



Introduzione a uMap

Visualizzazione e condivisione dati OSM

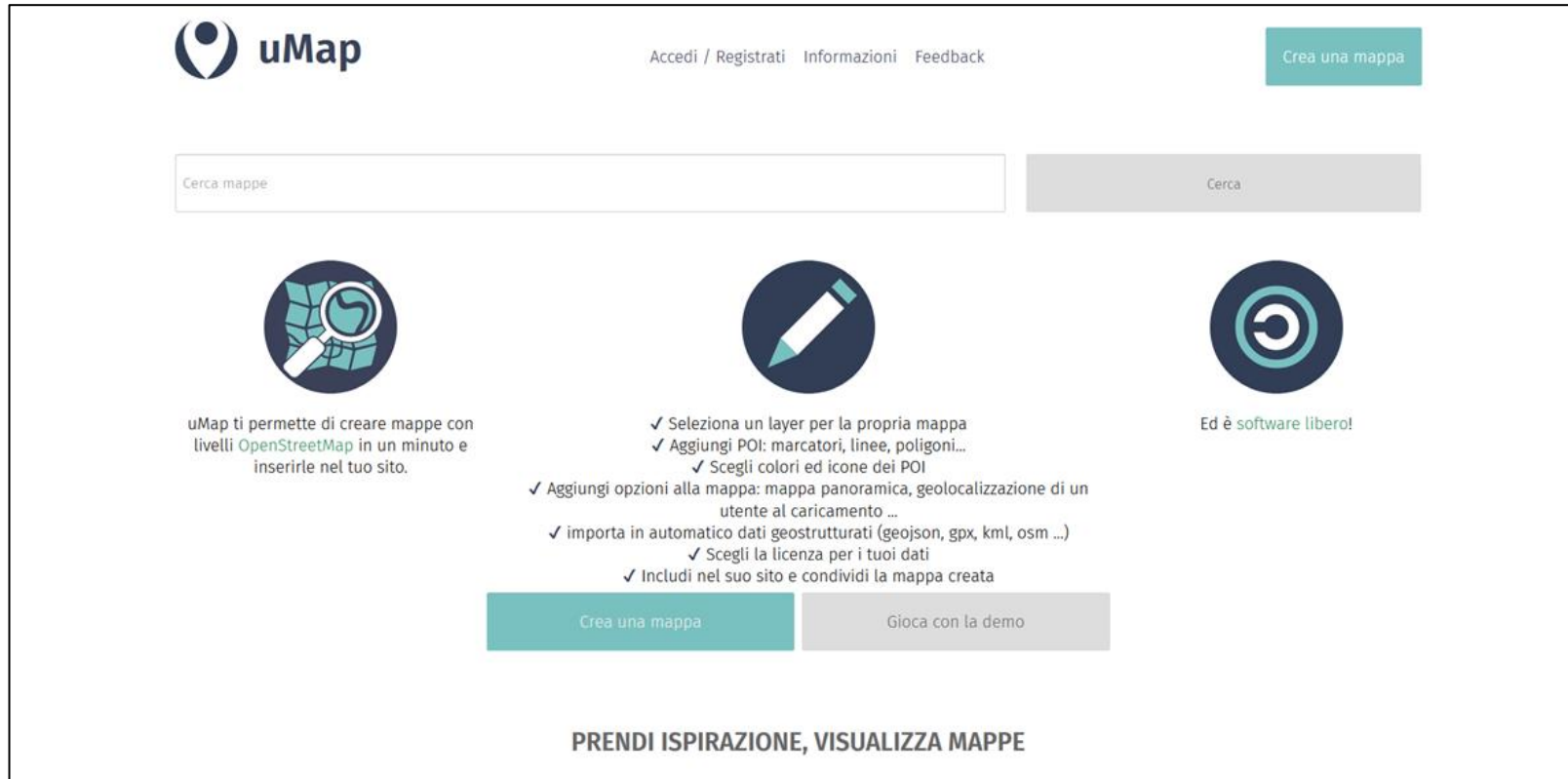
Federica Gaspari
federica.gaspari@live.it – [tars4815](#)

Parco Vittorio Formentano



Cos'è uMap?

uMap è un'applicazione che rende possibile la creazione di **mappe interattive open source con i dati di OpenStreetMap con semplicità**. Le mappe create con uMap possono essere anche implementate in siti esterni.



The screenshot shows the uMap website interface. At the top left is the uMap logo. To its right are links for 'Accedi / Registrati', 'Informazioni', and 'Feedback'. A teal button labeled 'Crea una mappa' is in the top right corner. Below the logo is a search bar with the placeholder text 'Cerca mappe' and a 'Cerca' button. The main content area features three circular icons: a magnifying glass over a map, a pencil, and a circular arrow. The first icon is accompanied by the text: 'uMap ti permette di creare mappe con livelli OpenStreetMap in un minuto e inserirle nel tuo sito.' The second icon is accompanied by a list of features: 'Seleziona un layer per la propria mappa', 'Aggiungi POI: marcatori, linee, poligoni...' (with a sub-point 'Scegli colori ed icone dei POI'), 'Aggiungi opzioni alla mappa: mappa panoramica, geolocalizzazione di un utente al caricamento ...', 'importa in automatico dati geostrutturati (geojson, gpx, kml, osm ...)' (with a sub-point 'Scegli la licenza per i tuoi dati'), and 'Includi nel suo sito e condividi la mappa creata'. The third icon is accompanied by the text 'Ed è software libero!'. At the bottom of this section are two buttons: 'Crea una mappa' (teal) and 'Gioca con la demo' (grey). Below these buttons is the text 'PRENDI ISPIRAZIONE, VISUALIZZA MAPPE'.

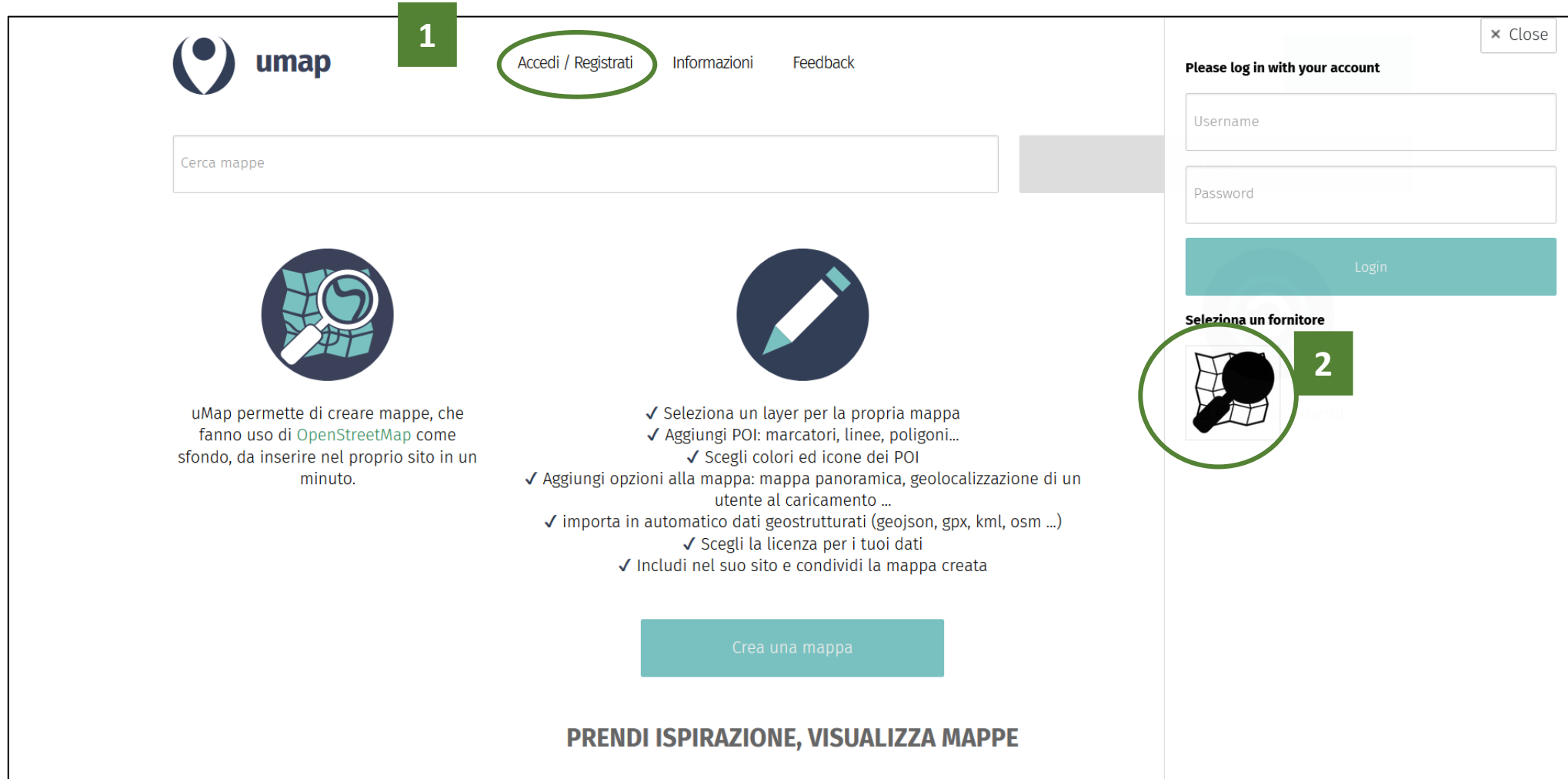
<https://umap.openstreetmap.fr/it/>

Pagina WikiOSM:

<https://wiki.openstreetmap.org/wiki/IT:UMap>



Accesso/registrazione



1

umap

Accedi / Registrati

Informazioni

Feedback

Cerca mappe

uMap permette di creare mappe, che fanno uso di [OpenStreetMap](#) come sfondo, da inserire nel proprio sito in un minuto.

- ✓ Seleziona un layer per la propria mappa
- ✓ Aggiungi POI: marcatori, linee, poligoni...
 - ✓ Scegli colori ed icone dei POI
- ✓ Aggiungi opzioni alla mappa: mappa panoramica, geolocalizzazione di un utente al caricamento ...
- ✓ importa in automatico dati geostrutturati (geojson, gpx, kml, osm ...)
 - ✓ Scegli la licenza per i tuoi dati
- ✓ Includi nel suo sito e condividi la mappa creata

Crea una mappa

PRENDI ISPIRAZIONE, VISUALIZZA MAPPE

Please log in with your account

Username

Password

Login

2

Seleziona un fornitore

Accesso/registrazione

The screenshot shows the uMap website interface. At the top left is the uMap logo. A green box with the number '1' highlights the 'Accedi / Registrati' link in the top navigation bar. Below the navigation is a search bar labeled 'Cerca mappe'. To the right is a login form titled 'Please log in with your account' with fields for 'Username' and 'Password', and a 'Login' button. Below the login form is a section titled 'Seleziona un fornitore' with a grid of map provider icons. A green box with the number '2' highlights one of these icons. In the center of the page, there are two circular icons: one with a magnifying glass over a map and another with a pencil. Below these icons are three checkmarks: 'Seleziona un layer per la propria mappa', 'Aggiungi POI: marcatori, linee, poligoni...', and 'Scegli colori ed icone dei POI'. At the bottom, a modal dialog box titled 'Autorizzare l'accesso al tuo account' is open. It contains text about permissions and a list of permissions to grant. A green box with the number '3' highlights the 'Concedi l'accesso' button at the bottom of the modal.

1

Accedi / Registrati

Informazioni

Feedback

Cerca mappe

uMap permette di creare mappe, che fanno uso di OpenStreetMap come sfondo, da inserire nel proprio sito in un

- ✓ Seleziona un layer per la propria mappa
- ✓ Aggiungi POI: marcatori, linee, poligoni...
- ✓ Scegli colori ed icone dei POI

2

Seleziona un fornitore

3

Autorizzare l'accesso al tuo account

L'applicazione uMap sta richiedendo l'accesso al tuo profilo, tars4815. Si prega di verificare se si desidera che l'applicazione abbia le seguenti capacità. È possibile scegliere a piacere.

Consenti all'applicazione client di:

- leggere le tue preferenze


Concedi l'accesso

Accesso/registrazione



The screenshot shows the uMap website interface. At the top left is the uMap logo. To its right, the text "Le mie mappe (tars4815)" is circled in green, with an arrow pointing to a green box containing the text "Proprio username su OpenStreetMap". Further right are links for "Informazioni", "Feedback", and "Annulla l'accesso". On the far right is a teal button labeled "Crea una mappa". Below the navigation bar is a search bar with the placeholder text "Cerca mappe" and a "Cerca" button. The main content area features three circular icons: a magnifying glass over a map, a pencil, and a circular arrow. Below the magnifying glass icon is the text: "uMap permette di creare mappe, che fanno uso di [OpenStreetMap](#) come sfondo, da inserire nel proprio sito in un minuto." Below the pencil icon is a list of features: "✓ Seleziona un layer per la propria mappa", "✓ Aggiungi POI: marcatori, linee, poligoni...", "✓ Scegli colori ed icone dei POI", "✓ Aggiungi opzioni alla mappa: mappa panoramica, geolocalizzazione di un utente al caricamento ...", "✓ importa in automatico dati geostrutturati (geojson, gpx, kml, osm ...)", "✓ Scegli la licenza per i tuoi dati", and "✓ Includi nel suo sito e condividi la mappa creata". Below the circular arrow icon is the text: "Ed è [software libero!](#)". At the bottom center is a teal button labeled "Crea una mappa".

