

中央訓練團黨政訓練班第五期講演錄

劉爲章先生講

戰術講話

基本戰術
應用戰術
游擊戰術

密

二十八年十二月印

MG
E83
89

戰術講話目錄

其一、戰術之一般原則

其二、基本戰術

甲、戰略

乙、戰術

(一) 攻擊

(二) 防禦

(三) 追擊退却

(四) 陣地戰及要塞戰

其三、應用戰術



3 2285 9983 7

(一) 內容

(二) 實施方法

其四、游擊戰術

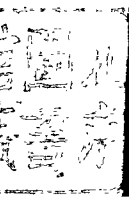
(甲) 游擊戰之產生及其在戰術上之地位

(乙) 游擊戰之原則與實施

其一、戰術之一般原則

戰術爲研究軍隊運用活動之策術，如作戰各部隊之行軍宿營戰鬥等動作，應如何實施，始能容易有利達成作戰之目的等皆是。其運用之一般原則，通常根據任務敵情地形而定，並須比較敵我雙方之步騎砲工戰車及海軍空軍等各兵種之主從及其比例，以及兵力之大小，裝備之優劣，兵員訓練之精粗，暨交通信補給衛生等（即後方勤務）諸條件之完缺，而異其程度方式。故其包含之範圍甚大，應致慮之事項甚多。但其要訣，則爲適應當時戰場情況，運用全部軍隊於我所希望之地點，使一切能順利進行，以求戰勝。

戰術之基本要素，在「軍事訓練之要領」小冊中，領袖已剖切說明。其精神方面之武藝武德軍心軍魂軍紀等修養，與要注重時間地形數目等價值，暨要研究組織隊形等對象，皆屬缺一不可。否則雖兵員衆多，裝備優良，而無法統御，無法團結，仍如一盤散沙，絕對不能發揮戰術妙用。所以要使部隊指揮如意，進退合節，必須具備上述有形無形等條件，再加以經驗，謹慎預備檢討等工夫，與夫未戰先勝的廟算計劃



，然後可避免兵因戰危之過失而得到勝利。

戰術之原理，有亘千古不變者，有隨時代進化而演變者。其根據為綜合歷次戰役，研究其成敗得失，由其經驗教訓中，抽出共通之點。雖時代如何變異，兵員裝備編制等如何進步，而此共通之點，仍始終不變，成為用兵上必須注意之先決條件，此即不變之戰術原理。例如攻擊或防禦時，必須集結兵力，形成重點；必須使用間諜偵探等是也。惟工業革命以後，兵器築城交通日新月異，兵役制度亦變易改良，暨最近空軍潛艇等立體戰爭之產生，遂使戰術不斷進步，其運用亦愈形複雜。各種新奇戰法，如陣地戰術閃擊戰術等，亦先後演變成立。並因國情之不同，使用武器之優劣，各國所採用之戰術思想，及名軍事家所主張之理論，亦互異其趣。其範圍亦逐漸擴展於軍事以外之各部門。故戰術之研究，更成為高深專門之學問，非短時所能罄談。茲編所述，僅就純軍事範圍，並致察抗戰需要及各位所欲切知者，扼要纂編，以供參攷。

其二、基本戰術

在廣義言之，戰術可包括戰略（即高等戰術）戰術二部門。而基本戰術，則為研

究各項戰略戰術之原理原則，期先明了歷次戰爭及演習所得之經驗，並從理論上研討其利害得失，俾爲運用上之準繩。茲再分述如次。

甲、戰略

戰略爲軍以上各級統帥指揮大軍作戰之方略，如決定作戰目標，主作戰方面，支作戰方面，兵力，戰場，以及戰略正面，戰略縱長之大小，後方連絡綫之方向等等；總須引導作戰大勢於有利，俾容易達成戰勝目的。

戰略，因敵我地理，環境，及指導之不同；其所生之方式亦異。然大致可歸納爲內綫作戰，及外綫作戰二種，

(一) 內綫作戰者：爲作戰軍，在圓心地地位，對處於圓弧地位上之敵軍作戰也，其戰略正面，及後方連絡綫，皆須保持於內方，有被敵包圍截斷之危險，易陷於被動之不利；故其主要作戰手段，爲「各個擊破」須能於「利害轉換綫」以外地區，先擊破對我危害最大之敵，使其不能連合進迫，然後迅速轉移兵力，攻擊他方面之敵，以完成戰勝目的。欲達以上要求，則統帥意志之堅強決斷機敏，部署神速，部隊訓練精到，機動力強大，作戰軍之交通設備良

