



NIT: 16451706-4



KARTS AUTOMOVILES MOTOCICLETAS ULTRALIVIANOS FABRICACION MODIFICACION COMPRA VENTA REPARACION ACCESORIOS INSUMOS

LISTA DE CHEQUEO SPYRACING MOTOSPORTS

La siguiente lista son cosas que usted debe considerar comprar para complementar su kart Rotax. La mayor parte de estos elementos se necesitan solo el día de la carrera. Algunos de estos elementos pueden o no tenerse en la mayoría de las situaciones. Pero, invariablemente, un día (más pronto de lo que crees) es probable que se presente un problema en el que no se tiene uno de estos elementos, o el acceso a ellos, puede significar que no puedas correr.

1. Rotax Pasaporte para su motor. En los eventos reto R Max, no se puede competir sin el.
2. Licencia Rotax. Usted no puede competir sin ella.
3. Conjunto completo de herramientas, las ataduras de cables, cable de seguridad y alicates y tornillo de banco para trabajo pesado.
4. Bujías NGK BR - ?? Ejem o Nippondenso IW ?? son las ÚNICAS que puedes usar. Otro tipo lo hará ser DESCLASIFICADO.
5. Tanque para Gasolina homologado que mantenga libre de impurezas, y sea facil de mezclar y verter. 6. Aceite de 2 tiempos sintético. NO CASTOR. El manual dice no usarlo!
7. Recipiente para hacer la mezcla - Este dispositivo de medición práctico le permite mezclar el aceite con precisión. 8. compresor de aire y un buen indicador de presión de aire - Las presiones son críticos y se necesita aire comprimido suficiente para hacer esos ajustes regularmente.
9. Ruedas - conjunto completo. Esto es importante si se daña una rueda, o si tiene que correr para cambiar los neumáticos en un apuro.
10. Neumáticos - Los neumáticos de lluvia. Llovió en Las Vegas en los Nacionales en el 2002.
11. Desmonta ruedas - usted no necesita esto, pero intenta romper el talón en neumáticos sin ella.
12. Cadenas 219 y lubricación de la cadena - Nunca se pueden tener suficientes cadenas.
13. Rompe cadena - Para ajustar el tamaño de la cadena.
14. Piñones traseros (Catalinas-sprokers)- Medidas desde la 65T a la 93T. Usted tiene que averiguar la relación de transmisión que va a ejecutar en cada pista. Como regla general, usted debe tener siempre al menos (2) de cada catalina dentada que usar regularmente.
15. Piñones - Dependiendo de la pista y la configuración, casi siempre necesitan piñones 12T y 13T. Para pistas largas 15T y 16T piñones están disponibles.
16. Herramienta de embrague Esto le permitirá cambiar entre los diferentes piñones delanteros.
17. Piezas freno - línea de freno, accesorios de freno, líquido de frenos, sangrador del freno y pastillas de freno. Muchos pastillas de freno son compatibles desde el chasis al chasis, pero algunos no lo son. Siempre es una buena idea tener al menos un juego de repuesto que está seguro encajará.
18. Motor de repuesto - Este es caro, obviamente, pero también puede ayudar a diagnosticar cuando las partes son malas de su motor principal fallan. Es mucho más fácil cambiar un carburador (u otro parte) y resolver el problema que tener que desmontar por completo esa parte y no ser seguro de si ese era el problema, para empezar.
19. Batería de repuesto - Siempre debe tener una batería de repuesto completamente cargada.
20. Un adaptador / C - le permite cargar las baterías mientras el kart está parado.
21. Jets Principales - Usted debe tener un conjunto completo de los Jets principales en su caja de herramientas en todo momento.
22. Pesas de plomo - Nunca se sabe cuándo va a perder peso el piloto.
23. Silenciador - Refresque la fibra para no perder potencia. Es un reemplazo barato fácil y puede hacer GRANDES diferencias.
24. Piezas de eje, ejes, piezas frontales - no tener cualquiera de estas cosas en la pista puede terminar el día de forma prematura.
25. pernos de recambio, tuercas y llaves - Usted debe tratar de mantener un surtido de pernos y tuercas eso permitirá reemplazar cualquier tornillo o tuerca en el kart en un momento dado. el mantenimiento de un juego de llaves del eje sería una buena idea también.

