

上海图书馆藏书



A541 212 0023 6713B

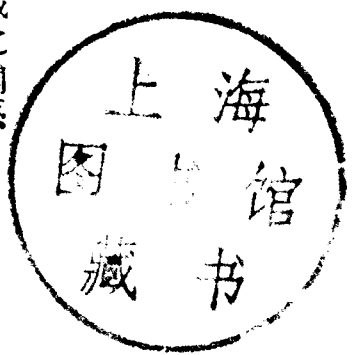
開卷欲睡非盡關讀書人之意懶也書之本身亦不能全辭其咎或由條理紛紜或因辭句冗濫淘沙始獲見金嘗攬方知回味其不廢然思返者能有幾人戰術原則首重應用若非揭圖舉例立說簡明欲使聽者了然讀者生趣經久而不忘也難矣尙何適合地形應乎情況之可言哉從子蔚蓀研究戰術來問讀何書因取日文戰術原則圖解百題授之後來謁謂此書能豁人意境讀之忘倦云遂令遂譯以餉同好並爲之校正喜其譯筆簡潔能得原書之真爰弁數言命付剞劂中華民國二十

二年十月楊言昌識

戰術原則圖解百題

目次

- 第一 前進目標之選擇法(一)
- 第二 前進目標之選擇法(二)
- 第三 前進目標之選擇法(三)
- 第四 前進目標之選擇法(四)
- 第五 何謂威脅
- 第六 威脅之形態
- 第七 威脅與牽制
- 第八 威脅之實効
- 第九 威脅之成功
- 第十 威脅部隊與本戰之關係
- 第十一 負有牽制誘致任務之部隊之動作
- 第十二 迂迴包圍及繞迴運動
- 第十三 迂迴之利益
- 第十四 迂迴之各種形態



- 第十五 以主力實行迂迴時之要領
- 第十六 以一部兵力實行之迂迴
- 第十七 包圍手段之利害
- 第十八 理想的包圍方法之圖解
- 第十九 包圍攻擊中之主力使用方面
- 第二十 迂迴包圍及正面攻擊三者何擇
- 第二十一 中央突破
- 第二十二 威力搜索之目的
- 第二十三 威力搜索之要領
- 第二十四 威力搜索時兵力之使用
- 第二十五 躍進前進中前衛對於自身掩護如何使用前衛砲兵
- 第二十六 為實行戰鬥向敵前進時步兵團之前進部署
- 第二十七 戰略上攻擊點之選擇法
- 第二十八 戰術上攻擊點之選擇法
- 第二十九 戰略與戰術上之攻擊點利害相反

時應以何者為重

第三十 遭遇戰時攻擊重點之決定法

第三十一 在遭遇戰時欲獲得先制之利高級指揮官應注意者何事

第三十二 遭遇戰時之展開位置（加入統一戰鬥之例）

第三十三 開進之配備位置與防者之出擊及砲擊之關係

第三十四 何謂理想的開進配置

第三十五 攻擊警戒陣地之要領

第三十六 晝間攻擊與夜間攻擊之攻擊目標指示法有何差異

第三十七 攻擊準備位置

第三十八 拂曉攻擊之攻擊準備位置

第三十九 本攻助攻之實施要領

第四十 助攻部隊之動作

第四十一 對於佔領側面陣地之敵軍之攻擊

第四十二 對於佔領過廣正面之敵軍之攻擊要領

第四十三 何謂理想的防禦陣地

第四十四 攻擊防禦陣地與持久防禦陣地之差異

第四十五 反對斜面之陣地是否為理想的陣地

法

第四十六 側面陣地本為攻勢防禦陣地之一

要領

第四十七 用於持久防禦之陣地

第四十八 佔領前進陣地之一例

差異

第四十九 攻勢防禦與持久防禦之豫備隊

地

第五十 防禦時劃定戰鬥地域之要領

第五十一 防禦時守兵配備之時期

第五十二 防禦時步兵營晝夜配備之差異

第五十三 攻勢移轉之種類

第五十四 攻勢移轉之方式

第五十五

第五十六

第五十七

第五十八

第五十五 攻勢移轉之攻勢方向是否因敵方

之攻擊重點而異

第五十六 機動攻勢之種類

第五十七 戰鬥間如何防範側方及後方之危

險

第五十八 防者對於包圍之對策

第五十九 平坦寬闊地之攻防

第六十 前衛砲兵與後衛砲兵

第六十一 側衛之戰法

第六十二 側衛之陣地

第六十三 追擊目標之選擇法

第六十四 追擊目標選擇法之一例

第六十五 戰場追擊之終點

第六十六 後衛陣地之攻擊法

第六十七 退却目標之選擇法

第六十八 第一線部隊之退却順序

第六十九 夜間退却與晝間退却之差異

第七十 收容陣地

第七十一 後衛陣地與收容陣地

第七十二 夜間退却開始時步兵團之退却要

領

第七十三 持久戰時施行攻擊之例

第七十四 準備戰

第七十五 以騎兵爲主體之諸兵連合部隊之

防禦

第七十六 山地攻防每易蹈此弊害

第七十七 山地攻擊之要領

第七十八 高地戰

第七十九 高地之攻擊

第八十 後退配備之目的

第八十一 後退配備屬於決戰抑屬於持久戰

第八十二 對於後退配備之攻擊法

第八十三 進出隘路之掩護

第八十四 掩護隘路進出時應取何種動作

第八十五 置隘路於後方之防禦

第八十六 置山隘路於前方之防禦要領

第八十七 對於在隘路前防禦之敵陣應以何處為攻擊重點

第八十八 渡河點

第八十九 架橋掩護陣地與渡河掩護陣地

第九十 實施陽渡河之要領

第九十一 河川防禦

第九十二 河川防禦時預備隊之理想的配置法

第九十三 河川防禦時警戒部隊之陣地宜接近河岸抑宜略為後退

第九十四 置河川之橋梁於前方之防禦

第九十五 沙漠防禦之第一例

第九十六 沙漠防禦之第二例

第九十七 機動中毒氣之用法

第九十八 陣地攻擊時毒氣之用法

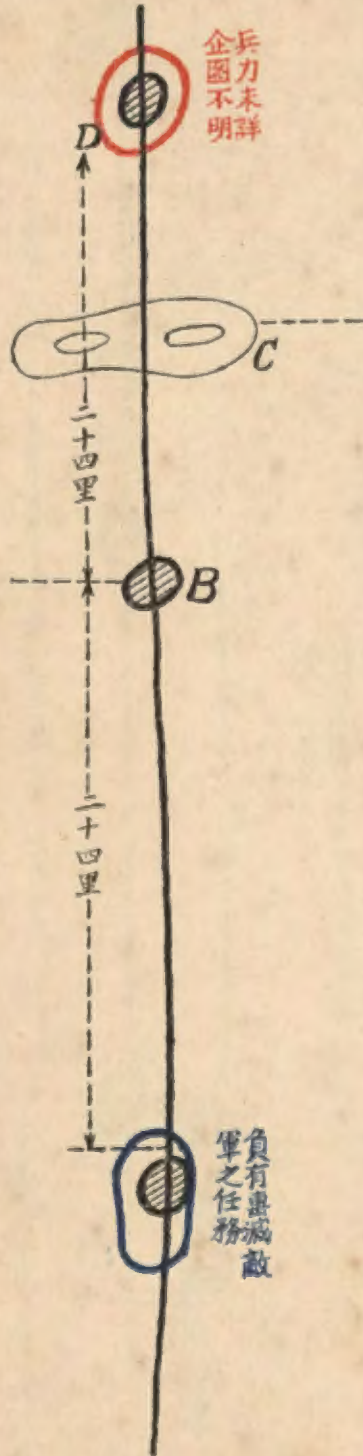
第九十九 防禦時毒氣之用法
第一百 鐵道守備(掩護)之要領

目次完

第一 前進目標之選擇法

一般原則
 依據任務決定其所期之目的然後再選定適於達此目的之地點(或線)
 故判斷我軍之狀態與敵方之企圖及地形為不可缺之要素

因地形及其他關係能明確判斷敵軍必向C地前進時即以C地為前進目標



中間距離並無意義存在

兵力未詳
企圖不明

負有盡滅敵軍之任務

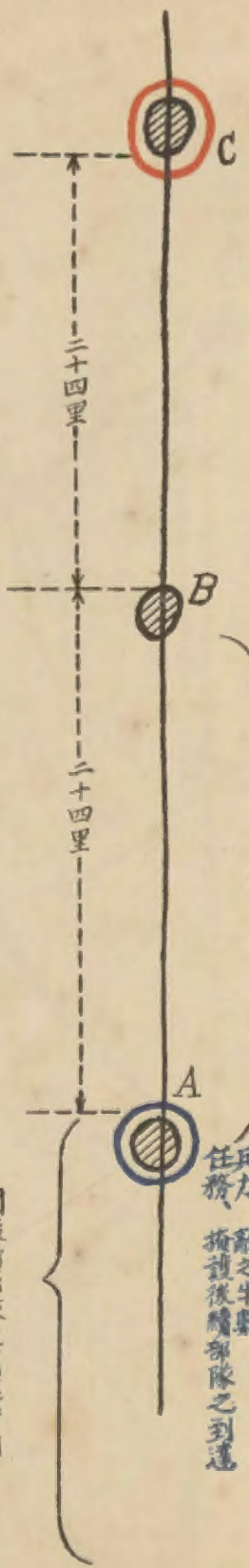
要訣

一、必須採取主動的行動切勿為敵所左右
 二、必須盡最善之努力從事搜索敵情

第二 前進目標之選擇法

敵軍趨過我軍一倍

以此處為前進目標有陷於各個重破之虞故不取之



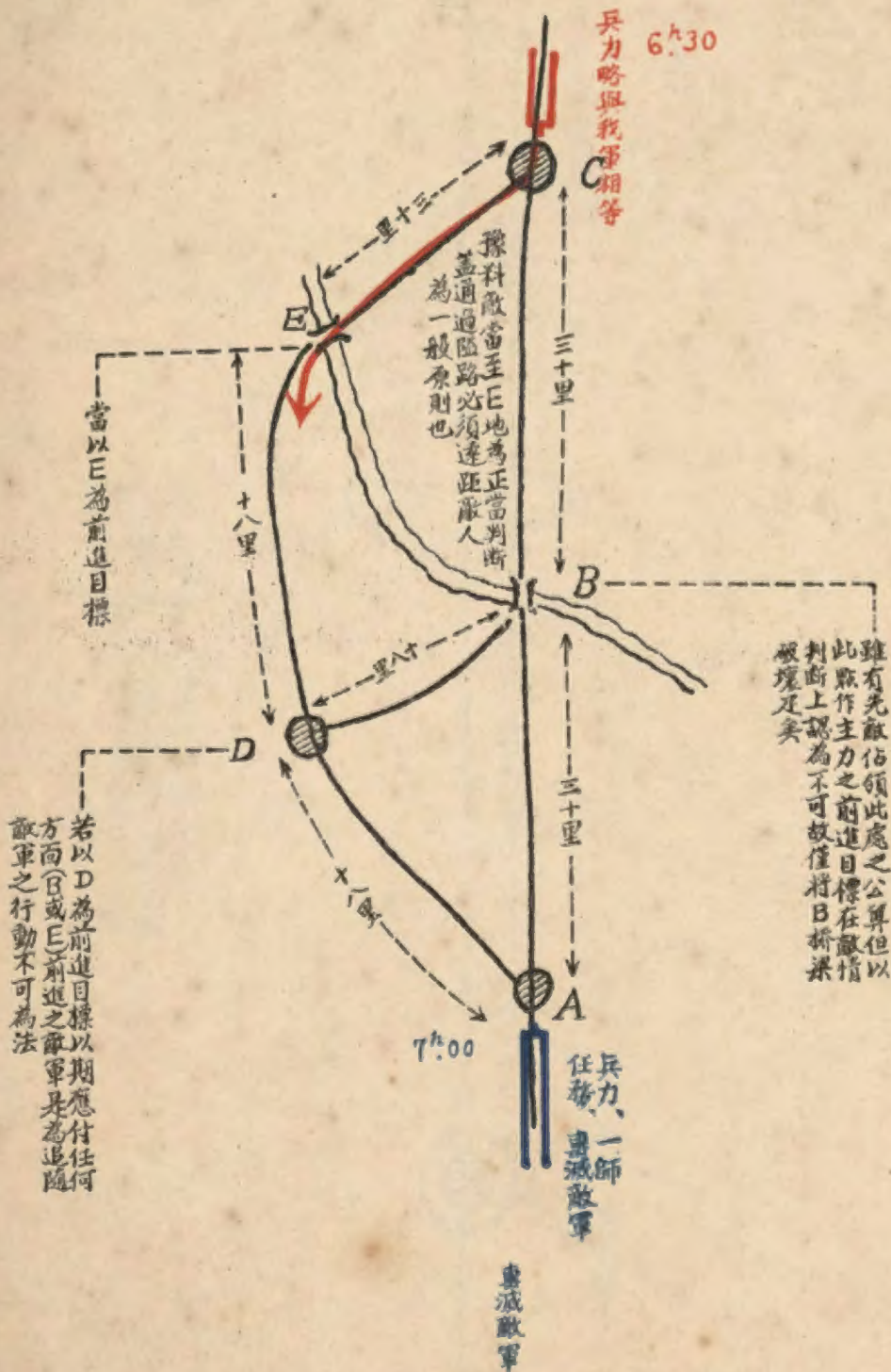
據常則言應先於
 B. 間要地中佔領陣地然後再俟
 後續部隊到達故以是間之要地
 為前進目標

同上
 非進達B地附近則恐後續部隊有不能進
 出之虞故遇此時機有時亦選定此點為前
 進目標但此舉屬於犧牲的行動因此應取
 各種方法以謀補救或提早出發時刻使我
 軍有佔領陣地之餘裕或以迅速之輸送機
 關先遣一部兵力以延滯敵軍前進

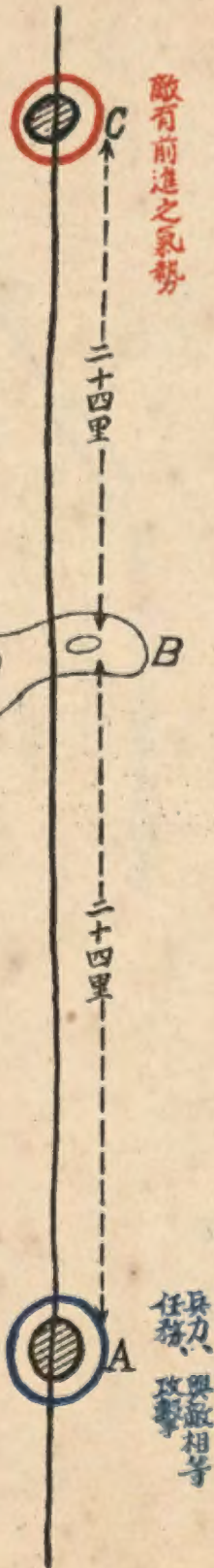
兵力、敵之半數
 任務、擁護後續部隊之到達

因後續部隊之到達時期
 或地形等之關係亦可由
 A地後退選定陣地於其
 後方

第三 前進目標之選擇法



第四 前進目標之選擇法



當以戰場要點之B地作前進目標
 B地雖與最近敵方或距我較近均應如此
 若係接近敵方則應將出發時刻提早或派
 先導隊可也

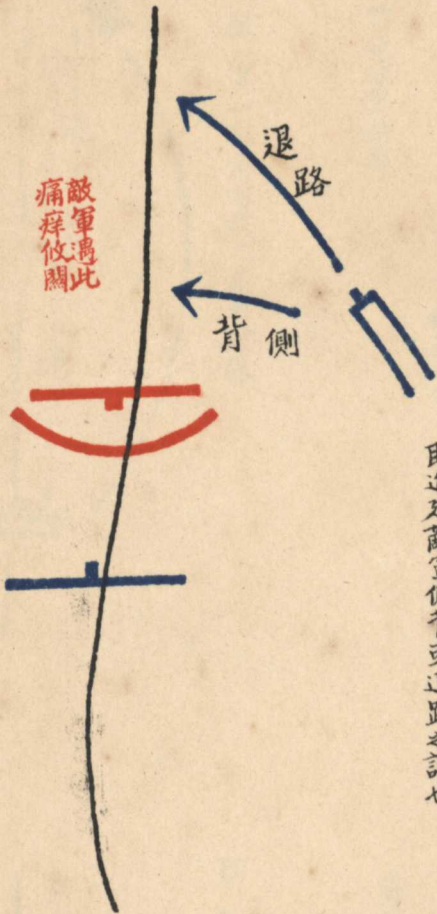
任兵力與敵相等
 攻擊

敵有前進之氣勢

二十四里

二十四里

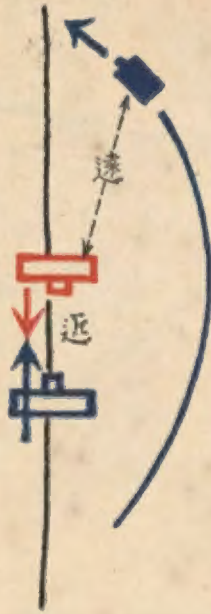
第五 何謂威脅



即進起敵軍側背或退路之謂也

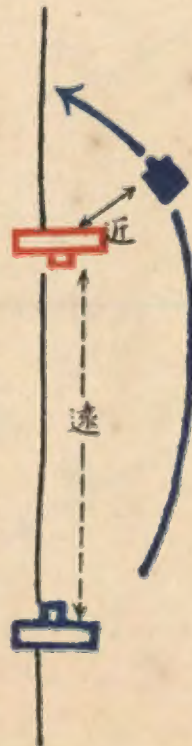
第六 威脅之形態

一、敵軍志在決戰



無效或效果極微

二、敵軍先事破我軍之威脅部隊

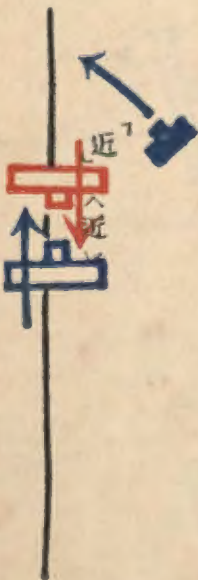


威脅部隊勢必陷於各個擊破結果無效

三、敵以其一部對付我之威脅部隊



四、敵軍大感痛苦

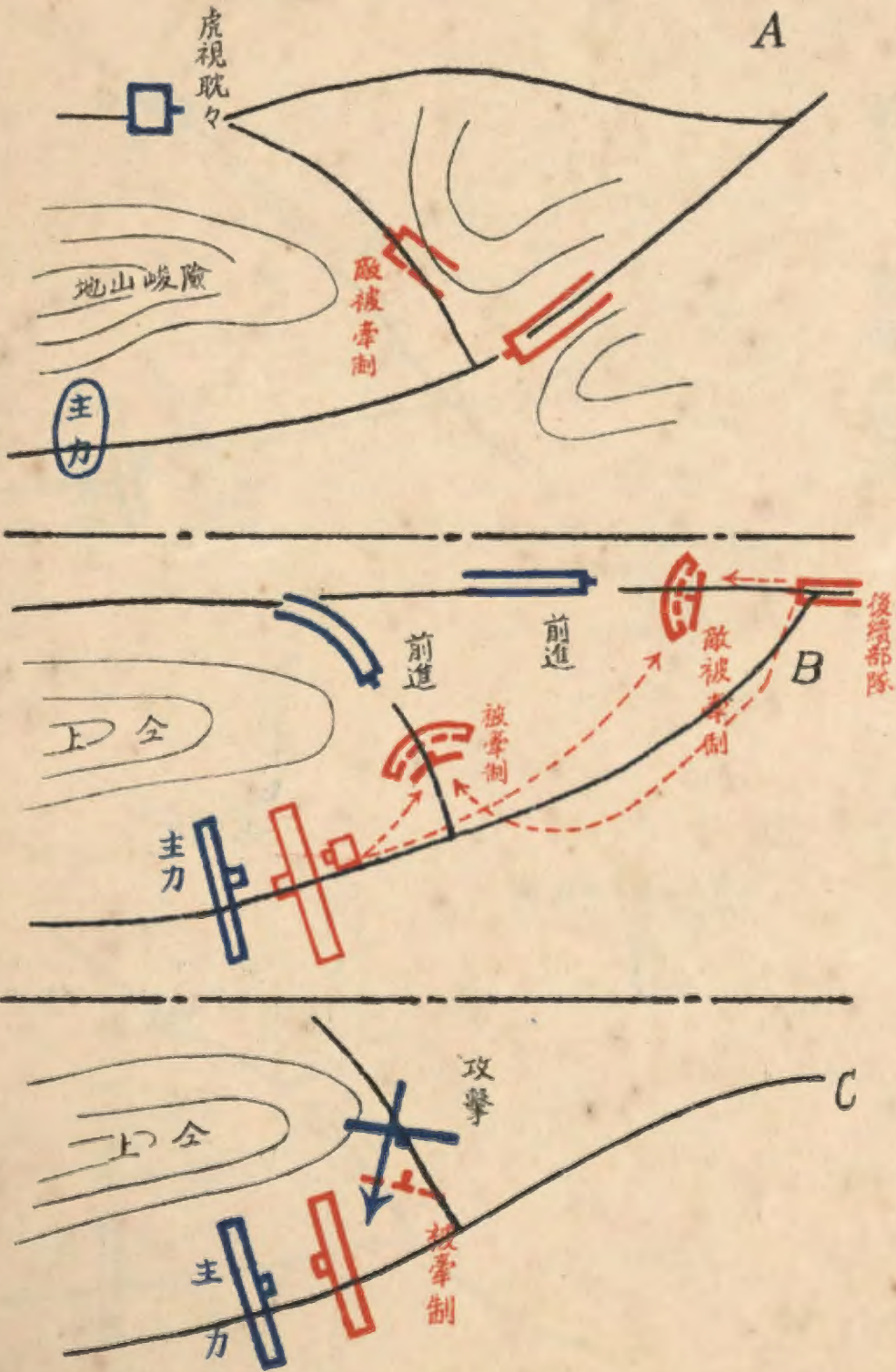


遮斷背後有效
牽制敵軍之一部

有效

五、因動作受地形之影響極大應顧慮之

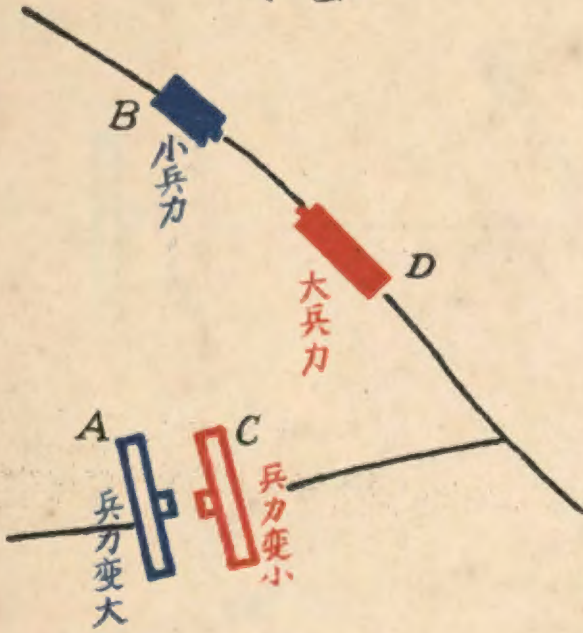
第七 威脅與牽制



威脅與牽制至有關係威脅者奏效即牽制之結果也

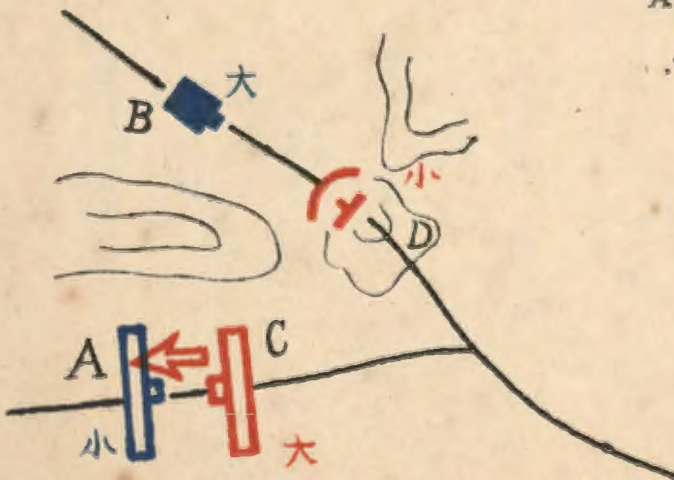
第八 牽制之實效

(a圖)



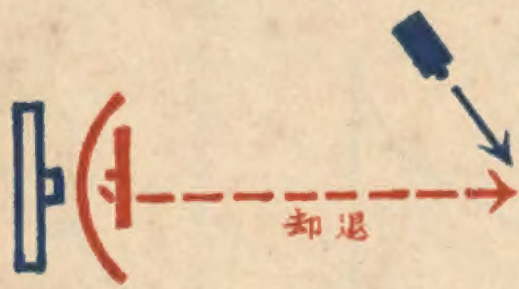
a. 牽制奏效之實證
 $A+B=C+D$
 $D>B$
 $\therefore A>C$

(b圖)