好，以及時間空間之精確計算，與保守機密，巧行欺騙等等；皆極重要。古來名將，往往使用以上方式，擊破數倍之敵，而成赫赫之功。

(二)外綫作戰者；爲作戰軍，處於圓弧地位，對在圓、地位之敵軍作戰也。其戰略正面，及後方連絡綫，皆保持於外方，不易受敵威脅，但因兵力分散，及交通連絡等之不便，常易被敵各個擊破，故其主要手段，爲「分進合擊」。務須使用優勢兵力，彼此協同，連繫前進，將敵迅速壓迫于「利害轉換綫」以內地區；以達「包圍殲滅」目的。

現今交通通訊靈便，各部協同連絡及轉用容易，而火器發達，威力加強，亦易以少數部隊，支持大軍攻擊至相當時日；因此各個擊破之危險減少，外綫作戰，漸成爲唯一有利之作戰方式矣。

戰略，爲兵學上至高至深之學問，非具有天才，熟習原則，並獲有多數經驗者，不易澈底領悟，蓋原則雖間或千古不磨，而如何取捨，以適應當時情況，全賴統帥之決斷；尤其科學發達，火器日新月異，及在全國總動員狀態之近代戰爭，情況更爲複雜；如何運用全部武力於戰場，適時集中優勢兵力於決戰方面，實需至大毅力，而活

用原則，甚或創造新原則，以求出奇制勝。更非卓越之天才，不易辦到。

乙、戰術

戰術爲軍師以下在戰場內指揮部隊之策術，普通就戰略單位（軍或師）內各兵種之運用協同等研究之。其範圍包括行軍宿營戰鬥搜索警戒等項。尤須着重於戰鬥部署。蓋此部署之適當與否，爲決定勝敗之重要因素；欲臨時挽救錯誤，殊不容易。但行軍宿營等態勢是否適當良好，以及搜索警戒是否周到嚴密亦影響戰鬥行動及作戰實力甚大。尤其戰備行軍，及近敵宿營，往往爲爾後戰鬥部署之骨幹，更須注意。

(1) 行軍；依對敵顧慮之大小，分爲旅次行軍，及戰備行軍；又因保持企圖之秘密，及對空顧慮戰況緩急等；而有夜行軍，強行軍，急行軍等之別。現今運載機關發達，戰場近後方，即可用工具輸送，對於士兵行軍力之要求，已漸失其重要性矣。

(2) 宿營；依村落疏密，空襲及衛生等關係，分爲舍營露營村落營三種，其警戒之應否嚴密，依對敵顧慮之大小而定。通常以舍營爲休養士兵之最好辦法；但空軍發達，及毒氣使用以後，村落成爲攻擊目標，已不能作爲宿營之用。

。而陣地戰時，士兵多在地下室度夜者。

(3) 搜索警戒；搜索(即偵察)可分為空中及地上兩方面，不論行軍宿營戰鬥等，皆須實施之，尤以戰前對於敵情之搜索，最為重要。其担任搜索之兵種，為飛機步騎砲兵等，各因搜索之目的不同，而異其編組派遣方法，警戒亦分為對空對地兩方面，與搜索有密切連帶關係，若搜索周到則警戒實施容易。普通多以步兵担任。

行軍宿營搜索警戒等，佔作戰過程中時間之大部，為陣中勤務之主體，其重要性不亞於戰鬥。而實施時之適當周密與否，最易影響士氣及戰鬥力。不適宜之宿營，及頻繁過度之調動，皆使士兵疲勞，減低戰鬥力。使用兵力過大之搜索警戒，亦使士兵感覺不必要之勤務苦痛。但兵力過少時，則又有敵情不明易遭襲擊等危險，如何取捨，端視部隊素質及指揮技能經驗而定。

(4) 戰鬥；依敵我兵力之強弱，及戰鬥後態勢之不同，分為攻擊，防禦，追擊，退却，四種，但攻防禦為戰鬥之主要部分，追擊，退却，僅其所生之後果耳。茲特將攻擊，防禦，追擊退却及陣地戰等方式，分述如左；

(一)、攻擊

攻擊者；爲我處於主動地位，進而攻擊敵人之戰鬥方式也，有遭遇戰，及陣地攻擊之別，若敵我均以攻擊之目的前進時，則其所起之戰鬥行爲；稱爲遭遇戰。若敵佔領防禦陣地，我前進攻擊時，稱爲陣地攻擊。

