

陸軍部審定

各兵戰法初步

一

MG
E83
74



3 1798 3312 8

中華民國七年十月再版

各兵戰法初步

北京武學書局印行

各兵戰法初步目錄

第一篇 綱領

第一章 戰爭之要義及目的

第二章 戰爭之攻守

第三章 戰鬪之本質

第一節 火戰及白刃戰

第二節 隊形

第四章 各兵種之性能

第一節 步兵

第二節 騎兵

第三節 砲兵

各兵戰法初步 目錄

各兵戰法初歩 目錄

第四節 工兵

第五節 輜重兵

第六節 結論

第二篇 各兵種之戰術

第一章 步兵戰術

第一節 步兵連

第二節 步兵營

第三節 步兵對於他兵種之動作

第二章 騎兵戰術

第一節 騎兵連

第二節 騎兵團

第三節 戰鬪

第三章 砲兵戰術

第一節 野戰砲兵

第三篇 連合戰術

第一章 步兵與騎兵連合

第二章 步兵與砲兵連合

第三章 騎兵與步兵連合

第四章 騎兵與砲兵連合

各兵戰法初步 目錄

各兵戰法初步

第一篇 綱領

第一章 戰爭之要義及目的

戰爭者國際平和談判不能解決轉而訴諸武力之謂既經宣戰則國家之存亡興衰均視作戰之勝敗以爲準敗者既不能自行其意則惟勝者之所欲爲而已是以戰爭亦曰實行國家政略之最後手段軍人研究戰術首宜注意者也

第二章 戰爭之攻守

戰爭分攻戰（攻勢）守戰（防勢）攻戰者進而攻擊之謂守戰者駐而防守之謂然攻戰恒勝守戰恒敗蓋攻戰者

足以振我之精神而奪敵之志氣故戰爭概取攻勢非於特別時機不用守戰

第三章 戰鬪之本質

第一節 火戰及白刃戰

戰鬪之法有二曰火戰曰白刃戰火戰者以火器傷斃敵人白刃戰者接近敵人以劍刺擊之或以刀斬殺之是也火戰之目的如左

- 一 以射擊制阨敵兵以備施行白刃戰並援助白刃戰
 - 二 追擊時使敵兵盡行殲滅
- 白刃戰之目的如左
- 一 以白刃衝擊格殺敵人

二 決戰鬪最後之勝負

第二節 隊形

戰鬪所用之隊形有二種即密集隊形散開隊形是也各兵靠攏依一口令同時動作謂之密集隊形各兵離開於一綫上取適當之間隔謂之散開隊形

密集隊形之利如左

一 於狹小之地可集衆多之兵

二 團結堅固指揮容易

三 指揮官能確實掌握軍紀秩序易於維持

四 能一舉而用衆多之兵以壓倒敵人勢力極其強大

散開隊形之利如左

各兵戰法初步

一各兵易於利用地形依托地物發揚槍火效力且不

受鄰兵之妨礙

二各兵能掩蔽身體對於敵火可減小目標

三因部隊疏散能減少敵火之効力

四各兵運動自由進退迅速

第四章 各兵種之性能

第一節 步兵

步兵爲戰鬥之主兵於戰場負有全局勝負主要之責
步兵離合兼用攻守亦無不宜凡人能通過之地無論何
處皆可行動且不問天氣季節之如何及有無他兵種之
援助皆可任戰至夜間戰鬥除步兵外殆無適用之兵種

也

惟步兵速力較小搜索勤務遜於騎兵攜帶之火器破壞力及遠距離射擊之效力遜於礮兵

第三節 騎兵

速力及衝力爲騎兵之特性故騎兵爲全軍之耳目以其運動迅速使之服搜索警戒通信及破壞各勤務兼爲挺進之特務

騎兵雖以白刃行乘馬戰爲特長亦有時用馬槍施行徒步戰

第三節 礮兵

礮兵特性在有卓越之火力和其遠大之射程故其殺傷

力及破壞力之顯著不獨能收直接之效果卽其震驚之威亦足以寒敵人之心張我軍之氣精神作用亦遠勝於步兵

砲兵獨力雖不能決戰鬪之勝敗然其威力強大能使他兵種運動自由戰鬪容易進行但礮兵之使用關乎地形及時刻於濃霧暴雨及黑暗之際則不無限制

礮兵分爲野戰礮兵及重礮兵二種野戰礮兵更分爲陸礮兵及山礮兵而重礮兵因所用之火礮及任務更分爲野戰重礮兵攻守城重礮兵及海岸重礮兵

陸礮兵 在良好之土地行短距離之運動其速力殆等於騎兵然受地形之限制較騎兵爲甚

山礮兵 其射擊効力雖不如陸礮兵然馱馬能到之處即能使用

野戰重礮兵 射擊遠距離或據掩護物之敵人及攻擊敵人野戰堡壘等其運動性雖不及野戰礮兵然其威力則甚遠大

攻守城重礮兵 任要塞之攻擊或防禦亦有時用於野戰

海岸重礮兵 任海岸要塞之守備以轟擊敵國之艦隊

第四節 工兵

工兵特性在具技術之能力於實行作業時使用之

工兵任道路之開通橋梁之架設以便他兵種之行動此

外更築攻擊之據點陣地之支撐點或對於極難接近之敵壘實施各種破壞工事使戰局易於進行有時則執槍戰鬪與步兵同

工兵之特別部隊爲交通隊即鐵道隊電信隊航空隊等是也

鐵道隊 任鐵道之敷設修繕破壞運行等事并野戰及國用鐵道之使用

電信隊 任戰地電綫之架設通信等事及野戰攻守城之電信勤務

航空隊 使用航空機任偵察及通信勤務有時携爆炸物實行擾亂及破壞等事

第五節 輜重兵

輜重兵任運搬軍隊之彈藥糧食衛生材料及各種軍需品雖不直接戰鬥然輜重爲全軍命脈亦爲作戰上必不可缺之兵種

第六節 結論

由前觀之各兵種皆有特長故戰鬥必由諸兵種之協同動作發揮其固有之戰鬥能力斯能收良美之效果也

第二篇 各兵種之戰術

第一章 步兵戰術

第一節 步兵連

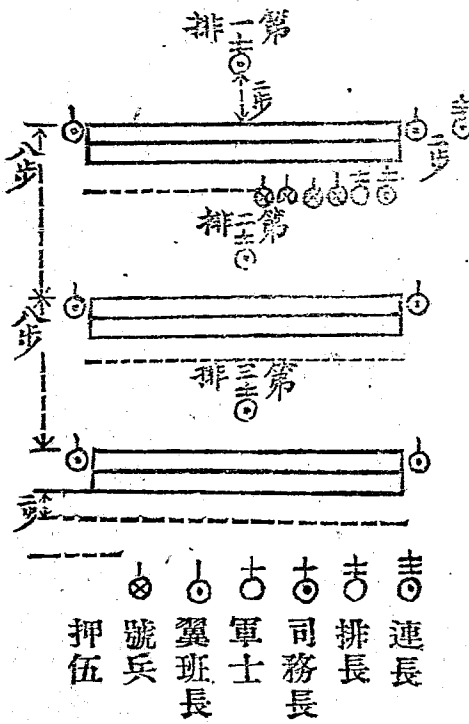
第一款 密集隊形

各兵戰法初步

其一 連縱隊(基本隊形)

連縱隊(第一圖)為連之基本隊形各排距離八步依次前後重疊有時重疊次序可以變通距離亦可伸縮

第一圖 連縱隊



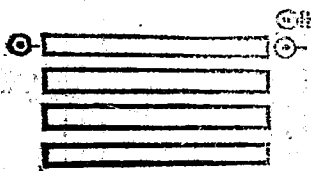
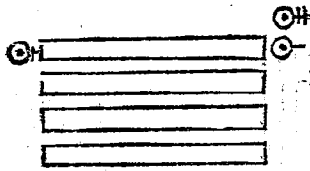
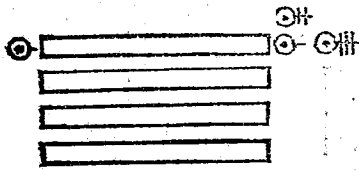
其二 併列縱隊橫隊側面縱隊（應用隊形）

連之應用隊形爲併列縱隊（第一圖）橫隊（第二圖）及側面縱隊（第四圖）併列縱隊者以連縱隊之各排各向側面轉橫隊者以三排橫列於一綫側面縱隊者以橫隊之各排各向側面轉而首尾脚接之謂也