b. 牽制不成功之實證
 $A+B=C+D$
 $D<B$
 $\therefore A<C$

第九 威脅之成功



甲、敵本軍退却

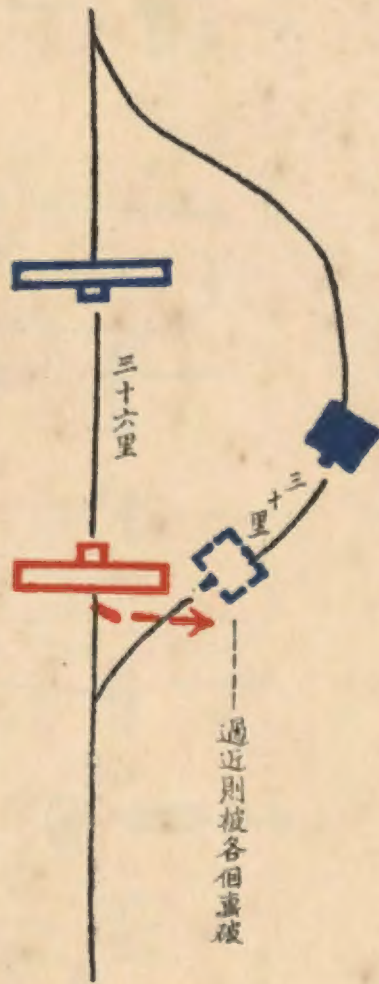


乙、敵軍成被包圍之形勢

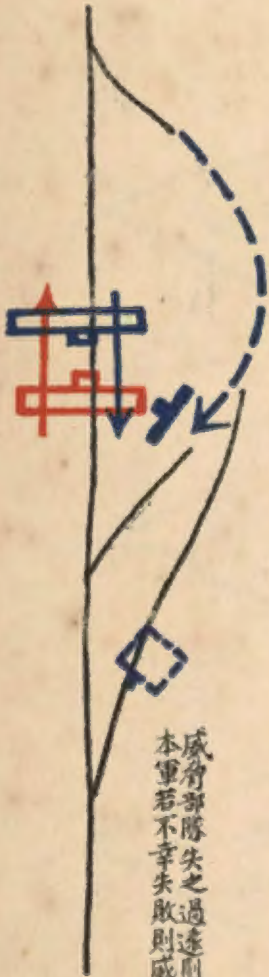
丙、主力方面敵取防勢

第十 威脅部隊與本戰之關係

甲、彼我之主力軍相距甚遠則威脅部隊亦應隨之而定不得接敵過近



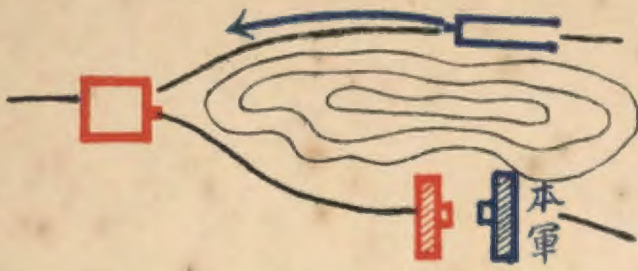
乙、彼我之主力軍相距甚近決戰之機迫在目前則威脅部隊亦應隨之而近決不得距敵過遠



威脅部隊失之過遠則敵軍可忍痛一時先求解決主戰
本軍若不幸失敗則威脅部隊無效力可言

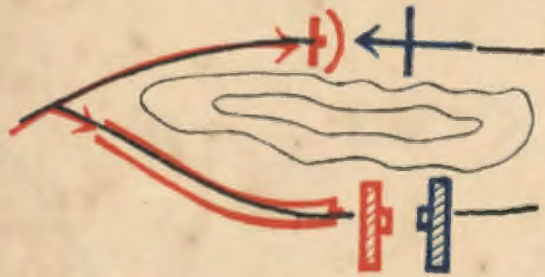
第十一 負有牽制誘致任務之部隊之動作

一、進擊在途



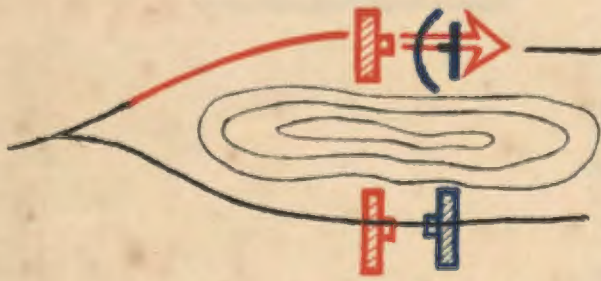
二、

若敵欲以一部對我
而其主力轉向他
方時則應猛烈加以
攻擊



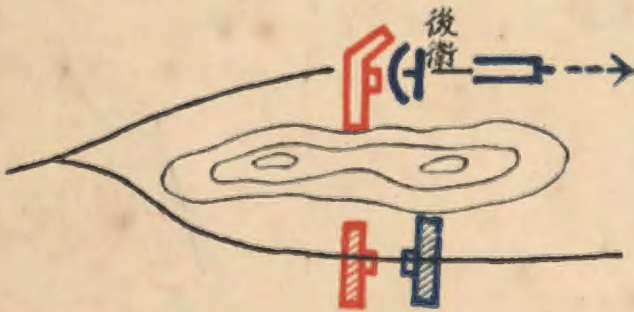
三、

若優勢之敵向我
攻擊則應施行防
禦



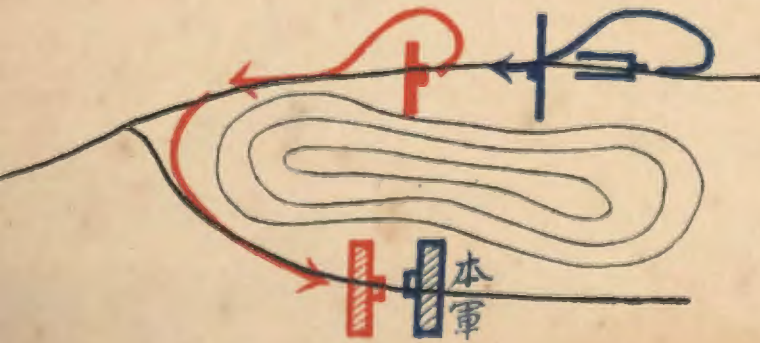
四、

若優勢之敵強我決戰時
應退避而牽制之



五、

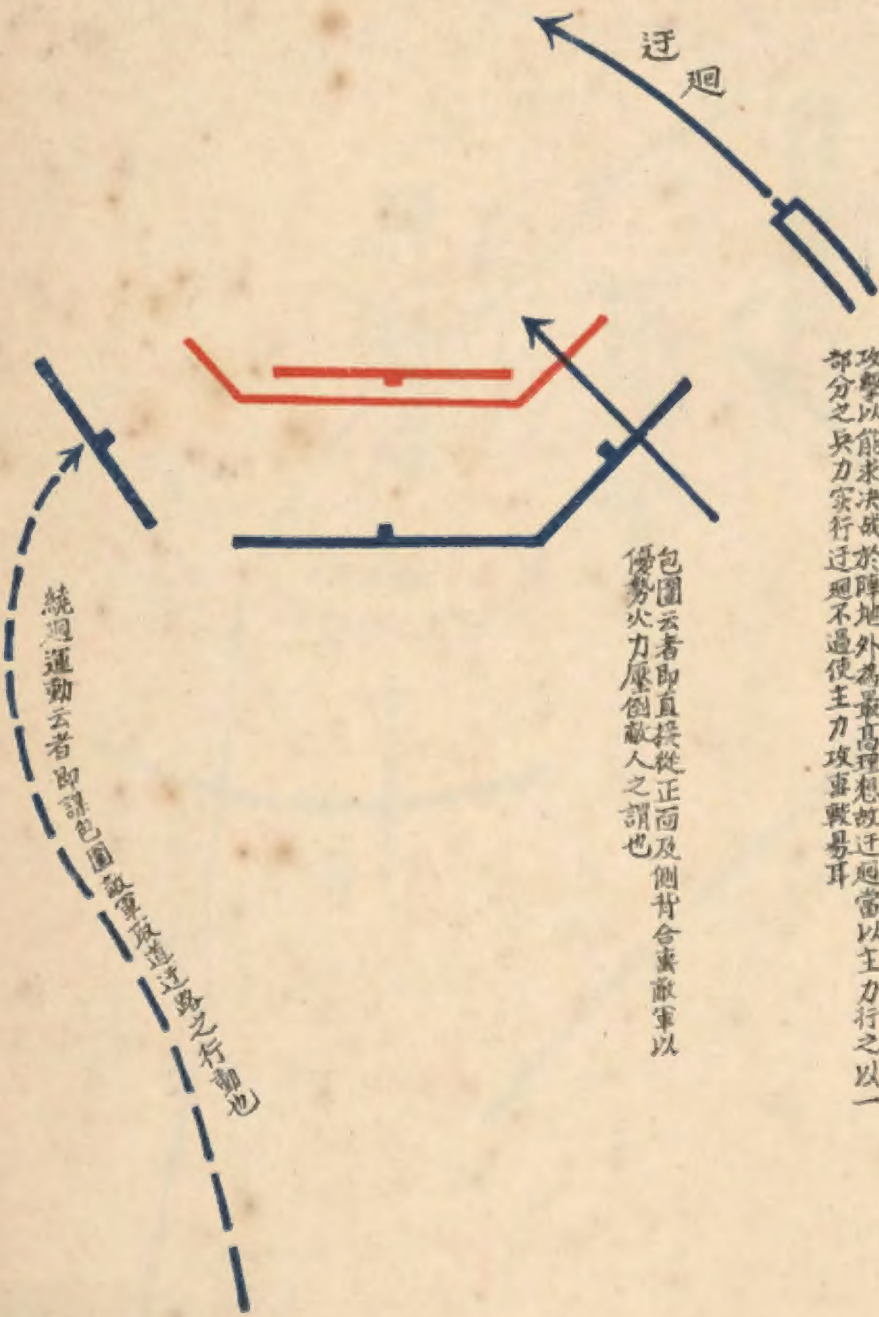
若敵變態思反則我亦應轉
取攻勢



第十二 迂迴包圍及繞迴運動

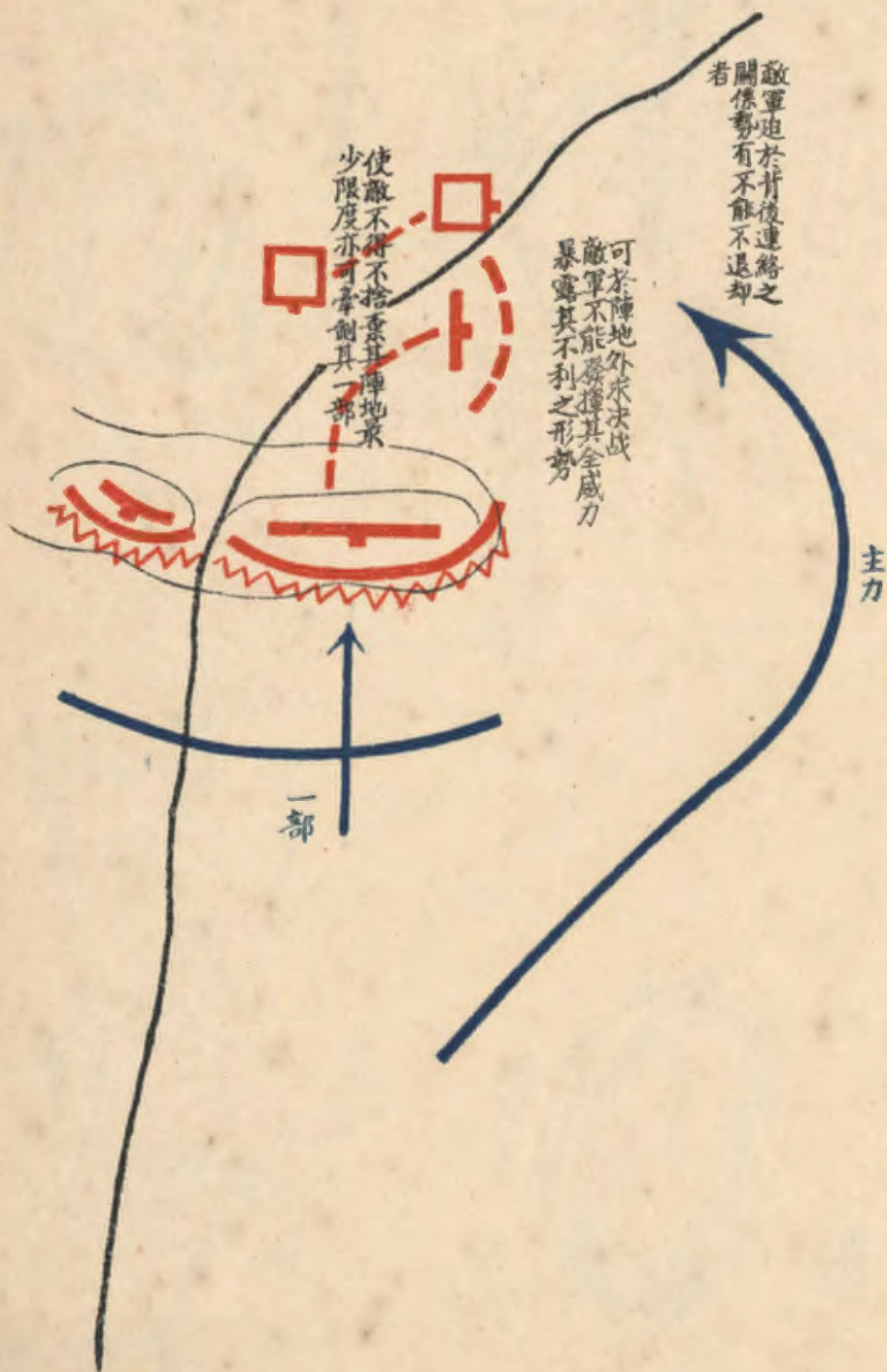
迂迴係屬戰畧的行動
 攻擊以能求決戰於陣地外為最高理想故迂迴當以主力行之以一
 部分之兵力實行迂迴不過使主力攻取戰易耳

包圍云者即直接從正面及側背合圍敵軍以
 優勢火力壓倒敵人之謂也



繞迴運動云者即謂包圍敵軍以優勢火力壓倒敵人之謂也

第十三 迂迴之利益



第十四 迂迴之各種形態

甲、全力迂迴



迂迴者係被人所迂迴將見危及背後故全力迂迴不可視為常則

丙、主力迂迴與各種狀況



乙、主力迂迴



- b
1. 彼我兵力均分兩處
 2. 敵之主軍一部所牽制時大為有利



第十六 以一部兵力實行之迂迴

甲、迂迴與主攻之關係

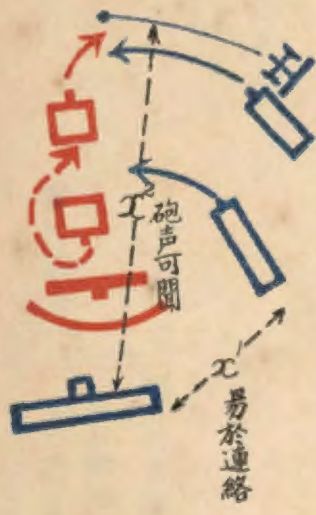


使主力易於施行攻擊

敵軍因覺
背後危險不
得不分割其相當兵力

1. 繼續支持以俟迂迴奏效
 2. 當迂迴奏效時即行開始攻擊
- 應注意勿使迂迴部隊被敵各個擊破
- 但因狀況有時不得不犧牲之遇時機全力方面緊迫尤不容已

乙、一部迂迴之遠近



1. 近限
2. 遠限

要旨

1. 須避免迂迴部隊之各個擊破
2. 主力與迂迴部隊須能互相協力

第十七 包圍手段之利害

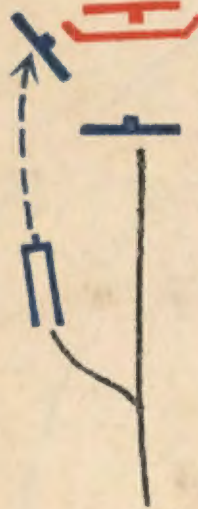
甲法、數縱隊並進之包圍



利
一、運動容易
二、能迅速開始攻擊

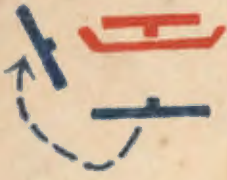
害
一、連絡若欠確實則被敵各個擊破
二、敵情不明則實施匪易

乙法、由後方部隊加入之包圍



害
一、運動困難
二、不易遮蔽敵眼敵火
三、延遲攻擊開始時間
四、包圍部隊在運動中有被敵出擊之危險

丙法、第一線部隊向側方移動之包圍



害 一、側方移動難免危險

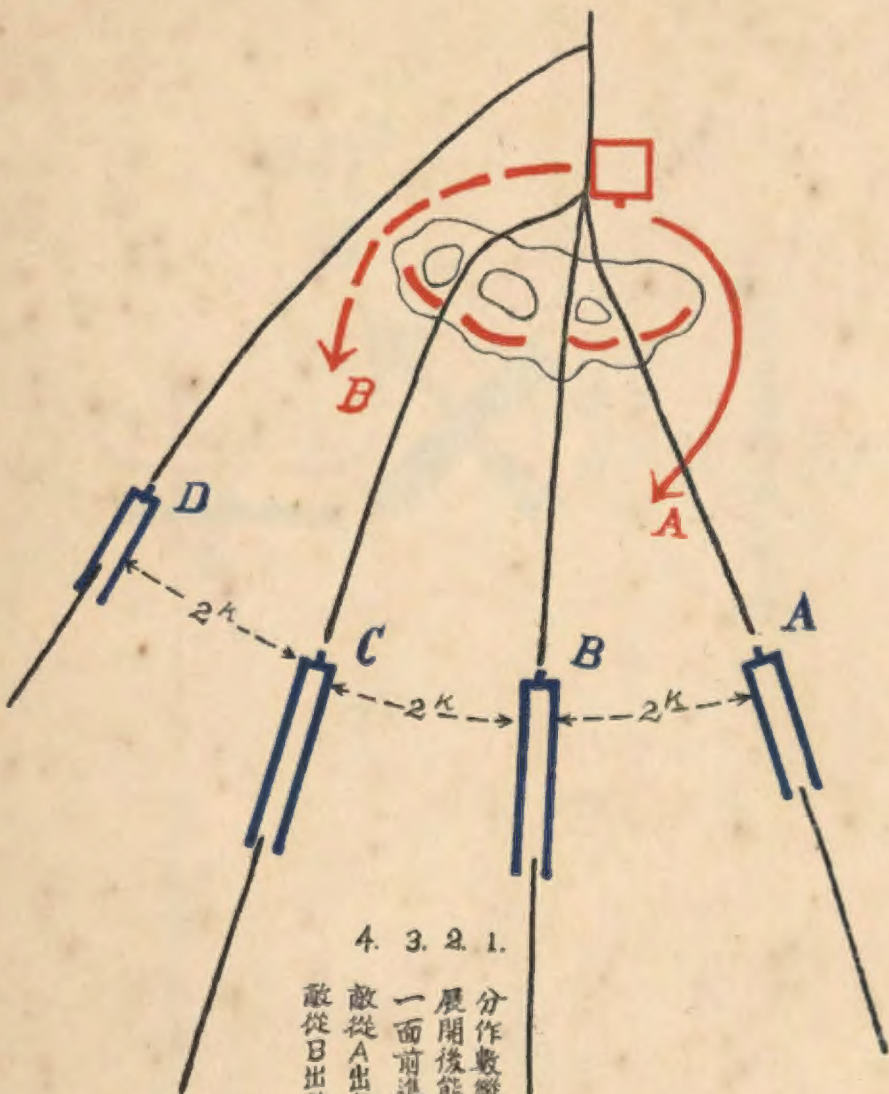
應用之時機
一、敵軍陣地之前有地形之障礙不容敵軍出擊時
二、有地物(高地、森林、村落等)可以遮蔽我之運動時
三、在夜間或濃霧之際得免敵軍之目視時

丁法、併排式之包圍——即開進後行之者



第十八

理想的包圍方法之圖解



1. 分作數縱隊前進
2. 展開後能佔取最適當之正面
3. 一面前進一面形成合擊之勢
4. 敵從A出擊則由C、D縱隊包圍之
敵從B出擊則由A、B縱隊包圍之

第十九

包圍攻擊中之主力使用方面

理想之包圍以側翼為重點

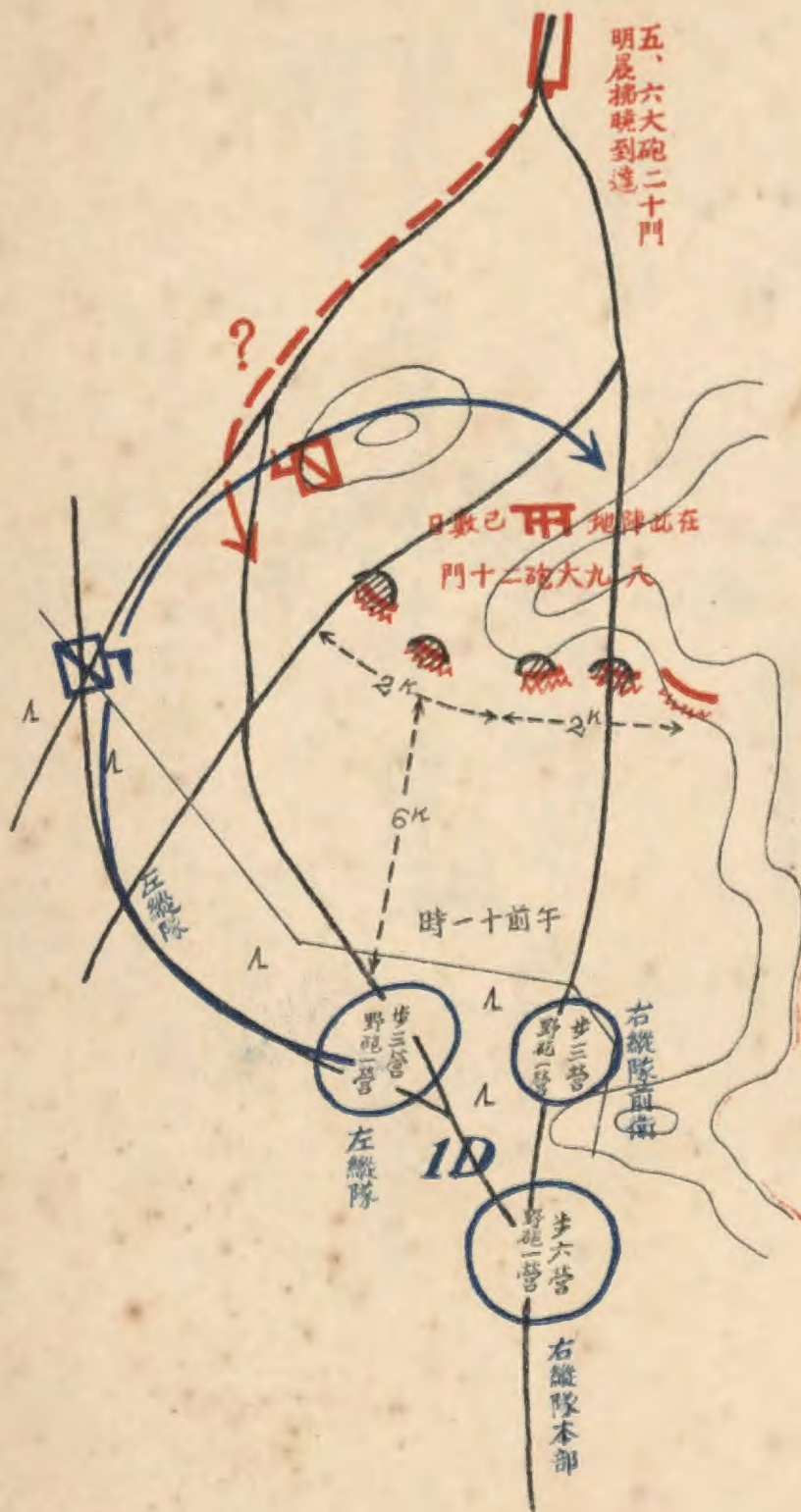


第二十 迂迴包圍及正面攻擊三者何擇

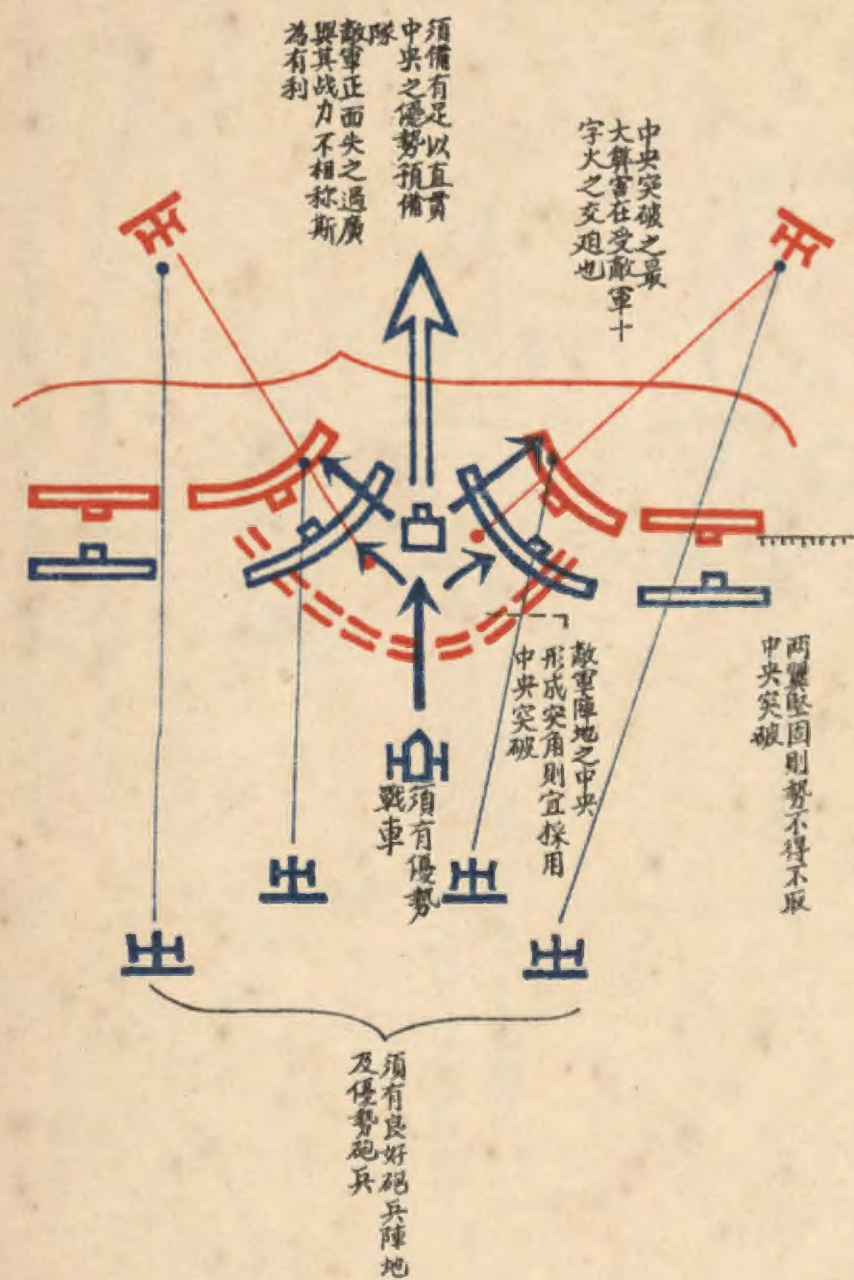
當取迂迴

理由

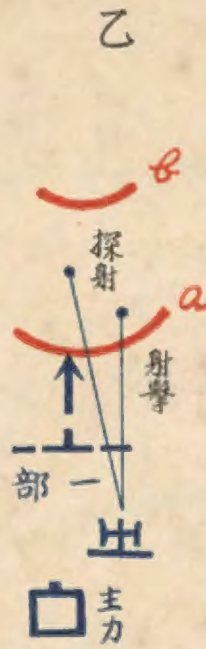
1. 在陣地外求決戰
2. 敵軍陣地堅固本日攻擊能否成功實屬疑問
3. 若敵之增援部隊到達則陷於被包圍狀態中
4. 包圍敵之迂迴尚有為陣地所束縛之弊



第二十一 中央突破



第二十二 威力搜索之目的



此地為敵軍本陣地抑前進陣地
若為本陣地則其配備如何
其兵力若干屬何兵種

因敵軍步砲兵之出現即知其為本陣地
其配備亦一一暴露
又可從俘虜中偵知敵軍陣地之強度部隊號數
及其戰鬥指導要領等

有下列兩種

已確定攻奪決心因欲決定部署進而搜索者(乙)
攻奪決心未定欲藉搜索之結果以資取決者(甲)

若非地形通宜情況吻合可使敵人誤認為本攻奪者則行之無效

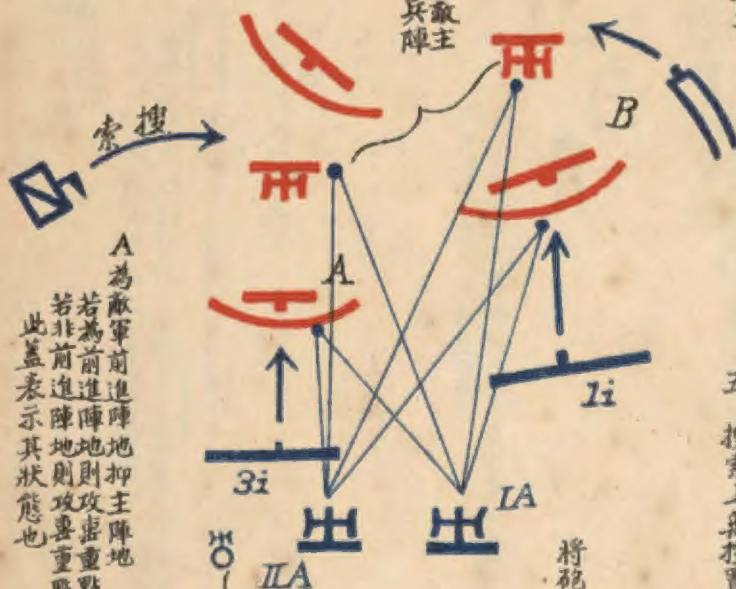
第二十三 威力搜索之要領

為秘匿我軍企圖起見
時期以拂曉為佳

為搜索敵情起見必須以
一部兵力實行迂迴

- 一、必須巧為利用地形迅速施行攻擊
- 二、須向廣大正面施行認真攻襲以搗敵軍之要點
- 三、應注全力於搜索
- 四、形成重點之準備應速完竣
- 五、搜索上無控實攻毒部隊之必要

搜索敵主
地力砲兵陣



將砲兵與主力展開使敵軍暴露其陣地

主力步兵應妥為準備俾易成立攻襲重點
但不必定須集結一起

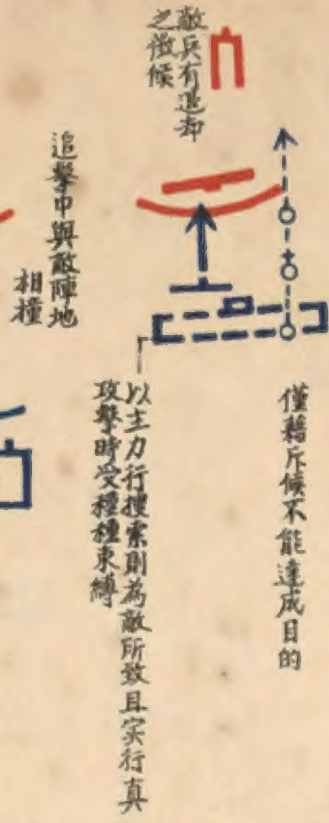
觀察敵情

幕僚及砲兵各隊長毋忘觀察敵情

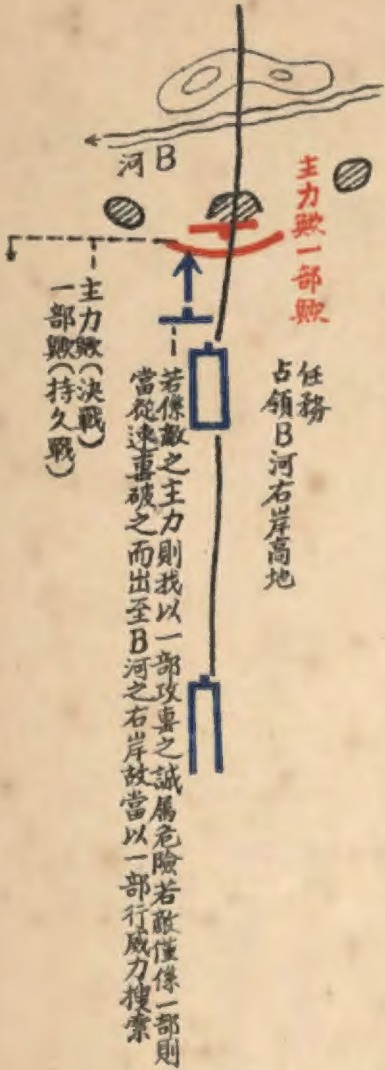
A 為敵軍前進陣地抑主陣地
若為前進陣地則攻襲重點當指向 A
若非前進陣地則攻襲重點當指向 B
此蓋表示其狀態也

第二十四 威力搜索時兵力之使用

一、用不甚強大之步砲兵施行搜索時



以主力攻垂之若係敵軍主力則攻垂計畫必不充蓋甚甚或受敵反擊



二、用強大之步砲兵施行搜索時



敵之主陣地為a抑b不甚明瞭
若為a則當以a為攻垂重點若為b則當以b為攻垂重點
為欲探明其為a或b則強大之步砲兵為不可少因威力搜索部隊能惹起真面目之戰鬥故在威力搜索之後繼之必以