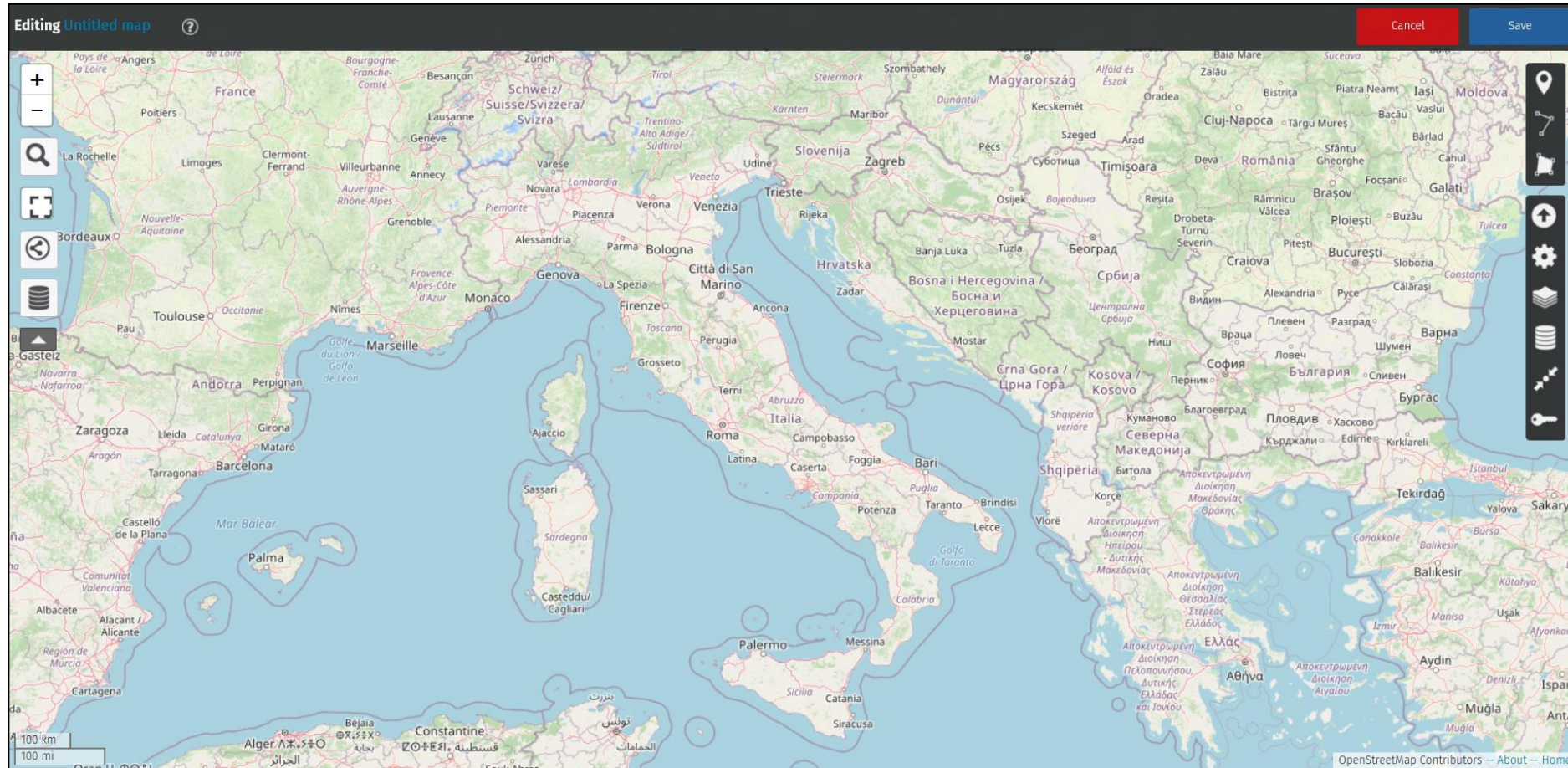
Creazione di una nuova mappa



The screenshot shows the uMap website interface. At the top left is the uMap logo. To its right are navigation links: "Le mie mappe (tars4815)", "Informazioni", "Feedback", and "Annulla l'accesso". On the far right, a teal button labeled "Crea una mappa" is circled in green. Below the navigation is a search bar with the placeholder text "Cerca mappe" and a grey "Cerca" button. The main content area features three circular icons: a magnifying glass over a map, a pencil, and a circular arrow. Below the magnifying glass icon is the text: "uMap permette di creare mappe, che fanno uso di [OpenStreetMap](#) come sfondo, da inserire nel proprio sito in un minuto." Below the pencil icon is a list of features: "✓ Seleziona un layer per la propria mappa", "✓ Aggiungi POI: marcatori, linee, poligoni...", "✓ Scegli colori ed icone dei POI", "✓ Aggiungi opzioni alla mappa: mappa panoramica, geolocalizzazione di un utente al caricamento ...", "✓ importa in automatico dati geostrutturati (geojson, gpx, kml, osm ...)", "✓ Scegli la licenza per i tuoi dati", and "✓ Includi nel suo sito e condividi la mappa creata". Below the circular arrow icon is the text: "Ed è [software libero!](#)". At the bottom center, a teal button labeled "Crea una mappa" is also circled in green.

Nuova mappa

Da questa schermata è possibile finalmente effettuare tutte le modifiche desiderate per il proprio progetto.



Titolo, descrizione e primo salvataggio

Cliccando sull'icona della matita a fianco della voce «Mappa senza nome» si accede al menù di modifica del titolo e della descrizione.

The screenshot displays the uMap interface. On the left, a sidebar contains navigation and editing tools, with a pencil icon circled in green and labeled '1'. The main area shows a map of Europe with several map outlines. On the right, a panel labeled '2' is open, titled 'Modifica le proprietà della mappa'. It contains a 'nome' field with the value 'Mappa di esempio' and a 'descrizione' field with the text 'Questa mappa è stata realizzata come esempio di visualizzazione di dati OpenStreetMap in ambiente uMap.'. Below these fields is a list of menu items: 'Opzioni interfaccia utente', 'Default shape properties', 'Proprietà preimpostate', 'Default interaction options', 'Sfondo personalizzato', 'Limiti di confine', 'Slideshow', 'Ringraziamenti', and 'Azioni avanzate'. At the top right of the panel are 'Annulla' and 'Salva' buttons.

Titolo, descrizione e primo salvataggio

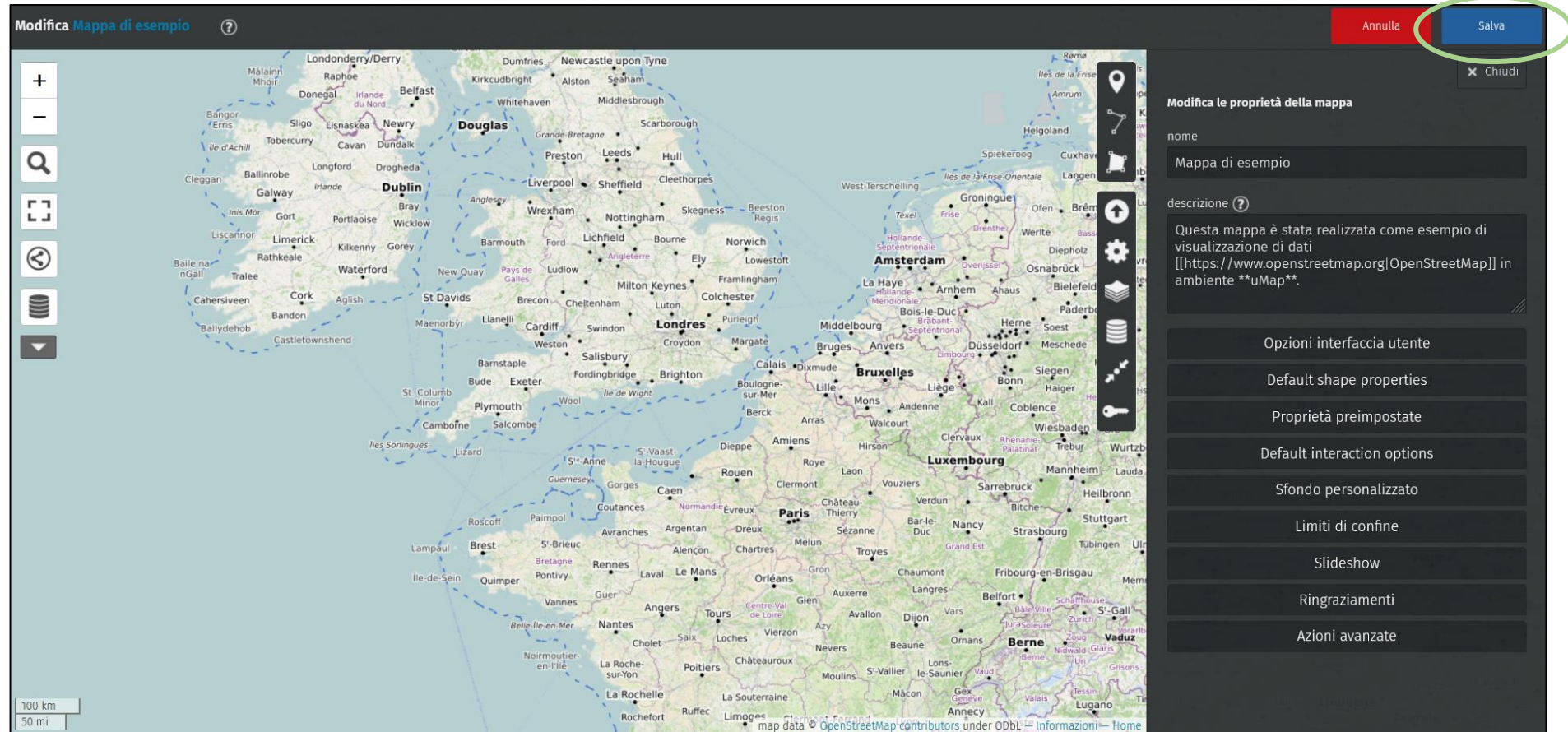
Chi desidera, può arricchire la descrizione con una formattazione desiderata che segue le regole riconoscibili da uMap.

The screenshot displays the uMap web interface. On the left, a map of Ireland is shown with a blue dashed line indicating a map boundary. A central dialog box titled "Formattazione testo" (Text Formatting) provides instructions on how to use various symbols and codes for text formatting, such as asterisks for italics, hash symbols for headings, and brackets for links and images. On the right, a settings panel titled "Modifica le proprietà della mappa" (Edit map properties) is visible. It includes fields for "nome" (name) and "descrizione" (description). The "descrizione" field contains a sample text with formatting: "Questa mappa è stata realizzata come esempio di visualizzazione di dati [[https://www.openstreetmap.org|OpenStreetMap]] in ambiente **uMap**". A red question mark icon is circled in the description field. Below the description field are several menu items: "Opzioni interfaccia utente", "Default shape properties", "Proprietà preimpostate", "Default interaction options", "Sfondo personalizzato", "Limiti di confine", "Slideshow", "Ringraziamenti", and "Azioni avanzate". At the top right of the settings panel are "Annulla" (Cancel) and "Salva" (Save) buttons. At the bottom left of the map area, there is a scale bar showing 100 km and 50 mi.



Titolo, descrizione e primo salvataggio

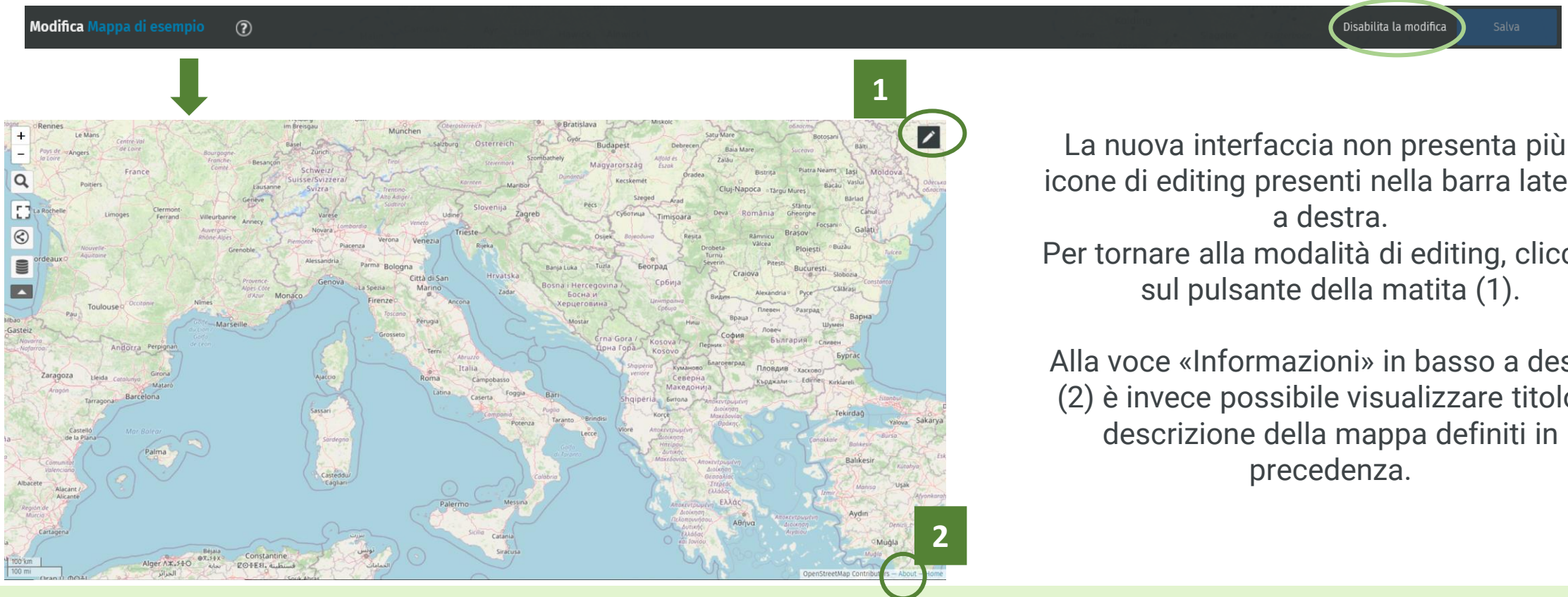
Una volta definiti i campi desiderati, le modifiche possono essere salvate cliccando sull'apposito pulsante «Salva».



The screenshot displays the uMap web application interface. On the left, there is a vertical toolbar with icons for zooming in (+), zooming out (-), search (magnifying glass), full screen (square with arrows), and other map controls. The main area shows a map of Europe with a blue dashed line tracing a path across the continent. On the right, a settings panel titled 'Modifica le proprietà della mappa' is open. It contains a 'nome' field with the value 'Mappa di esempio', a 'descrizione' field with a question mark icon and the text 'Questa mappa è stata realizzata come esempio di visualizzazione di dati [[https://www.openstreetmap.org|OpenStreetMap]] in ambiente **uMap**.', and a list of settings: 'Opzioni interfaccia utente', 'Default shape properties', 'Proprietà preimpostate', 'Default interaction options', 'Sfondo personalizzato', 'Limiti di confine', 'Slideshow', 'Ringraziamenti', and 'Azioni avanzate'. At the top right of the settings panel, there are two buttons: 'Annulla' (red) and 'Salva' (blue), with the 'Salva' button circled in green. A 'Chiudi' button is also visible.

Accedere alla visualizzazione generica

della mappa, uMap accede direttamente alla modalità di editing, mostrando sull'interfaccia tutti gli strumenti che permettono la personalizzazione. In qualsiasi momento della personalizzazione, è possibile accedere alla visualizzazione generica (quella accessibile da tutti gli utenti web che non risultano editor del progetto) cliccando «**Disattiva la modifica**» nella barra in alto.



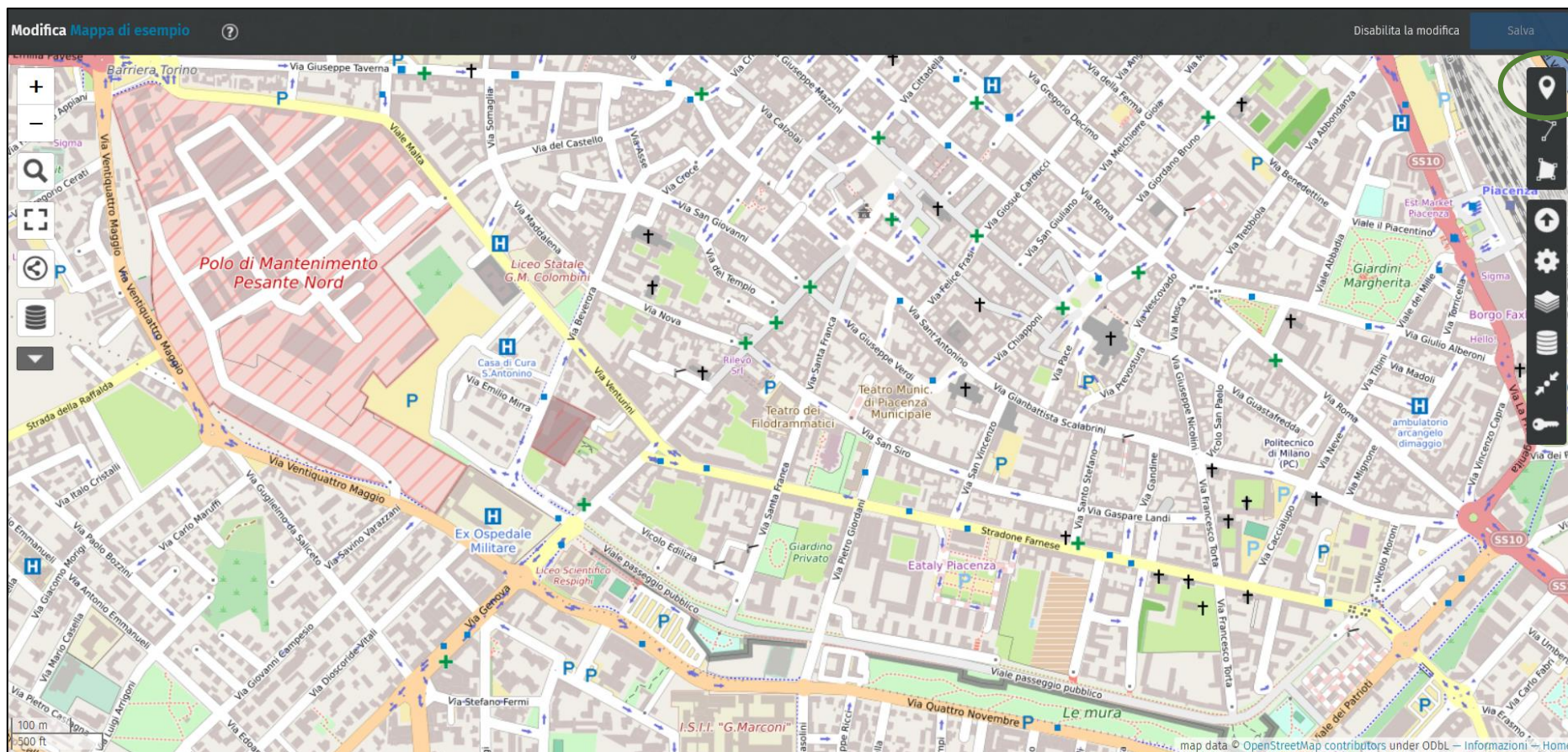
La nuova interfaccia non presenta più le icone di editing presenti nella barra laterale a destra.