第 併

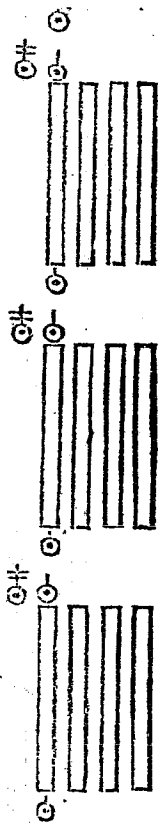
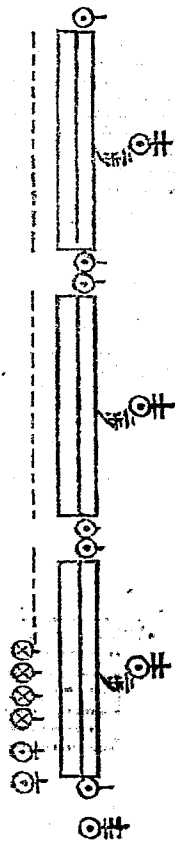
二 縱 列

圖 隊



各兵戰法初步

第三圖 連橫
第四圖 隊側面縱隊



其三 各種密集隊形之利害及用途
 橫隊之利害及用途如左
 利 正面大縱長小少被敵彈

易於散開排列火器

害 運動困難目標顯豁

團結不固指揮較難

用途 在敵之有效射擊內必須以密集隊形動作時

始用之因地形之關係集合時亦用之

連縱隊及併列縱隊之利害及用途如左

利 集結地小便於掌握

正面不廣易於運動

變換行進方向甚速且易迴避障礙利用掩蔽

害 不能同時使用多數之火器

在無掩蔽之地敵火損害極大

用途 於集合時或在敵有效射界外運動時用之
側面縱隊於行軍時用之

第二款 散開

其一 要領

散開爲步兵戰鬪主要隊形惟指揮困難收合不易故散
開時機不宜過早

獨立連散開戰鬪對於側方不可不自行警戒故須常留
援隊各連協同戰鬪配布散兵時連長於應占之正面及
前方之狀況固宜注意然側面及背後尤不可輕忽之
各連最初散開兵力不可過多若最初戰況有須散開多
數之兵力時亦不可稍事躊躇

佔領陣地須按地形配備將應散開之排指定區域而以其餘之排留置後方派監視兵任前面之警戒前方側面並派偵探搜索之而逐段要地之距離亦須預爲測定散開後連長之位置須在散兵線附近便於指揮監視並能觀測敵情之地尤須注意與營長確保連絡

其二 連排長之責任

連長責任如左

- 一 決定應散開之兵力及散兵線之位置
- 二 規定散兵線之運動
- 三 確保與他連之聯繫
- 四 使用援隊

各兵戰法初步

五射擊指揮（指示目標或分配目標測定距離決定表尺開始射擊觀測彈著點等）

六觀察敵情地形注意比鄰部隊之動作

七彈藥之補充及分配

他如散兵線之連長對於地形敵情較易明瞭如發見有利之機會即須力赴以收全局得勝之效
排長之責任如左

一指導其排於射擊便利之位置

二與鄰排協同動作

三有時指示其排之射擊目標

四監視各班占有之位置是否適當各兵卒能否確守

射擊諸法則

五注意敵情觀測彈著點報告連長

六顧慮攜帶彈藥使射擊歸於適當

他如排長關於戰鬥之指揮輔佐連長確實於本排施行連長之意圖是爲主要之任務又有時爲射擊之指揮規定散兵綫之運動並復誦連長之號令

其三 散兵綫之構成

散開宜次序不紊肅靜不擾且對於各方向均能迅速施行

散開時應指示某排散開某排爲援隊

散開以且行且散迅速列成爲要義有時亦於原地行之

若密集隊形退却中之散開必先轉向敵方然後施行
各散兵之間隔約以二步爲定規然視當時之情形亦可
示以例外之間隔

其四 散兵綫之運動

散兵動作多在敵前故一切均宜敏活尤須保持秩序與
聯絡行進時擇取捷路接近敵兵

散兵爲利用地形不必拘泥整齊然行進方向必須認確
以免擴大正面更不可因數人之掩蔽妨碍全部之運動
敵火之下不可以側面向敵若方向稍有偏倚當以斜行
更正之至變換正面則決不可行倘他方面必須散兵即
以後方密集部隊散開於新正面迅速集合其無用之舊

散兵

散兵行進以正步之速度停止以伏臥之姿勢爲率若於敵人有效射界前進時必用跑步或更增大其速度惟距離過長則宜分段躍進

躍進之距離視地面之形勢軍隊之情態敵火之強弱不能一定然最長不可超越一百密達至妨射擊之精確而挫衝鋒之銳利

若散兵全綫同時躍進則每次停止即行射擊以發揚火力爲再進之地步若交互前進則彼此更替射擊以相掩護惟指揮極難統一故區分常以一排爲最小單位
有效敵火下之前進愈接近愈形困難故須體悟左列各

條件奮勉行之

一 利用射擊於瞬間壓倒敵兵反覆繼續前進必得最良之效果

二 不可久停於敵火之下以免徒招損害

三 進至敵前若復退却無異自滅

其五 散兵綫之射擊

射擊開始必於完全可望有效之時或敵進逼將蒙損害時由連長決行之

射擊目標之選擇由戰術上之價值而定首以最有危害於我或急宜殲滅者次則著效最大者此種目標大率爲對抗之敵步兵或敵砲兵

指示目標應就敵之正面而明定射擊之界限然對於放
列砲兵或增大間隔狹正面之密集部隊則區分各排或
區分各班分火射擊

指示目標應與鄰連目標相接不可存有空隙雖屬敵之
一部亦當使其不能避我射擊爲要

目標指示困難時則示其近傍之地物爲補助如遇難見
之目標亦可取其前後與目標同高之地物例如目標後
之森林下端以爲表示使便瞄準

目標非特別緊要不可變換徒招射擊之錯亂

射擊指揮之正確以測準距離爲基礎測距離多用目測
然有時查照地圖或詢問近傍之砲兵及步兵或竟用測

遠器

決定表尺依測定之距離參加天候所生之差異使集束彈之中央恰在目標如在遠距離不能確知者則用相差百密達之兩種表尺以夾擊之

瞄準點之選定通常在目標之下端然遇特別情形亦可另發命令至目標上下之修正則以變換表尺行之

射擊分齊放各放二種齊放惟於振起士氣不受敵有效射擊時用之因齊放雖有確實掌握軍隊之利然戰鬪喧噪實有號令不易普及之弊

散兵射擊以各放爲主既可以精確瞄準又可以熟察機會然非有嚴密之射擊軍紀則不免有濫放之虞至射擊

之速度仍宜由指揮官指定之

射擊効力之觀測最爲重要務須時時注視彈著點詳察敵狀始能使射擊指揮歸於至當若由火線不能直接觀測則藉他方便於展望之處而位置之

當射擊時除嚴保軍紀切實履行射擊諸法則外應常留意指揮官及敵兵並注重地物之利用及發射之時機如見目標消滅或聞射擊中止之口令即行中止射擊縱或官長全失無人指揮亦須各竭其智慧與判斷之能力以維持射擊之効力

其六 散兵線之增加及援隊之使用

散兵因損傷或薄弱欲維持其火力或增大其火力則以

連長之令增加其法爲延伸增加與伍間增加

延伸增加者由一翼延長散兵線統屬判然易於指揮此法於一翼有併立之連或獨立戰鬪之連多用之

伍間增加者新散兵加入舊散兵伍間之謂凡兩翼均有併立之連或兩翼地窄不能復容多兵或時機危急無暇延伸即用此法但各排混淆不易指揮應於增加後重分其部屬俾便指揮

援隊任務在增加戰鬪正面掩護我側警戒敵襲且可爲不利時之收容故援隊位置必準此而規定

援隊概在散兵線後之中央或危急之翼後總以利用地形少受敵彈爲要義援隊長爲便於應命宜導其隊於連

長通視之處如或隔遠則置傳達兵以資聯絡

援隊與散兵之距離爲援助散兵不失時機則其距離宜短爲避與散兵同蒙一彈之害則距離宜長故適當之位置殊難預定總以照戰況與地形爲增縮之標準平常在開闊地中約以一百五十密達以外爲率

