰制之下，敗端斯兆矣；

是則此高地也，雖冒相當之危險，亦不可不急起而爭之也。

答 案

前衛將毅然決然以期奪取人丸神社附近之高地。

情 况

前衛司令官基於前項之決心

- 一、命前兵急速前進，奪取人丸神社附近之高地；
- 二、命前衛砲兵，進出市村北端，援助前兵之攻擊；
- 三、命前衛本隊向吉町急行。

此時旅長急進至前衛司令官之處，受前衛司令官之報告，認前衛司令官之處置適當，旅長更進一步爲左之處置：

- 一、使本隊先頭之步兵營，入前衛司令官之指揮下，命前衛占領人森至人丸

神社之間；

二、命本隊砲兵，展開於平村北側，援助前衛之戰鬪；

三、命其餘之步兵，經郎村平村，向中森分進。

我前兵達鹽村北端時，占領丸神社之騎兵，不堪敵之攻擊，已開始退却；前兵長立即在鹽村北端展開，向丸神社之敵人攻擊；而千村方向，亦有敵部隊向南奔進中；同時雙方砲彈，均向高地附近落達。

戰鬥與時俱進，前兵遂與該高地之敵人，多方肉薄；前衛本隊，陸續從右翼加入；吉町與丸神社一帶，化爲混戰之場；此高地實爲爭奪之焦點。旅長在伏山高處，目擊其情，又見敵人千村奔進之部隊，逐次加入戰鬪，我本隊之先頭步兵，向中森分進中。

問題 一一

旅長對此爭奪之戰鬥如何指導？

說明

以向中森分進部隊，向爭奪區域增加注入乎？一則單從正面攻擊，效力甚微；二則狹小地域，蟻集過量之兵力，無所用之；故戰鬥間，時時宜着意包圍攻擊，爲攻擊中最有利之方法。令向中森分進中之部隊，速由中森向敵之側背攻擊。

答案

旅長仍令第一團（前衛）繼續爭奪，第二團（缺第三營）（即向中森分進部隊）依然向中森急進，從該方面向敵之側背攻擊，以第一團之第三營作豫備隊隨第二團跟進，旅長亦移其位置於大森北端。

說明

往後之戰鬥，與一般戰鬥無異；於本情況，可知此等遭遇戰，其勝敗全繫於要點之能否奪取而已。

第九章 將來戰

將來戰究將以何種形式實現此刻難以豫想不過考察歐洲戰爭之實況與最近科學工藝進步之狀態則尙能描寫其輪廓

此種形式固然各方面之涉及甚多然約而言之其最顯著之事項有左之數種

一、戰爭之規模由平面的變爲立體的

二、戰場擴張至國土之全部

三、戰爭手段科學化

四、武力鬪爭之外加以思想戰、經濟戰等

結果將來之戰爭不能如昔日僅以軍隊終始之非傾注全部國民所有之力不爲功形成一種所謂國力戰者此一般人之所能相信者也

第一節 國力戰

昔日之戰爭僅由軍隊實施之非舉國家之全能力以從事之國力戰也經歐洲戰

爭之實驗則知今後之戰爭畢竟非軍隊獨力所能終始必全體國民舉其全力以赴之由是戰爭最後之勝利亦非僅依軍隊在戰場之勝敗所能決定必依國民精神之鞏固與國內關於戰爭的物質要素之豐富並國民全智全能之發揮而後乃能得之此世人之頭腦所深刻印像者也以下試將豫想將來戰之景况論述之

【戰場之擴張】 往時戰爭決雖雄於戰場僅軍隊採取戰鬪行動一般國民不直接受戰禍之影響自航空機發達之後戰爭遂由平面的而變為立體的戰場之範圍擴大舉國土之全部而皆受戰爭之慘害蓋一旦宣戰則敵之航空機即可突如其來不論晝夜不問其為都市為鄉村皆可投下所搭載之爆彈、燒夷彈、毒瓦斯彈以挫折國民之志氣更或破壞其大都市、工場、資源地、以及政治、產業之中心而與以致命的打擊其結果可使全國國民無片刻可得安枕有如往年日本東京橫濱之大地震者誠如此則凡屬國民皆應與戰場作戰之軍人同負決死奮鬪之勇氣不然者將第一綫之軍隊未及交鋒而國內之國民已先舉降旗而委命於敵人矣