攻擊必須有重點(在遭遇戰稱爲決戰方面)，方能集結主力(包括兵員火力)，給敵重大打擊，由該點之獲勝，可使敵全陣地瓦解，被迫撤退，或竟被包圍殲滅，其選定須按敵情地形，及我兵力部署之難易，後方連絡綫等之安全而決定。普通多就敵之要點弱點接合部等選擇之，有時亦可出敵意表，攻其不備。

在遭遇戰時，敵我皆以攻擊之目的對進，其勝敗與指揮之靈活卓越，有密切關係，務須獲得先制之利，使敵處處追隨我之行動，而各兵種平時協同連繫良好，訓練精到，則爲攻擊勝利之主要條件，在遭遇戰時，更易發揮其價值。攻擊之方式，可分爲正面攻擊，側面攻擊，包圍，迂迴，四種。

(A)正面攻擊：爲我軍展開後，向敵正面進攻之謂，有展開容易後方連絡不受威脅之利。而其害處，則在損害甚大，及不易截斷敵之退路，而奏功遲緩；進

常使用時機，爲敵正面過廣，或地形阻礙，不能行使包圍時；或敵準備不全，欲迅速乘機進攻時；或地形遮蔽接近容易，得行不意攻擊時；以及欲留敵人於正面時；用之。其主要攻擊手段，爲中央突破；俾能一點成功，波及全綫。

(B)側面攻擊：爲我軍展開於敵陣之翼側向其側背薄弱部攻擊之謂。有容易奏功，且奏功後能迫敵脫離其背後連絡綫，及敵臨時側面展開困難，迫不得已讓我先佔有利正面之利。但非乘敵不意，充分秘密接近敵人，則難奏效。而在搜索及通信機關發達之今日，大部隊之側面攻擊，往往實行困難。故側面攻擊使用之時機，多爲敵陣地側面暴露，形成弱點，或我兵力劣勢，須能乘敵不意時用之。其指揮之要訣，在能於短時間內，迅速收獲戰果。否則，敵可改良其新正面，以對我之攻擊也。

(C)包圍：爲對敵正面側面，一併攻擊之謂。有一翼包圍，兩翼包圍之別，在現今火器發達，射程遠大時，實爲攻擊最有利之方式。各國兵學界之盛倡之，蓋包圍奏功後，則可截斷敵之退路，易收殲滅之效；更可迫敵於未準備之方面

，與我決戰。不過我兵力若不十分優勢，敵有適當之縱長區分時；則可應付我之包圍部署，仍形成正面攻擊，甚或反包圍我之包圍翼。且我正面過大，則兵力分散，亦有被敵中央突破，全綫崩潰之虞。故指導時，特須顧慮。

(D)迂迴：爲不直接攻擊當面敵人，而對其背後連絡綫，加以威脅之戰鬥行動也。有用主力迂迴，或一部迂迴之別，通常使用得當時，可使敵放棄原陣地，而於未預先設備之戰場與我決戰；或使我主力之攻擊容易，而防者察知我迂迴時，往往有不戰而退者，惟迂迴之害，爲我兵力易陷于分離，有被敵各個擊破之虞；我背後連絡綫亦易爲敵所威脅，現今搜索通信發達，遠距離迂迴，亦難奏效。

攻擊，通常將部隊區分爲第一綫，及各級預備隊，以維持攻擊實力；並因任務，地形等等關係；規定戰鬥地境，俾能各赴目的，以竟全功。此等部隊區分，及地境規定之適當與各兵種協同之良好，暨攻擊方式之採擇，重點之形成等等，實爲研究戰術者，最重要事項。

(二) 防禦

防禦者：因我兵力劣勢，不得不依地形之利用，工事之設施，戰鬥準備之周到等物質利益，以拒止摧破敵攻擊之戰鬥方式也。有決戰防禦，及持久防禦之別，如其目的，在摧破敵之攻擊威力，乘機轉移攻擊，與敵決戰，以殲滅敵人時，稱爲決戰防禦。如僅在待時間之裕餘或固守一地，使他方面之攻擊，或將來之攻擊，有利時，稱爲持久防禦。

防禦，因處于被動地位，缺乏自主精神，及先制之利，故情況判斷及決心較難；尤以持久防禦，不能達到殲滅敵人目的，致士氣多沮喪者。故其部署之着眼，須能十分利用地形，設備堅固工事，以發揚我火器威力，而減少損害，同時更須激勵士氣，死守陣地，以待攻勢轉移，將敵殲滅，或待他方面成功。

