

Opusc. PA-I-741-

ACCADEMIA REALE DELLE SCIENZE DI TORINO

(ANNO 1898-99)

LA

NUMERAZIONE BINARIA

APPLICATA ALLA

STENOGRAFIA

NOTA

DEL SOCIO

GIUSEPPE PEANO



TORINO

CARLO CLAUSEN

Libraio della R. Accademia delle Scienze

1898

NUMERAZIONE BINARIA

ALTA ARABICA

STABILIMENTO

Estr. dagli *Atti della R. Accademia delle Scienze di Torino*, Vol. XXXIV.
Adunanza del 13 Novembre 1898.

STABILIMENTO

1898



Torino — Stabilimento Tipografico VINCENZO BONA.

1898

La numerazione binaria applicata alla stenografia;

Nota del Socio GIUSEPPE PEANO.

La numerazione binaria, o diadica, ha per base 2, cioè il più piccolo numero che possa servire come tale.

Già LEIBNIZ fece vedere che le proprietà d'ogni sistema di numerazione sono, in questa base, ridotte a forma semplicissima. Vedasi *Opera omnia* a. 1768, t. III, p. 346-354, 390-394, 515, 517, t. IV, p. 208-210, ecc.

Due cifre, aventi il valore 0 e 1, bastano per scrivere ogni numero in questa base. Dando a queste cifre la forma . e :, i numeri 1, 2, 3, ..., 10 sono in questo sistema espressi da :, ::, :::, ::::, :::::, ::::::, :::::::, :::::::, :::::::, ::::::: . I punti inferiori stanno per indicare il posto delle cifre. Essi si possono sopprimere se il posto delle cifre può essere diversamente indicato, come avviene in più casi. In questi casi le cifre 1 e 0 sono indicate dalla presenza o assenza d'un segno.

L'addizione si fa *contando* le unità dei vari ordini dei sommandi. Per la moltiplicazione basta sapere che $1 \times 1 = 1$, e la cosiddetta tavola pitagorica sparisce. La divisione si eseguisce senza tentativi. Il Leibniz accenna ad applicazioni all'analisi, e l'applicazione pratica ai pesi e alle monete, poichè con questo sistema si determinano i pesi, entro dati limiti, col minimo numero di pesi campioni additivi.

Fra gli A. successivi che si occuparono un po' diffusamente dello stesso soggetto, menzionerò E. LUCAS, *Récréations mathématiques*, a. 1891, t. I, p. 145-160. Egli dice che questo sistema si presterebbe più naturalmente d'ogni altro alla costruzione di macchine aritmetiche. Col suo mezzo trovò dei numeri primi molto più grandi di quelli avanti conosciuti. Ivi l'A. applica la

numerazione binaria ad alcune ricreazioni. Fra questi giuochi, del tutto semplici, citerò, perchè utile in seguito, quello di indovinare il numero pensato da una persona, presentando a questa una serie di tabelle, e domandando se la tabella contiene il numero pensato. Le successive risposte *sì* e *no*, esprimono le successive cifre binarie 1 e 0 del numero pensato.

Un'altra applicazione del sistema binario si ha nelle classificazioni, ove il posto d'un oggetto è definito mediante successivi *sì* e *no*, come nel giuoco sopra menzionato. Queste classificazioni, dette *dicotomiche*, furono introdotte nelle scienze naturali dal Lamarck (a. 1744-1829).