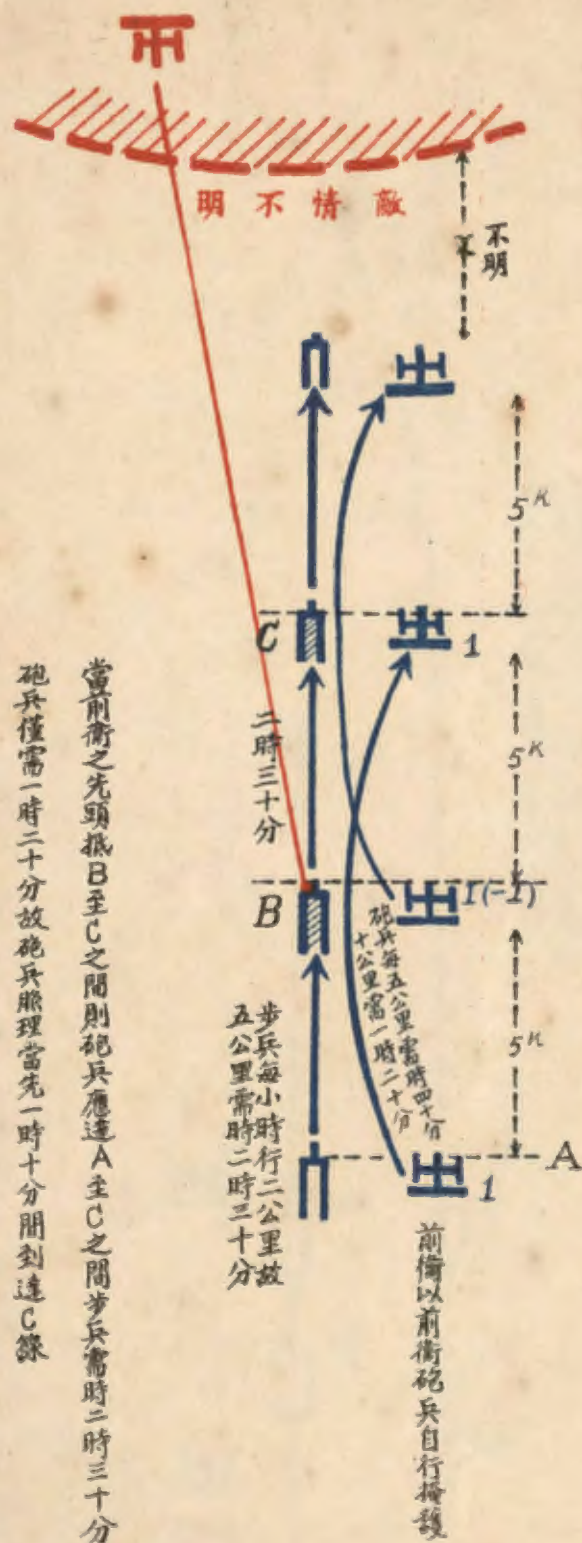


敵軍為機動攻勢抑火力攻勢
若為機動攻勢則主攻當向a
若為火力攻勢則主攻當向b

以強大兵力從a方面開始戰鬥

第二十五 躍進前進中前衛對於自身掩護如何使

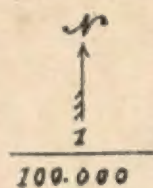
用前衛砲兵



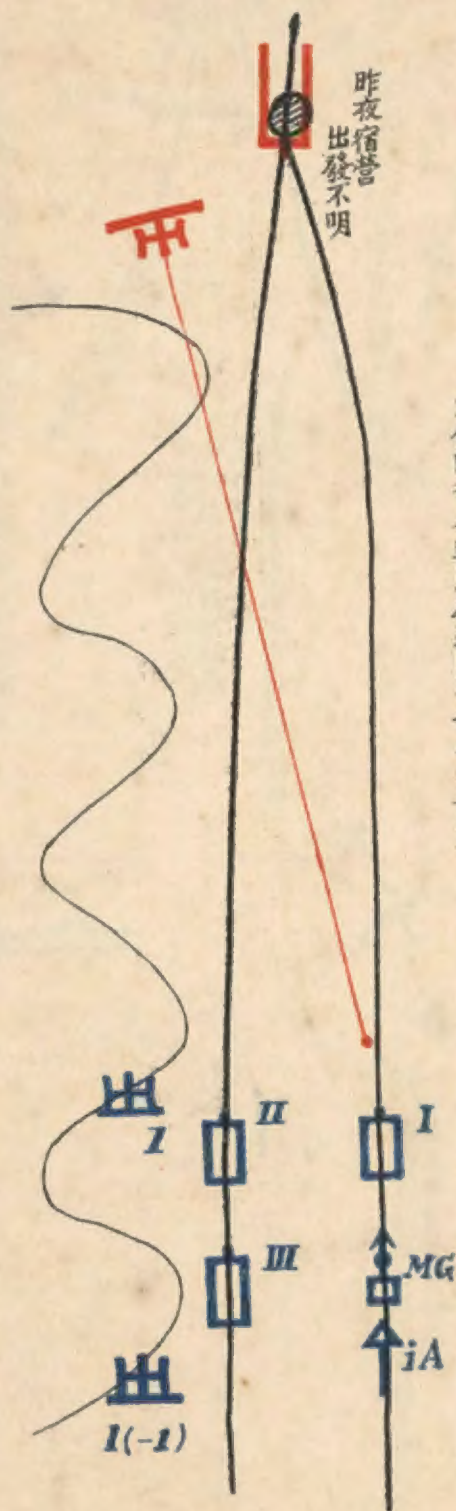
速度
 砲兵 每分鐘一百四十五公尺
 步兵 警戒部隊每小時兩公里(大武軍驗)
 普通師每小時三公里(同右)

當前衛之先頭抵B至C之間則砲兵應達A至C之間步兵需時二時三十分而
 砲兵僅需一時二十分故砲兵應理當先一時十分間到達C線
 但砲兵本無先行到達之必要且先行進出甚屬危險故應調節步調預定與步兵
 在同一時刻中到達

第二十六 為實行戰鬥向敵前進時步兵團之前進部署



各營各自顧慮敵人之砲火取梯隊或橫隊
 各營宜酌量採用併立縱隊之縱隊橫隊或
 其他隊形各連則應疏開分散分別前進

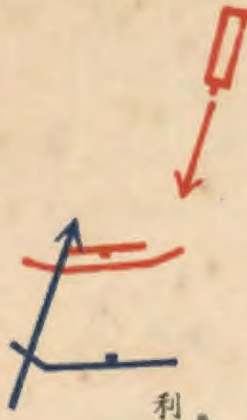


注意：勿令戰機逸去

第二十七 戰略上攻擊點之選擇法

一、敵人如有增援部隊則應選擇其反對方向

增援隊



- 利、
- 一、增援隊到達戰場較遲
 - 二、受妨害甚少而得以遂行戰鬥
 - 三、若敵在攻擊終局時期到達則更屬有利

二、應從我軍背後連絡線之方向實行政擊



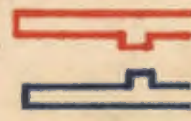
- 一、若從B方向攻擊則背後連絡線勢非變更不可
- 二、不幸失敗則其結果極慘
 - 三、兵力愈大則受害愈深

三、為謀遮斷敵之連絡線起見應向與敵之背後連絡線成直角或斜方向之處施行攻擊



四、敵我兩軍所受影響如左
但與決戰時期有關

甲、與本軍相距甚遠戰鬥之結果影響不及於本戰時



利、

- 一、使敵與其本軍相離隔
- 二、戰鬥不利時則我亦得與本軍相合



乙、與本軍相距極近戰鬥之結果足以影響及於本戰時



利、

- 一、擊破敵人後並可壓迫其本軍之側背
- 二、戰鬥雖有不利其影響亦不及於我之本軍反可牽制當面之敵人使其與本軍隔



第二十八 戰術上攻擊點之選擇法

一、以選定敵陣地之弱點為最上策



四、應選定步砲兵易於協同之部分



二、應選定能隱匿我軍之企圖得以減少損害之方面



防者和A地為弱點當施以堅固工事但因時間上之關係往往準備不及

五、應選定敵陣地之鎖鑰點



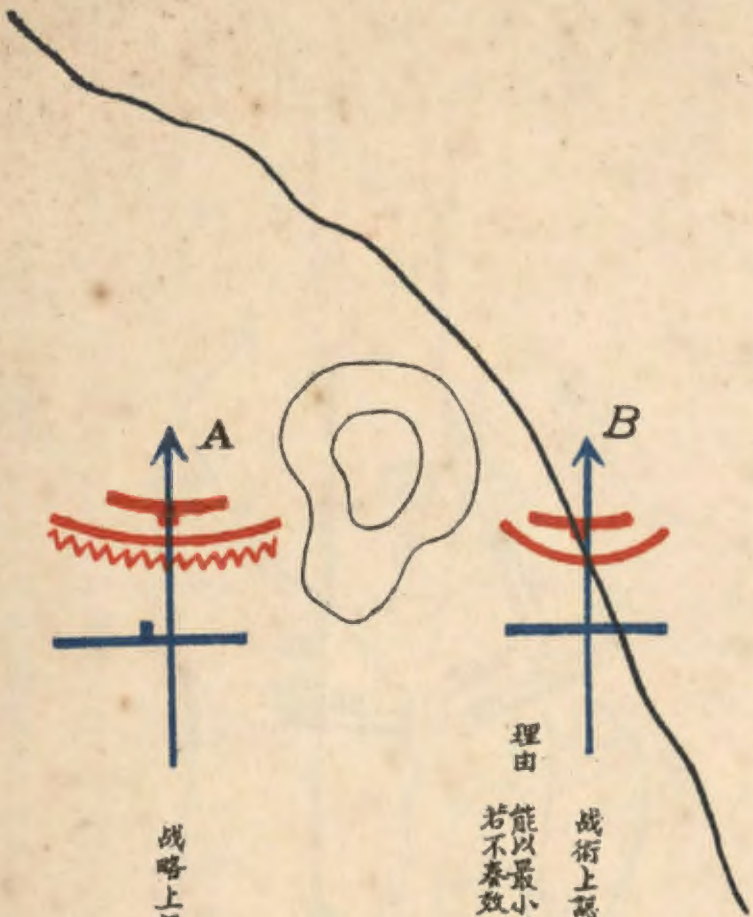
山地戰多用此法

三、應選定敵陣地之突出部



第二十九

戰略與戰術上之攻擊重點利害相反時
應以何者為重



戰略上認為適當

理由
能以最小犧牲獲得最大效果
若不奏效則毫無價值

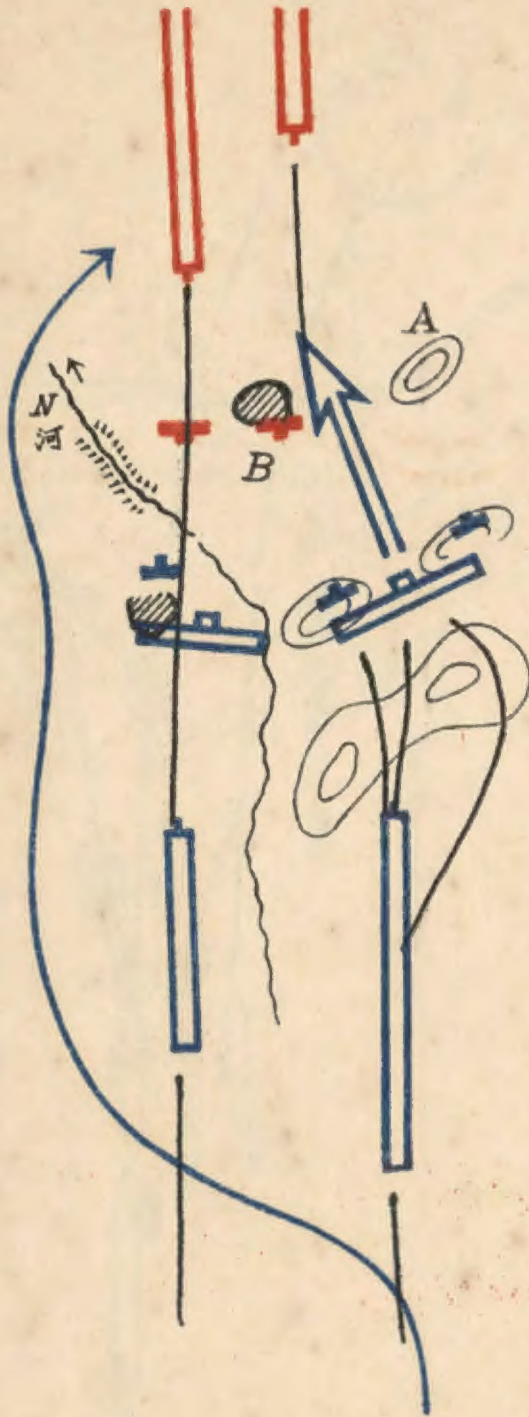
戰術上認為適當

應選定戰術上認為適當之B地
但在兵團有時以選定A地為適者

第三十

遭遇戰時攻擊重點之決定法

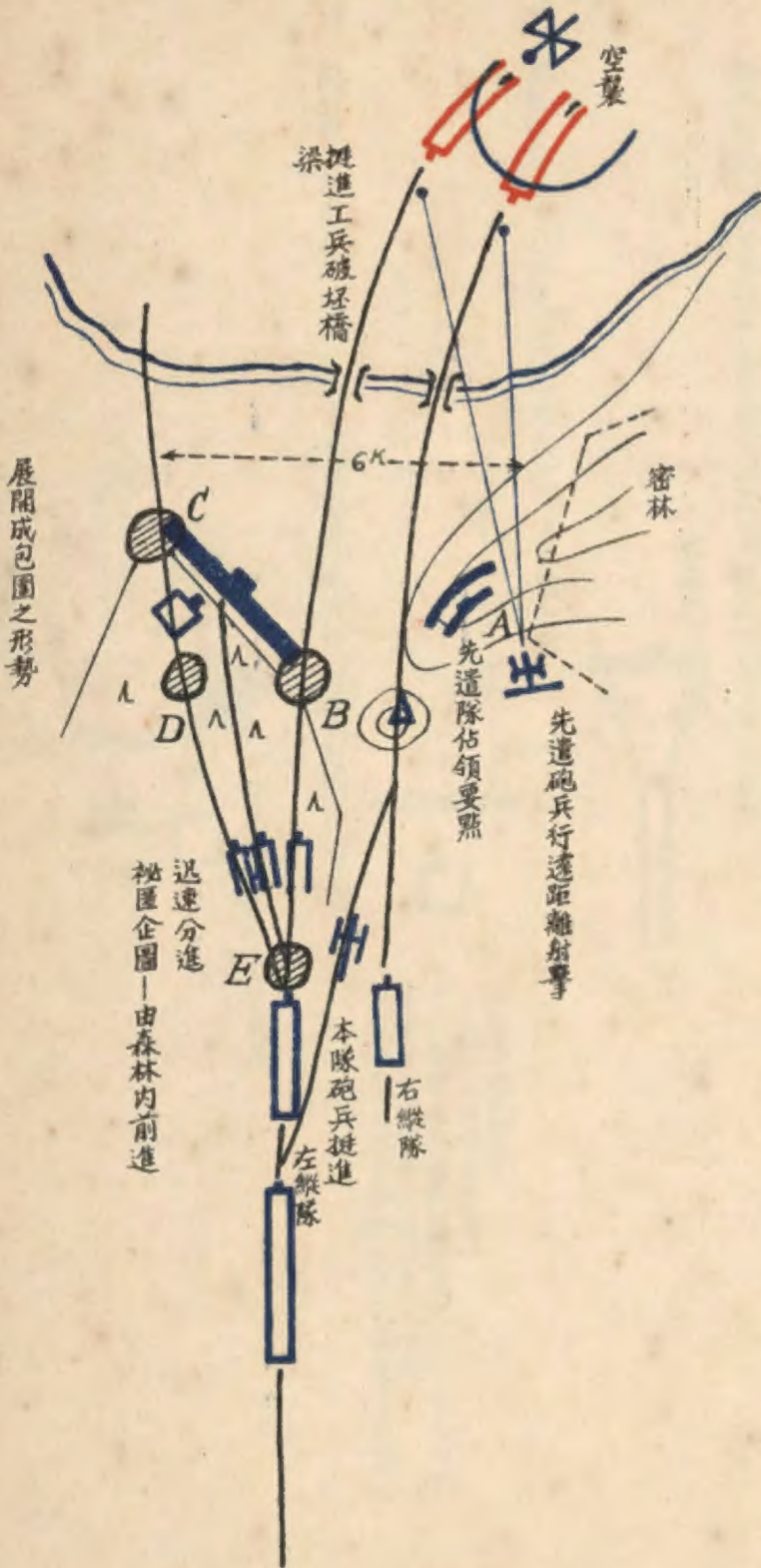
1. 從配備上言敵軍之弱點無由指插——故不成為問題唯有自動決定之一法耳
2. 地形於我有利——是為不可變動之判斷基礎
3. 有先制之利(主力之前進方向前衝之要地保持分進路極多等)——主動
4. 敵之一部尚未佔領A地
5. 便於步砲協同有利



但地形上如B村方面不便於軍隊行動則重點可改向C方如圖所示
總之當以包圍先制主動為根本

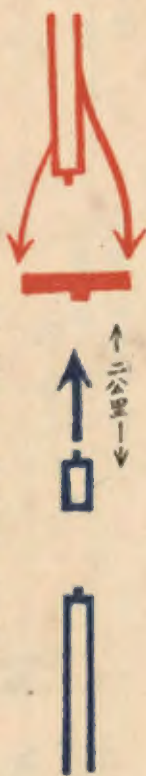
第三十一

在遭遇戰時欲獲得先制之利高級指揮官應注意者何事



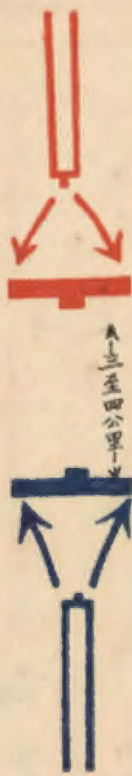
第三十二 遭遇戰時之展開位置(加入統一戰鬥之例)

一、敵之前衛業已停止其本隊正在展開中我若仍以縱隊前進則危險殊甚



敵之展開在我之先則我失先制之利

二、敵我相距三四公里相與競爭展開遲速之際敵我之利益兩無軒輊



三、與敵相距六—八公里而我之展開先敵完了則如何



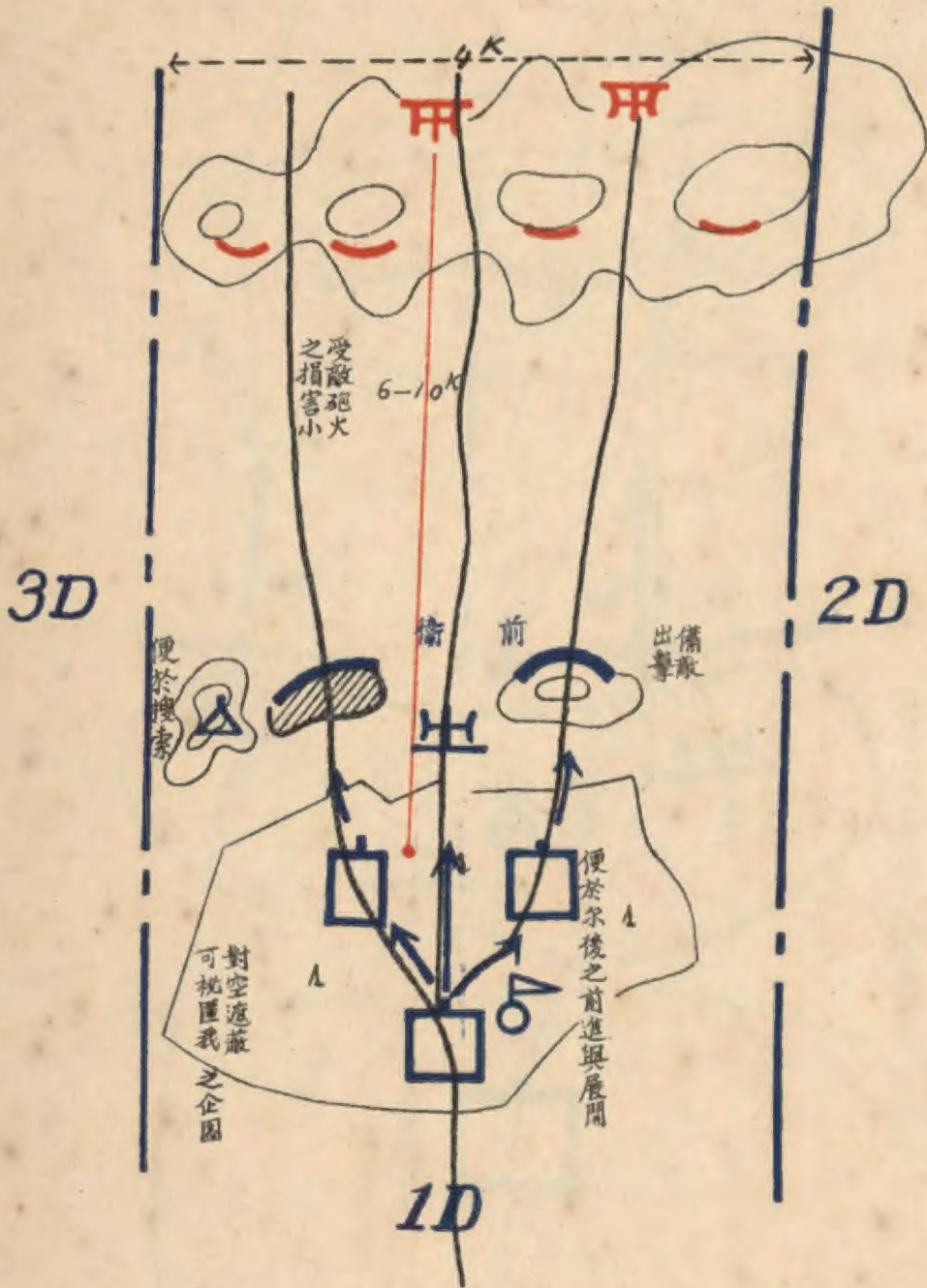
1. 展開失之過早
2. 敵亦得以安全展開
3. 以展開之姿勢作遠距離之前進殊為不利
4. 若坐以待敵則有損攻擊之氣勢
5. 在攻擊前進中敵縱有不利機會亦難乘之

四、能在敵之展開線相隔約三公里處乘敵尚未展開完了之前展開停妥是為上上

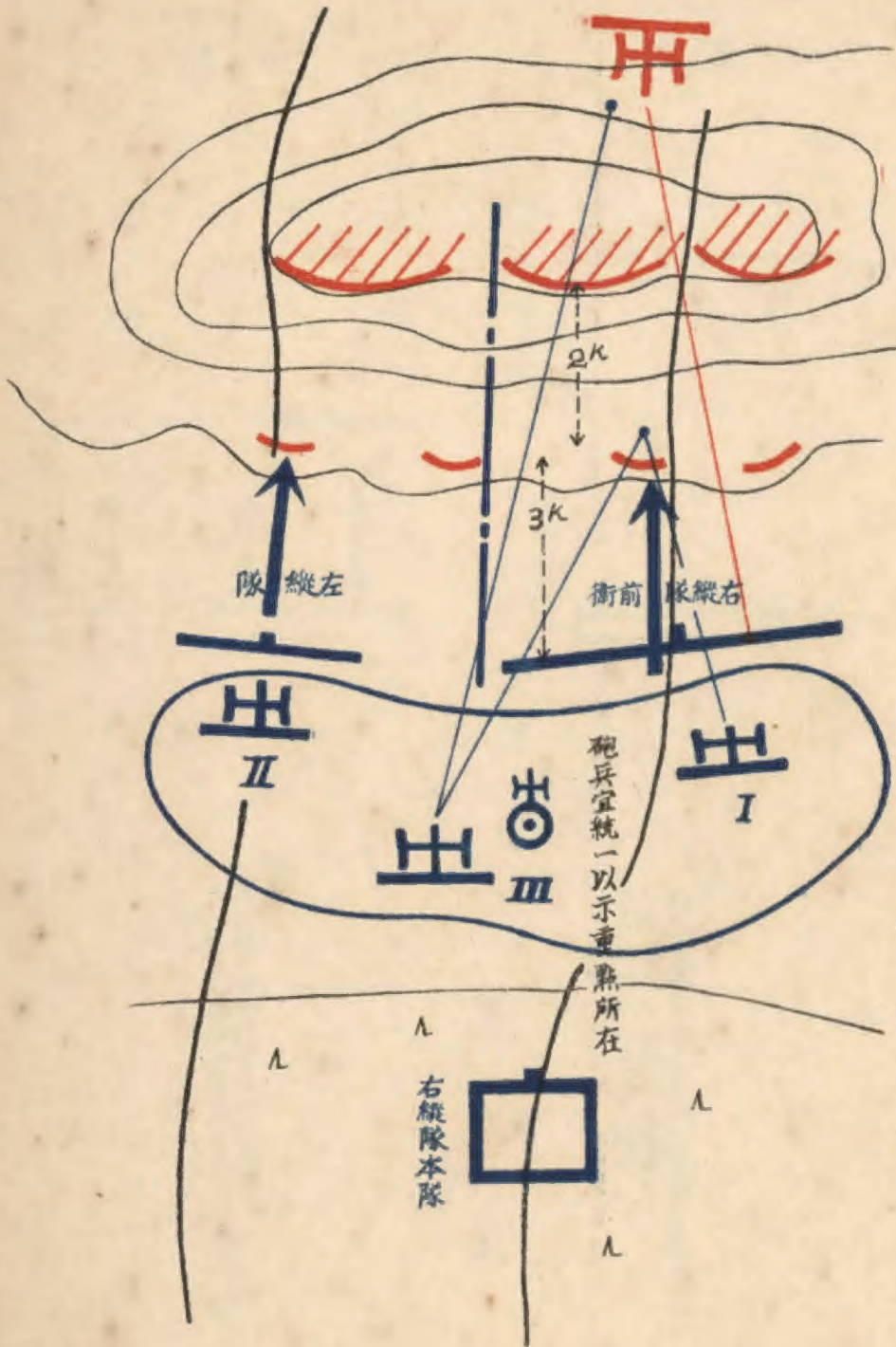


能先敵人施行政擊前進

第三十四 何謂理想的開進配置



第三十五 攻擊警戒陣地之要領



時期

雖因狀況而定然為避免敵砲火起見當以薄暮為宜蓋此時可避免敵砲兵之火力也

第三十六 晝間攻擊與夜間攻擊之攻擊目標指示法有何差異

間 晝

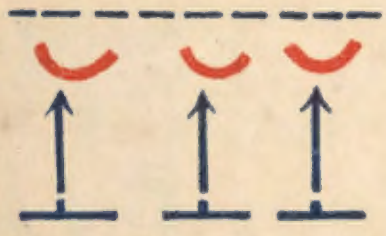


到達之地線

攻擊之目標

理由
欲達戰場喪滅之目的須直貫敵陣地之全縱深而達於其砲兵陣地附近蓋晝間敵軍必取縱長配備故也

間 夜

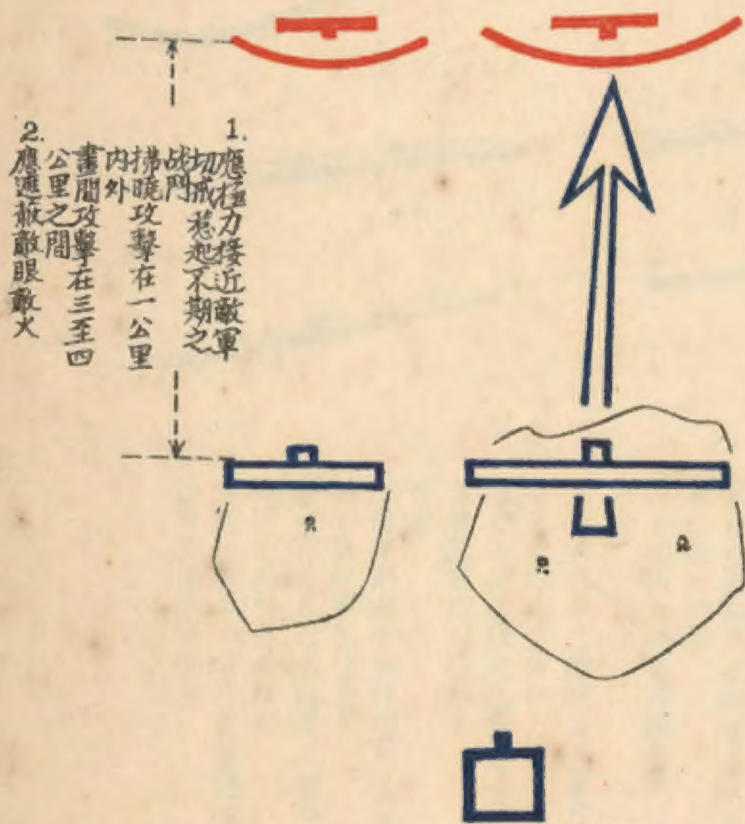


各部隊各個奪取之目標

理由
因夜間奪取攻擊目標後部隊必陷於紛亂而難以指揮且敵軍亦集其重點於第一線而取一線之夜間配備也

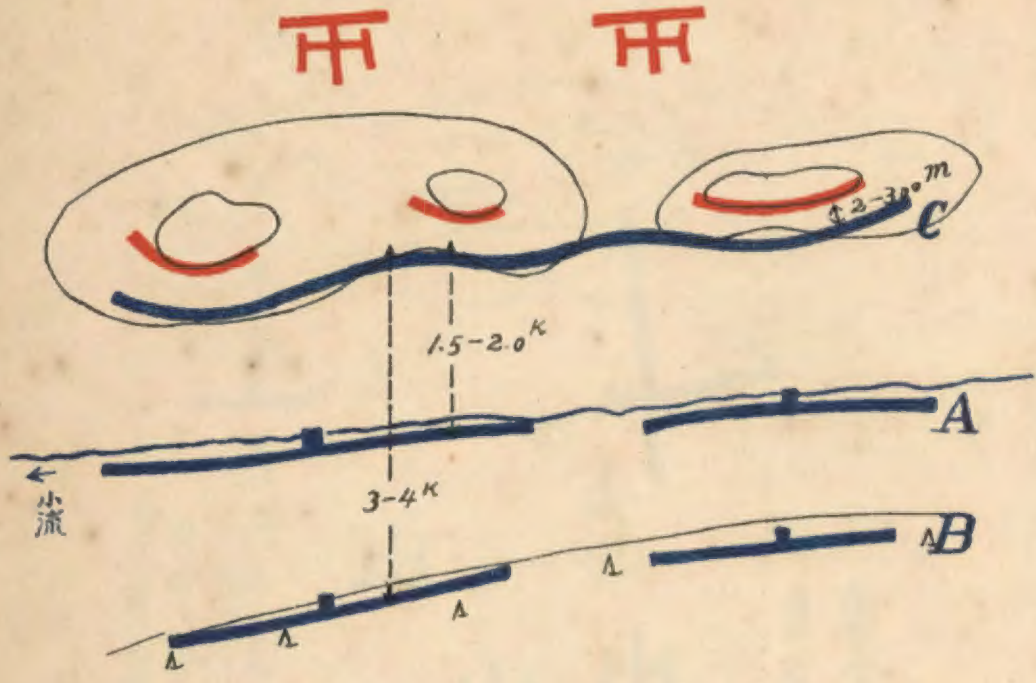
第三十七 攻擊準備位置

主旨
 1. 須在統一指揮之下保持各部隊之連繫
 2. 須實行有組織之攻擊
 3. 須防敵軍出擊



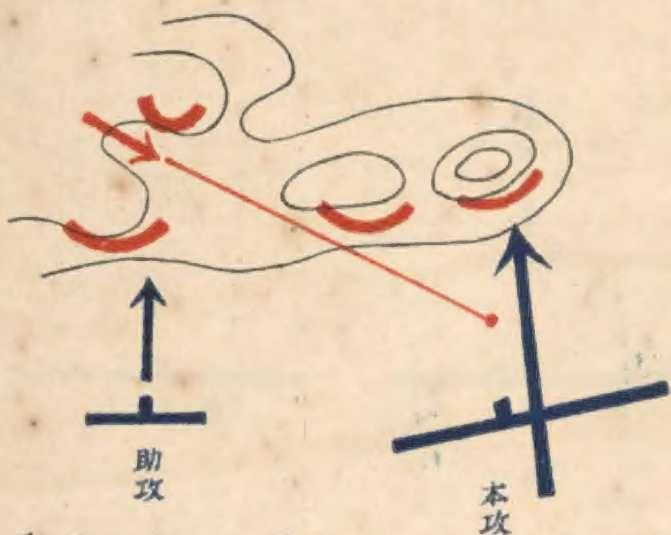
1. 應極力接近敵軍
 切勿戒起不期之
 戰鬥
 拂曉攻擊在一公里
 內外
 晝間攻擊在三至四
 公里之間
 2. 應速扳敵眼敵火