援隊最忌與散兵線同時前進且忌在敵彈著效界內變換隊形而停止亦宜取跪臥之姿勢

其七 衝鋒追擊退却

衝鋒 進抵決戰陣地火力既經著效即須輪流射擊裝置刺刀準備肉薄至敵被我火力壓迫勢將動搖連長即身先士卒振全部團結之精神齊聲吶喊勇猛衝入敵陣

倘敵人極力抵抗不肯撤退則再接再厲反覆施行果能效死爭鋒無論如何強悍之敵終能使之陷於敗滅萬不可半途氣弱致棄前功反蒙大害

追擊 衝鋒奏效之後須向敗退之敵即行追擊射擊若敵已離我有效射界連長應迅速率隊直追不可以奪獲陣地爲滿足且不可以攻擊劇動之疲勞致生憐惜之孺念而誤全勝之機會

退却 奉令退却之時以全綫同時退却爲便有時亦可令散兵綫之一部抗拒敵人以掩護他部之退却如尙有援隊時則使之佔領側方之地點以射擊收容前綫較爲有利

退却秩序宜整荷無口令不得跑步此時官長軍士尤宜以精神約束所部

第二節 步兵營

第一款 密集隊形

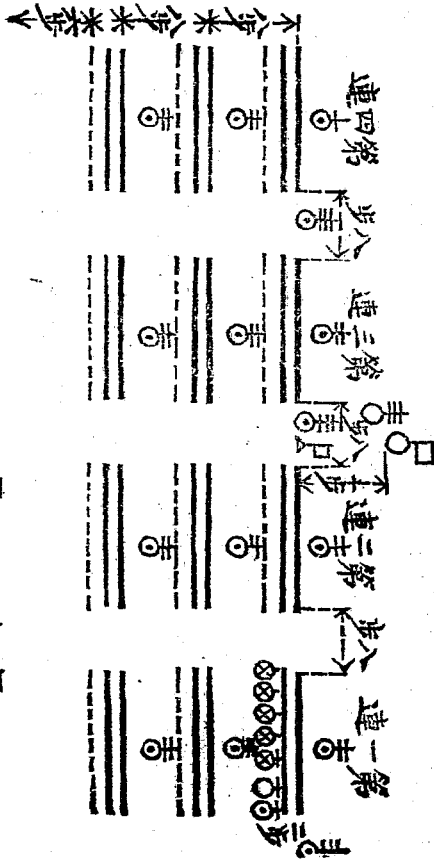
其一 營橫隊（基本隊形）

營橫隊（第五圖）爲營之基本隊形以四個之連縱隊互取間隔八步順連之次序而併列之但有時各連間隔可以伸縮各連次序亦可不拘
營橫隊既便於指揮掌握且於戰鬪配備最爲便易故集合及展開前之運動戰鬪後之集合苟於地形及狀況無妨碍時以用此隊形爲主

各兵戰法初步

第五橫隊圖

二八



- 連營長
- 營副官
- 排長
- △ 旗
- 押伍長
- 司務長
- 軍士
- 號長
- 號兵

其二 營縱隊營方隊（應用隊形）

營之應用隊形爲營縱隊（第六圖）營方隊（第七圖）

四個連縱隊前後重疊者謂之營縱隊二個併立連縱隊前後重疊者謂之營方隊

他如以併列縱隊合成之隊形又有併列縱隊之營橫隊與併列縱隊之營縱隊

因地形狀况之關係如基本隊形不利於集合及運動時則用應用隊形

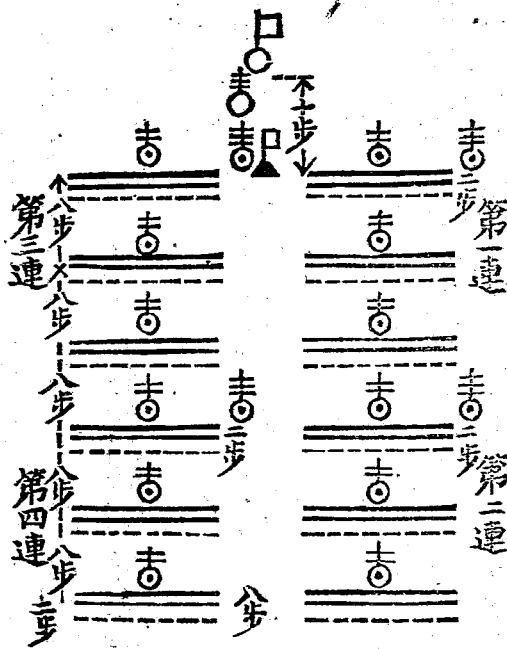
第六圖

營縱隊



第七圖

重復縱隊



各兵戰法初步

第二欸 展開及戰鬪

其一 展開及攻擊運動

當攻擊時營長對於各連示以本營攻擊之目標使第一線各連咸向其目標協同動作然有特別情況亦可特示各連以攻擊目標

當防禦時應將佔領地域及前地分配於第一綫各連並授以任務

前進戰鬪之營宜利用地域常以密集隊形接近敵人若至敵礮有效射界之內則宜增大連之間隔及距離或先為梯形配置次行展開然有時或因狀況之關係最初即行展開但施行展開時必將營區分爲第一綫及預備隊

至第一綫之兵力則依當時之狀況而定

一營獨立戰鬪因備側方事變及按戰鬪時機宜逐次厚集兵力於正面故最初用於第一綫之兵力務從節約各營併立戰鬪之時不必顧慮側方故得用多於第一綫然爲履行本營之戰鬪任務最初之預備隊至少須留一連

各連戰鬪正面因狀況及地形而定然於企圖決勝必須時時維持散兵綫之火力則一連約以百五十密達爲標準此外之時機亦可擴張

展開時若爲時機所許則集合各連長按當時狀況指示宗旨規定第一綫之各連與豫備隊之兵力並各連之位

置有時日須規定基準連至攻擊開始目標尙不能指示時則先示共同之行進目標或以基準連制限展開之運動俟有機會另行指示攻擊目標

凡展開不問其在行進或停止皆以應行展開之連進至前方且無論何時展開之正面須與行進方向成爲直角預備隊供營長之直接使用者於獨立戰鬪時則以預備隊擴張戰鬪正面於大部隊戰鬪時因戰鬪正面已有限制則以預備隊援進第一線於一翼戰鬪時則以預備隊用於無依托之翼

豫備隊長務使預備隊在營長掌握使用便宜之中故當注意戰况及地形與營長確保連絡

其二 衝鋒追擊退却

衝鋒 勢將衝鋒營長必須接近第一線週覽敵軍全局並詳察本營及鄰隊之戰況以決定衝鋒之時機

敵兵如有動搖之象營長即須乘機舉本營之全力振奮衝鋒其在前線之各連長遇有最好機會亦可決行衝鋒不得延誤一連既已衝鋒他連即須繼起尤不得稍遲一步

遇頑強之敵一次衝鋒不能收效則暫停於適當之位置猛烈射擊以再造衝鋒之機會反覆續進百折不撓若敵已突入我軍陣地則營長以下皆須鼓其全力奮勇格鬪以殲滅之

追擊 衝鋒收效後凡在前線之部隊應速行猛烈之追擊射擊其未行射擊之部隊即迅速整頓準備追躡並防敵反攻若敵兵已出有效射界則營長宜提全營急進使敵陷於潰亂永難再抗

退却 退却之際營長決心處置最宜沉着各部隊亦須從容動作其時若尚有豫備隊則先使之佔領收容陣地然後使第一綫部隊退却

退却部隊應就原隊形由正面成直角退却若因援助收容部隊之故輕轉正面向敵必反陷於危殆而難與敵脫離

若全營已無預備隊則使交戰最烈之部隊暫行抵抗而

使他部分退却各部隊已脫敵人之追擊應卽至營長處
集合

第三款 夜間戰鬪之要領

夜間攻擊者多因敵人防禦完備晝間攻之易受損傷或以酷暑晝間難行或以責任攸關不能待至天明時行之夜間之攻擊運動首宜靜肅而保連絡確實維持行進方向以接近敵人故隊形務必簡單例如以密集隊形之各連併列或重疊用之或區分爲梯隊互相密接且警戒危險之外翼有時或禁裝槍使豫備隊接近前進不用火戰卽行衝鋒

無論何時在敵之直前不得變換隊形因慮敵人發覺而

生混亂故也

夜間往往易誤方向故在晝間須豫於前方或後方標明前進之基準若晝間不能實施準備則選超邁之軍官先行以隱顯燈繩或易識別之物件標示前進方向如用燈火須勿爲敵所認識夜間之運動不得爲他方聲響所牽動而變換其行進方向其在前方者特宜注意其步度與連絡或時時停止以恢復其連絡及秩序

行進中如臨敵有效之射擊或爲火光探照時可一時靜止以減少其効力並使懈於覺察然不可因此稽遲前進運動

夜間防禦以沉穩爲要義佔領預定之陣地不可重行區

分自招紊亂準備火戰必俟敵已近前始發急劇射擊否則不能傷敵反使敵知我之方位而受敵害
欲使敵攻我困難宜於陣地前方設副防禦使敵陷落但堡壘效用夜間不如白晝故敵人接近時在溝後方爲有利