防禦陣地，通常分爲前進陣地，警戒陣地，主陣地，預備陣地等；其配備部署，亦隨之分爲前進部隊，警戒部隊，地區隊及預備隊，並劃定地境，及規定攻擊轉移方面；惟因防者須隨敵情行動，一切部署，多不能確定，甚有必須放棄已設陣地者。

遂成防禦任務，最有效之手段，除以火力，使敵在我陣地前頓挫外；在敵接近我陣地，或突入陣內時；須以預備隊加入，實行逆襲。即行防禦部隊，以保守陣地之目的，所採之攻擊行為也，其一切動作，多依攻擊要領施行，使用兵力之大小，則隨敵情而異。

防禦，已因地形工事之利用，減低敵之優勢時；即須全然放棄防禦態勢，轉移攻勢。與敵決戰，以達殲敵目的。其攻勢轉移時機之決定，通常依左列二條件：

(1) 依預定計劃施行者；須顧慮全般情況，如後續部隊到達，或友軍攻擊進展等，預定時機行之。此外特殊地形，如河川防禦，須待敵半渡，即行攻擊。

(2) 臨時斷行者；如發現敵之過量，或攻勢頓挫時，以及我軍逆襲進展時；而其發起，多由前綫部隊之獨斷行動，誘成高級指揮官之決心。

(二) 追擊退却

(1) 追擊：追擊為戰勝者對敗退之敵所施之一種戰術行動。其目的在使敗退之敵一蹶而不復振，以確實完成戰勝之效果。其主眼在迅速捕敵而殲滅之，故應勿為戰勝後之疲勞損傷整頓等狀況所勾束，一意斷行猛烈果敢之追擊。尤

其爲指揮官者，應以極鞏固之意志，要求部下邁進。

追擊往往不能徹底實施，各部隊易扭於目前之勝利，忽略追擊部署及適妥之指導，致犯輕進及行動遲鈍等弊，使敵容易撤退，或招反擊前功盡棄。惟現今飛機及機械化部隊發達，通訊靈便，快速部隊等易先截斷敵之退路，有利於追擊戰鬥及指導。

追擊時一般應先選定目標，務以正面追擊，超越追擊，溢出外翼等方法，由諸方面包圍敗退之敵，壓迫於其背後連絡綫以外地區或地障等附近殲滅之，通常先以火力行戰場追擊並迅以預備隊及容易抽調部隊編成追擊隊，向敵急追。此時騎兵及戰車等部隊，可繞越至敵後方截斷其退路，飛機則轟炸交通要點或敗退集結及增援之敵，其餘各兵種亦應協同連繫，不失時機擊破敵之後衛及收容部隊，捕捉其主力。此等動作類部隊長官獨斷專行之處甚多。

(2) 退却：退却原爲戰術運用上各種正當行動之一，絕不能視爲潰退或失敗等觀念相連繫混淆。在劣勢國家，往往利用退却，實施退避作戰，誘敵深入，實行伏擊反擊。若退却部署周密退却行動適當及堅壁清野等工作徹底實施時，反足予追者以極大損害減耗其實方便反擊容易。至少亦可獲得時間之餘裕培養反攻力量。特因退却指揮最

爲困難，遲遲過早，皆易引起混亂而消沉士氣，非部隊訓練有素者，殊不易順利實施。故一般非重不得已時不遽行撤退，其發令權，操諸高級指揮官，各部隊不能任意行動，即危險萬分，亦須堅忍待命。

退却通常於夜間行之，務求秘密企圖，迅速與敵脫離，使拂曉後敵發現時已難追及。故往往施行局部出擊，以混亂敵之耳目，其部署須使主力脫離敵人後即迅速集結向指定目標撤退，約留一部於火綫担任掩護，並須編成收容隊及後衛，遲滯敵之前進。在大軍作戰時，有實行分離退却，以避免敵之包圍及混亂者。

(四)陣地戰及要塞戰

以上所述者，全爲運動戰，茲再將陣地戰等略述之：

(1)陣地戰：陣地戰發生於上次世界大戰，當時西戰場方面，德法軍兩翼各有依托，(東爲瑞士西爲北海)，不能實施包圍，中央突破又未成功，遂漸成對峙膠着形勢。惟因交戰各國，工業極爲發達，砲數甚多，構築陣地材料亦易徵集應用，時日愈久，雙方陣地愈形堅固，各種火器之佈置及射擊亦愈嚴密，馴至成爲數十里縱深之陣地帶，排列多數火砲及地下室，鐵條網及壕溝，橫互其間。敵我相隔數十公尺，各有技