Per tornare alla modalità di editing, cliccare sul pulsante della matita (1).

Alla voce «Informazioni» in basso a destra (2) è invece possibile visualizzare titolo e descrizione della mappa definiti in precedenza.

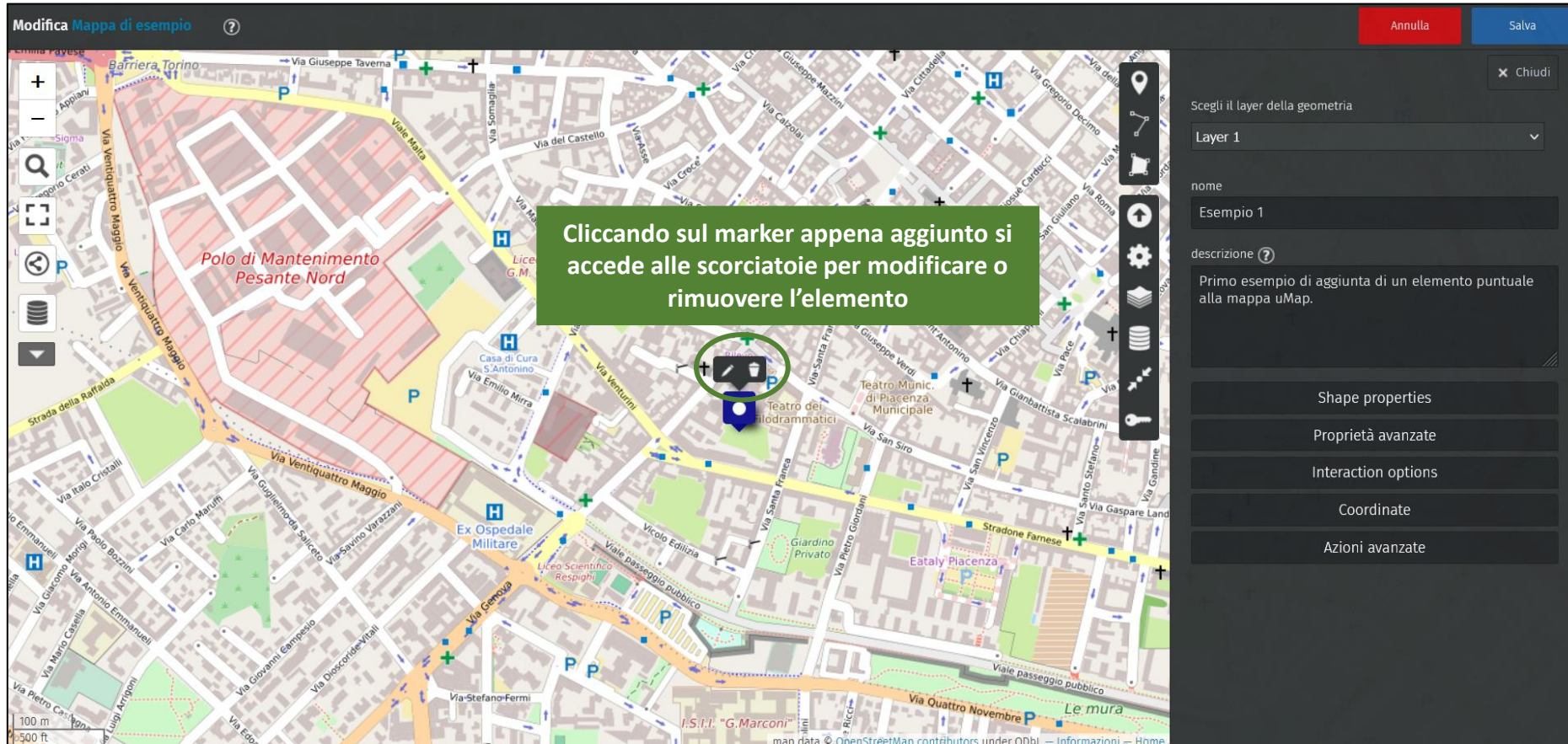
Aggiungere elementi alla mappa (punti)

Cliccando sul simbolo «Aggiungi un marcatore» è possibile creare aggiungere un nuovo elemento puntuale alla mappa. Dopo aver attivato il bottone, scegliere il punto desiderato sulla mappa cliccando il tasto sinistro del proprio mouse.



Aggiungere elementi alla mappa (punti)

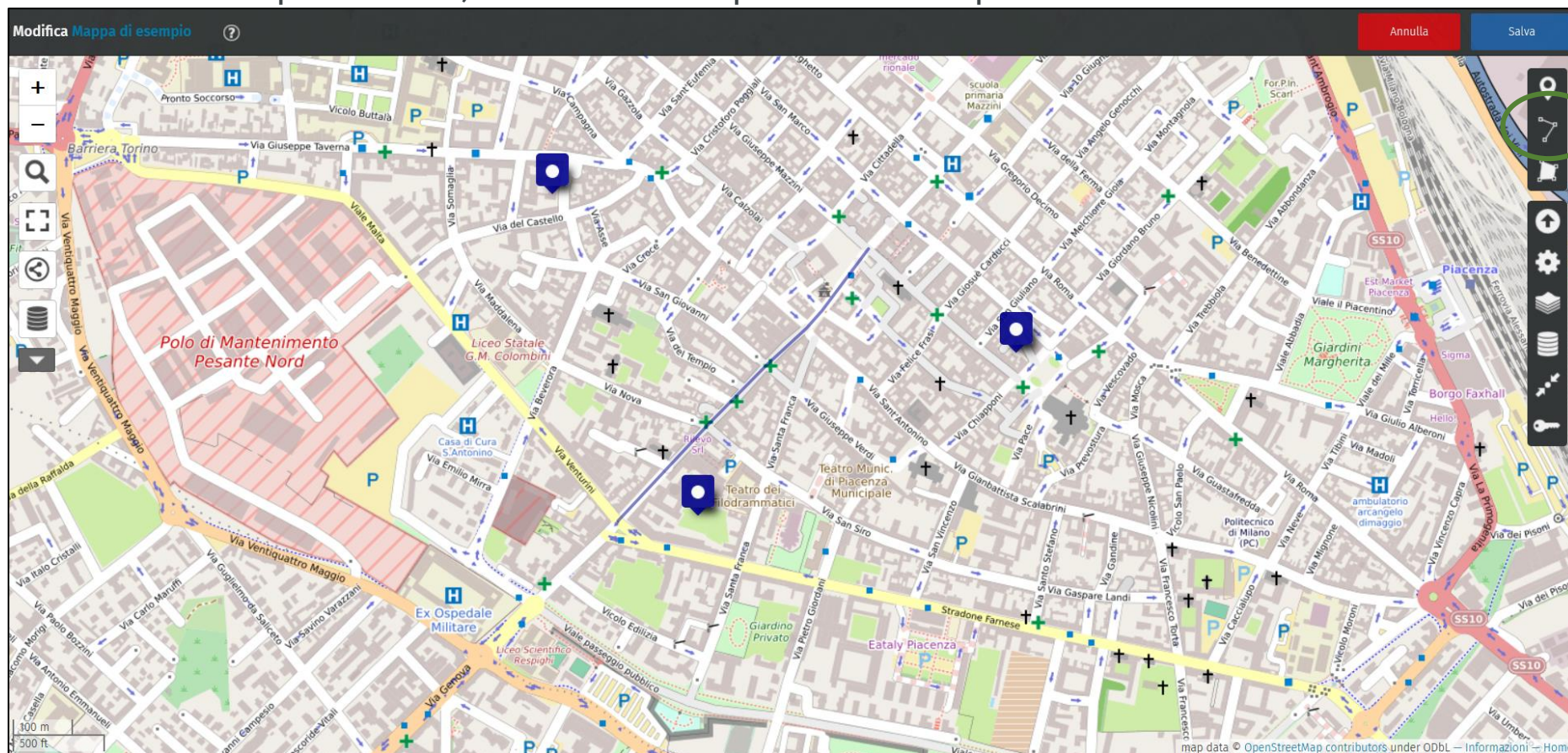
Dopo l'aggiunta del punto, nel box a destra è possibile definire **nome**, **descrizione** dell'elemento e **strato informativo** di appartenenza. Di default, uMap assegnerà il primo elemento al «Layer 1», uno strato informativo vuoto che viene creato al momento dell'apertura di ogni nuovo progetto. Dal box è possibile inserire i valori di latitudine e longitudine desiderati nel caso si disponga di tali osservazioni.



The screenshot displays the uMap interface. On the left, a map of a city area is shown with various streets and landmarks. A blue location pin marker is placed on the map, and a green callout box with white text points to it, stating: "Cliccando sul marker appena aggiunto si accede alle scorciatoie per modificare o rimuovere l'elemento". On the right side, a configuration panel is open, titled "Modifica Mappa di esempio". It features a red "Annulla" button and a blue "Salva" button at the top. Below these are several input fields and buttons: "Scegli il layer della geometria" (Layer 1), "nome" (Esempio 1), "descrizione" (Primo esempio di aggiunta di un elemento puntuale alla mappa uMap.), "Shape properties", "Proprietà avanzate", "Interaction options", "Coordinate", and "Azioni avanzate".

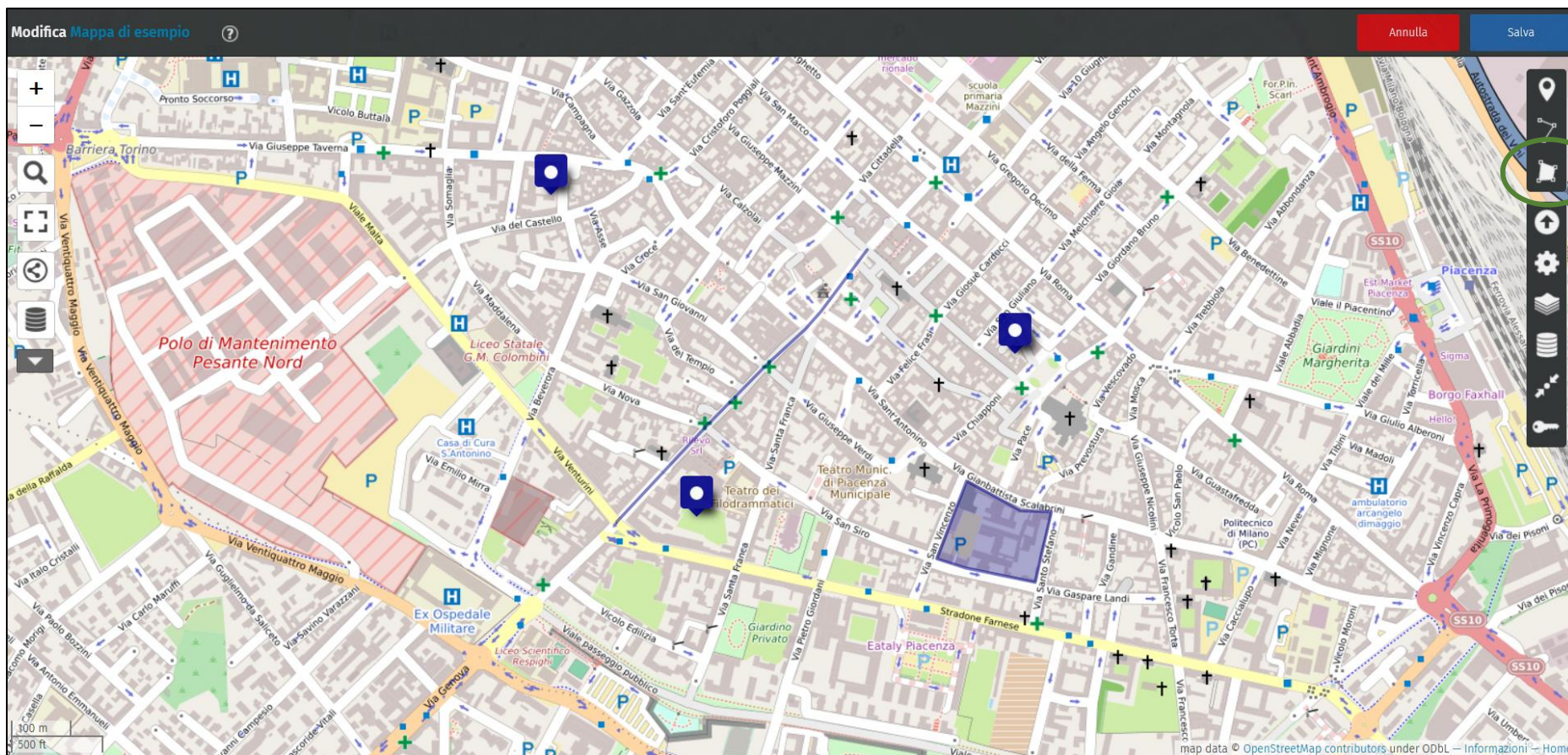
Aggiungere elementi alla mappa (linee)

Cliccando sul simbolo «Disegna una polilinea» è possibile aggiungere un nuovo elemento lineare alla mappa. Dopo aver attivato il bottone, scegliere il punto desiderato sulla mappa cliccando il tasto sinistro del proprio mouse e ripetere l'operazione per ogni nodo della polilinea. Una volta terminato, cliccare nuovamente sull'ultimo nodo disegnato. Come in precedenza, al termine della procedura comparirà il box a destra.



Aggiungere elementi alla mappa (poligoni)

Cliccando sul simbolo «Disegna un poligono» è possibile aggiungere un nuovo elemento poligonale alla mappa. Similmente a quanto illustrato per le linee, è necessario selezionare sulla mappa i vertici dell'area desiderata terminando con un doppio clic sull'ultimo vertice. Anche in questo caso sarà possibile inserire informazioni aggiuntive nel box a comparsa a destra.