Una classificazione binaria importante è quella fatta da AMPÈRE, *Essai sur la philosophie des sciences*, a. 1838, di tutte le scienze. Egli le distingue in due regni, ognuno dei quali è diviso in due sottoregni, e così sette volte di seguito. In questa classificazione ogni scienza è rappresentata da un numero di sette cifre binarie; ad es. (Cinematica) =

Leibniz riscontrò in un libro cinese, detto " libro delle variazioni „, delle figure, in cui riconobbe i numeri scritti nel sistema binario. Queste figure, o *kwa*, spettano a *Fu hi*, fondatore della scrittura e civiltà cinese, in un'epoca semistorica di 5000 anni fa. Leibniz si fece tradurre da missionarii questo libro; ma esso riuscì poco intelligibile, poichè già i cinesi da lungo tempo (egli dice) ne hanno perduto il significato. E' si limita a concludere (t. III, p. 394): " Je ne sçai s'il y a jamais eu dans l'écriture Chinoise un avantage approchant de celui qui doit être nécessairement dans une Caractéristique que je projette. C'est que tout raisonnement qu'on peut tirer des notions, pourrait être tiré de leur Caractères par une manière de calcul, qui seroit un des plus importants moyens d'aider l'esprit humain „. Questa caratteristica è, com'è noto, la logica matematica, che ai nostri giorni progredisce a grandi passi.

Il " libro delle variazioni „ o " I king „ ebbe varie traslazioni in occidente. Vedasi " THE MONIST, *Chinese philosophy*, a. 1896, p. 188 „. I varii commentatori vanno poco d'accordo. Ciò solo mi par chiaro che esso è una classificazione binaria delle idee, fatta con criterii non ben noti a noi. Vedasi pure C. PUINI, *Le origini della civiltà*, Firenze, a. 1891.

Questi vantaggi del sistema binario non sono però suffi-

cienti per sostituirlo, come alcuno ha proposto, al decimale, in uso presso tutti i popoli civili. Lo potrà sostituire in speciali ricerche teoriche, ed anche in applicazioni pratiche, come quella che sto per esporre.

Alcuni Autori, fra cui il Lucas, hanno però aggiunto che il sistema binario è incomodo a causa della grande quantità di caratteri necessari per scrivere un numero un po' considerevole. Ora questa incomodità è solo apparente. Se ad esempio vogliamo scrivere col telegrafo, col sistema Morse, i numeri dall'1 al 999, occorrono 14 445 segni; invece colla numerazione binaria, usando il punto e la linea del sistema Morse per indicare le cifre binarie 0 ed 1, occorrono solo 8 977 segni. Il sistema binario permette di rappresentare i numeri, e quindi tutto ciò che è numerabile, per la via più semplice; sia che si voglia adottare la scrittura lineare, come quella del telegrafo, o delle cordicelle annodate dei popoli primitivi, sia che si vogliano rappresentare con figure piane, come la scrittura ordinaria, sia con suoni, o con qualsiasi altro mezzo.

Si osservi anzitutto che le cifre d'un numero scritto nel sistema binario si possono raggruppare ad n per volta. Considerando questo gruppo come un segno solo, lo stesso numero è scritto in base 2^n . Quindi ogni numero scritto in base 2 è perciò scritto anche in base 4, 8, 16, ecc.

Per rappresentare con una figura piana i vari gruppi di n cifre binarie, si formi una figura composta di n tratti. Ognuno di questi tratti rappresenti una determinata unità binaria; la figura risultante da alcuni di quei tratti rappresenterà il numero formato dalle unità binarie che sono disegnate.

Una figura semplice è quella d'una stella regolare ottagonale , i cui raggi possono rappresentare le prime 8 unità



binarie. Prendendo per origine il raggio che va all'ingiù, e l'ordine inverso a quello delle lancette d'un orologio, affinchè le unità si leggano nel senso diretto, si avranno $2^8 = 256$ figure rappresentanti i

256 primi numeri scritti in base 2, ovvero, se si preferisce, le cifre della numerazione in base 256. Ad es.:

$$\curvearrowright = \dots = 4 + 1 = 5 \quad \curvearrowleft = \dots = 8 + 2 = 10,$$

$$\star = \dots = 128 + 32 + 8 + 2 = 170.$$

L'aggruppamento delle cifre binarie ad 8 per volta, che si può disegnare così facilmente, presenta pure il vantaggio che questi gruppi sono all'incirca quanti i suoni semplici, o sillabe, delle lingue comuni: sicchè potremo stabilire una corrispondenza fra quei numeri e queste sillabe.