第三十八 拂曉攻擊之攻擊準備位置

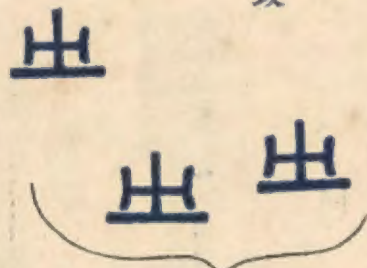


A案
 以一千公尺內外為最合理想
 或問受敵砲兵之妨害甚大為之奈何
 答曰施以工事
 但各個散兵壕則無濟於事
 B案
 又問欲求避免敵砲兵及重火器之損害不若遠在後
 方之林緣為佳何如
 答曰否因爾後之攻擊前進極為困難且砲火之損害
 亦將隨前進以俱來也
 C案
 又問然則逼近敵陣地前三三百公尺之處何如敵砲
 兵不能加我以損害矣
 答曰否若是則為敵監視部隊所發覺以致惹起夜間
 戰鬥不克整然展開也
 又問三者之中唯A案差勝用之何如
 答曰然此妥協案也

第三十九 本攻助攻之實施要領



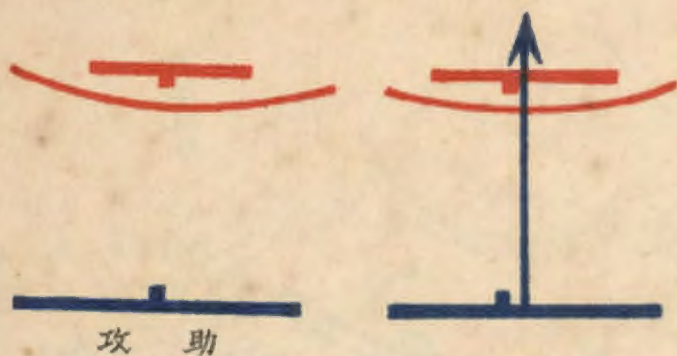
- 一、應徹底集中足以突破敵陣地所需之兵力TKMG皆滿
- 二、應擴大縱長區分而取至當之展開正面



注意毋使敵因我之砲兵配置而窺破我之重點

- 一、為牽制敵軍計時期以早為佳但因此而我之企圖亦易被敵識破且有逐次使用兵力之弊故以同時攻擊為宜
- 二、助攻應有之覺悟即本身原屬犧牲部隊也
- 三、展開正面宜大縱長區分宜小

第四十 助攻部隊之動作



助攻部隊選定攻擊重點之要領雖因狀況地形而定大致以牽制敵軍於本攻方面之他方(即反對方向)為主攻擊奏效後應與主攻協力以收包圍之功

- 一、應設法使敵誤認我之兵力故其展開多占廣大正面
- 二、應猛烈施行攻擊並須有為主攻方面犧牲之覺悟
- 三、因直協砲兵兵力小故應特別注意於步砲協同
- 四、第一線之兵力應量力增大
- 五、預備隊應減縮至最小限度
- 六、應注意利用地形
- 七、對於敵之逆襲須力能抵當
- 八、應注意通信連絡

第四十一 對於佔領側面陣地之敵軍之攻擊法

要訣 在展開時期中勿為敵人所乘是為最要故應於夜間展開待至拂曉實施攻擊



砲兵 將全力或主力展開
側射攻擊之敵軍

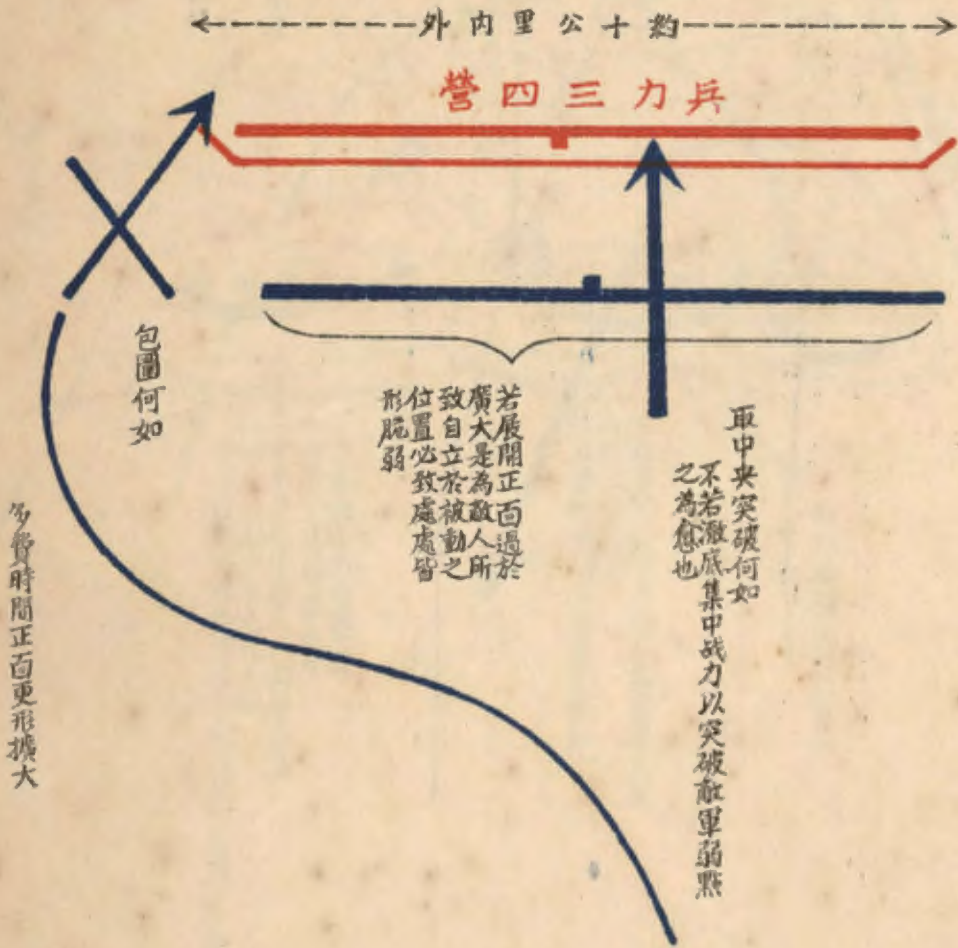
須保持連繫前進時應注意能向側面展開而無不便

此方面若無障礙使我背後連絡線得以向自然方面交換斯為上上最合理想

開進 務須向前方開進
務須在敵外圍取開進之位置其距離宜遠不宜近

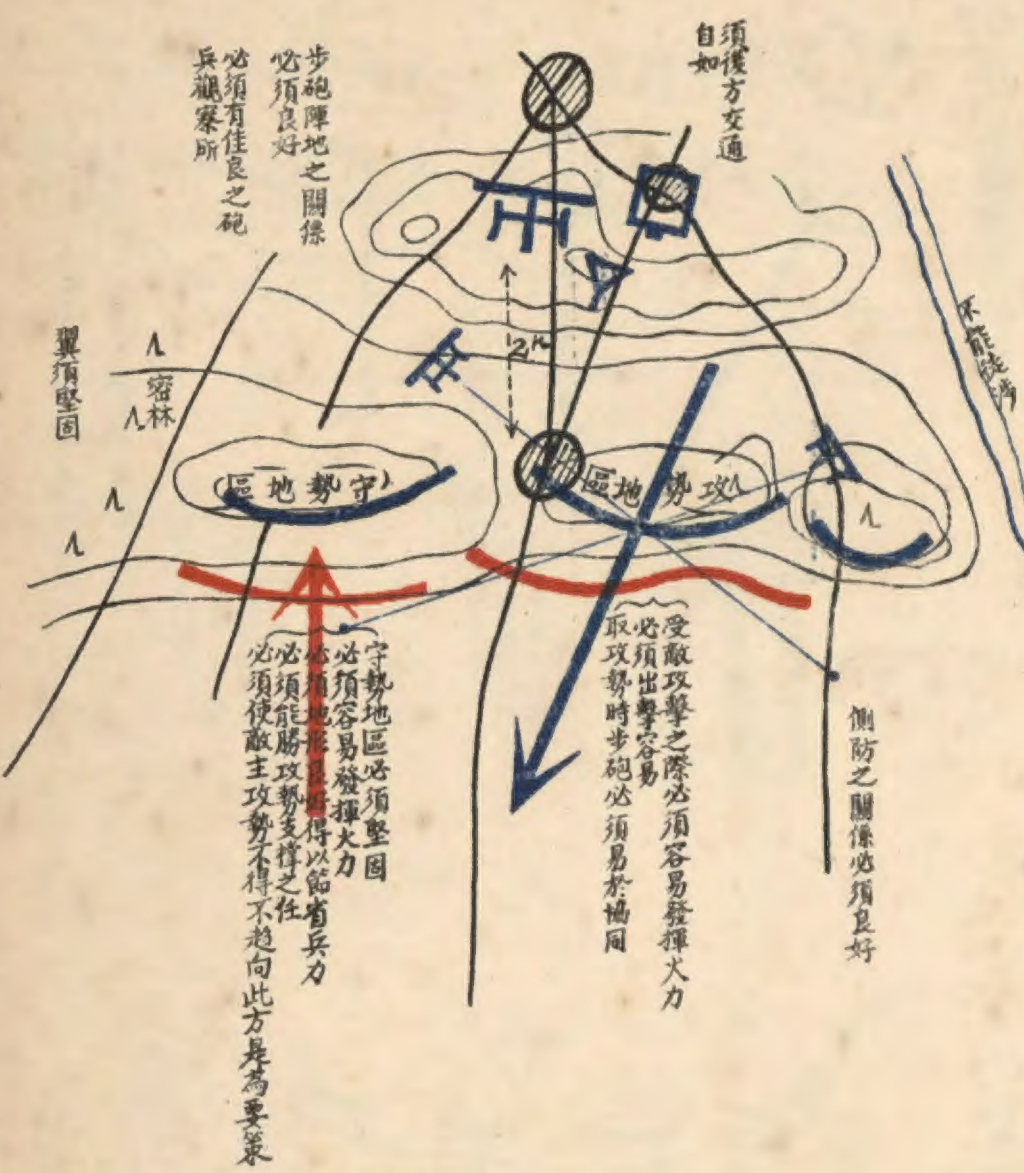
總而言之進入攻擊準備位置時得免斜行運動是其要務

第四十二 對於佔領過廣正面之敵軍之攻擊要領



第四十三 何謂理想的防禦陣地

陣地之一翼須依托於敵軍不能包圍之地形



須後方交通自如

步砲陣地之關係
必須良好
必須有佳良之砲
兵觀察所

翼須堅固

密林

守勢區地

攻勢區地

受敵攻擊之際必須容易發揮火力
必須出擊容易
取攻勢時步砲必須易於協同

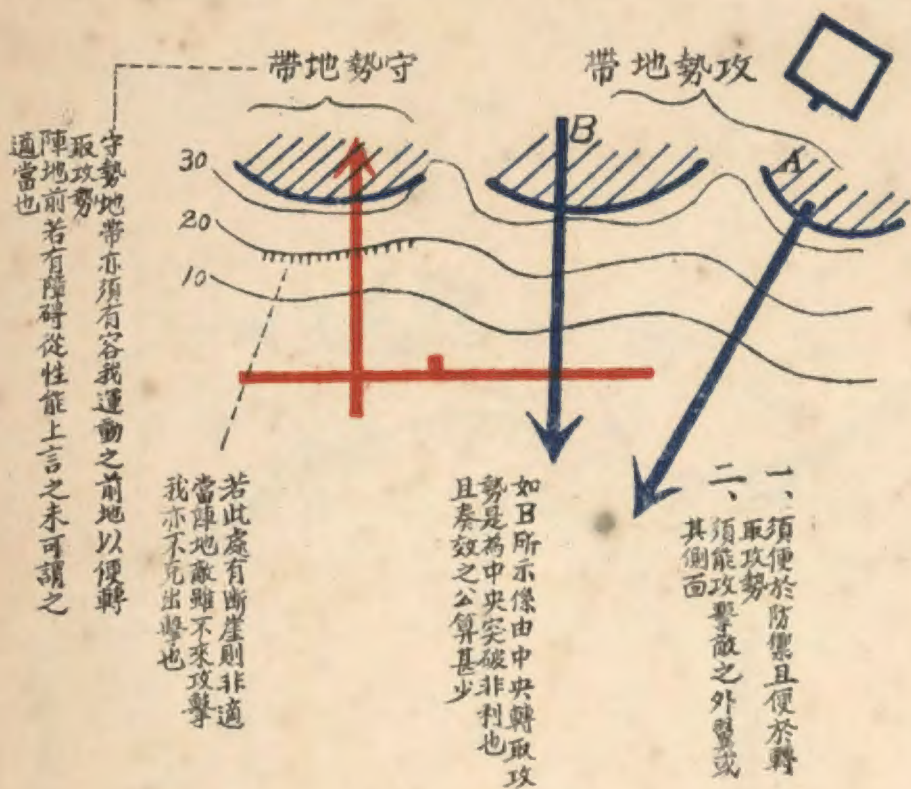
守勢地區必須堅固
必須容易發揮火力
必須能勝攻勢支撐之任
必須使敵主攻勢不得不趨向此方是為要策

側防之關係必須良好

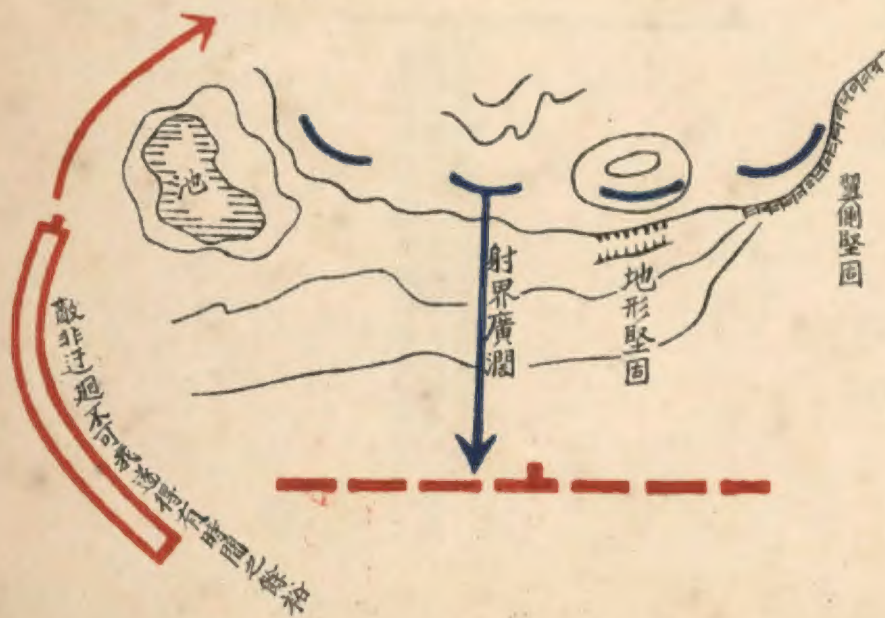
不能包圍

第四十四 攻勢防禦陣地與持久防禦陣地之差異

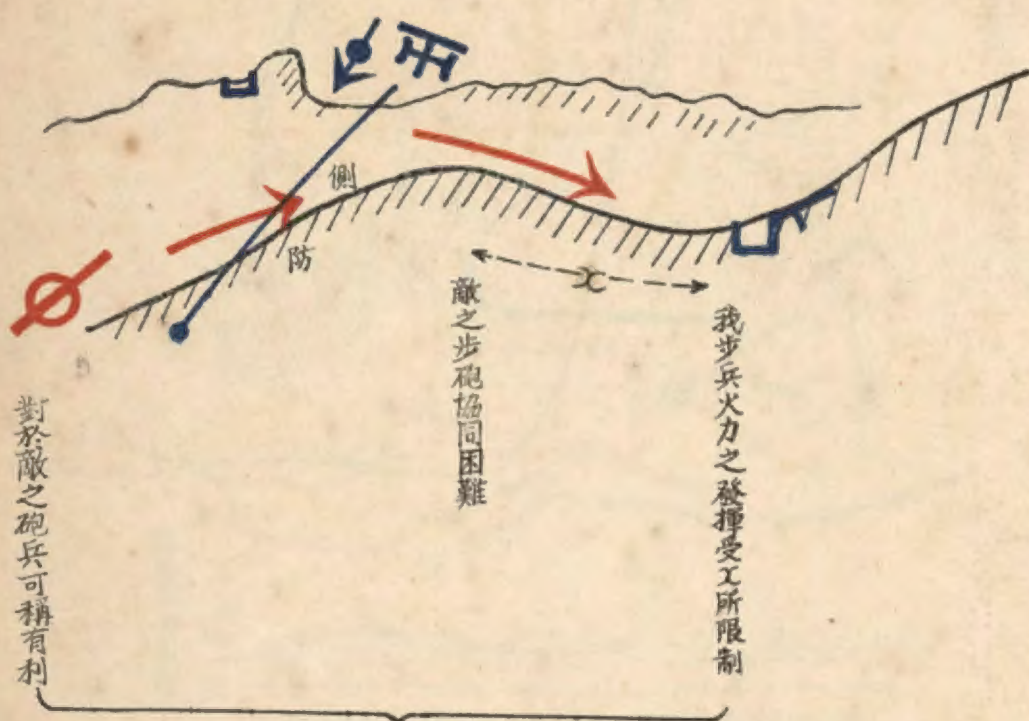
甲 攻勢防禦陣地



乙、持久防禦陣地



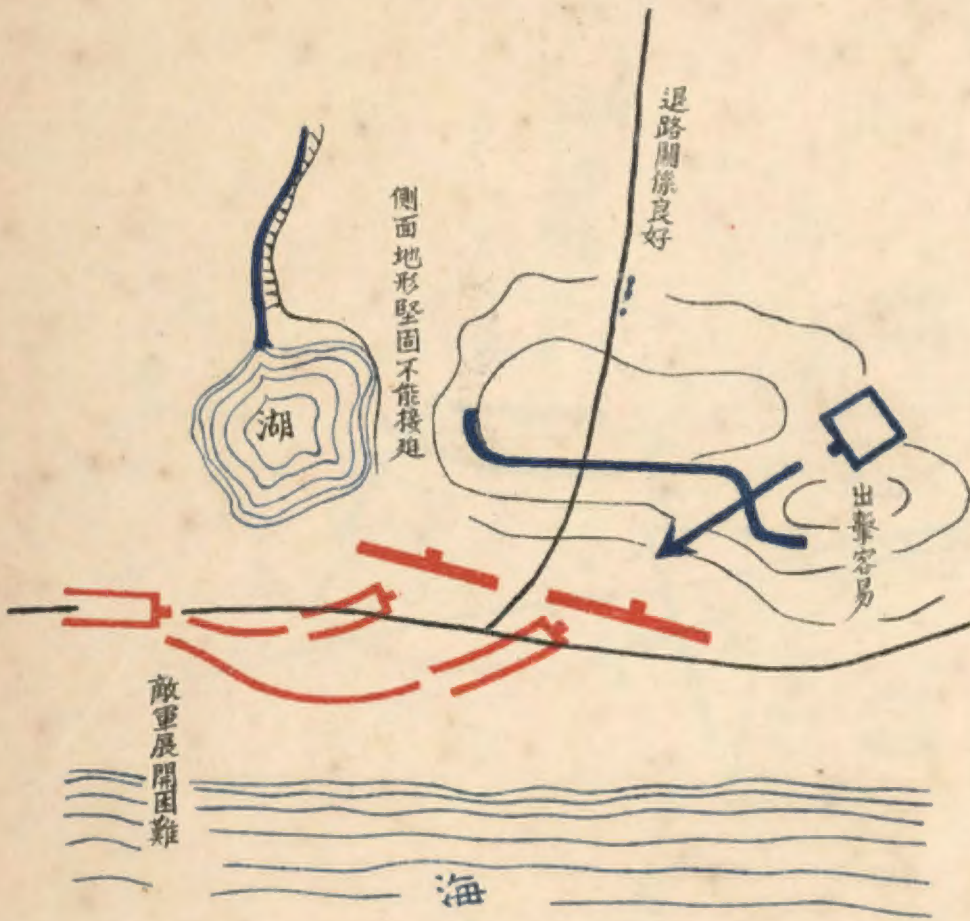
第四十五 反對斜面之陣地是否為理想的陣地



若敵之砲兵極端優勢宜取此種陣地
因地形關係不得已而採用為陣地之一部時
亦應從他正面施以側防否則不可用

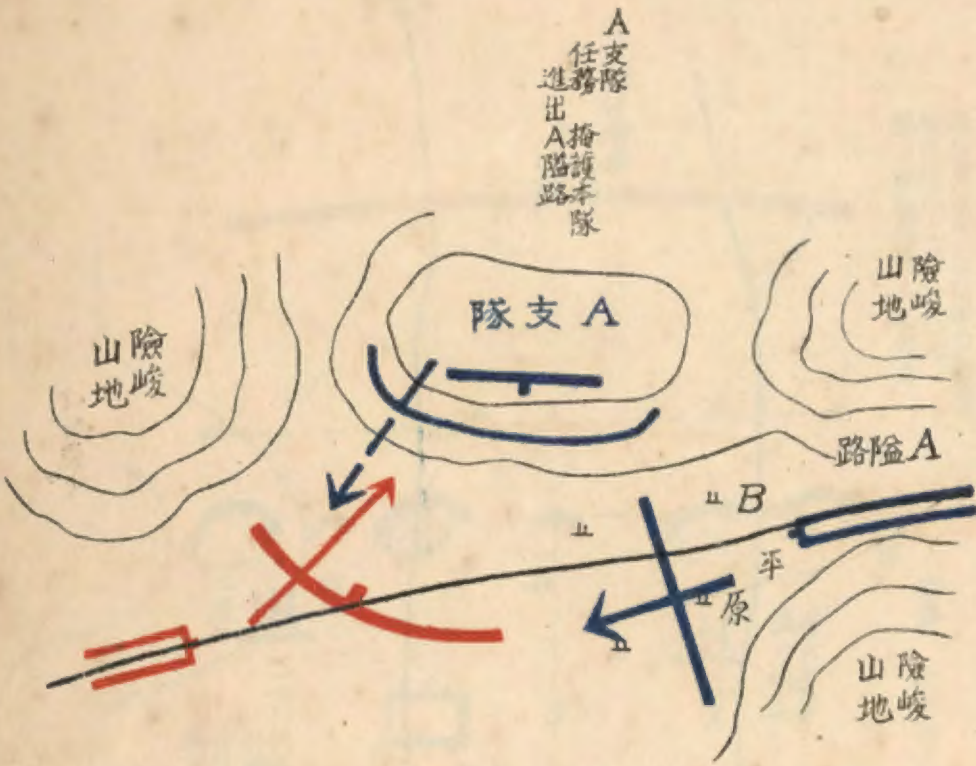
對於敵之砲兵可稱有利

第四十六 側面陣地本為攻勢防禦陣地之一



側面陣地本為攻勢防禦之陣地

第四十七 用於持久防禦之側面陣地

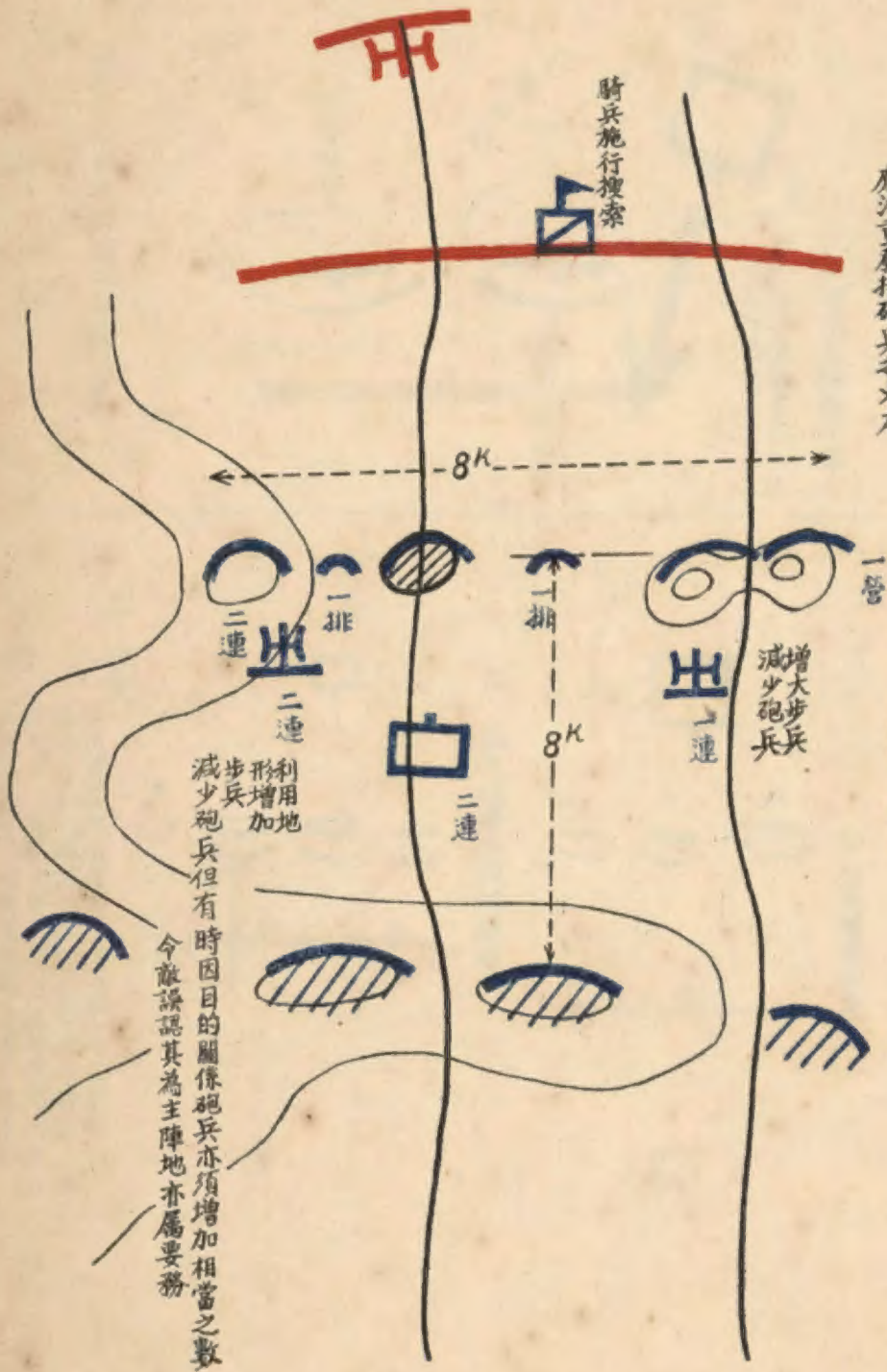


要領

1. 勿閉塞 A 隘路致碍本隊
2. 須予本隊以充分行動之地域即 B 平原是
3. 須使本隊所向之處即為攻擊 A 支隊敵人之側面
4. 須控有運動容易之地形以便俟本隊進出後得以合力攻擊敵人