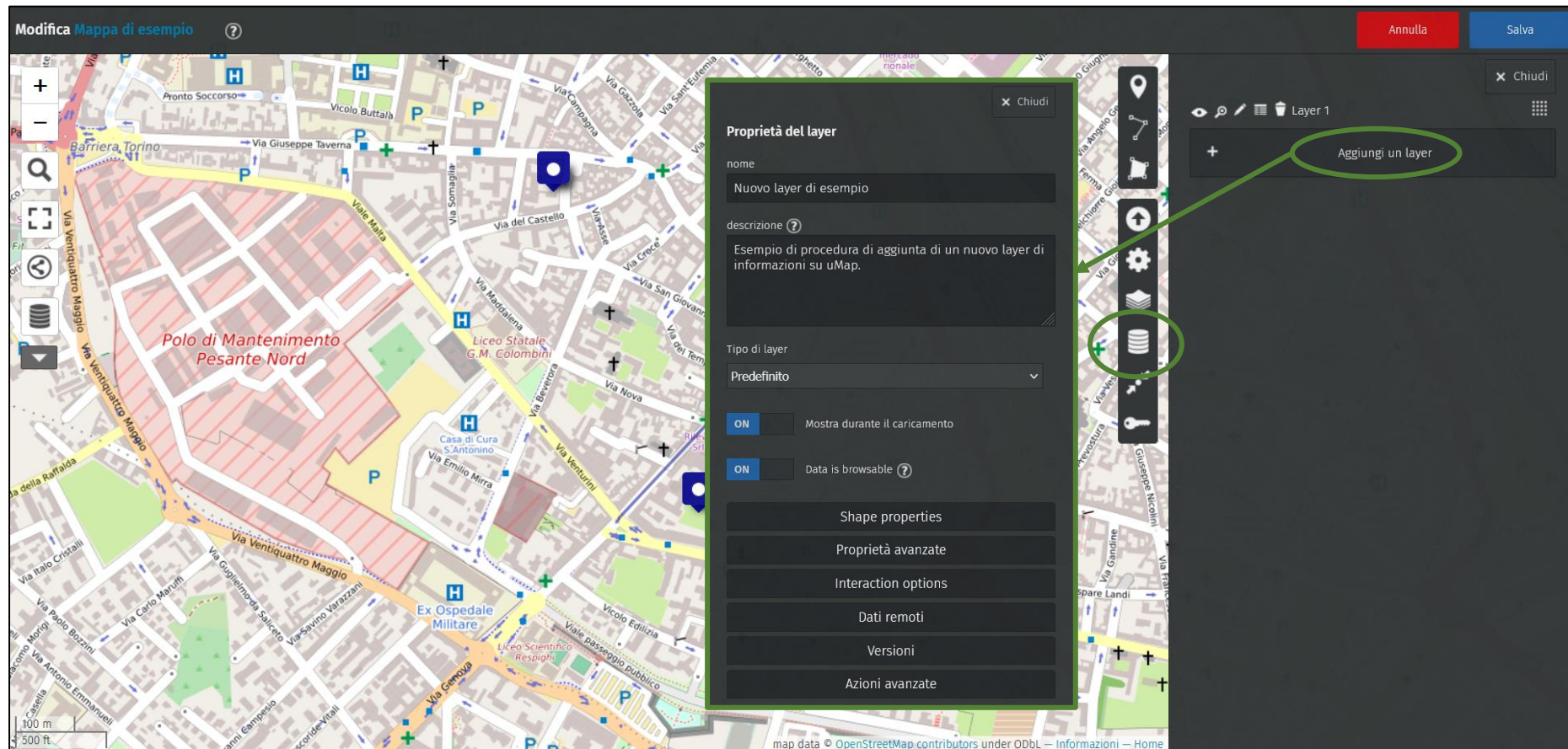
Modificare uno strato informativo

Cliccando sul simbolo «Manage Layers» è possibile creare, modificare e/o eliminare strati informativi (layers) presenti nella mappa. Dal box è possibile nascondere dalla visualizzazione (1), modificare (2) oppure rimuovere (3) i layer già presenti.

The screenshot displays the uMap interface with a map of a city. A 'Manage Layers' panel is open on the right side of the map. This panel contains three numbered callouts: 1 points to the eye icon (visibility), 2 points to the pencil icon (edit), and 3 points to the trash icon (delete). Below these icons is a list of layers, with 'Layer 1' selected. A 'Proprietà del layer' panel is also open, showing settings for 'Layer 1', including a name, description, type (Predefinito), and two toggle switches: 'Mostra durante il caricamento' (ON) and 'Data is browsable' (ON). The map shows various streets and landmarks, including 'Polo di Mantenimento Pesante Nord' and 'Teatro del Teatro Municipale'.

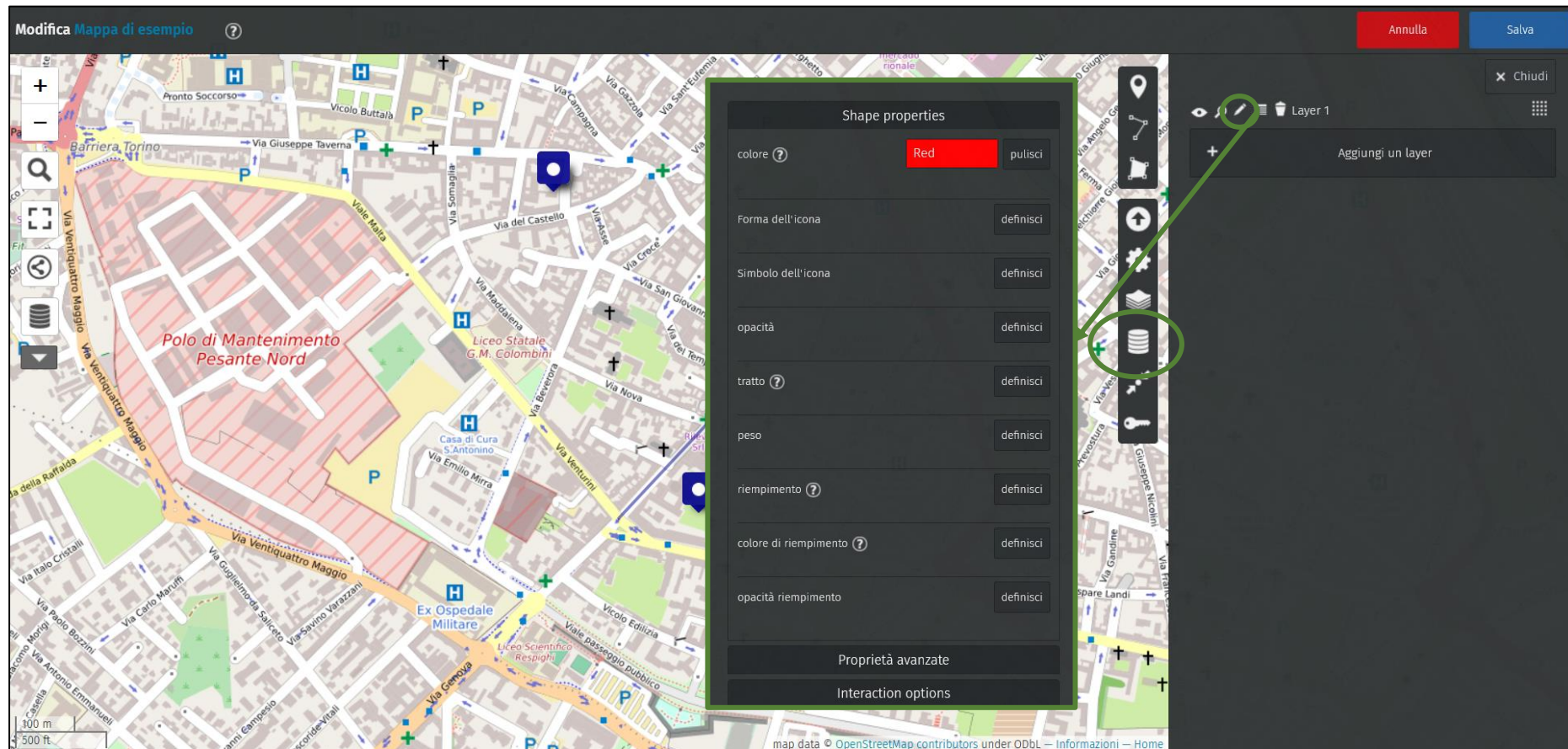
Aggiungere un nuovo strato informativo

Nel box «Manage Layers» cliccare su «Aggiungi un layer».



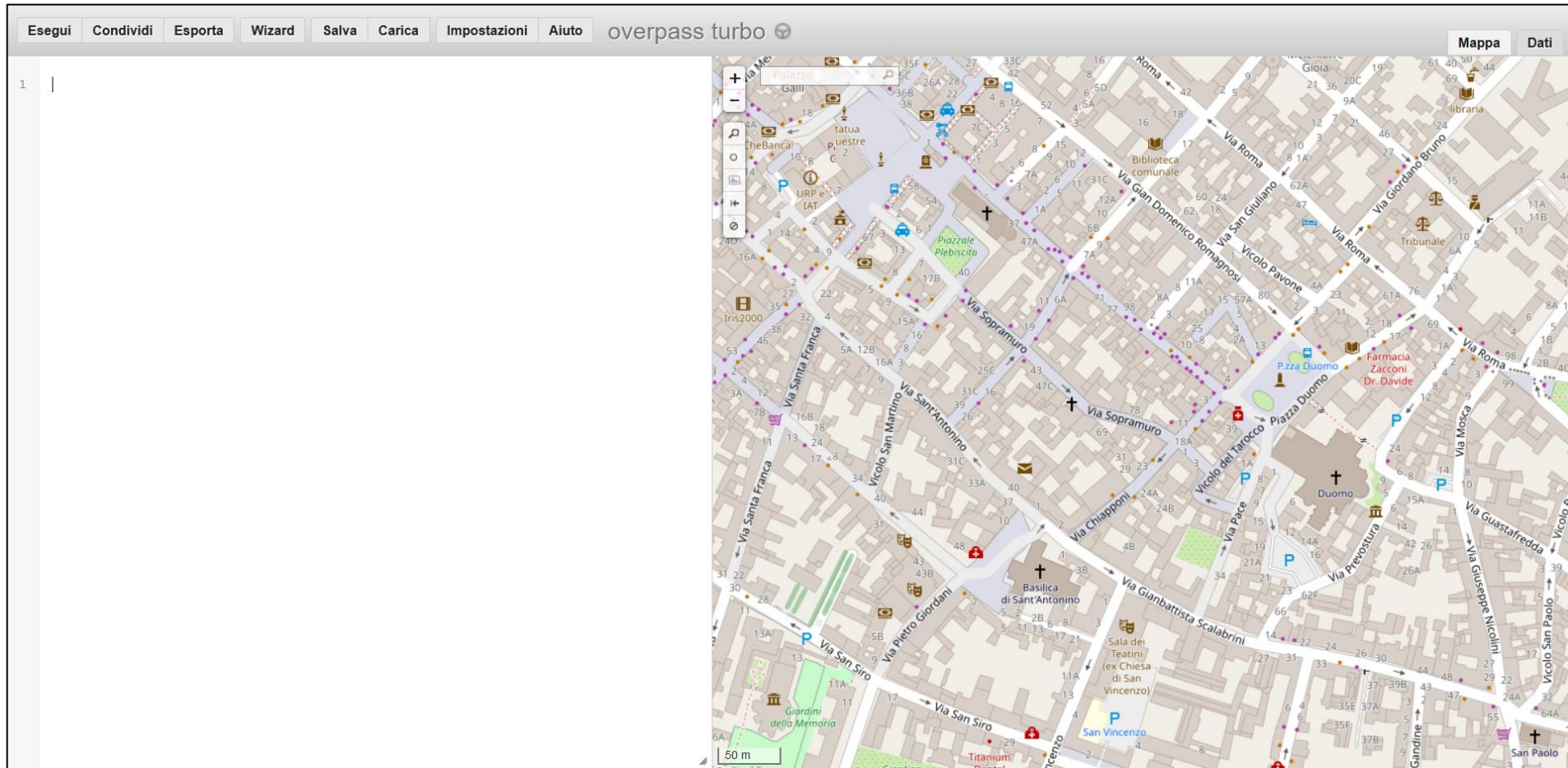
Personalizzare uno strato informativo

Nel box «Manage Layers» cliccare su «Modifica» al fianco del layer che si vuole modificare. Alla voce «Shape properties» è possibile scegliere colore, icona etc.



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.



<https://overpass-turbo.eu/>

Introduzione a uMap



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.

Esegui Condividi Esporta **Wizard** Salva Carica Impostazioni Aiuto overpass turbo

Mappa Dati

Definizione dell'elemento di interesse da ricercare attraverso **tag** (coppia specifica di key e value)

https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_features

Query Wizard

amenity=parking

Il **compositore** può assisterti nel creare query Overpass. Qui alcuni esempi di utilizzo:

- Drinking Water
- highway=* and type:way
- tourism=museum in Vienna

componi la richiesta

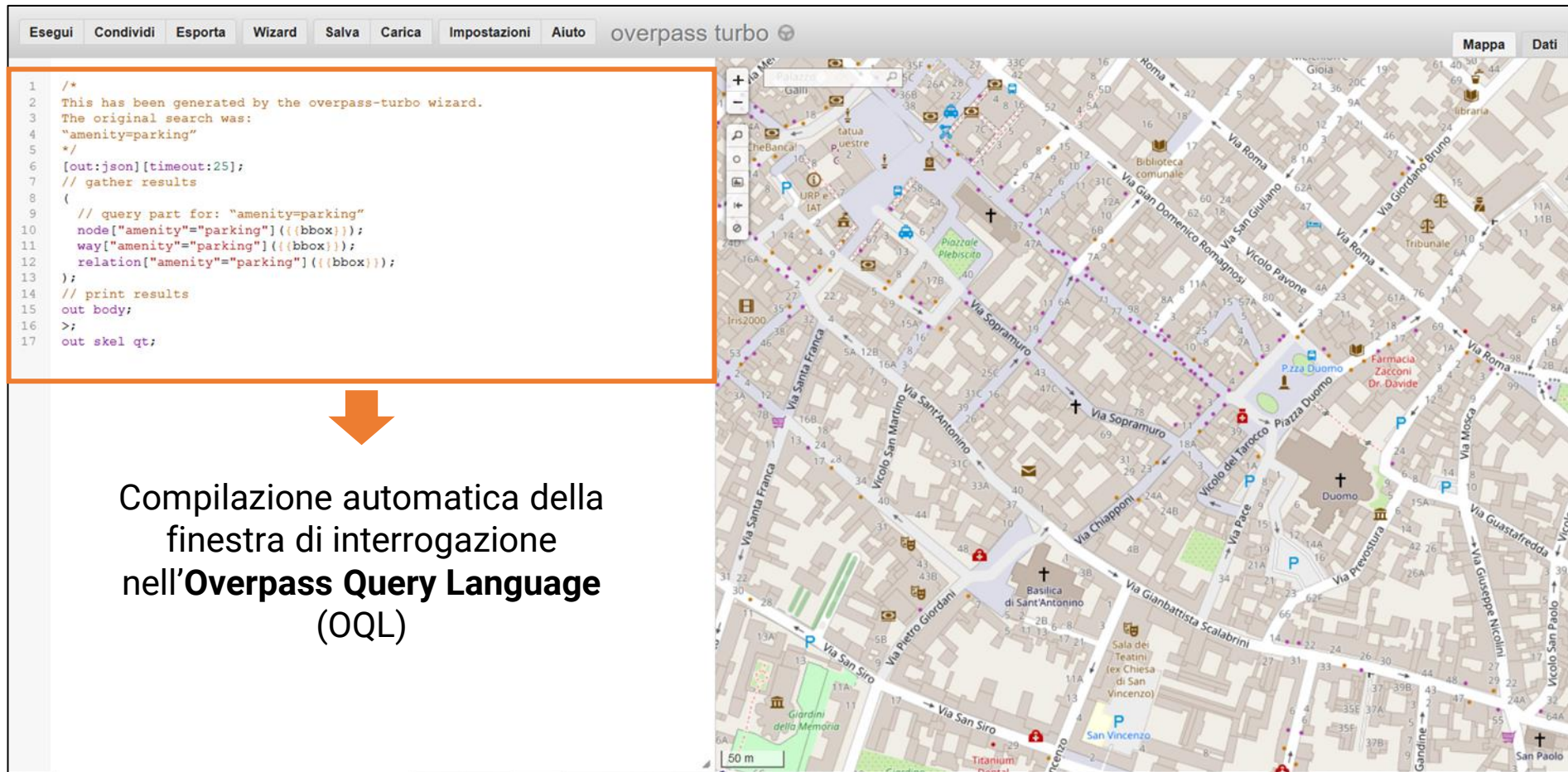
componi ed esegui la richiesta annulla

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.



```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=parking"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // gather results
8 (
9 // query part for: "amenity=parking"
10 node["amenity"="parking"] {{(bbox)}};
11 way["amenity"="parking"] {{(bbox)}};
12 relation["amenity"="parking"] {{(bbox)}};
13 );
14 // print results
15 out body;
16 >;
17 out skel qt;
```

Compilazione automatica della finestra di interrogazione nell'Overpass Query Language (OQL)

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.

```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=parking"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // gather results
8 (
9 // query part for: "amenity=parking"
10 node["amenity"="parking"](((bbox)));
11 way["amenity"="parking"](((bbox)));
12 relation["amenity"="parking"](((bbox)));
13 );
14 // print results
15 out body;
16 >;
17 out skel qt;
```

Di default, lo Wizard ricerca gli elementi definiti nell'area di ricerca visualizzata nel riquadro della mappa OSM (*bbox=bounding box*). Per lanciare la ricerca, premere **Esegui**

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.

