

民國三十三年九月

最新
足球
規則

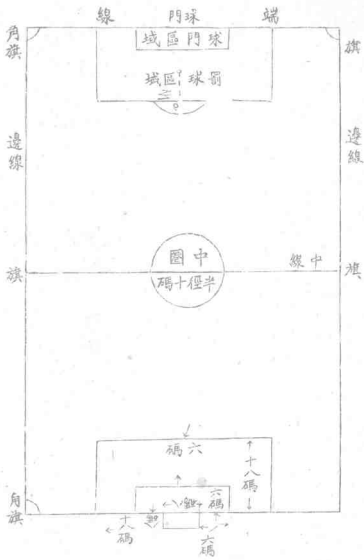
華北體育協會審訂

G843.4

1945

0.05

L 0363



足球規則

第一章

第一條 球員及替補員

足球為二隊之比賽遊戲，每隊球員至多十一人。如在比賽（非錦標比賽）前，經雙方同意，得用替補員入場替代受傷球員，在一比賽中不得更換球員。

（註）按遠東運動會規則，每隊得用替補員二人，但須合於下列之規定：

- 一、被取消資格之球員，不准替補；
- 二、被取消資格之球員，不得於該局中再以替補員之名義，重行入場；
- 三、已被替補出場之球員，不得重行入場，加入比賽。
- 四、替補員應替代何人，及何時入場交替，由各隊自行決定；
- 五、替補必須待死球時行之，替補員必須先向裁判員報告，方得加入比賽。

第二條 球場之大小

球場之形式如附圖。其大小以長三百呎至三百九十呎，闊一百五十呎至三百呎為

度。

第二條 球場之佈置

球場之四周，應有界線。在兩端者謂之端線。在兩邊者謂之邊線。邊線應與端線成直角，場之四角，各樹一旗竿；竿長至少五呎。上懸小旗一方，謂之角旗。場之中間，應劃一線，橫截球場為二等區，謂之中線。場之中心，應作一記號，外圍以半徑十碼之圓圈，謂之中圈。

(註) 端線邊線，不得用V邊形之凹溝。角旗竿頂，不得成尖形。

第四條 球門

球門以一橫木架於二直柱上為之，左右距離角旗應相等，豎於端線之上。二柱之內面，距離八碼。橫木之下邊，距離地面八呎。柱面之闊及橫木之深，至多五呎。

第五條 球門區域

距球門柱兩旁各六碼處，各劃一線；長六碼，與底線成直角。一端與端線相接，他端則以一與端線平行之橫線聯接之。在此諸線以內之地面，謂之球門區域。

第六條 罰球區域

距球門柱兩旁各十八碼處，各劃一線：長十八碼，與端線成直角。一端與端線相接，他端則以一與端線平行之橫線聯接之，在此諸線以內之地面，謂之罰球區域。距端線十二碼處，直對球門之中心，各作一清晰之記號，謂之罰球點。

第七條 球

球之圓周，以二十七吋至二十八吋為度。球之外壳，應以熟皮為之。球之構造，不得含有害球員之物質。

第八條 國際比賽之球場及球

國際比賽所用之球場，以長一百十碼至一百二十碼為度，闊七十碼至八十碼為度，球之重量，於開始比賽時應在十三英兩（盎司）至十五英兩之間。

第二章

第一條 比賽時間

比賽之時間，應為九十分鐘如經雙方同意，亦得更改之。中級比賽為七十分鐘。

第二條 選擇球門

抽籤得勝之一隊，有選擇球門或要求首先發球之權。

四

第三條 發球

比賽開始時，應置球於場之中心，由發球隊向對隊方面踢出，謂之發球。球未發出前，對隊球員不得進入離球十碼以內之範圍。雙方球員均不得越過中線，向對隊區內前進。

(註) 發球時，未能按照本例施行，應重發。除慈善比賽外，不得由球員以外之任何人發球。(雙方同意者不在此例)

第二章

第一條 互換球門

比賽時間至一半時，雙方應互換球門。

第二條 休息時間

上半時至下半時之休息時間，不得過五分鐘。如得裁判員之特許者，不在此例。

第三條 重行發球

某隊勝一球後，負該球之一隊有發球權。互換球門後，下半時開始時，應由上半時開始發球之對隊發球，且仍按第二章第三條執行。

第四章

第一條 勝一球

除本規則另有規定者外，凡球之非被攻隊員擲入或帶入；而自球門柱之間橫木之下穿過球門時，謂之勝一球。

(註) 擊及帶均為用手之一種

第二條 比賽勝負，平局及延長時間

比賽時間中，勝球較多之一隊為優勝。若比賽時間終了，而雙方均未勝球，或所勝球數相等，成為和局。如雙方無分勝負應延長二十分鐘，中間互換球門，並不休息，如無結果時，須再延長二十分鐘至分勝負為止，若遇無法繼續比賽時，得由裁判員斟酌情形定期補賽