第三節 步兵對於他兵種之動作

第一款 對於騎兵之動作

戰鬪之際步兵若爲敵騎牽制以致變換隊形或延滯運動卽已輸敵一籌故當敵騎襲擊之際除直接抵抗必需部隊之外各隊均仍服其原有之任務不必與之交戰對

於騎兵戰鬪之要領在速排列多槍沈着瞄準穩確射擊故在密集隊形時若係縱隊務必速成橫隊以取能用多數火器之正面至散兵線遇有敵騎襲擊應就原地沈著射擊使優勢敵騎襲擊無效於徒步騎兵須射擊其空馬

第二欸 對於礮兵之動作

步兵在遠距離火力遠遜於砲兵至一千密達以內則効力相等故步兵與砲兵戰鬪以迅速接近敵砲最爲有利礮兵在運動中或布置放列或在繫駕駛載等時步兵射擊其駕馬或礮兵最爲有利又如砲兵雖在陣地而我能斜射或縱射之時即在遠距離亦可射擊

步兵遇敵砲火當以敏活之運動利用隊形及地形或取迅速步度以減少其効力例如距離尙遠時則取狹小之正面使其瞄準困難至已入其有效射界則取淺薄之隊形迅速通過其掃射地帶

行進間宜蜿蜒斜進作折線形使不易瞄準

第五節 步兵團及步兵旅

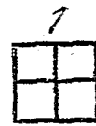
一團惟有集合之隊形即各營相集成一綫或成二綫或成三綫（第八第九第十圖）

各兵戰法初步

第一



第兩



八綫



九綫



圖式

圖式



第三



十綫



圖式

一旅之集合隊形有橫列及重疊之兩種（第十一第十
二圖）

第十
一列

第十
二疊



第十
一列

第十
二疊



圖式

第二章 騎兵戰術

第一節 騎兵連

第一款 隊形

連之隊形爲橫隊及連縱隊（第十三第十四圖）

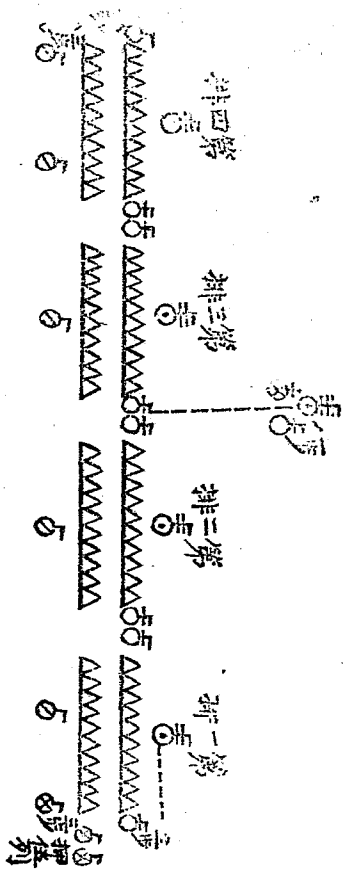
各兵戰法初步

橫隊由前後兩列橫列而成集合與襲擊時用之

連縱隊各排之距離與一排之正面相等前後重疊運動
與集合時用之

又有四(一一)(一)行縱隊首四(一一)(一)伍照直前進
後行馬腰與次四(一一)(一)伍前行馬頭相齊之時次四
(一一)(一)伍卽斜行入縱隊綫內其餘各伍依次而行此
隊形又名側面縱隊行軍時多用之(第十五圖)

圖 三 十 第 橫 隊



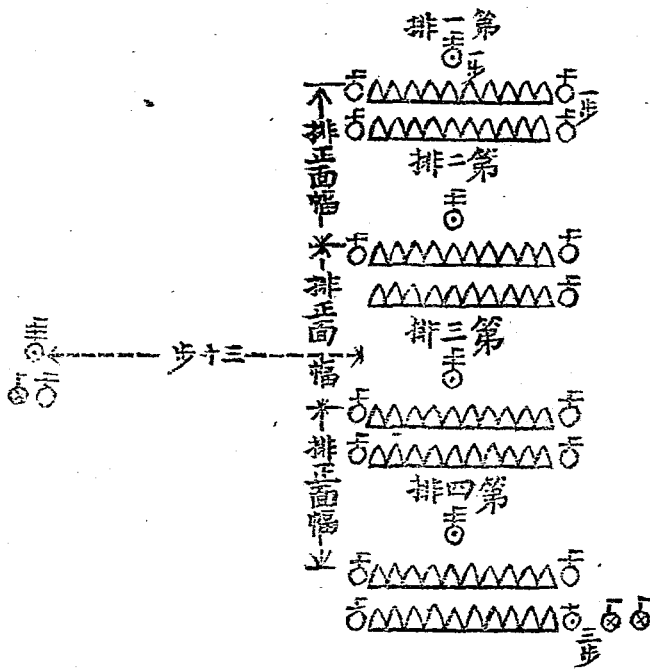
班長
連排司務長
連排司務長
連排司務長
連排司務長

各兵戰法初步

四五

圖 四 十 第
隊 縱 連

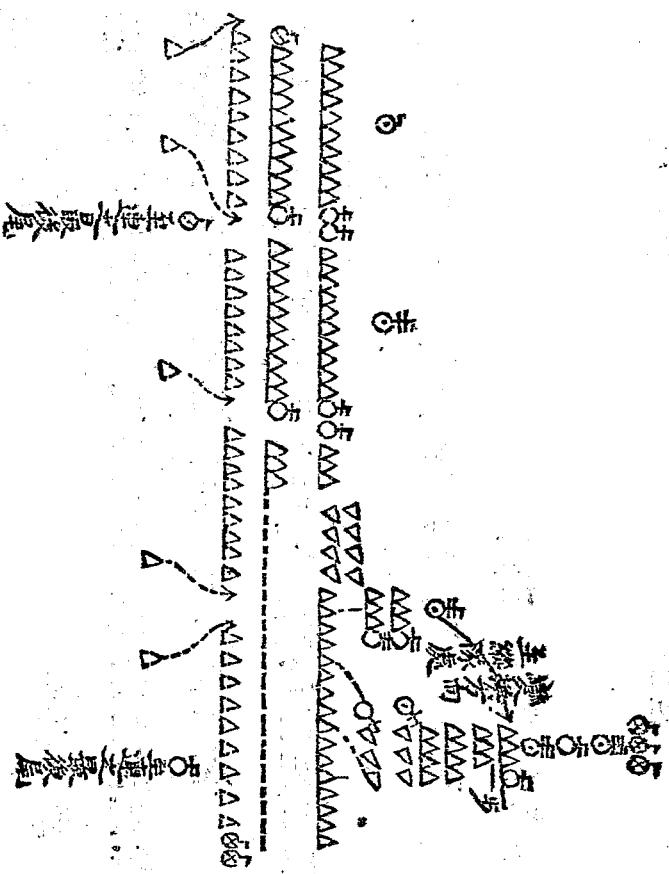
各兵戰法初歩



四六

由橫隊成四行縱隊

第十五圖



各兵戰法初步

第二款 橫隊及縱隊之利害用途

襲擊之要義在於多用白刃猛烈衝突而能實行者莫如橫隊故於襲擊時恒用之其利害大致如左

利 各部隊可以同時衝突全隊之白刃可以一舉使
用

可以包圍敵人易衝其最弱之側面

便於伸長馬力之速度增大衝突之威力

害 變換方向極費時間

難於利用地形故運動甚爲不利

側面薄弱且不便指揮掌握

然欲發揮騎兵之馳騁性能須有強大之運動力而運動力之最強者莫善於縱隊其利害適與橫隊相反故於襲擊前之運動及集合時用之

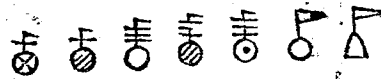
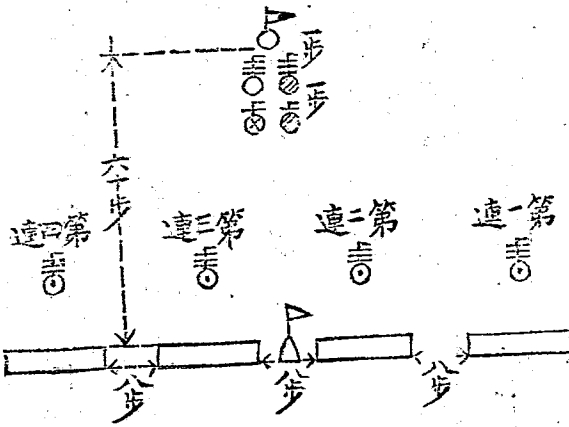
第二節 騎兵團