Definizione dell'elemento di interesse da ricercare attraverso *tag* (coppia specifica di *key* e *value*) E della località in cui ricercare tale elemento

Query Wizard

amenity=bench in Arona

Il **compositore** può assisterti nel creare query Overpass. Qui alcuni esempi di utilizzo:

- Drinking Water
- highway=* and type:way
- tourism=museum in Vienna

componi la richiesta

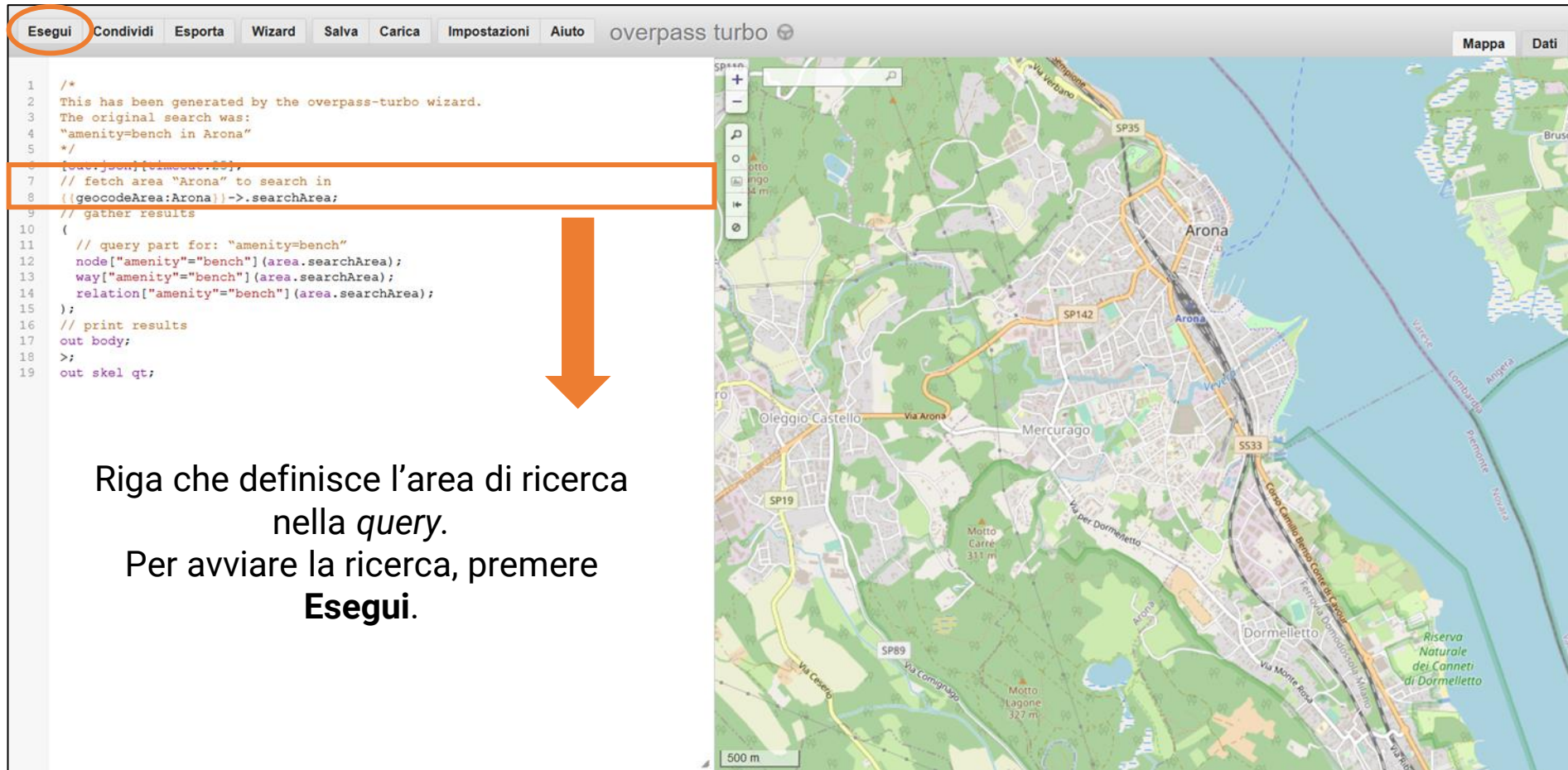
componi ed esegui la richiesta annulla

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.



```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=bench in Arona"
5 */
6 [out:json][limit:100];
7 // fetch area "Arona" to search in
8 ((geocodeArea:Arona)->.searchArea;
9 // gather results
10 (
11 // query part for: "amenity=bench"
12 node["amenity"="bench"](area.searchArea);
13 way["amenity"="bench"](area.searchArea);
14 relation["amenity"="bench"](area.searchArea);
15 );
16 // print results
17 out body;
18 >;
19 out skel qt;
```

Riga che definisce l'area di ricerca nella *query*.
Per avviare la ricerca, premere **Esegui**.

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Questo strumento permette di interrogare il *database* di OpenStreetMap tramite richieste delle Overpass API. In questo modo è possibile individuare e salvare dati di interesse attraverso interrogazioni specifiche anche molto dettagliate.

```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=bench in Arona"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // fetch area "Arona" to search in
8 ((geocodeArea:Arona)->.searchArea);
9 // gather results
10 (
11 // query part for: "amenity=bench"
12 node["amenity"="bench"](area.searchArea);
13 way["amenity"="bench"](area.searchArea);
14 relation["amenity"="bench"](area.searchArea);
15 );
16 // print results
17 out body;
18 >;
19 out skel qt;
```

Maggiori info sulla sintassi da adottare per interrogazioni più complesse:
https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass_API/Overpass_QL

<https://overpass-turbo.eu/>

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Overpass Turbo permette anche di esportare in diversi formati i risultati della ricerca attraverso il menù esporta suddiviso in tre sezioni: **Dati**, **Mappa** e **Query**.

The screenshot shows the Overpass Turbo web interface. At the top, a menu bar includes 'Esegui', 'Condividi', 'Esporta', 'Wizard', 'Salva', 'Carica', 'Impostazioni', and 'Aiuto'. The 'Esporta' button is circled in orange. Below the menu, a code editor displays the following query:

```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=parking"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // gather results
8 (
9 // query part for: "amenity=parking"
10 node["amenity"="parking"] {{bbox}};
11 way["amenity"="parking"] {{bbox}};
12 relation["amenity"="parking"] {{bbox}};
13 );
14 // print results
15 out body;
16 >;
17 out skel qt;
```

An 'Esporta' dialog box is open, showing the following options:

- ▼ Dati
 - [scarica/copia](#) come GeoJSON
 - [scarica/copia](#) come GPX
 - [scarica/copia](#) come KML
 - [scarica/copia](#) come dati OSM grezzi
 - dati grezzi direttamente da [Overpass API](#)
 - carica dati in un editor OSM: [JOSM](#), [Level0](#)
- Mappa
- Query

A 'completato' button is at the bottom of the dialog. The background shows a map of a city street grid with several parking spots highlighted in yellow.

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Overpass Turbo permette anche di esportare in diversi formati i risultati della ricerca attraverso il menù esporta suddiviso in tre sezioni: **Dati**, **Mappa** e **Query**.

The screenshot shows the Overpass Turbo web interface. At the top, there is a navigation bar with buttons: Esegui, Condividi, **Esporta** (highlighted with a red circle), Wizard, Salva, Carica, Impostazioni, and Aiuto. Below the navigation bar is a code editor containing a query for parking amenities. A green arrow points from the 'Esporta' button to a modal window titled 'Esporta'. This window has three sections: 'Dati', 'Mappa', and 'Query'. The 'Mappa' section is expanded, showing options to export as 'immagine png', 'Mappa interattiva', and 'vista attuale della mappa (margini, centro, ecc.)'. A 'completato' button is at the bottom of the modal. The background shows a map of a city street grid with several blue parking icons.

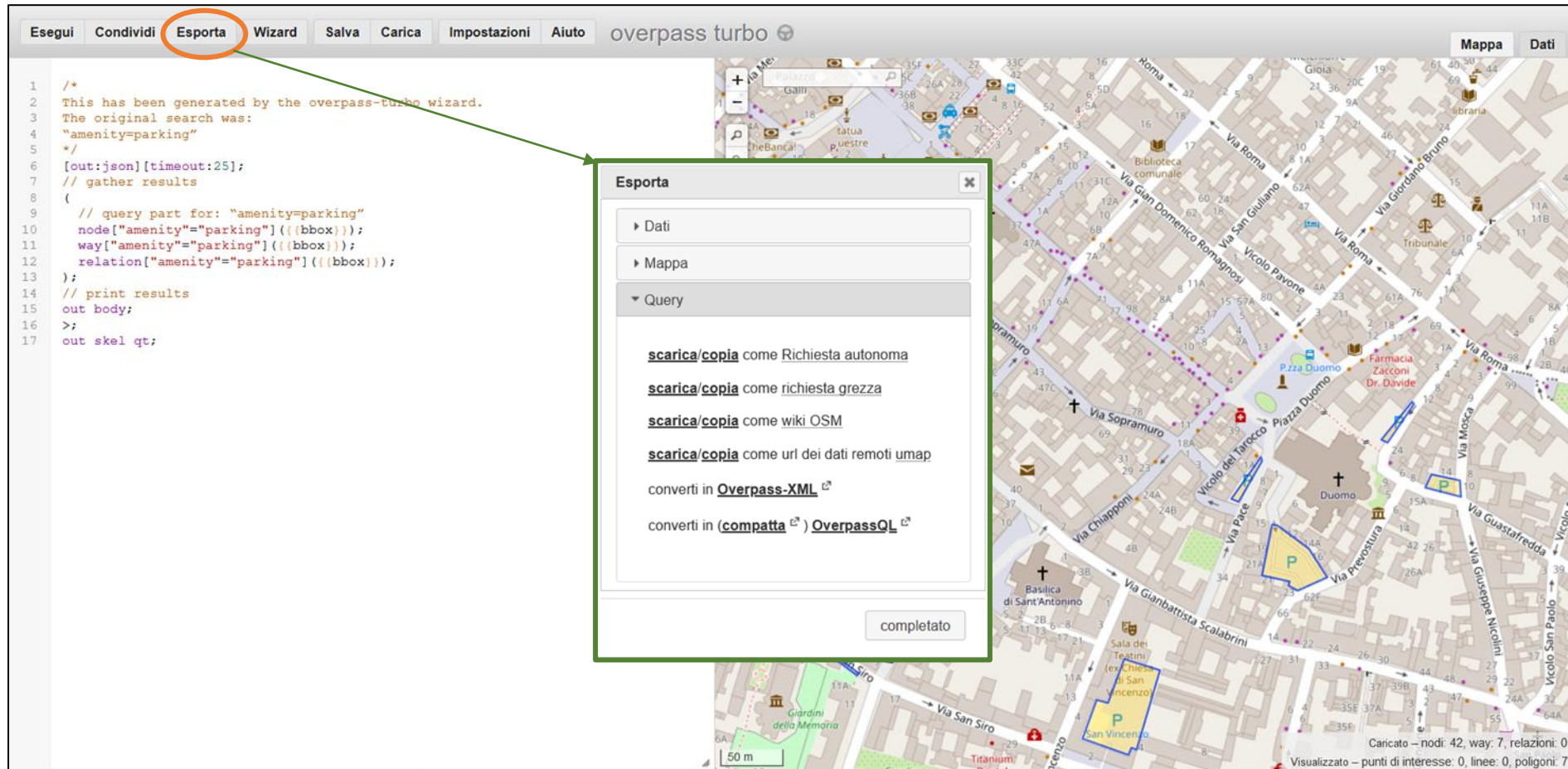
```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=parking"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // gather results
8 (
9 // query part for: "amenity=parking"
10 node["amenity"="parking"](((bbox)));
11 way["amenity"="parking"](((bbox)));
12 relation["amenity"="parking"](((bbox)));
13 );
14 // print results
15 out body;
16 >;
17 out skel qt;
```

<https://overpass-turbo.eu/>



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Overpass Turbo permette anche di esportare in diversi formati i risultati della ricerca attraverso il menù esporta suddiviso in tre sezioni: **Dati**, **Mappa** e **Query**.