È antica l'idea di attribuire un valore numerico ai suoni parlati. Già lo fece Ariabatta per la lingua sanscrita, per mandare a mente tavole di trigonometria e d'astronomia (vedasi *Formulaire de Mathématiques*, t. II, § 2, p. 29). Lo stesso si trova nella *Mnémotechnie* dell'Abbé MOIGNO (Paris, a. 1879), per ricordare date storiche, il numero π , e così via.

Per stabilire una corrispondenza fra i numeri del sistema binario e le sillabe, basta applicare a queste una classificazione dicotomica. Per fare questa classificazione non possiamo servirci dell'alfabeto fenicio usato dai popoli europei, perchè non corrispondente ad alcun ordine logico. Perfettamente ordinato è invece l'alfabeto sanscrito; ma esso contiene molti suoni non comuni alle lingue europee. Limitandoci a questi suoni, si assumano come sillabe tipo le

a, di, in, per, con

formate d'una consonante muta, d'una vocale e d'una semivocale; le consonanti possono mancare. Si possono stabilire le convenzioni seguenti:

Colle tre prime unità binarie che si presentano leggendo il numero da sinistra a destra, ovvero nel senso delle lancette, cioè quelle di 8°, 7°, e 6° ordine, indicheremo le consonanti mute.

La prima unità significhi colla sua presenza *consonante dura*, quali *p, t, k*; l'assenza di questa unità significhi *consonante molle*, quali *b, d, g*.

La 2ª unità, sola, significhi *labiale b o p*.

La 3ª unità sola significhi *dentale d o t*. La 2ª e la 3ª insieme significhino *gutturale, k o g*.

La 1ª unità, senza la 2ª e 3ª, abbia il valore dell'aspirata *h*. L'assenza delle tre prime unità significhi assenza di consonante dura, o spirito dolce dei greci.

Colle tre successive unità, cioè con quelle d'ordine 5°, 4° e 3° formeremo le vocali. L'unità d'ordine 5° significhi *i*; quella

d'ordine 4° significhi *a*; quella d'ordine 3° valga *u*. Colla loro presenza simultanea faremo i dittonghi o tritonghi; però l'insieme delle unità d'ordine 4° e 3° (*au*) si può leggere *o*, senza inconveniente. L'assenza di queste tre unità si leggerà con una *e* stretta o muta.

Colle due rimanenti unità, d'ordine 2° e 1°, indicheremo le semivocali. L'unità d'ordine 2° significhi *trillata*, quali *l* ed *r*. L'unità del 1° ordine significhi *nasale*, quali *m* ed *n*. L'insieme di queste due unità significhi *sibilante*, *s*. La loro assenza simultanea, l'assenza di semivocale finale.

Ad es. ' ʌ \ ʌ * si leggono colle sillabe assunte prima come tipo.

I suoni con cui si leggono, secondo le convenzioni ora fatte, i 256 gruppi di 8 cifre binarie sono fra loro abbastanza distinti. Essi sono comuni alle lingue ariane. In altre lingue civili mancano alcuni di questi suoni; si potranno allora sostituire con suoni prossimi. Ad es. in cinese mancano le mute molli *b*, *d*, *g*; ma sonvi sempre due serie di mute *p*, *t*, *k*, *p'*, *t'*, *k'*, con cui si potranno leggere le tre prime unità binarie.

Se in una lingua non comparissero altre sillabe che le 256 sopra considerate, sarebbe senz'altro costrutta una scrittura appropriata ad essa. Ma nelle principali lingue sonvi altre sillabe. Il classificare e numerare i suoni delle varie lingue parlate, e costrurre un alfabeto universale per scriverli fu ritenuto problema pari a quello della pietra filosofale (*). I suoni variano da nazione a nazione per gradi insensibili; e sono in numero infinito. Però in ogni lingua i suoni usati sono pochi; le differenze regionali di pronunzia sono trascurate. Le lingue europee esprimono i loro suoni colla ventina di segni dell'alfabeto fenicio, i quali in origine rappresentavano sillabe, come quelli qui introdotti. Con maggior facilità si potranno rappresentare coi 256 segni della scrittura binaria.