【兵員之增加】 近時使用於戰場之兵員增加鉅額已如第二章所述其結果國內

強壯之男子幾盡執武器以驅策於戰場其平時所從事之業務如農、工、商、業運輸、交通、警察等勢必盡以老弱或婦女等充之而此等業務在戰時更要求其極度之能率則其勞苦尤超越尋常夫是以國民體力之強健於戰爭遂行上有極重要之意義近時各國盡力訓練國民以謀增進其體力養成其團體的協同心者皆鑑於歐洲戰爭之結果痛感國民體力有要求增進之必要也

【軍需品之供給】戰時軍需品之供給數量極大然無論何時國民必需品之供給仍與平時無異若戰時與海外之交通斷絕貿易閉塞則軍需品與國民生活所要之物資均不可不求之於國內產業此自給自足之所以爲必要也然考察近時世界產業分布之狀態以交通機關之異常進步使產業逐年趨於國際的分業而生產則依其品種呈地域的獨立之傾向故一旦海外交通斷絕時除特殊之國外欲求自給自足實爲困難而國家無自給之能力則開戰後忽告資源之涸竭將不戰而屈伏於人矣

斷絕敵人之糧道以制勝乃古來之戰法本戰勝之捷路拿破崙之敢行大陸封鎖

使英國陷於孤立無援爲歷史上最顯明之一例將來戰或依直接武力或依外交手段行經濟的封鎖以求斷絕對手國之糧道所必然者是則國家在平時不僅以謀產業振興作經濟獨立之基礎應開戰後鉅額軍需品之需要爲已足而尤不可不充份準備務使國民之經濟生活亦不受壓迫也

當歐洲戰爭時美國軍之參加實形成聯合國戰勝之一重大原因然與其謂爲美國軍武力之援助無甯謂爲世界大產業國舉其產業上之全能率以供給聯合國所得之結果而已而德國居四面楚歌之重圍中尙能經五年長期之戰爭者亦由於其戰前所養成之產業與工業威力之所致也觀於此則國家產業獨立之必要從可知矣

【新兵器之創造】 在戰場上能出敵之意表乃獲戰勝之一原因已如原則中所述若其方法手段自屬多端其中尤以科學奇襲收效最宏所謂科學奇襲者卽創造敵所不能預期之新兵器以出其意表也然同時若敵人將我所不豫期之兵器突然使用於戰場則我不可不迅謀對抗之手段此種對抗手段在敵兵器之威力愈強大而

愈不可一日緩不然必死傷大量之兵員其甚者馴至戰敗而後已如此類新兵器之創造與對抗手段之速成畢竟非軍事當局者之所能獨任均有待於國民之全智全能也故將來戰者即謂爲國民之知識戰也可矣

【思想戰】 歐洲戰爭中德國四圍應敵使敵人不能一步侵入其國境而終乃屈伏於人俄國亦強大之邦不終朝而瓦解皆非戰鬥之失利乃思想惡化使之然此等思想惡化之原因雖不一而足要之對於敵方之各種宣傳不可輕易看過由此尋味則近代戰爭之形式可謂脫去武力鬪爭之域而移其重點於思想戰矣

在戰爭當初國民敵愾心每每勃發如潮達於極度儼然有滅此朝食之慨一旦爆彈飛轟於前處處見流血之慘更受經濟上生活之壓迫遂不覺漸就衰沈若不幸而第一綫之戰况不如所豫期則惡音偶傳意氣摧阻曩日之聳患戰爭者幾何不爲反對戰爭之人當此之時或利用無線電或散發印刷物尤以國民中之不肖份子甘爲虎俵者從中煽動所謂對敵宣傳戰由是而起古所謂不戰而屈人之兵斯爲上乘者此宣傳戰近之矣

將來戰對於國民之此種危險不難豫想日本於往年大地震之時東京市民弱點大露立於將來戰之宣傳場中其影響將何如乎

宣傳手段不僅對敵國國民而已於國土以內尤爲必要務將對我有敵意之各種宣傳使國民充份能辨別其是非曲直凡可以振起我國民之敵愾心者加意善導之其於戰爭之影響尤重且大也

【結言】 以上諸例對於將來戰爭必將形成一種國力戰而非專恃軍隊之力所能終始者蓋可知矣而欲舉國家之全力以傾注於戰爭在平時必有所要之準備於是而所謂國家總動員者乃爲將來戰所必須之要件無國家總動員之準備則其國斷不能逞其意於將來戰之舞臺方今世界各國無不孜孜於此種準備者即此故也以