The screenshot shows the Overpass Turbo web interface. At the top, a menu bar includes 'Esegui', 'Condividi', 'Esporta' (highlighted with a red circle), 'Wizard', 'Salva', 'Carica', 'Impostazioni', and 'Aiuto'. Below the menu is a code editor with the following content:

```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "amenity=parking"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // gather results
8 (
9 // query part for: "amenity=parking"
10 node["amenity"="parking"] {{bbox}};
11 way["amenity"="parking"] {{bbox}};
12 relation["amenity"="parking"] {{bbox}};
13 );
14 // print results
15 out body;
16 >;
17 out skel qt;
```

An 'Esporta' dialog box is open in the center, listing various export options:

- Dati
- Mappa
- ▼ Query

Below the menu items, there are several links for exporting data:

- [scarica/copia](#) come Richiesta autonoma
- [scarica/copia](#) come richiesta grezza
- [scarica/copia](#) come wiki OSM
- [scarica/copia](#) come url dei dati remoti [umap](#)
- converti in [Overpass-XML](#)
- converti in [\(compatta\)](#) [OverpassQL](#)

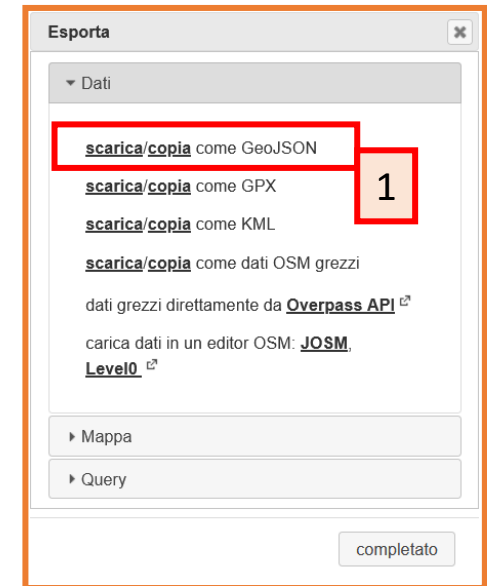
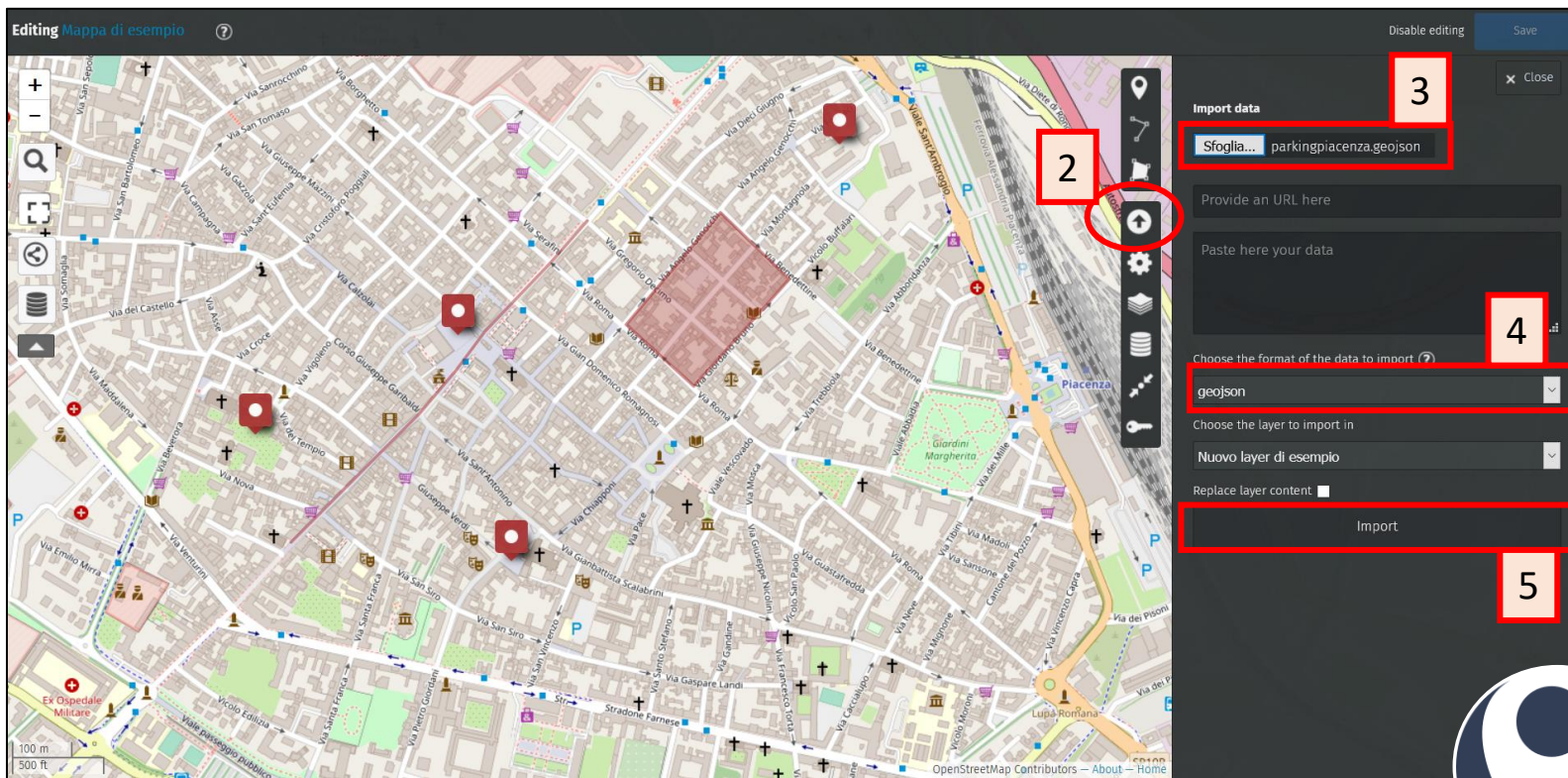
A 'completato' button is located at the bottom of the dialog. The background shows a map of a city street grid with several parking spots highlighted in yellow.

<https://overpass-turbo.eu/>



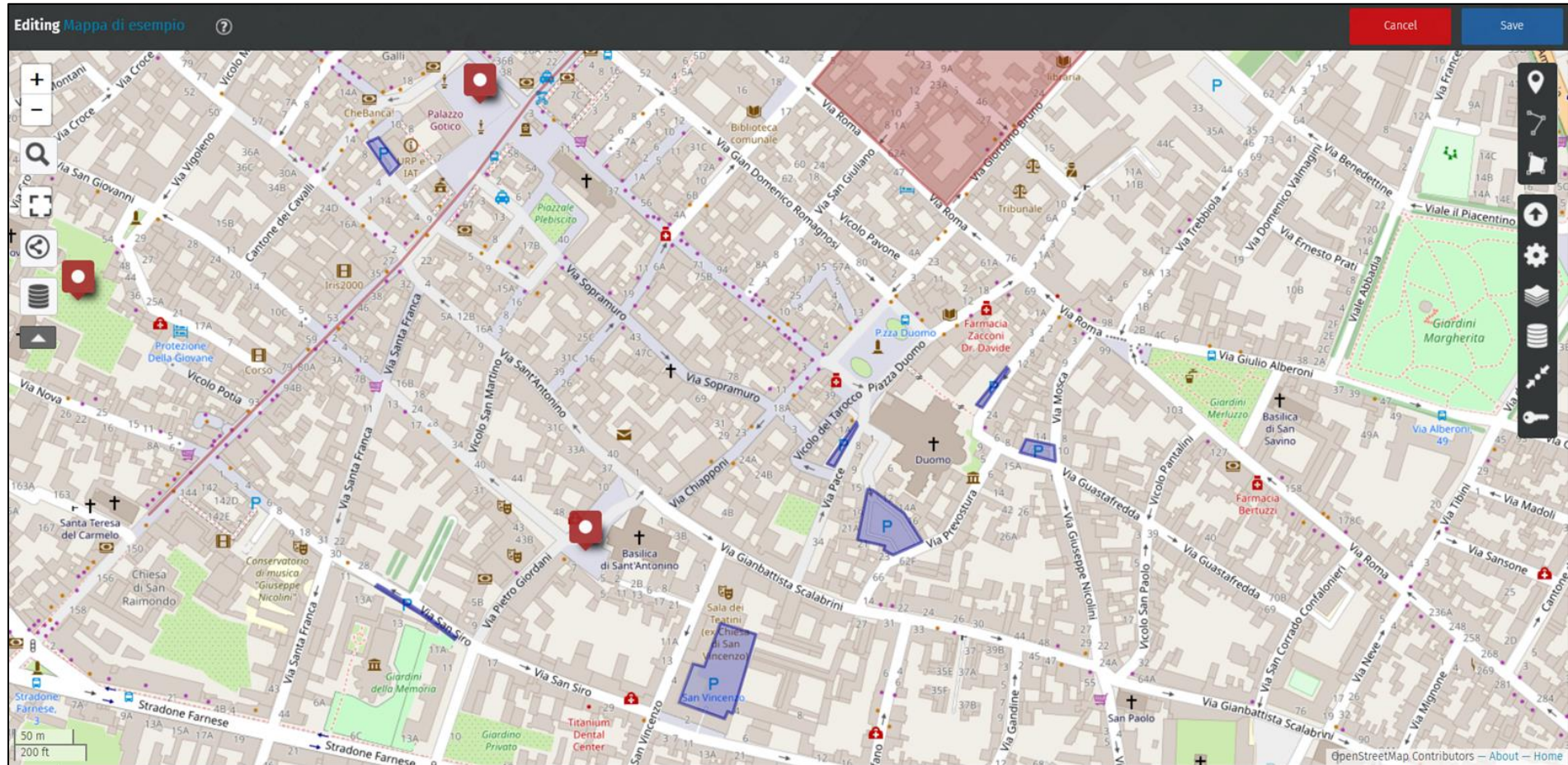
Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

Nel caso in cui i dati ricercati in Overpass Turbo siano stati esportati in formato geoJSON (1), nel box «Import data» (2) cliccare su «Sfoglia» (3) per ricercare nel proprio pc il file .geoJSON in cui sono stati salvati i risultati della query selezionando lo stesso formato nell'apposita finestra (4). Per completare la procedura, premere «Import» (5).



Da Overpass Turbo a uMap – Interrogazione standard

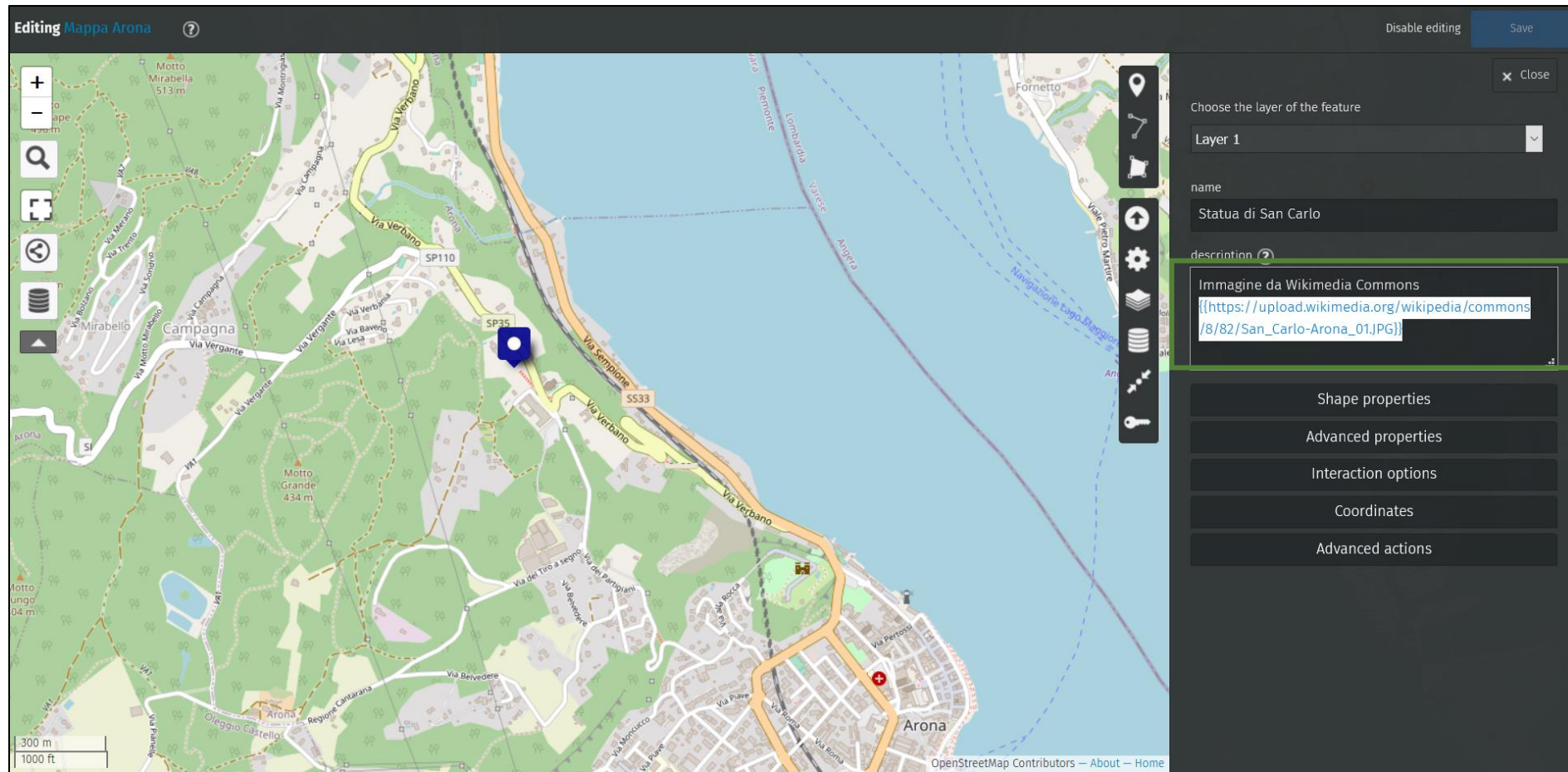
Al termine dell'operazione i risultati dell'interrogazione di Overpass Turbo saranno visibili su uMap.



Aggiunta di immagini da Wikimedia Commons

Nella descrizione dei singoli elementi è possibile inserire immagini includendo il link diretto ad esse all'interno di parentesi graffe doppie.

Es. `{{https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/82/San_Carlo-Arona_01.JPG}}`



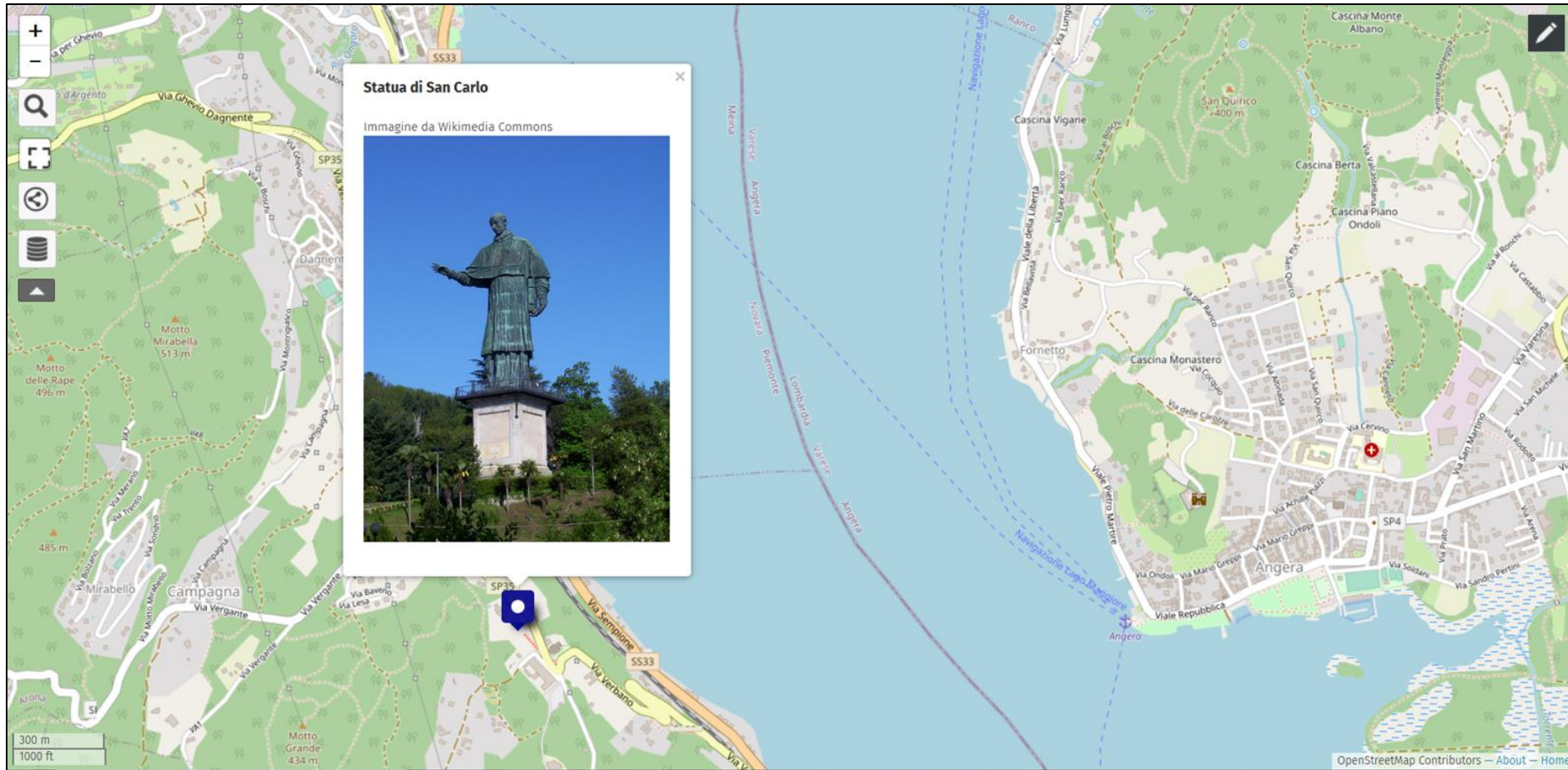
The screenshot shows the uMap editor interface. On the left, there is a map of Arona, Italy, with a blue pin marker placed on a feature. The map includes various roads, buildings, and green spaces. On the right, there is a metadata panel for the selected feature. The panel has a 'Close' button at the top right. Below the title 'Statua di San Carlo', there is a 'description' field containing the following text: `Immagine da Wikimedia Commons` followed by a double curly brace containing a URL: `{{https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/82/San_Carlo-Arona_01.JPG}}`. Below the description field, there are several buttons for editing the feature: 'Shape properties', 'Advanced properties', 'Interaction options', 'Coordinates', and 'Advanced actions'. The top of the editor shows 'Editing Mappa Arona' and 'Save' buttons.