第四十八 佔領前進陣地之一例

應採用廣正面防禦之要領
 應取據點式之佔領法
 應注重發揚砲兵之火力



任務 延滯敵之前進

利用地形增加步兵
 減少砲兵
 增大步兵 減少砲兵
 令敵誤認其為主陣地亦屬要務

騎兵施行搜索

一營

8K

一排

二連

一排

二連

二連

二連

增大步兵
 減少砲兵

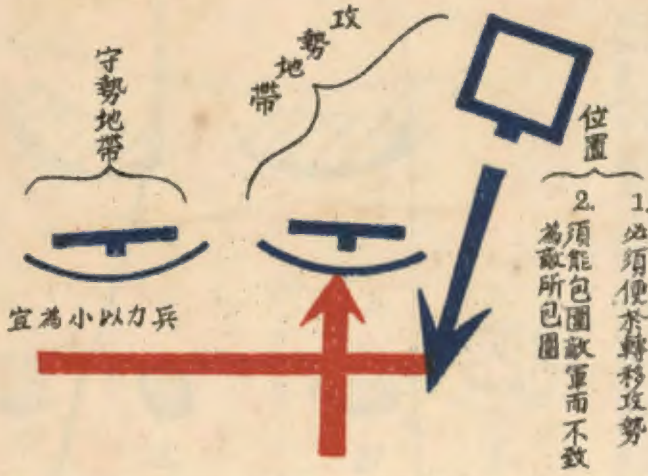
8K

令敵誤認其為主陣地亦屬要務

第四十九 攻勢防禦與持久防禦之豫備隊

甲、攻勢防禦

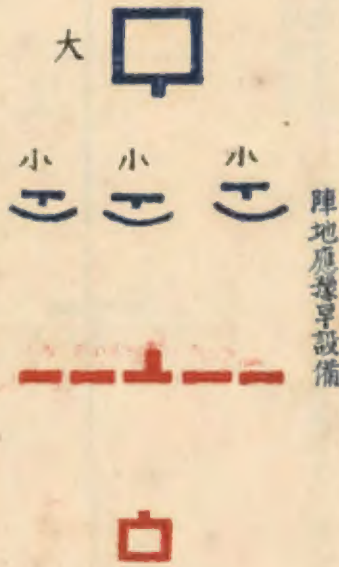
- 一、預備隊當位置於攻勢地帶陣地翼側之後尤以兵力強大時為然
- 二、其兵力必須強大



備考
由中央轉為攻勢時則置於中央後

乙、持久防禦

- A. 敵之攻擊方向不明時



- B. 敵之攻擊方向明瞭時

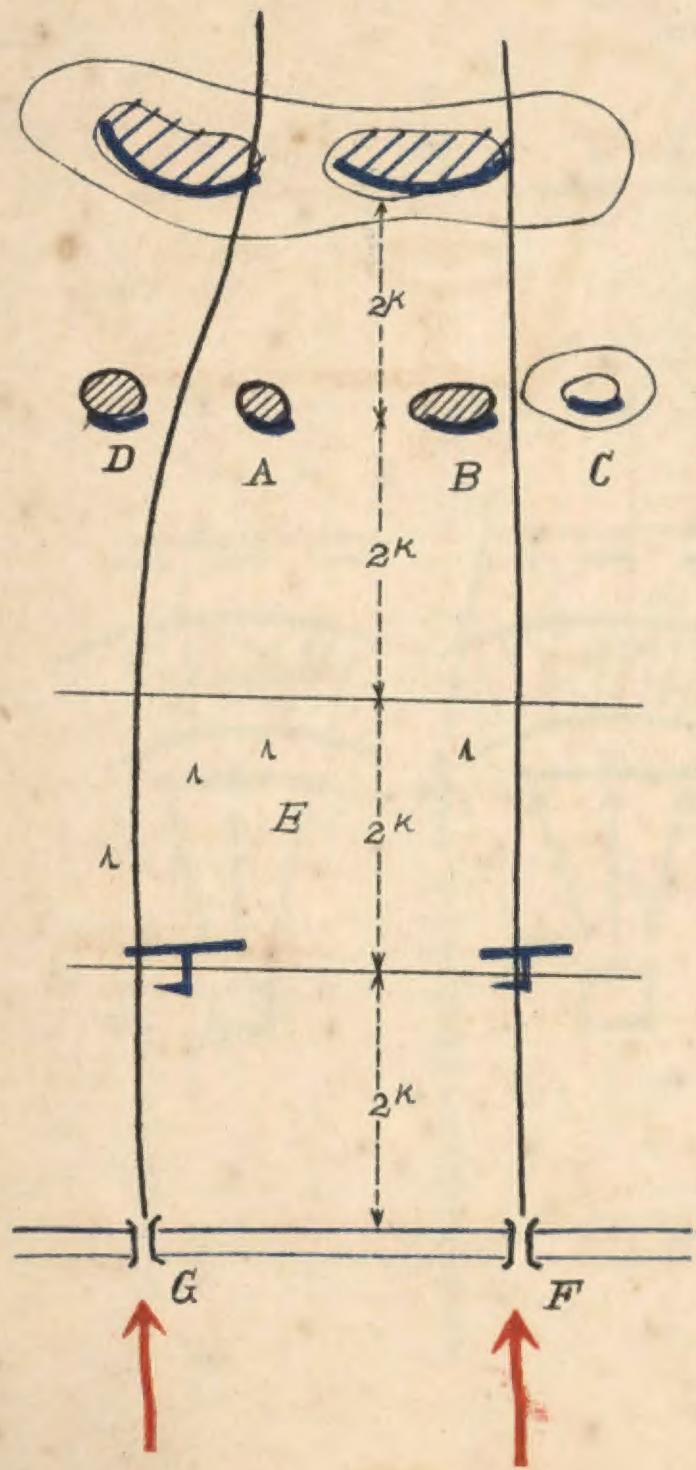


C.

位置

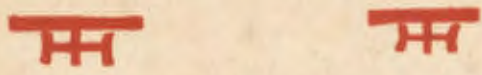
- 一、應位置於認為危險及進出便利之方面
- 二、若各方面之關係相同則位置於中央後
- 三、若預期退却則位置於接近退却線之所在
- 四、正面廣濶時亦有將預備隊分遣於數處者

第五十 防禦時劃定戰閘地域之要領



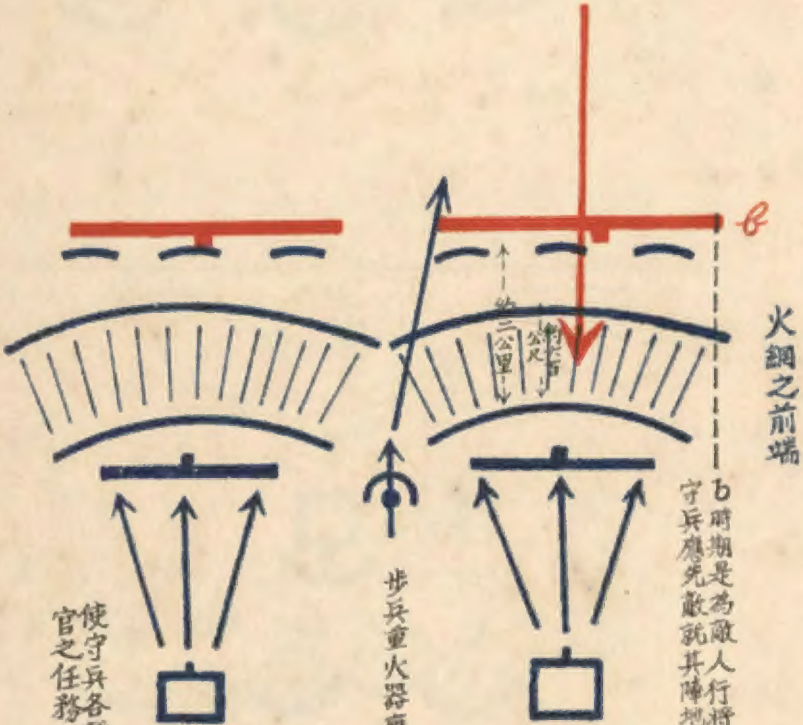
因須分配地區以搜索警戒之責任故應顧慮其能力劃定界限直達警戒陣地之前方但前方之限度應止於步兵斥候之近距離搜索範圍內(即以E森林為界)其更前方則以騎兵任之

第五十一 防禦時守兵配備之時期



置位備準擊攻

a



火網之前端

b 時期是為敵人行將跨進火網之際
守兵應先敵就其陣地以待之

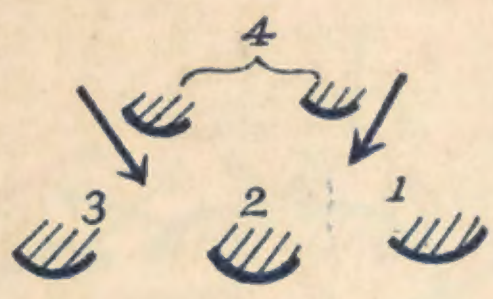
步兵重火器應較步鎗輕機關鎗先就陣地

使守兵各就其配置係地區指揮官之任務

在此時期敵軍攻擊配備之大要已可推知
故使守兵各就陣地亦不致影響於兵力區分而牽動其重點
但因此暴露其陣地不免受敵砲火之損害

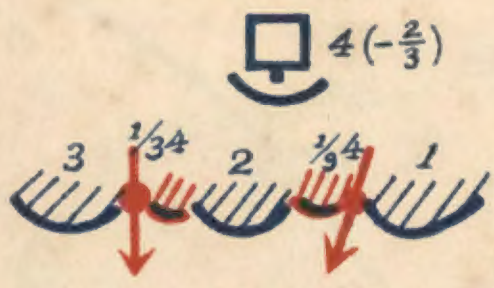
第五十二 防禦時步兵營晝夜配備之差異

間 晝



採用縱隊配備

間 夜

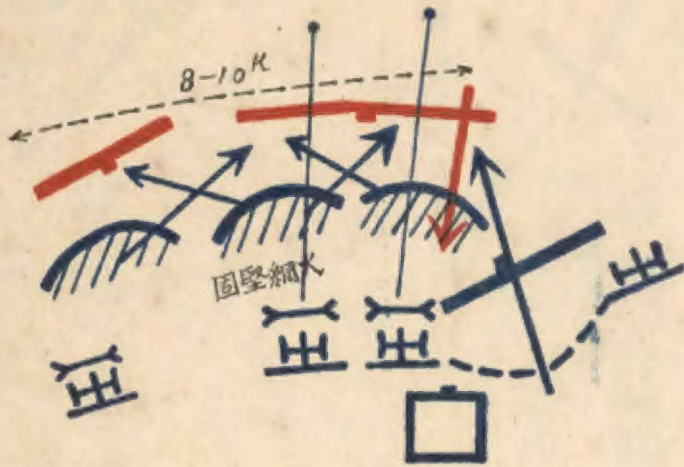


防備間隙
間塞第一線

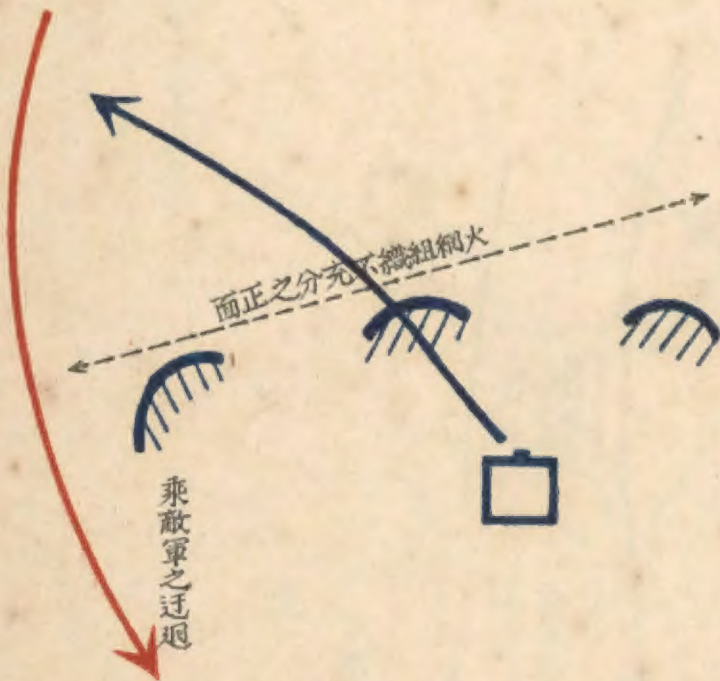
有時派出步兵連及
MG以備萬一

第五十三 攻勢移轉之種類

火力攻勢

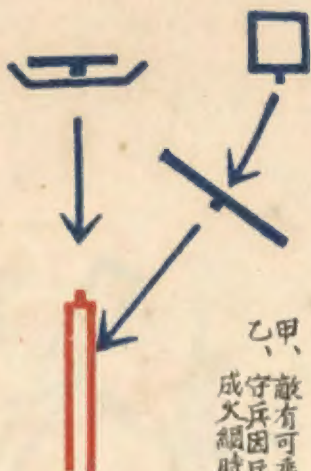


機動攻勢



第五十四 攻勢移轉之方式

一、機動攻勢



甲、敵有可乘之過失時
守兵因兵力關係不能構
成大網時

二、火力攻勢

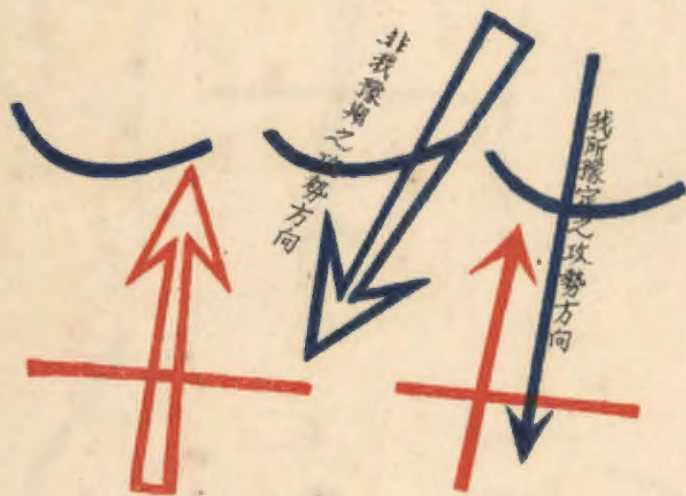


藉火力之助而得兵力之均衡使敵方攻擊受挫乘此
時機轉取攻勢



第五十五 攻勢移轉之攻勢方向是否因敵方之攻擊重點而異

攻勢方向不因敵之攻擊重點而有變化蓋一有變更不僅破壞步砲協同之準備且欲改取新攻勢方向實行匪易由決心而命令以迄實行其間非歷數小時不可必致坐失良機故仍以向預定方向出擊為得策也



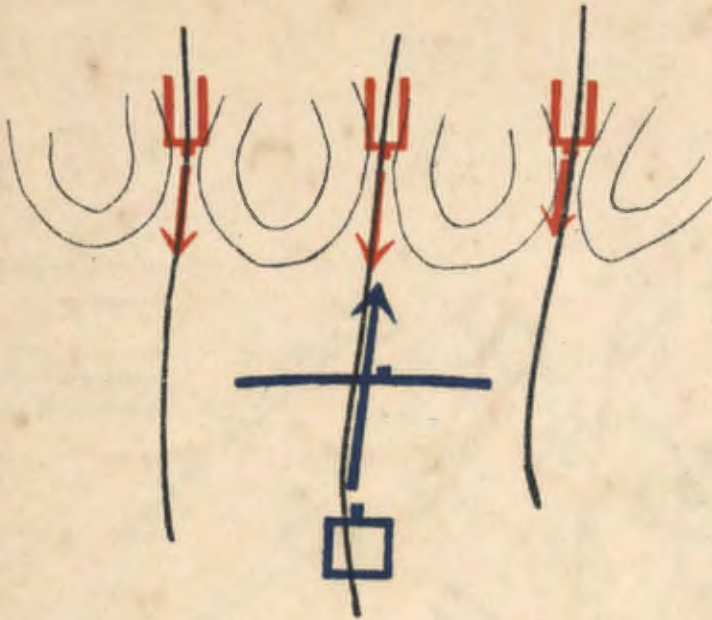
我所預期之敵軍攻擊重點

與我所期相反之敵軍主攻擊方向

不因之而變

第五十六 機動攻勢之種類

(1)



敵軍毫無連繫由隘路
進出其機可乘

(2)



敵在過廣正面之陣
地實施無重點之攻
擊或取兵力分散之
攻擊可出擊之

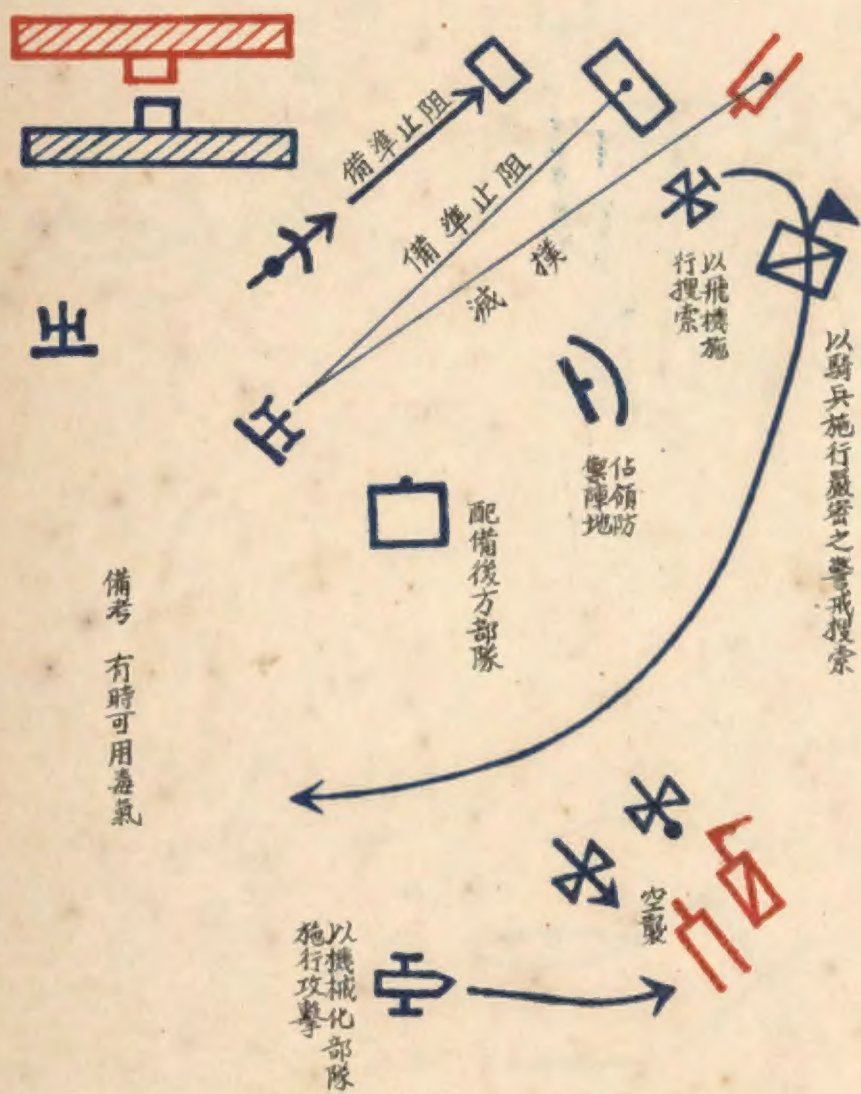
(3)



敵軍在我陣地前
施行迂迴是其過
失可乘之

撤毒

第五十七 戰鬪間如何防範側方及後方之危險



第五十八 防者對於包圍之對策

一、出擊



二、延翼

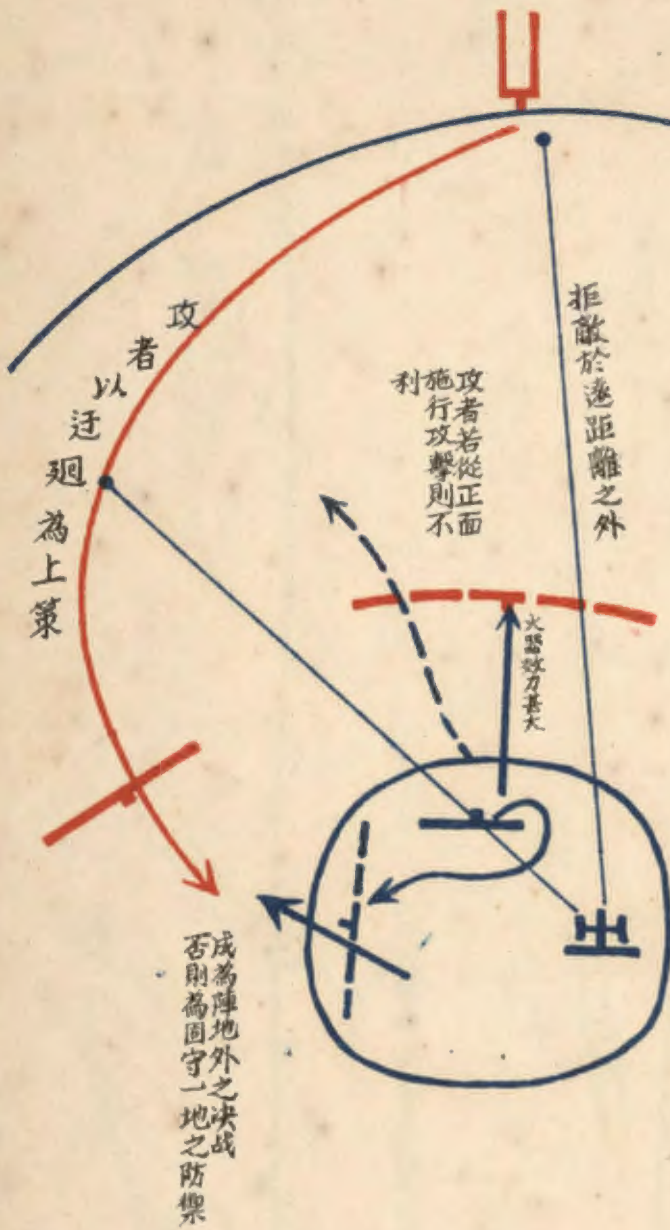


三、逆包圍



第五十九 平坦寬濶地之攻防

防者 適於持久防禦
 攻者 宜取迂迴
 對於從正面來攻之敵我可發揚極大之火力
 故敵只有出於迂迴之一途遂成持久之勢
 求決戰於陣地外
 若為敵所迂迴則陣地失其價值



第六十 前衛砲兵與後衛砲兵

甲、前衛砲兵

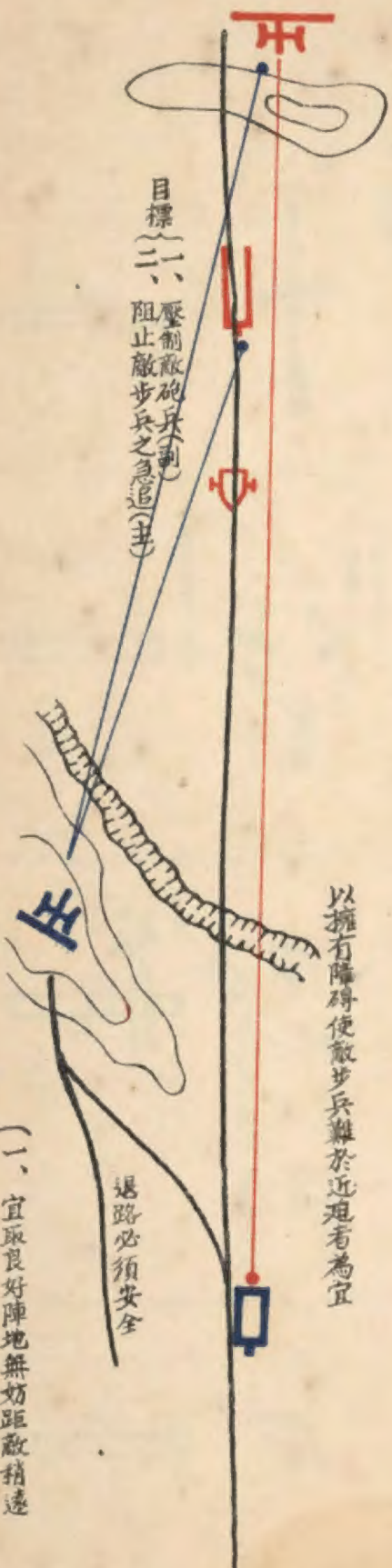


目標
 1. 妨害敵步兵之展開
 2. 妨害敵砲兵之挺進
 3. 應制妨害我軍展開之敵砲兵

須有進出
 路以便將
 來向前方
 變換陣地

陣地
 一、應在進路之附近以便迅速進入
 二、必要時應為本隊砲兵豫留陣地

乙、後衛砲兵



目標
 一、壓制敵砲兵(制)
 二、阻止敵步兵之進迫(止)

