

Criminal Investigation Department



Gliederung:

- Voraussetzungen
 - Skins
 - Die Ränge
- Fraktionsfahrzeuge
- Standard-Waffen
 - Funktionen
 - Prüfungen
- Standort der Bases
- Beschlagnahme eines Autos
- CIN - Criminal Investigation Note

Voraussetzungen

- 15 Jahre (geistige Reife)
- Aktivität
- GWN: 85%
- PAN: 90%
- CIN: 85%
- aktuell Rang 3 im Police Department

Skins

Leader: 294 Deputy Chief Constable
Co-Leader: 228 Commercial Inspector
Rang 3 (Ausbilder): 9 First Criminal Main Commissioner
Rang 3: 141 Detective Superintendent
Rang 2: 147 bzw. 187 Police Chief Master
Rang 1: 295 Police Inspector
Ambulance ab Rang 1: Paramedic

Fraktionsfahrzeuge

Fluggeräte:

Maverick: Ab Rang 3, 2x

Autos:

Elegy: Ab Rang 2, 5-7x

Sultan: Ab Rang 3, 2-3x

Stallion: Ab Rang 0, 10x

Cheetah: Ab Rang 4, 2x

Ambulance: Ab Rang 0, 2x

Boote:

Dinghy: Ab Rang 1, 2x

Coastguard: Ab Rang 2, 2x

-Natürlich sollten alle Fahrzeuge mit einer Panzerung versehen werden.

Standort der Bases

J11 - Los Santos (Garage muss gescriptet werden)

E3 - San Fierro (Garage muss gescriptet werden)

Standart-Waffen

Tazzer (Silenced)

Nightstick

Pistol (Cold)/Deagle

M4

Schutzweste

- Ich dachte mir dabei das die Kriminalpolizei keine anderen Waffen benutzt als die oben genannten, deswegen dachte ich dabei an die Deagle.

Funktionen

Einknasten:

Die Beamten vom CID können natürlich auch Wantler einknasten.

Ambulance/Krankenwagen:

Wenn man derzeit nichts zu tun hat, dann kann man in den Dienst gehen des Sanitäters um Leute zu heilen oder wiederzubeleben. Dies ist eine eigene Funktion des CID um etwas mehr spannendes in die Staatsfraktion zu bringen. Natürlich bekommt man für diese Tätigkeit Geld. Ich dachte mir dabei, dass man den Krankenwagenjob entfernt, weil ich aus Umfragen her heraus gefunden habe, dass der nicht so beliebt sei. So zu sagen eine eigene Funktion des CID's. Es wäre besser, dass man nur noch als Arzt arbeiten/jobben kann doch ohne den Krankenwagen. Ich bin auch dafür, dass man das Limit dann herausnimmt falls ein Notfall kommt. Wenn man vom CID aus in den Dienst des Sanitäters geht dann gelten folgende Regeln:

- Falls der Sanitäter schnell genug beim Verletzten ist, dann kann er den Kranken mithilfe der **Grap-Funktion** grabben und ihn in innerhalb von 30 Sekunden in das nächste Krankenhaus bringen.

Streifen-Funktion

Es sollte auch Streife im CID gefahren werden. Es gelten natürlich die gleichen Regeln wie beim PD, FBI und bei der Bundeswehr.

Autos beschlagnehmen

Eine neue Funktion die nur für CID gemacht wurde.

Wenn z.B ein Beamter am Bahnhof steht ohne Fahrzeug und er sieht einen Wantler vorbei fahren, dann kann er mit einem Bind das Auto beschlagnehmen doch muss es wieder zurück bringen. Ich weiß nicht ob es geht aber vllt. kann man es so machen, dass CID Agenten immer grabben können egal im welchen Auto sie gerade sind. Natürlich nur im Dienst. Falls derjenige das Auto nicht gibt kann man ihm Wanted's wegen Befehlsverweigerung geben. Falls es dazu kommt das ein Beamter einen Explo in ein Auto hinein haut, dann muss er das aus eigener Kasse bezahlen, denn der Bind wird nur in Notfällen benutzt.

Kriminal-Funktion

Die Beamten des CID sind dazu da um Morde aufzuklären. Sie können z.B Beamte, Zivi's oder Gangmitglieder fragen wer denjenigen getötet oder wann und wo. Dabei gehen die Beamten dann die Hinweise nach und falls sie Wissen wer es war können sie denjenigen nach egal welcher Zeit Wanted's geben wegen Mord. Screenshots helfen natürlich auch dabei denjenigen zu finden, doch man darf ihm dann nicht gleich Wanted's geben, man sollte den Täter in San Andreas suchen und dann wenn man ihn gefunden hat die Wanted's zu geben.

STVO-System

Natürlich können Beamte auch STVO's vergeben.

Wanted's

Es sollte einen neuen Wanted geben für unterlassene Hilfeleistung falls jemand nicht die Wahrheit sagt. Natürlich können die Beamten auch einknasten.

CIN - Criminal Investigation Note

Es ist so zu sagen wie PAN und GWD nur für die CID. Natürlich muss es etwas schwieriger sein als die beiden anderen denn es ist die Kriminalpolizei von San Andreas. Man wird mit Rang 0 invitet.

Verkehrskontrollen sowie Razia und Geiselnahme

Bei allen drei darf das CID mitmachen und der Polizei unterstützen.

SEK-Skin

Die Beamten des CID können auch in den SEK Skin wechseln doch nur in Notfällen.

Prüfungen

CIN - Prüfung:

1. Es wird natürlich eine Teststrecke geben.
2. Der Azubi muss einen Schießstand in einer bestimmten Zeit absolvieren.
3. Eine Verfolgungsjagd wird es geben.
4. Barrikaden müssen in Form eines Hauses gebaut werden.
5. Die Regeln des Server, der Staatsfraktionen und die internen Regeln muss man kennen.
6. Sanitäter - Prüfung wird es auch geben der Azubi muss den Ausbilder auf der Karte suchen (befindet sich dann in der Nähe) und ihn grabben und dann in das nächste Krankenhaus bringen.

Rang 3 - Prüfung

1. Teststrecke aber eine etwas härtere Strecke.
2. Inhalt der Regeln kennen.
3. Eine Helikopter- Teststrecke damit man die Lizenz zum fliegen des CID Helikopter's bekommt.

Ich bedanke mich für das Lesen meines Vorschlages und hoffe das es sich durchsetzen wird.