Aggiunta di immagini da Wikimedia Commons

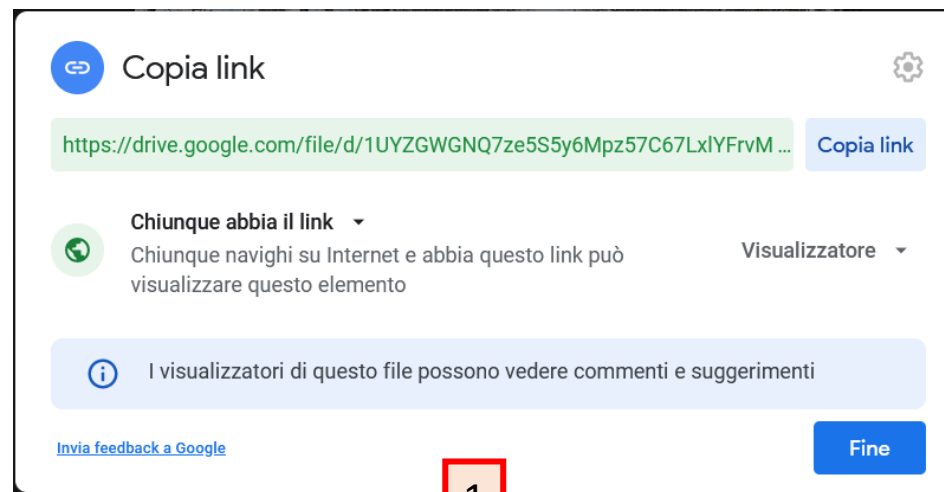
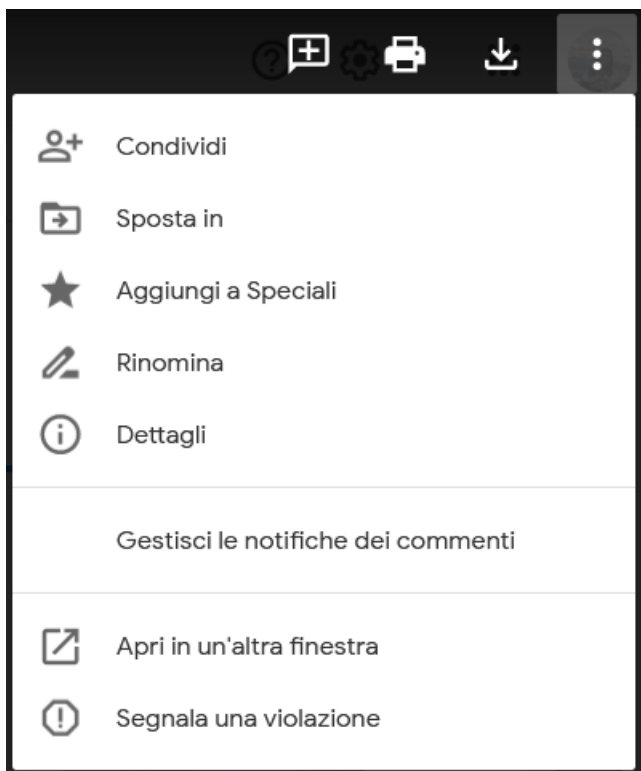
Nel caso in cui si desideri ridimensionare l'immagine, è possibile definire una grandezza in pixel sempre all'interno della stringa.

Es. `{{https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/82/San_Carlo-Arona_01.JPG|500}}`



Aggiunta di immagini da Google Drive

Caricare nel proprio Drive in una cartella condivisibile con link le immagini che si vogliono inserire nel progetto uMap. Scegliere un'immagine e, dal menù «**Altre azioni**», selezionare la voce «**Condividi**». Assicurarsi che le impostazioni siano settate su «**Chiunque abbia il link**» e copiare il link visualizzato. Da tale link copiare l'ID dell'immagine (1) per inserirlo nel link nel formato (2) leggibile da uMap. Una volta modificato quest'ultimo, copiare (3).



1

<https://drive.google.com/file/d/1UYZGWGNQ7ze5S5y6Mpz57C67LxIYFrvM/view?usp=sharing>

2

<http://drive.google.com/uc?export=view&id=FILEID>

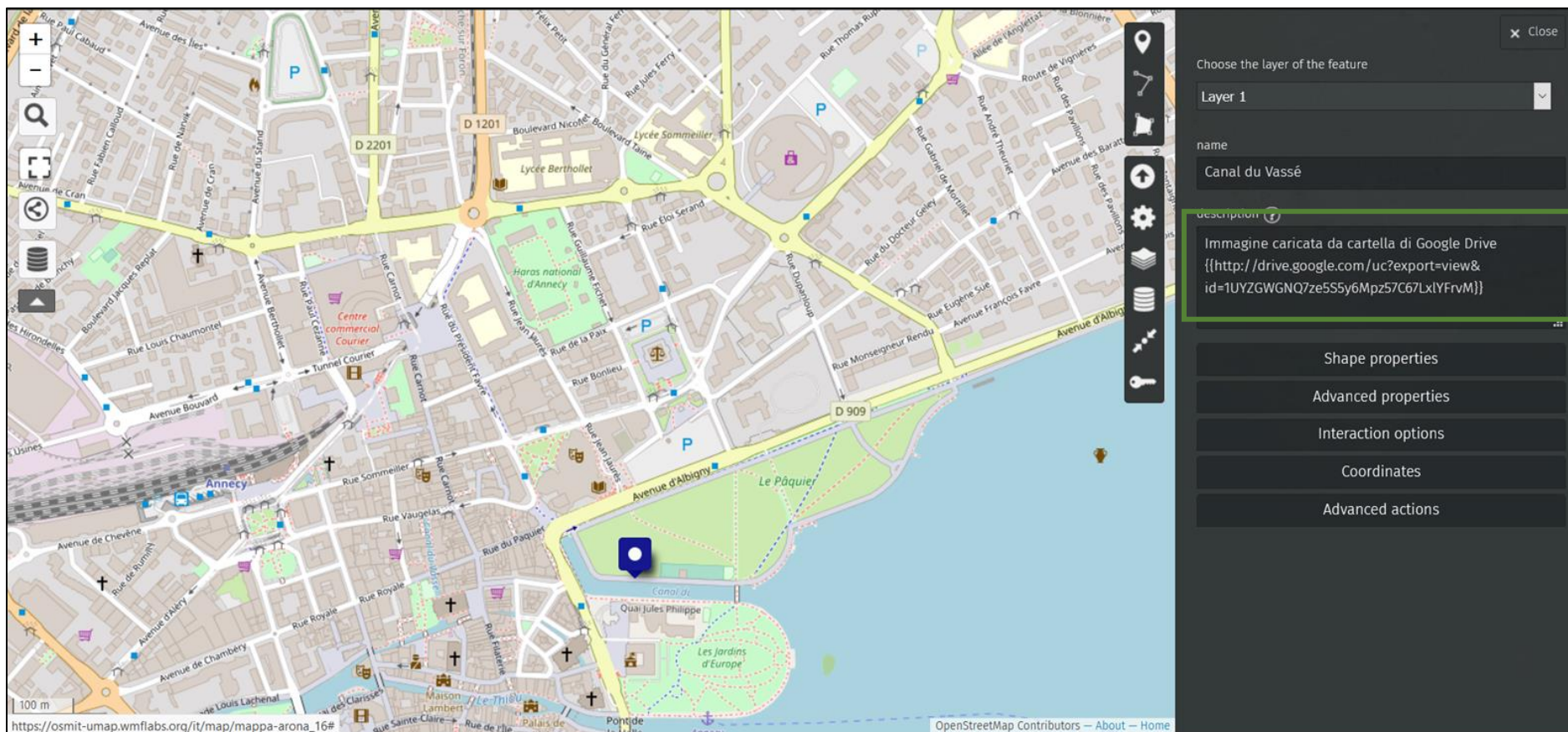


3

<http://drive.google.com/uc?export=view&id=1UYZGWGNQ7ze5S5y6Mpz57C67LxIYFrvM>

Aggiunta di immagini da Google Drive

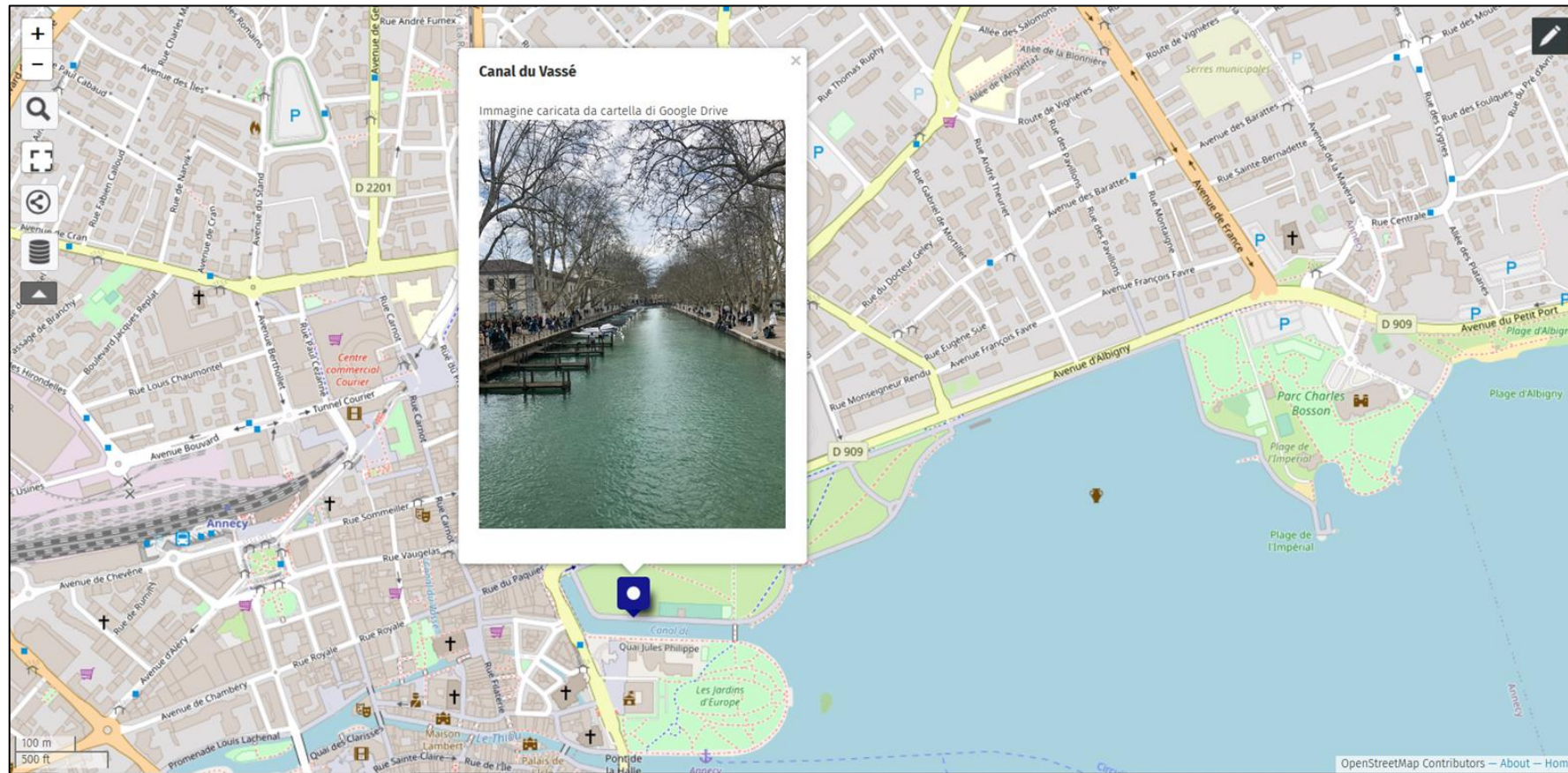
Inserire il nuovo link all'immagine tra doppie parentesi graffe come indicato in precedenza per il caso di Wikimedia Commons.



The screenshot displays the uMap interface with a map of Annecy, France. A feature layer named 'Canal du Vassé' is selected. The 'description' field is highlighted with a green border and contains the following text: `Immagine caricata da cartella di Google Drive` followed by a double-bracketed URL: `{{[http://drive.google.com/uc?export=view&id=1UYZGWNQ7ze5S5y6Mpz57C67Lx{YFrVM}]}}`. The interface includes a map control panel on the left and a feature properties panel on the right with options like 'Shape properties', 'Advanced properties', 'Interaction options', 'Coordinates', and 'Advanced actions'.

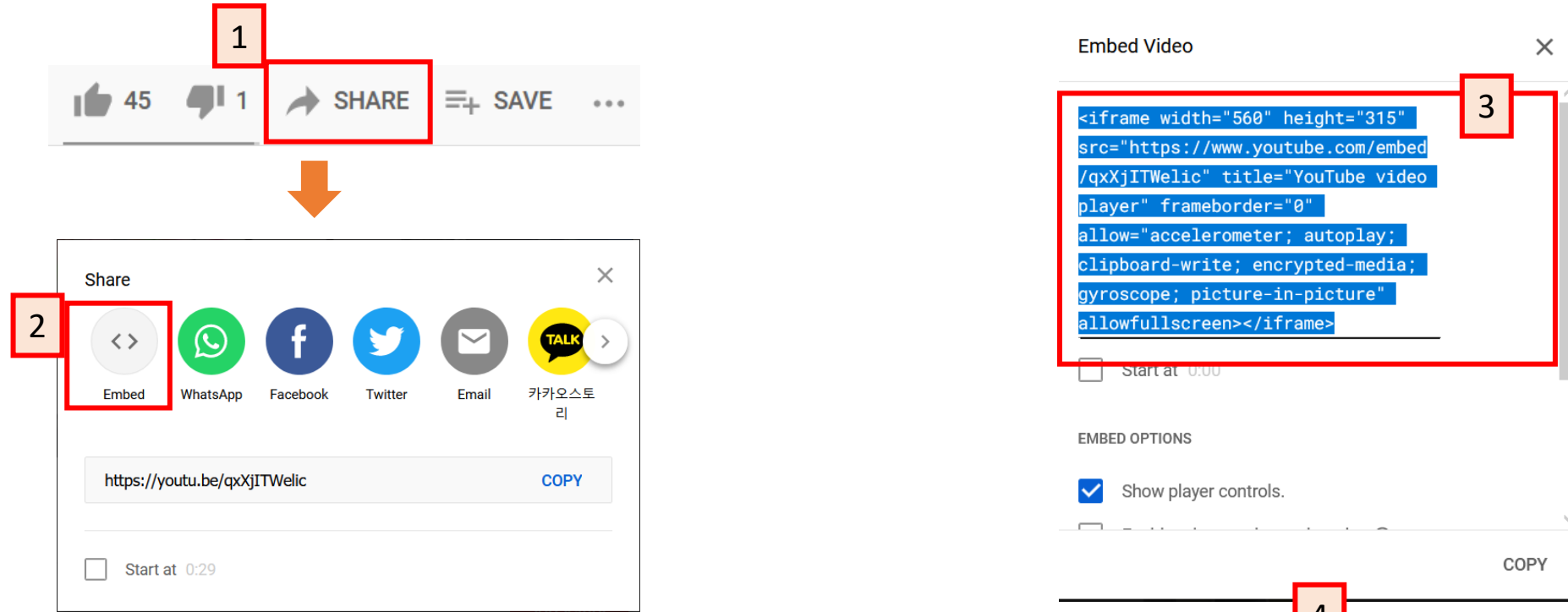
Aggiunta di immagini da Google Drive

Nel caso in cui l'immagine non si visualizzi correttamente, controllare che la cartella in cui è caricata nel Drive sia impostata sulla possibilità di condivisione con altri utenti aventi il link e che il file sia in formato JPG o PNG.