以擁有障礙使敵步兵難於近迫者為宜

退路必須安全

陣地
 一、宜取良好陣地無妨距敵稍遠
 二、雖有隨意選定陣地之自由但以便於以後之退却者為上

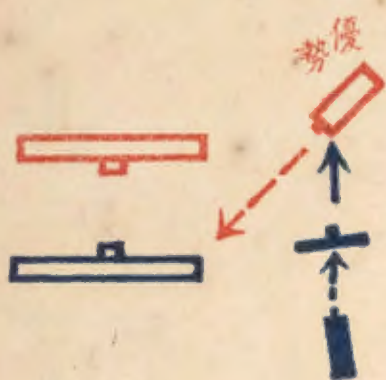
第六十一 側衛之戰法

一、當面之敵相距尚遠關本隊方面砲聲隆隆然則應奔赴本隊

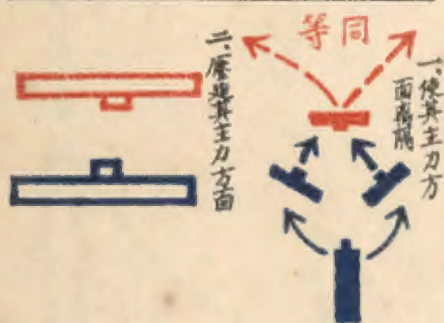


二、當面之敵相距甚近

甲、牽制之



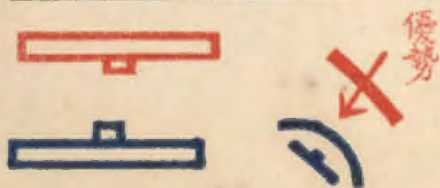
乙、攻擊之



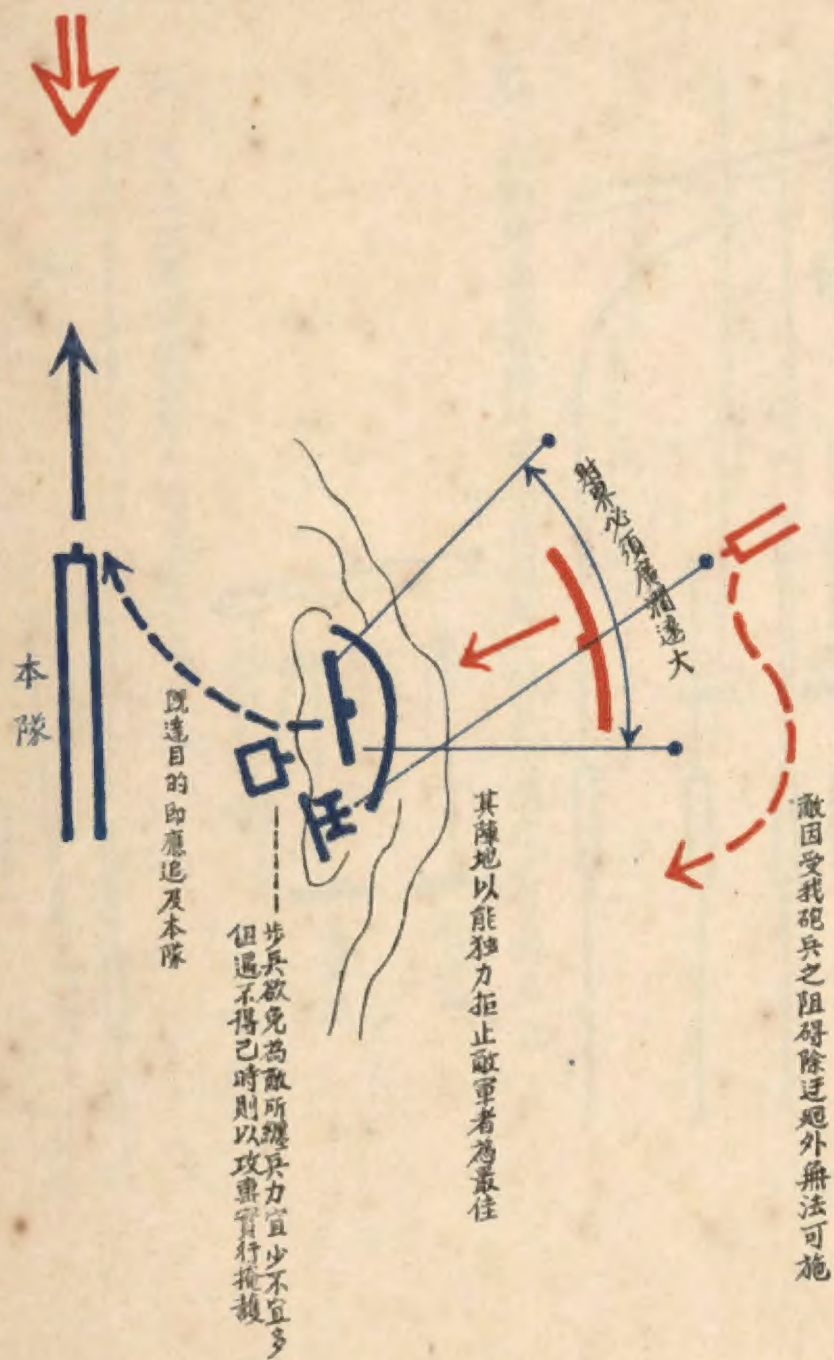
丙、以主力(一部)參與本戰



丁、防禦



第六十二 側衛之陣地



第六十三 追擊目標之選擇法

甲、能在近處收擒獲殲滅之功者可就近選定之



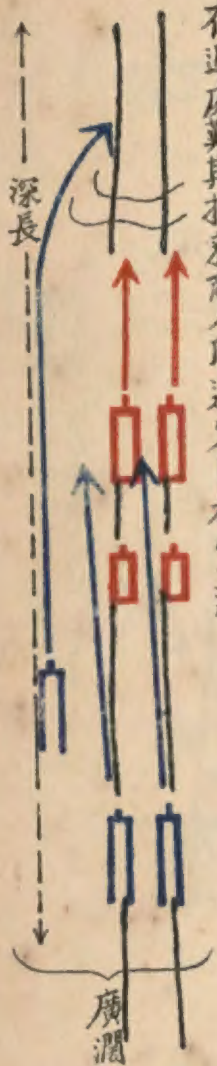
乙、在戰場近處有障礙可期擒獲敵人時其所選定之目標益近



左翼隊

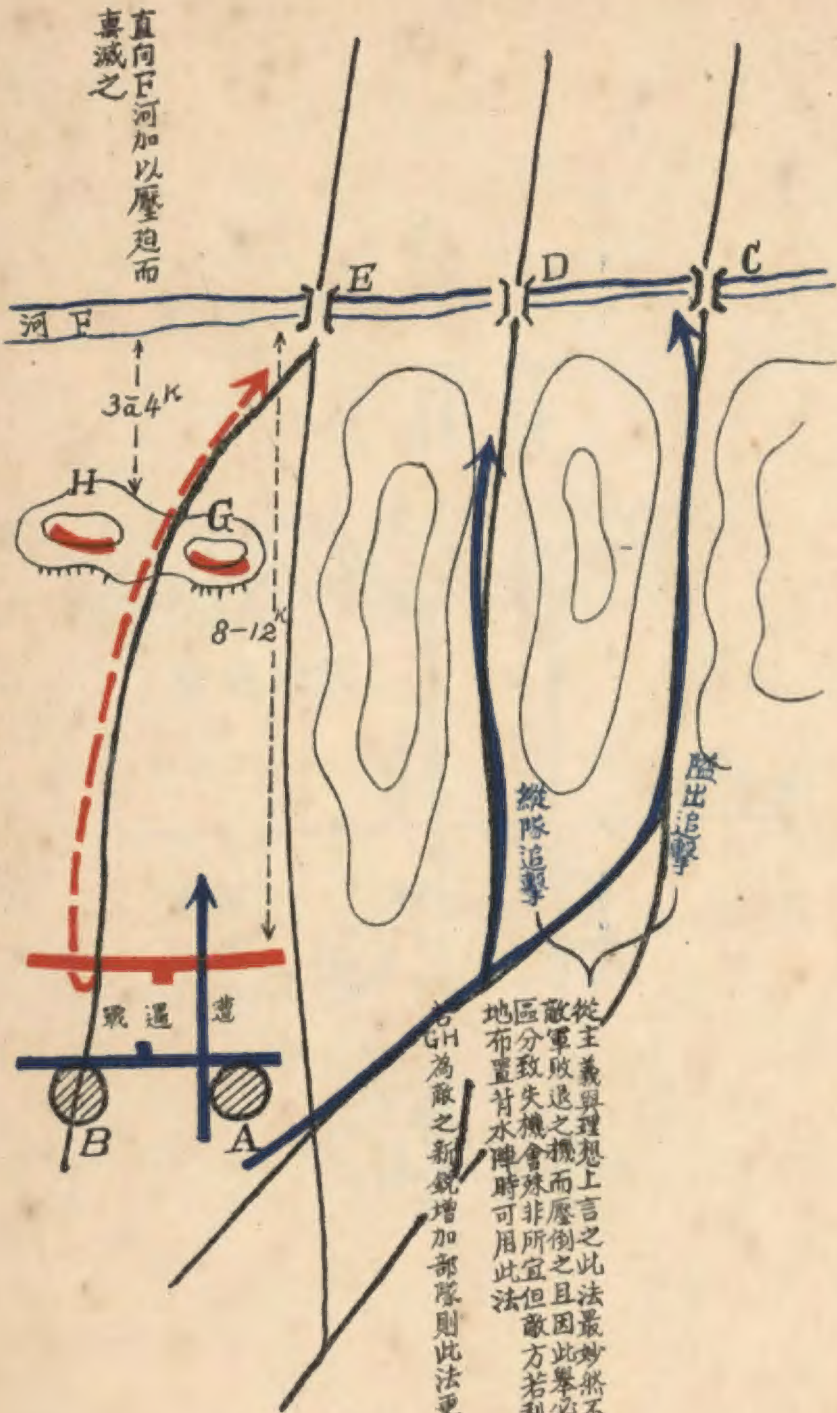
右翼隊

丙、在近處難期擒獲敵人時選定目標宜遠



廣潤

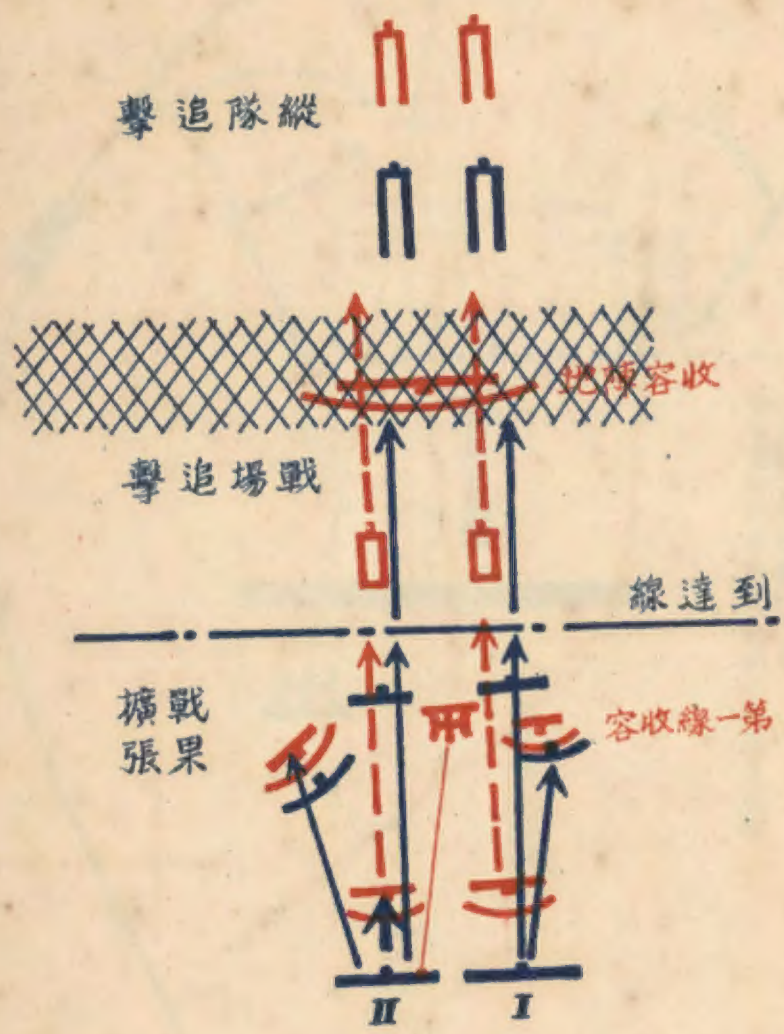
第六十四 追擊目標選擇法之一例



繼續實行戰場追擊必要時可變更
各翼隊之區分即以原狀追擊之

從主義與理想上言之此法最妙然不能利用
敵軍敗退之機而壓倒之且因此舉必須另定
區分致失機會殊非所宜但敵方若利用GH高
地布置背水陣時可用此法
若GH為敵之新銳增加部隊則此法更合於用