第三條 橫木脫落

比賽進行中，如橫木因故脫落，而裁判員認為不脫落時，球必能在橫木之下穿過球

門者，仍得判作勝一球。

第四條 球彈回場內

球擊球門柱，橫木，角旗竿而彈回場內；或觸及界線內之裁判員或巡邊員者；比賽應繼續進行。

第五條 球出界

球在空中或地上越過端線或邊線時，比賽應即停止。

(註) 球全體越過界線者，方爲出界。

第五章

第一條 擲球入界

球出邊線，應由使球出界者之對隊任何球員，在邊線上球出界處，將球擲入，擲球者應以雙足立定於邊線上或邊線外，面對場中，球須從頭上用雙手向任何方向擲入，擲入後，比賽即照常進行，犯上例者罰由對隊在原處擲球。

擲球入界時，球直接擲入球門者，無效。由對隊罰球門球，擲球之球員，於他球員未觸球前，不得再與球接觸，違者由對隊罰任意球。

第六章

第一條 越位

球員踢球時，其同隊他球員所立之地位，如較近於對隊球門者：除對隊有球員二人或二人以上，較其更近時，謂之越位。球員處越位之地位者，於其地位之關係未發生變化前，不得踢球，或阻礙對隊球員比賽之運動。但踢球門球，踢角球，擲球入界，及對隊球員踢球時，或同隊球員踢球時，該球員尚在本隊場區以內者，無越位。

(註一) 場之中線兩端，距離邊線一碼以外，可各置一旗，旗竿之長，至少五呎。

(註二) 球員處越位地位，並非犯規；但處越位地位，而有阻礙對隊球員，或影響球勢之行動，如向對手或球進行者，則必須處罰。

第七章

第一條 球門球

球被對隊球員踢過端線，應由該端球門所屬隊之任何球員，將球置於較近出界處之球門區域內，直接踢出罰球區域，謂之球門球，球門球踢出後，踢球門球之球員。

於他球員未踢過前，不得再踢，對隊球員於未踢出前，不得立於離球十碼之範圍以內。

第二條 角球

球被本隊球員踢過本方端線時，應由對隊之任何球員，將球置於較近出界處之角旗竿下一碼範圍內踢球，謂之角球，角球踢出後，踢角球之球員，於他球員未踢過前，不得再踢，對隊（即本隊）之球員，於球未踢前，不得立於離球十碼之範圍以內。

（註）踢角球時，不得將角旗移去。

第八章

第一條 守門員用手

守門員在本方罰球區域內，可以用手；但不得携球行走。

（註一）守門員持球在手，或將球在手中拍彈，而同時前進至五步以上者，謂之携球行走，守門員須穿特殊顏色之制服。

（註二）携球行走，應在第六步處罰任意球，而非十二碼球；且可向任何方向踢出。

第二條 衝撞守門員

守門員持球在手對隊球員不得加以阻碍或衝撞，違者處罰，但守門員不得故意延誤時間。

第三條 守門員替換

守門員於比賽中可以替換，但應先通知裁判員。

(註) 守門員替換，未曾報告裁判員；而新守門員在罰球區域內用手者應罰十二碼球。

第九章

第一條 絆踢打跳

球員不得絆人，踢人，打人，或跳起撞人。

(註) 凡將腿伸出，或全身蹲伏於對手之前或後，意存摔倒對手者，均得謂之絆人。

第二條 用手

球員不得故意用手觸球（守門員於本方罰球區域內除外）

（註） 用手或臂玩球或擊球，均爲犯規。

第三條 推拉

球員不得用手推人或拉人。

（註） 用手或伸臂以阻礙對手，亦爲拉之一種。

第四條 撞人及由後衝撞

撞人在比賽時爲可能者，但不得過於猛烈，致生危險，球員除對手有意阻礙外，不得由後向其衝撞。

（註一） 球員轉身護球，或防止搶奪，則不論其面對本方球門與否，均得認爲有意阻礙，而由後加以適量之衝撞。

（註二） 用手，絆，踢，打，跳，推撞，及由後推撞等犯規，每能在無意中造成；若確乎出於無心，不得作爲犯規。

第十章

第一條 任意球

踢任意球時，在球未踢出前，其對隊球員除立於本方兩球門柱中間端線上下，不得立於離球十碼範圍以內。球至少滾轉一周，（或有球之圓周相等之距離）方為踢畢。踢出後，踢任意球者於他球員未踢過前，不得再踢。發球，（除第二章第三條之規定外）角球，及球門球均屬任意球，應按本條之規定施行。

（註）球員於踢任意球時，不肯退至規定之距離外者，應予警告，再犯者取消其資格。

第十一章

第一條 任意球之得直接勝球者

角球及因違犯第九章各條而判罰之任意球，如直接踢入球門，作為勝一球。其他之任意球，不在此例。

第十二章

第一條 球鞋

球員球鞋上所用之鐵釘，必須釘沒入皮內。球員不得穿備有金屬板，或其他突出物

或樹膠之球鞋或護腿，如鞋底有皮釘或皮稜者，其厚不得過半吋，而釘於鞋底時，釘頭必須沒入皮內，橫皮稜應橫平，其直徑至少半吋，且不得成圓椎或尖形。球員之違反此項規例者，察出後應立即令其出場。