下關於國家總動員之說試略述之

第二節 國家總動員

國家總動員者在統制國家之活動力使應戰爭之要求即舉所有人員、物資、

財力、工業、交通及其他一切之機能以最有效之方法統一運用之於戰爭之總稱也依其作用可大別之爲精神動員、產業動員、交通動員、國民動員、財政經濟動員、科學動員

【精神動員】國民以緊張之精神同心協力達到戰爭之目的此種必要既如前述故爲政者不問平時戰時應常努力培養作興之如文教之振興社會政策之澈底對敵方宣傳之豫防策思想之善導等

【產業動員】使國家之生產、分配、消費三種關係圓滑能充份適合於戰爭之遂行此種設施卽爲產業動員如統轄農、工、商、鑛、漁業等之生產、分配、買賣、貯藏、輸送又如統制物價之調節、輸出人之禁制、代用品之發明使用等皆所以謀鉅額軍需品之生產同時並保障國民之生活者也軍需工業動員卽爲此中之一部份

【交通動員】統一鐵道、船舶、通信及其他之輸送機關如汽車、馬車、牛車、馱轎牛馬等卽爲交通動員此等機關在戰時易於輻輳一方秩序紊亂與作戰軍

之要求相背馳且不能適時供給國民之需要於此欲統一安排使其能率增進故有交通動員之必要若鐵道、船舶、通信等盡屬國營最為有利

【國民動員】本來人員乃為戰爭中之一重大要素不獨軍隊動員而已產業交通及其他任何方面皆有必要故當戰時人員減少之際欲使國內機能毫無缺憾必須統制所要之人員使其材用適得其所以期能率之增進如此者謂之國民動員

【財政經濟動員】財政經濟動員者謂調節巨大之戰費及戰時之一般經濟使國家財政上之運用靈便同時使一般金融界安定所行之財政經濟上設施也即在平時增加國家銀行之現金保有額一旦開戰同時依國庫剩餘金之收用或事業延展、國家銀行之借入、兌換券之發行、兌換停止、償債基金之流用、公債之募集、新稅之徵收及增稅等以增加國庫收入並將此巨額之增收適宜運用之以應作戰軍之要求同時以謀對外經濟之圓滑又或投資於一般金融界以調節其變動等皆」之