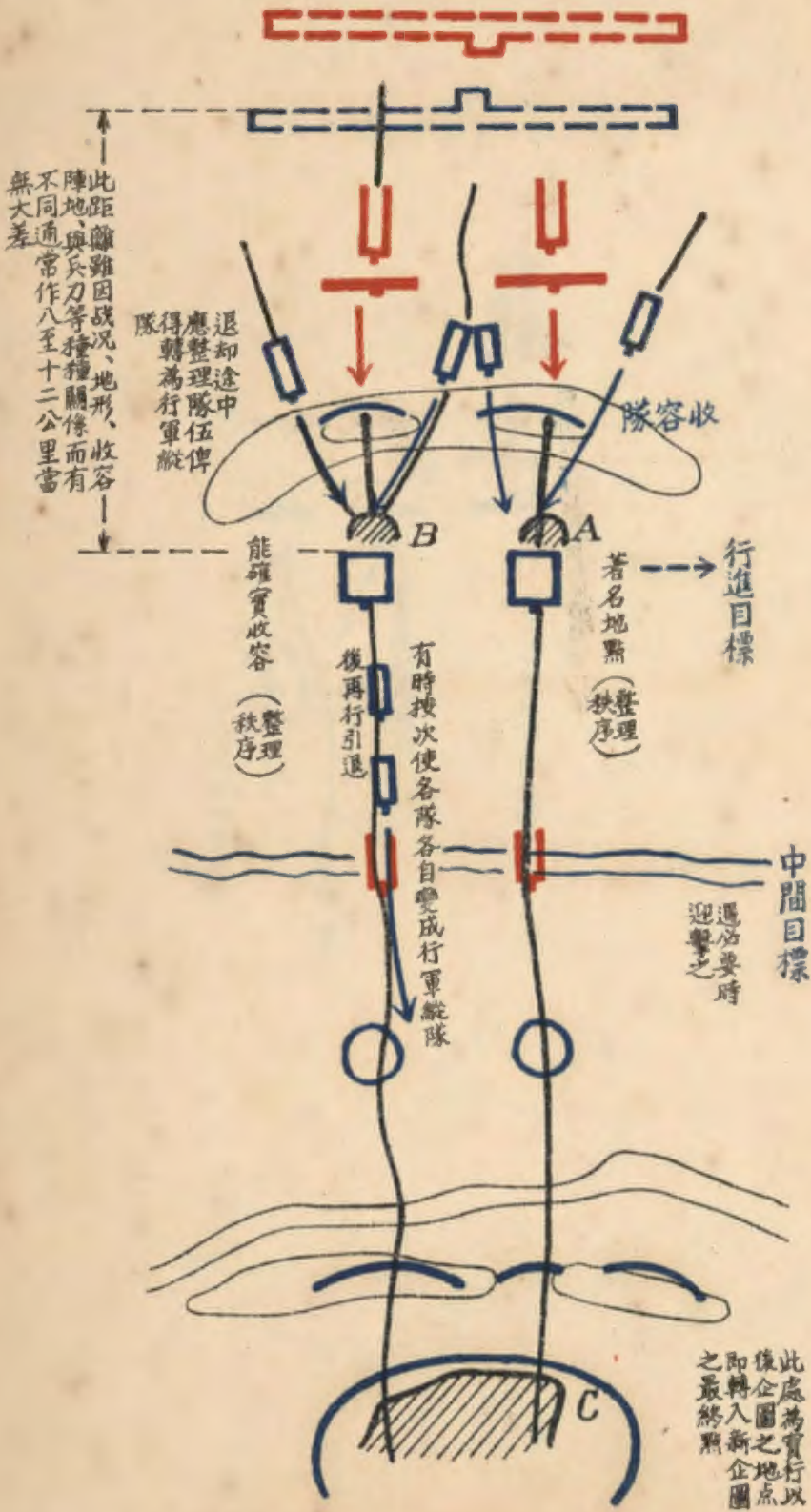
第六十五 戰場追擊之終點



此為自然的戰場追擊之終點
但應有繼續追擊直至敵軍潰滅為止之意氣

戰果擴張

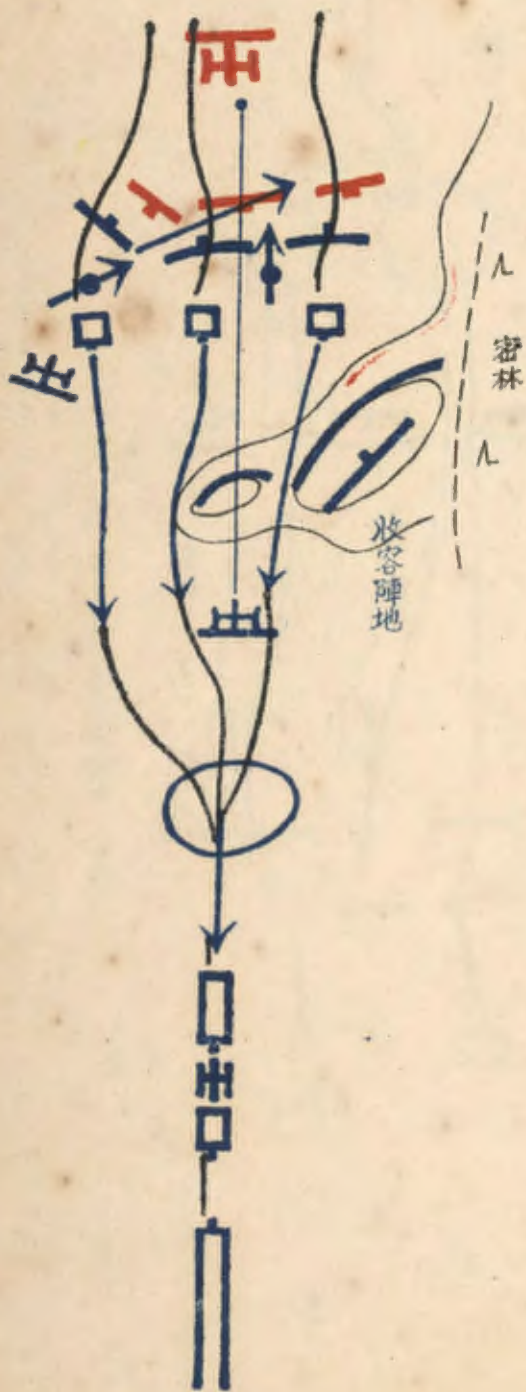
第六十七 退却目標之選擇法



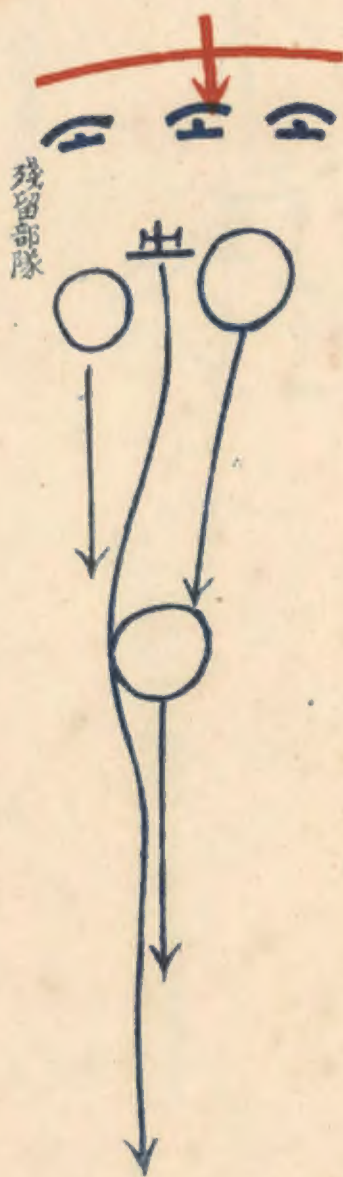
第六十八 第一線部隊之退却順序



問 晝



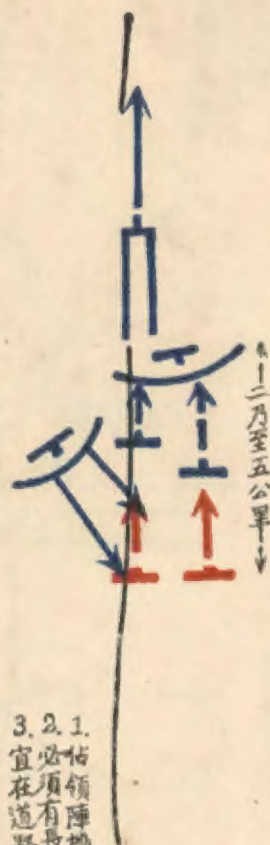
問 夜



第六十九 夜間退却與晝間退却之差異

第七十 收容陣地

甲、小部隊之收容或戰場收容之陣地



1. 佔領陣地後即能集中火力猛射敵人是為至要
2. 必須有長時間繼續射擊之餘裕
3. 宜在道路側方

乙、全師之收容陣地

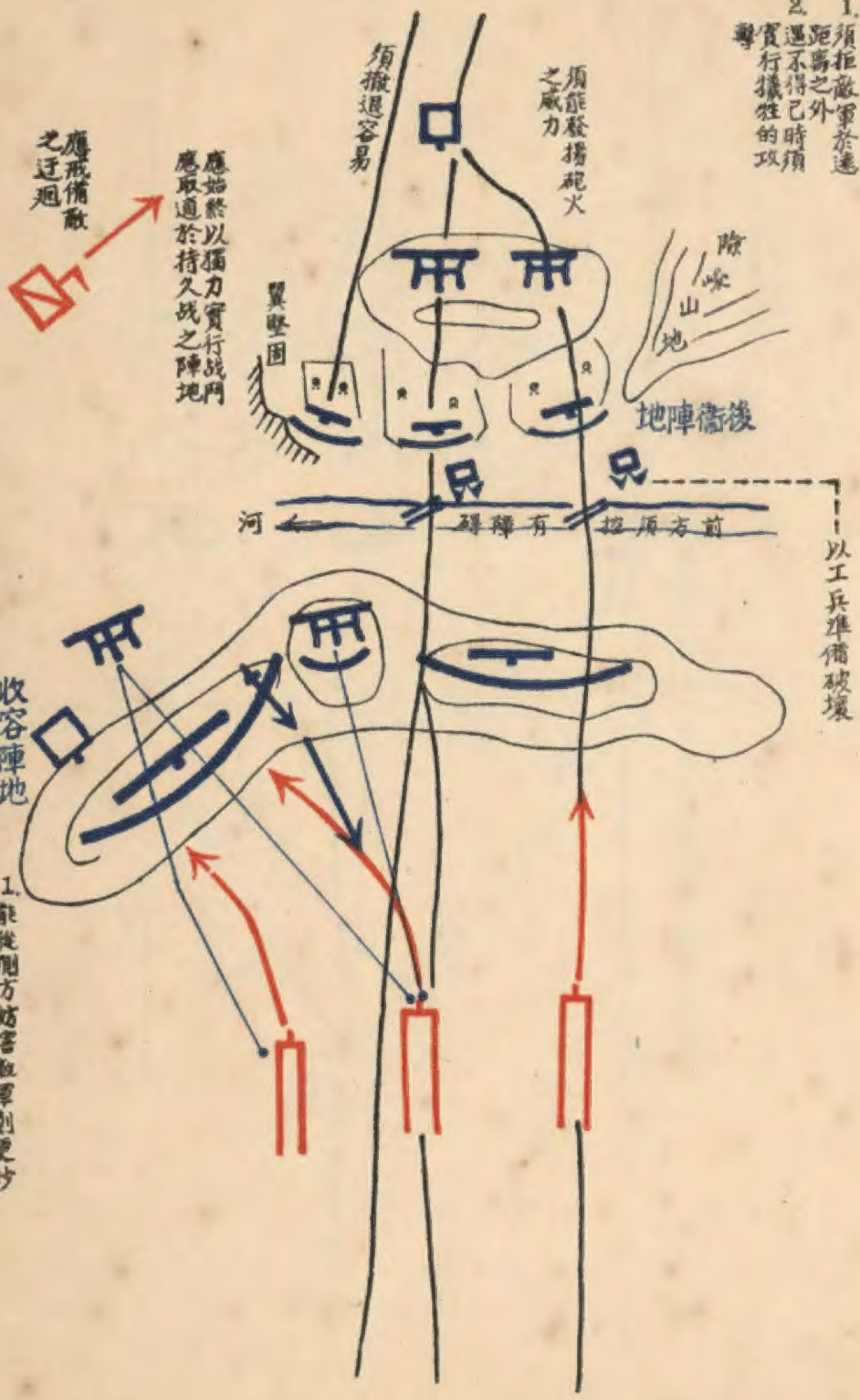


側方難以收容全線故不可用

第七十一 後衛陣地與收容陣地

戰術之

1. 須拒敵軍於遠距離之外
2. 遇不得已時須實行犧牲的攻擊



應始終以獨力實行戰鬥
應取通於持久戰之陣地

收容陣地

1. 能從側方妨害敵軍則更妙
2. 應以全正面擁護主力

第七十二 夜間退却開始時步兵團之退却要領

第一次殘留部隊
為敵軍之夜襲所滅

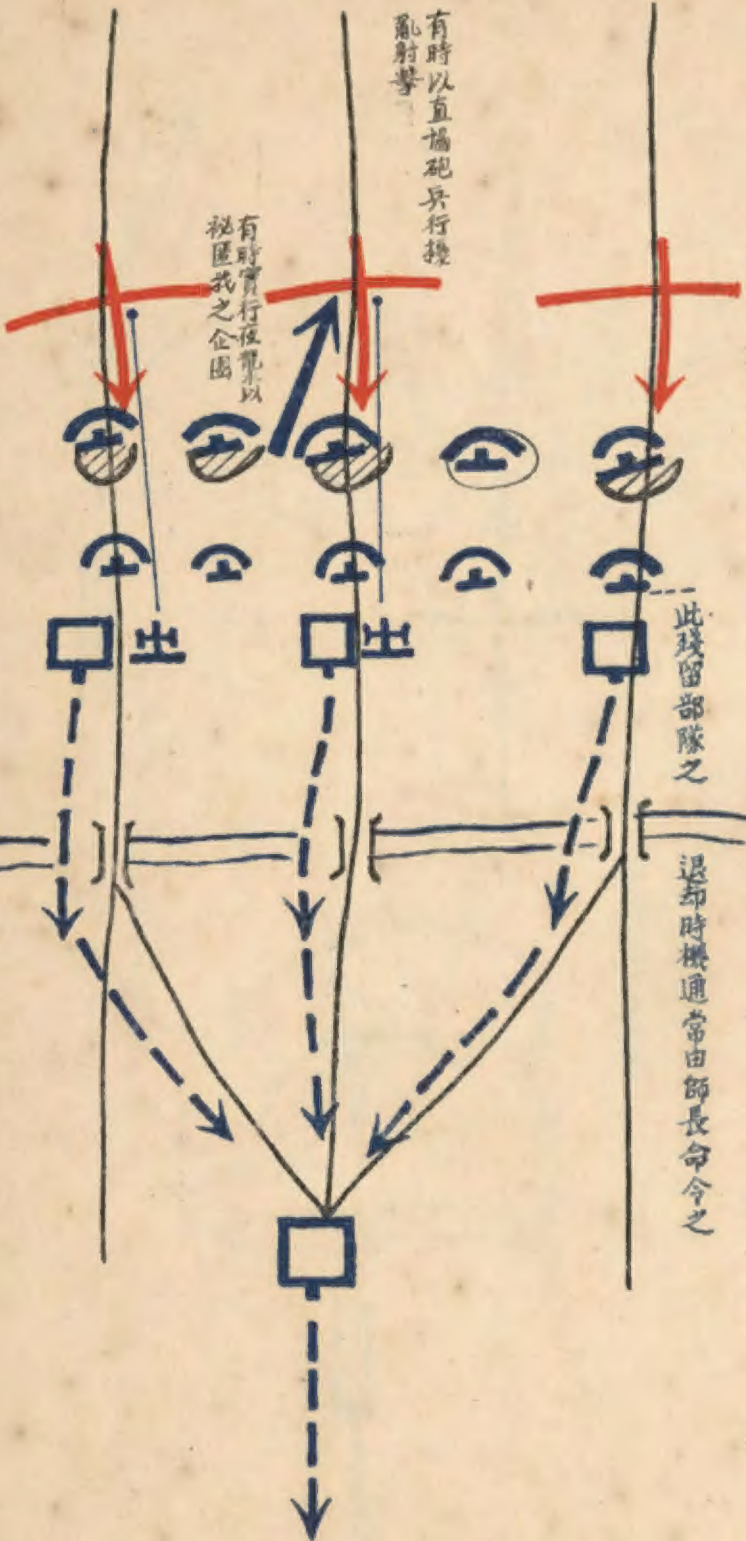
有時以直搗砲兵行機
亂射擊

有時實行夜襲以
破匪我之企圖

此殘留部隊之

退却時機通常由師長命令之

第一次殘留部隊既經全滅
應再派第二次殘留部隊



第七十三 持久戰時施行政擊之例



第七十四 準備戰

一、敵情不明



本準備陣之害

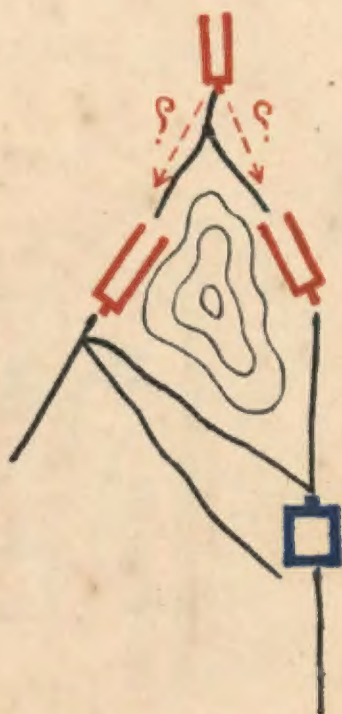
1. 立於被動位置
2. 失先制之利

採用之時機

若取主動的行動其害較之佔領
準備陣更大時用之

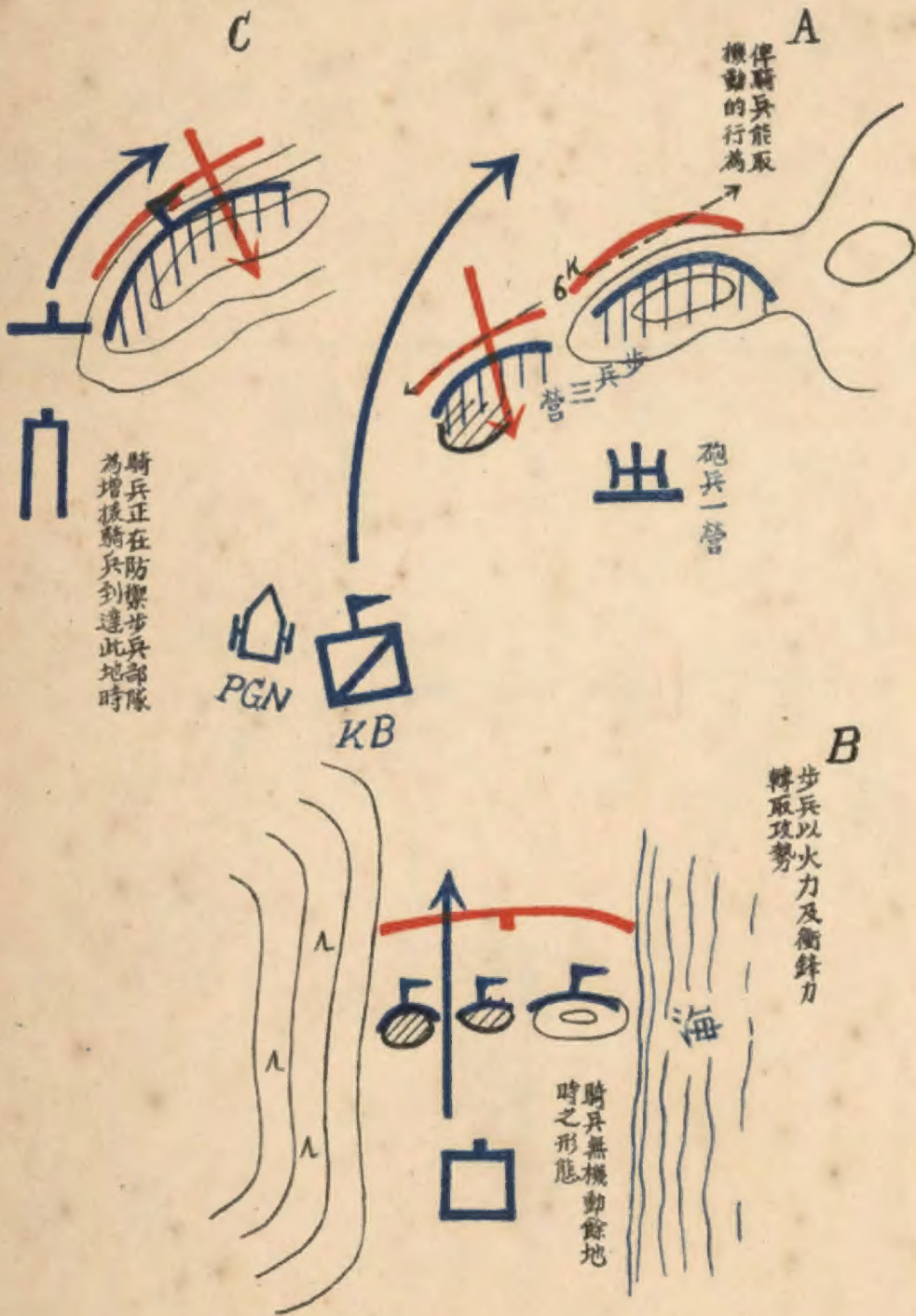


二、敵之行進方向不明

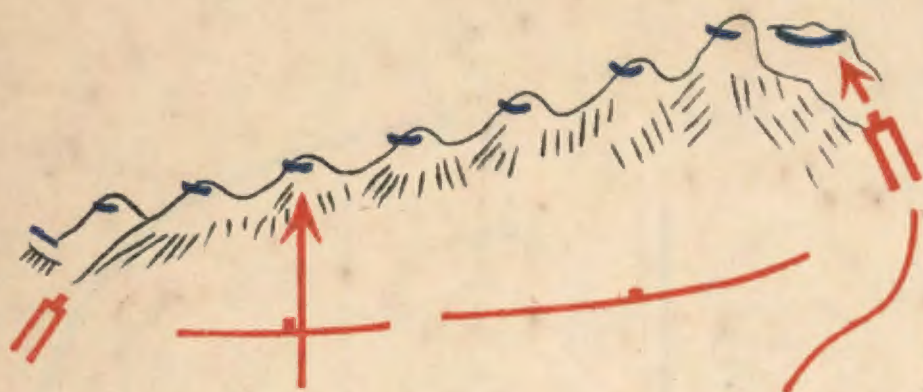


因不明敵方主力之所在
故無論向ABC之任何方面進攻皆
有被敵包圍之勢故應決定一方還向
所定之方面採取攻勢其他方面採取
相當之應付手段
可也

第七十五 以騎兵為主體之諸兵連合部隊之防禦



第七十六 山地攻防每易蹈此弊害



當採迂迴之策

有時以突破為最
上策

遇敵不整固
險地

防者漸次佔領高地動輒易
於擴張正面故中央或某一
點每易為敵突破

遇意外障礙企圖
因之失敗



第七十七 山地攻擊之要領



迂迴 因正面難於力攻故多採用迂迴

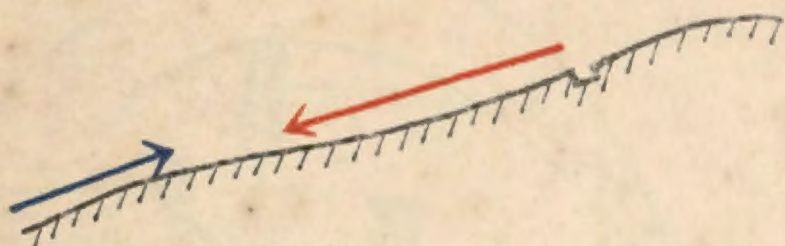
若以谷地為重點則受兩側側防所制必歸失敗

攻擊重點當以制高鎖鑰點為鵠的

山砲擲射重砲最合於用

因左右協同困難故各地區應各自為計施行攻擊

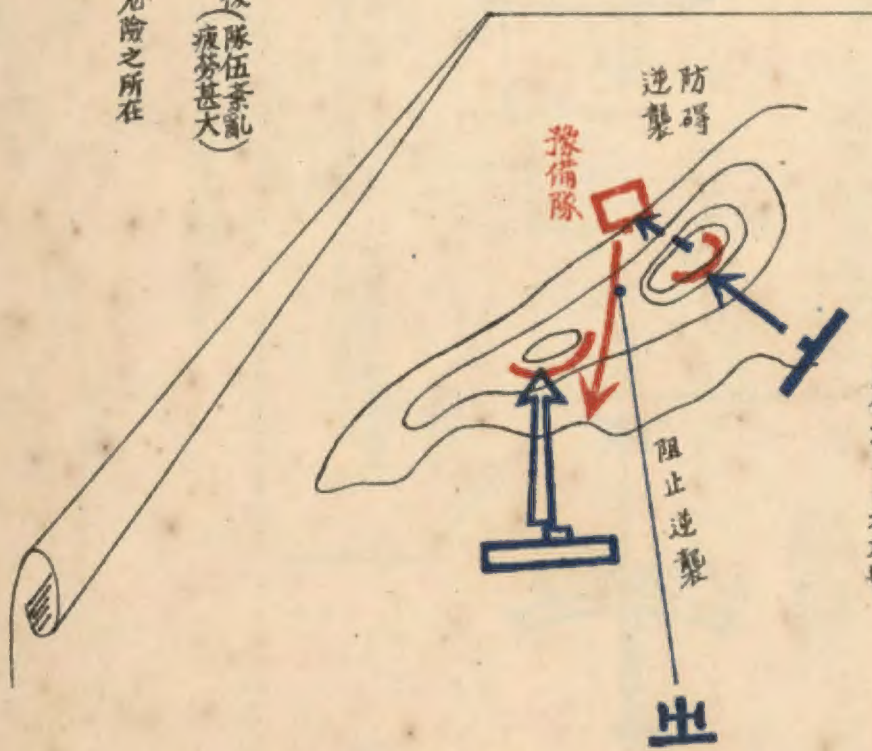
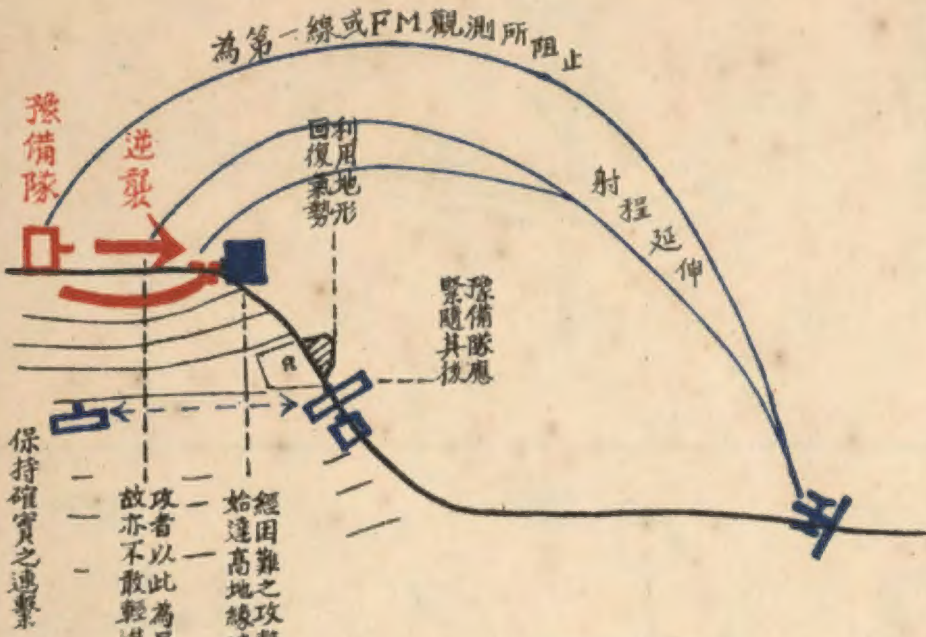
第七十八 高地戰



1. 我之展開狀態及行動
 2. 敵人皆可由遠距離處瞰制之
 3. 暴露於敵火之下
- 前進困難
- ↓ 攻擊困難故宜取拂曉攻擊或夜間攻擊

但步砲協同因砲兵辨別不難故較易為力

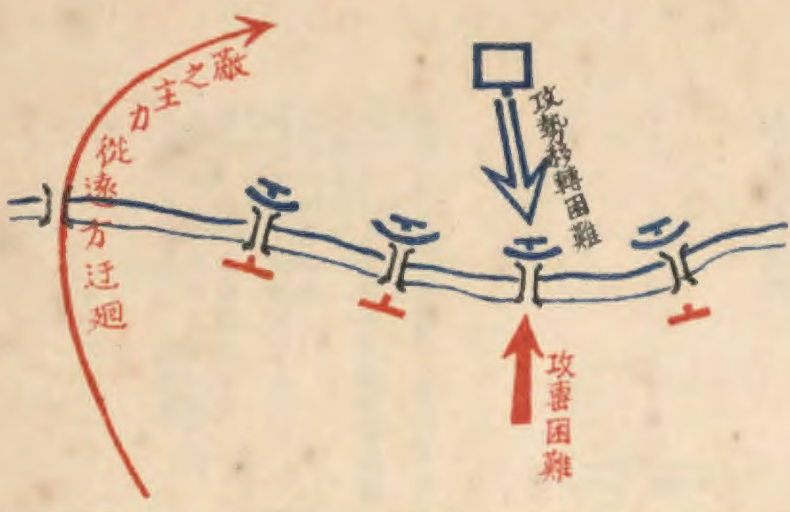
第七十九 高地之攻擊



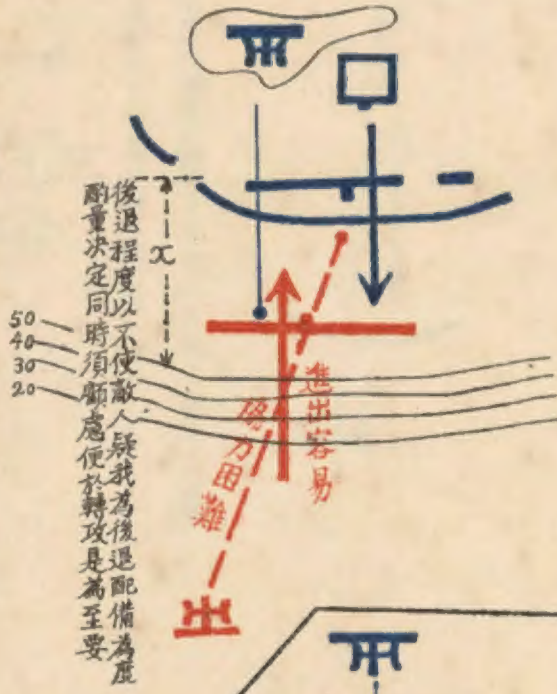
第八十

後退配備之目的

甲、在河川、隘路、高地緣端等處直接配備之害如左



乙、欲免上述之害唯有採用後退配備之一法——即誘致敵人乘其不能使用全力之時機出而攻之



丙、若係河川則乘其半渡而擊之



丁、若係隘路則乘其進出之際出擊之

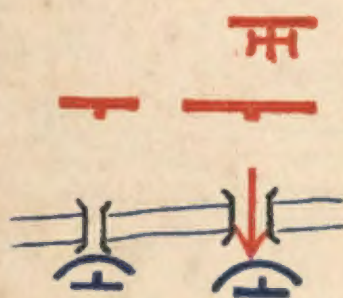


第八十一 後退配備屬於決戰抑屬於持久戰

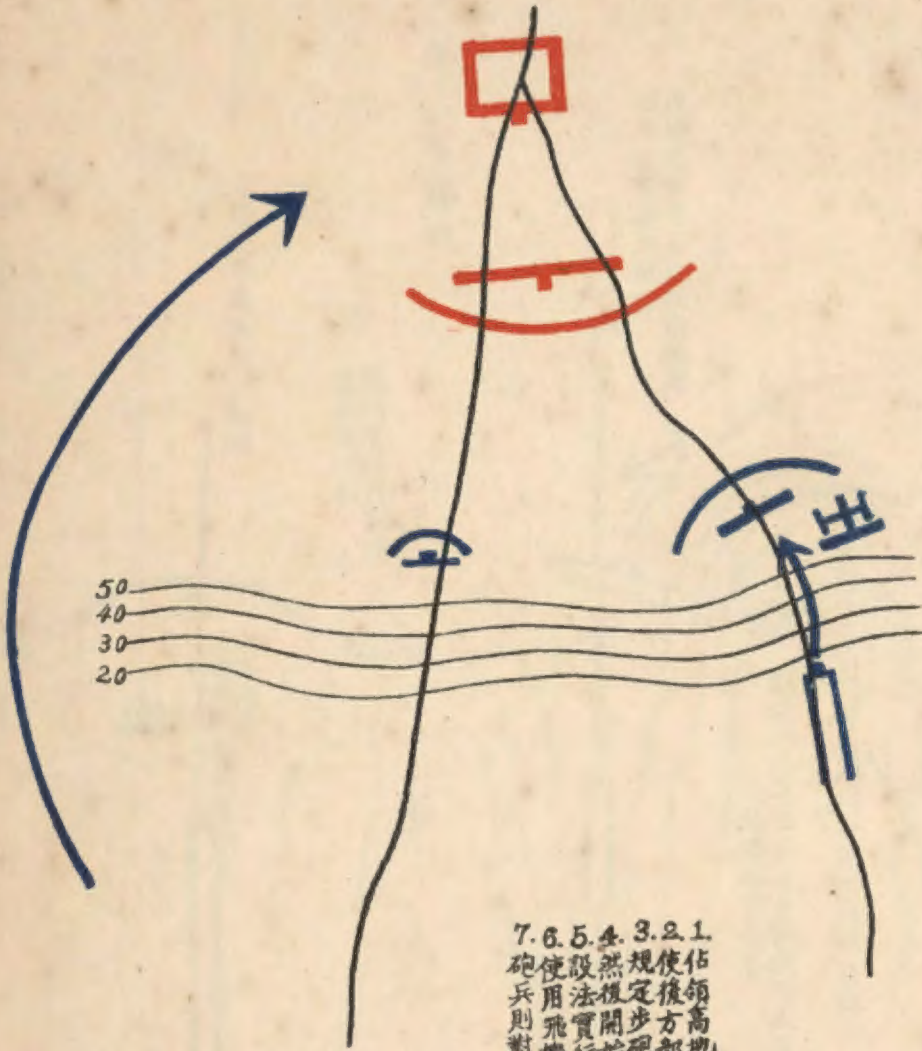
通常為決戰配備



敵遇此種配備危險甚故或出於迂迴或非待至夜間不可由此點觀之則兼有通於持久之副作用矣
 緣河岸之直接配備使敵攻壘困難其通於持久自屬不移之原則
 但無各側直破之危險有時不妨施行
 畫間攻壘然此點果合於持久之要領乎
 若敵有優勢之步砲兵則持久防禦亦非絕對可能故欲行持久戰亦有採用後退配備者



第八十二 對於後退配備之攻擊法



1. 佔領高地之一角或其緣端以應防者之攻勢轉移
2. 使後方部隊逐次前進並推進砲兵
3. 規定步砲協同之關係
4. 然後開始攻擊
5. 設法實行迂迴
6. 使用飛機嚴密搜索
7. 砲兵則對於敵之攻勢轉移預為準備以防範之

第八十三 進出隘路之掩護

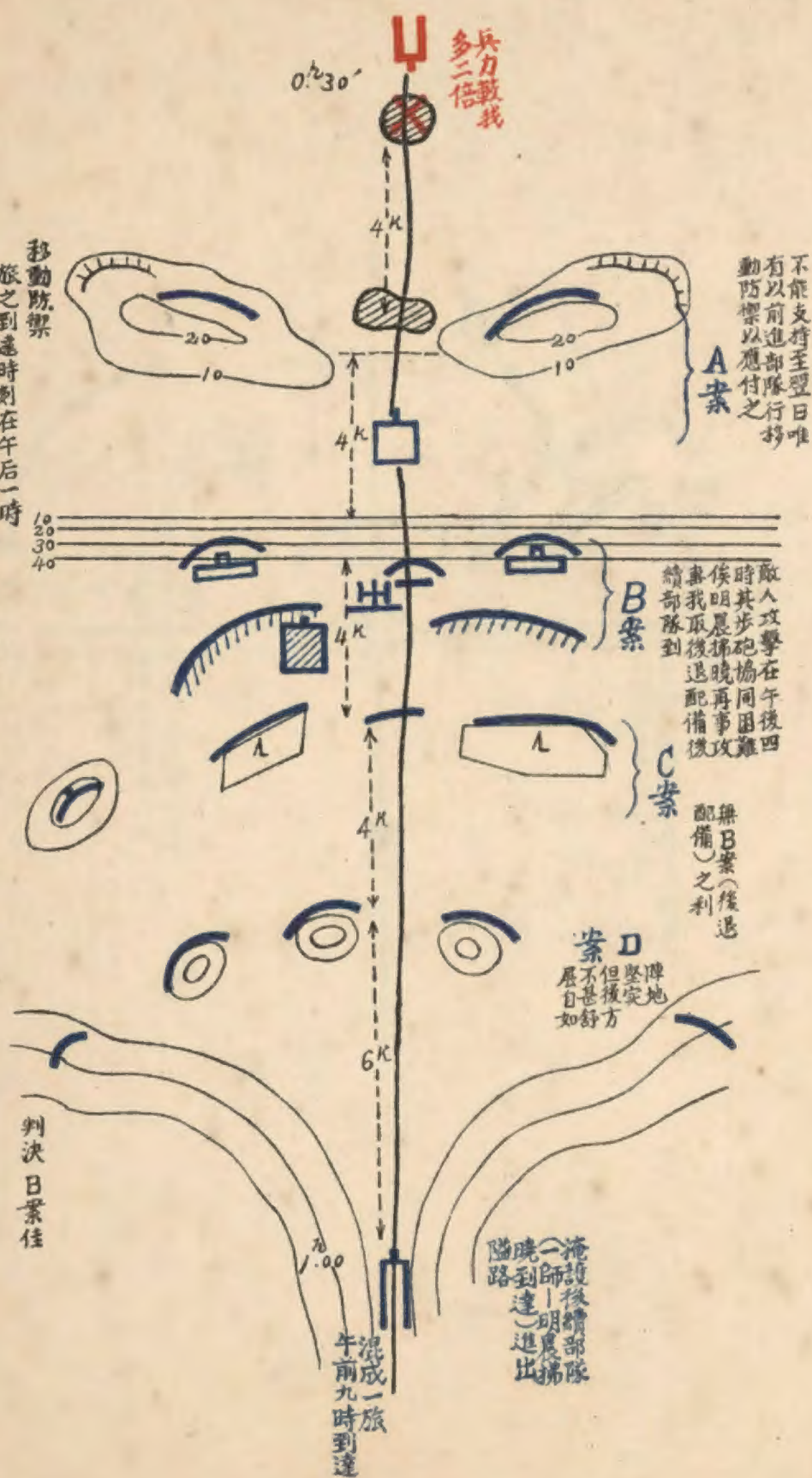
甲法、側方陣地



乙法、前方陣地



第八十四 掩護隘路進出時應取何種動作



兵力戰我多二倍

0.230'

不能支持至翌日唯
有以前進部隊行移
動防禦以應付之

A案

移動防禦

旅之到達時刻在午后一時
敵人來攻其展開時間須至午後四時始畢
攻擊前進漸次近迫而日落矣
我於夜間退却後續隊隨後到達

敵人攻擊在午後四
時其步砲協同困難
俟明晨拂曉再事攻
擊我取後退配備後
續部隊到

B案

無B案(後退
配備)之利

C案

陣地
堅實
但後方
展不甚舒
如

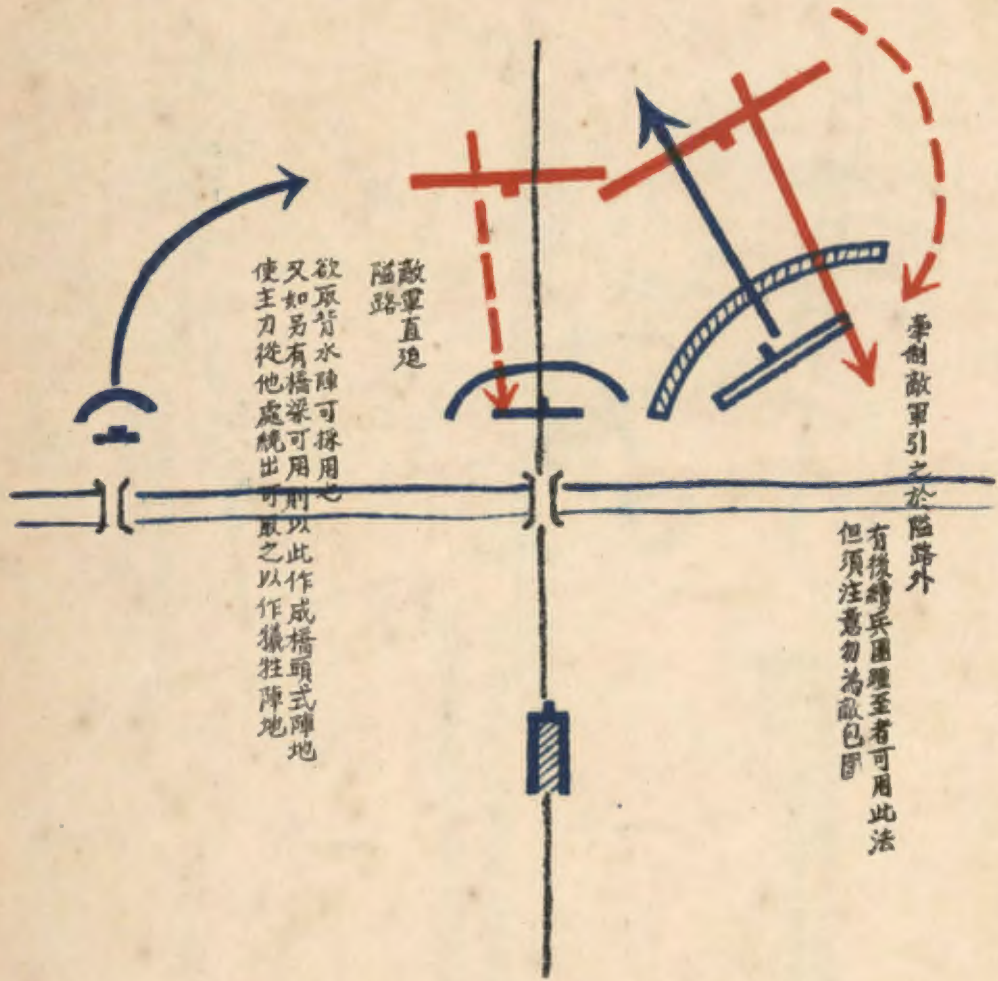
D案

掩護後續部隊
一師(明晨拂
曉到達)進出
隘路

判決日案佳

混成一旅
午前九時到達

第八十五 置隘路於後方之防禦



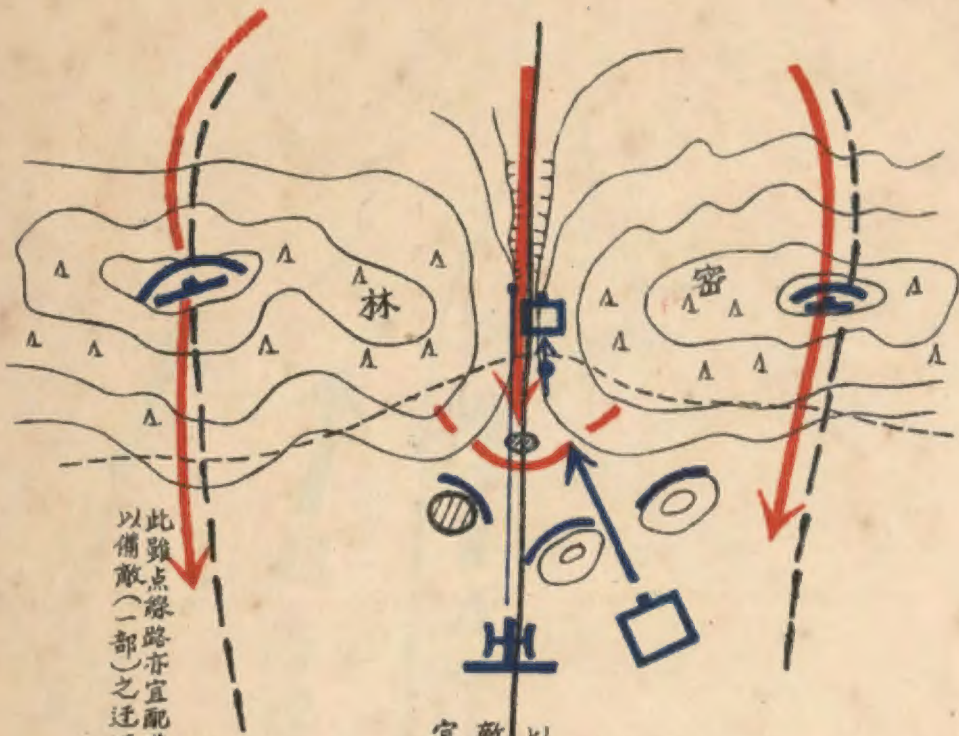
敵軍直迫
隘路

欲取背水陣可採用也
又如另有橋梁可用則以此作成橋頭式陣地
使主力從他處繞出可敵之以作犧牲陣地

牽制敵軍引之於隘路外

有後續兵團應至者可用此法
但須注意勿為敵包圍

第八十六 置山隘路於前方之防禦要領



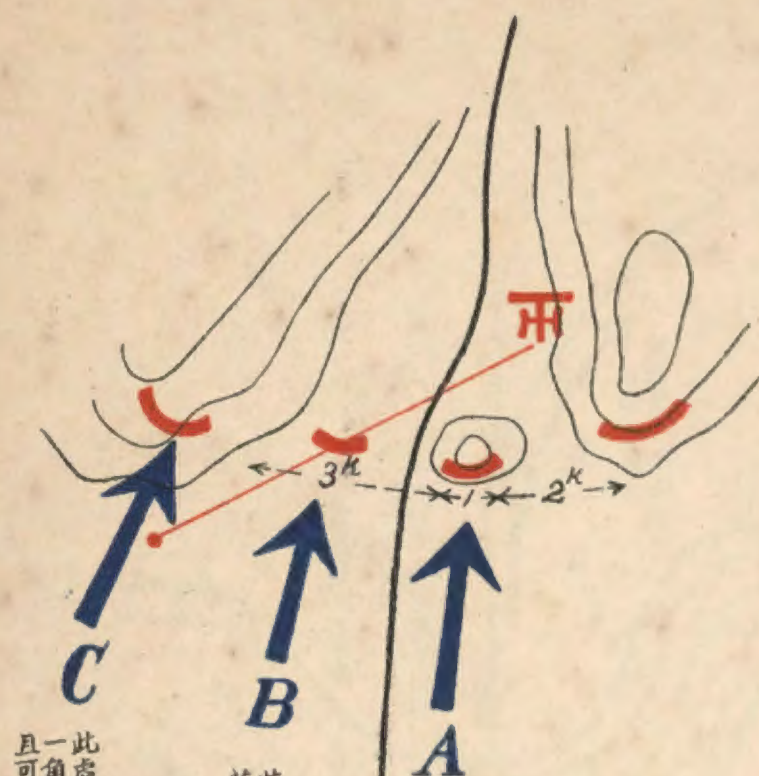
此路點線路亦宜配備兵力
以備敵(一部)之迂迴

以砲兵縱射隘路
敵必利用砲火間斷之隙逐漸前進
宜派妨害前進部隊(附以MG)於隘路內

料敵畫間不能進出必於夜間攻擊前進
敵若利用夜暗佔有立脚地點則此案不
能成立

第八十七

對於在隘路前防禦之敵陣應以何處為
攻擊重點

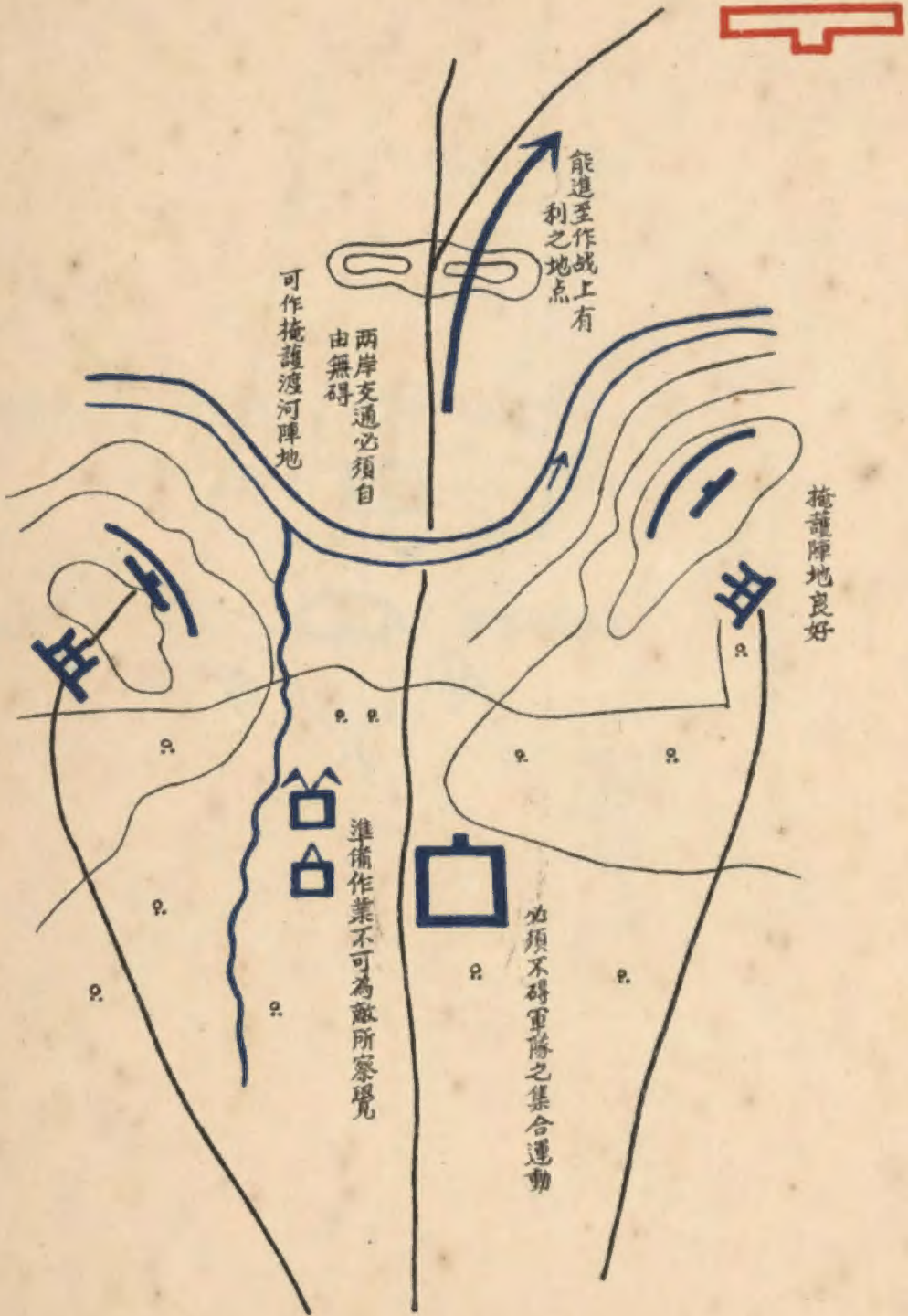


此案無異搗去隘路前之掩蓋馬一見似甚中肯然漸次踏進凹角卒至陷入包圍圈中

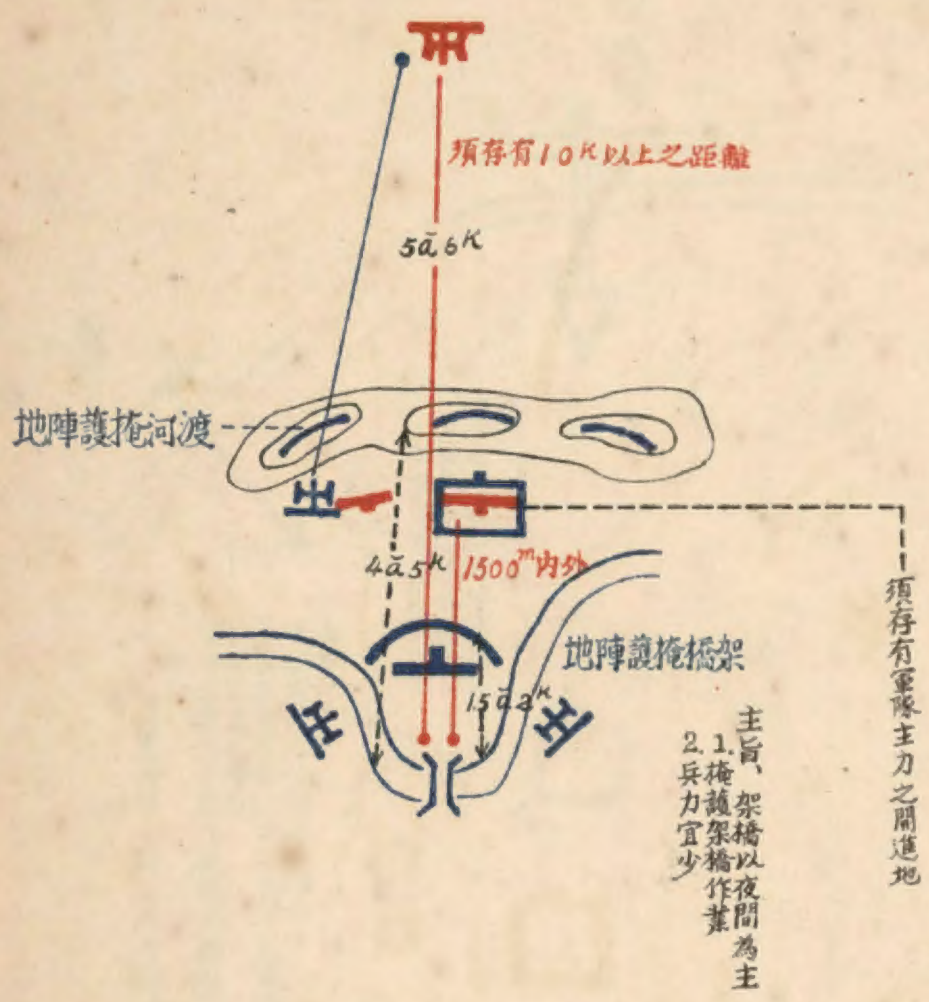
此處為敵弱點攻進似甚易與然不免為兩側據點所制若在遭遇戰係以一鼓作氣壓迫敵人困處隘路為上故宜取此