Aggiunta di video da YouTube

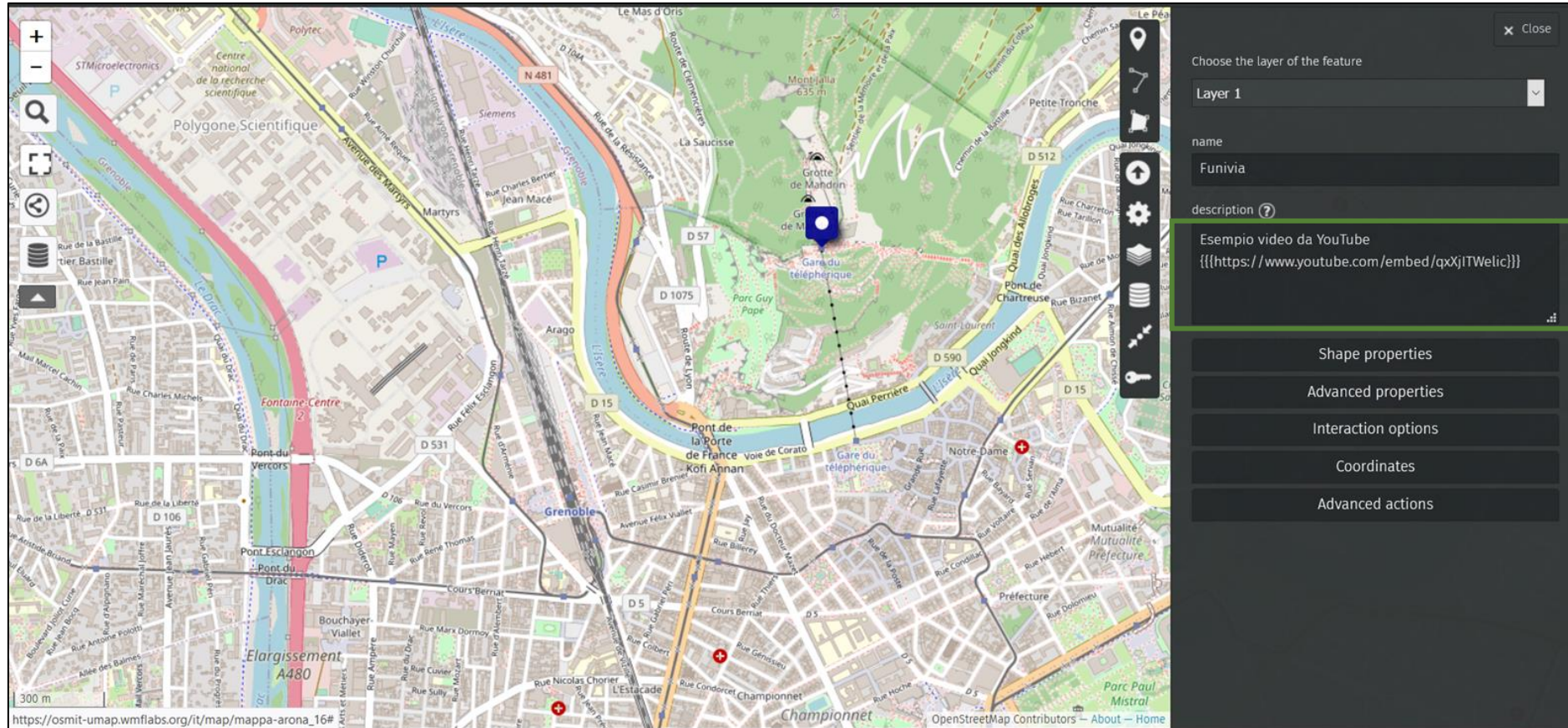
Individuare il file video su YouTube. Sotto alla finestra di riproduzione del contenuto multimediale, cliccare l'icona della condivisione dell'elemento (1). Cliccare «Embed» (2) e dalla nuova finestra copiare quanto contenuto nel box «Embed video» (3). Da tale testo, copiare solamente il link facente riferimento a YouTube (4).



```
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/qxXjITWelic" title="YouTube video player" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
```

Aggiunta di video da YouTube

Inserire il nuovo link al video tra triple parentesi graffe.
Es. {{{https://www.youtube.com/embed/qxXjITWelic}}}



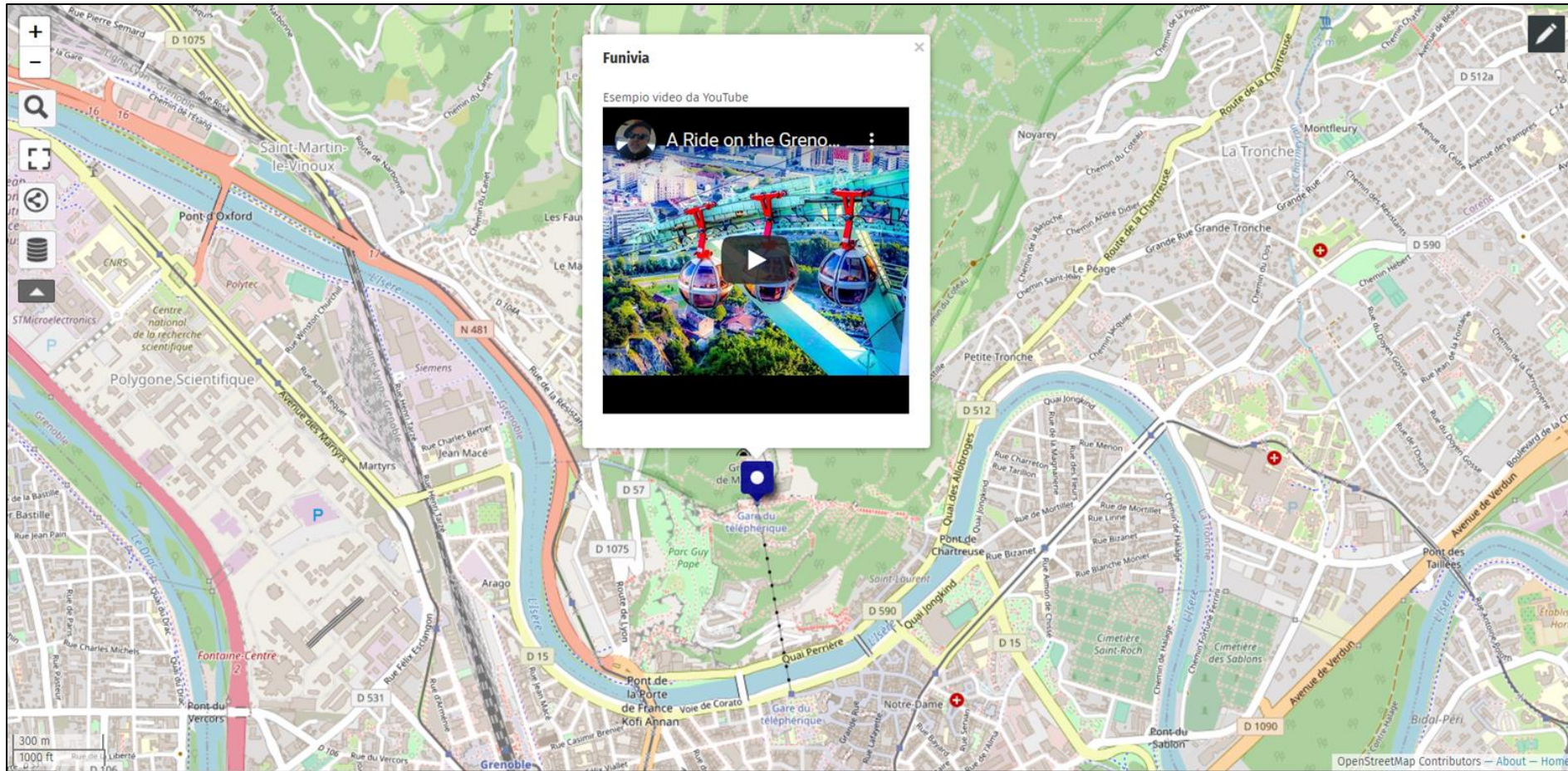
The screenshot displays the uMap web interface. On the left, a map of Grenoble, France, is shown with various landmarks and streets. A blue location pin is placed on the map. On the right, a dark grey panel titled 'Choose the layer of the feature' is open. It contains a dropdown menu for 'Layer 1', a 'name' field with the value 'Funivia', and a 'description' field containing the YouTube embed code: {{{https://www.youtube.com/embed/qxXjITWelic}}}. Below the description field are several buttons: 'Shape properties', 'Advanced properties', 'Interaction options', 'Coordinates', and 'Advanced actions'. The URL at the bottom of the map is https://osmit-umap.wmflabs.org/it/map/mappa-arona_16#.



Aggiunta di video da YouTube

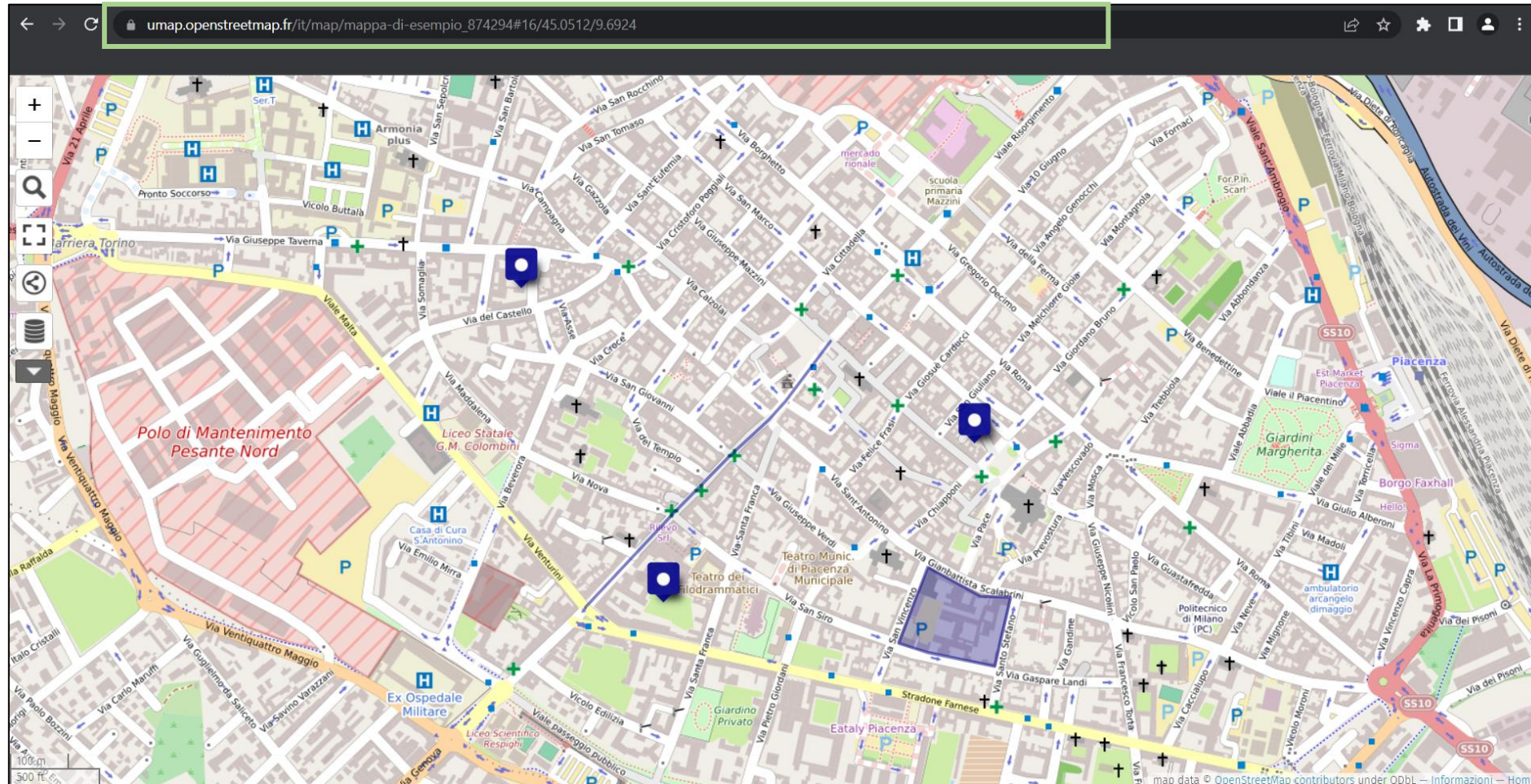
Per cambiare le dimensioni della finestra video, come per le immagini, è possibile definire una dimensione in pixel.

Es. `{{{https://www.youtube.com/embed/qxXjITWelic|300}}}`



Condivisione della mappa uMap

Per condividere la propria mappa, è necessario copiare il link visibile nella barra degli indirizzi del browser quando la mappa è in modalità visualizzazione.



Condivisione della mappa uMap

Se si desidera includere il progetto in un sito, è possibile condividerlo dal menù «Includi e condividi questa mappa» (1) ed esportare le impostazioni Iframe dall'apposito box (2).

The image shows a screenshot of the uMap web application. On the left, a red box labeled '1' highlights the 'Includi e condividi questa mappa' (Share this map) icon in the top-left corner of the map interface. On the right, a red box labeled '2' highlights the sharing options menu. This menu includes a section titled 'Includi la mappa' (Include the map) which contains an iframes code snippet and a button labeled 'opzioni di esportazione iframe' (iframe export options). Below this is a 'Download dei dati' (Download data) section with a dropdown menu set to 'Full map data' and a 'Download dei dati' button.

```
<iframe width="100%" height="300px" frameborder="0"
allowfullscreen src="//umap.openstreetmap.fr/it/map/
mappa-di-esempio_874294?scaleControl=false&
miniMap=false&scrollWheelZoom=false&
zoomControl=true&allowEdit=false&
moreControl=true&searchControl=false
```

opzioni di esportazione iframe

Download dei dati

Full map data

Download dei dati

Attività suggerita

Si richiede di creare una mappa su **uMap** (<https://umap.openstreetmap.fr/it/>) contenente **almeno 2 layers**:

1. un layer che visualizzi **i risultati di un'interrogazione standard** da Overpass turbo (slides 9-14, 32-33)
2. un layer **puntuale contenente alcuni punti inseriti da voi e che nel campo "descrizione" abbiano un breve testo e un'immagine** visualizzabile (slides 25-26, 37-44)

EXTRA: un layer che visualizzi **un'interrogazione dinamica** da Overpass turbo (slides 34 e 36)

Buon lavoro!