第一款 隊形

一團之隊形爲橫隊(第十六圖)縱橫隊(第十七圖)集團橫隊(第十八圖)團縱隊(第十九圖)各種隊形各連之間隔距離皆可隨時伸縮

各兵戰法初步

第十圖 橫隊

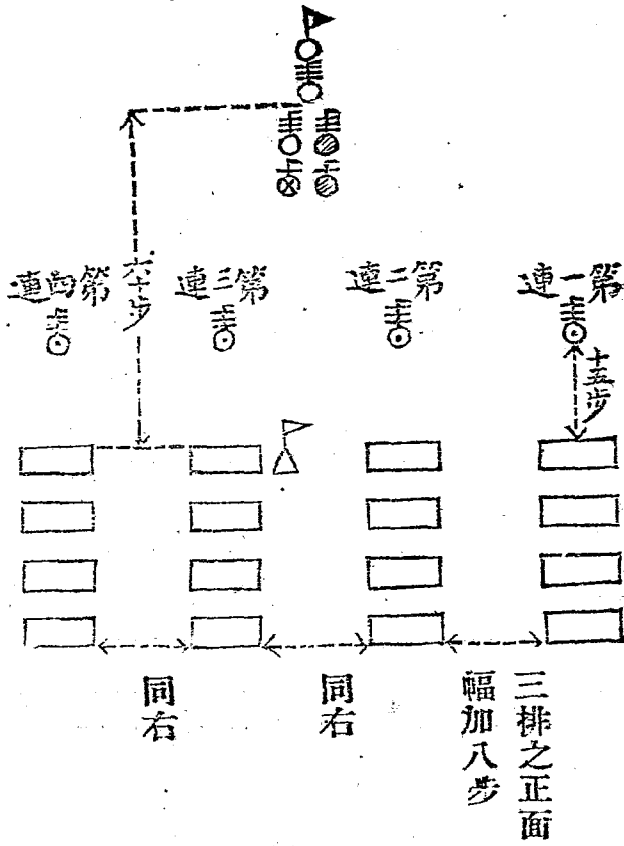


衛	位	者	連	號	書	團	團	連	團	團
兵	置	其	之	有	記	附	附	長	長	旗
之	於	號	軍	長	官	少	校	長	長	旗
後	電	兵	須							
方	旗	須								

第十七圖

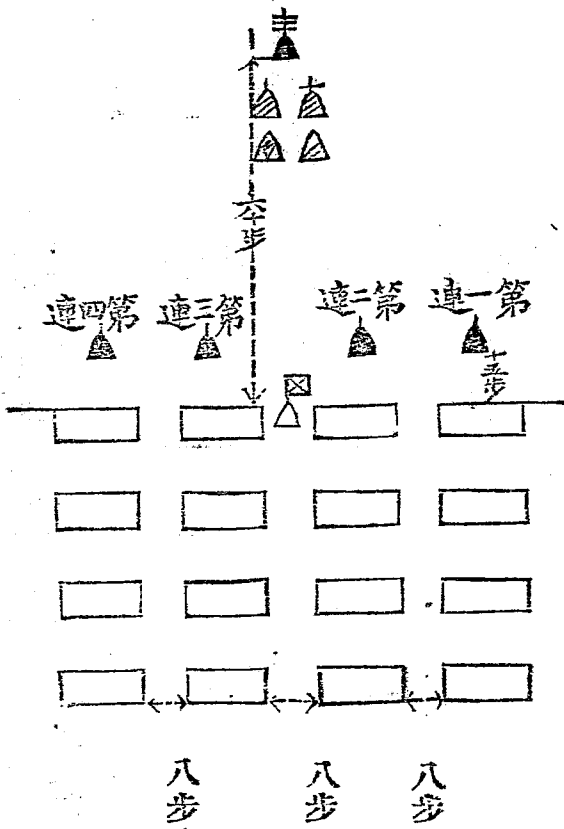
縱橫隊

各兵戰法初步



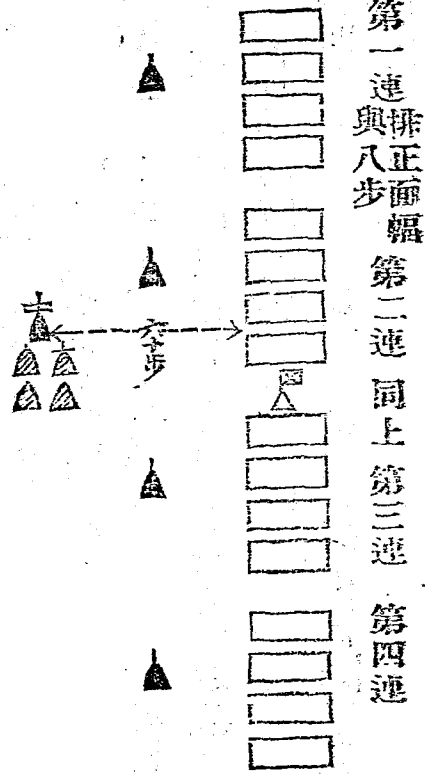
第十圖 集團橫隊

各兵戰法初步



五二

第十圖 縱隊



第三節 戰鬪

第一款 戰鬪一般之要領

騎兵戰鬪之主旨在以乘馬戰殲滅敵人然有時用徒步

各兵戰法初步

戰又有時二者並用

先發制人爲騎兵指揮之要訣故指揮官之決心不可不速因能制機先則使敵不遑籌措決戰時自不得不曲從我意也

騎兵指揮官定戰鬪之決心後即下命令部署軍隊其部署法雖按當時情形酌定然以簡易確實爲主一切巧難之法概不宜用至戰況優勝尤賴各部隊之奮勵與協同戰鬪既獲勝利須卽行猛烈果敢之追擊以迫敵之本軍而行偵察且須同時妨害敵之企圖

既攻擊前進雖戰況不利尤宜極力繼續奮鬪以期挽回戰勢否則自陷滅亡

第二欸 乘馬戰

其一 通則

密集襲擊爲乘馬戰主要之法不惟以之攻擊騎兵即對於他兵種亦多用之惟冒敵火前進時或衝鋒奏功後往往不待密集即用散開襲擊

次第增加兵力非乘馬戰之本旨故騎兵指揮官爲確實勝利起見最初應以相當之兵力用於第一綫

兩翼若無依托應按情勢或派戰鬪偵探或分梯隊以警戒之

騎兵之運動務使敵不易察覺且保我之自如故展開不可過早而運動時宜選隊形之簡易者並須設法利用地

形以避開敵之搜索兵接近敵人應俟襲擊方向既定襲擊準備已妥然後迅速果敢施行攻擊

其二 對於騎兵之戰鬪

一 騎兵戰鬪之要訣

騎兵戰鬪貴乎能制機先攻敵而不受攻於敵至進攻勝敗不盡關於衆寡果能指揮切當運動迅速且隊形鞏固意思堅銳則雖倍我之敵人亦得壓倒而殲滅之如能攻敵弱點復出其不意則效果尤大

二 選定攻擊方向

乘馬戰之攻擊方向關於戰鬪結果甚大而其選定之方法則宜察看情形定之

敵之側面背面皆爲有利之攻擊點故雖因敵情地形等關係不得不向敵之正面行主攻擊亦宜常備兼攻敵人側背之部隊以收協同之效

三 襲擊前之偵察地形及警戒

襲擊前進之各部隊須先派地形搜兵偵察其前方之地形以免意外之阻害又須派需要之偵探警戒側面但其數宜省不得分散兵力

獨立連及團均應酌量情形派遣地形搜兵及戰鬪偵探一班或數班不等其在團屬之連亦應先事豫備一奉團長命令即時派遣地形搜兵又在一翼之連長有時不待命令亦應派遣戰鬪偵探

四 攻擊前進襲擊

攻擊前進時各部隊應用適合地勢敵情之隊形連絡基準部隊向決勝點前進不可泥於正式隊形躊躇不決若有限於地形不能加入戰鬪之部隊迅即獨斷進於敵之側面或背面有時亦可利用火器以助主力之戰鬪騎兵戰鬪經過迅速變化無窮故其動作恆恃各級指揮官之獨斷然各指揮官尤宜注意視察戰局遇有機會則雖團屬之連長亦可獨斷決行襲擊如通過廣闊之掃射地帶時各部隊可用適當方法以減少敵之射擊效力然至接近敵人必須圍結迅速展開