L'importanza pratica della questione mi porta a formulare alcune di queste convenzioni, conducendo a termine la scrittura binaria della lingua italiana.

(*) Così ELLIS, *Encyclopædia britannica*, voce *Speech*, dopo aver introdotti 243 simboli per indicarli.

Le consonanti palatali italiane *ci* e *gi*, comuni a moltissimi popoli, si rappresentino come in italiano; cioè coll'unione della gutturale colla vocale *i*: ç ǰ . Per indicare le sillabe *chi*, *ghi* basta separare la gutturale dalla vocale ç ǰ , ç ǰ .

L'assenza delle unità d'ordine 5°, 4° e 3°, rappresentanti le vocali, significhi *vocale muta*. Ad es. b ha per nome *be*, e per valore *b*, m ha per nome *em*, e per valore *m*. Così si hanno i segni per rappresentare le consonanti isolate.

Col segno o intenderemo la vocale *o*; il dittongo *au* si rappresenterà separando i segni dell'*a* e dell'*u*.

La vocale *e* si rappresenterà colla riunione dei segni dell'*i* e dell'*a*. Separati significano *ia* o *ai*, a seconda dell'ordine in cui si seguono. Questa rappresentazione delle vocali *e* ed *o* mediante le *a*, *i*, *u* è presa dal sanscrito; e trovasi pure nella scrittura francese.

Le vocali straniere *eu* ed *u* francese, *ö* e *ü* tedesche, saranno ben rappresentate dalle combinazioni eu e ü .

Le trillate in lingua italiana sono due, *l* ed *r*. Converremo che l'unità binaria del 2° ordine significhi *l*; unita al segno dell'*h* significhi *r*. Questi segni si possono riunire in hl , ma per la scrittura rapida è più comodo separarli, scrivendo prima il segno dell'*l* e poi quello di *h*.

Le nasali nell'alfabeto latino sono espresse con due segni *m* ed *n*. In sanscrito si hanno 5 nasali, cioè tante quante le serie di consonanti mute; inoltre in quell'alfabeto si ha un segno, detto *anusvara*, e che significa *nasale*. Nelle lingue neolatine si hanno quattro nasali; cioè:

1° la nasale labiale, che precede *b* e *p*, indicata con *m*, e che noi potremo indicare coll'insieme dei segni *nasale* e *labiale*, cioè m .

2° La nasale dentale, che precede *d* e *t*, ed è il suono finale del francese *une*, che potremo indicare con nd .

3° La nasale gutturale, che precede *c* o *g*, ed è il suono finale del francese *un*, che si indicherà con ng . I greci indicano queste tre nasali coi segni μ , ν , γ .

4° La nasale palatale, italiano e francese *gni*, che si indicherà con gn .

Nella lingua italiana si può convenire che il segno m , seguito da una consonante muta, significhi *nasale* senz'altro; la

sua specie è quella della consonante seguente, come nel sanscrito. Il segno di nasale seguito da vocale significhi *m*; si scriva *mh* per indicare *n*.

Le sibilanti hanno nell'alfabeto latino un sol segno *s*. Potremo distinguere la molle dalla dura, quando ciò non sia già indicato dalla consonante molle o dura che segue, col segno di consonante dura. Le sibilanti palatali, in francese *je* e *che*, si possono indicare aggiungendo ai segni delle sibilanti precedenti quello dell'*i*, con cui già si formarono le palatali.

Le aspirate sanscrite si possono indicare accoppiando alla muta corrispondente il segno *u*. Fra questi segni prenderemo il  (*ph*) per rappresentare l'italiano *f*, e togliendovi il segno di consonante dura si avrà il segno  rappresentante la molle corrispondente *v*.