【科學動員】將來戰為國民之智識戰凡國家所有之科學皆統一之使趨於戰爭

之一途是爲科學動員即陸海軍科學者之外並網羅全國科學界之有力者互相協同以從事研究同時更與各種工場之科學研究所相提攜以指導統制全國之科學界

以上各種動員之外所有戰爭各種之要素乃至教育工藝等均有統制之必要

【結言】 以上各種動員決非各個獨立之事應互相保持密接之關係然後能得最圓滿之效果因此必須舉國人心歸趨一致極爲重要

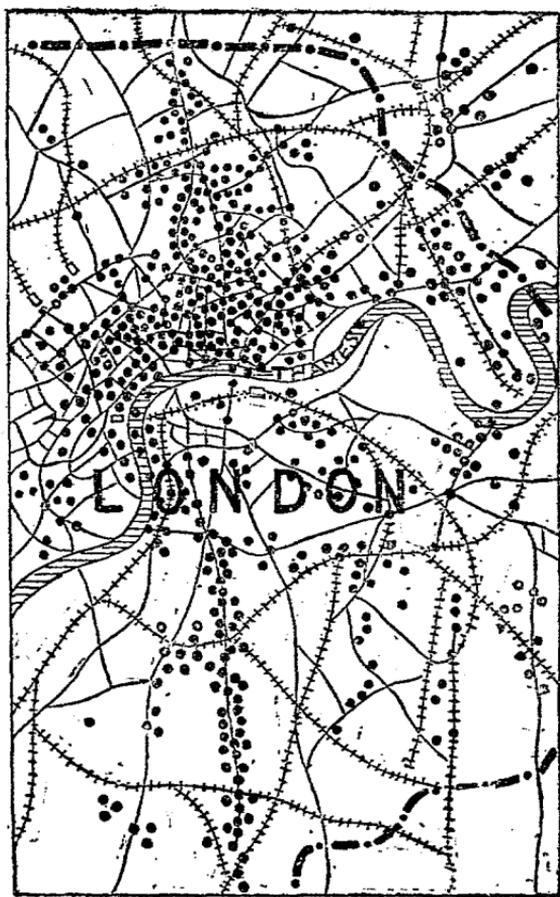
第二節 將來戰之新兵器

〔航空機〕 飛行機自發明之後僅經過二十年間經歐洲戰爭之試練成就顯著之進步目下竟至時速五百啓羅米達高度一萬三千米達航空時間四十五小時之新記錄於是世界一週飛行、歐亞連絡飛行、大西洋橫斷飛行以及各地旅客貨物定期飛行等所有文化事業無不利用之將來之矚望尙無底止

航空船在歐洲戰爭尙無驚人之效力雖戰爭初期德國齊柏林飛行船襲擊倫敦

、巴黎等之都市一時逞其暴戾然以速力之遲緩目標之龐大水素瓦斯之易引火災等於戰爭間不能收劃分時代的效力然戰後着着改良至今亦得時速八十英里行動距離九千英里能搭載旅客百人貨物七十五噸又發明無爆發性瓦斯以代替水素瓦斯則航空船之前途亦不可漠視矣

然則航空機在將來戰中究能任如何之使命乎偵察敵情固無論矣有時能以其偉大之攻擊力支配戰鬪之勝敗亦不難豫想其最堪注目者則以其集團之威力深入敵境而襲擊之頃刻之間化為焦土在歐洲戰爭中歐洲各都市被其襲擊者尙且受如此之影響至今耳目猶新若於將來戰則其被害情形當更在想像以上故苟不談國防則已欲談國防則對於都市之空中防禦應如何考究之乎尤以日本式之房屋建築法最爲危險歐洲戰爭間倫敦市街中爆彈落下之景况如第二百三十六圖



圖六十三百二第

【毒瓦斯】 毒瓦斯本爲國際法之禁物然自歐洲戰爭前各國均有祕密研究其利用法之模樣在戰爭開始後德國於戰爭第二年使用之於進堡戰場一時英軍幾瀕於危是爲使用之嚆矢自此各國盡力製造於是毒瓦斯與防毒具更相角勝以至於

戰爭終熄目下此項瓦斯種類繁多其足爲代表的數種如左

1、 有空息性者

フオスゲン(日名下問)

2、 糜爛皮膚者

イペリット

3、 使人流淚者

クロルピクリン

4、 使人噴嚏者

アダムサイト

5、 有中毒性者

青酸

其中以第一第二兩種製造容易原料豐富效力顯著將來賞用之者必多

毒瓦斯之使用最初利用風向從上風向敵陣地放射此法收效不宏其後使用在砲彈中威力較大直至戰爭末期瓦斯彈占各種砲彈中之主位毒瓦斯之使用現今仍在國際法禁止之列然各國公然設研究機關銳意研究其理由爲『敵人若藐視國際法而使用毒瓦斯時苟不豫先研究其防禦法則甚爲危險故爲防禦上之必要而研究之』又如某國有力者則言『以鎗砲彈殺傷敵人乃不人道若用毒瓦斯使敵人不感覺何種痛苦而喪失其戰鬥力最合於人道者』由是觀之將來戰必使用毒

瓦斯逞其威力爲一種有力之戰鬪手段殆無疑義矣

毒瓦斯之防毒具如防毒面、酸素呼吸器、消毒劑、噴霧器等已有多種發明然戰場依所遇毒瓦斯之種類而各異其防毒法此事最爲煩雜在軍隊或可準備各種之防毒具以應之而在全體國民欲各項都能準備實非易事據某研究者之所發表以六十台飛行機運載六十噸毒瓦斯撒佈於日本東京市則市民之大半皆受中毒之害事實上不啻全部死亡故國防上對於毒瓦斯防毒法之深刻研究誠爲急務