攻擊時可以一部襲擊敵之騎砲兵及機關槍以減我主

力方面之敵火但此種部隊應在主力衝突之先即按襲擊之要領動作

襲擊前應用之步度雖因敵情地形不能一定然宜維持各部隊之團結與秩序且宜保存馬力最初多用快步然後取小距離之跑步再伸長步度移於衝鋒步以猛烈之衝突壓倒敵人惟移於衝鋒步之時機不可失之過晚又若於敵之展開前或展開中即須襲擊之時可徑由遠距離移於跑步

前進部隊既經與敵接近即應及時列成橫隊增伸其步度奏號揮刀猛烈向敵突入此時勝敗之機判於瞬息故各級官長皆當身先士卒叱殺陷陣振起全部團結之精

神

突入後各兵以白刃接戰必須展其騎術與軍刀術努力格鬪始終不撓尤須知疑懼退避自取滅亡而視死如歸無不制勝并可轉敗而爲勝也

騎兵戰勝之左券多操於第二線之密集部隊故此隊必須不失時機使用於決勝點

五 追擊

追擊突入以前敵方開始退却連長應即乘機不待密集整頓徑取最速之步度迅速追擊使之陷於潰亂有時僅用連之一部而以其餘部隊集結續行於後以防敵之奇襲

若接戰以後敵已敗退卽以原隊形迅速窮追

其三 對於他兵種之戰鬪

一 對於步兵之戰鬪

對於步兵必藉蔭蔽迅速接近行不意之襲擊而襲擊務以重疊之隊形由數方向分對數點行之

勝負將決於瞬息之時應乘機進行不拘攻擊方向及隊形之如何迅速投入以資聲援

我之步兵或砲兵被敵壓迫爲救援計不得不決行襲擊時則以散開隊形爲一綫或分爲數綫而隨以密集部隊若干不願損害決行襲擊以挫敵勢

敵之步兵或已疲於戰鬪或已搖動或已退却此時不問

隊形如何宜迅速猛烈施行襲擊但以不碍友軍之射擊爲限

當攻擊前進時如地形不利不便奇襲則用適當之隊形及步度以避敵火之損害故由遠距離起卽須跑步

二 對於砲兵之戰鬪

當砲兵之運動中或布置放列或正套駕及駛載等時皆無戰鬪之力騎兵宜乘機迅速襲擊部隊雖小亦可大收成效若對於佔領陣地之礮兵正面則宜實施襲擊之要領及時機隊形步度等全與對步兵同又對於佔領遮蔽陣地之礮兵正面如因地形關係不致大受損害亦得以襲擊之

向陣地礮兵之側面襲擊可使敵人不便對我射擊向其背面襲擊時則得以擾亂其彈藥隊

攻擊砲兵必須同時攻擊其掩護隊縱未察得其位置亦必預先準備始克相機攻擊蓋非妨碍其掩護隊則不能撲滅砲兵之運動力及戰鬪力故攻擊掩護隊之兵力必多於攻擊砲兵

騎兵有對於重砲兵施行襲擊者但該砲兵常攜帶小槍得以自衛不可不豫防其害

第三款 徒步戰

其一 通則

騎兵遇不得已可用徒步戰鬪以自衛或開通進路奪取

局地以便實行其任務

他如(一)擊攔碍我前進之敵兵(二)掩護我通過隘路之部隊(三)佔領陣地堅守以待續到之我軍(四)用火
力脅敵縱隊使之展開或變更方向以滯其前進(五)堅
固搜索之根據地(六)守備我會戰軍側面之要點皆爲
騎兵利用徒步戰最要之時機

徒步戰之要領大概與步兵同惟宜於片時即收成效如
能使敵不悉我之兵種兵力尤易達其目的

徒步戰時其區分爲徒步戰部隊與乘馬豫備隊

徒步戰部隊之下馬法如左

一由橫隊或縱隊下馬時除有特別勤務外全部下馬

其空馬由各列兩翼之兵（每排四名）保持之然欲增加戰鬪力則可減為每列一名以中心兵任之惟此時空馬均移動於短少之距離

二由四（一）伍縱隊下馬之時第三號兵（右側兵）照常乘騎各兵下馬後即以韁交付之此法之空馬得以快步或跑步運動如由橫隊及連縱隊下馬欲其空馬之易於運動亦得準此行之

三各兵下馬後齊至本連前面成連縱隊集合各排長迅至連長前受領命令以司務長指揮本連之空馬各排之右翼班長則指揮本班之空馬

乘馬預備隊之任務在乘時襲擊應機追擊以收最後之

效果且宜搜索監視兼任側背之警戒空馬之保全故其位置不能一定惟小部隊多不用乘馬預備隊徒步戰時各部隊先乘馬展開然後下馬各置空馬（雖在團中亦由各連各自集結之）於部隊後方之近距離務求利用地形避敵通視不受敵火且能與散兵綫蔭蔽交通其指揮空馬者亦應與散兵綫確實保持連絡