E, per esaurire anche le convenzioni ortografiche, la consonante doppia si può indicare come nella ordinaria scrittura; ma spesso basta staccare il segno della consonante da quello della vocale. L'accento si può indicare facendo seguire la vocale dal segno *h*. La punteggiatura (.,:) si può indicare con 1, 2 o 3 spazii.

Queste convenzioni bastano per scrivere la lingua italiana. Si sono costrutti dei segni per rappresentare i suoni di questa lingua, come appunto si fa in stenografia, e non già dei segni per rappresentare i segni dell'alfabeto. Però avendo le lettere dell'alfabeto importanza storica, è utile rappresentarle con dei segni della scrittura binaria. Si prendono i segni aventi valore più prossimo, e si può stabilire la corrispondenza seguente:

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>k</i>	<i>l</i>	<i>m</i>
'	∩	∩	-	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	-	∩
<i>n</i>	<i>o</i>	<i>p</i>	<i>q</i>	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>x</i>	<i>y</i>	<i>z</i>	
∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩

Le cifre decimali si possono rappresentare coi corrispondenti numeri binarii. Siccome lo 0 della scrittura binaria si può confondere collo spazio, si potrà indicare lo 0 decimale col segno

che rappresenta *dieci* nella binaria: cioè si può stabilire la corrispondenza:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0 o 10
,	-	v	/	<	z	e	!	\	^

Per scrivere i segni della scrittura binaria sulla carta, la penna riesce incomoda. Col pennello già la scrittura binaria si manifesta più rapida della comune. Ma una grande rapidità si può ottenere con un'apposita macchina a scrivere.

Quella che io ho costrutta consta di 8 molle, disposte secondo i raggi d'un ottagono regolare, fisse all'estremità esterna, e portanti all'estremità interna un timbro, che segna un raggio della stella costituente la scrittura binaria. Queste molle toccate direttamente col dito imprimono su della carta i segni delle sillabe. Dei tasti convenientemente collegati colle molle permettono di scrivere una sillaba, o meglio uno dei 256 segni della scrittura binaria, toccandoli con sole tre dita. Nel tempo che colle macchine a scrivere ordinarie si imprime una lettera, con questa, assai più semplice, si scrive una sillaba.

Una macchina stenografica che scrive una sillaba per volta, è quella del Michela, in uso presso il nostro Senato. L'A. ha fatto uso delle combinazioni di 10 tasti, attribuendo loro pure un valore numerico. Commissioni tecniche nominate dal Senato (30 gennaio 1880) e dalla Camera dei deputati, dichiararono che con questa macchina " si vincevano a gran pezza le trascrizioni stenografiche ordinarie, così nella rapidità come nell'esattezza „.

Ora la scrittura binaria è notevolmente più semplice e più rapida di quella usata nella macchina Michela. Facendo uso di ambe le mani, e raddoppiando i caratteri, si possono scrivere in un sol colpo 16 cifre binarie, o l'insieme di due sillabe; esse formano 65536 combinazioni.

La scrittura binaria ora esposta esige lo studio d'un alfabeto speciale, il quale non è più difficile a impararsi di quello che lo sia l'alfabeto d'un popolo qualunque, o un alfabeto stenografico, o la disposizione dei cassetti d'una cassa tipografica. Anzi è più semplice ad impararsi, essendo i segni formati con leggi generali.

Essa ha tutti i vantaggi, per la lettura, della scrittura ordinaria. Può essere scritto, usando d'una macchinetta assai semplice, con rapidità superiore a quella della stenografia. Può essere telegrafato, usufruendo di tutta la potenza del filo telegrafico, cosa che non fanno ancora completamente gli apparecchi Baudot e Ostrogowich. E se alcuna delle applicazioni precedenti entrerà nell'uso comune, farò vedere come possa essere stampato con vantaggio sulla stampa ordinaria. Questi ed altri vantaggi derivano dalla pura applicazione della numerazione binaria.