術射擊設備，各不能前進，亦不能拾頭，全部士兵潛在地溝及地下生活，並須不斷在機礮砲擊及毒氣威脅下求生存。任何一方，欲攻進數公里或突破一點，必須有極周到之準備。終歐戰四年之久，其突破亦終未成功，可見陣地戰攻擊進展之困難。中倭此次戰爭，全未形成陣地戰狀態，即上海會戰，亦僅具陣地戰之雛形耳。

(2) 要塞戰：上次大戰即各國國境及陸地海岸各要塞，全為獨立圓形之據點，用以掩護集中及部隊作戰之依托。其後因火炮威力強大，獨立要塞終被攻陷（此次華沙亦然）遂漸改變觀念，形成綫式及面式要塞。現今法國馬其諾防綫及德國西格弗里防綫全為要塞陣地帶，其作戰之困難及費用之巨可想而知。故英法軍不能迅速進展以應援波蘭。德亦只能東攻西守，並極力對英法採取和平攻勢也。

其三 應用戰術

應用戰術，為將基本戰術各原則，融會活用，根據任務地形設我兵力及戰鬥中所發生各狀況，決定應攻應防或追或退之各種部署，並使對於指揮部隊，能得實戰類似之經驗是也。本來各種經驗，以從實際戰事所獲得者為最有價值，但戰爭不能常有，

高級指揮官，亦不讓以國家人命爲兒戲，圖獲一己之作戰經驗。萬一失敗，卽有身敗名裂國亡之危險。故必須另設其他方法，以訓練各級官長指揮能力，並試驗各項原則經戰理論等，是否適合于國情及新近發達之各種技術與兵器。俾準備下次戰事時應用。尤其現在戰爭複雜，更須預加充分研究，所以應用戰術，已成爲中七級官佐必修課目。茲略舉其內容及實施方法如次：

(一)內容：應用戰術之內容，爲設想各種戰況，如上述之攻防追退陣地要塞等戰鬥，及行軍宿營後方勤務等動作，就敵情地形任務時間空間兵力及有形無形等各條件，依照基本戰術各原則，研究其如何實施及應取應捨方法，以爲用兵之準據。尤須注意我之意圖，能迅速明瞭傳達于各級官兵，使其澈底執行，實爲最要。其主要事項如左：

(1)各種判斷及決心 無論各級指揮官及幕僚人員，皆須根據所賦任務及所得敵情地形等，適時作狀況地形敵情陣地等判斷。以爲作戰指揮之基礎。而此項判斷，被指揮官決定採用時，則成爲決心。決心既下，必須迅速見諸實行。通常判斷須附理由及處置，俾資採決。而決心既下後必須堅決，不可輕易更動。

(2) 計劃圖表及命令 決定攻防進退後，必須有整個計劃爲貫徹全盤作戰目的之具體表現，然後根據之適時下達命令，使部下執行。故計劃之妥適周詳，與作戰指導關係甚大，實爲幕僚之一種高深技能。如各國所策定之作戰計劃，可以決定戰事之勝敗。國防計劃，則更攸關於國家之安危，暨全戰局之成敗，至于一師一團之攻擊搜索等計劃，亦易影響其所執行之任務，但計劃全以文字記載，易感空泛冗長，須以圖表等替代，俾能一目了然。以言命令更見重要，必須使受令者，能澈底明瞭指揮官之意圖，迅速執行所賦予之任務。並須致慮受令者之個性學識，簡練明切，適得其可，更須顧慮時間及傳達方法，俾能適時到達，及有充分準備實行之餘裕，凡茲種種，皆關於發令及起草者之技能，非經深刻研究揣摩，不易辦到。

(3) 鍛煉戰術頭腦統一戰術思想 應用戰術之另一作用，爲養成有戰術頭腦之指揮官及幕僚，俾在什何艱苦戰況之下，皆能沉着清晰，正確判斷，以指導作戰。並須使各級指揮官思想一致，不生齟齬，則決心方能貫徹。此等頭腦思想，必須平時多加鍛煉致察，庶戰時不致錯誤，而其最有效方法，則爲應用

戰術。爲指導者，須設各種情況，或課以難題，或限定時刻，或在心身不適之狀態下強迫作業，以觀其腦筋思想是否清楚，然後判定其是否勝任盡謀官。他如現代複雜之兵器，及速度不同之各兵種，應如何配合，使于同一時間地點，發揮協同作戰效用，更賴指揮者明敏精細之頭腦。