【火砲】近時火砲之進步實堪醒目歐洲戰爭中火砲口徑與射距離之進步可見一斑戰爭當初法軍之重砲爲五百門內外至戰爭第三年增加七倍德軍原爲八百門同時增加六倍言其口徑德國最初以四十二生的榴彈砲將比國號稱難攻之兩要塞以數十發之砲彈破壞之全世界之人心爲之悚慄其射程爲三十啓羅米達彈長一米達五十其一發之重量約一噸此後各國競爲長射程砲之發明德國更有口徑五十生的射程一百四十啓羅之巨砲從陣地之後方遠距離向法國巴黎砲擊而法國則製造射程三百二十啓羅米達口徑五十二生的之巨砲使德國國民心胆俱

寒由是以觀將來依冶金術及火藥之進步而火砲之威力更有增無已也

【戰車】戰車爲撲滅敵人機關槍破壞其障礙物最便利之兵器尤以戰場上因砲彈之彈痕及其他之工事而砲兵之變換陣地有所不能時則已突進於前方之步兵勢必陷於孤立此時惟戰車能與步兵協力將所有之障礙物突破之以行前進歐戰期間戰車尙屬研究時代其速度甚遲爆音甚大敵人發見之亦甚容易故未能奏偉大之效果戰後各國均銳意改良速度力增進備砲亦採用相當之大者矣

某軍事研究者嘗云「將來戰所有步兵將全藏匿於戰車內」雖未必果然而戰車於將來戰必爲一重要之兵器可知矣

【地中戰】前所論列言近時戰爭已化爲立體的無論地上水上空中水中皆能惹起戰鬪而尙未及地中戰也日俄戰爭時之旅順攻城戰及歐洲戰爭之一部大抵由地中掘成攻擊坑道以達敵陣地之直下方然後以火藥顛覆破壞之惟地中挖掘之速度極爲遲緩故此種戰法不過將敵陣地重要部份之一角破壞之而已若火器極其進步則地上戰爭之經過亦必因而緩慢將來戰其將圖以迅速之方法挖掘地中

以期覆滅敵人之陣地乎

【其他之新兵器】

一、光學兵器 近時照相術如地上用、航空用、活動電影等各方面均極形進步無俟贅言又有應用紫外光線之兵器及望遠鏡之發達蓋近時戰線縱深數千米火炮之射程增大航空機之飛翔愈多應用迷彩之隱蔽法亦臻極妙於是光學兵器愈加重要對於精緻之度要求尤切

二、電氣兵器 電氣砲、電波操縱兵器、依熱電氣而生之熱電感知器等將來進步頗難豫測

電氣砲者即應用通電流之物體於磁場內移動之原理將彈丸發射既不用火藥亦不變更射界理論上云已達八百啓羅米達之射程在歐洲戰爭末期一法國人之所發明者也

電波操縱兵器者依電波以操縱無人飛行機、汽艇、戰車等之考案也在法國已有數種式樣之考案而無人飛行機則已有從地上操縱飛行一時間之實例又從

飛行機上操縱汽艇 亦有幾次實驗之成功

三、光學電氣兵器 同時應用光學與電氣之兵器也如電送照相、自動觀測攝

準具、探照燈、電燈、火光通信器等 將更有進步

四、細菌之利用 鼠疫菌、霍亂菌、結核菌其他有害之細菌等撒佈於敵國或

其陣地以圖消滅敵人之戰鬪力正與毒瓦斯同樣於將來戰或有利用之者

五、其他尚屬於空想時代者亦有次之諸項在今日研究程度雖尚不堪實用而徵諸過去新兵器出現之實在不遠的將來未嘗不可應用於戰場故此等屬於空想之兵器亦有相當考慮之必要

1、怪力光線、殺人光線

利用電波、光線或其中間或其外側之各種波動及其他之放射線依特種之反射及收斂裝置以感應遠地之動力機關（如飛機軍艦之類）及人體之考案也對於動力機關則適時中止其運動（怪力光線）對於人體則破壞其組織以至於死（殺人光線）此等光線就原理而言並無不合尤應著眼又使敵人火藥