第三章 砲兵戰術

第一節 野戰砲兵

第一款 砲兵連

其一 編成及隊形

連由砲車隊及子彈隊等編成每連備砲六尊分爲三排

是為礮車隊備子彈車六輛(管退式隨砲彈藥車)或九輛(架退式隨砲彈藥三連彈藥六)是為子彈隊此外均有預備品車觀測車(陸砲)工具馱馬(山砲)預備馬等

戰砲隊

砲車隊

子彈隊

小行李

野

第一排 第二排 第三排

第一排 第二排 第三排

瞭望 預備 官軍

砲

第一第 第二第 第三第 第四第 第五第 第六第
 車砲 車砲 車砲 車砲 車砲 車砲

第一第 第二第 第三第 第四第 第五第 第六第
 車彈子 車彈子 車彈子 車彈子 車彈子 車彈子

車望 車品 車備 馬備 預預 及及 馬馬 官官 軍軍

各兵戰法初歩

六七

戰砲隊

砲車隊

子彈隊

小行李

山

第一排 第二排 第三排 第一排 第二排 第三排

工軍 具馬 及預備馬

第一第 第二第 第三第 第四第 第五第 第六第 第一第 第二第 第三第 第四第 第五第 第六第

砲

一砲 二砲 三砲 四砲 五砲 六砲 子一 子二 子三 子四 子五 子六 班彈 班彈 班彈 班彈 班彈 班彈

馬 馬 馬 馬 馬 馬

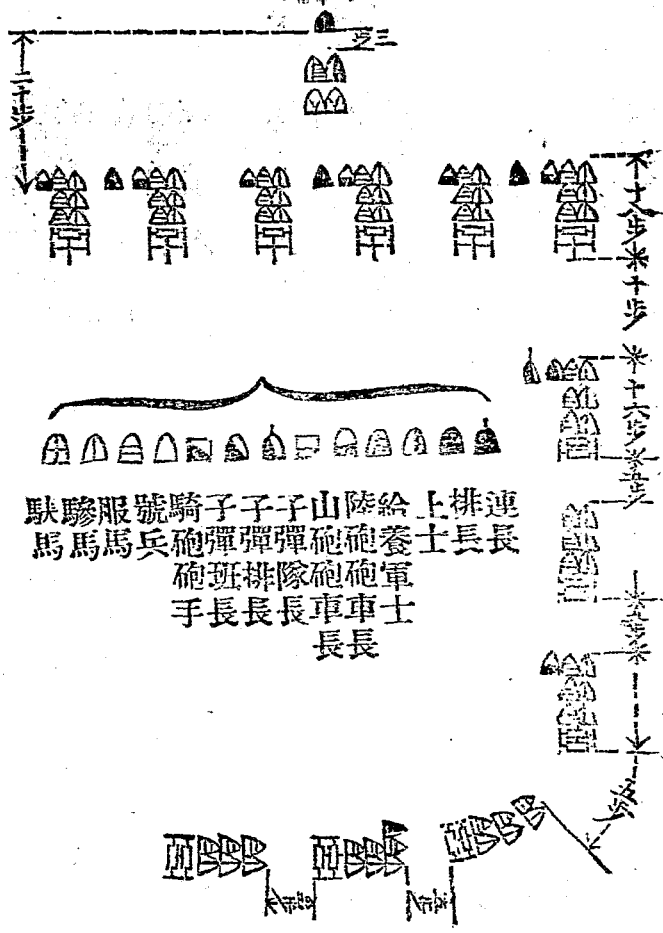
成橫隊(第二十第二十一第二十二圖)時砲車之規定

間隔陸砲騎砲為二十三步山砲為二十步收縮間隔均

為七步

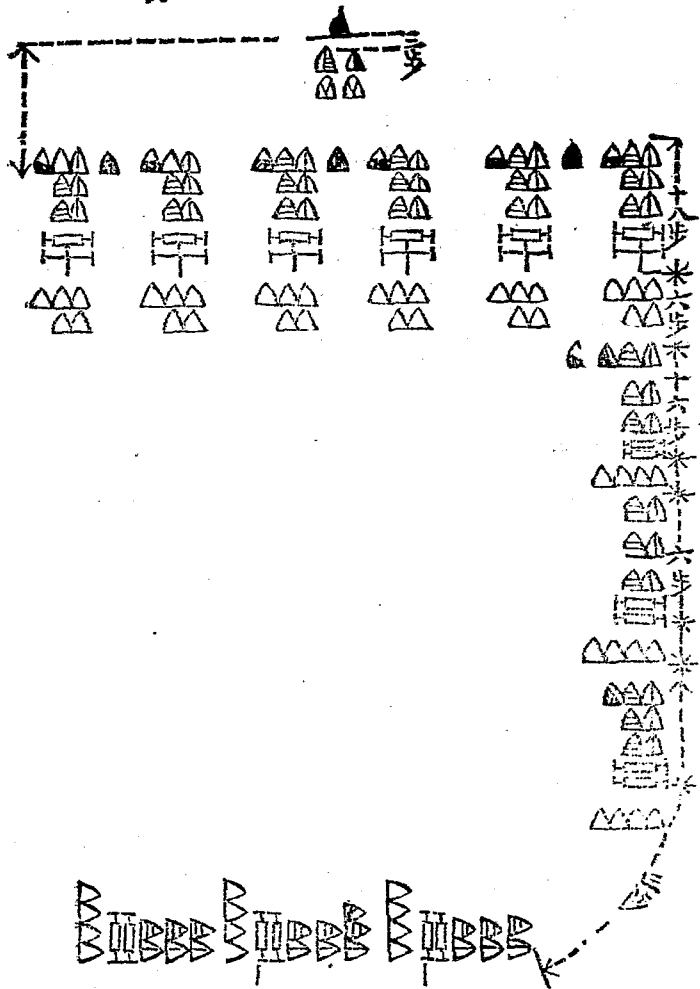
第 二 十 二 圖
陸 砲 橫 隊

各兵戰法初步



六九

第十二圖 騎兵橫隊

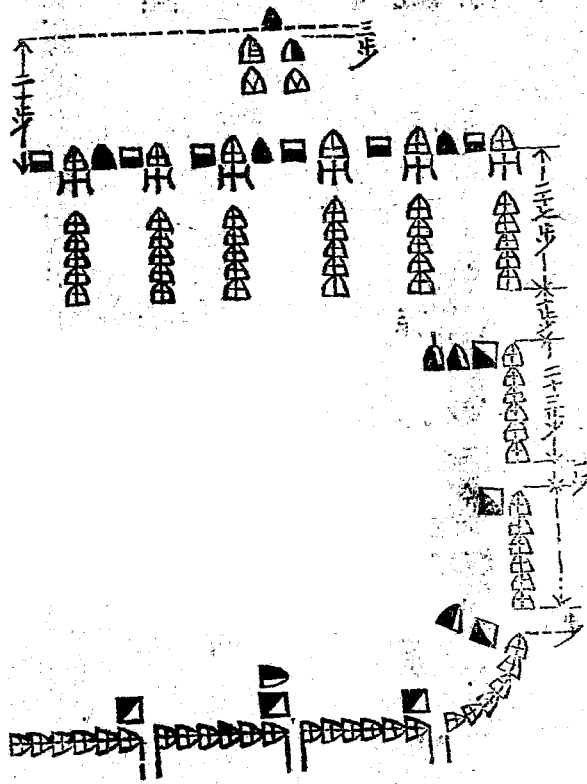


各兵戰法初步

第 二 十 二 圖

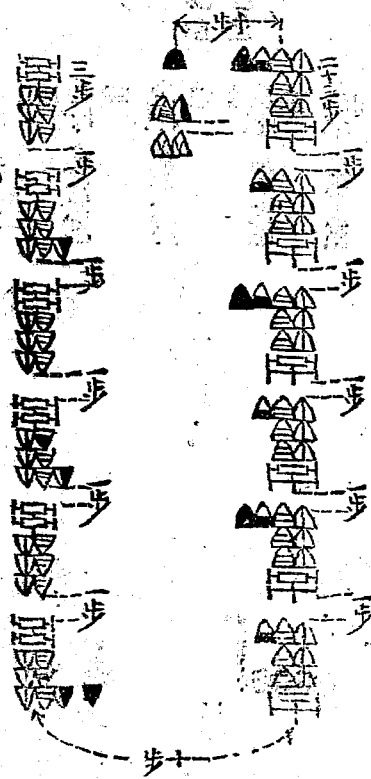
山 礮 橫 隊 套

各兵戰法初步



一車縱隊(第二十三第二二十四第二十五圖)係以各礮車前後銜接之有時則令子彈隊併列於一側

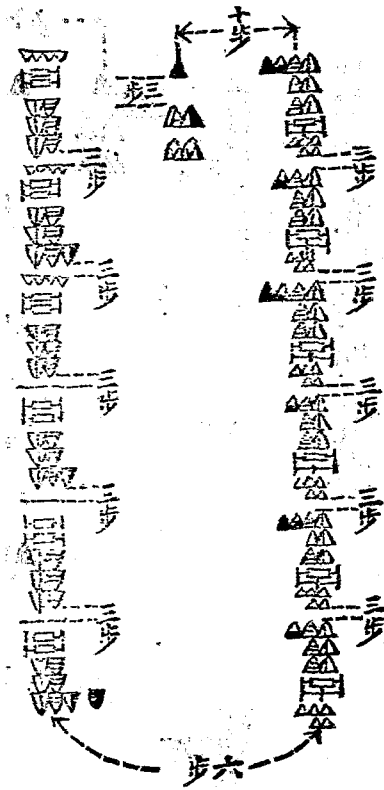
圖三十二第
隊縱車一砲陸



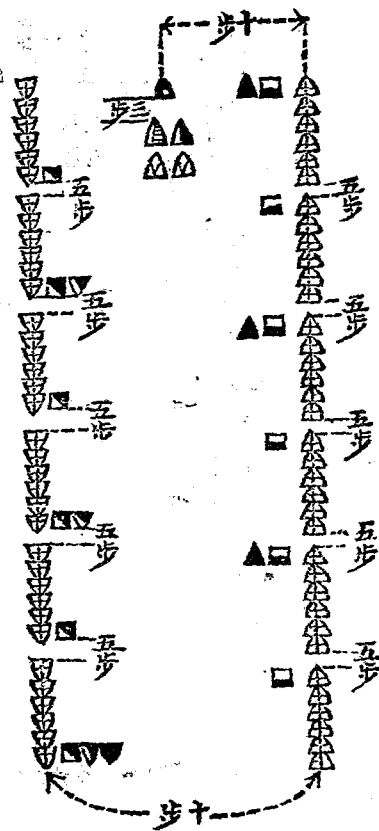
圖四十二第

隊縱車一砲騎

各兵戰法初步



圖五十二第
隊縱車一砲山



其二 布置放列及撤去

放列爲砲兵唯一之戰鬪隊形由橫隊向前或後由砲車
縱隊向前或後或側面皆可布置放列其每砲之間隔陸

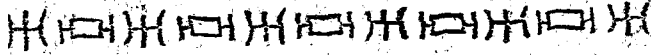
礮約二十三步山礮約二十步然視狀況與地形其間隔亦可增減布置放列時子彈隊之子彈車及子彈馱馬停止之位置陸礮則以子彈後車在礮車左側併列（架退式在礮車後方）如第二十六圖甲（乙）若地形不能推進礮側亦可指定地點停止山礮則各依規定之距離置於礮之後方如第二十七圖甲（乙）若在遮蔽陣地亦可置於礮側其前車馬匹及礮手之不留於放列者可令上士導至所定位置使之屬於子彈隊長之指揮連長之位置須在指揮容易觀測便利之地點若無適當之地則觀測任務可派他軍官任之或赴觀測處自行觀測兼以口令及命令達於資深排長使其就近指揮本連