(二)實施方法 訓練作戰技能之最好方法爲實戰，前已言之，但事實上不可能，故有左列各種應用戰術實施方法：

(1)實兵指揮 在團營以下，多以實兵演習爲研究戰術獲得經驗之方法。但團以上，因兵力過大，費用過鉅，不能隨意實施。

(2)沙盘戰術 聚沙於盤，構成與實地相似之地形，設置各種隊標，以行研究用兵之方法也。小部隊常使用之，尤利於搜索警戒各部署之演習講評。

(3)圖上戰術 就白紙或各種地圖，研究攻防退等戰術原則，使融會活用合于實戰之要求者，爲應用戰術最普通之方法。自營團以上至全軍皆可研究之。

(4)現地戰術 爲就實際地形，設想敵我兵力任務而研究用兵之方法也。其目的在使研究者，獲得實際觀念，並比較圖上配圖與現地差異之處，俾養成實戰

時能迅速偵察利用地形之靈敏頭腦。

(5) 兵棋演習及高等司令部動政演習。設置各種隊標，就圖上研究雙方對抗部署，判明其勝敗得失；並使熟習高等司令部各種勤務，以爲用兵之補助。

(6) 戰史研究。爲養成統帥頭腦之最有效方法。蓋戰史爲記載實戰之經過，前人之成敗得失，皆可資爲研究，並可設身處地，以比較應如何處置，藉獲教益經驗。

(7) 參謀旅行戰史旅行。此等方法，皆就現地以研究高等統帥學識，並由過去戰場，講解當時用兵作戰情形。必須有資深戰術，養後施行之。

(8) 大演習。爲最切近實戰之研究，可測驗部隊訓練之優劣，新兵器之使用，及戰術之得失等等。但限于人力財力，不能多舉行耳。

總之，應用戰術與基本戰術，原不可分。因基本戰術不易悟解，故設各種方法以練習試驗之。有時亦可證明基本戰術各原則，是否適用於現今戰爭。至於各原則之具體活用，使切合於實戰要求，則更爲應用戰術之最大目的。其詳非此處所能詳述。

其四 游擊戰術

抗戰至現階段，游擊戰術已成爲家喻戶曉之口頭語，惟游擊戰術之真正涵義，及其在作戰上之價值，尙鮮確切認識。外國各戰術書籍中，亦無游擊戰名稱，其歷史亦屬簡短而不見於經傳。（僅西班牙抵抗拿破崙，及南非抵抗英軍時使用之，）茲先就其是項戰術，在抗戰中所使用各原則，加以研討。

（甲）游擊戰之產生及其在戰術上之地位

游擊戰脫胎於柔性戰術思想及消耗戰略。凡以自衛爲國策，而軍隊之裝備素質較遜，國土有被人侵佔之虞，不得不分散大部力量，以時間空閒，換取戰術戰術上之利益，步步抵抗，以保守國土，給敵以打擊消耗者，皆易產生游擊戰。其唯一作戰之目的，在輔助正規戰，牽制多數敵兵，使正規軍作戰容易。其作戰之方式，類似運動戰，可包涵於運動戰範圍以內，而爲運動戰之輔助，特其規模甚小耳，德國藉此種戰鬥爲小戰，所述主要原則如左。

1. 小戰係藉小規模之戰鬥而進行，以援助正戰，因而使敵人作戰困難之一種手段。其價值通常在其他戰鬥行爲之範圍中。在多數之場合，用以擾亂及疲憊佔領本國境地之敵軍隊，有特殊之效果。

有時弱小部隊，對於強衆敵人，不能使用普通抵禦方法時，小戰係其最相宜之戰鬥形式。此種戰鬥形式，其效果常較使用訓練與武裝均感不足之龐大部隊爲優。如小戰有後援，並有富於國家思想之民衆幫助時，則愈可獲得偉大之效果。