球員因犯上列或因他故而已離場者，或球員在比賽已經開始後而到場者。則應在比賽暫停時，方可重行入場或加入比賽，並須向裁判員報告。裁判員經隊長之請求，得於比賽開始前或休息時間，施行檢查。

(註) 鞋底以軟皮為飾，不為犯規。

第十三章

第一條 裁判員之職權

比賽時應有裁判員一人或二人，其職權為執行規則及判決爭點，其判決之關於比賽結果及事實問題者，為終決。裁判員應兼作記分及計時之職。球員於比賽時有不正當之行爲者，裁判員應予以警告。如比賽係因發見球員不正行爲時而暫停者，繼續比賽時應由犯規球員之對隊任意球開始之。如再犯，或雖未先予警告而有過分之惡劣行爲者，裁判員得立即令其離場。並將其姓名報告其主管機關，以憑審核辦理。

。比賽中因故暫停所費之時間，裁判員應將其扣算。裁判員因天色之黑暗，觀衆之擾亂，或其他關係，而認爲必要時，得令比賽停止，或作爲終結；但因任何原因而中途終結之比賽，裁判員應將詳情報告其主管機關以憑審核辦理。裁判員對於球員有危險之行爲，或引起危險之行爲者，爲判罰任意球；但不宜逾越其職權之範圍。比賽暫停及球出界時，球員有犯規者，裁判員仍有管理處罰之權。

(註一) 球員在比賽中，一再違反規則；或未經裁判員之允許而私自離場，均得認爲不正當之行爲。(因傷離場不在此例)。

(註二) 球員對於裁判員之判決，應絕對服從，不得向其質詢或爭論，或在言語或態度上作不滿意之表示。犯此者，得認爲不正當之行爲，予以警告；再犯者取消資格。球員對裁判員作侮辱之言動，應認爲惡劣之行爲。

(註三) 裁判員見球員受重傷時，應立即停止比賽，將其扶出場外，然後繼續進行。如認爲受傷不重者，則應待死球時行之。

第十四章

第一條 巡邊員之職權

比賽時應有巡邊員二人，其職權（受裁判員判決之節制）為決定球之出界否與，應由何隊擲球入界；及作角球或球門球之判斷，且應隨時襄助裁判員按規則執行，巡邊員如有阻擾或不正當之行爲時，裁判員有令其離場及指定其代理人之權；並將情形報告其隸屬機關，以憑審核。

（註一）國際比賽之裁判員，應由中立者担任，巡邊員應由在全國最高機關註冊之足球裁判員任之。

（註二）巡邊員之處中立地位者，見有粗劣行動或不正當之行爲發生時，應提醒裁判員並從各方襄助之，使比賽精神純正。

第十五章

第一條 未判決前比賽照常進行

疑似之犯規，在未得正式之宣判前，比賽應照常進行。

第十六章

第一條 暫停後重行開始

比賽因故暫停後，除球出界者外，應由裁判員將球在暫停前之所在地下拋。自球着地時起，比賽即重行開始，如球拋落後，未經任何球員接觸而出界者，裁判員應在原處重拋。雙方球員在球未着地前，不得踢球；違者應被罰任意球。

第十七章

第一條 任意球

球員違犯第五、第六、第八、及第十各章，或因第十三章之規定而令行離場者，應由其對隊在犯規則處罰任意球。

(註) 任意球，必須待裁判員發出信號後，方得執行。踢球之方向，無限定。

第二條 罰十二碼球

球員在本隊罰球區域外，或攻隊球員在守隊罰球區域內，違犯第九章各條者，應在犯規處由其對隊任何球員罰任意球。球員在本隊罰球區域內違犯第九章各條者，裁判員應予其對隊以罰十二碼球之權利。十二碼球於罰球點行之。罰時，雙方球員除踢罰球之球員及受罰球之守門員外，應立於球場之內，罰球區域之外，離球至少十碼之處受罰隊之守門員，在球未踢動前，應立定於端線上；於球未踢動前，不得移

動其地位。十二碼球必須向前踢，球已踢出即照常進行，入門者作為勝一球。但踢罰球者在他球員未踢以前，不得再踢。如遇時間正終了時，發生罰十二碼球，應延長時間至罰完為止。如不向前踢，或踢罰球者於他球員未踢以前，再行踢球，應反罰任意球。如裁判員認為罰十二碼球時，犯規之一隊反能因此獲得利益者，得不按本條執行。罰球已踢入球門，不得因受罰隊有任何犯規之故，而取消之。

(註一) 守門員在球未踢動前，不得移動其雙足；否則未罰中時，裁判員得判令重罰。

(註二) 守隊球員於本方罰球區域，有意違犯下列九項時，均得判罰十二碼球。

(一) 絆人 (二) 踢人 (三) 打人 (四) 跳起撞人 (五) 用手 (六) 拉人
(七) 推人 (八) 猛力撞人 (九) 由後撞人

(註三) 比賽時間終了後，延長而執行罰十二碼球時，若球觸守門員而仍入門者，應作勝一球。