此處不免受敵側所之害倘得成功則隘路之一角為我奪得矣且可監視敵之側背隘路口亦在目中

第八十八 渡河點



第八十九 架橋掩護陣地與渡河掩護陣地



第九十

實施陽渡河之要領

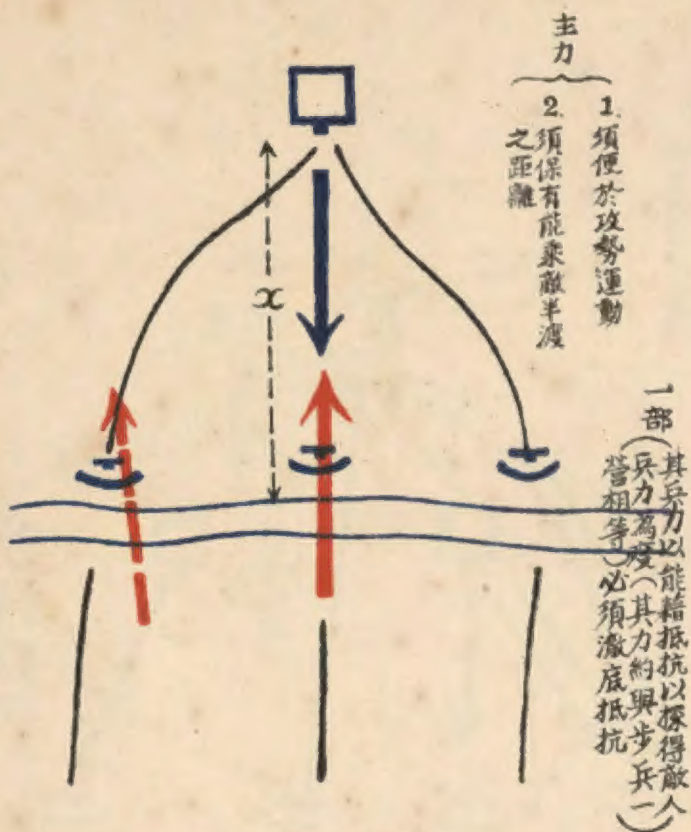


相隔之距離以指向陽渡河
方面之敵軍不能突然而向
主渡河方面移動為度

1. 實行渡河
2. 縱為敵所發覺亦無碍也
3. 其開始不得後於主渡河方面理宜先之預防
為敵各個擊破
4. 同時渡河使敵莫辨孰主孰陽可達陽渡河之
目的
5. 若有戰畧的目的時主渡河無妨佔先

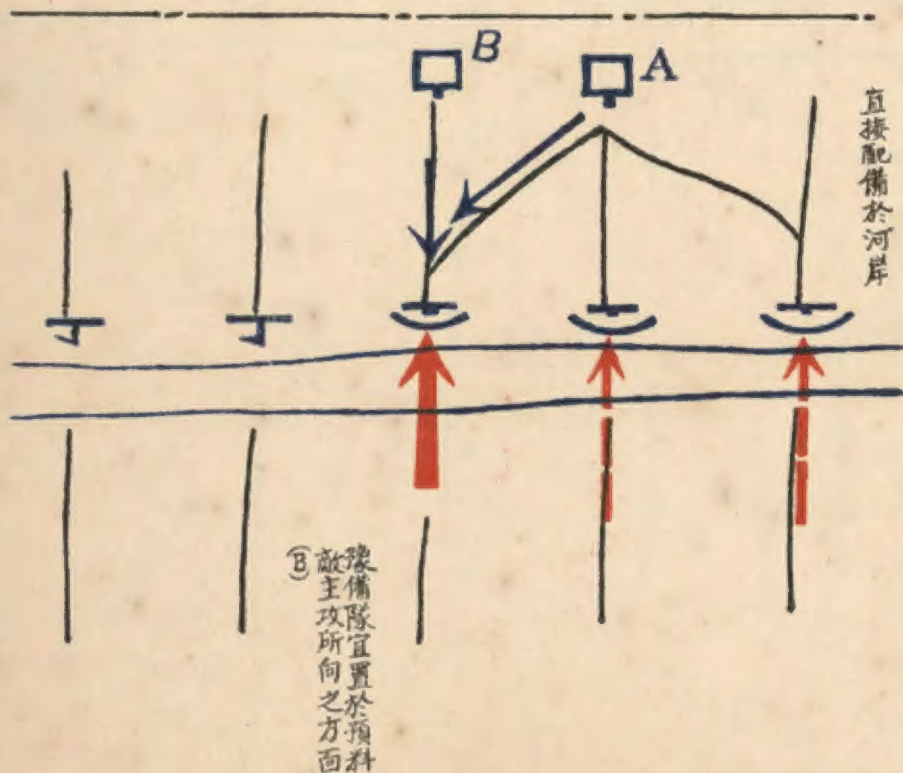
第九十一 河川防禦

甲、攻勢防禦



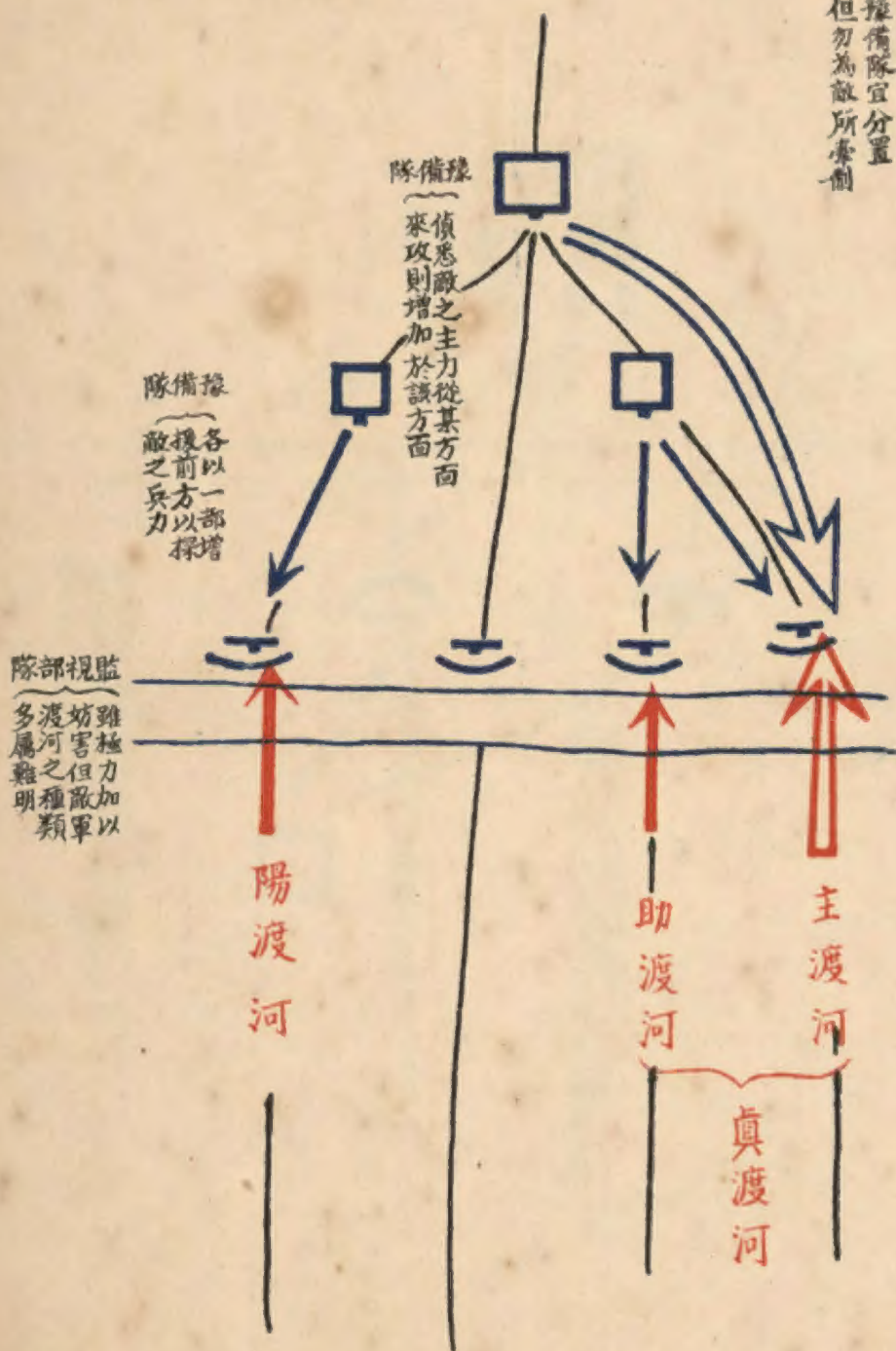
- 一、豫定敵之主攻方面向之轉取攻勢此通常之辦法也
- 二、各方面之敵軍其進出之時期有遲速應向先行進出之敵軍轉取攻勢
- 三、寧失之早毋失之遲

乙、持久防禦



第九十二 河川防禦時預備隊之理想的配備法

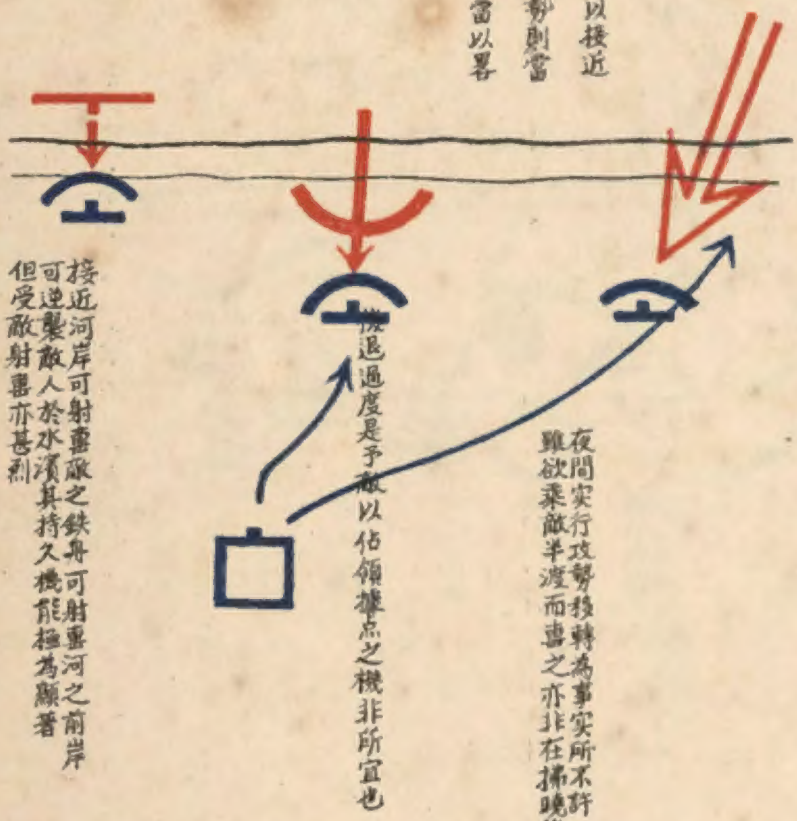
預備隊宜分置
但勿為敵所牽制



第九十三 河川防禦時警戒部隊之陣地宜接近河岸

抑宜畧為後退

若為持久計則以接近
河岸為宜
若取決戰之攻勢則當
於拂曉即行之
其目的如此則當以畧
為後退為宜

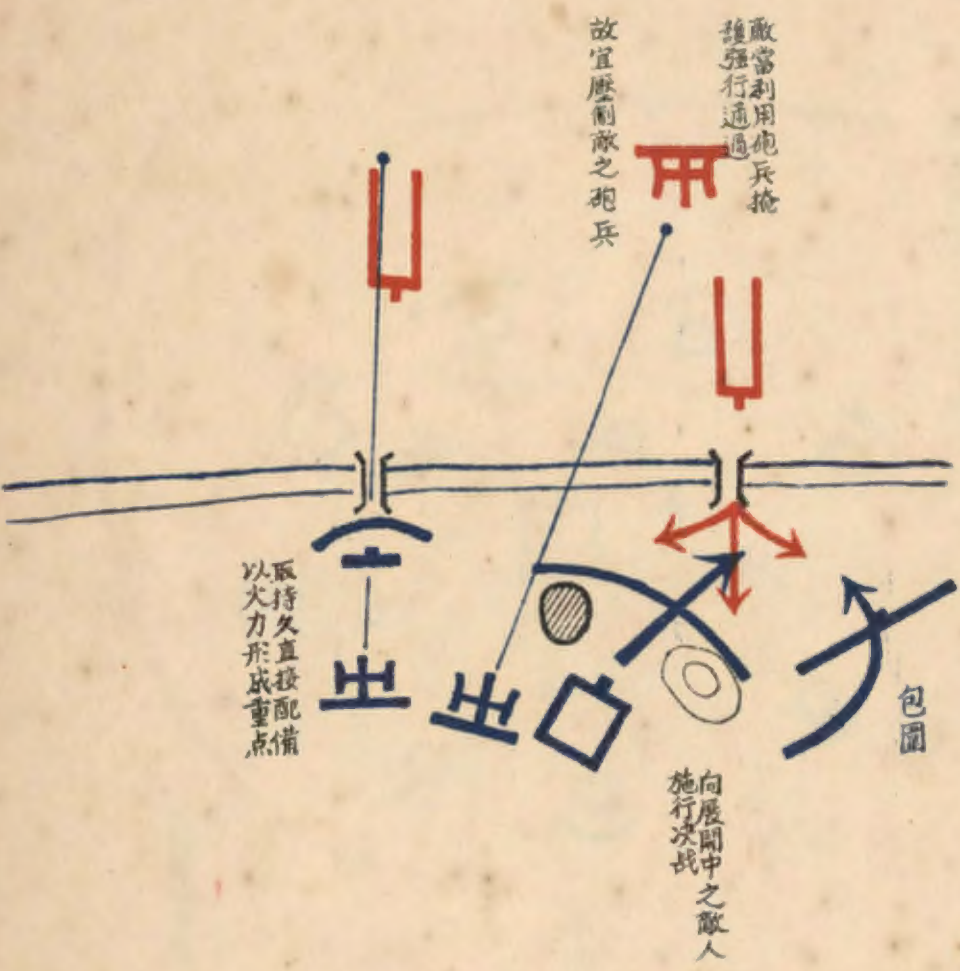


夜間實行攻勢後轉為事實所不許
雖欲乘敵半渡而盡之亦非在拂曉後不可

後退過度是予敵以佔領據點之機非所宜也

接近河岸可射擊敵之鐵舟可射擊河之前岸
可逆襲敵人於水濱其持久機能極為顯著
但受敵射擊亦甚烈

第九十四 置河川之橋梁於前方之防禦



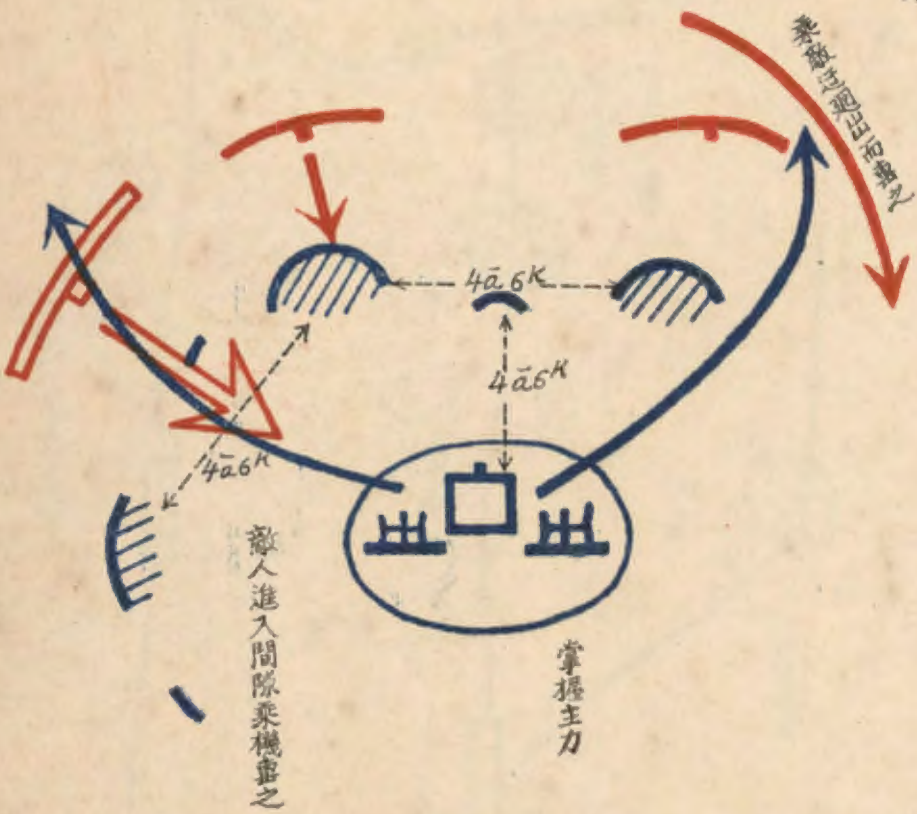
第九十五 沙漠防禦之第一例

持久防禦(固守一地)



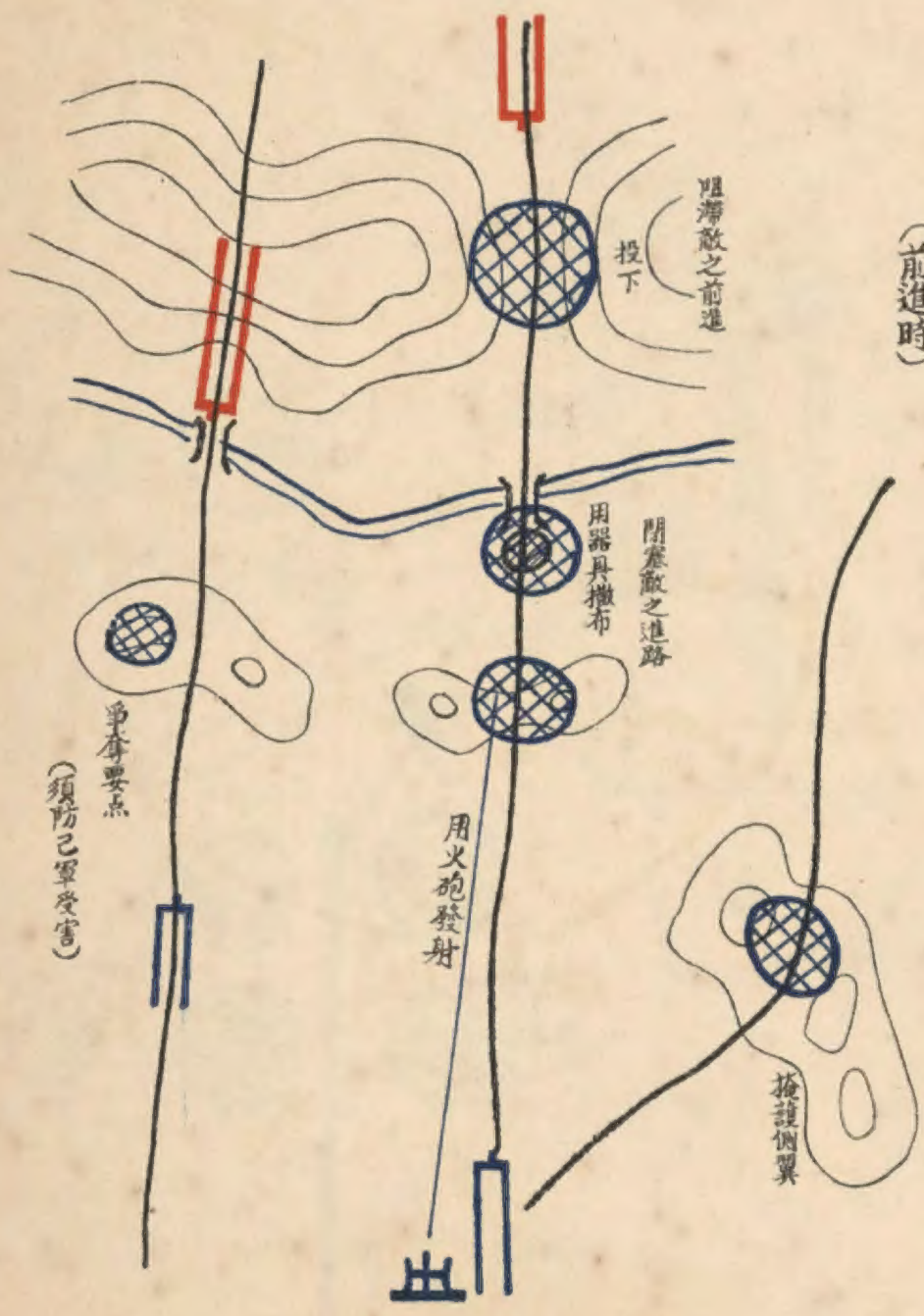
第九十六 沙漠防禦之第二例

機動攻勢

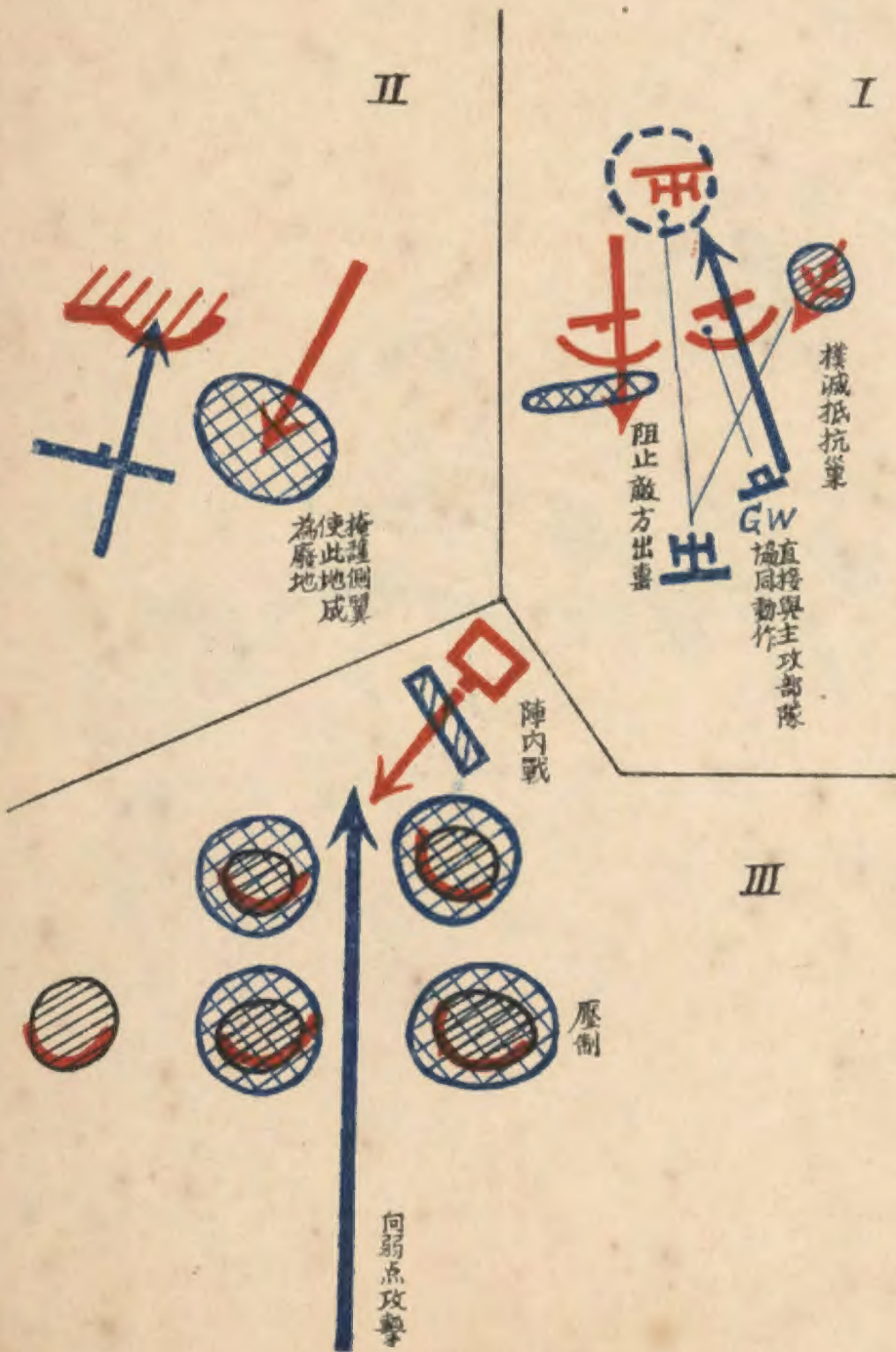


第九十七 機動中毒氣之用法

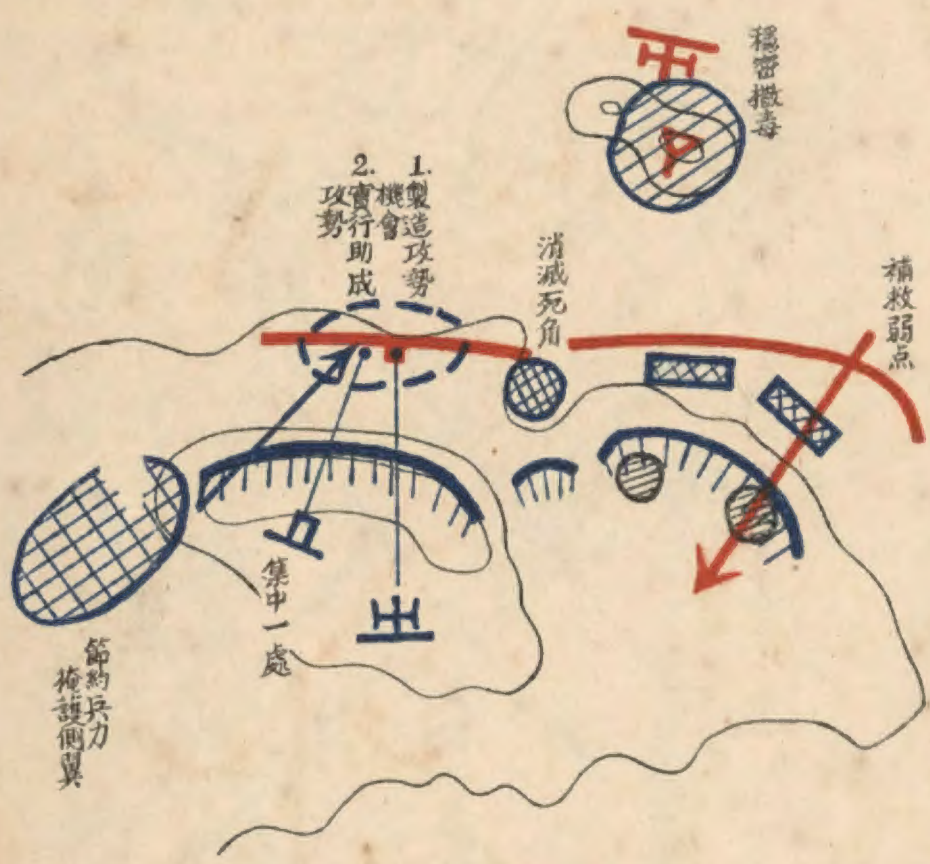
(前進時)



第九十八 陣地攻擊時毒氣之用法



第九十九 防禦時毒氣之用法



第一百 鐵道守備(掩護)之要領



中華民國二十二年十一月初版

(一一一〇〇〇)

楊言昌主編

軍學叢書第一種

戰術原則圖解百題

每冊定價一元五角

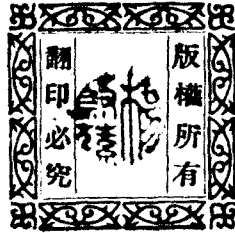
譯者 楊蔚蓀

印刷者 陸軍印刷所

南京 大全福巷
電話二一三一二號

總發行所 軍用圖書社

南京 國府大馬路
電話二二六二九號



上海图书馆藏书



A541 212 0023 6713B

1933

88-3-286