自爆之光線亦在考究

2、以壓搾空氣爲動力以自進之飛行機

此爲搭載極重量之爆彈以落達於敵之都市等處與魚形水雷或砲彈同樣

3、測計飛機施翼之音而自進命中之彈丸

4、追逐飛行之彈丸使之自爆之電磁石

5、依磁力以吸引飛行中之飛行機

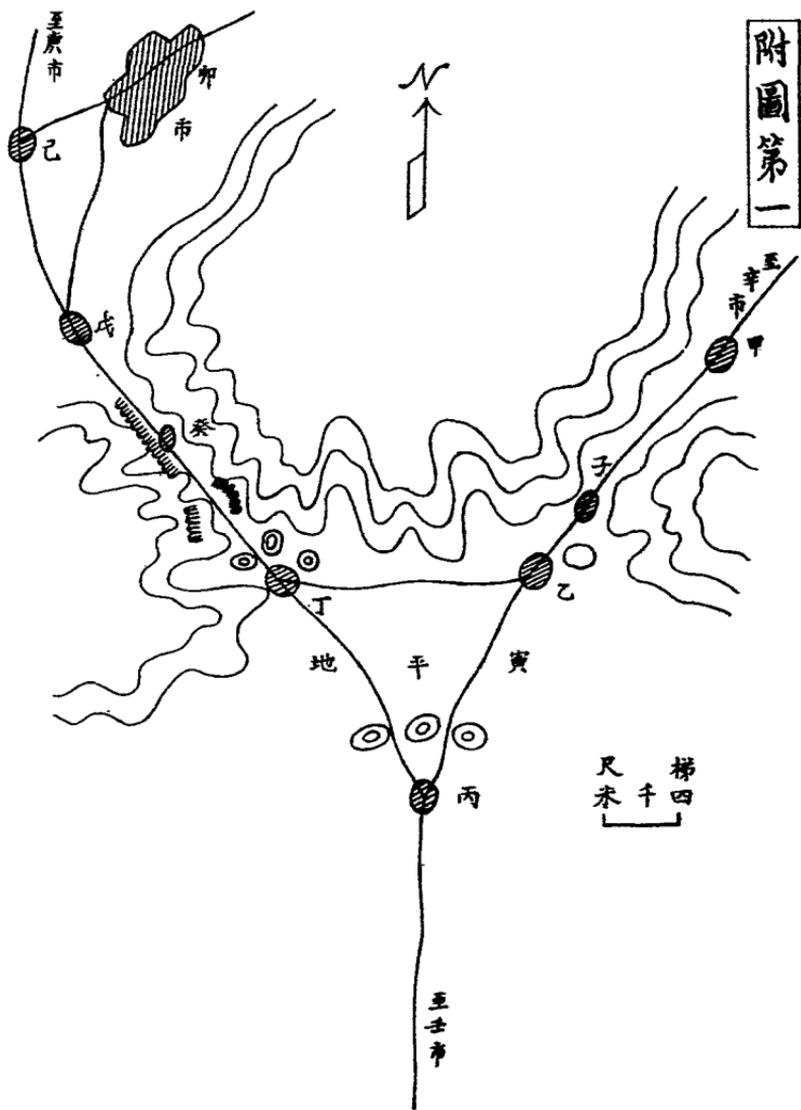
第十章 結 論

戰術之根本要義固歷千世而不易者雖在科學昌明之今日觀之亦自信其誠然矣至若軍隊之編制、裝備以及戰鬪之方術則隨時勢之推移文化之進步而展轉變遷尙未見其底止也歷觀古之名將其所以戰必勝攻必取風靡一時名垂萬世者大抵皆能默契其當時之國民精神與其地形科學等多方之關係以其先知之卓識運其靈敏之精思軍制既採新編戰術因之新創如拿破崙者卽其人焉拿破崙之言曰戰術十年一變旨哉斯言一語破的習斯學者其深長思之