圖 六 十 二 第

各兵戰法初歩

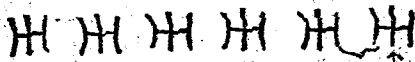
甲
砲 陸 式 退 管

的 生 十 五



乙

砲 陸 式 退 架



↑ 廿三歩
↓ 廿三歩



七六

排長應在指揮

本排便利之位

置若其時之狀

況必須掩護且

於指揮尙無不

便之處始可利

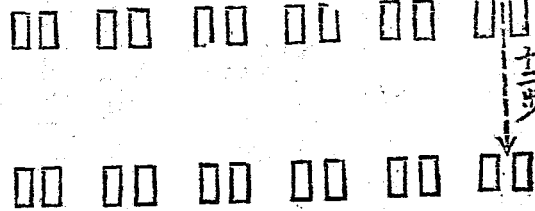
用護飯

圖 七 十 二 第

甲

礮 山 式 退 營

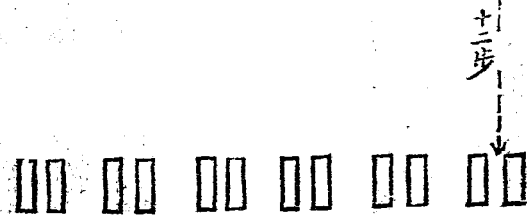
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕



乙

礮 山 式 退 架

⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕



各兵戰法初步

七七

撤去放列之先連長應令上士將未留於放列地之前車馬匹及子彈隊子彈排之砲手一律導至若在遮蔽撤去放列時則以人力將砲車移於遮蔽物之後方然後套駕
(馱載)

第二款 砲兵營

其一 集合隊形

營之集合隊形爲併立縱隊營橫隊營縱隊其運動由營長命令指揮之
併立縱隊者以各連之一車縱隊並列之謂各連間隔約爲十步

營橫隊者以收縮間隔之連橫隊並列之謂各連間隔與

併列縱隊同

營縱隊者以收縮間隔之各連橫隊重疊之先行連之子彈隊與後續連約存十步之距離有時則以子彈隊併列於各連之一側而收縮其各連之距離
營彈藥縱列（架退式連子彈隊）之位置由營長定之而其集合隊形則以前列集合隊形為準

第三款 戰鬪一般之要領

其一 通則

砲兵之發揚射擊威力以統一指揮爲最要如能利用至大之發射速度出其不意急行礮擊則其收效愈大
礮兵之用以每營集團爲常法然視其情況亦有以連獨

立用之者倘有特別目的如陣地之側防機關槍之破壞等或竟分隔排以下用之

野戰礮兵利於敵步槍之有效射界外動作然礮兵主要之任務不問地形及時機之如何必須切實援助步兵以常保其密接之關係故至於決戰之時機或有特別之目的尤宜不避敵軍猛烈槍火迅速接近發揚礮火之最大威力以使我步兵能於有形無形受莫大之援助

礮兵對於敵襲雖有他兵種之掩護然亦不可不自行警戒

礮兵縱遇極大之損傷或子彈已盡不可輕於撤退應仍固守陣地設法補充

野戰礮兵接敵愈近則效力愈大故宜安心從事射擊如遇敵之衝鋒或被敵之襲擊完全不能射擊之時尙可以手槍及軍刀格鬪縱陷於悲慘之境亦應堅守陣地與礮共其存亡

施行超過射擊及夜間射擊時必須注意勿使危害波及友軍對於敵火掩護之堡壘苟有時機即宜施行然決不可因此遲誤射擊開始或疏忽射擊動作又當狀況變化必應放棄已成之工程時亦決斷不可躊躇

其二 選定陣地

礮兵陣地必適合戰鬪之目的及狀況且須在一陣地可以隨戰鬪之經過達到諸種之任務而其選擇之際尤以

能發揚砲火最大之威力爲主旨

陣地應備之性能如左

一 展望自如對於敵方各處發見敵人時均能直接射擊

二 射界廣闊且能掃射近距離之地

三 放列正面與射線成直角

四 能瞰制敵人且地幅十分充足

五 礮車之位置平坦堅硬且能彼此通視

六 進退容易並能掩蔽敵眼

七 有適當觀測所及子彈隊之位置

選定陣地須有適當之正面蓋占領陣地之後如欲變換

正面必致妨碍射擊甚且徒受損害不能實行而礮兵大部隊其害尤甚若占領正面之初知有後續礮兵加入則所占正面尤須酌量限制以免臨時移動

其三 射擊指揮

一 選定目標

射擊之施行必須對於確知之目標或依可信之徵候判定確爲敵之位置方能有效

射擊目標之選擇應以戰術之價值決定凡於我步兵危害最甚者即射擊目標之極有價值者也至於戰鬪之各時機對於敵之步礮兵應如何分配火力則全視狀況爲轉移但無論何時見敵機關槍發現應立即轟擊不使其

存在有時亦射擊敵之高等司令部航空機觀測所及探照燈等

二 集散火力

射擊因火力之集中及發射速度之增加而顯其最大之效力當其集中火力時若能斜射縱射則其效果愈大而對於利用護板及其他掩護物之敵人尤然故雖砲兵之一部亦以火力集中爲善

以優勢之火力集中於一目標最能發揮其效果然對於敵砲兵必須使其各部均不能安全動作故火力之分注亦甚緊要但無確實目的決不可妄行分火

三 對於各兵種之射擊要領

目標如有適於分火之正面幅且我目的在射擊敵之人馬時則試射後即以火力平均分配於目標之全部使各砲射擊其相對之目標亦有時宜使其射線交叉者若目標爲砲兵其砲數多於我者以火力之全部少於我者以火力之大部向目標之中央部分火

對於展開之步兵則射擊其最前線而射擊最前綫時須以射彈普及於其全散兵線若遇密集部隊或他特別目標比射擊前線關係尤重者則宜對此射擊

對於密集之騎兵雖距離遠大射擊亦有效力而對於其襲擊尤應乘機以猛烈射擊擊退之此外則對於敵之後續部隊及我側翼之顧慮是也

其四 變換陣地

變換陣地雖極迅速亦須暫停射擊是以不可妄行然按狀況應行變換時亦宜斷然行之勿稍躊躇變換陣地須有高級指揮官之命令或經許可後方得施行然遇戰機緊急或一方面戰況驟變必須迅速前進無暇申請時礮兵各指揮官應於決行後迅速報告

其五 礮兵之掩護

當礮兵危急之際其附近之他兵種皆有救援之義務故就軍隊一般之部署儘可成自然之掩護無須特設掩護隊然因夜間濃霧或其他特別狀況亦有須另派掩護隊者究非常例

掩護隊之兵力務從節約蓋掩護隊非直接負戰鬥之任務者也而其兵力則因砲兵之兵力危險之大小及地形而定其兵種多以步兵或騎兵充之有時亦可用機關槍或工兵

步兵爲掩護隊時應在放列線之側方或前方占領適當之地點以便阻遏敵人於遠方而使其火力不致波及我砲兵而其一部又有時宜與砲兵接近以便對於敵騎兵之襲擊能直接掩護

騎兵爲掩護隊時當位置於放列綫之側方後既可由側方擊襲敵人且可免敵火之損害然因地形及狀況之關係應以徒步戰任掩護之時則亦可如步兵占領位置但

騎兵掩護隊斷不可妨碍礮兵之射擊及動作且宜常行搜索以預防意外之急襲

第三篇 連合戰術

第一章 步兵與騎兵連合

步兵爲主附之以騎兵則有警戒搜索之利然遇有砲兵之敵則其戰力不免減色務須運動輕捷以補此弊此連合法祇在小部隊有之至步兵一營或二連不過附以騎兵一排或僅附傳達騎兵若干數用而已

第二章 步兵與礮兵連合

步兵爲主附之以礮兵則步兵能增最大之威力然無騎兵遠出搜索敵軍情狀不得先知敵來急襲不能預察此

其弊也故此種連合用時甚少務附若干騎兵方爲妥協

第三章 騎兵與步兵連合

騎兵爲主步兵與之連合則步兵足爲騎兵之支援且過蔭蔽斷絕地時步兵能增加戰力此其利也若連合時久騎兵被步兵牽制則有行動不能迅速之弊故非用以守備隘路掩護騎兵退却等時則罕有與此連合者

第四章 騎兵與砲兵連合

騎兵爲主附之以砲兵則騎兵攻守之力皆可增大此其利也然附以陸砲則常限於地形山砲又難利用速力欲連合久用實屬難事惟於地形恰好時達一時之宗旨用之而已現時騎兵均附有騎砲兵則不必另行附屬砲兵

各兵戰法初步

矣

中華民國六年十一月出版
中華民國七年十月再版

各兵戰法初步全冊
定價大洋一角

著者 饒 景 星

校正者 武學書局編輯部

印刷者 武學印刷局

發行者

武學書局
北京前門外廊房頭條
電話南局一七四二號

經審版所翻必
部定權有印究

59
742/3