(3) 用以作小戰之部隊，其任務如下。

A 警戒本軍宿營野營道路等等。

B 擾亂敵人之側翼及背後，尤其擾亂其後方聯絡線。

C 在已被敵人佔據區域之抵抗。

D 阻止衆多之敵軍，尤其在圍境守備，與用特務隊所行之近距離搜索。

F 小戰之實施，最好使用小游擊隊。其人數裝備及游動性，必須與企圖之目的相

適合。大都不宜配以重兵器，除步槍外宜配以輕機關槍手提機關槍及手榴彈等

。必要時應配以黃色爆藥及其他爆破器材。

總之游擊戰既非正戰，在歷史上又未大量使用，其成功事實亦屬絕無僅有。故其地位殊不易確定，既不能和戰略上之殲滅戰消耗戰，戰術上之運動戰陣地戰，思

想上之剛性戰柔性戰並駕齊驅，亦不能和戰場上主作戰支作戰相提並論，但游擊戰之不能成爲主要戰略，亦不能成爲單純之戰術，有如陣地戰閃擊戰因時代之需要而產生者，則可斷言。蓋任何獨立自尊之國家，絕不願以整個大好河山，任敵蹂躪，推行窮年累月之游擊戰，以下些微之最後勝利希望也，故游擊戰實爲不得已而採用之補助戰術，殊非作戰之正道。吾人切不可因重視游擊而動搖基本戰術思想。（提倡游擊戰最力之毛澤東先生，在其所著，「論持久戰」中亦云，「我們說整個戰爭中，運動戰時是最要的，游擊戰是輔助的，就是解決戰爭的命運，主要是依靠正規戰。尤其是中國，游擊戰不能担負這種解決戰爭命運之主要的責任」）

我國抗戰至現階段，淪陷區域廣闊，敵兵力不足，不能徹底肅清控制。爲發動全面戰爭，以困擾疲憊牽制敵人，使我在戰綫及後方各部隊，能得相持整訓準備反攻機會，則採用游擊戰法亦極緊要。但其作戰之着眼，須隨時注意與正規軍之運動戰相互配合，運用擾亂威脅破壞奇襲諸動作，及能游能擊之本領，不斷予敵以損耗牽制，使正規軍之機動作戰有利。如此配合，方能使運動戰如獵人，游擊戰如獵犬，收戰術治用之妙，至若藉以維持淪陷區域，封鎖敵方資源，乃其次要目的耳。

(乙)游擊戰之原則與實施

游擊戰之基本原則，除參用運動戰各原則外，可概括為左例六項。

(一)一大要訣

不以力取而以智勝——例如以大吃小，以小擾大，晝伏夜攻，零整互化，不攻堅不硬拚，攻敵無備，出敵不意等。

(二)兩大要務

(1)打倒活的敵人——無論正規軍或游擊隊，皆以多打倒活的敵人為最要任務。因出征倭寇，多為有用之壯丁，多予殺傷，則補充不繼，戰力減低，生產停頓，將無力支持戰事。其方法為：

一、偵察敵人行動，突擊敵人側背，擾亂敵人後方，吸引敵人主力，彌留友軍間隙等，以便我主力作戰容易，達成真正協同之目的。

二、擊滅敵人小部隊，如截擊敵傳令及押運輜重士兵，襲擊在公路鐵路綫及要點等守衛敵兵，伏擊正在行軍輸送中敵部隊，務須出敵不意，乘敵無備以殺傷之。

(2)摧毀死的敵物——敵侵華軍費，將近二百萬萬，(公開及暗中支付)以敵國資源

之缺乏，全賴輸入軍需品以維持戰事，若多摧毀敵之物力，封鎖我之資源，實足由經濟上促敵崩潰。其主要方法為：

子，襲擊敵之運輸輜重營幕哨所，燒毀敵之軍械糧食倉庫機場，掠奪敵人彈藥糧秣醫藥器具等，直接予敵物資以損害。

丑，破壞敵偽鐵路公路橋樑電綫，炸毀敵偽工廠礦山運輸工具，封鎖我方資源，拒絕敵方商品，禁用偽鈔，滅種對敵有利農產物，（如棉花）間接予敵偽以經濟打擊，使不能開發生產，以戰養戰。