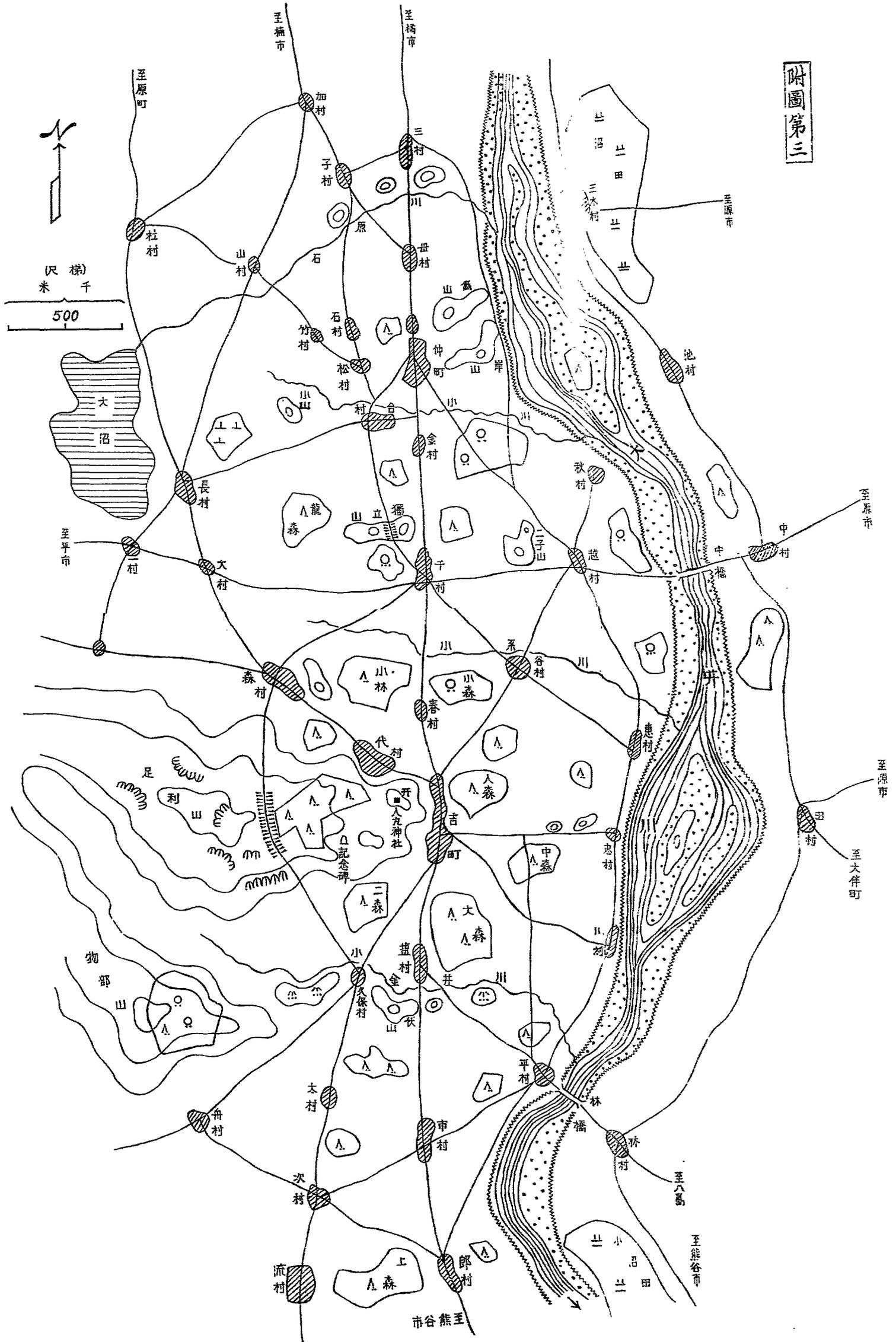
今本書所論之原則乃無量數人之鮮血所結晶益以歐戰所得之新知在今日固可信其爲金科玉律矣然時代之演進無有窮期吾儕仍未可以現狀爲足安也信如拿破崙之言則今後十年繼此一變今後二十年繼此而再變新新不已其若可知矣循本書而研究戰術者其亦致意於斯乎毋徒固步自封自有匠心獨詣羣龍在野世運方艱時代先驅伊人其在歟

戰術學講話終

附圖第一



附圖第三



中華民國二十年十二月印行

戰術學講話（全一冊）

精裝定價大洋二元六角

版 權	所 有
--------	--------

發行者 軍用圖書社
印刷者 軍用圖書社

總發行所 南京國府路 軍用圖書社

電報 ○九五六號
電話 二二六二九號

分發行所 上海 廣州 武昌
北平 長沙 南昌 軍用圖書社