（三）三大戰法

（1）襲擊——為打倒活的敵人最有效手段，處於主動地位，使敵防不勝防，其方法如左：

子、奇襲——乘敵不意或行進於隘路與困難地時，以主力向之襲擊，一部遊擊其側背，使敵人顧此失彼。

丑、急襲——乘敵退脚混亂或陣綫崩潰時，急進襲擊以殲滅之。

寅、掩襲——乘風雨晦冥敵人酣睡疲困進膳，及在困難地形行進，秩序亂雜部署未

妥等時機。以迅雷不及掩耳手段，使用絕對優勢之兵力，使敵人有力不及使用，而已陷於崩潰。

(2) 埋伏——為打倒敵人摧毀敵物之並用手段，僅能待敵落阱，不能進而擊敵，故應注意企圖秘密，諜報周到。其方法如左。

子、地區埋伏——化裝潛伏敵後，乘機襲擊敵人，或燒毀其糧秣彈藥，及其他一切，倘能利用婦女及民衆團體更佳。

丑、經路埋伏——潛伏於隱蔽複雜之地形內，乘敵通過而邀擊之，或待敵通過而擊其後尾，或截擊敵之輜重縱列，或炸擊敵之列車。

(3) 擾亂——游擊隊兵力薄弱，或無好機可乘時，則應神出鬼沒，到處擾亂，使敵驚慌遲鈍，以打破其企圖與計劃。

(四) 四大特點

(1) 在戰略上要以少勝多，在戰術上要以多勝少。——以少數兵力，在敵後方及淪陷區襲擾分散敵力，或乘我主力軍攻勝時，分為多股積極襲擊，牽制敵之集結輸送轉用，遲延其到達時日，使主力軍進展容易，此即戰略上以少勝多之妙用，若在敵後方

或淪陷區，偵明敵小部隊所在，不惜秘密集結數倍優勢兵力，斷行擊滅，此即戰術上以多勝少之效用。

(2) 在戰略上是長期抵抗，在戰術是速戰速決。——游擊戰之基礎，在于民衆政治常識及愛國情緒，並須利用消耗戰及軟性戰以制敵，自然形成長期抵抗態勢。但游擊隊缺乏後援，且裝備一般劣勢，故擊敵時不能持久，應以最快富動作，速戰速決。否則即須相機引退。

(3) 在戰術上是內綫作戰，在戰術上是外綫作戰。——游擊隊須在敵後方及淪陷區工作，實處於內綫態勢。但攻擊局地敵人時，須分進合擊；一舉包圍聚殲，故在戰術上，又爲外綫作戰矣。

(4) 在戰術上是被動作戰，在戰術上是主動作戰——游擊戰爲不得已所採用者，被動已極，但襲擊埋伏擾亂等舉動，皆須自動積極進行。否則，與敵無損與我有害，故戰術上應處于主動地位。

(五) 五大要領

(1) 不打硬戰，不攻堅銳，要知道攻弱才能制死敵人。——如不與敵主決戰，不攻

要斷城池，處虞乘虛攻滅敵之小部隊，俾能積少成多，給敵人員以重大損害。

(2) 繞圈行動，隨時遷移，要知道靜止就是自取滅亡。——如敵來我去，敵去我來，敵停我攻，敵攻我避，神出鬼沒，使敵不知我之所在，不勝我之困擾，但游擊根據地，則必須努力確保之。

(3) 熱虛斷行，戰則必勝，要知道後面沒有你的援軍。——游擊隊須快嘗果決方能達成任務，並須保持實力，不輕易被敵擊破。故必須事前熟慮，事後斷行，輕舉妄動，徒使士氣消沉，無補長期抗戰。

(4) 聲東擊西。攻其無備，要知道不打即須離開敵人。——虛虛實實，使敵無法捉摸，實為游擊隊應具備之技能。

(5) 零整互變，聚散有方，要知奇變才能制敵機先。——游擊無正戰，各部隊須根據戰術原則及經驗，出奇制勝。若純用一種戰法，則必為敵所防範注意。

(六) 六大注意

(1) 隨時獲得民衆，用作游擊隊的外圍。——游擊隊依民衆而生存，必須嚴守紀律，努力宣傳，協助羣衆，以得人和。

(2) 安定作戰計劃，並須有失敗時之處置。

(3) 詳細偵察敵情，事前須有必勝把握——在敵後工作，必須詳察敵情，妥為準備，方能屢戰不敗，敗亦不致潰滅。且游擊隊既欲達成長期抗戰目的，又無後援接濟，更必「先為不可勝以待勝」。

(4) 確查活動區域地形務須清晰了解。——埋伏截擊，首貴明瞭道路，零整互變，更賴熟習地形。根據地之選擇，襲擊路之進出，無一不賴地利。故游擊隊各指揮官及士兵，對於區內山川鄉村道路等形勢，必須村查熟習。

(5) 周密警戒部署，務使敵不發現我主力所在。——應於最外層用民衆，次用便衣士兵，次為前哨，其後方為主力所在地。尤須以周到之搜索，代替警戒。

(6) 確實通信聯絡，務用簡單秘密的方法。——以腳踏車，哨笛，鳥音，烟火，及高出目標等，由牧童，郵差，婦女，信鴿等傳遞之。

59
721030
5)

32
97